



Red Hat Enterprise Linux 9

Démarrer avec l'environnement de bureau GNOME

Démarrer avec l'environnement de bureau GNOME sur Red Hat Enterprise Linux 9

Red Hat Enterprise Linux 9 Démarrer avec l'environnement de bureau GNOME

Démarrer avec l'environnement de bureau GNOME sur Red Hat Enterprise Linux 9

Notice légale

Copyright © 2023 Red Hat, Inc.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux[®] is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java[®] is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS[®] is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL[®] is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js[®] is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack[®] Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

Résumé

Ce document décrit comment utiliser GNOME, qui est le seul environnement de bureau disponible dans RHEL 9. Il explique les bases de l'utilisation de GNOME Shell et de certaines applications GNOME.

Table des matières

RENDRE L'OPEN SOURCE PLUS INCLUSIF	3
FOURNIR UN RETOUR D'INFORMATION SUR LA DOCUMENTATION DE RED HAT	4
CHAPITRE 1. VUE D'ENSEMBLE DES ENVIRONNEMENTS GNOME	5
1.1. ENVIRONNEMENTS GNOME, BACKENDS ET PROTOCOLES D'AFFICHAGE	5
1.2. GNOME STANDARD	5
1.3. GNOME CLASSIC	7
1.4. ACTIVATION DE LA VUE D'ENSEMBLE DES FENÊTRES DANS GNOME CLASSIC	9
1.5. BACK ENDS GRAPHIQUES DANS RHEL 9	11
1.6. SÉLECTION DE L'ENVIRONNEMENT GNOME ET DU PROTOCOLE D'AFFICHAGE	12
1.7. DÉACTIVER WAYLAND POUR TOUS LES UTILISATEURS	13
CHAPITRE 2. LANCEMENT D'APPLICATIONS DANS GNOME	14
2.1. LANCEMENT D'UNE APPLICATION DANS LA SESSION STANDARD DE GNOME	14
2.2. LANCER UNE APPLICATION DANS GNOME CLASSIC	14
2.3. LANCER UNE APPLICATION DANS GNOME À L'AIDE D'UNE COMMANDE	15
2.4. LANCEMENT AUTOMATIQUE D'UNE APPLICATION LORS DE LA CONNEXION	16
CHAPITRE 3. DÉACTIVER LA FONCTIONNALITÉ DE COIN CHAUD SUR GNOME SHELL	19
3.1. DÉACTIVATION DU COIN CHAUD DANS LES PARAMÈTRES	19
3.2. DÉACTIVATION DU COIN CHAUD À L'AIDE DE GSETTINGS	20
3.3. DÉACTIVATION DE LA FONCTIONNALITÉ "HOT CORNER" POUR TOUS LES UTILISATEURS	20
CHAPITRE 4. SAISIR DES CARACTÈRES EMOJI	22
4.1. SAISIR DES CARACTÈRES EMOJI DANS LES APPLICATIONS GTK	22
4.2. TAPER DES CARACTÈRES EMOJI DANS N'IMPORTE QUELLE APPLICATION	22
CHAPITRE 5. ACTIVATION DE LA SAISIE DE TEXTE EN CHINOIS, JAPONAIS OU CORÉEN	24
5.1. MÉTHODES DE SAISIE	24
5.2. MOTEURS DE MÉTHODES D'ENTRÉE DISPONIBLES	24
5.3. INSTALLATION DES MOTEURS DE MÉTHODES D'ENTRÉE	24
5.4. CHANGER LA MÉTHODE DE SAISIE DANS GNOME	25
CHAPITRE 6. ACCÈS À DISTANCE AU BUREAU EN TANT QU'UTILISATEUR UNIQUE	29
6.1. ACTIVATION DU PARTAGE DE BUREAU SUR LE SERVEUR À L'AIDE DE GNOME	29
6.2. SE CONNECTER À UN BUREAU PARTAGÉ AVEC GNOME	32
6.3. DÉACTIVER LE CRYPTAGE DANS GNOME VNC	34
CHAPITRE 7. ACCÈS À DISTANCE AU BUREAU EN TANT QU'UTILISATEURS MULTIPLES	35
7.1. LE MAPPAGE DES NUMÉROS DE PORT ET D'AFFICHAGE AUX UTILISATEURS DANS VNC	35
7.2. FICHIERS DE CONFIGURATION DU SERVEUR VNC	36
7.3. ACTIVATION DE L'ACCÈS VNC MULTI-UTILISATEURS SUR LE SERVEUR	37
7.4. CONNEXION AU SERVEUR VNC EN TANT QU'UTILISATEURS MULTIPLES	38
CHAPITRE 8. ACCÈS À DISTANCE À UNE APPLICATION BASÉE SUR X11	40
8.1. ACTIVATION DU TRANSFERT X11 SUR LE SERVEUR	40
8.2. LANCER UNE APPLICATION À DISTANCE EN UTILISANT LE TRANSFERT X11	40
8.3. RESSOURCES SUPPLÉMENTAIRES	41
CHAPITRE 9. ACCÈS À DISTANCE À UNE APPLICATION BASÉE SUR WAYLAND	42
9.1. ACTIVATION DE WAYPIPE SUR LE CLIENT ET LE SERVEUR	42
9.2. LANCEMENT D'UNE APPLICATION À DISTANCE À L'AIDE DE WAYPIPE	42
9.3. RESSOURCES SUPPLÉMENTAIRES	43

RENDRE L'OPEN SOURCE PLUS INCLUSIF

Red Hat s'engage à remplacer les termes problématiques dans son code, sa documentation et ses propriétés Web. Nous commençons par ces quatre termes : master, slave, blacklist et whitelist. En raison de l'ampleur de cette entreprise, ces changements seront mis en œuvre progressivement au cours de plusieurs versions à venir. Pour plus de détails, voir le [message de notre directeur technique Chris Wright](#).

FOURNIR UN RETOUR D'INFORMATION SUR LA DOCUMENTATION DE RED HAT

Nous apprécions vos commentaires sur notre documentation. Faites-nous savoir comment nous pouvons l'améliorer.

Soumettre des commentaires sur des passages spécifiques

1. Consultez la documentation au format **Multi-page HTML** et assurez-vous que le bouton **Feedback** apparaît dans le coin supérieur droit après le chargement complet de la page.
2. Utilisez votre curseur pour mettre en évidence la partie du texte que vous souhaitez commenter.
3. Cliquez sur le bouton **Add Feedback** qui apparaît près du texte en surbrillance.
4. Ajoutez vos commentaires et cliquez sur **Submit**.

Soumettre des commentaires via Bugzilla (compte requis)

1. Connectez-vous au site Web de [Bugzilla](#).
2. Sélectionnez la version correcte dans le menu **Version**.
3. Saisissez un titre descriptif dans le champ **Summary**.
4. Saisissez votre suggestion d'amélioration dans le champ **Description**. Incluez des liens vers les parties pertinentes de la documentation.
5. Cliquez sur **Submit Bug**.

CHAPITRE 1. VUE D'ENSEMBLE DES ENVIRONNEMENTS GNOME

Vous pouvez passer d'une interface utilisateur à l'autre et d'une interface graphique à l'autre dans GNOME.

1.1. ENVIRONNEMENTS GNOME, BACKENDS ET PROTOCOLES D'AFFICHAGE

Cette section fournit des informations sur les deux environnements GNOME disponibles :

- GNOME Standard
- GNOME Classic

Les deux environnements peuvent utiliser deux protocoles différents comme back-end graphique :

- Le protocole **Wayland**, qui utilise **GNOME Shell** comme compositeur et serveur d'affichage **Wayland**. Cette solution de serveur d'affichage est appelée **GNOME Shell on Wayland**
- Le protocole **X11**, qui utilise **X.Org** comme serveur d'affichage.

La combinaison par défaut dans RHEL 9 est l'environnement GNOME Standard utilisant **GNOME Shell on Wayland** comme serveur d'affichage. Cependant, en raison de certaines limitations de **Wayland**, vous pourriez vouloir changer la pile de protocoles graphiques pour **X11**. Vous pouvez également passer de GNOME Standard à GNOME Classic.

Ainsi, vous pouvez choisir parmi les combinaisons suivantes de backends et d'environnements lorsque vous vous connectez :

- **GNOME Shell** sur **Wayland** (combinaison par défaut dans RHEL 9)
- **GNOME Shell** sur **X11**
- **GNOME Classic** sur **Wayland**
- **GNOME Classic** sur **X11**

Ressources supplémentaires

- Pour plus d'informations sur la manière de changer d'environnement, voir [Sélection de l'environnement GNOME et du protocole d'affichage](#).

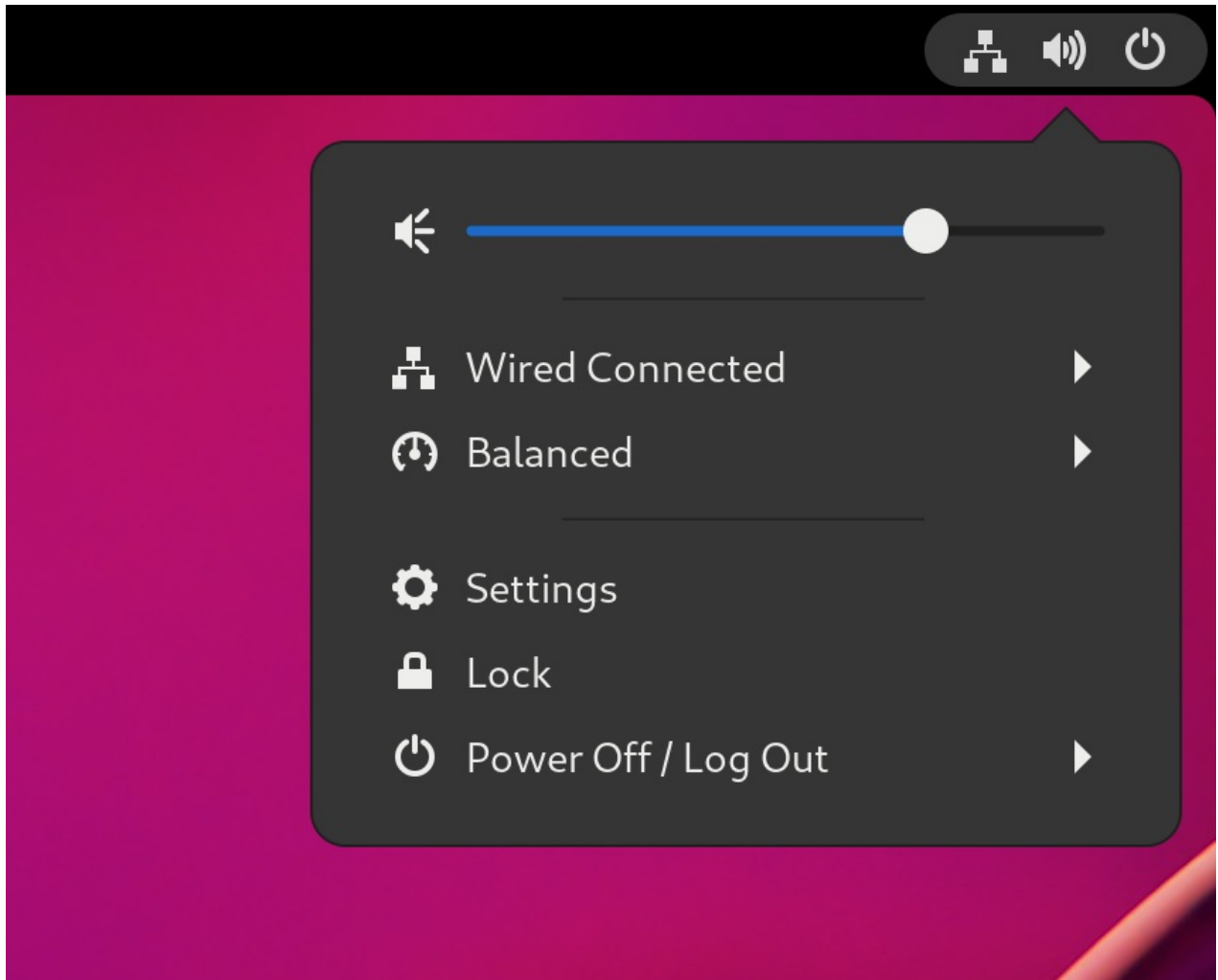
1.2. GNOME STANDARD

L'interface utilisateur standard de GNOME comprend les principaux composants suivants :

Barre supérieure

La barre horizontale en haut de l'écran permet d'accéder à certaines fonctions de base de GNOME Standard, telles que **Activities Overview**, l'horloge et le calendrier, les icônes d'état du système et **system menu**.

Menu système



Le site **system menu** est situé dans le coin supérieur droit et offre les fonctionnalités suivantes :

- Mise à jour des paramètres
- Contrôler le volume du son
- Accéder à votre connexion Wi-Fi
- Changement d'utilisateur
- Déconnexion
- Mise hors tension de l'ordinateur

Aperçu des activités

Le site **Activities Overview** propose des vues de fenêtres et d'applications qui vous permettent d'exécuter des applications et des fenêtres et de passer de l'une à l'autre.

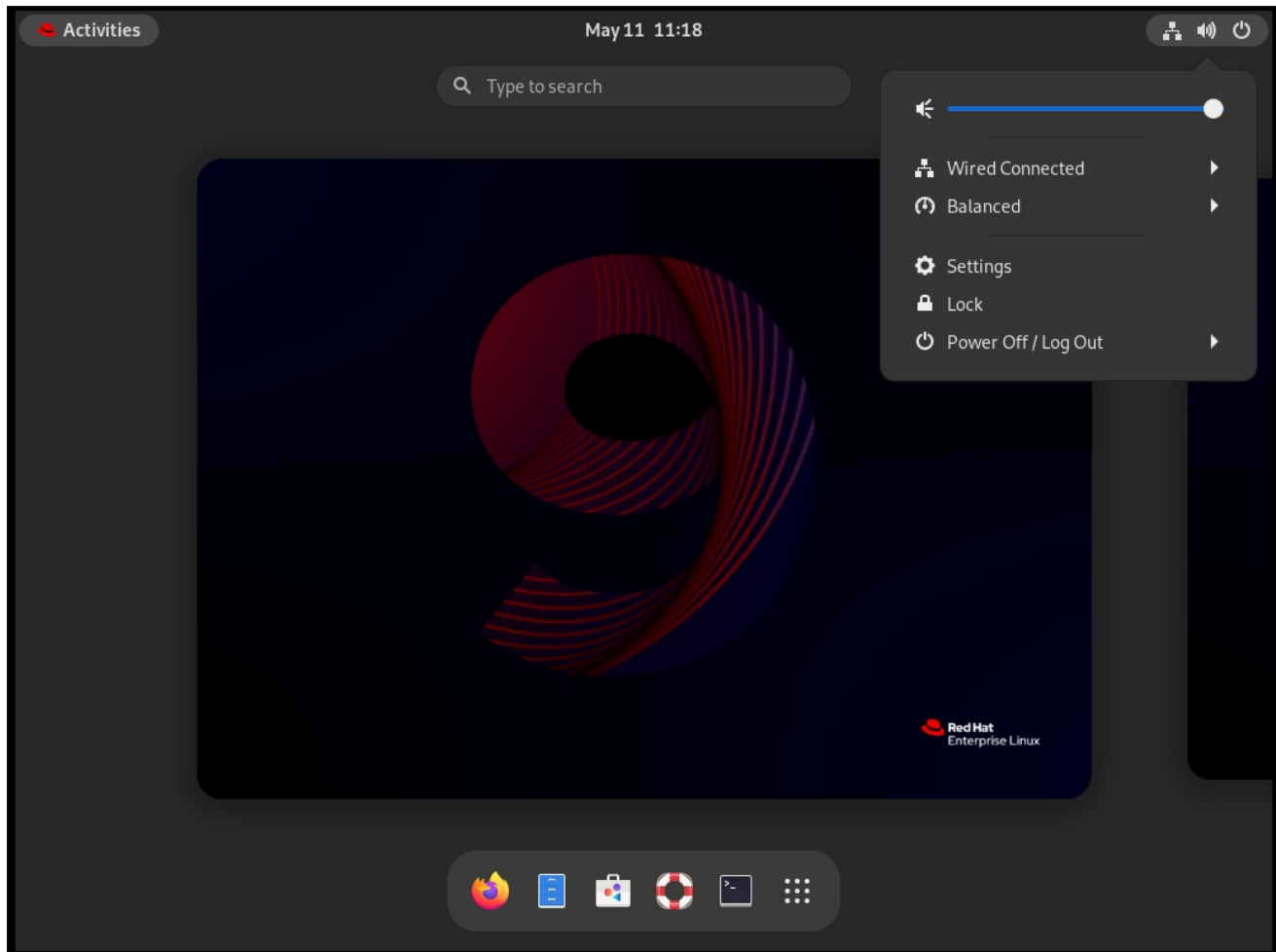
Le site **search entry**, situé en haut, permet de rechercher divers éléments disponibles sur le bureau, notamment des applications, des documents, des fichiers et des outils de configuration.

La barre horizontale du bas contient une liste d'applications favorites et en cours d'exécution. Vous pouvez ajouter ou supprimer des applications de la liste des favoris par défaut.

Bac à messages

Le site **message tray** permet d'accéder aux notifications en cours. Le site **message tray** s'affiche lorsque vous appuyez sur **Super+M**.

Le bureau standard de GNOME



1.3. GNOME CLASSIC

GNOME Classic représente un mode pour les utilisateurs qui préfèrent une expérience de bureau plus traditionnelle, similaire à l'environnement GNOME 2 utilisé avec RHEL 6. Il est basé sur les technologies de GNOME 3, tout en incluant de nombreuses fonctionnalités similaires à GNOME 2.

L'interface utilisateur de GNOME Classic se compose de ces principaux éléments :

Applications et lieux

Le menu **Applications** est affiché dans le coin supérieur gauche de l'écran. Il vous permet d'accéder à des applications organisées en catégories. Si vous activez l'aperçu des fenêtres, vous pouvez également ouvrir le site **Activities Overview** à partir de ce menu.

Le menu **Places** est affiché à côté du menu **Applications** dans la barre supérieure. Il vous permet d'accéder rapidement à des dossiers importants, par exemple **Downloads** ou **Pictures**.

Barre des tâches

Le site **taskbar** s'affiche en bas de l'écran et présente les caractéristiques suivantes :

- Une liste de fenêtres
- Une icône de notification s'affiche à côté de la liste des fenêtres
- Un identifiant court pour l'espace de travail actuel et le nombre total d'espaces de travail disponibles, affiché à côté de l'icône de notification

Quatre espaces de travail disponibles

Dans GNOME Classic, le nombre d'espaces de travail disponibles est fixé par défaut à 4.

Boutons de réduction et d'agrandissement

Les barres de titre des fenêtres dans GNOME Classic comportent les boutons de minimisation et d'agrandissement qui vous permettent de minimiser rapidement les fenêtres dans la liste des fenêtres, ou de les agrandir pour qu'elles occupent tout l'espace du bureau.

Un traditionnel **Super+Tab** un sélecteur de fenêtre

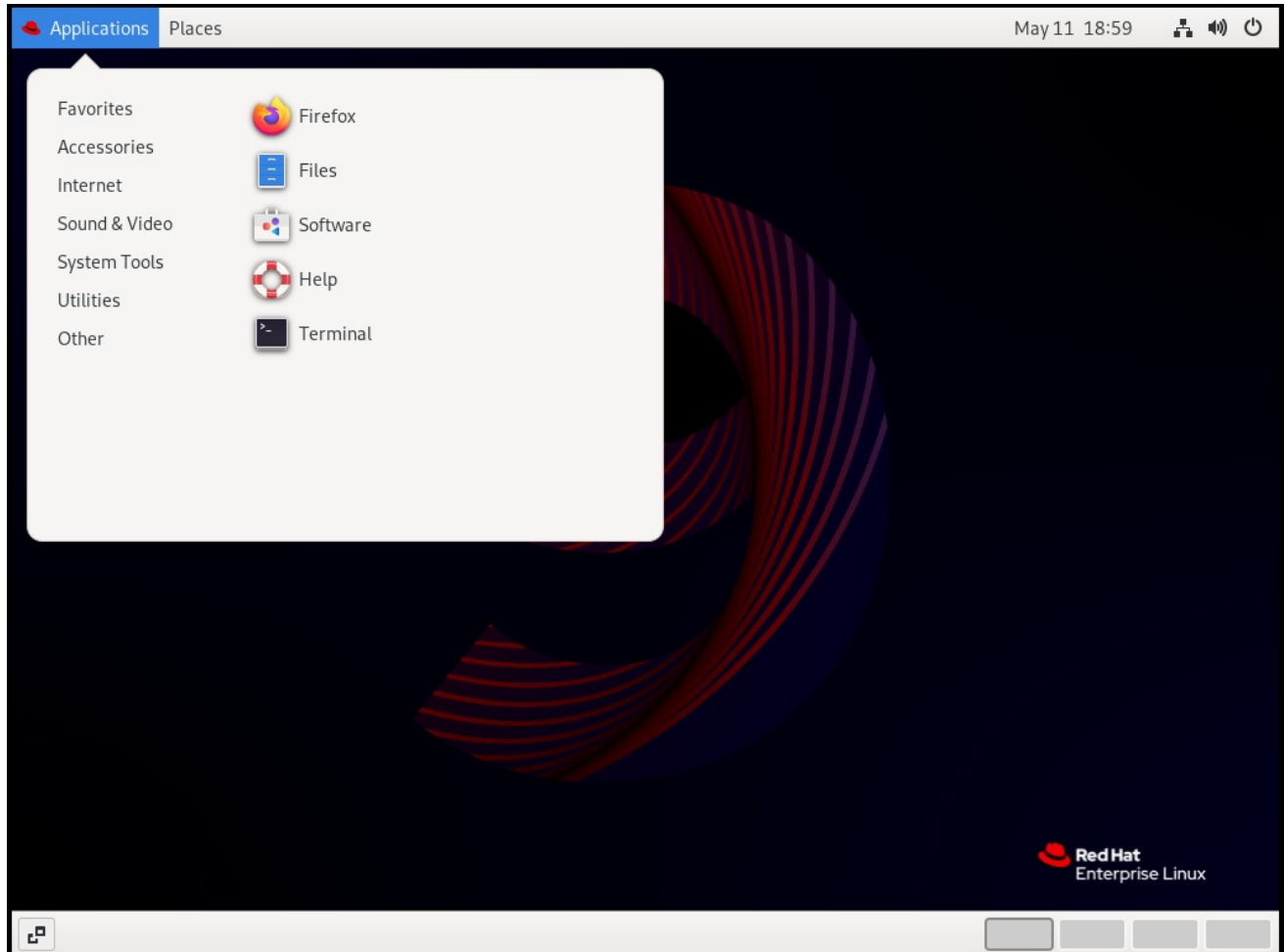
Dans GNOME Classic, les fenêtres de la section **Super+Tab** ne sont pas regroupées par application.

Menu système

Le site **system menu** est situé dans le coin supérieur droit et permet d'effectuer les actions suivantes :

- Mise à jour des paramètres
- Contrôler le volume du son
- Accéder à votre connexion Wi-Fi
- Changement d'utilisateur
- Déconnexion
- Mise hors tension de l'ordinateur

Le bureau GNOME Classic avec le sous-menu Favoris du menu Applications



1.4. ACTIVATION DE LA VUE D'ENSEMBLE DES FENÊTRES DANS GNOME CLASSIC

Dans GNOME Classic, la vue d'ensemble des fenêtres ouvertes n'est pas disponible par défaut. Cette procédure permet d'activer la vue d'ensemble des fenêtres pour tous les utilisateurs du système.



IMPORTANT

L'activation de l'aperçu de la fenêtre par cette procédure n'est pas un changement permanent. Chaque mise à jour du paquet **gnome-classic-session** écrase le fichier de configuration avec les paramètres par défaut, qui désactivent l'aperçu de la fenêtre.

Pour que l'aperçu de la fenêtre reste activé, appliquez la procédure après chaque mise à jour de **gnome-classic-session**.

Procédure

1. Ouvrez le fichier **/usr/share/gnome-shell/modes/classic.json** en tant qu'utilisateur **root**.
2. Trouvez la ligne suivante dans le fichier :

```
"hasOverview": false
```

3. Remplacer la ligne par la suivante :

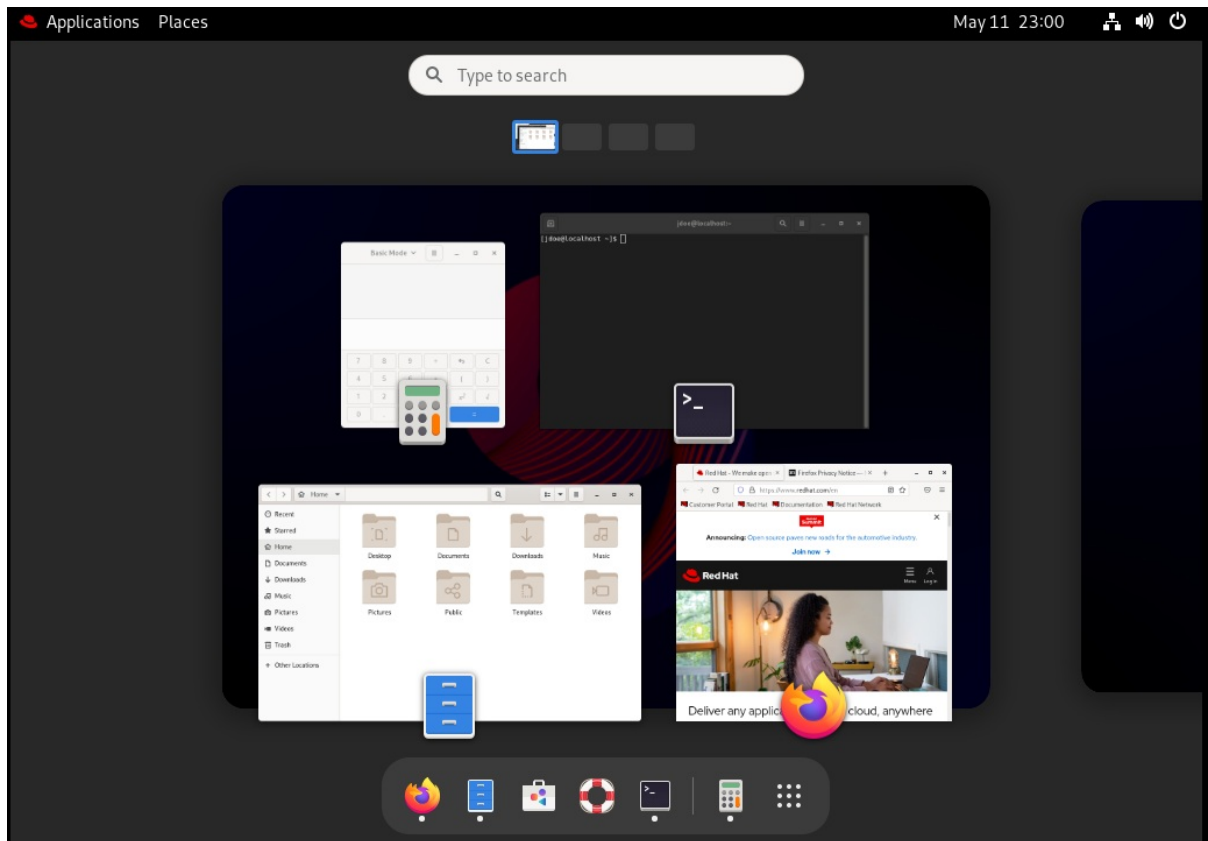
```
"hasOverview": true
```

4. Enregistrez les modifications et fermez le fichier **/usr/share/gnome-shell/modes/classic.json**.
5. Redémarrer la session utilisateur.

Verification steps

1. Dans votre session GNOME Classic, ouvrez plusieurs fenêtres.
2. Appuyez sur la touche **Super** pour ouvrir l'aperçu de la fenêtre.
3. Dans l'aperçu, vérifiez que :
 - Le site **Dash** (panneau horizontal en bas de l'écran) s'affiche.
 - Le panneau inférieur n'est pas affiché.

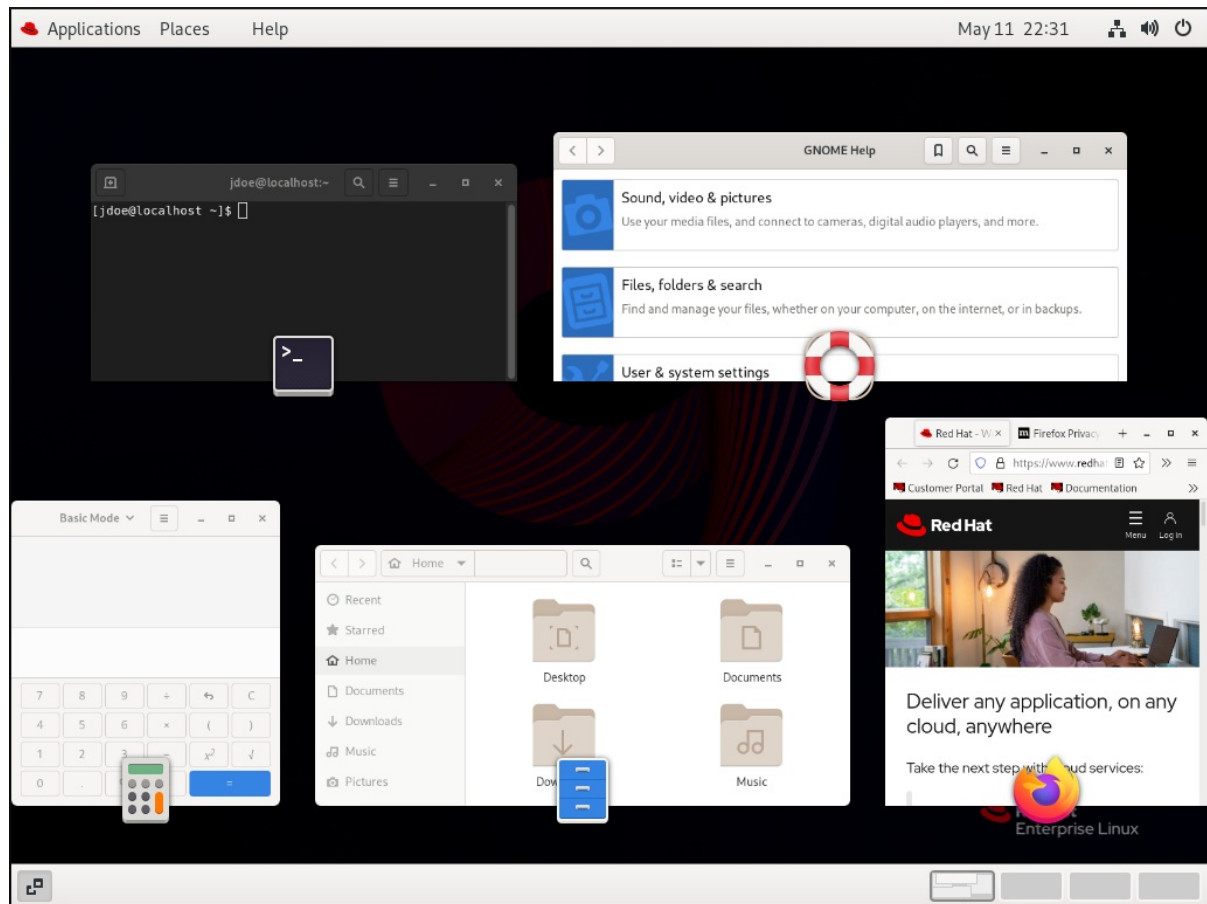
Vue d'ensemble de la fenêtre avec "hasOverview" : true



Avec les paramètres par défaut ("**hasOverview**": **false**), la vue d'ensemble présente les caractéristiques suivantes :

- Le site **Dash** n'est pas affiché.
- Le panneau inférieur s'affiche. Il comprend le bouton **Window picker** dans sa partie gauche et le sélecteur d'espace de travail dans sa partie droite.

Vue d'ensemble de la fenêtre avec "hasOverview" : false



1.5. BACK ENDS GRAPHIQUES DANS RHEL 9

Dans RHEL 9, vous avez le choix entre deux protocoles pour construire une interface utilisateur graphique :

Wayland

Le protocole **Wayland** utilise **GNOME Shell** comme compositeur et serveur d'affichage, qui est également appelé **GNOME Shell on Wayland**

X11

Le protocole **X11** utilise **X.Org** comme serveur d'affichage. L'affichage de graphiques basé sur ce protocole fonctionne de la même manière que dans RHEL 7, où c'était la seule option.

Les nouvelles installations de RHEL 9 sélectionnent automatiquement **GNOME Shell on Wayland**. Toutefois, vous pouvez passer à **X.Org**, ou sélectionner la combinaison requise d'environnement GNOME et de serveur d'affichage.

Applications X11

Les applications clientes doivent être portées sur le protocole **Wayland** ou utiliser un kit d'outils graphiques doté d'un backend **Wayland**, tel que GTK, pour pouvoir travailler de manière native avec le compositeur et le serveur d'affichage basés sur **Wayland**.

Les applications **X11** héritées qui ne peuvent pas être portées sur **Wayland** utilisent automatiquement **Xwayland** comme proxy entre les clients **X11** hérités et le compositeur **Wayland**. **Xwayland** fonctionne à la fois comme serveur **X11** et comme client **Wayland**. Le rôle de **Xwayland** est de traduire le protocole **X11** en protocole **Wayland** et inversement, afin que les applications héritées de **X11** puissent fonctionner avec le serveur d'affichage basé sur **Wayland**.

Sur **GNOME Shell on Wayland**, **Xwayland** démarre automatiquement à la connexion, ce qui garantit

que la plupart des applications héritées de **X11** fonctionnent comme prévu lorsque l'on utilise **GNOME Shell on Wayland**. Cependant, les protocoles **X11** et **Wayland** sont différents, et certains clients qui s'appuient sur des fonctionnalités spécifiques à **X11** peuvent se comporter différemment sous **Xwayland**. Pour ces clients spécifiques, vous pouvez passer au serveur d'affichage **X.Org**.

Dispositifs d'entrée

RHEL 9 utilise une pile d'entrée unifiée, **libinput**, qui gère tous les types de périphériques courants, tels que les souris, les pavés tactiles, les écrans tactiles, les tablettes, les boules de commande et les bâtons de pointage. Cette pile unifiée est utilisée à la fois par le compositeur **X.Org** et par le compositeur **GNOME Shell on Wayland**.

GNOME Shell on Wayland utilise directement **libinput** pour tous les périphériques, et aucun pilote commutable n'est disponible. Sous **X.Org**, **libinput** est implémenté en tant que pilote **X.Org libinput**, et vous pouvez éventuellement activer le pilote **X.Org evdev** si **libinput** ne prend pas en charge votre périphérique d'entrée.

Ressources supplémentaires

- Vous trouverez la liste actuelle des environnements pour lesquels Wayland n'est pas disponible dans le fichier `/usr/lib/udev/rules.d/61-gdm.rules`.
- Pour plus d'informations sur le projet **Wayland**, voir la [documentation Wayland](#).

1.6. SÉLECTION DE L'ENVIRONNEMENT GNOME ET DU PROTOCOLE D'AFFICHAGE

L'environnement de bureau par défaut pour RHEL 9 est GNOME Standard avec **GNOME Shell on Wayland** comme serveur d'affichage. Cependant, en raison de certaines limitations de **Wayland**, vous pourriez vouloir changer la pile de protocoles graphiques. Vous pouvez également passer de GNOME Standard à GNOME Classic.

La modification de l'environnement GNOME et de la pile de protocoles graphiques persiste lors de la déconnexion de l'utilisateur, ainsi que lors de la mise hors tension ou du redémarrage de l'ordinateur.

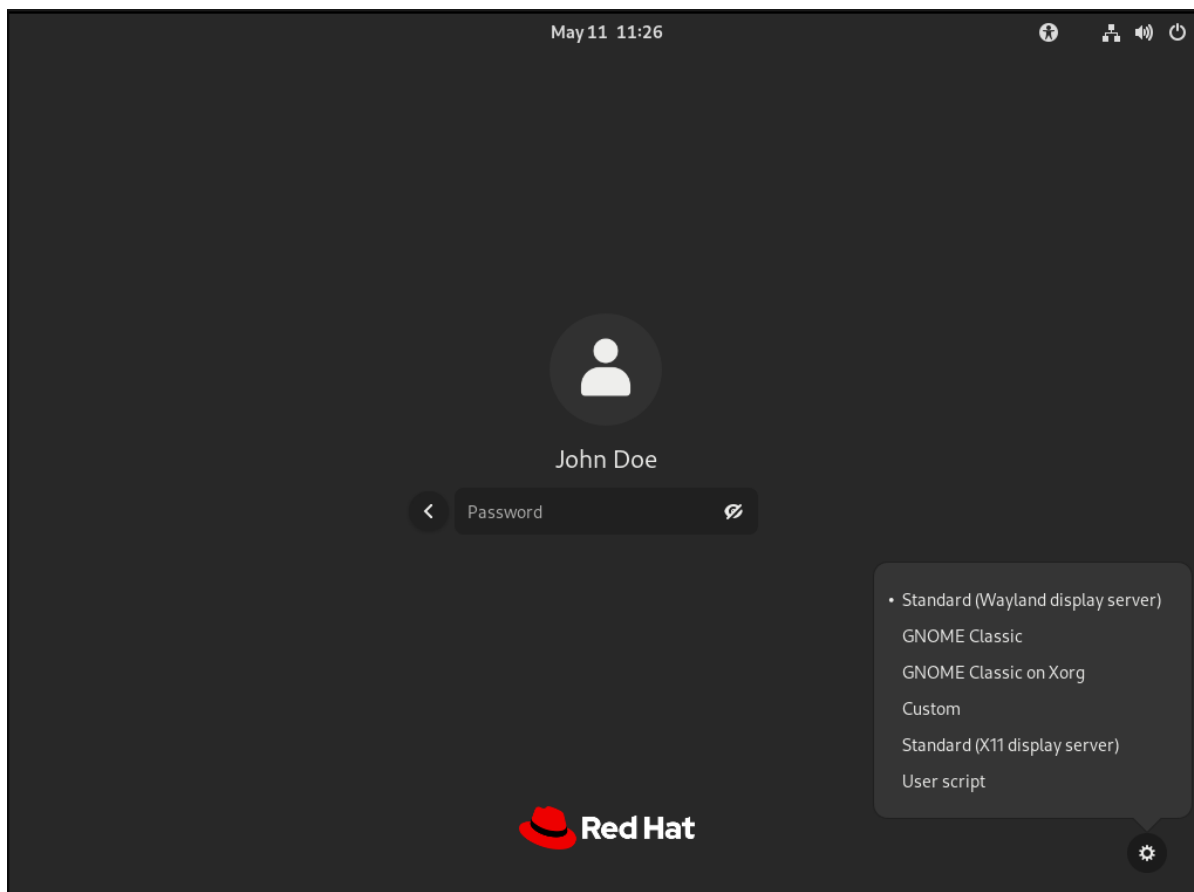
Procédure

1. Dans l'écran de connexion (GDM), cliquez sur le bouton en forme de roue dentée dans le coin inférieur droit de l'écran.



NOTE

Vous ne pouvez pas accéder à cette option à partir de l'écran de verrouillage. L'écran de connexion s'affiche lorsque vous démarrez RHEL pour la première fois ou lorsque vous vous déconnectez de votre session en cours.



2. Dans le menu déroulant qui apparaît, sélectionnez l'option que vous préférez. Dans le menu, le serveur d'affichage **X.Org** est également marqué comme **X11**.

1.7. DÉSACTIVER WAYLAND POUR TOUS LES UTILISATEURS

Vous pouvez désactiver la session Wayland pour tous les utilisateurs du système, de sorte qu'ils se connectent toujours avec la session X11.

Procédure

1. Ouvrez le fichier `/etc/gdm/custom.conf` en tant qu'utilisateur **root**.
2. Localisez la ligne suivante dans la section **[daemon]** du fichier :


```
#WaylandEnable=false
```
3. Décommentez la ligne en supprimant le caractère **#**. En conséquence, la ligne se lit comme suit :


```
WaylandEnable=false
```
4. Redémarrer le système.

CHAPITRE 2. LANCEMENT D'APPLICATIONS DANS GNOME

Vous pouvez lancer des applications installées en utilisant plusieurs méthodes différentes dans l'environnement de bureau GNOME.

2.1. LANCEMENT D'UNE APPLICATION DANS LA SESSION STANDARD DE GNOME

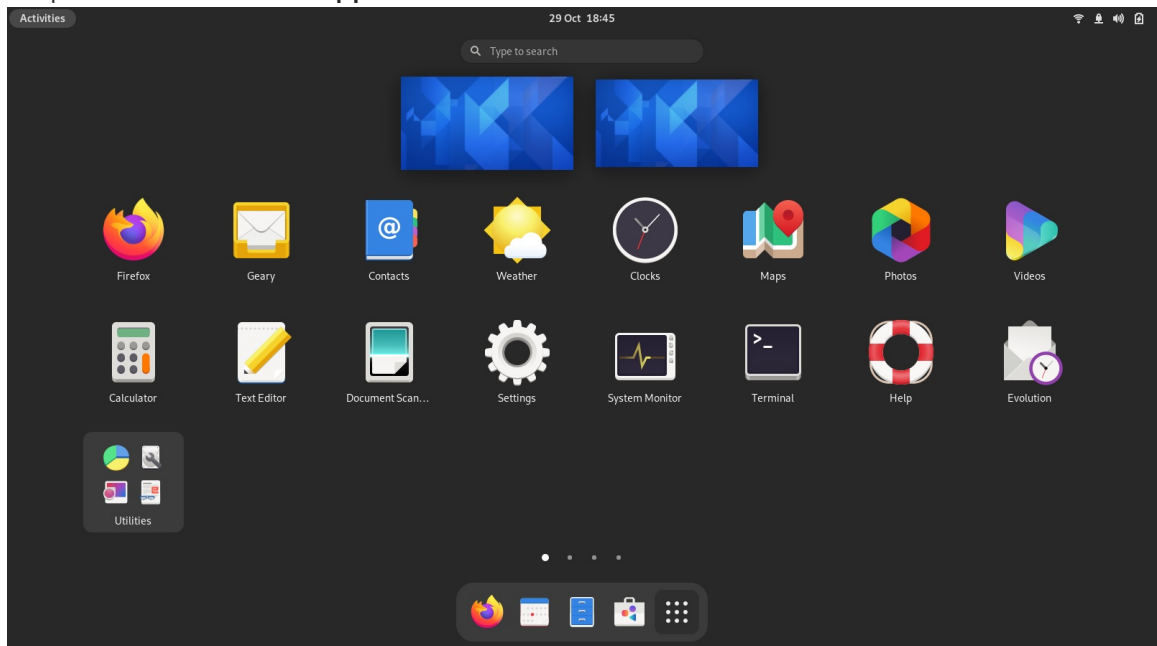
Cette procédure permet de lancer une application graphique dans l'environnement de bureau GNOME.

Conditions préalables

- Vous utilisez la session standard de GNOME.

Procédure

1. Ouvrez l'écran **Activities Overview** de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez sur **Activities** dans le panneau supérieur.
 - Appuyez sur la touche **Super**, qui porte généralement le logo Windows, **⌘** ou **⌃**.
2. Trouvez l'application en utilisant l'une des méthodes suivantes :
 - Cliquez sur l'icône **Show Applications** dans la barre horizontale inférieure.



- Tapez le nom de l'application souhaitée dans l'entrée de recherche.
3. Cliquez sur l'application dans la liste affichée.

2.2. LANCER UNE APPLICATION DANS GNOME CLASSIC

Cette procédure permet de lancer une application graphique dans l'environnement de bureau GNOME Classic.

Conditions préalables

- Vous utilisez la session GNOME Classic.

Procédure

1. Ouvrez le menu **Applications** dans le panneau supérieur.
2. Choisissez l'application requise parmi les catégories disponibles, qui peuvent inclure
 - Favoris
 - Accessoires
 - Graphique
 - Internet
 - Bureau
 - Son & Vidéo
 - Outils système
 - Utilitaires

2.3. LANCER UNE APPLICATION DANS GNOME À L'AIDE D'UNE COMMANDE

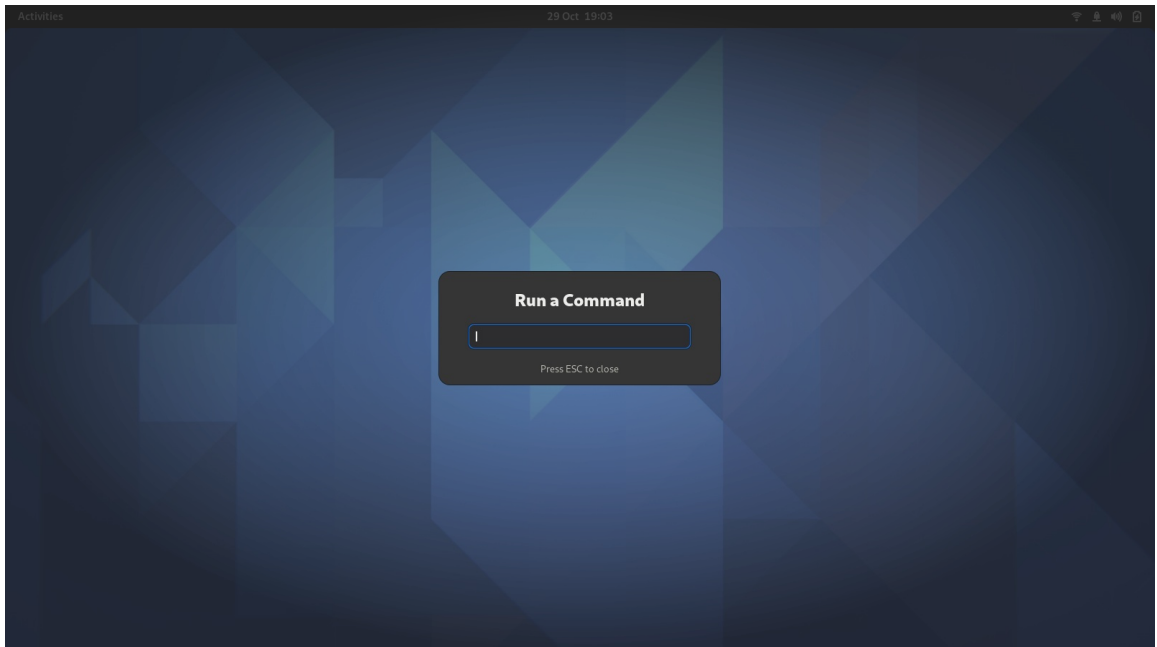
Cette procédure permet de lancer une application graphique dans GNOME en entrant une commande.

Conditions préalables

- Vous connaissez la commande qui lance l'application.

Procédure

1. Ouvrez une invite de commande en utilisant l'une des méthodes suivantes :
 - Ouvrez un terminal.
 - Appuyez sur la touche **Alt+F2** pour ouvrir l'écran **Enter a Command**.



2. Tapez la commande d'application dans l'invite de commande.
3. Confirmez la commande en appuyant sur **Entrée**.

2.4. LANCEMENT AUTOMATIQUE D'UNE APPLICATION LORS DE LA CONNEXION

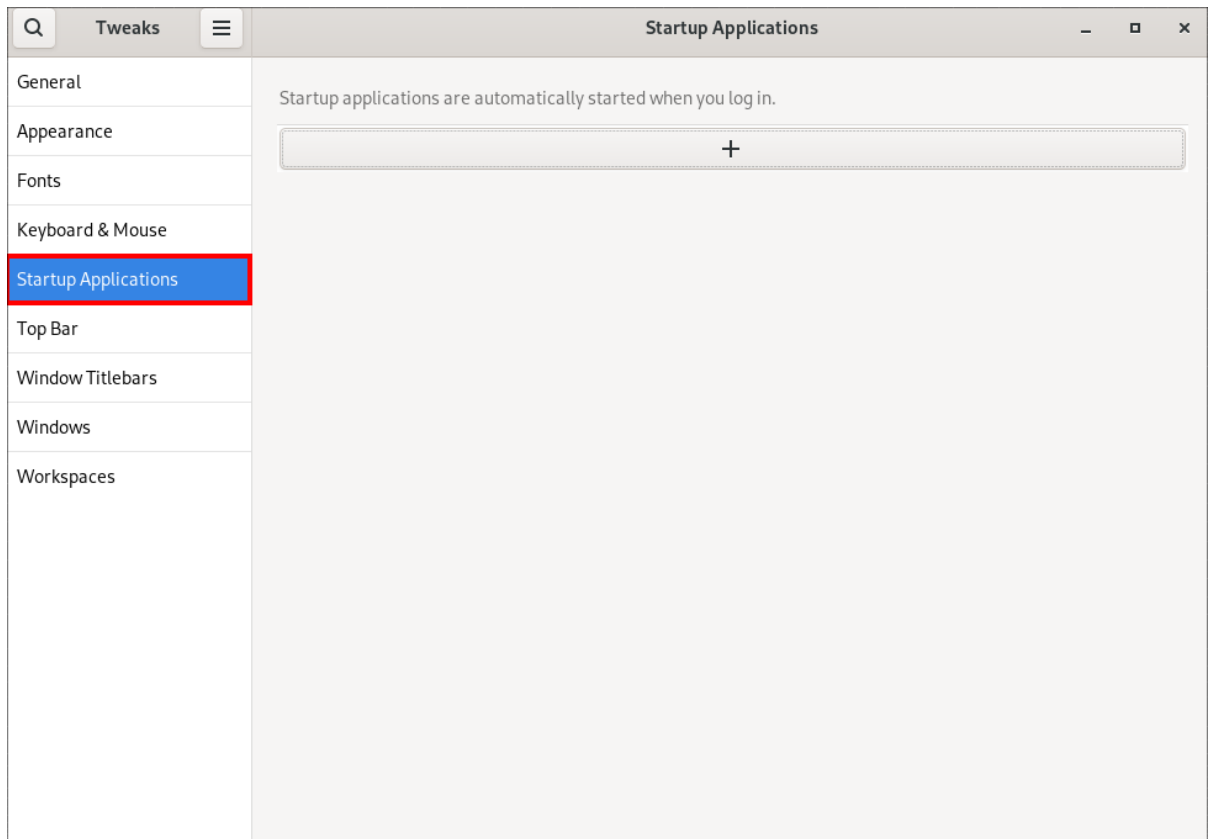
Vous pouvez configurer les applications pour qu'elles se lancent automatiquement lors de la connexion à l'aide de l'outil **Tweaks**. **Tweaks** est un outil qui permet de personnaliser l'environnement GNOME Shell pour un utilisateur particulier.

Conditions préalables

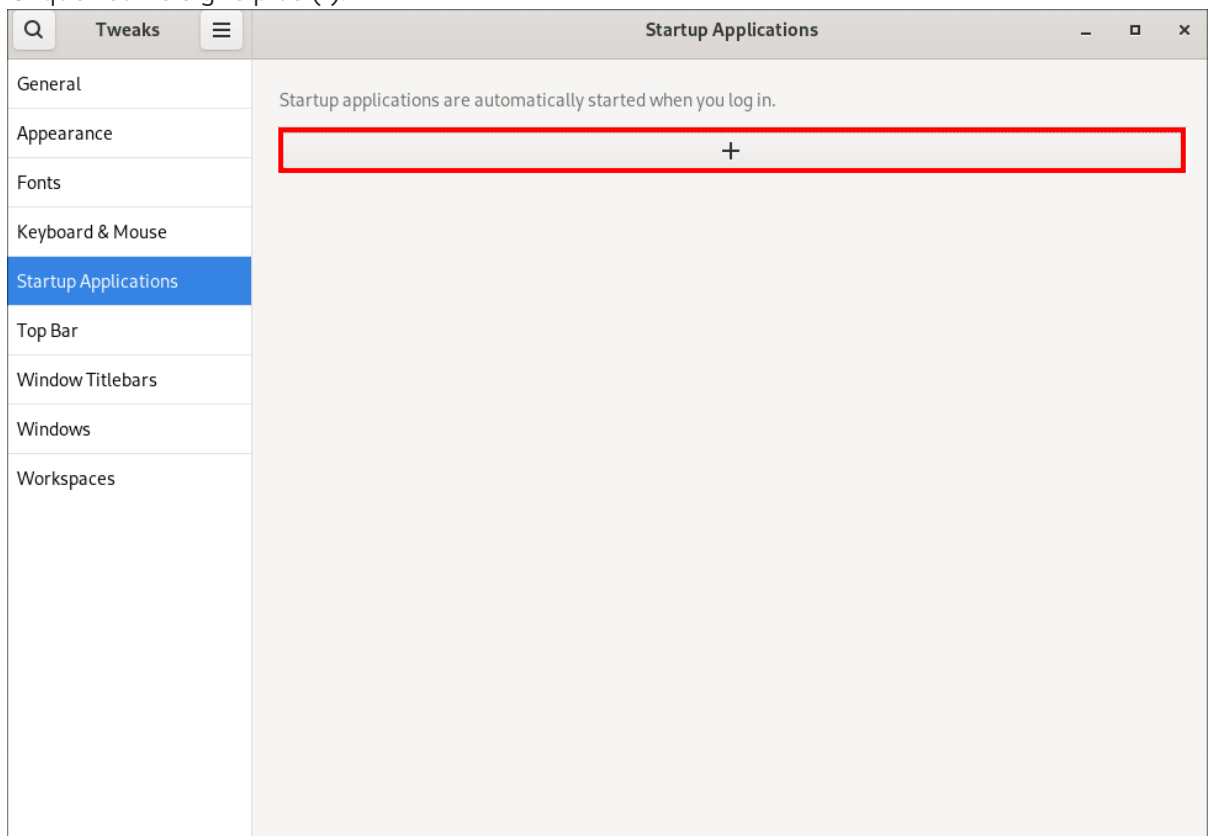
- Vous avez installé **gnome-tweaks** sur votre système. Pour plus de détails, voir [Installation de logiciels dans GNOME](#)
- Vous avez installé l'application que vous souhaitez lancer à la connexion.

Procédure

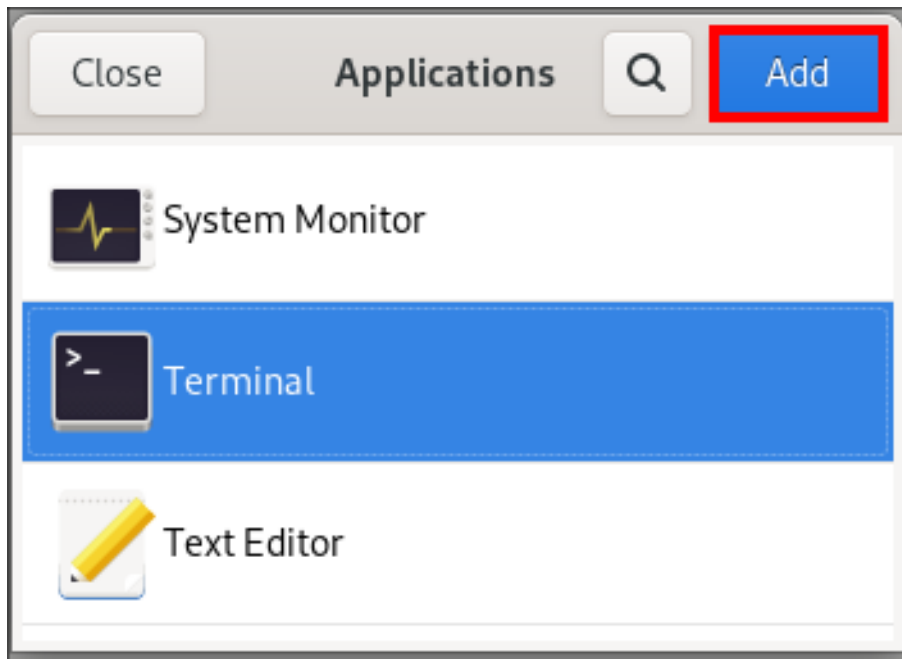
1. Ouvrez **Tweaks**. Pour plus de détails, voir [Lancement d'applications dans GNOME](#).
2. Sélectionnez **Startup Applications** dans la barre latérale gauche.



3. Cliquez sur le signe plus (+).

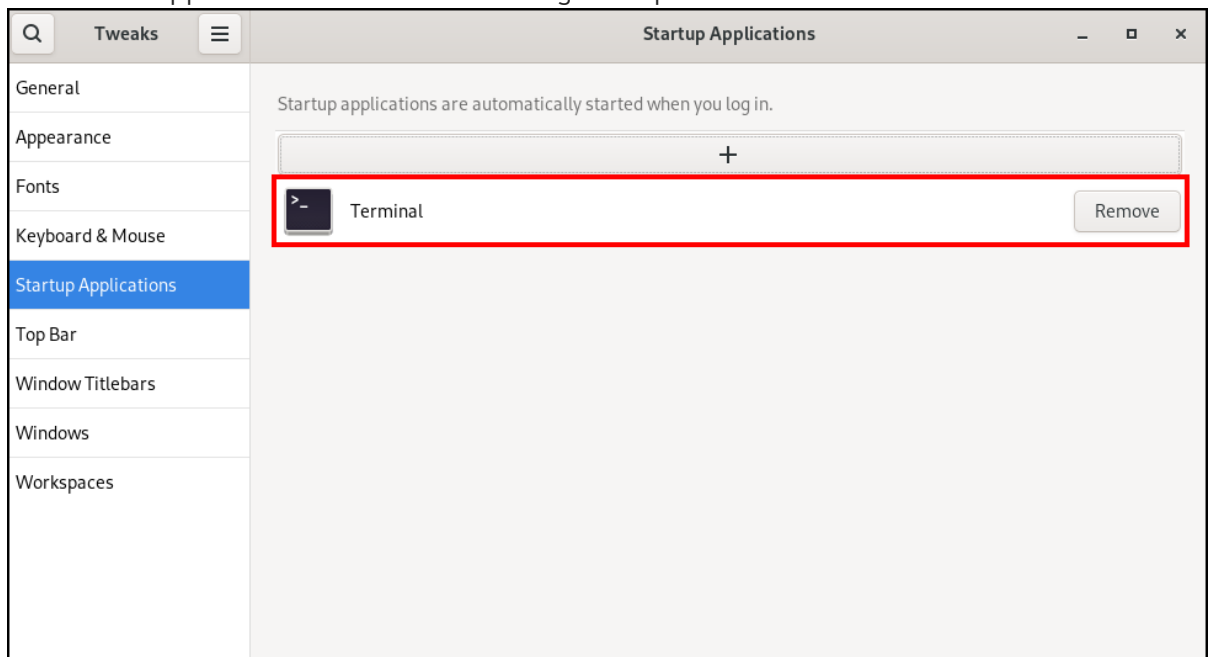


4. Sélectionnez une application dans la liste des applications disponibles et cliquez sur **Ajouter**.



Vérification

1. Ouvrir **Tweaks**.
2. Sélectionnez **Startup Applications** dans la barre latérale gauche.
3. La liste des applications lancées au démarrage sera présente dans la section centrale.



Ressources supplémentaires

- Pour plus d'informations sur le lancement d'applications, voir [Lancement d'applications dans GNOME](#)

CHAPITRE 3. DÉSACTIVER LA FONCTIONNALITÉ DE COIN CHAUD SUR GNOME SHELL

L'environnement GNOME offre la fonctionnalité de coin chaud, qui est activée par défaut. Cela signifie que lorsque vous déplacez le curseur dans la zone du coin supérieur gauche et que vous appuyez sur le curseur dans le coin de l'écran, le menu **Activities Overview** s'ouvre automatiquement.

Cependant, vous pouvez désactiver cette fonction pour éviter d'ouvrir **Activities Overview** par inadvertance.

3.1. DÉSACTIVATION DU COIN CHAUD DANS LES PARAMÈTRES

Pour désactiver la fonctionnalité de coin chaud à l'aide de l'application **Settings** suivez cette procédure.



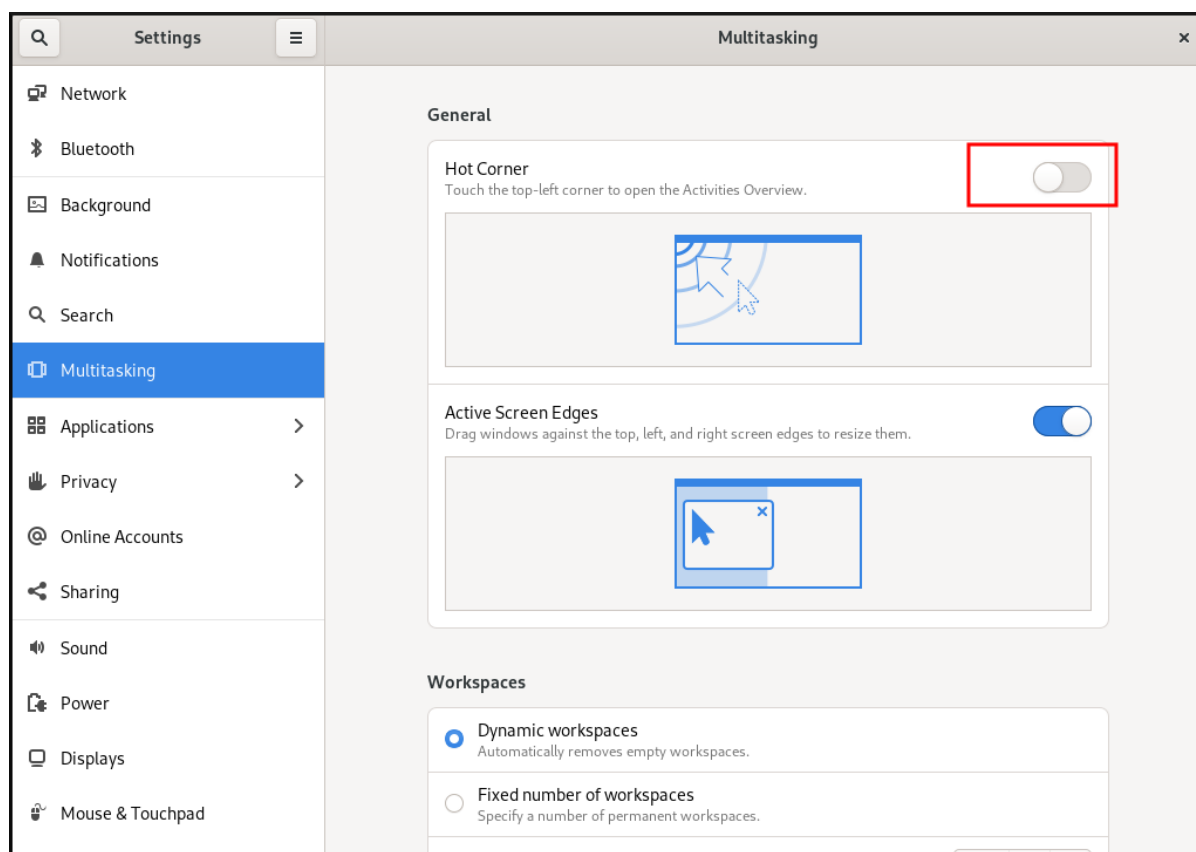
NOTE

Cette procédure permet de désactiver la fonctionnalité "hot corner" pour un utilisateur **single**.

Procédure

1. Ouvrez l'application **Settings** ouvrez l'application en cliquant sur le bouton d'engrenage.
2. Dans l'application **Settings** dans l'application, allez sur **Multitasking**.
3. Dans la section **General**, désactivez le bouton " **Hot Corner**".

Désactivation du coin chaud à l'aide de l'application Settings



3.2. DÉSACTIVATION DU COIN CHAUD À L'AIDE DE GSETTINGS

Pour désactiver la fonctionnalité de coin chaud à l'aide de l'utilitaire de ligne de commande **gsettings** à l'aide de l'utilitaire de ligne de commande, suivez cette procédure.

Procédure

- Désactiver la fonction de coin chaud :

```
gsettings set org.gnome.desktop.interface enable-hot-corners false
```

Verification steps

- Si nécessaire, vérifiez que la fonction "hot corner" (coin chaud) est désactivée :

```
$ gsettings get org.gnome.desktop.interface enable-hot-corners
false
```

3.3. DÉSACTIVATION DE LA FONCTIONNALITÉ "HOT CORNER" POUR TOUS LES UTILISATEURS

Pour désactiver la fonctionnalité de coin chaud pour tous les utilisateurs, vous devez créer un profil **dconf**.

Procédure

1. Créez le profil de l'utilisateur dans le fichier **/etc/dconf/profile/user**.

```
user-db:user
system-db:local
```

2. Créez le fichier **/etc/dconf/db/local.d/locks/00-interface** avec le contenu suivant.

```
# Specify the dconf path
[org/gnome/desktop/interface]

# GSettings key names and their corresponding values
enable-hot-corners='FALSE'
```

3. Créez un fichier dans le répertoire **/etc/dconf/db/local.d/locks**, par exemple **/etc/dconf/db/local.d/locks/00-interface**, avec le contenu suivant.

```
# Prevent users from changing values for the following keys:
/org/gnome/desktop/interface/enable-hot-corners
```

Le fichier de configuration verrouille la touche **/org/gnome/desktop/interface/enable-hot-corners** pour tous les utilisateurs. Cette clé détermine si le coin chaud est activé.

4. Mettez à jour les bases de données du système pour que les modifications prennent effet.

```
# dconf update
```


5. Assurez-vous que tous les utilisateurs se déconnectent. Les modifications prennent effet lorsque les utilisateurs se reconnectent.

CHAPITRE 4. SAISIR DES CARACTÈRES EMOJI

Vous pouvez saisir les caractères emoji en utilisant plusieurs méthodes différentes dans GNOME, en fonction du type d'application.

4.1. SAISIR DES CARACTÈRES EMOJI DANS LES APPLICATIONS GTK

Cette procédure insère un caractère emoji dans une application qui utilise la boîte à outils graphique GTK, comme dans les applications natives de GNOME.

Conditions préalables

- Assurez-vous que l'application est construite sur la boîte à outils GTK.

Procédure

1. Ouvrez une application GTK.
2. Assurez-vous qu'un champ de texte est actif.
3. Appuyer sur **Ctrl+;**.
Le menu de sélection des emoji s'ouvre.
4. Parcourez les caractères emoji ou tapez un mot-clé qui identifie le caractère emoji que vous voulez insérer, tel que **smile**.
Pour obtenir la liste complète des mots-clés associés aux caractères emoji, consultez la colonne *Other Keywords* de la page [Emoji List](#).
5. Cliquez sur le caractère sélectionné ou naviguez jusqu'à lui à l'aide des touches du curseur et appuyez sur **Entrée**.

Vérification

- Vérifiez que le caractère emoji souhaité apparaît maintenant au niveau de votre curseur.

4.2. TAPER DES CARACTÈRES EMOJI DANS N'IMPORTE QUELLE APPLICATION

Cette procédure permet d'insérer un caractère emoji dans n'importe quelle application, quelle que soit la boîte à outils graphique utilisée par l'application.

Procédure

1. Ouvrir une application.
2. Assurez-vous qu'un champ de texte est actif.
3. Appuyer sur **Ctrl+.**.
La lettre soulignée **e** apparaît au niveau de votre curseur.
4. Saisissez un mot-clé qui identifie le caractère emoji que vous souhaitez insérer, par exemple **smile**.
Pour obtenir la liste complète des mots-clés associés aux caractères emoji, consultez la colonne *Other Keywords* de la page [Emoji List](#).

5. Appuyez plusieurs fois sur **Espace** pour parcourir les caractères emoji qui correspondent à votre mot-clé.
6. Confirmez le caractère emoji sélectionné en appuyant sur **Entrée**.

Vérification

- Vérifiez que le caractère emoji souhaité apparaît maintenant au niveau de votre curseur.

CHAPITRE 5. ACTIVATION DE LA SAISIE DE TEXTE EN CHINOIS, JAPONAIS OU CORÉEN

Si vous écrivez avec des caractères chinois, japonais ou coréens, vous pouvez configurer RHEL pour qu'il saisisse le texte dans votre langue.

5.1. MÉTHODES DE SAISIE

Certaines écritures, comme le chinois, le japonais ou le coréen, exigent que la saisie au clavier passe par un moteur de méthode d'entrée (IME) pour entrer le texte natif.

Une méthode de saisie est un ensemble de règles de conversion entre le texte saisi et le script sélectionné. Un IME est un logiciel qui effectue la conversion d'entrée spécifiée par la méthode d'entrée.

Pour saisir du texte dans ces scripts, vous devez configurer une EMI. Si vous avez installé le système dans votre langue maternelle et que vous avez sélectionné votre langue à l'écran **GNOME Initial Setup**, la méthode de saisie correspondant à votre langue est activée par défaut.

5.2. MOTEURS DE MÉTHODES D'ENTRÉE DISPONIBLES

Les moteurs de méthodes d'entrée (IME) suivants sont disponibles sur RHEL à partir des paquets répertoriés :

Tableau 5.1. Moteurs de méthodes d'entrée disponibles

Langues	Scripts	Nom de l'EMI	Paquet
Chinois	Chinois simplifié	Pinyin intelligent	ibus-libpinyin
Chinois	Chinois traditionnel	Nouveau Zhuyin	ibus-libzhuyin
Japonais	Kanji, Hiragana, Katakana	Anthy	ibus-anthy
Coréen	Hangul	Hangul	ibus-hangul
Autres	Divers	M17N	ibus-m17n

5.3. INSTALLATION DES MOTEURS DE MÉTHODES D'ENTRÉE

Cette procédure permet d'installer les moteurs de méthode d'entrée (IME) que vous pouvez utiliser pour saisir du texte chinois, japonais et coréen.

Procédure

- Installer tous les paquets de méthodes d'entrée disponibles :

```
# dnf install @input-methods
```

5.4. CHANGER LA MÉTHODE DE SAISIE DANS GNOME

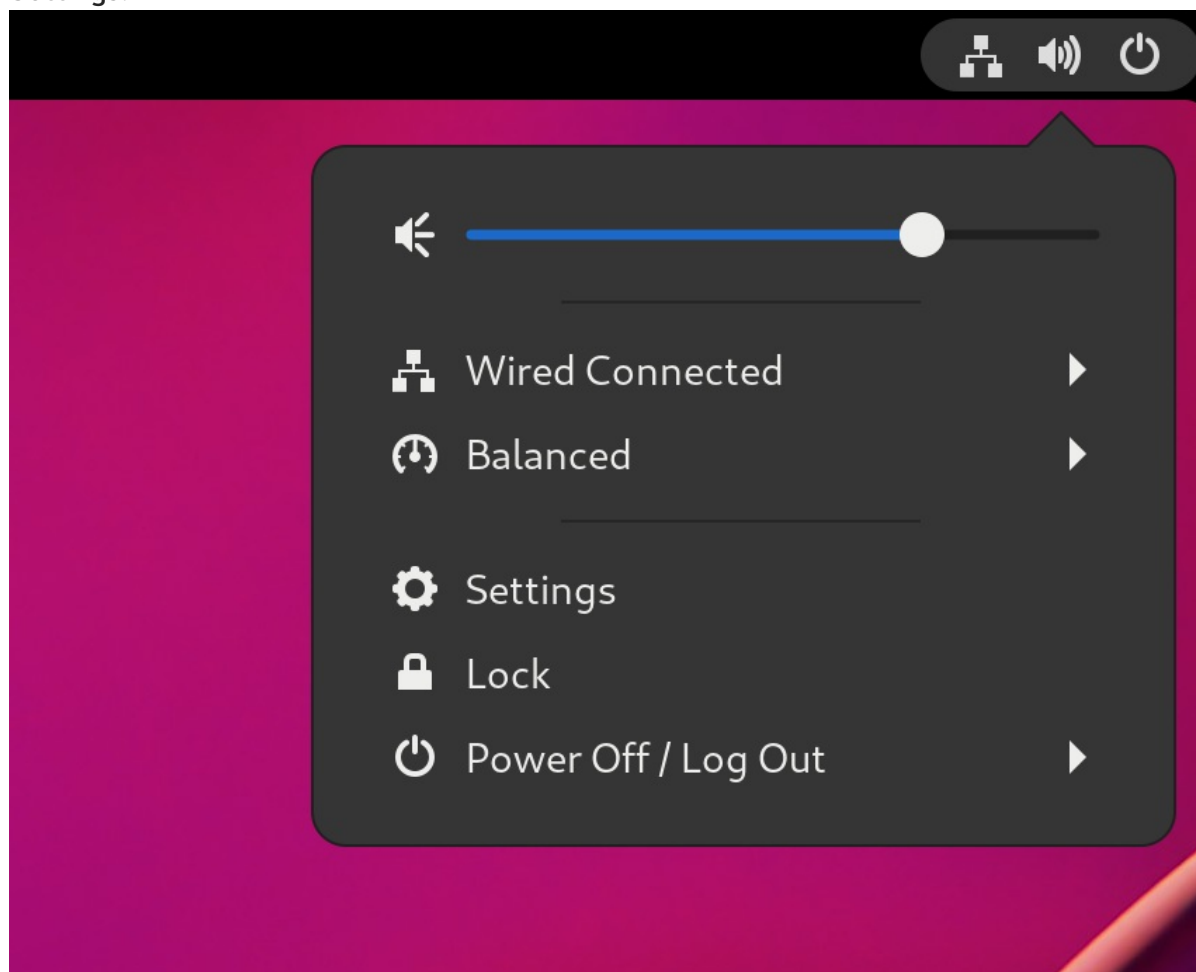
Cette procédure permet de définir la méthode de saisie pour votre écriture, par exemple pour les écritures chinoises, japonaises ou coréennes.

Conditions préalables

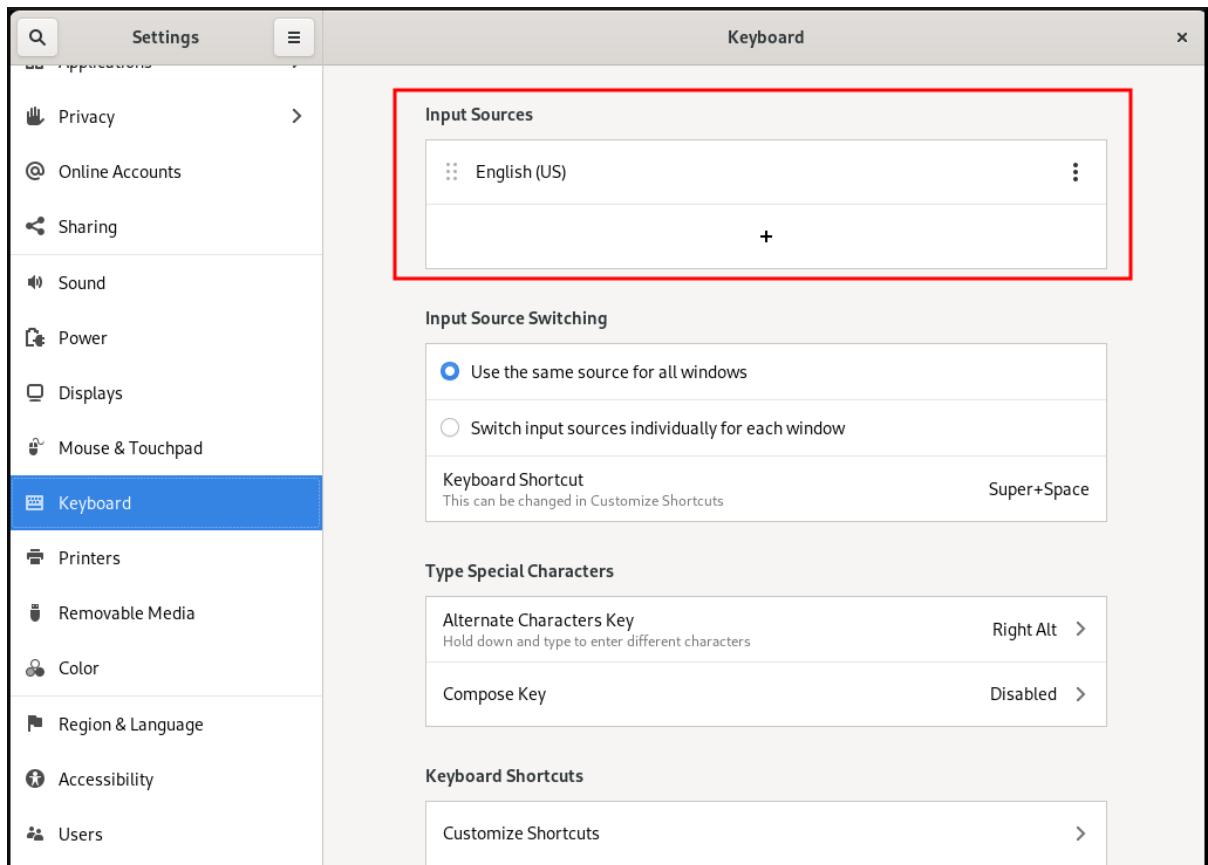
- Les paquets de méthodes d'entrée sont installés.

Procédure

1. Allez sur le site **system menu**, accessible dans le coin supérieur droit de l'écran, et cliquez sur **Settings**.

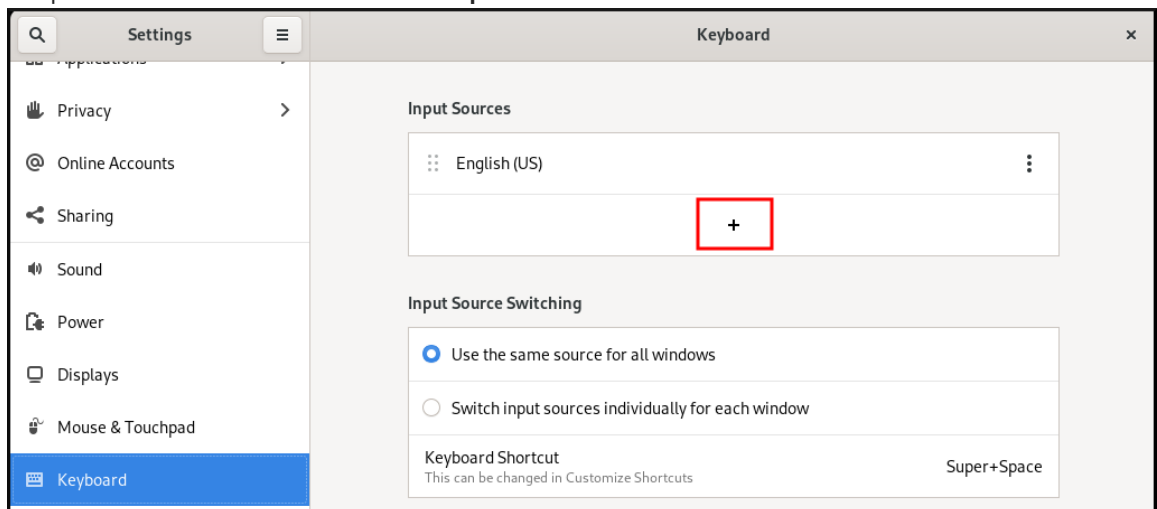


2. Sélectionnez la section **Keyboard**.
3. Dans la liste **Input Sources**, passez en revue les méthodes d'entrée actuellement activées.

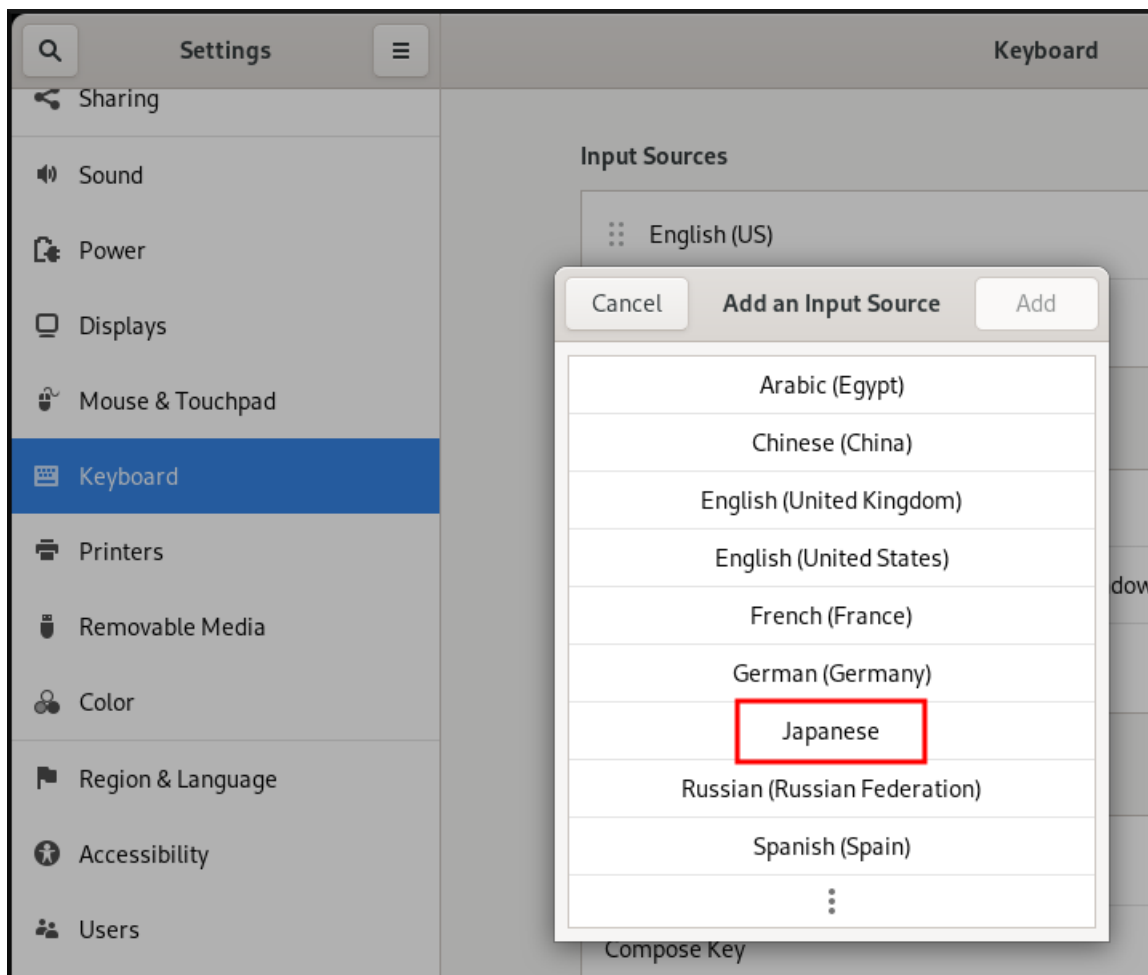


4. Si votre méthode d'entrée est manquante :

a. Cliquez sur le bouton **+** sous la liste **Input Sources**.



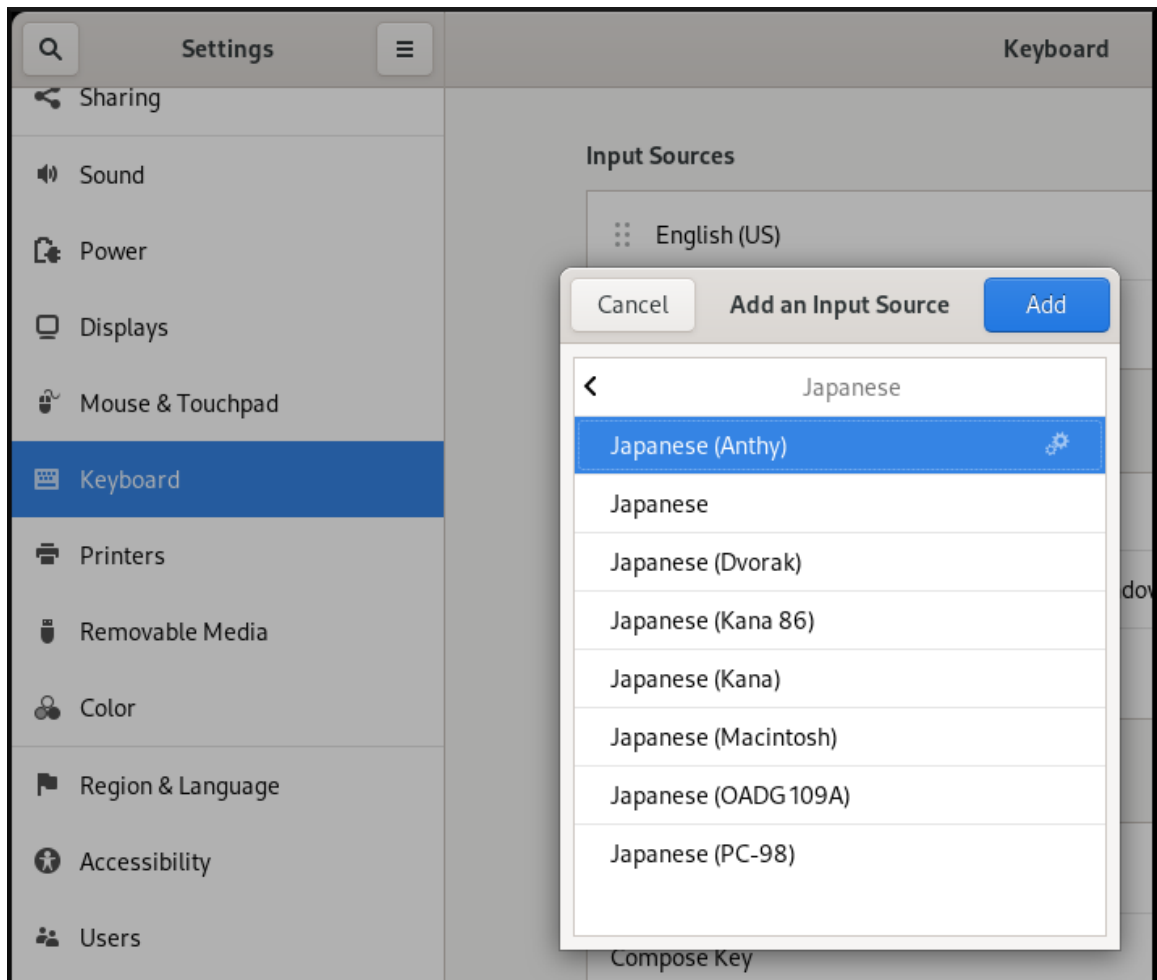
b. Sélectionnez votre langue.



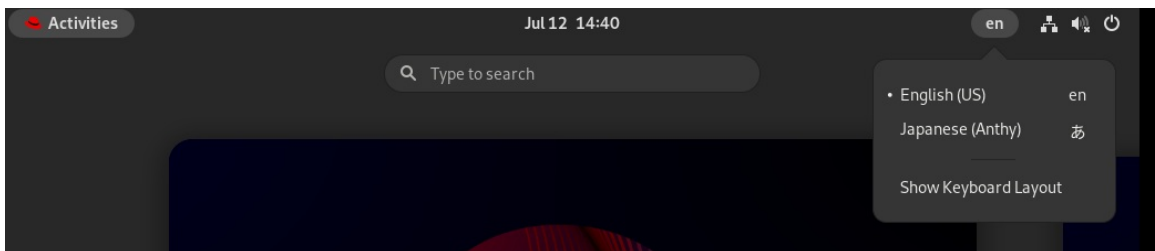
NOTE

Si vous ne trouvez pas votre langue dans le menu, cliquez sur l'icône des trois points (**More...**) à la fin du menu.

- c. Sélectionnez la méthode de saisie que vous souhaitez utiliser. Une icône de roue dentée marque toutes les méthodes de saisie pour les distinguer des simples dispositions de clavier.



- d. Confirmez votre sélection en cliquant sur **Ajouter**.
5. Changez la méthode d'entrée active de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez sur l'indicateur de méthode d'entrée à droite du panneau supérieur et sélectionnez votre méthode d'entrée.



- Passez d'une méthode d'entrée à l'autre à l'aide de la touche **Super+Espace** pour passer d'une méthode de saisie à l'autre.

Vérification

1. Ouvrez un éditeur de texte.
2. Tapez le texte dans votre langue.
3. Vérifiez que le texte apparaît dans votre script natif.

CHAPITRE 6. ACCÈS À DISTANCE AU BUREAU EN TANT QU'UTILISATEUR UNIQUE

Vous pouvez vous connecter à distance au bureau d'un serveur RHEL à l'aide d'applications graphiques GNOME. Un seul utilisateur peut se connecter au bureau du serveur à un moment donné.

6.1. ACTIVATION DU PARTAGE DE BUREAU SUR LE SERVEUR À L'AIDE DE GNOME

Cette procédure configure un serveur RHEL pour permettre une connexion de bureau à distance à partir d'un seul client.

Procédure

1. Configurez une règle de pare-feu pour permettre l'accès VNC au serveur :

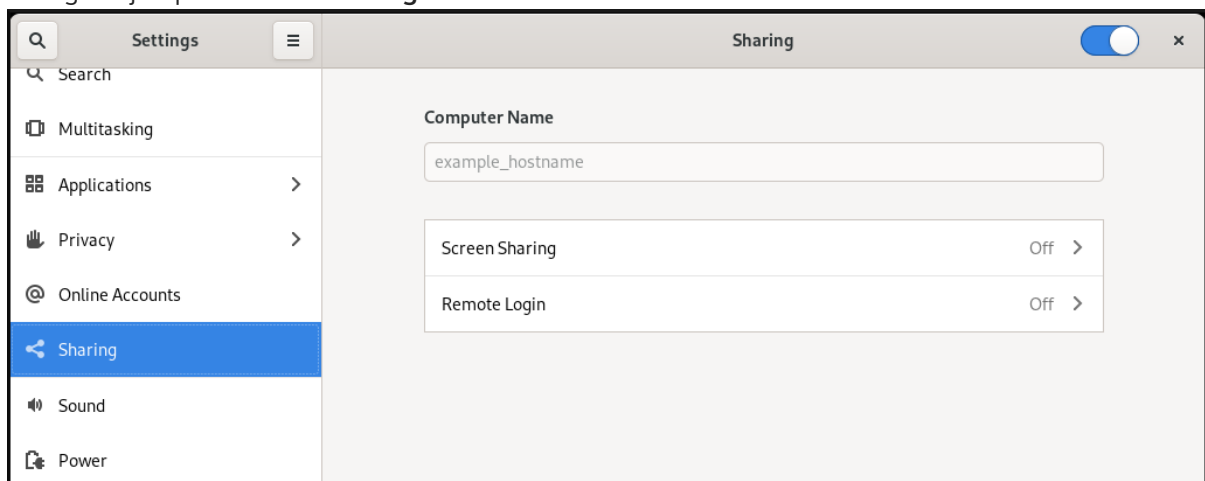
```
# firewall-cmd --permanent --add-service=vnc-server  
success
```

2. Recharger les règles du pare-feu :

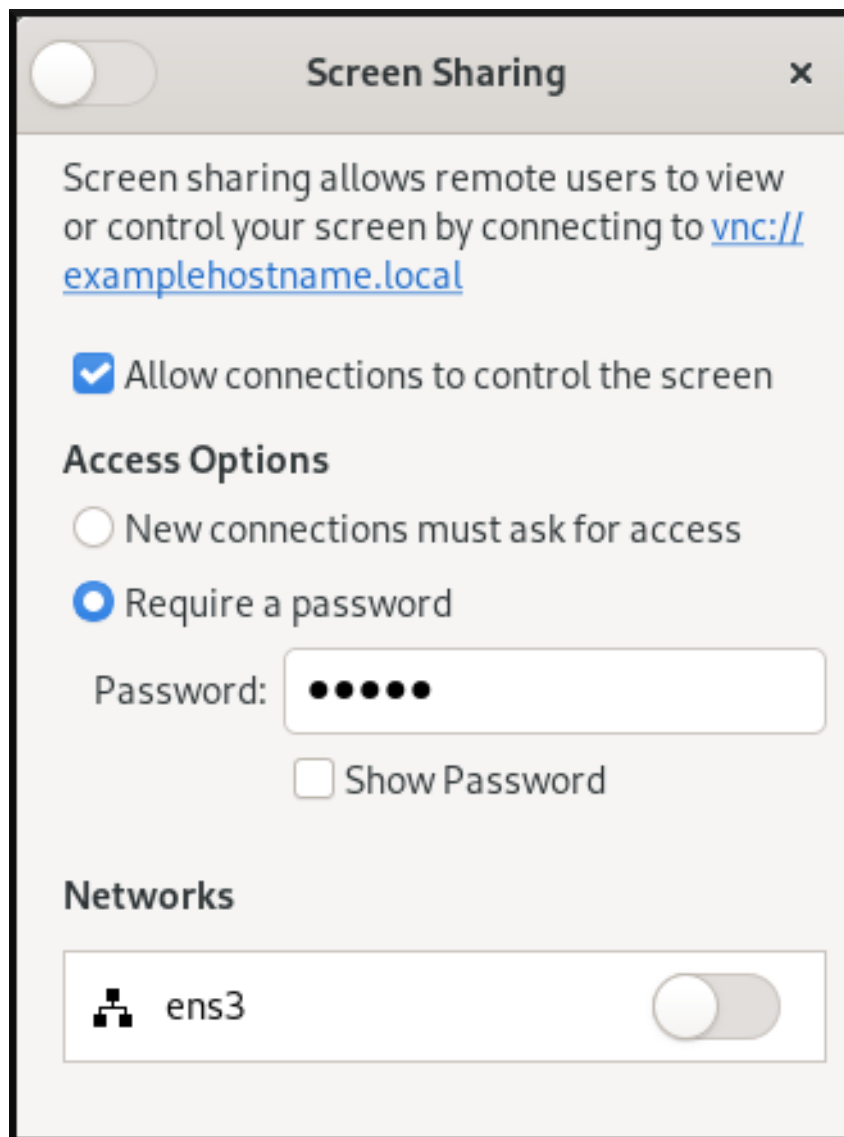
```
# firewall-cmd --reload  
success
```

3. Ouvrez **Settings** dans GNOME.

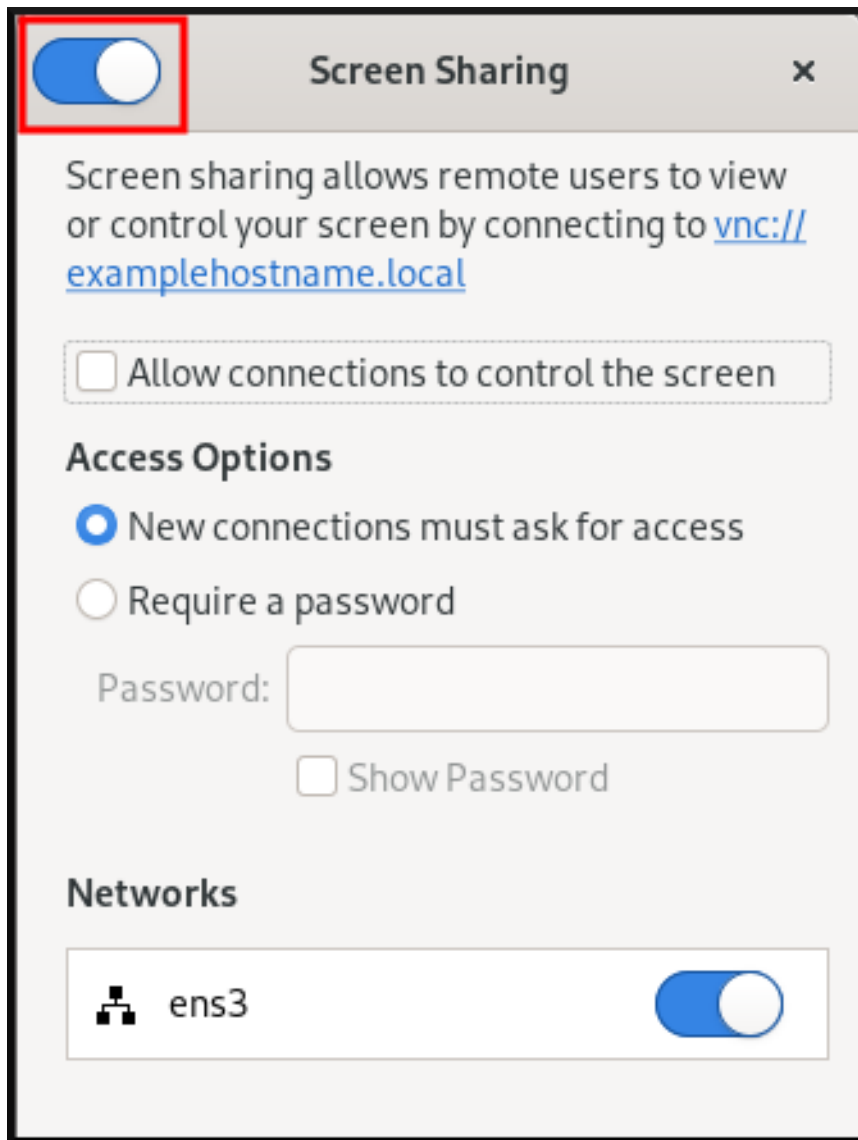
4. Naviguez jusqu'au menu **Sharing**:



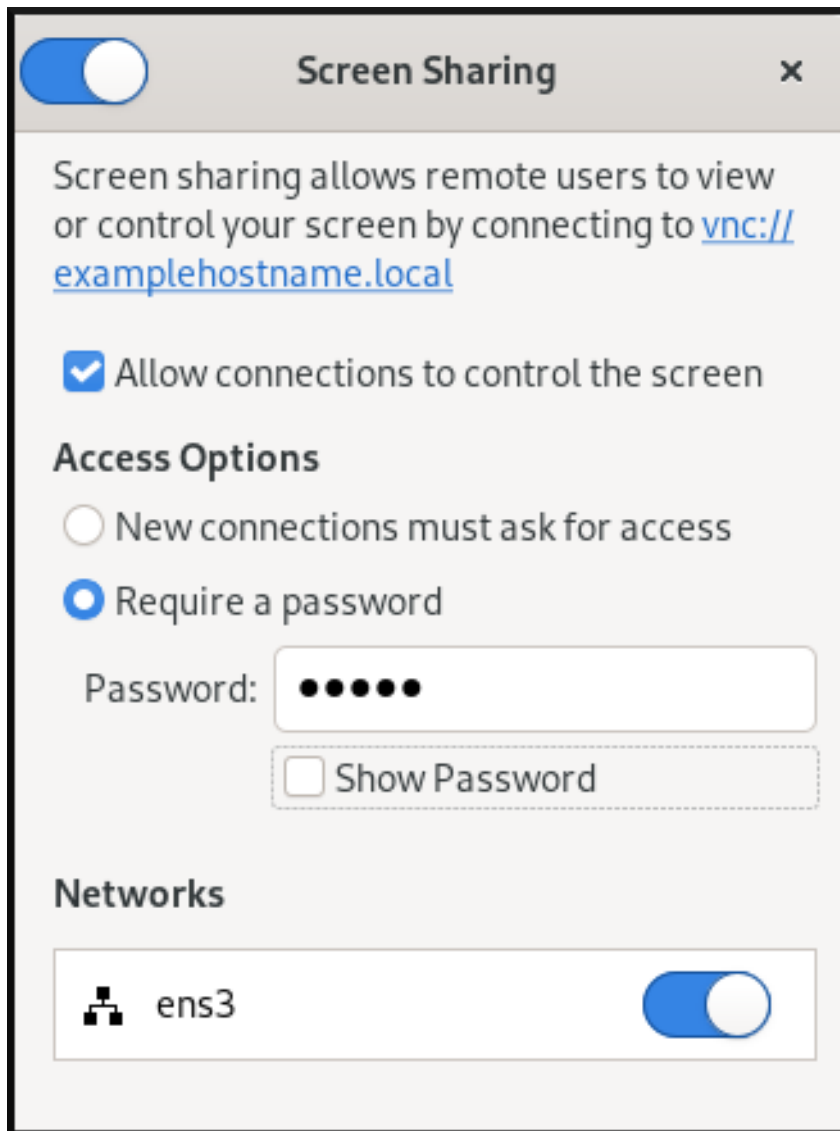
5. Cliquez sur **Screen Sharing**.
La configuration du partage d'écran s'ouvre :



6. Cliquez sur le bouton de commutation dans l'en-tête de la fenêtre pour activer le partage d'écran :



7. Cochez la case **Allow connections to control the screen**
8. Sous **Access Options**, sélectionnez l'option **Require a password**.
9. Définissez un mot de passe dans le champ **Password**.
Les clients distants doivent saisir ce mot de passe lorsqu'ils se connectent au bureau du serveur.



6.2. SE CONNECTER À UN BUREAU PARTAGÉ AVEC GNOME

Cette procédure permet de se connecter à une session de bureau à distance à l'aide de l'application **Connections**. Elle se connecte à la session graphique de l'utilisateur actuellement connecté au serveur.


Conditions préalables

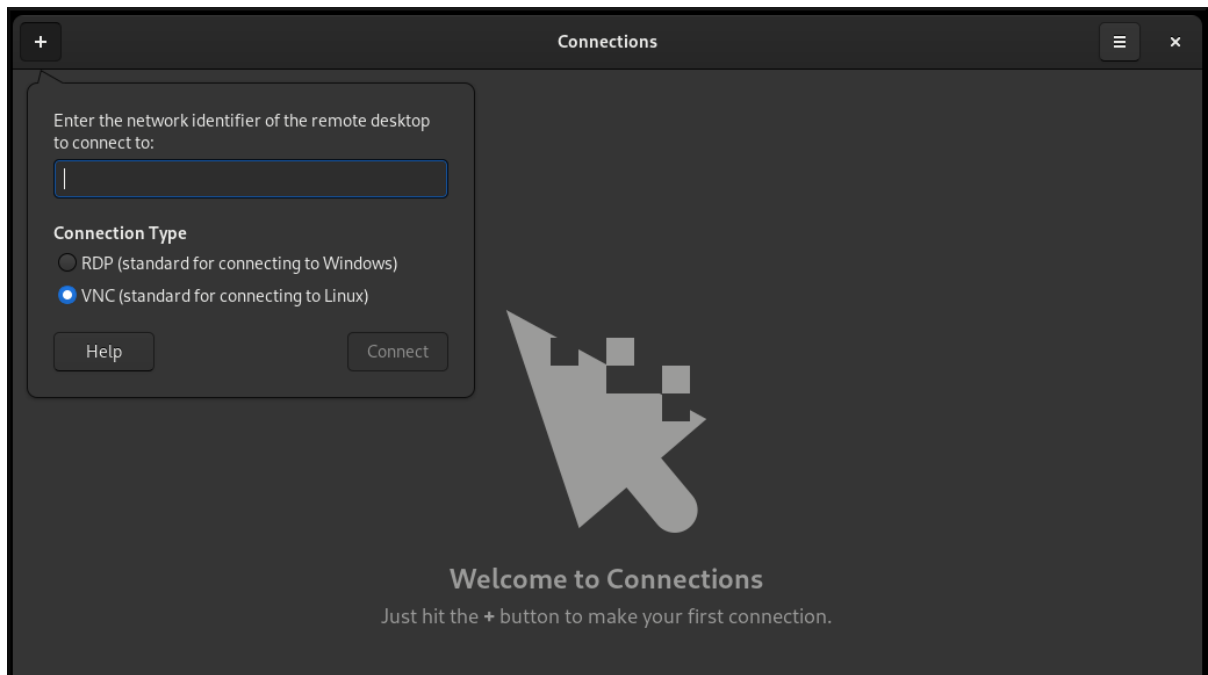
- Un utilisateur est connecté à la session graphique GNOME sur le serveur.
- Le partage de bureau est activé sur le serveur.

Procédure

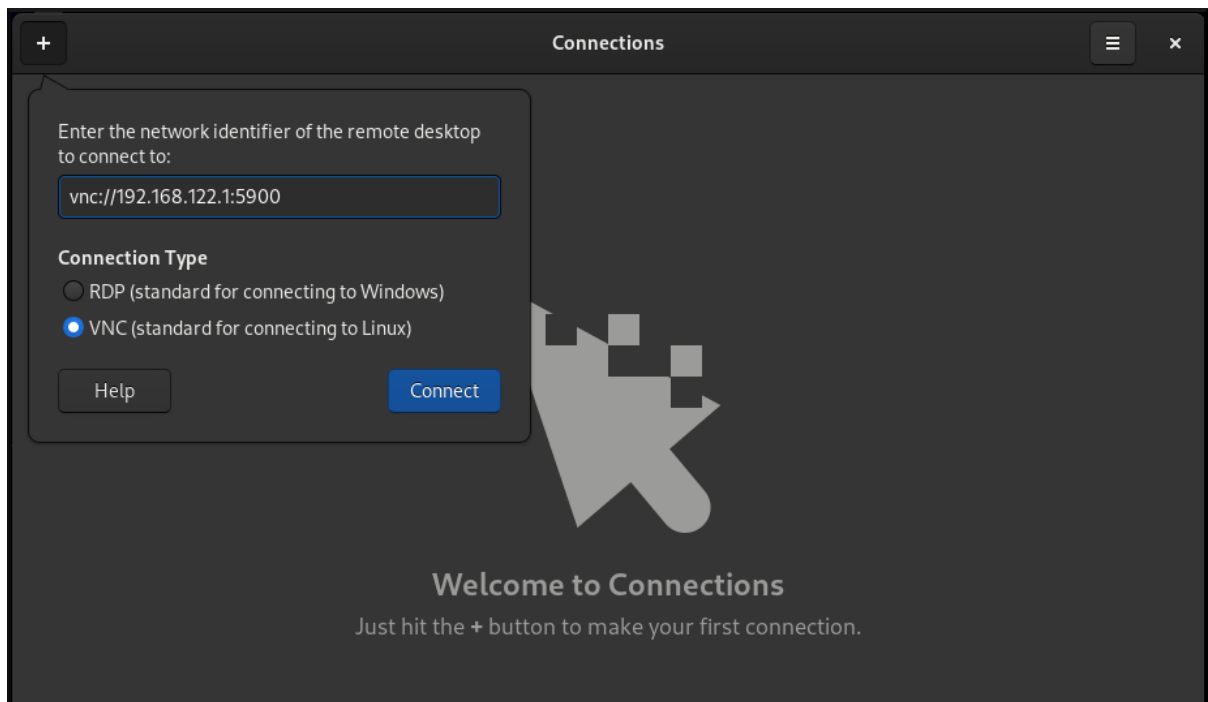
1. Installer l'application **Connections** sur le client :

```
# dnf install gnome-connections
```

2. Lancez l'application **Connections**.
3. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir une nouvelle connexion.



4. Entrez l'adresse IP du serveur.



5. Choisissez le type de connexion en fonction du système d'exploitation auquel vous souhaitez vous connecter.
6. Cliquez sur **Connecter**.

Verification steps

1. Sur le client, vérifiez que vous pouvez voir le bureau du serveur partagé.
2. Sur le serveur, un indicateur de partage d'écran apparaît sur le côté droit du panneau supérieur :



Vous pouvez contrôler le partage d'écran dans le menu système.

6.3. DÉACTIVER LE CRYPTAGE DANS GNOME VNC

Vous pouvez désactiver le cryptage dans la solution de bureau à distance GNOME. Cela permet aux clients VNC qui ne prennent pas en charge le cryptage de se connecter au serveur.

Procédure

1. En tant qu'utilisateur du serveur, définissez la clé **encryption** du schéma **org.gnome.desktop.remote-desktop.vnc** GSettings sur **['none']**.

```
$ gsettings set org.gnome.desktop.remote-desktop.vnc encryption "['none']"
```

2. Facultatif : Red Hat vous recommande de tunneler la connexion VNC via SSH vers votre port VNC. Par conséquent, le tunnel SSH maintient la connexion cryptée.

Par exemple :

- a. Sur le client, configurez le transfert de port.

```
# ssh -N -T -L 5901:server-ip-address:5901 user@server-ip-address
```

- b. Connectez-vous à la session VNC sur l'adresse **localhost:5901**.

CHAPITRE 7. ACCÈS À DISTANCE AU BUREAU EN TANT QU'UTILISATEURS MULTIPLES

Vous pouvez vous connecter à distance au bureau d'un serveur RHEL et ouvrir plusieurs sessions en tant qu'utilisateurs différents en même temps.

Conditions préalables

- Installer le serveur VNC :

```
[root]# dnf install tigervnc-server
```

- Installer le client VNC :

```
[root]# dnf install tigervnc
```

7.1. LE MAPPAGE DES NUMÉROS DE PORT ET D'AFFICHAGE AUX UTILISATEURS DANS VNC

Avec VNC, le client peut se connecter aux sessions de bureau de différents utilisateurs sur le serveur. Un numéro d'affichage et un numéro de port TCP sont associés à chaque utilisateur du serveur qui exporte une session VNC. Le client utilise le numéro de port pour spécifier à quel utilisateur du serveur il se connecte.

Si plusieurs clients se connectent en utilisant le même numéro de port, ils ouvrent tous une session VNC au même utilisateur du serveur.

Vous devez configurer un mappage pour chaque utilisateur du serveur qui exporte une session VNC. Pour chacun de ces utilisateurs, vous devez choisir un port et un numéro d'affichage uniques.

La cartographie recommandée

Red Hat recommande de commencer avec le numéro de port 5902 et le numéro d'affichage 2 pour le premier utilisateur, et d'incrémenter les numéros d'une unité pour chaque utilisateur de serveur supplémentaire.

Le numéro de port 5900 et le numéro d'affichage 0 représentent l'utilisateur du serveur qui est actuellement connecté à la session graphique. Vous ne pouvez pas démarrer un serveur VNC pour l'utilisateur qui est déjà connecté à la session graphique.

Tableau 7.1. Paires de numéros de port et d'affichage

Numéro de port	Numéro d'affichage	Note
5900	0	L'utilisateur connecté
5901	1	
5902	2	Le premier utilisateur VNC recommandé
5903	3	

Numéro de port	Numéro d'affichage	Note
..	..	



IMPORTANT

Red Hat vous recommande de ne pas configurer l'utilisateur **root** pour exporter une session VNC. Une session VNC **root** n'est pas sûre et certains éléments de la session peuvent ne pas fonctionner comme prévu.

Firewall rules

Vous devez ouvrir les ports sélectionnés dans la configuration de votre pare-feu. L'autorisation du service **vnc-server** dans votre pare-feu ouvre les ports de 5900 à 5903. Si vous devez permettre l'accès à d'autres utilisateurs du serveur, vous devez ouvrir les ports au-delà de 5903 en spécifiant manuellement les numéros de port.

7.2. FICHIERS DE CONFIGURATION DU SERVEUR VNC

Plusieurs fichiers de configuration affectent le comportement du serveur VNC. Vous pouvez configurer le mappage des utilisateurs et diverses options globales.

Options générales

Vous pouvez configurer les options générales du serveur VNC dans le fichier de configuration **/etc/tigervnc/vncserver-config-defaults**. Le fichier utilise le format suivant :

```
option1=value
option2
```

Par exemple :

```
session=gnome
alwaysshared
securitytypes=vncauth,tlsvnc
desktop=sandbox
geometry=2000x1200
```

La priorité des fichiers de configuration

Le serveur VNC lit les fichiers suivants pour les options générales, dans l'ordre du plus important au moins important :

1. **/etc/tigervnc/vncserver-config-mandatory**
Ce fichier remplace la configuration par défaut et a une priorité plus élevée que la configuration par utilisateur. Il est destiné aux administrateurs système qui souhaitent appliquer des options VNC particulières.
2. **\$HOME/.vnc/config**
Les utilisateurs individuels peuvent modifier la configuration par défaut de VNC dans ce fichier.
3. **/etc/tigervnc/vncserver-config-defaults**

Ce fichier contient la configuration par défaut de VNC.

Cartographie des utilisateurs

Vous pouvez configurer le mappage entre les utilisateurs et les numéros de port et d'affichage qui leur sont associés dans le fichier de configuration `/etc/tigervnc/vncserver.users`. Le fichier utilise le format suivant :

```
:number=user
```

Par exemple :

```
:2=test
:3=vncuser
```

Ressources supplémentaires

- Pour une liste des options de configuration disponibles, voir la page de manuel **Xvnc(1)**.

7.3. ACTIVATION DE L'ACCÈS VNC MULTI-UTILISATEURS SUR LE SERVEUR

Cette procédure permet de configurer un serveur RHEL afin que plusieurs utilisateurs puissent y ouvrir des sessions VNC en même temps.

Conditions préalables

- Si vous avez précédemment configuré VNC à l'aide des fichiers d'unité **systemd**, supprimez toute configuration VNC obsolète :

```
[root]# rm /etc/systemd/system/vncserver@.service
```

Procédure

1. Cartographier les utilisateurs à afficher et les numéros de port.
Dans le fichier de configuration de `/etc/tigervnc/vncserver.users`, ajoutez une ligne pour chaque utilisateur du serveur qui exportera une session VNC :

```
:user-number=user-name
```

- Remplacer *user-number* par le numéro de port et d'affichage associé à l'utilisateur existant sélectionné.
- Remplacer *user-name* par le nom de l'utilisateur existant sélectionné.

Par exemple :

```
:2=vncuser
```

2. Ouvrez les ports TCP 5900 à 5903 dans le pare-feu :

```
[root]# firewall-cmd --permanent --add-service=vnc-server
```

3. Rechargez les règles du pare-feu :

```
[root]# firewall-cmd --reload
```

4. Ajoutez les lignes suivantes au fichier de configuration de `/etc/tigervnc/vncserver-config-defaults`:

```
session=gnome
alwaysshared
```

Cette configuration a les effets suivants :

- Le serveur VNC démarre la session GNOME lorsqu'un utilisateur distant se connecte.
 - Plusieurs utilisateurs peuvent se connecter au serveur VNC en même temps.
5. Pour chaque utilisateur du serveur qui exporte une session VNC, définissez le mot de passe VNC de l'utilisateur :

```
[regular-user]$ vncpasswd
```

Les clients distants doivent saisir ce mot de passe lorsqu'ils se connectent au bureau du serveur.

6. Si vous avez précédemment configuré VNC pour l'utilisateur, assurez-vous que les fichiers de configuration ont le contexte **SELinux** correct :

```
[regular-user]$ restorecon -RFv ~/.vnc
```

7. Activer et démarrer l'unité de serveur VNC pour l'utilisateur régulier :

```
[root]# systemctl enable --now vncserver@:user-number
```

8. Si le serveur utilise le pilote propriétaire Nvidia, désactivez Wayland :
 - a. Décommentez la ligne **WaylandEnable=False** dans le fichier de configuration `/etc/gdm/custom.conf`.
 - b. Ajoutez l'option **DefaultSession=gnome-xorg.desktop** à la section **[daemon]** du fichier de configuration.
 - c. Redémarrer le serveur.

Ressources supplémentaires

- Pour permettre l'accès VNC à plus de deux utilisateurs du serveur, ouvrez les ports TCP supérieurs à 5903. Pour plus d'informations, voir [Ouverture d'un port à l'aide du CLI](#) ou [Ouverture de ports à l'aide de l'interface graphique](#) .

7.4. CONNEXION AU SERVEUR VNC EN TANT QU'UTILISATEURS MULTIPLES

Cette procédure permet de se connecter à une session de bureau à distance à l'aide de l'application **vncviewer**. Vous pouvez ouvrir plusieurs connexions au bureau à distance en même temps.

Conditions préalables

- L'accès au bureau à distance pour plusieurs utilisateurs est activé sur le serveur. Pour plus de détails, voir [Section 7.3, « Activation de l'accès VNC multi-utilisateurs sur le serveur »](#) .

Procédure

- Se connecter au serveur VNC :

```
█ $ vncviewer --shared server-ip:display
```

- Remplacer *server-ip* par l'adresse IP du serveur auquel vous vous connectez.
- Remplacer *display* par le numéro d'affichage où l'utilisateur du serveur exporte la session VNC.

CHAPITRE 8. ACCÈS À DISTANCE À UNE APPLICATION BASÉE SUR X11

Vous pouvez lancer à distance une application graphique basée sur X11 sur un serveur RHEL et l'utiliser à partir du client distant à l'aide du transfert X11.



NOTE

Cette procédure fonctionne pour les applications X11 héritées, c'est-à-dire les applications qui prennent en charge le protocole d'affichage X11.

8.1. ACTIVATION DU TRANSFERT X11 SUR LE SERVEUR

Configurer un serveur RHEL pour que les clients distants puissent utiliser des applications graphiques sur le serveur via SSH.

Procédure

1. Installer les paquets X11 de base :

```
# dnf install xorg-x11-xauth xorg-x11-fonts-\* xorg-x11-utils dbus-x11
```



NOTE

Vos applications peuvent s'appuyer sur des bibliothèques graphiques supplémentaires.

2. Activez l'option **X11Forwarding** dans le fichier de configuration `/etc/ssh/sshd_config`:

```
X11Forwarding yes
```

L'option est désactivée par défaut dans RHEL.

1. Redémarrez le service **sshd**:

```
# systemctl restart sshd.service
```

8.2. LANCER UNE APPLICATION À DISTANCE EN UTILISANT LE TRANSFERT X11

Accéder à une application graphique sur un serveur RHEL à partir d'un client distant en utilisant SSH.

Conditions préalables

- La redirection X11 sur SSH est activée sur le serveur. Pour plus de détails, voir [Section 8.1, « Activation du transfert X11 sur le serveur »](#).
- Assurez-vous qu'un serveur d'affichage X11 fonctionne sur votre système :
 - Sur RHEL, X11 est disponible par défaut dans l'interface graphique.

- Sous Microsoft Windows, installez un serveur X11 tel que Xming.
- Sur macOS, installez le serveur XQuartz X11.
- Vous avez configuré et redémarré un serveur OpenSSH. Pour plus de détails, voir [Configuration et démarrage d'un serveur OpenSSH](#).

Procédure

1. Connectez-vous au serveur à l'aide de SSH :

```
[local-user]$ ssh -X -Y remote-server
The authenticity of host 'remote-server (192.168.122.120)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SHA256:uYwFlgtP/2YABMHKv5BtN7nHK9SHRL4hdYxAPJVK/kY.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

2. Confirmez la validité d'une clé de serveur en vérifiant son empreinte digitale.



NOTE

Si vous prévoyez de vous connecter régulièrement au serveur, ajoutez la clé publique de l'utilisateur au serveur à l'aide de la commande **ssh-copy-id**.

3. Continuez à vous connecter en tapant **yes**.

Attention : Ajout permanent de '*remote-server*' (ECDSA) à la liste des hôtes connus.

4. Lorsque vous y êtes invité, saisissez le mot de passe du serveur.

```
local-user's password:
[local-user ~]$
```

5. Lancer l'application à partir de la ligne de commande :

```
[remote-user]$ application-binary
```

ASTUCE

Pour sauter la session de terminal intermédiaire, utilisez la commande suivante :

```
$ ssh user@server -X -Y -C binary_application
```

8.3. RESSOURCES SUPPLÉMENTAIRES

- [Accès à distance à une application individuelle sur Wayland](#) .
- [Principales différences entre les protocoles Wayland et X11](#) .

CHAPITRE 9. ACCÈS À DISTANCE À UNE APPLICATION BASÉE SUR WAYLAND

Vous pouvez lancer à distance une application graphique basée sur Wayland sur un serveur RHEL et l'utiliser à partir du client distant sur Wayland à l'aide de **waypipe**.



NOTE

Les applications de bureau livrées avec RHEL 9 prennent en charge les protocoles d'affichage Wayland et X11. Cependant, Wayland est l'option préférée lorsque les deux sont disponibles.

9.1. ACTIVATION DE WAYPIPE SUR LE CLIENT ET LE SERVEUR

Pour pouvoir lancer une application individuelle sur Wayland, vous devez installer le paquet **waypipe**.

Prérequis

- Le client et le serveur utilisent tous deux le système d'exploitation RHEL 9.

Procédure

1. Installer le paquetage **waypipe** sur le système local.

```
# dnf install waypipe
```

2. Installer le paquetage **waypipe** sur le système distant.

```
# dnf install waypipe
```

9.2. LANCEMENT D'UNE APPLICATION À DISTANCE À L'AIDE DE WAYPIPE

Vous pouvez accéder à une application graphique sur Wayland sur un serveur RHEL à partir d'un client distant en utilisant SSH et **waypipe**.



NOTE

Cette procédure ne fonctionne pas pour les applications X11 héritées. Pour les applications X11, voir [Accéder à distance à une application individuelle sur X11](#) .

Conditions préalables

- Un serveur d'affichage Wayland est en cours d'exécution sur votre système. Sur RHEL 9, GNOME en tant que compositeur Wayland est la valeur par défaut.
- Le paquet **waypipe** est installé à la fois sur le client et sur le système distant.
- L'application est capable de fonctionner en mode natif sur Wayland.

Procédure

1. Lancer l'application à distance via **waypipe** et SSH.

```
[local-user]$ waypipe -c lz4=9 ssh remote-server application-binary
```

```
The authenticity of host 'remote-server (192.168.122.120)' can't be established.  
ECDSA key fingerprint is SHA256:uYwFigtP/2YABMHKv5BtN7nHK9SHRL4hdYxAPJVk/kY.  
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

2. Confirmez la validité d'une clé de serveur en vérifiant son empreinte digitale.
3. Continuez à vous connecter en tapant **yes**.

Attention : Ajout permanent de 'remote-server' (ECDSA) à la liste des hôtes connus.

4. Lorsque vous y êtes invité, saisissez le mot de passe du serveur.

```
remote-user's password:  
[remote-user]$
```

9.3. RESSOURCES SUPPLÉMENTAIRES

- [Accès à distance à une application individuelle sur X11](#) .
- [Principales différences entre les protocoles Wayland et X11](#) .