

Cost Management Service 1-latest

コストモデルの使用

クラウドコストを反映させるためのコストモデルの設定

Last Updated: 2024-09-14

クラウドコストを反映させるためのコストモデルの設定

法律上の通知

Copyright © 2024 Red Hat, Inc.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux [®] is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java [®] is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS [®] is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL [®] is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js [®] is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack [®] Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

概要

本ガイドでは、コストモデル機能、設定、および関連する用語を説明します。Cost Management は、Red Hat Insights ポートフォリオサービスに含まれます。高度な分析ツールである Red Hat Insights スイートは、運用、セキュリティー、およびビジネスへの影響を特定して優先順位を付け るのに役立ちます。

目次

第1章 コストモデルの使用と使用状況の分析	3
1.1. コストモデルとは	3
1.2. コストモデルの概念	3
1.3. コストモデルのワークフロー	4
1.4. 未使用のクラスターとノードの容量の分析	6
1.5. COST MANAGEMENT でのコスト配分について	7
第2章 コストモデルの設定	10
2.1. クラウドインテグレーションへの利潤または割引の適用	10
2.2. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM クラスターのコストモデルの作成	11
2.3. コストモデルを使用した実効使用量の計算	14
RED HAT ドキュメントへのフィードバック (英語のみ)	17

第1章 コストモデルの使用と使用状況の分析

Cost Management でコストモデルを使用して、ハイブリッドクラウド環境での使用に価格を適用し、 コストをリソースに分散できます。

1.1. コストモデルとは

クラウドベースの IT システムの実際のコストを判断することは難しい場合があります。インテグレー ションによってさまざまなコストデータとメトリクスが提供されるため、コストの計算と正確な配分が 複雑になります。コストモデルは、Cost Management がコストに適用する計算を決定するために使用 するフレームワークです。コストモデルを使用すると、インテグレーションが提供するメトリクスに価 格を関連付け、リソースの使用に対する課金を行うことができます。

場合によっては、コストがインフラストラクチャーの原価に関連するものですが、それ以外の場合は、 使用量をコストにマッピングする価格リストがあります。利潤を追加してオーバーヘッドをカバーし、 料金をリソースまたはエンドカスタマーに分配する前に、データを正規化する必要があります。コスト モデルを使用すると、使用率に合わせてコストをより適切に調整できます。リソースをより多く使用し ている顧客は、より多くの料金を請求できます。

コストモデルには、複数の異なるインテグレーションを割り当てることができますが、1つの統合を1 つのコストモデルにのみマッピングできます。

1.2. コストモデルの概念

Cost Management コストモデルのワークフローを理解するには、以下の用語が重要です。

コストモデル

コストモデルは、Cost Management がコストに使用する計算を定義するフレームワークです。コス トモデルは、原価およびメトリクスを使用し、予算、アカウンティング、視覚化、および分析に役 立ちます。Cost Management では、コストモデルはユーザーが表示するコスト情報のベースを提供 します。特定の顧客、事業単位、またはプロジェクトにコストを記録、分類、および割り当てるこ とができます。

1.2.1. コストモデルの用語

利潤

Cost Management アプリケーションで利潤または割引をインフラストラクチャーの原価に適用して 計算されるコストの部分

例: 原価が \$100 で利潤が 10% の場合には、利益は \$10 となり、費用は合計 \$110 になります。

要求

OpenShift に従って要求された Pod リソース

使用状況

OpenShift に従って使用された Pod リソース

使用コスト

メトリクスに時間単位または月単位の価格表レートを適用して計算されたコストの一部 例:100 コア時間のメトリクスと \$1/コア時間のレートの場合、使用コストは \$100 になります。

効果的な使い方

1時間ごとに使用または要求された Pod リソースのいずれか大きい方

月額費用

使用コストの一部として返されるメトリクスに月額料金表レートを適用することによって計算され たコストの部分。月額コストは、たとえば、サブスクリプションコストを考慮するために、 OpenShift ノードまたはクラスター向けにコストモデルで設定できます。 現時点では、月額費用の一部として、Cost Management API およびインターフェイスの使用コスト が表示されます。



注記

現在これらのコストは、API でのレポート期間で償却されないので、コストの1日ご との内訳を表示すると、月費用は、月初めにしか表示されません。

例: ノードあたり月額 \$10,000 のレートで 10 ノードの OpenShift クラスターの場合、月額コストは \$100,000 になります。

価格リスト

リソースの使用コストを計算するアプリケーションのコストモデル内で使用される料金のリスト

分散コスト

コストモデルで計算されるコストは、プロジェクト、アカウント、サービスなど、より高いレベル のアプリケーションの概念に分散されます。コストの分散方法は、コストモデルに割り当てられた コストタイプ (インフラストラクチャーまたは補足) によって異なります。

数 (クラスター)

その月に特定された重複しないクラスターの数

数(ノード)

その月に特定された重複しないノードの数

数 (永続ボリューム要求)

その月に特定される重複しないボリューム要求の数

1.3. コストモデルのワークフロー

次の図は、Cost Management がメトリクスとインベントリーに価格を適用し、さまざまなインテグ レーションからのコストデータを正規化し、利潤 (または割引) を適用してから、関連するリソースにコ ストを配分するために使用するコストモデルワークフローを示しています。

コストモデルは、原価を Cost Management で使用されるコストと区別するのにも役立ちます。



- 1. Cost Management は、いくつかのインテグレーションからコストデータを収集します。
 - インベントリー 統合でこれまでに実行されたすべてのリソース (使用されなくなったリ ソースも含む)。たとえば、OpenShift Container Platform 環境に使用されていないノード が含まれている場合でも、そのノードの料金は月額 \$x です。インベントリーデータを Cost Management に収集する方法はいくつかあります。Cost Management では、AWS データエクスポート、Azure または Google Cloud エクスポート、または OpenShift Metering Operator レポートからインベントリーを生成できます。
 - メトリクスス: 各リソースの使用率と消費を表示する OpenShift インベントリーのサブセット。
 - クラウドの Raw コスト: AWS、Azure、および Google Cloud は、リソース消費とそのコスト (Cost Management が計算に使用する Cost Management のリスト) への定期的なレポートを提供します。その結果、クラウドインテグレーションにはカスタム価格リストを設定する必要はありません。

- コストモデルを使用すると、選択した利潤または割引を適用して、他のコストとオーバーヘッドを考慮することができ、コストレイヤー(インフラストラクチャーまたは補足)をコストに割り当てるためのオプションが提供されます。
 - a. OpenShift Container Platform インテグレーションの場合 メトリクスとインベントリー データには使用量に割り当てられた価格がないため、価格リスト を作成してインテグレー ションに割り当て、これらのリソースの 使用コスト を決定する必要があります。価格リス トには、ストレージ、メモリー、CPU 使用率と要求、およびクラスターとノードの料金が 含まれています。
 - b. AWS、Azure、Google Cloud のインテグレーションの場合 これらのインテグレーション のコストモデルを作成して、利潤率またはマイナスのパーセンテージを適用して割引を計 算することで、環境内の追加コストまたはオーバーヘッドを考慮することができます。
- インテグレーションによるコストはまとめて収集され、インフラストラクチャーコスト と 補足 コスト として割り当てられます。
- その後、コストは環境全体でリソースに分散されます。組織によっては、これらのリソースには、OpenShiftプロジェクト、ノード、またはクラスター、およびクラウドインテグレーションサービスまたはアカウントが含まれる場合があります。また、タグ付けを使用して、組織内のチーム、プロジェクト、またはグループ別にコストを分散することもできます。



注記

Cost Management のタグ付けの設定に関する詳細は、タグ付けを使用したコストデータの管理 を参照してください。

1.4. 未使用のクラスターとノードの容量の分析

クラスターの要求されていない容量と未使用の容量を調べることにより、Cost Management でクラス ターの使用状況を分析できます。要求されていない容量は、要求されたリソースのうちクラスター内で 使用されている量を特定します。この値が高いと、クラスター内に使用するリソースよりも多くのリ ソースを要求しているノードが存在します。該当するノードを見つけてリクエストを調整して、クラス ターの使用効率を高めることができます。ただし、使用量が要求された量を超える可能性があるため、 未使用の容量は、全体の容量を調整する必要があるかどうかを理解するのに役立ちます。

要求

OpenShift がレポートする、要求された Pod リソース。

要求されていない容量

リクエストから使用量を引いたものです。

効果的な使い方

1時間ごとに使用または要求された Pod リソースのいずれか大きい方。

未使用容量

容量から有効使用量を引いたものです。

詳細は、「コストモデルの概念」 を参照してください。

前提条件

• Red Hat Hybrid Cloud Console でインテグレーションを作成している。

手順

- 1. Red Hat Hybrid Cloud Console にログインします。
- 2. Services $\forall = 1 0$ Spend Management \rightarrow Cost Management $\varepsilon \neq 0$ u $\forall \neq 0$ l $z \neq 0$.
- 3. 未使用のクラスター容量と未要求のクラスター容量を表示するには、次の手順を実行します。
 - a. Global Navigation で、Cost Management → OpenShift をクリックします。
 - b. OpenShift の詳細ページの Group By メニューで、Cluster を選択します。Cluster でフィ ルターし、結果からクラスターを選択します。
 - c. Cost overview タブでは、CPU タイルで未使用の容量と未要求の容量を確認できます。要 求されていない容量が未使用の容量より大きい場合、または要求されていないコア時間の 容量に対する割合が高すぎる場合は、原因となっているクラスター内のノードを検索でき ます。
- 4. 未使用のノード容量と未要求のノード容量を表示するには、次の手順を実行します。
 - a. Global Navigation で、Cost Management → OpenShift をクリックします。
 - b. OpenShift の詳細ページの Group By メニューで、Node を選択します。Node でフィル ターし、結果からノードを選択します。
- 要求されていない容量が未使用の容量より大きい場合、またはノードの容量に占める要求されていないコア時間の割合が高すぎる場合は、クラウドサービスプロバイダーで調整してクラウド支出を最適化できます。

1.5. COST MANAGEMENT でのコスト配分について

コストは次の3つのグループに分類されます。

Platform コスト

OpenShift Container Platform の実行によって発生するコスト。プラットフォームコストには、ラベ ルが **Default** のすべてのプロジェクトのコストが含まれます。これらの namespace とプロジェクト の名前には **openshift-** または **kube-** が含まれます。これらのプロジェクトはユーザーによって作成 されたものではありませんが、OpenShift を実行するために必要です。オプションで、namespace およびプロジェクトをプラットフォームコストに追加できます。詳細は、「OpenShift プロジェク トの追加」を参照してください。

Worker unallocated コスト

ワーカーノードの使用量とリクエスト容量の未使用部分を表すコスト。

ネットワークに帰属しないコスト

個々のノードの Ingress および Egress ネットワークトラフィックに関連するコスト。

1.5.1. コストの配分

プラットフォームと Worker unallocated コストのプロジェクトへの配分を設定するには、コストを Distribute または Do not distribute に設定します。コストモデルを作成すると、コストはデフォルト で Distribute に設定されます。このデフォルト設定は、Platform プロジェクトのコストがゼロに設定 されていることを意味します。

コストは、コストモデルの有効 CPU またはメモリー使用量の合計に応じて、**プロジェクトコストに** 配 分されます。ほとんどのユーザーは、デフォルトの **Distribute** 設定を使用して、組織のプラットフォー ムと Worker unallocated コストを追跡します。

代わりにコストを Do not distribute に設定すると、各 Platform プロジェクトのコストがプロジェクト

全体ではなく、個別に表示されます。Worker unallocated コストは引き続き計算されます が、**OpenShift details** ページに個別のプロジェクトとして表示されます。このオプションでは、コス トがユーザープロジェクトにどのように配分されるかを確認できません。

プラットフォームまたは Worker unallocated コストは、いつでもそれぞれ独立して配分することも、いずれも配分しないことを選択することもできます。

1.5.2. コストの計算

Cost Management では、プロジェクトのコストに加えて、プラットフォームと Worker Unallocated コ ストを効果的に使用して計算します。

プラットフォームのコストを配分するために、Cost Management では次の式が使用されます。

(individual user project effective usage) / (sum of usage for all user project's effective usage) * (platform cost)

Worker Unallocated コストを配分するために、Cost Management では次の式が使用されます。

(individual user project effective usage) / (sum of usage for all user project's effective usage) * (worker unallocated cost)

1.5.3. OpenShift プロジェクトの追加

Cost Management では、Platform という名前の Group に、削除できないデフォルトのプロジェクト があります。これらのプロジェクトは、openshift または kube という接頭辞で始まり、OpenShift details ページに Default ラベルが付いています。独自のプロジェクトを Platform グループに追加する と、プラットフォームコストとみなされるものを制御できるようになります。一部の Platform プロ ジェクトのコストがかかるプロジェクトには、Overhead ラベルが付いています。

たとえば、オーバーヘッドとして考慮し、プラットフォームコストとして表示したいコストがあるとし ます。Platform プロジェクトにコストを追加して、コストモデルに従ってコストを配分できます。

前提条件

• コストモデルが Distribute に設定されているクラスターが必要である。

手順

OpenShift プロジェクトを Platform グループに追加するには、次の手順を実行します。

- 1. Cost Management の Settings で、Platform projects タブをクリックします。
- 2. Platform グループに追加するプロジェクトを選択します。
- 3. Add projects をクリックします。

プロジェクトには、Default というラベル ではなく、Platform というラベルが付けられました。

検証

次の手順を実行して、コストが適切に配分されていることを確認します。

- 1. Cost Management で、**OpenShift** をクリックして **OpenShift Details** ページを開きます。
- 2. 前の手順でプロジェクトを編集したクラスターを選択します。

他のすべてのプロジェクトにコストを配分するように設定しているため、プロジェクトにはコストが **\$0** と表示されます。**Overhead** というラベルが付いているプロジェクトには、そのプロジェクトのコ ストとデフォルトのプロジェクトコストが含まれます。

第2章 コストモデルの設定

Cost Management で要件に合わせてコストモデルを設定します。

2.1. クラウドインテグレーションへの利潤または割引の適用

AWS、Azure、または Google Cloud コストモデルを作成して、クラウドインフラストラクチャーのコストに利潤または割引を適用します。

クラウドインフラストラクチャーインテグレーション (AWS、Azure、または Google Cloud) では、価格がすでに割り当てられた状態でコストと使用状況のデータが Cost Management に収集されるため、コストを正確に反映するには、(必要に応じて) 利潤または割引を割り当てるだけで済みます。

原価 に利潤を追加すると、AWS アカウント、Azure サブスクリプション、またはその他のサポートコ ストの管理コストなど、オーバーヘッドコストを考慮できます。利潤は、メトリクスまたは使用状況で 表示されないコストを補填する推定値です。

以下の例は、AWS Cost and Usage Report から収集される情報に 10% の利潤を追加する方法を示して います。Azure または Google Cloud のコストに利潤または割引を適用する場合にも同じ方法を使用で きます。



注記

コストモデルの作成、編集、または削除は、当月の1日からの計算のみを更新します。

前提条件

- Cost Administrator または Cost Price List Administrator パーミッションを持つユーザー。ユー ザーロールの設定手順は、Cost Management スタートガイドの Cost Management リソース へのアクセス制限 を参照してください。
- AWS アカウントがデータインテグレーションとして Cost Management に追加されている。手順は、Cost Management スタートガイドの Amazon Web Services (AWS) データの Cost Management への統合 を参照してください。

手順

- 1. Cost Management から、Cost Management → Settings をクリックします。
- 2. Cost models タブで Create cost model をクリックし、コストモデルウィザードを開きます。
- 3. コストモデルの名前と説明を入力し、コストモデルを適用するインテグレーションタイプとして Amazon Web Services (AWS)を選択します。Next をクリックします。
- 4. リソースのベースコストに 10% の利潤を適用するには、Markup rate に 10 と入力して Next を クリックします。



注記

- 利潤ではなく割引を適用するには、その値にマイナス記号を追加して入力します (例: -15)。
- 利潤または割引を適用しない場合は、Oを入力します。

- コストモデルを割り当てる1つまたは複数のAWSインテグレーションを選択し、Nextをクリックします。すでに割り当てられているコストモデルとのインテグレーションを選択すると、以前のコストモデルがオーバーライドされます。後でインテグレーションをコストモデルに割り当てることもできます。
- 6. コストモデルの詳細を確認し、Create をクリックします。
- 7. **Close** をクリックして、コストモデルウィザードを終了します。

新しいコストモデルは、Cost modelsページのリストに表示されます。

次のステップ

- Cost models 概要ページから、以下を含むコストモデルに関する情報を確認できます。
 - コストモデルが作成されたインテグレーションタイプ
 - コストモデルに割り当てられたインテグレーションの数
 - コストモデルが最後に変更された日付
- コストモデルの割り当て、編集、または詳細情報の表示を行うには、次の手順を実行します。
 - Cost models summaryページで、コストモデル名をクリックすると詳細ページが表示され、インテグレーションの割り当て、利潤、その他の設定を含むコストモデルを編集できます。
- コストモデルを削除するには、以下を行います。
 - Cost models 概要ページから、More options
 をクリックし、Delete をクリックします。
- タグおよびタグ付けストラテジーを確認し、コストが正しいリソース、コストセンター、またはチームに分散されていることを確認します。詳細は、タグ付けを使用したコストデータの管理を参照してください。

2.2. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM クラスターのコストモデルの作 成

OpenShift Container Platform インテグレーションからのメトリクスとインベントリーにはコストが関連付けられていないため、コストモデルを作成して価格をリソースに関連付ける必要があります。

OpenShift インテグレーションのコストモデルを作成する場合は、CPU、メモリー、ノード、ネット ワーク、クラスター、ストレージ、または永続ボリューム要求メトリクスを使用して使用量とリクエス トの価格を割り当て、マークアップまたは割引を適用して OpenShift インフラストラクチャーの総コス トを決定します。タグを使用して、ストレージの方法など、インフラストラクチャーの特定の部分のコ ストも測定できます。Cost Management のタグ付けに関する詳細は、タグ付けを使用したコストデー タの管理 を参照してください。

以下の例は、クラウドインフラストラクチャー (AWS または Azure など)で OpenShift Container Platform クラスターのコストモデルを設計し、適用する方法を示しています。クラウドインフラストラ クチャーのコストは、クラスターコストの一部としてコスト管理に表示されます。表示方法が原因で、 クラスターの実行コストを正確に反映するには、基盤となるインフラストラクチャーコストを配分する コストモデルを作成する必要があります。 注記

コストモデルの作成、編集、または削除は、当月の1日からの計算のみを更新します。

前提条件

- Cost Administrator または Cost Price List Administrator パーミッションを持つユーザー。ユー ザーロールの設定手順は、Cost Management スタートガイドの Cost Management リソース へのアクセス制限 を参照してください。
- OpenShift クラスターが Cost Management データインテグレーションとして追加されている。手順は、Cost Management スタートガイドの Cost Management への OpenShift Container Platform データの統合 を参照してください。

手順

- 1. Cost Management から、Cost Management → Settings をクリックします。
- 2. Cost models タブで Create cost model をクリックし、コストモデルウィザードを開きます。
- 3. コストモデルの名前と説明を入力し、コストモデルを適用するインテグレーションタイプとして OpenShift Container Platform を選択します。Next をクリックします。
- 価格リストを作成して、使用率またはリクエストにレートを割り当てることができます。Cost Management サービスは、OpenShift からこれらのメトリクスを収集しますが、コストモデル を適用するまで Cost Management にアタッチされたコストはありません。価格リストを後で 作成することもできます。
 - a. \$1,000の月額ノードコストを適用するには、以下を実行します。
 - i. Create rate をクリックします。
 - ii. Metric には、Node を選択します。
 - iii. Measurement には、Count(node-month)を選択します。
 - iv. Cost Management サービスは、デフォルトでノードとクラスターのコストを インフラ ストラクチャーコスト として分類します。計算するコストタイプを変更するに は、Calculation type で選択します。詳細は、主要な概念 を参照してください。
 - v. Rate フィールドに 1000 と入力して、選択したインテグレーション内の各ノードに価格あたり 1,000 ドルを割り当てます (後の手順で)。
 - vi. Create rate をクリックしてノードレートを保存します。
 - b. CPU 要求にレートを適用するには、以下を実行します。
 - i. Create rate をクリックします。
 - ii. Metric には、CPU を選択します。
 - iii. Measurement には、Request (core-hours) を選択します。
 - iv. Cost Management サービスは、デフォルトで CPU 要求などのメトリクスベースの データを **補足コスト** として分類します。計算するコストタイプを変更するに は、**Calculation type** で選択します。詳細は、主要な概念 を参照してください。

- v. Rate フィールドに 0.09 を入力し、CPU 要求のコア時間ごとに \$0.09 コストを適用し ます。
- vi. Create rate をクリックして CPU 要求レートを保存します。
- c. タグベースのレートを永続ボリューム要求に適用するには、以下を実行します。
 - i. Create rate をクリックします。
 - ii. Metric で、Persistent Volume Claimを選択します。
 - iii. Measurement には、Count(pvc-month) を選択します。
 - iv. Cost Management サービスは、永続ボリューム要求レートを、デフォルトでインフラ ストラクチャーコスト として分類します。計算するコストタイプを変更するに は、Calculation type で選択します。詳細は、主要な概念 を参照してください。
 - v. Enter rate by tag を選択します。
 - vi. Filter by tag key フィールドにタグキーを入力します。
 - vii. Tag value と Rate を入力します。Default を選択して、そのタグキーのデフォルトと してレートを指定できます。



注記

- デフォルトのレートを指定すると、対応するタグキーに対して未定 義のタグ値すべてに、そのレートが適用されます。デフォルトの レートを適用しないタグ値には、レート0を入力できます。
- viii. Add more tag values をクリックして、必要な数だけタグ値を追加します。
- ix. Create rate をクリックして永続ボリューム要求のレートを保存します。
- d. 前の手順を繰り返して別のレートを追加するか、Next をクリックして価格リストの設定を 完了します。
- 5. 必要に応じて利潤または割引を設定します。リソースのベースコストに 10% の利潤を適用する には、Markup rate に 10 と入力して Next をクリックします。



注記

- 利潤ではなく割引を適用するには、その値にマイナス記号を追加して入力します (例: -15)。
- 利潤または割引を適用しない場合は、Oを入力します。
- Cost distribution ページで、CPU または Memory の配分タイプを選択します。配分タイプとは、プロジェクトコストの内訳のことで、CPU またはメモリーメトリクスに基づいてコストを配分します。クラスターのメモリー使用量が多い場合は、Memoryを選択します。クラスターの CPU 使用量が多い場合は、CPU を選択します。
- Cost distribution ページで、Platform または Worker unallocated コストをプロジェクトに配 分するかどうかを選択し、Next をクリックします。
- 8. コストモデルを割り当てる1つまたは複数の OpenShift インテグレーションを選択し、Next を

クリックします。すでに割り当てられているコストモデルとのインテグレーションを選択する と、以前のコストモデルがオーバーライドされます。後でインテグレーションをコストモデル に割り当てることもできます。

- 9. コストモデルの詳細を確認し、Create をクリックします。
- 10. Close をクリックして、コストモデルウィザードを終了します。

新しいコストモデルは、Cost modelsページのリストに表示されます。

次のステップ

- Cost models 概要ページから、以下を含むコストモデルに関する情報を確認できます。
 - コストモデルが作成されたインテグレーションタイプ
 - コストモデルに割り当てられたインテグレーションの数
 - コストモデルが最後に変更された日付
- コストモデルの割り当て、編集、または詳細情報の表示を行うには、次の手順を実行します。
 - Cost models summaryページで、コストモデル名をクリックすると詳細ページが表示され、インテグレーションの割り当て、価格リスト、利潤、その他の設定を含むコストモデルを編集できます。
- コストモデルを削除するには、以下を行います。
 - Cost models 概要ページから、More options をクリックし、Delete をクリックします。
- タグおよびタグ付けストラテジーを確認し、コストが正しいリソース、コストセンター、またはチームに分散されていることを確認します。詳細は、タグ付けを使用したコストデータの管理を参照してください。

2.3. コストモデルを使用した実効使用量の計算

クラウドプロバイダーは、全体的な使用量に関係なく、クラスターを実行するインフラストラクチャー コストを請求します。Cost Management で効果的な使用量を計算すると、直接的な使用量を考慮し て、クラウドコストと Pod または namespace をより正確に関連付けることができます。

通常、Pod はクラスターに CPU やメモリーなどのリソースを要求します。クラスターは、要求された リソースを最小限として予約しますが、Pod は最初に要求した量より多くまたは少なく使用する可能性 があります。Cost Management における実効使用量のメトリクスでは、CPU またはメモリーのうち1 時間あたりの使用量が大きい方が使用されます。

Cost Management でコストモデルを作成し、効果的な使用量を見積もることができます。最終的に、 このデータを使用して、インフラストラクチャーのコストが OpenShift プロジェクトにどのように配分 されるかを理解できます。

前提条件

 Cost Administrator または Cost Price List Administrator の権限を持つユーザーである。ユー ザーロールの設定方法の詳細は、Cost Management スタートガイドの Cost Management リ ソースへのアクセス制限 を参照してください。 OpenShift クラスターを Cost Management データインテグレーションとして追加する必要が ある。詳細は、Cost Management スタートガイドの Cost Management への OpenShift Container Platform データの統合 を参照してください。

手順

- 1. Red Hat Hybrid Cloud Console にログインします。
- 3. Global Navigation で、Cost Management → Settings をクリックします。
- 4. Cost Models タブで Create cost model をクリックし、コストモデルウィザードを開きます。
- 5. コストモデルの名前と説明を入力し、インテグレーションタイプとして OpenShift Container Platform を選択します。Next をクリックします。
- 価格リストを作成して、使用量またはリクエストに料金を割り当てることができます。Cost Management サービスは、OpenShift からこれらのメトリクスを収集しますが、コストモデル を適用するまで Cost Management にアタッチされたコストはありません。
 - a. 実効 CPU 使用量を計算するための価格リストを作成するには、**Create rate** をクリックします。
 - i. 説明を追加します。この例では、effective cpu usage を入力します。
 - ii. Metric フィールドで CPU を選択します。
 - iii. Measurement フィールドで、Effective-usage (core-hours) を選択します。
 - iv. Rate フィールドに、CPU 使用量に対して支払うレートを入力します。この例では、2 を入力します。Create rate をクリックします。
 - b. 実効メモリー使用量を計算するための価格リストを作成するには、Create rate をクリック します。
 - i. 説明を追加します。この例では、effective memory usage を入力します。
 - ii. Metric フィールドで、Memory を選択します。
 - iii. Measurement フィールドで、Effective-usage (GiB-hours) を選択します。
 - iv. Rate フィールドに、メモリー使用量に対して支払うレートを入力します。この例で は、1 を入力します。Create rate をクリックします。
- 7. Next をクリックします。
- 8. (オプション) Cost calculations ページで、利潤または割引を適用して、インテグレーションの 原価の計算方法を変更します。原価に利潤を追加すると、AWS アカウント、Azure サブスクリ プション、またはその他のサポートコストの管理コストなど、オーバーヘッドコストを考慮で きます。利潤は、メトリクスまたは使用状況で表示されないコストを補填する推定値です。
- Cost distribution ページで、CPU または Memory の配分タイプを選択します。配分タイプと は、プロジェクトコストの内訳のことで、CPU またはメモリーメトリクスに基づいてコストを 配分します。クラスターのメモリー使用量が多い場合は、Memory を選択します。クラスター の CPU 使用量が多い場合は、CPU を選択します。Next をクリックします。
- 10. コストモデルにインテグレーションを割り当てて、Next をクリックします。

- 11. 詳細を確認し、Create をクリックします。
- 12. インテグレーションのコストモデルの結果を確認するには、Global Navigation で、Cost Management → OpenShift をクリックします。
- 13. プロジェクトを選択して結果を表示します。

RED HAT ドキュメントへのフィードバック (英語のみ)

Red Hat ドキュメントに関するフィードバックをお寄せください。いただいたご要望に迅速に対応できるよう、できるだけ詳細にご記入ください。

前提条件

• Red Hat カスタマーポータルにログインしている。

手順

フィードバックを送信するには、以下の手順を実施します。

- 1. Create Issue にアクセスします。
- 2. Summary テキストボックスに、問題または機能拡張に関する説明を入力します。
- 3. Description テキストボックスに、問題または機能拡張のご要望に関する詳細を入力します。
- 4. Reporter テキストボックスに、お客様のお名前を入力します。
- 5. Create ボタンをクリックします。

これによりドキュメントに関するチケットが作成され、適切なドキュメントチームに転送されます。 フィードバックをご提供いただきありがとうございました。