



# OpenShift Container Platform 4.13

## ネットワーク

クラスターネットワークの設定および管理





## 法律上の通知

Copyright © 2024 Red Hat, Inc.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux<sup>®</sup> is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java<sup>®</sup> is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS<sup>®</sup> is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL<sup>®</sup> is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js<sup>®</sup> is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack<sup>®</sup> Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## 概要

この文書では、DNS、Ingress および Pod ネットワークを含む、OpenShift Container Platform のクラスターネットワークを設定し、管理する方法を説明します。

## 目次

<b>第1章 ネットワークの概要</b> .....	<b>8</b>
<b>第2章 ネットワークについて</b> .....	<b>9</b>
2.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM DNS	9
2.2. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM INGRESS OPERATOR	9
2.3. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM ネットワーキングの一般用語集	10
<b>第3章 ホストへのアクセス</b> .....	<b>13</b>
3.1. INSTALLER-PROVISIONED INFRASTRUCTURE クラスターでの AMAZON WEB SERVICES のホストへのアクセス	13
<b>第4章 ネットワーキング OPERATOR の概要</b> .....	<b>14</b>
4.1. CLUSTER NETWORK OPERATOR	14
4.2. DNS OPERATOR	14
4.3. INGRESS OPERATOR	14
4.4. 外部 DNS OPERATOR	14
4.5. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR	14
4.6. NETWORK OBSERVABILITY OPERATOR	14
<b>第5章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM における CLUSTER NETWORK OPERATOR</b> .....	<b>15</b>
5.1. CLUSTER NETWORK OPERATOR	15
5.2. クラスターネットワーク設定の表示	15
5.3. CLUSTER NETWORK OPERATOR のステータス表示	16
5.4. CLUSTER NETWORK OPERATOR ログの表示	16
5.5. CLUSTER NETWORK OPERATOR (CNO) の設定	16
5.6. 関連情報	25
<b>第6章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の DNS OPERATOR</b> .....	<b>26</b>
6.1. DNS OPERATOR	26
6.2. DNS OPERATOR MANAGEMENTSTATE の変更	26
6.3. DNS POD 配置の制御	27
6.4. デフォルト DNS の表示	28
6.5. DNS 転送の使用	29
6.6. DNS OPERATOR のステータス	32
6.7. DNS OPERATOR ログ	33
6.8. COREDNS ログレベルの設定	33
6.9. COREDNS OPERATOR のログレベルの設定	34
6.10. COREDNS キャッシュのチューニング	34
<b>第7章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の INGRESS OPERATOR</b> .....	<b>36</b>
7.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM INGRESS OPERATOR	36
7.2. INGRESS 設定アセット	36
7.3. INGRESS CONTROLLER 設定パラメーター	36
7.4. デフォルト INGRESS CONTROLLER の表示	52
7.5. INGRESS OPERATOR ステータスの表示	52
7.6. INGRESS CONTROLLER ログの表示	52
7.7. INGRESS CONTROLLER ステータスの表示	52
7.8. INGRESS CONTROLLER の設定	53
7.9. 関連情報	81
<b>第8章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR</b> .....	<b>82</b>
8.1. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR	82
8.2. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR のインストール	82

8.3. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR のデプロイ	85
8.4. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR ルールの表示	90
8.5. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR のトラブルシューティング	90
<b>第9章 手動 DNS 管理のための INGRESS CONTROLLER の設定</b>	<b>92</b>
9.1. MANAGED DNS 管理ポリシー	92
9.2. UNMANAGED DNS 管理ポリシー	92
9.3. UNMANAGED DNS 管理ポリシーを使用したカスタム INGRESS CONTROLLER の作成	92
9.4. 既存の INGRESS CONTROLLER の変更	93
9.5. 関連情報	94
<b>第10章 INGRESS CONTROLLER エンドポイント公開戦略の設定</b>	<b>95</b>
10.1. INGRESS CONTROLLER エンドポイントの公開戦略	95
10.2. 関連情報	99
<b>第11章 エンドポイントへの接続の確認</b>	<b>100</b>
11.1. 実行する接続ヘルスチェック	100
11.2. 接続ヘルスチェックの実装	100
11.3. PODNETWORKCONNECTIVITYCHECK オブジェクトフィールド	100
11.4. エンドポイントのネットワーク接続の確認	103
<b>第12章 クラスターネットワークの MTU 変更</b>	<b>108</b>
12.1. クラスター MTU について	108
12.2. クラスター MTU の変更	110
12.3. 関連情報	116
<b>第13章 ノードポートサービス範囲の設定</b>	<b>118</b>
13.1. 前提条件	118
13.2. ノードのポート範囲の拡張	118
13.3. 関連情報	119
<b>第14章 クラスターネットワーク範囲の設定</b>	<b>120</b>
14.1. クラスターネットワークの IP アドレス範囲の拡張	120
14.2. 関連情報	121
<b>第15章 IP フェイルオーバーの設定</b>	<b>122</b>
15.1. IP フェイルオーバーの環境変数	123
15.2. クラスター内の IP フェイルオーバーの設定	124
15.3. CHECK スクリプトおよび NOTIFY スクリプトの設定	128
15.4. VRRP プリエンプションの設定	130
15.5. 複数の IP フェイルオーバーインスタンスのデプロイ	131
15.6. 254 を超えるアドレスについての IP フェイルオーバーの設定	131
15.7. EXTERNALIP の高可用性	132
15.8. IP フェイルオーバーの削除	132
<b>第16章 インターフェイスレベルのネットワーク SYSCTL の設定</b>	<b>135</b>
16.1. チューニング CNI の設定	135
16.2. 関連情報	138
<b>第17章 ベアメタルクラスターでの SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) の使用</b>	<b>139</b>
17.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM での SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) のサポート	139
17.2. SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) の有効化	140
17.3. SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) が有効になっていることの確認	141
<b>第18章 PTP ハードウェアの使用</b>	<b>144</b>

18.1. PTP ハードウェアについて	144
18.2. PTP について	144
18.3. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM ノードの LINUXPTP の概要	145
18.4. CLI を使用した PTP OPERATOR のインストール	146
18.5. WEB コンソールを使用した PTP OPERATOR のインストール	147
18.6. PTP デバイスの設定	148
18.7. 一般的な PTP OPERATOR の問題のトラブルシューティング	174
18.8. PTP ハードウェアの高速イベント通知フレームワーク	177
<b>第19章 PTP イベントコンシューマーアプリケーションの開発</b>	<b>192</b>
19.1. PTP イベントコンシューマーアプリケーションのリファレンス	192
19.2. CLOUD-EVENT-PROXY のデプロイメントとサービス CR を参照する	194
19.3. CLOUD-EVENT-PROXY サイドカー REST API から利用可能な PTP イベント	196
19.4. コンシューマーアプリケーションを PTP イベントにサブスクライブする	197
19.5. 現在の PTP クロックステータスの取得	198
19.6. PTP イベントコンシューマーアプリケーションがイベントを受信していることの確認	199
<b>第20章 外部 DNS OPERATOR</b>	<b>202</b>
20.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の外部 DNS OPERATOR	202
20.2. クラウドプロバイダーへの外部 DNS OPERATOR のインストール	203
20.3. 外部 DNS OPERATOR 設定パラメーター	206
20.4. AWS での DNS レコードの作成	209
20.5. AZURE での DNS レコードの作成	211
20.6. GCP での DNS レコードの作成	213
20.7. INFOBLOX での DNS レコードの作成	215
20.8. 外部 DNS OPERATOR でのクラスター全体のプロキシの設定	217
<b>第21章 ネットワークポリシー</b>	<b>218</b>
21.1. ネットワークポリシーについて	218
21.2. ネットワークポリシーの作成	223
21.3. ネットワークポリシーの表示	233
21.4. ネットワークポリシーの編集	235
21.5. ネットワークポリシーの削除	237
21.6. プロジェクトのデフォルトネットワークポリシーの定義	238
21.7. ネットワークポリシーを使用したマルチテナント分離の設定	241
<b>第22章 CIDR 範囲の定義</b>	<b>245</b>
22.1. MACHINE CIDR	245
22.2. SERVICE CIDR	245
22.3. POD CIDR	245
22.4. ホスト 接頭辞	245
<b>第23章 AWS LOAD BALANCER OPERATOR</b>	<b>247</b>
23.1. AWS LOAD BALANCER OPERATOR リリースノート	247
23.2. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の AWS LOAD BALANCER OPERATOR	248
23.3. AWS LOAD BALANCER OPERATOR のインストール	249
23.4. AWS SECURITY TOKEN SERVICE を使用したクラスター上の AWS LOAD BALANCER OPERATOR の準備	253
23.5. AWS LOAD BALANCER CONTROLLER のインスタンスを作成する	256
23.6. 1つの AWS ロードバランサーを介して複数の INGRESS リソースを提供する	259
23.7. TLS TERMINATION の追加	262
23.8. クラスター全体のプロキシの設定	264
<b>第24章 複数ネットワーク</b>	<b>266</b>
24.1. 複数ネットワークについて	266

24.2. 追加のネットワークの設定	267
24.3. 仮想ルーティングおよび転送について	288
24.4. マルチネットワークポリシーの設定	288
24.5. POD の追加のネットワークへの割り当て	303
24.6. 追加ネットワークからの POD の削除	309
24.7. 追加ネットワークの編集	309
24.8. 追加ネットワークの削除	310
24.9. VRF へのセカンダリーネットワークの割り当て	311
<b>第25章 ハードウェアネットワーク</b>	<b>316</b>
25.1. SINGLE ROOT I/O VIRTUALIZATION (SR-IOV) ハードウェアネットワークについて	316
25.2. SR-IOV NETWORK OPERATOR のインストール	323
25.3. SR-IOV NETWORK OPERATOR の設定	326
25.4. SR-IOV ネットワークデバイスの設定	333
25.5. SR-IOV イーサネットネットワーク割り当ての設定	346
25.6. SR-IOV INFINIBAND ネットワーク割り当ての設定	352
25.7. POD の SR-IOV の追加ネットワークへの追加	358
25.8. SR-IOV ネットワークのインターフェイスレベルのネットワーク SYSCTL 設定の設定	365
25.9. 高パフォーマンスのマルチキャストの使用	377
25.10. DPDK および RDMA の使用	379
25.11. POD レベルのボンディングの使用	397
25.12. ハードウェアオフロードの設定	401
25.13. BLUEFIELD-2 の DPU から NIC への切り替え	406
25.14. SR-IOV NETWORK OPERATOR のインストール	408
<b>第26章 OVN-KUBERNETES ネットワークプラグイン</b>	<b>410</b>
26.1. OVN-KUBERNETES ネットワークプラグインについて	410
26.2. OVN-KUBERNETES のアーキテクチャー	413
26.3. OVN-KUBERNETES のトラブルシューティング	431
26.4. OVNKUBE-TRACE を使用した OPENFLOW のトレース	438
26.5. OPENSIFT SDN ネットワークプラグインからの移行	445
26.6. OPENSIFT SDN ネットワークプロバイダーへのロールバック	457
26.7. KURYR ネットワークプラグインから OVN-KUBERNETES ネットワークプラグインへの移行	463
26.8. IPV4/IPV6 デュアルスタックネットワークへの変換	476
26.9. EGRESS ファイアウォールとネットワークポリシールールのロギング	478
26.10. IPSEC 暗号化の設定	488
26.11. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの設定	492
26.12. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの表示	498
26.13. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの編集	499
26.14. プロジェクトからの EGRESS ファイアウォールの削除	499
26.15. EGRESS IP アドレスの設定	500
26.16. EGRESS IP アドレスの割り当て	509
26.17. EGRESS ルーター POD の使用についての考慮事項	510
26.18. リダイレクトモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ	513
26.19. プロジェクトのマルチキャストの有効化	518
26.20. プロジェクトのマルチキャストの無効化	520
26.21. ネットワークフローの追跡	521
26.22. ハイブリッドネットワークの設定	525
<b>第27章 OPENSIFT SDN ネットワークプラグイン</b>	<b>527</b>
27.1. OPENSIFT SDN ネットワークプラグインについて	527
27.2. OPENSIFT SDN ネットワークプラグインへの移行	528
27.3. OVN-KUBERNETES ネットワークプラグインへのロールバック	535
27.4. プロジェクトの EGRESS IP の設定	543



27.5. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの設定	551
27.6. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの編集	556
27.7. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの編集	557
27.8. プロジェクトからの EGRESS ファイアウォールの削除	557
27.9. EGRESS ルーター POD の使用についての考慮事項	558
27.10. リダイレクトモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ	561
27.11. HTTP プロキシモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ	564
27.12. DNS プロキシモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ	567
27.13. CONFIG MAP からの EGRESS ルーター POD 宛先一覧の設定	569
27.14. プロジェクトのマルチキャストの有効化	571
27.15. プロジェクトのマルチキャストの無効化	574
27.16. OPENSIFT SDN を使用したネットワーク分離の設定	574
27.17. KUBE-PROXY の設定	576
<b>第28章 ルートの作成</b> .....	<b>579</b>
28.1. ルート設定	579
28.2. セキュリティー保護されたルート	606
<b>第29章 INGRESS クラスタトラフィックの設定</b> .....	<b>611</b>
29.1. INGRESS クラスタトラフィックの設定の概要	611
29.2. サービスの EXTERNALIP の設定	612
29.3. INGRESS CONTROLLER を使用した INGRESS クラスターの設定	618
29.4. ロードバランサーを使用した INGRESS クラスターの設定	634
29.5. AWS での INGRESS クラスタトラフィックの設定	638
29.6. サービスの外部 IP を使用した INGRESS クラスタトラフィックの設定	646
29.7. NODEPORT を使用した INGRESS クラスタトラフィックの設定	647
29.8. ロードバランサーの許可された送信元範囲を使用した INGRESS クラスタトラフィックの設定	650
<b>第30章 KUBERNETES NMSTATE</b> .....	<b>653</b>
30.1. KUBERNETES NMSTATE OPERATOR について	653
30.2. ノードのネットワーク状態と設定の監視と更新	656
30.3. ノードのネットワーク設定のトラブルシューティング	672
<b>第31章 クラスター全体のプロキシの設定</b> .....	<b>678</b>
31.1. 前提条件	678
31.2. クラスター全体のプロキシの有効化	678
31.3. クラスター全体のプロキシの削除	681
<b>第32章 カスタム PKI の設定</b> .....	<b>682</b>
32.1. インストール時のクラスター全体のプロキシの設定	682
32.2. クラスター全体のプロキシの有効化	684
32.3. OPERATOR を使用した証明書の挿入	686
<b>第33章 RHOSP での負荷分散</b> .....	<b>689</b>
33.1. ロードバランサーサービスの制限	689
33.2. KURYR SDN を使用した OCTAVIA OVN ロードバランサープロバイダドライバの使用	689
33.3. OCTAVIA を使用したアプリケーショントラフィック用のクラスターのスケールリング	691
33.4. RHOSP OCTAVIA を使用した INGRESS トラフィックのスケールリング	694
33.5. 外部ロードバランサー用のサービス	696
<b>第34章 METALLB を使用した負荷分散</b> .....	<b>705</b>
34.1. METALLB および METALLB OPERATOR について	705
34.2. METALLB OPERATOR のインストール	714
34.3. METALLB のアップグレード	723
34.4. METALLB アドレスプールの設定	728

34.5. IP アドレスプールのアドバタイズメントについて	733
34.6. METALLB BGP ピアの設定	742
34.7. コミュニティーエイリアスの設定	748
34.8. METALLB BFD プロファイルの設定	751
34.9. METALLB を使用するためのサービスの設定	753
34.10. METALLB のロギング、トラブルシューティング、サポート	757
<b>第35章 セカンダリーインターフェイスメトリクスのネットワーク割り当てへの関連付け</b> .....	<b>768</b>
35.1. モニタリングのためのセカンダリーネットワークメトリックの拡張	768



## 第1章 ネットワークの概要

Red Hat OpenShift Networking は、1つまたは複数のハイブリッドクラスターのネットワークトラフィックを管理するためにクラスターが必要とする高度なネットワーク関連機能で Kubernetes ネットワーキングを拡張する機能、プラグイン、高度なネットワーク機能のエコシステムです。このネットワーク機能のエコシステムは、ingress、egress、ロードバランシング、高性能スループット、セキュリティ、クラスター間およびクラスター内のトラフィック管理を統合し、ロールベースの可観測性ツールを提供して複雑さを軽減します。

以下のリストは、クラスターで利用可能な最も一般的に使用される Red Hat OpenShift Networking 機能の一部を強調しています。

- 次の Container Network Interface (CNI) プラグインのいずれかによって提供されるプライマリクラスターネットワーク:
  - [OVN-Kubernetes ネットワークプラグイン](#) (デフォルトのプラグイン)
  - [OpenShift SDN ネットワークプラグイン](#)
- 認定されたサードパーティーの代替プライマリネットワークプラグイン
- ネットワークプラグイン管理用の Cluster Network Operator
- TLS 暗号化 Web トラフィックの Ingress Operator
- 名前割り当てのための DNS Operator
- ベアメタルクラスターでのトラフィック負荷分散用の MetalLB Operator
- 高可用性のための IP フェイルオーバーのサポート
- macvlan、ipvlan、SR-IOV ハードウェアネットワークなど、複数の CNI プラグインによる追加のハードウェアネットワークサポート
- IPv4、IPv6、およびデュアルスタックアドレッシング
- Windows ベースのワークロード用のハイブリッド Linux-Windows ホストクラスター
- サービスのディスカバリー、ロードバランシング、サービス間認証、障害リカバリー、メトリクス、およびモニター用の Red Hat OpenShift Service Mesh
- シングルノード OpenShift
- ネットワークのデバッグと洞察のための Network Observability Operator
- クラスター間ネットワーク用の [Submariner](#)
- レイヤー7クラスター間ネットワーク用の [Red Hat Service Interconnect](#)

## 第2章 ネットワークについて

クラスター管理者は、クラスターで実行されるアプリケーションを外部トラフィックに公開し、ネットワーク接続のセキュリティを保護するための複数のオプションがあります。

- ノードポートやロードバランサーなどのサービスタイプ
- **Ingress** や **Route** などの API リソース

デフォルトで、Kubernetes は各 Pod に、Pod 内で実行しているアプリケーションの内部 IP アドレスを割り当てます。Pod とそのコンテナはネットワーク接続が可能ですが、クラスター外のクライアントにはネットワークアクセスがありません。アプリケーションを外部トラフィックに公開する場合、各 Pod に IP アドレスを割り当てると、ポートの割り当て、ネットワーク、名前の指定、サービス検出、負荷分散、アプリケーション設定、移行などの点で、Pod を物理ホストや仮想マシンのように扱うことができます。

### 注記

一部のクラウドプラットフォームでは、169.254.169.254 IP アドレスでリッスンするメタデータ API があります。これは、IPv4 **169.254.0.0/16** CIDR ブロックのリンクローカル IP アドレスです。

この CIDR ブロックは Pod ネットワークから到達できません。これらの IP アドレスへのアクセスを必要とする Pod には、Pod 仕様の **spec.hostNetwork** フィールドを **true** に設定して、ホストのネットワークアクセスが付与される必要があります。

Pod ホストのネットワークアクセスを許可する場合、Pod に基礎となるネットワークインフラストラクチャーへの特権アクセスを付与します。

## 2.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM DNS

フロントエンドサービスやバックエンドサービスなど、複数のサービスを実行して複数の Pod で使用している場合、フロントエンド Pod がバックエンドサービスと通信できるように、ユーザー名、サービス IP などの環境変数を作成します。サービスが削除され、再作成される場合には、新規の IP アドレスがそのサービスに割り当てられるので、フロントエンド Pod がサービス IP の環境変数の更新された値を取得するには、これを再作成する必要があります。さらに、バックエンドサービスは、フロントエンド Pod を作成する前に作成し、サービス IP が正しく生成され、フロントエンド Pod に環境変数として提供できるようにする必要があります。

そのため、OpenShift Container Platform には DNS が組み込まれており、これにより、サービスは、サービス IP/ポートと共にサービス DNS によって到達可能になります。

## 2.2. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM INGRESS OPERATOR

OpenShift Container Platform クラスターを作成すると、クラスターで実行している Pod およびサービスにはそれぞれ独自の IP アドレスが割り当てられます。IP アドレスは、近くで実行されている他の Pod やサービスからアクセスできますが、外部クライアントの外部からはアクセスできません。Ingress Operator は **IngressController** API を実装し、OpenShift Container Platform クラスターサービスへの外部アクセスを可能にするコンポーネントです。

Ingress Operator を使用すると、ルーティングを処理する 1 つ以上の HAProxy ベースの **Ingress Controller** をデプロイおよび管理することにより、外部クライアントがサービスにアクセスできるようになります。OpenShift Container Platform **Route** および Kubernetes **Ingress** リソースを指定して、ト

ラフィックをルーティングするために Ingress Operator を使用します。**endpointPublishingStrategy** タイプおよび内部負荷分散を定義する機能などの Ingress Controller 内の設定は、Ingress Controller エンドポイントを公開する方法を提供します。

### 2.2.1. ルートと Ingress の比較

OpenShift Container Platform の Kubernetes Ingress リソースは、クラスター内で Pod として実行される共有ルーターサービスと共に Ingress Controller を実装します。Ingress トラフィックを管理する最も一般的な方法は Ingress Controller を使用することです。他の通常の Pod と同様にこの Pod をスケールリングし、複製できます。このルーターサービスは、オープンソースのロードバランサーソリューションである **HAProxy** をベースとしています。

OpenShift Container Platform ルートは、クラスターのサービスに Ingress トラフィックを提供します。ルートは、Blue-Green デプロイメント向けに TLS 再暗号化、TLS パススルー、分割トラフィックなどの標準の Kubernetes Ingress Controller でサポートされない可能性のある高度な機能を提供します。

Ingress トラフィックは、ルートを介してクラスターのサービスにアクセスします。ルートおよび Ingress は、Ingress トラフィックを処理する主要なリソースです。Ingress は、外部要求を受け入れ、ルートに基づいてそれらを委譲するなどのルートと同様の機能を提供します。ただし、Ingress では、特定タイプの接続 (HTTP/2、HTTPS およびサーバー名 ID(SNI)、ならび証明書を使用した TLS のみを許可できます。OpenShift Container Platform では、ルートは、Ingress リソースで指定される各種の条件を満たすために生成されます。

## 2.3. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM ネットワーキングの一般用語集

この用語集では、ネットワーキングコンテンツで使用される一般的な用語を定義します。

### authentication

OpenShift Container Platform クラスターへのアクセスを制御するために、クラスター管理者はユーザー認証を設定し、承認されたユーザーのみがクラスターにアクセスできます。OpenShift Container Platform クラスターと対話するには、OpenShift Container Platform API に対して認証する必要があります。OpenShift Container Platform API へのリクエストで、OAuth アクセストークンまたは X.509 クライアント証明書を提供することで認証できます。

### AWS Load Balancer Operator

AWS Load Balancer (ALB) Operator は、**aws-load-balancer-controller** のインスタンスをデプロイおよび管理します。

### Cluster Network Operator

Cluster Network Operator (CNO) は、OpenShift Container Platform クラスター内のクラスターネットワークコンポーネントをデプロイおよび管理します。これには、インストール時にクラスター用に選択された Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインのデプロイが含まれます。

### config map

config map は、設定データを Pod に注入する方法を提供します。タイプ **ConfigMap** のボリューム内の config map に格納されたデータを参照できます。Pod で実行しているアプリケーションは、このデータを使用できます。

### カスタムリソース (CR)

CR は Kubernetes API の拡張です。カスタムリソースを作成できます。

### DNS

クラスター DNS は、Kubernetes サービスの DNS レコードを提供する DNS サーバーです。Kubernetes により開始したコンテナは、DNS 検索にこの DNS サーバーを自動的に含めます。

## DNS Operator

DNS Operator は、CoreDNS をデプロイして管理し、Pod に名前解決サービスを提供します。これにより、OpenShift Container Platform で DNS ベースの Kubernetes サービス検出が可能になります。

## deployment

アプリケーションのライフサイクルを維持する Kubernetes リソースオブジェクト。

## domain

ドメインは、Ingress Controller によってサービスされる DNS 名です。

## Egress

Pod からのネットワークのアウトバウンドトラフィックを介して外部とデータを共有するプロセス。

## 外部 DNS Operator

外部 DNS Operator は、ExternalDNS をデプロイして管理し、外部 DNS プロバイダーから OpenShift Container Platform へのサービスおよびルートの名前解決を提供します。

## HTTP ベースのルート

HTTP ベースのルートとは、セキュアではないルートで、基本的な HTTP ルーティングプロトコルを使用してセキュリティー保護されていないアプリケーションポートでサービスを公開します。

## Ingress

OpenShift Container Platform の Kubernetes Ingress リソースは、クラスター内で Pod として実行される共有ルーターサービスと共に Ingress Controller を実装します。

## Ingress Controller

Ingress Operator は Ingress Controller を管理します。Ingress Controller の使用は、最も一般的な、OpenShift Container Platform クラスターへの外部アクセスを許可する方法です。

## installer-provisioned infrastructure

インストールプログラムは、クラスターが実行されるインフラストラクチャーをデプロイして設定します。

## kubelet

コンテナが Pod で実行されていることを確認するために、クラスター内の各ノードで実行されるプライマリーノードエージェント。

## Kubernetes NMState Operator

Kubernetes NMState Operator は、NMState の OpenShift Container Platform クラスターのノード間でステートドリブンのネットワーク設定を実行するための Kubernetes API を提供します。

## kube-proxy

Kube-proxy は、各ノードで実行するプロキシーサービスであり、外部ホストがサービスを利用できるようにするのに役立ちます。リクエストを正しいコンテナに転送するのに役立ち、基本的な負荷分散を実行できます。

## ロードバランサー

OpenShift Container Platform は、ロードバランサーを使用して、クラスターの外部からクラスターで実行されているサービスと通信します。

## MetalLB Operator

クラスター管理者は、MetalLB Operator をクラスターに追加し、タイプ **LoadBalancer** のサービスがクラスターに追加されると、MetalLB はサービスの外部 IP アドレスを追加できます。

## multicast

IP マルチキャストを使用すると、データが多数の IP アドレスに同時に配信されます。

## namespace

namespace は、すべてのプロセスから見える特定のシステムリソースを分離します。namespace 内では、その namespace のメンバーであるプロセスのみがそれらのリソースを参照できます。

## networking

OpenShift Container Platform クラスターのネットワーク情報。

## node

OpenShift Container Platform クラスター内のワーカーマシン。ノードは、仮想マシン (VM) または物理マシンのいずれかです。

## OpenShift Container Platform Ingress Operator

Ingress Operator は **IngressController** API を実装し、OpenShift Container Platform サービスへの外部アクセスを可能にするコンポーネントです。

## Pod

OpenShift Container Platform クラスターで実行されている、ボリュームや IP アドレスなどの共有リソースを持つ1つ以上のコンテナ。Pod は、定義、デプロイ、および管理される最小のコンピュータ単位です。

## PTP Operator

PTP Operator は、**linuxptp** サービスを作成し、管理します。

## route

OpenShift Container Platform ルートは、クラスターのサービスに Ingress トラフィックを提供します。ルートは、Blue-Green デプロイメント向けに TLS 再暗号化、TLS パススルー、分割トラフィックなどの標準の Kubernetes Ingress Controller でサポートされない可能性のある高度な機能を提供します。

## スケーリング

リソース容量の増減。

## サービス

一連の Pod で実行中のアプリケーションを公開します。

## シングルルート I/O 仮想化 (SR-IOV) Network Operator

Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ネットワーク Operator は、クラスターで SR-IOV ネットワークデバイスおよびネットワーク割り当てを管理します。

## ソフトウェア定義ネットワーク (SDN)

OpenShift Container Platform は、Software Defined Networking (SDN) アプローチを使用して、クラスターのネットワークを統合し、OpenShift Container Platform クラスターの Pod 間の通信を可能にします。

## SCTP (Stream Control Transmission Protocol)

SCTP は、IP ネットワークの上部で実行される信頼できるメッセージベースのプロトコルです。

## taint

taint と toleration により、Pod が適切なノードに確実にスケジュールされます。ノードに1つ以上の taint を適用できます。

## toleration

Pod に toleration を適用できます。Tolerations を使用すると、スケジューラーは、taint が一致する Pod をスケジュールできます。

## Web コンソール

OpenShift Container Platform を管理するためのユーザーインターフェイス (UI)。



## 第3章 ホストへのアクセス

OpenShift Container Platform インスタンスにアクセスして、セキュアシェル (SSH) アクセスでコントロールプレーンノードにアクセスするために bastion ホストを作成する方法を学びます。

### 3.1. INSTALLER-PROVISIONED INFRASTRUCTURE クラスターでの AMAZON WEB SERVICES のホストへのアクセス

OpenShift Container Platform インストーラーは、OpenShift Container Platform クラスターにプロビジョニングされる Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスのパブリック IP アドレスを作成しません。OpenShift Container Platform ホストに対して SSH を実行できるようにするには、以下の手順を実行する必要があります。

#### 手順

1. **openshift-install** コマンドで作成される仮想プライベートクラウド (VPC) に対する SSH アクセスを可能にするセキュリティグループを作成します。
2. インストーラーが作成したパブリックサブネットのいずれかに Amazon EC2 インスタンスを作成します。
3. パブリック IP アドレスを、作成した Amazon EC2 インスタンスに関連付けます。  
OpenShift Container Platform のインストールとは異なり、作成した Amazon EC2 インスタンスを SSH キーペアに関連付ける必要があります。これにはインターネットを OpenShift Container Platform クラスターの VPC にブリッジ接続するための SSH bastion としてのみの単純な機能しかないので、このインスタンスにどのオペレーティングシステムを選択しても問題ありません。どの Amazon Machine Image (AMI) を使用するかについては、注意が必要です。たとえば、Red Hat Enterprise Linux CoreOS (RHCOS) では、インストーラーと同様に、Ignition でキーを指定することができます。
4. Amazon EC2 インスタンスをプロビジョニングし、これに対して SSH を実行した後に、OpenShift Container Platform インストールに関連付けた SSH キーを追加する必要があります。このキーは bastion インスタンスのキーとは異なる場合がありますが、異なるキーにしなければならない訳ではありません。



#### 注記

直接の SSH アクセスは、障害復旧を目的とする場合にのみ推奨されます。Kubernetes API が応答する場合、特権付き Pod を代わりに実行します。

5. **oc get nodes** を実行し、出力を検査し、マスターであるノードのいずれかを選択します。ホスト名は **ip-10-0-1-163.ec2.internal** に類似したものになります。
6. Amazon EC2 に手動でデプロイした bastion SSH ホストから、そのコントロールプレーンホストに SSH を実行します。インストール時に指定したものと同一 SSH キーを使用するようにします。

```
$ ssh -i <ssh-key-path> core@<master-hostname>
```

## 第4章 ネットワーキング OPERATOR の概要

OpenShift Container Platform は、複数のタイプのネットワーキング Operator をサポートします。これらのネットワーク Operator を使用して、クラスターネットワークを管理できます。

### 4.1. CLUSTER NETWORK OPERATOR

Cluster Network Operator (CNO) は、OpenShift Container Platform クラスター内のクラスターネットワークコンポーネントをデプロイおよび管理します。これには、インストール時にクラスター用に選択された Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインのデプロイが含まれます。詳細は、[OpenShift Container Platform における Cluster Network Operator](#) を参照してください。

### 4.2. DNS OPERATOR

DNS Operator は、CoreDNS をデプロイして管理し、Pod に名前解決サービスを提供します。これにより、OpenShift Container Platform で DNS ベースの Kubernetes サービス検出が可能になります。詳細は、[OpenShift Container Platform の DNS Operator](#) を参照してください。

### 4.3. INGRESS OPERATOR

OpenShift Container Platform クラスターを作成すると、クラスターで実行している Pod およびサービスにはそれぞれの IP アドレスが割り当てられます。IP アドレスは、近くで実行されている他の Pod やサービスからアクセスできますが、外部クライアントの外部からはアクセスできません。Ingress Operator は Ingress Controller API を実装し、OpenShift Container Platform クラスターサービスへの外部アクセスを可能にします。詳細は、[OpenShift Container Platform の Ingress Operator](#) を参照してください。

### 4.4. 外部 DNS OPERATOR

外部 DNS Operator は、ExternalDNS をデプロイして管理し、外部 DNS プロバイダーから OpenShift Container Platform へのサービスおよびルートの名前解決を提供します。詳細は、[Understanding the External DNS Operator](#) を参照してください。

### 4.5. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR

Ingress Node Firewall Operator は、拡張された Berkley Packet Filter (eBPF) と eXpress Data Path (XDP) プラグインを使用して、ノードファイアウォールルールを処理し、統計を更新し、ドロップされたトラフィックのイベントを生成します。Operator は、Ingress ノードファイアウォールリソースを管理し、ファイアウォール設定を検証し、クラスターアクセスを妨げる可能性がある誤設定されたルールを許可せず、ルールのオブジェクトで選択されたインターフェイスに Ingress ノードファイアウォール XDP プログラムをロードします。詳細は、[Ingress Node Firewall Operator](#) についてを参照してください。

### 4.6. NETWORK OBSERVABILITY OPERATOR

Network Observability Operator は、クラスター管理者が OpenShift Container Platform クラスターのネットワークトラフィックを観察するために使用できるオプションの Operator です。Network Observability Operator は、eBPF テクノロジーを使用してネットワークフローを作成します。その後、ネットワークフローは OpenShift Container Platform 情報で強化され、Loki に保存されます。保存されたネットワークフロー情報を OpenShift Container Platform コンソールで表示および分析して、さらなる洞察とトラブルシューティングを行うことができます。詳細は、[Network Observability Operator について](#) を参照してください。

## 第5章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM における CLUSTER NETWORK OPERATOR

Cluster Network Operator (CNO) を使用すると、インストール時にクラスター用に選択された Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインを含む、OpenShift Container Platform クラスター上のクラスターネットワークコンポーネントをデプロイおよび管理できます。

### 5.1. CLUSTER NETWORK OPERATOR

Cluster Network Operator は、**operator.openshift.io** API グループから **network** API を実装します。Operator は、デーモンセットを使用して、クラスターのインストール中に選択した OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたはネットワークプロバイダープラグインをデプロイします。

#### 手順

Cluster Network Operator は、インストール時に Kubernetes **Deployment** としてデプロイされます。

1. 以下のコマンドを実行して Deployment のステータスを表示します。

```
$ oc get -n openshift-network-operator deployment/network-operator
```

#### 出力例

```
NAME          READY  UP-TO-DATE  AVAILABLE  AGE
network-operator  1/1    1            1          56m
```

2. 以下のコマンドを実行して、Cluster Network Operator の状態を表示します。

```
$ oc get clusteroperator/network
```

#### 出力例

```
NAME    VERSION  AVAILABLE  PROGRESSING  DEGRADED  SINCE
network 4.5.4    True       False        False     50m
```

以下のフィールドは、Operator のステータス (**AVAILABLE**、**PROGRESSING**、および **DEGRADED**) についての情報を提供します。**AVAILABLE** フィールドは、Cluster Network Operator が Available ステータス条件を報告する場合に **True** になります。

### 5.2. クラスターネットワーク設定の表示

すべての新規 OpenShift Container Platform インストールには、**cluster** という名前の **network.config** オブジェクトがあります。

#### 手順

- **oc describe** コマンドを使用して、クラスターネットワーク設定を表示します。

```
$ oc describe network.config/cluster
```

#### 出力例

```
■
```

```

Name:      cluster
Namespace:
Labels:    <none>
Annotations: <none>
API Version: config.openshift.io/v1
Kind:      Network
Metadata:
  Self Link:      /apis/config.openshift.io/v1/networks/cluster
Spec: ①
  Cluster Network:
    Cidr:      10.128.0.0/14
    Host Prefix: 23
    Network Type: OpenShiftSDN
  Service Network:
    172.30.0.0/16
Status: ②
  Cluster Network:
    Cidr:      10.128.0.0/14
    Host Prefix: 23
    Cluster Network MTU: 8951
    Network Type: OpenShiftSDN
  Service Network:
    172.30.0.0/16
Events: <none>

```

① **Spec** フィールドは、クラスターネットワークの設定済みの状態を表示します。

② **Status** フィールドは、クラスターネットワークの現在の状態を表示します。

### 5.3. CLUSTER NETWORK OPERATOR のステータス表示

**oc describe** コマンドを使用して、Cluster Network Operator のステータスを検査し、その詳細を表示することができます。

#### 手順

- 以下のコマンドを実行して、Cluster Network Operator のステータスを表示します。

```
$ oc describe clusteroperators/network
```

### 5.4. CLUSTER NETWORK OPERATOR ログの表示

**oc logs** コマンドを使用して、Cluster Network Operator ログを表示できます。

#### 手順

- 以下のコマンドを実行して、Cluster Network Operator のログを表示します。

```
$ oc logs --namespace=openshift-network-operator deployment/network-operator
```

### 5.5. CLUSTER NETWORK OPERATOR (CNO) の設定

クラスターネットワークの設定は、Cluster Network Operator (CNO) 設定の一部として指定され、**cluster** という名前のカスタムリソース (CR) オブジェクトに保存されます。CR は **operator.openshift.io** API グループの **Network** API のフィールドを指定します。

CNO 設定は、**Network.config.openshift.io** API グループの **Network** API からクラスターのインストール時に以下のフィールドを継承し、これらのフィールドは変更できません。

### clusterNetwork

Pod IP アドレスの割り当てに使用する IP アドレスプール。

### serviceNetwork

サービスの IP アドレスプール。

### defaultNetwork.type

OpenShift SDN や OVN-Kubernetes などのクラスターネットワークプラグイン。



### 注記

クラスターのインストール後に、直前のセクションで一覧表示されているフィールドを変更することはできません。

**defaultNetwork** オブジェクトのフィールドを **cluster** という名前の CNO オブジェクトに設定することにより、クラスターのクラスターネットワークプラグイン設定を指定できます。

## 5.5.1. Cluster Network Operator 設定オブジェクト

Cluster Network Operator (CNO) のフィールドは以下の表で説明されています。

表5.1 Cluster Network Operator 設定オブジェクト


フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	CNO オブジェクトの名前。この名前は常に <b>cluster</b> です。
<b>spec.clusterNetwork</b>	<b>array</b>	<p>Pod ID アドレスの割り当て、サブネット接頭辞の長さのクラスター内の個別ノードへの割り当てに使用される IP アドレスのブロックを指定するリストです。以下に例を示します。</p> <pre>spec:   clusterNetwork:     - cidr: 10.128.0.0/19       hostPrefix: 23     - cidr: 10.128.32.0/19       hostPrefix: 23</pre> <p>この値は読み取り専用であり、クラスターのインストール時に <b>cluster</b> という名前の <b>Network.config.openshift.io</b> オブジェクトから継承されます。</p>

フィールド	型	説明
<b>spec.serviceNetwork</b>	<b>array</b>	<p>サービスの IP アドレスのブロック。OpenShift SDN および OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、サービスネットワークの単一 IP アドレスブロックのみをサポートします。以下に例を示します。</p> <pre>spec:   serviceNetwork:   - 172.30.0.0/14</pre> <p>この値は読み取り専用であり、クラスターのインストール時に <b>cluster</b> という名前の <b>Network.config.openshift.io</b> オブジェクトから継承されます。</p>
<b>spec.defaultNetwork</b>	<b>object</b>	<p>クラスターネットワークのネットワークプラグインを設定します。</p>
<b>spec.kubeProxyConfig</b>	<b>object</b>	<p>このオブジェクトのフィールドは、kube-proxy 設定を指定します。OVN-Kubernetes クラスターネットワークプラグインを使用している場合、kube-proxy 設定は機能しません。</p>

#### defaultNetwork オブジェクト設定

**defaultNetwork** オブジェクトの値は、以下の表で定義されます。

表5.2 defaultNetwork オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	<p><b>OpenShiftSDN</b> または <b>OVNKubernetes</b> のいずれか。Red Hat OpenShift Networking ネットワークプラグインは、インストール中に選択されます。この値は、クラスターのインストール後は変更できません。</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p><b>注記</b></p> <p>OpenShift Container Platform は、デフォルトで OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用します。</p> </div> </div>
<b>openshiftSDNConfig</b>	<b>object</b>	<p>このオブジェクトは、OpenShift SDN ネットワークプラグインに対してのみ有効です。</p>
<b>ovnKubernetesConfig</b>	<b>object</b>	<p>このオブジェクトは、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインに対してのみ有効です。</p>

#### OpenShift SDN ネットワークプラグインの設定

以下の表では、OpenShift SDN ネットワークプラグインの設定フィールドについて説明します。

表5.3 openshiftSDNConfig オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>mode</b>	<b>string</b>	OpenShift SDN のネットワーク分離モード。
<b>mtu</b>	<b>integer</b>	VXLAN オーバーレイネットワークの最大転送単位 (MTU)。通常、この値は自動的に設定されます。
<b>vxlanPort</b>	<b>integer</b>	すべての VXLAN パケットに使用するポート。デフォルト値は <b>4789</b> です。

**注記**

クラスターのインストール時にのみクラスターネットワークプラグインの設定を変更することができます。

**OpenShift SDN 設定の例**


```
defaultNetwork:
  type: OpenShiftSDN
  openshiftSDNConfig:
    mode: NetworkPolicy
    mtu: 1450
    vxlanPort: 4789
```

**OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの設定**

次の表では、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの設定フィールドについて説明します。

表5.4 ovnKubernetesConfig オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>mtu</b>	<b>integer</b>	Geneve (Generic Network Virtualization Encapsulation) オーバーレイネットワークの MTU (maximum transmission unit)。通常、この値は自動的に設定されます。
<b>genevePort</b>	<b>integer</b>	Geneve オーバーレイネットワークの UDP ポート。
<b>ipsecConfig</b>	<b>object</b>	フィールドがある場合、IPsec はクラスターに対して有効にされます。
<b>policyAuditConfig</b>	<b>object</b>	ネットワークポリシー監査ロギングをカスタマイズする設定オブジェクトを指定します。指定されていない場合は、デフォルトの監査ログ設定が使用されます。

フィールド	型	説明
<b>gatewayConfig</b>	<b>object</b>	<p>オプション: Egress トラフィックのノードゲートウェイへの送信方法をカスタマイズするための設定オブジェクトを指定します。</p> <p> <b>注記</b></p> <p>egress トラフィックの移行中は、Cluster Network Operator (CNO) が変更を正常にロールアウトするまで、ワークロードとサービストラフィックに多少の中断が発生することが予想されます。</p>



フィールド	型	説明
<b>v4InternalSubnet</b>	<p>既存のネットワークインフラストラクチャーが <b>100.64.0.0/16</b> IPv4 サブネットと重複している場合は、OVN-Kubernetes による内部使用のために別の IP アドレス範囲を指定できません。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。たとえば、<b>clusterNetwork.cidr</b> 値が <b>10.128.0.0/14</b> で、<b>clusterNetwork.hostPrefix</b> 値が <b>/23</b> の場合、ノードの最大数は <b><math>2^{(23-14)}=512</math></b> です。</p> <p>このフィールドは、インストール後に変更できません。</p>	デフォルト値は <b>100.64.0.0/16</b> です。

フィールド	型	説明
<b>v6InternalSubnet</b>	既存のネットワークインフラストラクチャーが <b>fd98::/48</b> IPv6 サブネットと重複する場合は、OVN-Kubernetes による内部使用のために別の IP アドレス範囲を指定できません。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。	デフォルト値は <b>fd98::/48</b> です。
	このフィールドは、インストール後に変更できません。	

表5.5 policyAuditConfig オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>rateLimit</b>	integer	ノードごとに毎秒生成されるメッセージの最大数。デフォルト値は、1秒あたり <b>20</b> メッセージです。
<b>maxFileSize</b>	integer	監査ログの最大サイズ (バイト単位)。デフォルト値は <b>50000000</b> (50MB) です。
<b>maxLogFiles</b>	integer	保持されるログファイルの最大数。

フィールド	型	説明
比較先	string	<p>以下の追加の監査ログターゲットのいずれかになります。</p> <p><b>libc</b>            ホスト上の journald プロセスの libc <b>syslog()</b> 関数。</p> <p><b>udp:&lt;host&gt;:&lt;port&gt;</b>            syslog サーバー。&lt;host&gt;:&lt;port&gt; を syslog サーバーのホストおよびポートに置き換えます。</p> <p><b>unix:&lt;file&gt;</b>            &lt;file&gt; で指定された Unix ドメインソケットファイル。</p> <p><b>null</b>            監査ログを追加のターゲットに送信しないでください。</p>
syslogFacility	string	RFC5424 で定義される <b>kern</b> などの syslog ファシリティ。デフォルト値は <b>local0</b> です。

表5.6 gatewayConfig オブジェクト

フィールド	型	説明
routingViaHost	boolean	<p>Pod からホストネットワークスタックへの Egress トラフィックを送信するには、このフィールドを <b>true</b> に設定します。インストールおよびアプリケーションがカーネルルーティングテーブルに手動設定されたルートに依存するなど非常に特化されている場合には、Egress トラフィックをホストネットワークスタックにルーティングすることを推奨します。デフォルトでは、Egress トラフィックは OVN で処理され、クラスターを終了するために処理され、トラフィックはカーネルルーティングテーブルの特殊なルートによる影響を受けません。デフォルト値は <b>false</b> です。</p> <p>このフィールドで、Open vSwitch ハードウェアオフロード機能との対話が可能になりました。このフィールドを <b>true</b> に設定すると、Egress トラフィックがホストネットワークスタックで処理されるため、パフォーマンス的に、オフロードによる利点は得られません。</p>



### 注記

クラスターのインストール中にのみクラスターネットワークプラグインの設定を変更できます。ただし、インストール後のアクティビティとして実行時に変更できる **gatewayConfig** フィールドは除きます。

## IPSec が有効な OVN-Kubernetes 設定の例

```
defaultNetwork:
  type: OVNKubernetes
  ovnKubernetesConfig:
```

```
mtu: 1400
genevePort: 6081
ipsecConfig: {}
```

### kubeProxyConfig オブジェクト設定

**kubeProxyConfig** オブジェクトの値は以下の表で定義されます。

表5.7 kubeProxyConfig オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>iptablesSyncPeriod</b>	<b>string</b>	<p><b>iptables</b> ルールの更新期間。デフォルト値は <b>30s</b> です。有効な接尾辞には、<b>s</b>、<b>m</b>、および <b>h</b> などが含まれ、これらについては、<a href="#">Go time パッケージ</a> ドキュメントで説明されています。</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="width: 40px; height: 40px; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, #ccc 2px, #ccc 4px); margin-right: 10px;"></div> <div> <p><b>注記</b></p> <p>OpenShift Container Platform 4.3 以降で強化されたパフォーマンスの向上により、<b>iptablesSyncPeriod</b> パラメーターを調整する必要はなくなりました。</p> </div> </div>
<b>proxyArguments.iptables-min-sync-period</b>	<b>array</b>	<p><b>iptables</b> ルールを更新する前の最小期間。このフィールドにより、更新の頻度が高くなり過ぎないようにできます。有効な接尾辞には、<b>s</b>、<b>m</b>、および <b>h</b> などが含まれ、これらについては、<a href="#">Go time パッケージ</a> で説明されています。デフォルト値:</p> <pre>kubeProxyConfig:   proxyArguments:     iptables-min-sync-period:       - 0s</pre>

### 5.5.2. Cluster Network Operator の設定例

以下の例では、詳細な CNO 設定が指定されています。

#### Cluster Network Operator オブジェクトのサンプル

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  clusterNetwork: ①
  - cidr: 10.128.0.0/14
    hostPrefix: 23
  serviceNetwork: ②
  - 172.30.0.0/16
  defaultNetwork: ③
```

```
type: OpenShiftSDN
openshiftSDNConfig:
  mode: NetworkPolicy
  mtu: 1450
  vxlanPort: 4789
kubeProxyConfig:
  iptablesSyncPeriod: 30s
  proxyArguments:
    iptables-min-sync-period:
      - 0s
```

**1 2 3** クラスターのインストール時にのみ設定されます。

## 5.6. 関連情報

- [operator.openshift.io](#) API グループの **Network** API

## 第6章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の DNS OPERATOR

DNS Operator は、Pod に対して名前解決サービスを提供するために CoreDNS をデプロイし、これを管理し、OpenShift Container Platform での DNS ベースの Kubernetes サービス検出を可能にします。

### 6.1. DNS OPERATOR

DNS Operator は、**operator.openshift.io** API グループから **dns** API を実装します。この Operator は、デーモンセットを使用して CoreDNS をデプロイし、デーモンセットのサービスを作成し、kubelet を Pod に対して名前解決に CoreDNS サービス IP を使用するように指示するように設定します。

#### 手順

DNS Operator は、インストール時に **Deployment** オブジェクトを使用してデプロイされます。

1. **oc get** コマンドを使用してデプロイメントのステータスを表示します。

```
$ oc get -n openshift-dns-operator deployment/dns-operator
```

#### 出力例

```
NAME          READY   UP-TO-DATE   AVAILABLE   AGE
dns-operator  1/1     1             1           23h
```

2. **oc get** コマンドを使用して DNS Operator の状態を表示します。

```
$ oc get clusteroperator/dns
```

#### 出力例

```
NAME     VERSION   AVAILABLE   PROGRESSING   DEGRADED   SINCE
dns      4.1.0-0.11 True       False         False        92m
```

**AVAILABLE**、**PROGRESSING** および **DEGRADED** は、Operator のステータスについての情報を提供します。**AVAILABLE** は、CoreDNS デーモンセットからの1つ以上の Pod が **Available** ステータス条件を報告する場合は **True** になります。

### 6.2. DNS OPERATOR MANAGEMENTSTATE の変更

DNS は CoreDNS コンポーネントを管理し、クラスター内の Pod およびサービスの名前解決サービスを提供します。DNS Operator の **managementState** はデフォルトで **Managed** に設定されます。これは、DNS Operator がそのリソースをアクティブに管理できることを意味します。これを **Unmanaged** に変更できます。つまり、DNS Operator がそのリソースを管理していないことを意味します。

以下は、DNS Operator **managementState** を変更するためのユースケースです。

- 開発者であり、CoreDNS の問題が修正されているかどうかを確認するために設定変更をテストする必要があります。**managementState** を **Unmanaged** に設定すると、DNS Operator により修正が上書きされないようにできます。

- クラスター管理者であり、CoreDNS の問題が報告されていますが、問題が修正されるまで回避策を適用する必要があります。DNS Operator の **managementState** フィールドを **Unmanaged** に設定して、回避策を適用できます。

## 手順

- **managementState** DNS Operator を変更します。

```
oc patch dns.operator.openshift.io default --type merge --patch '{"spec": {"managementState": "Unmanaged"}}'
```

## 6.3. DNS POD 配置の制御

DNS Operator には、CoreDNS 用と **/etc/hosts** ファイルを管理するための2つのデーモンセットがあります。**/etc/hosts** に設定されたデーモンは、イメージのプルをサポートするクラスターイメージレジストリーのエントリーを追加するために、すべてのノードホストで実行する必要があります。セキュリティポリシーにより、ノードのペア間の通信が禁止され、CoreDNS のデーモンセットがすべてのノードで実行できなくなります。

クラスター管理者は、カスタムノードセレクターを使用して、CoreDNS のデーモンセットを特定のノードで実行するか、実行しないように設定できます。

### 前提条件

- **oc** CLI がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。

## 手順

- 特定のノード間の通信を防ぐには、**spec.nodePlacement.nodeSelector** API フィールドを設定します。

1. **default** という名前の DNS Operator オブジェクトを変更します。

```
$ oc edit dns.operator/default
```

2. **spec.nodePlacement.nodeSelector** API フィールドにコントロールプレーンノードのみが含まれるノードセレクターを指定します。

```
spec:
  nodePlacement:
    nodeSelector:
      node-role.kubernetes.io/worker: ""
```

- CoreDNS のデーモンセットをノードで実行されるようにするには、テイントおよび容認を設定します。

1. **default** という名前の DNS Operator オブジェクトを変更します。

```
$ oc edit dns.operator/default
```

2. **taint** の **taint** キーおよび **toleration** を指定します。

```
spec:
  nodePlacement:
    tolerations:
      - effect: NoExecute
        key: "dns-only"
        operators: Equal
        value: abc
        tolerationSeconds: 3600 ❶
```

- ❶ taint が **dns-only** である場合、それは無制限に許容できます。 **tolerationSeconds** は省略できます。

## 6.4. デフォルト DNS の表示

すべての新規 OpenShift Container Platform インストールには、**default** という名前の **dns.operator** があります。

### 手順

1. **oc describe** コマンドを使用してデフォルトの **dns** を表示します。

```
$ oc describe dns.operator/default
```

### 出力例

```
Name:      default
Namespace:
Labels:    <none>
Annotations: <none>
API Version: operator.openshift.io/v1
Kind:      DNS
...
Status:
  Cluster Domain: cluster.local ❶
  Cluster IP:     172.30.0.10 ❷
...
```

- ❶ Cluster Domain フィールドは、完全修飾 Pod およびサービスドメイン名を作成するために使用されるベース DNS ドメインです。
- ❷ クラスター IP は、Pod が名前解決のためにクエリーするアドレスです。IP は、サービス CIDR 範囲の 10 番目のアドレスで定義されます。

2. クラスターのサービス CIDR を見つけるには、**oc get** コマンドを使用します。

```
$ oc get networks.config/cluster -o jsonpath='{$.status.serviceNetwork}'
```

### 出力例

```
[172.30.0.0/16]
```



## 6.5. DNS 転送の使用

DNS 転送を使用して、次の方法で `/etc/resolv.conf` ファイルのデフォルトの転送設定を上書きできます。

- すべてのゾーンにネームサーバーを指定します。転送されるゾーンが OpenShift Container Platform によって管理される Ingress ドメインである場合、アップストリームネームサーバーがドメインについて認証される必要があります。
- アップストリーム DNS サーバーのリストを指定します。
- デフォルトの転送ポリシーを変更します。



### 注記

デフォルトドメインの DNS 転送設定には、`/etc/resolv.conf` ファイルおよびアップストリーム DNS サーバーで指定されたデフォルトのサーバーの両方を設定できます。

### 手順

1. **default** という名前の DNS Operator オブジェクトを変更します。

```
$ oc edit dns.operator/default
```

以前のコマンドを実行した後に、Operator は **Server** に基づく追加のサーバー設定ブロックを使用して **dns-default** という名前の config map を作成して更新します。クエリーに一致するゾーンがサーバーにない場合には、名前解決はアップストリーム DNS サーバーにフォールバックします。

### DNS 転送の設定

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: DNS
metadata:
  name: default
spec:
  servers:
  - name: example-server 1
    zones: 2
    - example.com
  forwardPlugin:
    policy: Random 3
    upstreams: 4
    - 1.1.1.1
    - 2.2.2.2:5353
  upstreamResolvers: 5
  policy: Random 6
  upstreams: 7
  - type: SystemResolvConf 8
  - type: Network
    address: 1.2.3.4 9
    port: 53 10
```

- 1 **rfc6335** サービス名の構文に準拠する必要があります。
  - 2 **rfc1123** サービス名構文のサブドメインの定義に準拠する必要があります。クラスタードメインの **cluster.local** は、**zones** フィールドの無効なサブドメインです。
  - 3 アップストリームリゾルバーを選択するためのポリシーを定義します。デフォルト値は**Random**です。**RoundRobin** および **Sequential** の値を使用することもできます。
  - 4 **forwardPlugin** ごとに最大 15 の **upstreams** が許可されます。
  - 5 オプション: これを使用して、デフォルトポリシーを上書きし、デフォルトドメインで指定された DNS リゾルバー (アップストリームリゾルバー) に DNS 解決を転送できます。アップストリームリゾルバーを指定しない場合に、DNS 名のクエリーは **/etc/resolv.conf** のサーバーに送信されます。
  - 6 クエリー用にアップストリームサーバーが選択される順序を決定します。**Random**、**RoundRobin**、または**Sequential** のいずれかの値を指定できます。デフォルト値は**Sequential**です。
  - 7 オプション: これを使用して、アップストリームリゾルバーを指定できます。
  - 8 **SystemResolvConf**と**Network**の 2 種類のアップストリームを指定できます。**SystemResolvConf** で、アップストリームが **/etc/resolv.conf** を使用するように設定して、**Network** で **Networkresolver** を定義します。1つまたは両方を指定できます。
  - 9 指定したタイプが**Network**の場合には、IP アドレスを指定する必要があります。**address** フィールドは、有効な IPv4 または IPv6 アドレスである必要があります。
  - 10 指定したタイプが **Network** の場合、必要に応じてポートを指定できます。**port** フィールドの値は 1 ~ **65535** である必要があります。アップストリームのポートを指定しない場合、デフォルトでポート 853 が試行されます。
2. 任意: 高度に規制された環境で作業する場合は、要求をアップストリームリゾルバーに転送する際に DNS トラフィックのセキュリティを確保して、追加の DNS トラフィックおよびデータのプライバシーを確保できるようにする必要があります。クラスタ管理者は、転送された DNS クエリーに Transport Layer Security (TLS) を設定できるようになりました。

## TLS を使用した DNS 転送の設定

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: DNS
metadata:
  name: default
spec:
  servers:
  - name: example-server 1
    zones: 2
    - example.com
  forwardPlugin:
    transportConfig:
      transport: TLS 3
      tls:
        caBundle:
          name: mycacert
        serverName: dnstls.example.com 4

```

```

policy: Random 5
upstreams: 6
- 1.1.1.1
- 2.2.2.2:5353
upstreamResolvers: 7
transportConfig:
  transport: TLS
  tls:
    caBundle:
      name: mycacert
      serverName: dnstls.example.com
upstreams:
- type: Network 8
  address: 1.2.3.4 9
  port: 53 10

```

- 1 **rfc6335** サービス名の構文に準拠する必要があります。
- 2 **rfc1123** サービス名構文のサブドメインの定義に準拠する必要があります。クラスタードメインの **cluster.local** は、**zones** フィールドの無効なサブドメインです。クラスタードメインの **cluster.local** は、**zones** の無効な **subdomain** です。
- 3 転送された DNS クエリーの TLS を設定する場合、**transport** フィールドの値を **TLS** に設定します。デフォルトでは、CoreDNS は転送された接続を 10 秒間キャッシュします。要求が発行されない場合、CoreDNS はその 10 秒間、TCP 接続を開いたままにします。大規模なクラスターでは、ノードごとに接続を開始できるため、DNS サーバーが多くの新しい接続を開いたまま保持する可能性があることを認識しているか確認してください。パフォーマンスの問題を回避するために、それに応じて DNS 階層を設定します。
- 4 転送された DNS クエリー用に TLS を設定する場合、これは、アップストリーム TLS サーバー証明書を検証するための Server Name Indication (SNI) の一部として使用される必須のサーバー名です。
- 5 アップストリームリゾルバーを選択するためのポリシーを定義します。デフォルト値は **Random** です。 **RoundRobin** および **Sequential** の値を使用することもできます。
- 6 必須。これを使用して、アップストリームリゾルバーを指定できます。 **forwardPlugin** エントリーごとに最大 15 の **upstreams** エントリーが許可されます。
- 7 オプション: これを使用して、デフォルトポリシーを上書きし、デフォルトドメインで指定された DNS リゾルバー (アップストリームリゾルバー) に DNS 解決を転送できます。アップストリームリゾルバーを指定しない場合に、DNS 名のクエリーは **/etc/resolv.conf** のサーバーに送信されます。
- 8 **Network** タイプは、このアップストリームリゾルバーが **/etc/resolv.conf** にリストされているアップストリームリゾルバーとは別に転送されたリクエストを処理する必要があることを示します。TLS を使用する場合、**Network** タイプのみが許可され、IP アドレスを指定する必要があります。
- 9 **address** フィールドは、有効な IPv4 または IPv6 アドレスである必要があります。
- 10 オプションでポートを指定できます。 **port** の値は **1 ~ 65535** である必要があります。アップストリームのポートを指定しない場合、デフォルトでポート 853 が試行されます。



## 注記

**servers** が定義されていないが無効な場合、config map にはデフォルトサーバーのみが含まれます。

## 検証

1. config map を表示します。

```
$ oc get configmap/dns-default -n openshift-dns -o yaml
```

### 以前のサンプル DNS に基づく DNS ConfigMap の例

```
apiVersion: v1
data:
  Corefile: |
    example.com:5353 {
      forward . 1.1.1.1 2.2.2.2:5353
    }
    bar.com:5353 example.com:5353 {
      forward . 3.3.3.3 4.4.4.4:5454 ①
    }
    .:5353 {
      errors
      health
      kubernetes cluster.local in-addr.arpa ip6.arpa {
        pods insecure
        upstream
        fallthrough in-addr.arpa ip6.arpa
      }
      prometheus :9153
      forward . /etc/resolv.conf 1.2.3.4:53 {
        policy Random
      }
      cache 30
      reload
    }
kind: ConfigMap
metadata:
  labels:
    dns.operator.openshift.io/owning-dns: default
  name: dns-default
  namespace: openshift-dns
```

- ① **forwardPlugin** への変更により、CoreDNS デモンセットのローリング更新がトリガーされます。

## 関連情報

- DNS 転送の詳細は、[CoreDNS forward のドキュメント](#) を参照してください。

## 6.6. DNS OPERATOR のステータス

**oc describe** コマンドを使用して、DNS Operator のステータスを検査し、その詳細を表示することができます。

#### 手順

DNS Operator のステータスを表示します。

```
$ oc describe clusteroperators/dns
```

## 6.7. DNS OPERATOR ログ

**oc logs** コマンドを使用して、DNS Operator ログを表示できます。

#### 手順

DNS Operator のログを表示します。

```
$ oc logs -n openshift-dns-operator deployment/dns-operator -c dns-operator
```

## 6.8. COREDNS ログレベルの設定

CoreDNS ログレベルを設定して、ログに記録されたエラーメッセージの情報量を決定できます。CoreDNS ログレベルの有効な値は、**Normal**、**Debug**、および **Trace** です。デフォルトの **logLevel** は **Normal** です。



#### 注記

エラープラグインは常に有効になっています。次の **logLevel** 設定は、さまざまなエラー応答を報告します。

- **logLevel: Normal**は "errors" class: **log . { class error }** を有効にします。
- **logLevel: Debug**は "denial" class: **log . { class denial error }** を有効にします。
- **logLevel: Trace**は "all" class: **log . { class all }** を有効にします。

#### 手順

- **logLevel** を **Debug** に設定するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch dnses.operator.openshift.io/default -p '{"spec":{"logLevel":"Debug"}}' --type=merge
```

- **logLevel** を **Trace** に設定するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch dnses.operator.openshift.io/default -p '{"spec":{"logLevel":"Trace"}}' --type=merge
```

#### 検証

- 目的のログレベルが設定されていることを確認するには、**config map** を確認します。

```
$ oc get configmap/dns-default -n openshift-dns -o yaml
```

## 6.9. COREDNS OPERATOR のログレベルの設定

クラスター管理者は、Operator ログレベルを設定して、OpenShift DNS の問題をより迅速に追跡できます。**operatorLogLevel** の有効な値は、**Normal**、**Debug**、および**Trace**です。**Trace**には最も詳細にわたる情報が含まれます。デフォルトの**operatorLogLevel**は**Normal**です。問題のログレベルには、Trace、Debug、Info、Warning、Error、FatalおよびPanicの7つがあります。ログレベルの設定後に、その重大度またはそれを超える重大度のログエントリがログに記録されます。

- **operatorLogLevel: "Normal"** は `logrus.SetLogLevel("Info")` を設定します。
- **operatorLogLevel: "Debug"** は `logrus.SetLogLevel("Debug")` を設定します。
- **operatorLogLevel: "Trace"** は `logrus.SetLogLevel("Trace")` を設定します。

### 手順

- **operatorLogLevel**を**Debug**に設定するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch dnses.operator.openshift.io/default -p '{"spec":{"operatorLogLevel":"Debug"}}' --type=merge
```

- **operatorLogLevel**を**Trace**に設定するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch dnses.operator.openshift.io/default -p '{"spec":{"operatorLogLevel":"Trace"}}' --type=merge
```

## 6.10. COREDNS キャッシュのチューニング

CoreDNS によって実行される成功または失敗したキャッシュ (それぞれポジティブキャッシュまたはネガティブキャッシュとも呼ばれます) の最大期間を設定できます。DNS クエリー応答のキャッシュ期間を調整すると、上流の DNS リゾルバーの負荷を軽減できます。

### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**default** という名前の DNS Operator オブジェクトを編集します。

```
$ oc edit dns.operator.openshift.io/default
```

2. Time-to-Live (TTL) キャッシュ値を変更します。

#### DNS キャッシングの設定

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: DNS
metadata:
  name: default
spec:
  cache:
    positiveTTL: 1h 1
    negativeTTL: 0.5h10m 2
```

- 1 文字列値 **1h** は、CoreDNS によってそれぞれの秒数に変換されます。このフィールドを省略した場合、値は **0** と見なされ、クラスターはフォールバックとして内部デフォルト値の
- 2 文字列値は、**0.5h10m** などの単位の組み合わせにすることができ、CoreDNS によってそれぞれの秒数に変換されます。このフィールドを省略した場合、値は **0** と見なされ、クラスターはフォールバックとして内部デフォルト値の **30** を使用します。



#### 警告

TTL フィールドを低い値に設定すると、クラスター、上流のリゾルバー、またはその両方の負荷が増加する可能性があります。

## 第7章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の INGRESS OPERATOR

### 7.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM INGRESS OPERATOR

OpenShift Container Platform クラスターを作成すると、クラスターで実行している Pod およびサービスにはそれぞれ独自の IP アドレスが割り当てられます。IP アドレスは、近くで実行されている他の Pod やサービスからアクセスできますが、外部クライアントの外部からはアクセスできません。Ingress Operator は **IngressController** API を実装し、OpenShift Container Platform クラスターサービスへの外部アクセスを可能にするコンポーネントです。

Ingress Operator を使用すると、ルーティングを処理する1つ以上の HAProxy ベースの **Ingress Controller** をデプロイおよび管理することにより、外部クライアントがサービスにアクセスできるようになります。OpenShift Container Platform **Route** および Kubernetes **Ingress** リソースを指定して、トラフィックをルーティングするために Ingress Operator を使用します。**endpointPublishingStrategy** タイプおよび内部負荷分散を定義する機能などの Ingress Controller 内の設定は、Ingress Controller エンドポイントを公開する方法を提供します。

### 7.2. INGRESS 設定アセット

インストールプログラムでは、**config.openshift.io** API グループの **Ingress** リソースでアセットを生成します (**cluster-ingress-02-config.yml**)。

#### Ingress リソースの YAML 定義

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: cluster
spec:
  domain: apps.openshift demos.com
```

インストールプログラムは、このアセットを **manifests/**ディレクトリーの **cluster-ingress-02-config.yml** ファイルに保存します。この **Ingress** リソースは、Ingress のクラスター全体の設定を定義します。この Ingress 設定は、以下のように使用されます。

- Ingress Operator は、クラスター Ingress 設定のドメインを、デフォルト Ingress Controller のドメインとして使用します。
- OpenShift API Server Operator は、クラスター Ingress 設定からのドメインを使用します。このドメインは、明示的なホストを指定しない **Route** リソースのデフォルトホストを生成する際にも使用されます。

### 7.3. INGRESS CONTROLLER 設定パラメーター

**Infrastructure** カスタムリソース (CR) には、組織の特定のニーズを満たすように設定できる任意の設定パラメーターが含まれています。

パラメーター

説明



パラメーター	説明
<b>domain</b>	<p><b>domain</b> は Ingress Controller によって提供される DNS 名で、複数の機能を設定するために使用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>LoadBalancerService</b> エンドポイント公開ストラテジーの場合、<b>domain</b> は DNS レコードを設定するために使用されます。<b>endpointPublishingStrategy</b> を参照してください。</li><li>● 生成されるデフォルト証明書を使用する場合、証明書は <b>domain</b> およびその <b>subdomains</b> で有効です。<b>defaultCertificate</b> を参照してください。</li><li>● この値は個別の Route ステータスに公開され、ユーザーは外部 DNS レコードのターゲット先を認識できるようにします。</li></ul> <p><b>domain</b> 値はすべての Ingress Controller の中でも固有の値であり、更新できません。</p> <p>空の場合、デフォルト値は <b>ingress.config.openshift.io/cluster.spec.domain</b> です。</p>
<b>replicas</b>	<p><b>replicas</b> は、Ingress Controller レプリカの数です。設定されていない場合、デフォルト値は <b>2</b> になります。</p>

パラメーター	説明
<p><b>endpointPublishingStrategy</b></p>	<p><b>endpointPublishingStrategy</b> は Ingress Controller エンドポイントを他のネットワークに公開し、ロードバランサーの統合を有効にし、他のシステムへのアクセスを提供するために使用されます。</p> <p>クラウド環境の場合、<b>loadBalancer</b> フィールドを使用して、Ingress Controller のエンドポイント公開ストラテジーを設定します。</p> <p>GCP、AWS、および Azure では、次の <b>endpointPublishingStrategy</b> フィールドを設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>loadBalancer.scope</b></li> <li>● <b>loadBalancer.allowedSourceRanges</b></li> </ul> <p>設定されていない場合、デフォルト値は <b>infrastructure.config.openshift.io/cluster .status.platform</b> をベースとします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Amazon Web Services (AWS): <b>LoadBalancerService</b> (外部スコープあり)</li> <li>● Azure: <b>LoadBalancerService</b> (外部スコープあり)</li> <li>● Google Cloud Platform (GCP): <b>LoadBalancerService</b> (外部スコープあり)</li> </ul> <p>ほとんどのプラットフォームでは、<b>endpointPublishingStrategy</b> 値は更新できません。GCP では、次の <b>endpointPublishingStrategy</b> フィールドを設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>loadBalancer.scope</b></li> <li>● <b>loadbalancer.providerParameters.gcp.clientAccess</b></li> </ul> <p>ベアメタルプラットフォームなどの非クラウド環境の場合、<b>NodePortService</b>、<b>HostNetwork</b>、または <b>Private</b> フィールドを使用して、Ingress Controller のエンドポイント公開ストラテジーを設定します。</p> <p>これらのフィールドのいずれかで値を設定しない場合のデフォルト値は、<b>Infrastructure</b> CR の <b>.status.platform</b> 値で指定されたバインディングポートに基づきます。</p> <p>クラスターのデプロイ後に、<b>endpointPublishingStrategy</b> の値を更新する必要がある場合は、次の <b>endpointPublishingStrategy</b> フィールドを設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>hostNetwork.protocol</b></li> <li>● <b>nodePort.protocol</b></li> <li>● <b>private.protocol</b></li> </ul>

パラメーター	説明
<p><b>defaultCertificate</b></p>	<p><b>defaultCertificate</b> 値は、Ingress Controller によって提供されるデフォルト証明書が含まれるシークレットへの参照です。ルートが独自の証明書を指定しない場合、<b>defaultCertificate</b> が使用されます。</p> <p>シークレットには以下のキーおよびデータが含まれる必要があります: * <b>tls.crt</b>: 証明書ファイルコンテンツ * <b>tls.key</b>: キーファイルコンテンツ</p> <p>設定されていない場合、ワイルドカード証明書は自動的に生成され、使用されます。証明書は Ingress コントローラーの <b>domain</b> および <b>subdomains</b> で有効であり、生成された証明書 CA はクラスターの信頼ストアに自動的に統合されます。</p> <p>使用中の証明書 (生成されるか、ユーザー指定の場合かを問わない) は OpenShift Container Platform のビルトイン OAuth サーバーに自動的に統合されます。</p>
<p><b>namespaceSelector</b></p>	<p><b>namespaceSelector</b> は、Ingress Controller によって提供される namespace セットをフィルターするために使用されます。これはシャードの実装に役立ちます。</p>
<p><b>routeSelector</b></p>	<p><b>routeSelector</b> は、Ingress Controller によって提供される Routes のセットをフィルターするために使用されます。これはシャードの実装に役立ちます。</p>
<p><b>nodePlacement</b></p>	<p><b>nodePlacement</b> は、Ingress Controller のスケジュールに対する明示的な制御を有効にします。</p> <p>設定されていない場合は、デフォルト値が使用されます。</p> <div data-bbox="517 1249 625 1720" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;">  </div> <p style="margin-left: 20px;"><b>注記</b></p> <p><b>nodePlacement</b> パラメーターには、<b>nodeSelector</b> と <b>tolerations</b> の2つの部分が含まれます。以下に例を示します。</p> <pre style="margin-left: 20px;">nodePlacement:   nodeSelector:     matchLabels:       kubernetes.io/os: linux   tolerations:     - effect: NoSchedule       operator: Exists</pre>

パラメーター	説明
<p><b>tlsSecurityProfile</b></p>	<p><b>tlsSecurityProfile</b> は、Ingress Controller の TLS 接続の設定を指定します。</p> <p>これが設定されていない場合、デフォルト値は <b>apiservers.config.openshift.io/cluster</b> リソースをベースとして設定されます。</p> <p><b>Old</b>、<b>Intermediate</b>、および <b>Modern</b> のプロファイルタイプを使用する場合、有効なプロファイル設定はリリース間で変更される可能性があります。たとえば、リリース <b>X.Y.Z</b> にデプロイされた <b>Intermediate</b> プロファイルを使用する仕様がある場合、リリース <b>X.Y.Z+1</b> へのアップグレードにより、新規のプロファイル設定が Ingress Controller に適用され、ロールアウトが生じる可能性があります。</p> <p>Ingress Controller の最小 TLS バージョンは <b>1.1</b> で、最大 TLS バージョンは <b>1.3</b> です。</p> <p> <b>注記</b></p> <p>設定されたセキュリティープロファイルの暗号および最小 TLS バージョンが <b>TLSProfile</b> ステータスに反映されます。</p> <p> <b>重要</b></p> <p>Ingress Operator は TLS <b>1.0</b> の <b>Old</b> または <b>Custom</b> プロファイルを <b>1.1</b> に変換します。</p>
<p><b>clientTLS</b></p>	<p><b>clientTLS</b> は、クラスターおよびサービスへのクライアントアクセスを認証します。その結果、相互 TLS 認証が有効になります。設定されていない場合、クライアント TLS は有効になっていません。</p> <p><b>clientTLS</b> には、必要なサブフィールド <b>spec.clientTLS.clientCertificatePolicy</b> および <b>spec.clientTLS.ClientCA</b> があります。</p> <p><b>ClientCertificatePolicy</b> サブフィールドは、<b>Required</b> または <b>Optional</b> の 2 つの値のいずれかを受け入れます。<b>ClientCA</b> サブフィールドは、openshift-config namespace にある config map を指定します。config map には CA 証明書バンドルが含まれている必要があります。</p> <p><b>AllowedSubjectPatterns</b> は、要求をフィルターするために有効なクライアント証明書の識別名と照合される正規表現のリストを指定する任意の値です。正規表現は PCRE 構文を使用する必要があります。1 つ以上のパターンがクライアント証明書の識別名と一致している必要があります。一致しない場合、Ingress Controller は証明書を拒否し、接続を拒否します。指定しないと、Ingress Controller は識別名に基づいて証明書を拒否しません。</p>

パラメーター	説明
<b>routeAdmission</b>	<p><b>routeAdmission</b> は、複数の namespace での要求の許可または拒否など、新規ルート要求を処理するためのポリシーを定義します。</p> <p><b>namespaceOwnership</b> は、namespace 間でホスト名の要求を処理する方法を記述します。デフォルトは <b>Strict</b> です。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Strict</b>: ルートが複数の namespace 間で同じホスト名を要求することを許可しません。</li><li>● <b>InterNamespaceAllowed</b>: ルートが複数の namespace 間で同じホスト名の異なるパスを要求することを許可します。</li></ul> <p><b>wildcardPolicy</b> は、ワイルドカードポリシーを使用するルートが Ingress Controller によって処理される方法を記述します。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>WildcardsAllowed</b>: ワイルドカードポリシーと共にルートが Ingress Controller によって許可されていることを示します。</li><li>● <b>WildcardsDisallowed</b>: ワイルドカードポリシーの <b>None</b> を持つルートのみが Ingress Controller によって許可されることを示します。<b>wildcardPolicy</b> を <b>WildcardsAllowed</b> から <b>WildcardsDisallowed</b> に更新すると、ワイルドカードポリシーの <b>Subdomain</b> を持つ許可されたルートが機能を停止します。これらのルートは、Ingress Controller によって許可されるように <b>None</b> のワイルドカードポリシーに対して再作成される必要があります。<b>WildcardsDisallowed</b> はデフォルト設定です。</li></ul>

パラメーター	説明
<b>IngressControllerLogging</b>	<p><b>logging</b> はログに記録される内容および場所のパラメーターを定義します。このフィールドが空の場合、操作ログは有効になりますが、アクセスログは無効になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>access</b> は、クライアント要求をログに記録する方法を記述します。このフィールドが空の場合、アクセスロギングは無効になります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>destination</b> はログメッセージの宛先を記述します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>type</b> はログの宛先のタイプです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Container</b> は、ログがサイドカーコンテナに移動することを指定します。Ingress Operator は Ingress Controller Pod で <b>logs</b> という名前のコンテナを設定し、Ingress Controller がログをコンテナに書き込むように設定します。管理者がこのコンテナからログを読み取るカスタムロギングソリューションを設定することが予想されます。コンテナログを使用すると、ログの割合がコンテナランタイムの容量やカスタムロギングソリューションの容量を超えるとログがドロップされることがあります。</li> <li>● <b>Syslog</b> は、ログが Syslog エンドポイントに送信されることを指定します。管理者は、Syslog メッセージを受信できるエンドポイントを指定する必要があります。管理者がカスタム Syslog インスタンスを設定していることが予想されます。</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>■ <b>container</b> は <b>Container</b> ロギング宛先タイプのパラメーターを記述します。現在、コンテナロギングのパラメーターはないため、このフィールドは空である必要があります。</li> <li>■ <b>syslog</b> は、<b>Syslog</b> ロギング宛先タイプのパラメーターを記述します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>address</b> は、ログメッセージを受信する syslog エンドポイントの IP アドレスです。</li> <li>● <b>port</b> は、ログメッセージを受信する syslog エンドポイントの UDP ポート番号です。</li> <li>● <b>maxLength</b> は、syslog メッセージの最大長です。サイズは <b>480</b> から <b>4096</b> バイトである必要があります。このフィールドが空の場合には、最大長はデフォルト値の <b>1024</b> バイトに設定されます。</li> <li>● <b>facility</b> はログメッセージの syslog ファシリティーを指定します。このフィールドが空の場合、ファシリティーは <b>local1</b> になります。それ以外の場合、有効な syslog ファシリティー (<b>kern</b>、<b>user</b>、<b>mail</b>、<b>daemon</b>、<b>auth</b>、<b>syslog</b>、<b>lpr</b>、<b>news</b>、<b>uucp</b>、<b>cron</b>、<b>auth2</b>、<b>ftp</b>、<b>ntp</b>、<b>audit</b>、<b>alert</b>、<b>cron2</b>、<b>local0</b>、<b>local1</b>、<b>local2</b>、<b>local3</b>) を指定する必要があります。<b>local4</b>、<b>local5</b>、<b>local6</b>、または <b>local7</b>。</li> </ul> </li> <li>○ <b>httpLogFormat</b> は、HTTP 要求のログメッセージの形式を指定します。このフィールドが空の場合、ログメッセージは実装のデフォルト HTTP ログ形式を使用します。HAProxy のデフォルトの HTTP ログ形式については、<a href="#">HAProxy ドキュメント</a> を参照してください。</li> </ul> </li> </ul>

パラメーター	説明
<b>httpHeaders</b>	<p><b>httpHeaders</b> は HTTP ヘッダーのポリシーを定義します。</p> <p><b>IngressControllerHTTPHeaders</b> の <b>forwardedHeaderPolicy</b> を設定することで、Ingress Controller が <b>Forwarded</b>、<b>X-Forwarded-For</b>、<b>X-Forwarded-Host</b>、<b>X-Forwarded-Port</b>、<b>X-Forwarded-Proto</b>、および <b>X-Forwarded-Proto-Version</b> HTTP ヘッダーをいつどのように設定するか指定します。</p> <p>デフォルトでは、ポリシーは <b>Append</b> に設定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Append</b> は、Ingress Controller がヘッダーを追加するように指定し、既存のヘッダーを保持します。</li> <li>● <b>Replace</b> は、Ingress Controller がヘッダーを設定するように指定し、既存のヘッダーを削除します。</li> <li>● <b>IfNone</b> は、ヘッダーがまだ設定されていない場合に、Ingress Controller がヘッダーを設定するように指定します。</li> <li>● <b>Never</b> は、Ingress Controller がヘッダーを設定しないように指定し、既存のヘッダーを保持します。</li> </ul> <p><b>headerNameCaseAdjustments</b> を設定して、HTTP ヘッダー名に適用できるケースの調整を指定できます。それぞれの調整は、必要な大文字化を指定して HTTP ヘッダー名として指定されます。たとえば、<b>X-Forwarded-For</b> を指定すると、指定された大文字化を有効にするために <b>x-forwarded-for</b> HTTP ヘッダーを調整する必要があることを示唆できます。</p> <p>これらの調整は、クリアテキスト、edge-terminated、および re-encrypt ルートにのみ適用され、HTTP/1 を使用する場合にのみ適用されます。</p> <p>要求ヘッダーの場合、これらの調整は <b>haproxy.router.openshift.io/h1-adjust-case=true</b> アノテーションを持つルートについてのみ適用されます。応答ヘッダーの場合、これらの調整はすべての HTTP 応答に適用されます。このフィールドが空の場合、要求ヘッダーは調整されません。</p>
<b>httpCompression</b>	<p><b>httpCompression</b> は、HTTP トラフィック圧縮のポリシーを定義します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>mimeTypes</b> は、圧縮を適用する必要がある MIME タイプのリストを定義します。(例: <b>text/css; charset=utf-8, text/html, text/*, image/svg+xml, application/octet-stream, X-custom/customsub</b>, using the format pattern, <b>type/subtype; [;attribute=value]types</b> は、アプリケーション、イメージ、メッセージ、マルチパート、テキスト、ビデオ、または <b>X-</b> で始まるカスタムタイプ。例: MIME タイプとサブタイプの完全な表記を確認するには、<a href="#">RFC1341</a> を参照してください。</li> </ul>
<b>httpErrorCodePages</b>	<p><b>httpErrorCodePages</b> は、カスタムの HTTP エラーコードの応答ページを指定します。デフォルトで、IngressController は IngressController イメージにビルドされたエラーページを使用します。</p>

パラメーター	説明
<p><b>httpCaptureCookies</b></p>	<p><b>httpCaptureCookies</b> は、アクセスログにキャプチャーする HTTP Cookie を指定します。<b>httpCaptureCookies</b> フィールドが空の場合、アクセスログは Cookie をキャプチャーしません。</p> <p>キャプチャーするすべての Cookie について、次のパラメーターが <b>IngressController</b> 設定に含まれている必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>name</b> は、Cookie の名前を指定します。</li> <li>● <b>maxLength</b> は、Cookie の最大長を指定します。</li> <li>● <b>matchType</b> は、Cookie のフィールドの <b>name</b> が、キャプチャー Cookie 設定と完全に一致するか、キャプチャー Cookie 設定の接頭辞であるかを指定します。<b>matchType</b> フィールドは <b>Exact</b> および <b>Prefix</b> パラメーターを使用します。</li> </ul> <p>以下に例を示します。</p> <pre> httpCaptureCookies: - matchType: Exact   maxLength: 128   name: MYCOOKIE </pre>
<p><b>httpCaptureHeaders</b></p>	<p><b>httpCaptureHeaders</b> は、アクセスログにキャプチャーする HTTP ヘッダーを指定します。<b>httpCaptureHeaders</b> フィールドが空の場合、アクセスログはヘッダーをキャプチャーしません。</p> <p><b>httpCaptureHeaders</b> には、アクセスログにキャプチャーするヘッダーの 2 つのリストが含まれています。ヘッダーフィールドの 2 つのリストは <b>request</b> と <b>response</b> です。どちらのリストでも、<b>name</b> フィールドはヘッダー名を指定し、<b>maxLength</b> フィールドはヘッダーの最大長を指定する必要があります。以下に例を示します。</p> <pre> httpCaptureHeaders: request: - maxLength: 256   name: Connection - maxLength: 128   name: User-Agent response: - maxLength: 256   name: Content-Type - maxLength: 256   name: Content-Length </pre>
<p><b>tuningOptions</b></p>	<p><b>tuningOptions</b> は、Ingress Controller Pod のパフォーマンスを調整するためのオプションを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>clientFinTimeout</b> は、クライアントの応答が接続を閉じるのを待機している間に接続が開かれる期間を指定します。デフォルトのタイムアウトは <b>1s</b> です。</li> <li>● <b>clientTimeout</b> は、クライアント応答の待機中に接続が開かれる期間を指定します。デフォルトのタイムアウトは <b>30s</b> です。</li> </ul>



パラメーター	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>headerBufferBytes</b> は、Ingress Controller 接続セッション用に予約されるメモリの量をバイト単位で指定します。Ingress Controller で HTTP/2 が有効になっている場合、この値は少なくとも <b>16384</b> である必要があります。設定されていない場合、デフォルト値は <b>32768</b> バイトになります。このフィールドを設定することは推奨しません。<b>headerBufferBytes</b> 値が小さすぎると Ingress Controller が破損する可能性があり、<b>headerBufferBytes</b> 値が大きすぎると、Ingress Controller が必要以上のメモリを使用する可能性があるためです。</li> <li>● <b>headerBufferMaxRewriteBytes</b> は、HTTP ヘッダーの書き換えと Ingress Controller 接続セッションの追加のために <b>headerBufferBytes</b> から予約するメモリの量をバイト単位で指定します。<b>headerBufferMaxRewriteBytes</b> の最小値は <b>4096</b> です。受信 HTTP 要求には、<b>headerBufferBytes</b> は <b>headerBufferMaxRewriteBytes</b> よりも大きくなければなりません。設定されていない場合、デフォルト値は <b>8192</b> バイトになります。このフィールドを設定することは推奨しません。<b>headerBufferMaxRewriteBytes</b> 値が小さすぎると Ingress Controller が破損する可能性があり、<b>headerBufferMaxRewriteBytes</b> 値が大きすぎると、Ingress Controller が必要以上のメモリを使用する可能性があるためです。</li> <li>● <b>healthCheckInterval</b> は、ルーターがヘルスチェックの間隔として待機する時間を指定します。デフォルトは <b>5s</b> です。</li> <li>● <b>serverFinTimeout</b> は、接続を閉じるクライアントへの応答を待つ間、接続が開かれる期間を指定します。デフォルトのタイムアウトは <b>1s</b> です。</li> <li>● <b>serverTimeout</b> は、サーバーの応答を待機している間に接続が開かれる期間を指定します。デフォルトのタイムアウトは <b>30s</b> です。</li> <li>● <b>threadCount</b> は、HAProxy プロセスごとに作成するスレッドの数を指定します。より多くのスレッドを作成すると、使用されるシステムリソースを増やすことで、各 Ingress Controller Pod がより多くの接続を処理できるようになります。HAProxy は最大 <b>64</b> のスレッドをサポートします。このフィールドが空の場合、Ingress Controller はデフォルト値の <b>4</b> スレッドを使用します。デフォルト値は、将来のリリースで変更される可能性があります。このフィールドを設定することは推奨しません。HAProxy スレッドの数を増やすと、Ingress Controller Pod が負荷時に CPU 時間をより多く使用できるようになり、他の Pod が実行に必要な CPU リソースを受け取れないようになるためです。スレッドの数を減らすと、Ingress Controller のパフォーマンスが低下する可能性があります。</li> <li>● <b>tlsInspectDelay</b> は、一致するルートを見つけるためにルーターがデータを保持する期間を指定します。この値の設定が短すぎると、より一致する証明書を使用している場合でも、ルーターがエッジ終端、再暗号化された、またはパススルーのルートのデフォルトの証明書にフォールバックする可能性があります。デフォルトの検査遅延は <b>5s</b> です。</li> <li>● <b>tunnelTimeout</b> は、トンネルがアイドル状態の間、websocket などのトンネル接続期間を開いた期間を指定します。デフォルトのタイムアウトは <b>1h</b> です。</li> <li>● <b>maxConnections</b> は、HAProxy プロセスごとに確立できる同時接続の最大数を指定します。この値を増やすと、追加のシステムリソースで各 Ingress Controller Pod がより多くの接続を処理できるようになります。<b>0</b>、<b>-1</b>、<b>2000</b> から <b>2000000</b> の範囲内の任意の値を使用でき、フィールドを空にすることも可能です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ このフィールドが空のままであるか、値が <b>0</b> の場合、Ingress Controller はデフォルト値の <b>50000</b> を使用します。この値は、今後のリリースで変更される可能性があります。</li> </ul> </li> </ul>

パラメーター	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ フィールド値が <b>-1</b> の場合、HAProxy は、実行中のコンテナで使用可能な <b>ulimit</b> に基づき最大値を動的に計算します。このプロセスにより、計算値が大きくなり、現在のデフォルト値である <b>50000</b> と比較してかなり大きなメモリー使用量が発生します。</li> <li>○ フィールドの値が現在のオペレーティングシステムの制限よりも大きい場合、HAProxy プロセスは開始されません。</li> <li>○ 個別の値を選択し、ルーター Pod が新しいノードに移行された場合、新しいノードに同一の <b>ulimit</b> が設定されていない可能性があります。このような場合、Pod は起動に失敗します。</li> <li>○ 異なる <b>ulimit</b> を持つノードが設定されていて、離散値を選択する場合は、実行時に接続の最大数が計算されるように、このフィールドに <b>-1</b> の値を使用することを推奨します。</li> </ul>
<b>logEmptyRequests</b>	<p><b>logEmptyRequests</b> は、リクエストを受け取らず、ログに記録されない接続を指定します。これらの空の要求は、ロードバランサーヘルスプローブまたは Web ブラウザーの投機的接続 (事前接続) から送信され、これらの要求をログに記録することは望ましくない場合があります。ただし、これらの要求はネットワークエラーによって引き起こされる可能性があります。この場合は、空の要求をログに記録すると、エラーの診断に役立ちます。これらの要求はポートスキャンによって引き起こされ、空の要求をログに記録すると、侵入の試行が検出されなくなります。このフィールドに使用できる値は <b>Log</b> および <b>Ignore</b> です。デフォルト値は <b>Log</b> です。</p> <p><b>LoggingPolicy</b> タイプは、以下のいずれかの値を受け入れます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>ログ</b>: この値を <b>Log</b> に設定すると、イベントがログに記録される必要があることを示します。</li> <li>● <b>Ignore</b>: この値を <b>Ignore</b> に設定すると、HAProxy 設定の <b>dontlognull</b> オプションを設定します。</li> </ul>

パラメーター	説明
<b>HTTPEmptyRequestsPolicy</b>	<p><b>HTTPEmptyRequestsPolicy</b> は、リクエストを受け取る前に接続がタイムアウトした場合に HTTP 接続を処理する方法を記述します。このフィールドに使用できる値は <b>Respond</b> および <b>Ignore</b> です。デフォルト値は <b>Respond</b> です。</p> <p><b>HTTPEmptyRequestsPolicy</b> タイプは、以下のいずれかの値を受け入れます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>応答</b>: フィールドが <b>Respond</b> に設定されている場合、Ingress Controller は HTTP <b>400</b> または <b>408</b> 応答を送信する場合、アクセスログが有効な場合に接続をログに記録し、適切なメトリックで接続をカウントします。</li> <li>● <b>ignore</b>: このオプションを <b>Ignore</b> に設定すると HAproxy 設定に <b>http-ignore-probes</b> パラメーターが追加されます。フィールドが <b>Ignore</b> に設定されている場合、Ingress Controller は応答を送信せずに接続を閉じると、接続をログに記録するか、メトリックを増分します。</li> </ul> <p>これらの接続は、ロードバランサーのヘルスプローブまたは Web ブラウザーの投機的接続 (事前接続) から取得され、無視しても問題はありません。ただし、これらの要求はネットワークエラーによって引き起こされる可能性があります。そのため、このフィールドを <b>Ignore</b> に設定すると問題の検出と診断が妨げられる可能性があります。これらの要求はポートスキャンによって引き起こされ、空の要求をログに記録すると、侵入の試行が検出されなくなります。</p>

### 7.3.1. Ingress Controller の TLS セキュリティープロファイル

TLS セキュリティープロファイルは、サーバーに接続する際に接続クライアントが使用できる暗号を規制する方法をサーバーに提供します。

#### 7.3.1.1. TLS セキュリティープロファイルについて

TLS (Transport Layer Security) セキュリティープロファイルを使用して、さまざまな OpenShift Container Platform コンポーネントに必要な TLS 暗号を定義できます。OpenShift Container Platform の TLS セキュリティープロファイルは、[Mozilla が推奨する設定](#) に基づいています。

コンポーネントごとに、以下の TLS セキュリティープロファイルのいずれかを指定できます。

表7.1 TLS セキュリティープロファイル

プロファイル	説明
--------	----

プロファイル	説明
<b>Old</b>	<p>このプロファイルは、レガシークライアントまたはライブラリーでの使用を目的としています。このプロファイルは、<a href="#">Old 後方互換性</a>の推奨設定に基づいています。</p> <p><b>Old</b> プロファイルには、最小 TLS バージョン 1.0 が必要です。</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p><b>注記</b></p> <p>Ingress Controller の場合、TLS の最小バージョンは 1.0 から 1.1 に変換されます。</p> </div> </div>
<b>Intermediate</b>	<p>このプロファイルは、大多数のクライアントに推奨される設定です。これは、Ingress Controller、kubelet、およびコントロールプレーンのデフォルトの TLS セキュリティプロファイルです。このプロファイルは、<a href="#">Intermediate 互換性</a>の推奨設定に基づいています。</p> <p><b>Intermediate</b> プロファイルには、最小 TLS バージョン 1.2 が必要です。</p>
<b>Modern</b>	<p>このプロファイルは、後方互換性を必要としない Modern のクライアントでの使用を目的としています。このプロファイルは、<a href="#">Modern 互換性</a>の推奨設定に基づいています。</p> <p><b>Modern</b> プロファイルには、最小 TLS バージョン 1.3 が必要です。</p>
<b>カスタム</b>	<p>このプロファイルを使用すると、使用する TLS バージョンと暗号を定義できます。</p> <div style="background-color: #fff9c4; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p><b>警告</b></p> <p>無効な設定により問題が発生する可能性があるため、<b>Custom</b> プロファイルを使用する際には注意してください。</p> </div> </div> </div>



### 注記

事前定義されたプロファイルタイプのいずれかを使用する場合、有効なプロファイル設定はリリース間で変更される可能性があります。たとえば、リリース X.Y.Z にデプロイされた Intermediate プロファイルを使用する仕様が、リリース X.Y.Z+1 へのアップグレードにより、新規のプロファイル設定が適用され、ロールアウトが生じる可能性があります。

### 7.3.1.2. Ingress Controller の TLS セキュリティプロファイルの設定

Ingress Controller の TLS セキュリティプロファイルを設定するには、**IngressController** カスタムリソース (CR) を編集して、事前定義済みまたはカスタムの TLS セキュリティプロファイルを指定しま

す。TLS セキュリティープロファイルが設定されていない場合、デフォルト値は API サーバーに設定された TLS セキュリティープロファイルに基づいています。

## Old TLS のセキュリティプロファイルを設定するサンプル IngressController CR

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
...
spec:
  tlsSecurityProfile:
    old: {}
    type: Old
...
```

TLS セキュリティープロファイルは、Ingress Controller の TLS 接続の最小 TLS バージョンと TLS 暗号を定義します。

設定された TLS セキュリティープロファイルの暗号と最小 TLS バージョンは、**Status.Tls Profile** 配下の **IngressController** カスタムリソース (CR) と **Spec.Tls Security Profile** 配下の設定された TLS セキュリティープロファイルで確認できます。**Custom** TLS セキュリティープロファイルの場合、特定の暗号と最小 TLS バージョンは両方のパラメーターの下に一覧表示されます。



### 注記

HAProxy Ingress Controller イメージは、TLS1.3 と **Modern** プロファイルをサポートしています。

また、Ingress Operator は TLS 1.0 の **Old** または **Custom** プロファイルを 1.1 に変換します。

### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

### 手順

1. **openshift-ingress-operator** プロジェクトの **IngressController** CR を編集して、TLS セキュリティープロファイルを設定します。

```
$ oc edit IngressController default -n openshift-ingress-operator
```

2. **spec.tlsSecurityProfile** フィールドを追加します。

### Custom プロファイルのサンプル IngressController CR

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
...
spec:
  tlsSecurityProfile:
    type: Custom ①
    custom: ②
    ciphers: ③
    - ECDHE-ECDSA-CHACHA20-POLY1305
```

```
- ECDHE-RSA-CHACHA20-POLY1305
- ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256
- ECDHE-ECDSA-AES128-GCM-SHA256
minTLSVersion: VersionTLS11
...
```

- 1 TLS セキュリティプロファイルタイプ (**Old**、**Intermediate**、または **Custom**) を指定します。デフォルトは **Intermediate** です。
- 2 選択したタイプに適切なフィールドを指定します。
  - **old:** {}
  - **intermediate:** {}
  - **custom:**
- 3 **custom** タイプには、TLS 暗号のリストと最小許容 TLS バージョンを指定します。

3. 変更を適用するためにファイルを保存します。

## 検証

- **IngressController** CR にプロファイルが設定されていることを確認します。

```
$ oc describe IngressController default -n openshift-ingress-operator
```

## 出力例

```
Name:      default
Namespace: openshift-ingress-operator
Labels:    <none>
Annotations: <none>
API Version: operator.openshift.io/v1
Kind:      IngressController
...
Spec:
...
Tls Security Profile:
  Custom:
    Ciphers:
      ECDHE-ECDSA-CHACHA20-POLY1305
      ECDHE-RSA-CHACHA20-POLY1305
      ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256
      ECDHE-ECDSA-AES128-GCM-SHA256
    Min TLS Version: VersionTLS11
  Type:      Custom
...
```

### 7.3.1.3. 相互 TLS 認証の設定

**spec.clientTLS** 値を設定して、相互 TLS (mTLS) 認証を有効にするように Ingress Controller を設定できます。**clientTLS** 値は、クライアント証明書を検証するように Ingress Controller を設定します。この設定には、config map の参照である **clientCA** 値の設定が含まれます。config map には、クライアント

の証明書を検証するために使用される PEM でエンコードされた CA 証明書バンドルが含まれます。必要に応じて、証明書サブジェクトフィルターのリストも設定できます。

**clientCA** 値が X509v3 証明書失効リスト (CRL) ディストリビューションポイントを指定している場合、Ingress Operator は、提供された各証明書で指定されている HTTP URI X509v3 **CRL Distribution Point** に基づいて CRL config map をダウンロードおよび管理します。Ingress Controller は、mTLS/TLS ネゴシエーション中にこの config map を使用します。有効な証明書を提供しない要求は拒否されます。

## 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- PEM でエンコードされた CA 証明書バンドルがある。
- CA バンドルが CRL ディストリビューションポイントを参照する場合は、エンドエンティティまたはリーフ証明書もクライアント CA バンドルに含める必要があります。この証明書には、RFC 5280 で説明されているとおり、この証明書の **CRL Distribution Points** に HTTP URI が含まれている必要があります。以下に例を示します。

```
Issuer: C=US, O=Example Inc, CN=Example Global G2 TLS RSA SHA256 2020 CA1
Subject: SOME SIGNED CERT          X509v3 CRL Distribution Points:
Full Name:
URI:http://crl.example.com/example.crl
```

## 手順

1. **openshift-config** namespace で、CA バンドルから config map を作成します。

```
$ oc create configmap \
  router-ca-certs-default \
  --from-file=ca-bundle.pem=client-ca.crt \1
-n openshift-config
```

- 1 config map データキーは **ca-bundle.pem** で、data の値は PEM 形式の CA 証明書である必要があります。

2. **openshift-ingress-operator** プロジェクトで **IngressController** リソースを編集します。

```
$ oc edit IngressController default -n openshift-ingress-operator
```

3. **spec.clientTLS** フィールドおよびサブフィールドを追加して相互 TLS を設定します。

### フィルタリングパターンを指定する clientTLS プロファイルのサンプル IngressController CR

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  clientTLS:
```

```
clientCertificatePolicy: Required
clientCA:
  name: router-ca-certs-default
allowedSubjectPatterns:
  - "/CN=example.com/ST=NC/C=US/O=Security/OU=OpenShift$"
```

4. オプションで、次のコマンドを入力して、**allowedSubjectPatterns** の識別名 (DN) を取得します。

```
$ openssl x509 -in custom-cert.pem -noout -subject
subject= /CN=example.com/ST=NC/C=US/O=Security/OU=OpenShift
```

## 7.4. デフォルト INGRESS CONTROLLER の表示

Ingress Operator は、OpenShift Container Platform の中核となる機能であり、追加の設定なしに有効にできます。

すべての新規 OpenShift Container Platform インストールには、**ingresscontroller** の名前付きのデフォルトがあります。これは、追加の Ingress Controller で補足できます。デフォルトの **ingresscontroller** が削除される場合、Ingress Operator は 1 分以内にこれを自動的に再作成します。

### 手順

- デフォルト Ingress Controller を表示します。

```
$ oc describe --namespace=openshift-ingress-operator ingresscontroller/default
```

## 7.5. INGRESS OPERATOR ステータスの表示

Ingress Operator のステータスを表示し、検査することができます。

### 手順

- Ingress Operator ステータスを表示します。

```
$ oc describe clusteroperators/ingress
```

## 7.6. INGRESS CONTROLLER ログの表示

Ingress Controller ログを表示できます。

### 手順

- Ingress Controller ログを表示します。

```
$ oc logs --namespace=openshift-ingress-operator deployments/ingress-operator -c
<container_name>
```

## 7.7. INGRESS CONTROLLER ステータスの表示

特定の Ingress Controller のステータスを表示できます。



## 手順

- Ingress Controller のステータスを表示します。

```
$ oc describe --namespace=openshift-ingress-operator ingresscontroller/<name>
```

## 7.8. INGRESS CONTROLLER の設定

### 7.8.1. カスタムデフォルト証明書の設定

管理者として、Secret リソースを作成し、**IngressController** カスタムリソース (CR) を編集して Ingress Controller がカスタム証明書を使用するように設定できます。

#### 前提条件

- PEM エンコードされたファイルに証明書/キーのペアがなければなりません。ここで、証明書は信頼される認証局またはカスタム PKI で設定されたプライベートの信頼される認証局で署名されます。
- 証明書が以下の要件を満たしている必要があります。
  - 証明書が Ingress ドメインに対して有効化されている必要があります。
  - 証明書は拡張を使用して、**subjectAltName** 拡張を使用して、**\*.apps.ocp4.example.com** などのワイルドカードドメインを指定します。
- **IngressController** CR がなければなりません。デフォルトの CR を使用できます。

```
$ oc --namespace openshift-ingress-operator get ingresscontrollers
```

#### 出力例

```
NAME    AGE
default 10m
```



#### 注記

Intermediate 証明書がある場合、それらはカスタムデフォルト証明書が含まれるシークレットの **tls.crt** ファイルに組み込まれる必要があります。証明書を指定する際の順序は重要になります。サーバー証明書の後に Intermediate 証明書をリスト表示します。

## 手順

以下では、カスタム証明書とキーのペアが、現在の作業ディレクトリーの **tls.crt** および **tls.key** ファイルにあることを前提とします。 **tls.crt** および **tls.key** を実際のパス名に置き換えます。さらに、Secret リソースを作成し、これを IngressController CR で参照する際に、**custom-certs-default** を別の名前に置き換えます。



#### 注記

このアクションにより、Ingress Controller はデプロイメントストラテジーを使用して再デプロイされます。

1. **tls.crt** および **tls.key** ファイルを使用して、カスタム証明書を含む Secret リソースを **openshift-ingress** namespace に作成します。

```
$ oc --namespace openshift-ingress create secret tls custom-certs-default --cert=tls.crt --key=tls.key
```

2. IngressController CR を、新規証明書シークレットを参照するように更新します。

```
$ oc patch --type=merge --namespace openshift-ingress-operator ingresscontrollers/default \
--patch '{"spec":{"defaultCertificate":{"name":"custom-certs-default"}}}'
```

3. 更新が正常に行われていることを確認します。

```
$ echo Q |\
  openssl s_client -connect console-openshift-console.apps.<domain>:443 -showcerts
2>/dev/null |\
  openssl x509 -noout -subject -issuer -enddate
```

ここでは、以下ようになります。

#### <domain>

クラスターのベースドメイン名を指定します。

#### 出力例

```
subject=C = US, ST = NC, L = Raleigh, O = RH, OU = OCP4, CN = *.apps.example.com
issuer=C = US, ST = NC, L = Raleigh, O = RH, OU = OCP4, CN = example.com
notAfter=May 10 08:32:45 2022 GM
```

#### ヒント

または、以下の YAML を適用してカスタムのデフォルト証明書を設定できます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  defaultCertificate:
    name: custom-certs-default
```

証明書シークレットの名前は、CR を更新するために使用された値に一致する必要があります。

IngressController CR が変更された後に、Ingress Operator はカスタム証明書を使用できるように Ingress Controller のデプロイメントを更新します。

## 7.8.2. カスタムデフォルト証明書の削除

管理者は、使用する Ingress Controller を設定したカスタム証明書を削除できます。

### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- Ingress Controller のカスタムデフォルト証明書を設定している。

## 手順

- カスタム証明書を削除し、OpenShift Container Platform に同梱されている証明書を復元するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch -n openshift-ingress-operator ingresscontrollers/default \
  --type json -p '$- op: remove\n path: /spec/defaultCertificate'
```

クラスターが新しい証明書設定を調整している間、遅延が発生する可能性があります。

## 検証

- 元のクラスター証明書が復元されたことを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
$ echo Q | \
  openssl s_client -connect console-openshift-console.apps.<domain>:443 -showcerts
2>/dev/null | \
  openssl x509 -noout -subject -issuer -enddate
```

ここでは、以下のようになります。

### <domain>

クラスターのベースドメイン名を指定します。

## 出力例

```
subject=CN = *.apps.<domain>
issuer=CN = ingress-operator@1620633373
notAfter=May 10 10:44:36 2023 GMT
```

### 7.8.3. Ingress Controller の自動スケーリング

Ingress Controller は、スループットを増大させるための要件を含む、ルーティングのパフォーマンスや可用性に関する各種要件に動的に対応するために自動でスケーリングできます。以下の手順では、デフォルトの **IngressController** をスケールアップする例を示します。

## 前提条件

1. OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
2. **cluster-admin** ロールを持つユーザーとして OpenShift Container Platform クラスターにアクセスできる。
3. Custom Metrics Autoscaler Operator がインストールされている。
4. **openshift-ingress-operator** プロジェクトの namespace に切り替えている。

## 手順

1. 以下のコマンドを実行して、Thanos で認証するためのサービスアカウントを作成します。

```
$ oc create serviceaccount thanos && oc describe serviceaccount thanos
```

### 出力例

```
Name:          thanos
Namespace:     openshift-ingress-operator
Labels:        <none>
Annotations:   <none>
Image pull secrets: thanos-dockercfg-b4l9s
Mountable secrets: thanos-dockercfg-b4l9s
Tokens:        thanos-token-c422q
Events:        <none>
```

2. サービスアカウントのトークンを使用して、**openshift-ingress-operator** namespace 内で **TriggerAuthentication** オブジェクトを定義します。

- a. 以下のコマンドを実行して、シークレットを含む変数 **secret** を定義します。

```
$ secret=$(oc get secret | grep thanos-token | head -n 1 | awk '{ print $1 }')
```

- b. **TriggerAuthentication** オブジェクトを作成し、**secret** 変数の値を **TOKEN** パラメーターに渡します。

```
$ oc process TOKEN="$secret" -f - <<EOF | oc apply -f -
apiVersion: template.openshift.io/v1
kind: Template
parameters:
- name: TOKEN
objects:
- apiVersion: keda.sh/v1alpha1
  kind: TriggerAuthentication
  metadata:
    name: keda-trigger-auth-prometheus
  spec:
    secretTargetRef:
    - parameter: bearerToken
      name: \${TOKEN}
      key: token
    - parameter: ca
      name: \${TOKEN}
      key: ca.crt
EOF
```

3. Thanos からメトリクスを読み取るためのロールを作成して適用します。

- a. Pod およびノードからメトリクスを読み取る新規ロール **thanos-metrics-reader.yaml** を作成します。

### thanos-metrics-reader.yaml

```
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1
kind: Role
```

```

metadata:
  name: thanos-metrics-reader
rules:
- apiGroups:
  - ""
  resources:
  - pods
  - nodes
  verbs:
  - get
- apiGroups:
  - metrics.k8s.io
  resources:
  - pods
  - nodes
  verbs:
  - get
  - list
  - watch
- apiGroups:
  - ""
  resources:
  - namespaces
  verbs:
  - get

```

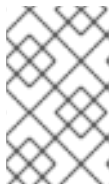
- b. 以下のコマンドを実行して新規ロールを適用します。

```
$ oc apply -f thanos-metrics-reader.yaml
```

4. 以下のコマンドを入力して、新しいロールをサービスアカウントに追加します。

```
$ oc adm policy add-role-to-user thanos-metrics-reader -z thanos --
role=namespace=openshift-ingress-operator
```

```
$ oc adm policy -n openshift-ingress-operator add-cluster-role-to-user cluster-monitoring-view
-z thanos
```



### 注記

引数 **add-cluster-role-to-user** は、namespace 間のクエリーを使用する場合にのみ必要になります。以下の手順では、この引数を必要とする **kube-metrics** namespace からのクエリーを使用します。

5. デフォルトの Ingress Controller デプロイメントをターゲットにする新しい **ScaledObject** YAML ファイル **ingress-autoscaler.yaml** を作成します。

### ScaledObject 定義の例

```

apiVersion: keda.sh/v1alpha1
kind: ScaledObject
metadata:
  name: ingress-scaler

```

```

spec:
  scaleTargetRef: ❶
    apiVersion: operator.openshift.io/v1
    kind: IngressController
    name: default
    envSourceContainerName: ingress-operator
  minReplicaCount: 1
  maxReplicaCount: 20 ❷
  cooldownPeriod: 1
  pollingInterval: 1
  triggers:
  - type: prometheus
    metricType: AverageValue
    metadata:
      serverAddress: https://thanos-querier.openshift-monitoring.svc.cluster.local:9091 ❸
      namespace: openshift-ingress-operator ❹
      metricName: 'kube-node-role'
      threshold: '1'
      query: 'sum(kube_node_role{role="worker",service="kube-state-metrics"})' ❺
    authModes: "bearer"
  authenticationRef:
    name: keda-trigger-auth-prometheus

```

- ❶ 対象とするカスタムリソース。この場合、Ingress Controller。
- ❷ オプション: レプリカの最大数。このフィールドを省略すると、デフォルトの最大値は 100 レプリカに設定されます。
- ❸ **openshift-monitoring** namespace の Thanos サービスエンドポイント。
- ❹ Ingress Operator namespace。
- ❺ この式は、デプロイされたクラスターに存在するワーカーノードの数に対して評価されません。



### 重要

namespace 間クエリーを使用している場合は、**serverAddress** フィールドのポート 9092 ではなくポート 9091 をターゲットにする必要があります。また、このポートからメトリクスを読み取るには、昇格した権限が必要です。

6. 以下のコマンドを実行してカスタムリソース定義を適用します。

```
$ oc apply -f ingress-autoscaler.yaml
```

### 検証

- 以下のコマンドを実行して、デフォルトの Ingress Controller が **kube-state-metrics** クエリーによって返される値に一致するようにスケールアウトされていることを確認します。
  - **grep** コマンドを使用して、Ingress Controller の YAML ファイルでレプリカを検索します。

```
$ oc get ingresscontroller/default -o yaml | grep replicas:
```

### 出力例

```
replicas: 3
```

- **openshift-ingress** プロジェクトで Pod を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ingress
```

### 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
router-default-7b5df44ff-l9pmm	2/2	Running	0	17h
router-default-7b5df44ff-s5sl5	2/2	Running	0	3d22h
router-default-7b5df44ff-wwsth	2/2	Running	0	66s

### 関連情報

- [ユーザー定義プロジェクトのモニタリングの有効化](#)
- [カスタムメトリクスオートスケーラーのインストール](#)
- [カスタムメトリクスオートスケーラートリガー認証について](#)
- [Configuring the custom metrics autoscaler to use OpenShift Container Platform monitoring](#)
- [カスタムメトリクスオートスケーラーの追加方法について](#)

## 7.8.4. Ingress Controller のスケーリング

Ingress Controller は、スループットを増大させるための要件を含む、ルーティングのパフォーマンスや可用性に関する各種要件に対応するために手動でスケーリングできます。**oc** コマンドは、**IngressController** リソースのスケーリングに使用されます。以下の手順では、デフォルトの **IngressController** をスケールアップする例を示します。



### 注記

スケーリングは、必要な数のレプリカを作成するのに時間がかかるため、すぐに実行できるアクションではありません。

### 手順

1. デフォルト **IngressController** の現在の利用可能なレプリカ数を表示します。

```
$ oc get -n openshift-ingress-operator ingresscontrollers/default -o jsonpath='{$.status.availableReplicas}'
```

### 出力例

```
2
```

2. **oc patch** コマンドを使用して、デフォルトの **IngressController** を必要なレプリカ数にスケールリングします。以下の例では、デフォルトの **IngressController** を3つのレプリカにスケールリングしています。

```
$ oc patch -n openshift-ingress-operator ingresscontroller/default --patch '{"spec":{"replicas":3}}' --type=merge
```

### 出力例

```
ingresscontroller.operator.openshift.io/default patched
```

3. デフォルトの **IngressController** が指定したレプリカ数にスケールリングされていることを確認します。

```
$ oc get -n openshift-ingress-operator ingresscontrollers/default -o jsonpath='{$.status.availableReplicas}'
```

### 出力例

```
3
```

### ヒント

または、以下の YAML を適用して Ingress Controller を3つのレプリカにスケールリングすることもできます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  replicas: 3
```

- 1 異なる数のレプリカが必要な場合は **replicas** 値を変更します。

## 7.8.5. Ingress アクセスロギングの設定

アクセスログを有効にするように Ingress Controller を設定できます。大量のトラフィックを受信しないクラスターがある場合、サイドカーにログインできます。クラスターのトラフィックが多い場合、ロギングスタックの容量を超えないようにしたり、OpenShift Container Platform 外のロギングインフラストラクチャーと統合したりするために、ログをカスタム syslog エンドポイントに転送することができます。アクセスログの形式を指定することもできます。

コンテナロギングは、既存の Syslog ロギングインフラストラクチャーがない場合や、Ingress Controller で問題を診断する際に短期間使用する場合に、低トラフィックのクラスターのアクセスログを有効にするのに役立ちます。

アクセスログが OpenShift Logging スタックの容量を超える可能性があるトラフィックの多いクラスターや、ロギングソリューションが既存の Syslog ロギングインフラストラクチャーと統合する必要のある環境では、syslog が必要です。Syslog のユースケースは重複する可能性があります。



## 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

サイドカーへの Ingress アクセスロギングを設定します。

- Ingress アクセスロギングを設定するには、**spec.logging.access.destination** を使用して宛先を指定する必要があります。サイドカーコンテナへのロギングを指定するには、**Container spec.logging.access.destination.type** を指定する必要があります。以下の例は、コンテナ **Container** の宛先に対してログ記録する Ingress Controller 定義です。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  replicas: 2
  logging:
    access:
      destination:
        type: Container
```

- Ingress Controller をサイドカーに対してログを記録するように設定すると、Operator は Ingress Controller Pod 内に **logs** という名前のコンテナを作成します。

```
$ oc -n openshift-ingress logs deployment.apps/router-default -c logs
```

## 出力例

```
2020-05-11T19:11:50.135710+00:00 router-default-57dfc6cd95-bpmk6 router-default-57dfc6cd95-bpmk6 haproxy[108]: 174.19.21.82:39654 [11/May/2020:19:11:50.133] public be_http:hello-openshift:hello-openshift/pod:hello-openshift:hello-openshift:10.128.2.12:8080 0/0/1/0/1 200 142 - - --NI 1/1/0/0/0 0/0 "GET / HTTP/1.1"
```

Syslog エンドポイントへの Ingress アクセスロギングを設定します。

- Ingress アクセスロギングを設定するには、**spec.logging.access.destination** を使用して宛先を指定する必要があります。Syslog エンドポイント宛先へのロギングを指定するには、**spec.logging.access.destination.type** に **Syslog** を指定する必要があります。宛先タイプが **Syslog** の場合、**spec.logging.access.destination.syslog.endpoint** を使用して宛先エンドポイントも指定する必要があります。また、**spec.logging.access.destination.syslog.facility** を使用してファシリティを指定できます。以下の例は、**Syslog** 宛先に対してログを記録する Ingress Controller の定義です。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  replicas: 2
  logging:
```

```

access:
  destination:
    type: Syslog
  syslog:
    address: 1.2.3.4
    port: 10514

```



### 注記

**syslog** 宛先ポートは UDP である必要があります。

特定のログ形式で Ingress アクセスロギングを設定します。

- **spec.logging.access.httpLogFormat** を指定して、ログ形式をカスタマイズできます。以下の例は、IP アドレスが 1.2.3.4 およびポート 10514 の **syslog** エンドポイントに対してログを記録する Ingress Controller の定義です。

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  replicas: 2
  logging:
    access:
      destination:
        type: Syslog
      syslog:
        address: 1.2.3.4
        port: 10514
    httpLogFormat: '%ci:%cp [%t] %ft %b/%s %B %bq %HM %HU %HV'

```

Ingress アクセスロギングを無効にします。

- Ingress アクセスロギングを無効にするには、**spec.logging** または **spec.logging.access** を空のままにします。

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  replicas: 2
  logging:
    access: null

```

## 7.8.6. Ingress コントローラー スレッド数の設定

クラスター管理者は、スレッド数を設定して、クラスターが処理できる受信接続の量を増やすことができます。既存の Ingress Controller にパッチを適用して、スレッドの数を増やすことができます。

## 前提条件

- 以下では、Ingress Controller がすでに作成されていることを前提とします。

## 手順

- Ingress Controller を更新して、スレッド数を増やします。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default --type=merge -p '{"spec": {"tuningOptions": {"threadCount": 8}}}'
```



### 注記

大量のリソースを実行できるノードがある場合、**spec.nodePlacement.nodeSelector** を、意図されているノードの容量に一致するラベルで設定し、**spec.tuningOptions.threadCount** を随時高い値に設定します。

## 7.8.7. 内部ロードバランサーを使用するための Ingress Controller の設定

クラウドプラットフォームで Ingress Controller を作成する場合、Ingress Controller はデフォルトでパブリッククラウドロードバランサーによって公開されます。管理者は、内部クラウドロードバランサーを使用する Ingress Controller を作成できます。



### 警告

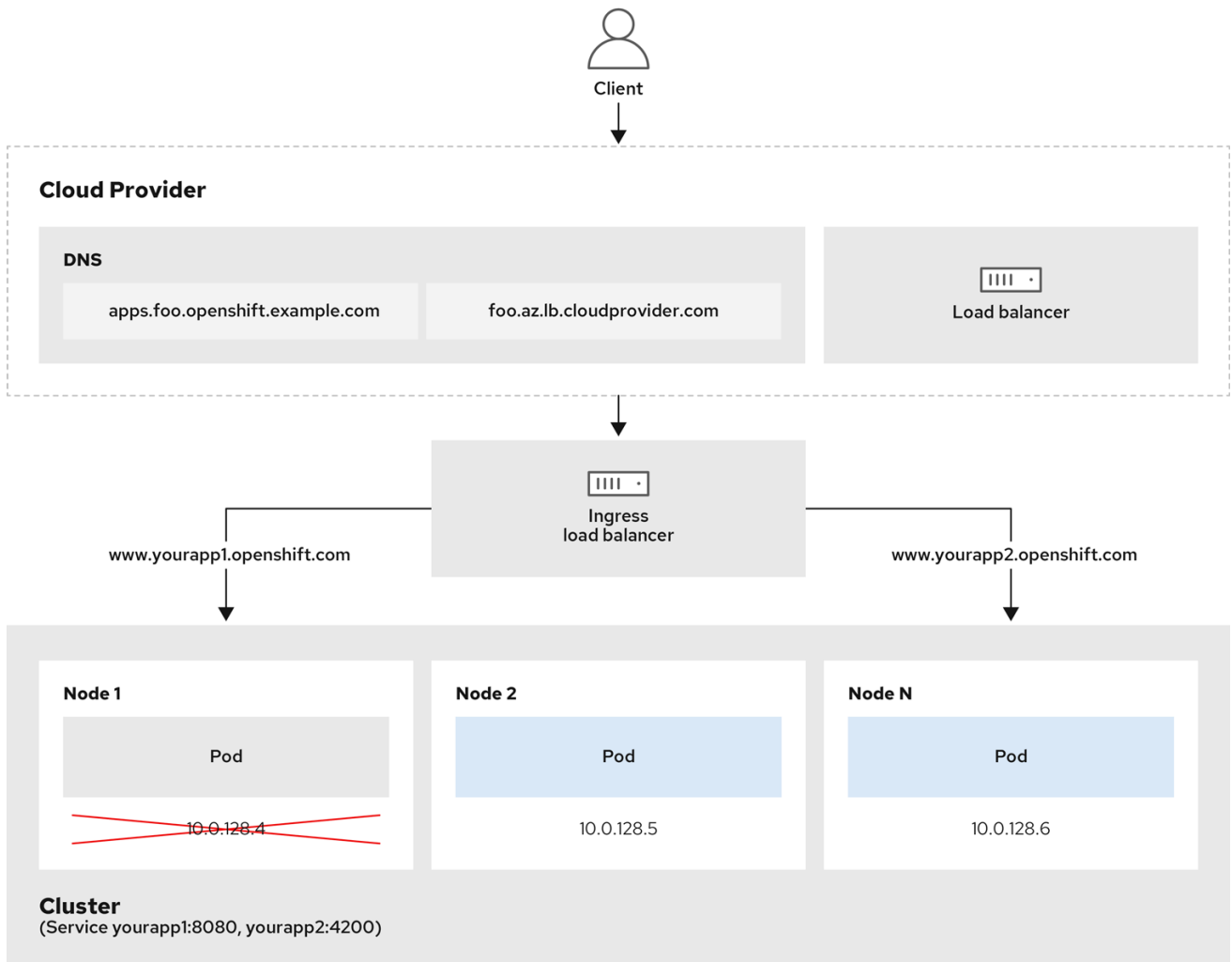
クラウドプロバイダーが Microsoft Azure の場合、ノードを参照するパブリックロードバランサーが少なくとも1つ必要です。これがない場合、すべてのノードがインターネットへの Egress 接続を失います。



### 重要

IngressController の **scope** を変更する場合は、カスタムリソース (CR) の作成後に **.spec.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.scope** パラメーターを変更します。

図7.1 LoadBalancer の図



202\_OpenShift\_0222

前述の図では、OpenShift Container Platform Ingress LoadBalancerService エンドポイントの公開戦略に関する以下のような概念を示しています。

- 負荷は、外部からクラウドプロバイダーのロードバランサーを使用するか、内部から OpenShift Ingress Controller Load Balancer を使用して、分散できます。
- ロードバランサーのシングル IP アドレスと、図にあるクラスターのように、8080 や 4200 といった馴染みのあるポートを使用することができます。
- 外部のロードバランサーからのトラフィックは、ダウンしたノードのインスタンスで記載されているように、Pod の方向に進められ、ロードバランサーが管理します。実装の詳細については、[Kubernetes サービスドキュメント](#) を参照してください。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

1. 以下の例のように、**<name>-ingress-controller.yaml** という名前のファイルに **IngressController** カスタムリソース (CR) を作成します。

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  namespace: openshift-ingress-operator
  name: <name> ❶
spec:
  domain: <domain> ❷
  endpointPublishingStrategy:
    type: LoadBalancerService
  loadBalancer:
    scope: Internal ❸

```

- ❶ <name> を **IngressController** オブジェクトの名前に置き換えます。
- ❷ コントローラーによって公開されるアプリケーションの **ドメイン** を指定します。
- ❸ 内部ロードバランサーを使用するために **Internal** の値を指定します。

2. 以下のコマンドを実行して、直前の手順で定義された Ingress Controller を作成します。

```
$ oc create -f <name>-ingress-controller.yaml ❶
```

- ❶ <name> を **IngressController** オブジェクトの名前に置き換えます。

3. オプション: 以下のコマンドを実行して Ingress Controller が作成されていることを確認します。

```
$ oc --all-namespaces=true get ingresscontrollers
```

### 7.8.8. GCP での Ingress Controller のグローバルアクセスの設定

内部ロードバランサーで GCP で作成された Ingress Controller は、サービスの内部 IP アドレスを生成します。クラスター管理者は、グローバルアクセスオプションを指定できます。これにより、同じ VPC ネットワーク内の任意のリージョンでクラスターを有効にし、ロードバランサーとしてコンピュータリージョンを有効にして、クラスターで実行されるワークロードに到達できるようにできます。

詳細情報は、GCP ドキュメントの [グローバルアクセス](#) について参照してください。

#### 前提条件

- OpenShift Container Platform クラスターを GCP インフラストラクチャーにデプロイしている。
- 内部ロードバランサーを使用するように Ingress Controller を設定している。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

#### 手順

1. グローバルアクセスを許可するように Ingress Controller リソースを設定します。



## 注記

Ingress Controller を作成し、グローバルアクセスのオプションを指定することもできます。

- a. Ingress Controller リソースを設定します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator edit ingresscontroller/default
```

- b. YAML ファイルを編集します。

**サンプル clientAccess 設定を Global に設定します。**

```
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    loadBalancer:
      providerParameters:
        gcp:
          clientAccess: Global ❶
          type: GCP
        scope: Internal
        type: LoadBalancerService
```

- ❶ **gcp.clientAccess** を **Global** に設定します。

- c. 変更を適用するためにファイルを保存します。

2. 以下のコマンドを実行して、サービスがグローバルアクセスを許可することを確認します。

```
$ oc -n openshift-ingress edit svc/router-default -o yaml
```

この出力では、グローバルアクセスがアノテーション **networking.gke.io/internal-load-balancer-allow-global-access** で GCP について有効にされていることを示しています。

### 7.8.9. Ingress Controller のヘルスチェック間隔の設定

クラスター管理者は、ヘルスチェックの間隔を設定して、ルーターが連続する 2 回のヘルスチェックの間で待機する時間を定義できます。この値は、すべてのルートのデフォルトとしてグローバルに適用されます。デフォルト値は 5 秒です。

#### 前提条件

- 以下では、Ingress Controller がすでに作成されていることを前提とします。

#### 手順

- Ingress Controller を更新して、バックエンドヘルスチェックの間隔を変更します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default --type=merge -p '{"spec": {"tuningOptions": {"healthCheckInterval": "8s"}}}'
```



## 注記

単一ルートでの **healthCheckInterval** をオーバーライドするには、ルートアノテーション **router.openshift.io/haproxy.health.check.interval** を使用します

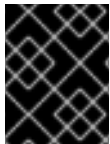
### 7.8.10. クラスタを内部に配置するためのデフォルト Ingress Controller の設定

削除や再作成を実行して、クラスタを内部に配置するように **default** Ingress Controller を設定できます。



## 警告

クラウドプロバイダーが Microsoft Azure の場合、ノードを参照するパブリックロードバランサーが少なくとも1つ必要です。これがない場合、すべてのノードがインターネットへの Egress 接続を失います。



## 重要

**IngressController** の **scope** を変更する場合は、カスタムリソース (CR) の作成後に **.spec.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.scope** パラメータを変更します。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. 削除や再作成を実行して、クラスタを内部に配置するように **default** Ingress Controller を設定します。

```
$ oc replace --force --wait --filename - <<EOF
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  namespace: openshift-ingress-operator
  name: default
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    type: LoadBalancerService
    loadBalancer:
      scope: Internal
EOF
```

### 7.8.11. ルートの受付ポリシーの設定

管理者およびアプリケーション開発者は、同じドメイン名を持つ複数の namespace でアプリケーションを実行できます。これは、複数のチームが同じホスト名で公開されるマイクロサービスを開発する組織を対象としています。



### 警告

複数の namespace での要求の許可は、namespace 間の信頼のあるクラスターに対してのみ有効にする必要があります。有効にしないと、悪意のあるユーザーがホスト名を乗っ取る可能性があります。このため、デフォルトの受付ポリシーは複数の namespace 間でのホスト名の要求を許可しません。

### 前提条件

- クラスター管理者の権限。

### 手順

- 以下のコマンドを使用して、**ingresscontroller** リソース変数の **.spec.routeAdmission** フィールドを編集します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default --patch '{"spec": {"routeAdmission":{"namespaceOwnership":"InterNamespaceAllowed"}}}' --type=merge
```

### イメージコントローラー設定例

```
spec:
  routeAdmission:
    namespaceOwnership: InterNamespaceAllowed
  ...
```

### ヒント

または、以下の YAML を適用してルートの受付ポリシーを設定できます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  routeAdmission:
    namespaceOwnership: InterNamespaceAllowed
```

## 7.8.12. ワイルドカードルートの使用

HAProxy Ingress Controller にはワイルドカードルートのサポートがあります。Ingress Operator は **wildcardPolicy** を使用して、Ingress Controller の **ROUTER\_ALLOW\_WILDCARD\_ROUTES** 環境変数を設定します。



Ingress Controller のデフォルトの動作では、ワイルドカードポリシーの **None** (既存の **IngressController** リソースとの後方互換性がある) を持つルートを許可します。

## 手順

1. ワイルドカードポリシーを設定します。
  - a. 以下のコマンドを使用して **IngressController** リソースを編集します。
- b. **spec** の下で、**wildcardPolicy** フィールドを **WildcardsDisallowed** または **WildcardsAllowed** に設定します。

```
$ oc edit IngressController
```

```
spec:
  routeAdmission:
    wildcardPolicy: WildcardsDisallowed # or WildcardsAllowed
```

### 7.8.13. X-Forwarded ヘッダーの使用

**Forwarded** および **X-Forwarded-For** を含む HTTP ヘッダーの処理方法についてのポリシーを指定するように HAProxy Ingress Controller を設定します。Ingress Operator は **HTTPHeaders** フィールドを使用して、Ingress Controller の **ROUTER\_SET\_FORWARDED\_HEADERS** 環境変数を設定します。

## 手順

1. Ingress Controller 用に **HTTPHeaders** フィールドを設定します。
  - a. 以下のコマンドを使用して **IngressController** リソースを編集します。
- b. **spec** の下で、**HTTPHeaders** ポリシーフィールドを **Append**、**Replace**、**IfNone**、または **Never** に設定します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  httpHeaders:
    forwardedHeaderPolicy: Append
```

## 使用例

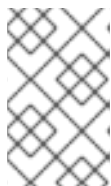
クラスター管理者として、以下を実行できます。

- Ingress Controller に転送する前に、**X-Forwarded-For** ヘッダーを各リクエストに挿入する外部プロキシを設定します。ヘッダーを変更せずに渡すように Ingress Controller を設定するには、**never** ポリシーを指定します。これにより、Ingress Controller はヘッダーを設定しなくなり、アプリケーションは外部プロキシが提供するヘッダーのみを受信します。

- 外部プロキシが外部クラスター要求を設定する **X-Forwarded-For** ヘッダーを変更せずに渡すように Ingress Controller を設定します。  
外部プロキシを通過しない内部クラスター要求に **X-Forwarded-For** ヘッダーを設定するように Ingress Controller を設定するには、**if-none** ポリシーを指定します。外部プロキシ経由で HTTP 要求にヘッダーがすでに設定されている場合、Ingress Controller はこれを保持します。要求がプロキシを通過していないためにヘッダーがない場合、Ingress Controller はヘッダーを追加します。

アプリケーション開発者として、以下を実行できます。

- **X-Forwarded-For** ヘッダーを挿入するアプリケーション固有の外部プロキシを設定します。他の Route のポリシーに影響を与えずに、アプリケーションの Route 用にヘッダーを変更せずに渡すように Ingress Controller を設定するには、アプリケーションの Route にアノテーション **haproxy.router.openshift.io/set-forwarded-headers: if-none** または **haproxy.router.openshift.io/set-forwarded-headers: never** を追加します。



### 注記

Ingress Controller のグローバルに設定された値とは別に、**haproxy.router.openshift.io/set-forwarded-headers** アノテーションをルートごとに設定できます。

## 7.8.14. HTTP/2 Ingress 接続の有効化

HAProxy で透過的なエンドツーエンド HTTP/2 接続を有効にすることができます。これにより、アプリケーションの所有者は、単一接続、ヘッダー圧縮、バイナリーストリームなど、HTTP/2 プロトコル機能を使用できます。

個別の Ingress Controller またはクラスター全体について、HTTP/2 接続を有効にすることができます。

クライアントから HAProxy への接続について HTTP/2 の使用を有効にするために、ルートはカスタム証明書を指定する必要があります。デフォルトの証明書を使用するルートは HTTP/2 を使用することができません。この制限は、クライアントが同じ証明書を使用する複数の異なるルートに接続を再使用するなどの、接続の結合 (coalescing) の問題を回避するために必要です。

HAProxy からアプリケーション Pod への接続は、re-encrypt ルートのみで HTTP/2 を使用でき、edge-terminated ルートまたは非セキュアなルートには使用しません。この制限は、HAProxy が TLS 拡張である Application-Level Protocol Negotiation (ALPN) を使用してバックエンドで HTTP/2 の使用をネゴシエートするためにあります。そのため、エンドツーエンドの HTTP/2 はパススルーおよび re-encrypt 使用できますが、非セキュアなルートまたは edge termination ルートでは使用できません。



### 警告

再暗号化ルートで WebSocket を使用し、Ingress Controller で HTTP/2 を有効にするには、HTTP/2 を介した WebSocket のサポートが必要です。HTTP/2 上の WebSockets は HAProxy 2.4 の機能であり、現時点では OpenShift Container Platform ではサポートされていません。

## 重要

パススルー以外のルートの場合、Ingress Controller はクライアントからの接続とは独立してアプリケーションへの接続をネゴシエートします。つまり、クライアントが Ingress Controller に接続して HTTP/1.1 をネゴシエートし、Ingress Controller は次にアプリケーションに接続して HTTP/2 をネゴシエートし、アプリケーションへの HTTP/2 接続を使用してクライアント HTTP/1.1 接続からの要求の転送を実行できます。Ingress Controller は WebSocket を HTTP/2 に転送できず、その HTTP/2 接続を WebSocket に対してアップグレードできないため、クライアントが後に HTTP/1.1 から WebSocket プロトコルに接続をアップグレードしようとする問題が発生します。そのため、WebSocket 接続を受け入れることが意図されたアプリケーションがある場合、これは HTTP/2 プロトコルのネゴシエートを許可できないようにする必要があります。そうしないと、クライアントは WebSocket プロトコルへのアップグレードに失敗します。

## 手順

単一 Ingress Controller で HTTP/2 を有効にします。

- Ingress Controller で HTTP/2 を有効にするには、**oc annotate** コマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator annotate ingresscontrollers/<ingresscontroller_name>
ingress.operator.openshift.io/default-enable-http2=true
```

<ingresscontroller\_name> をアノテーションを付ける Ingress Controller の名前に置き換えます。

クラスター全体で HTTP/2 を有効にします。

- クラスター全体で HTTP/2 を有効にするには、**oc annotate** コマンドを入力します。

```
$ oc annotate ingresses.config/cluster ingress.operator.openshift.io/default-enable-http2=true
```

## ヒント

または、以下の YAML を適用してアノテーションを追加できます。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: cluster
  annotations:
    ingress.operator.openshift.io/default-enable-http2: "true"
```

## 7.8.15. Ingress Controller の PROXY プロトコルの設定

クラスター管理者は、Ingress Controller が **HostNetwork** または **NodePortService** エンドポイントの公開ストラテジータイプのいずれかを使用する際に **PROXY プロトコル** を設定できます。PROXY プロトコルにより、ロードバランサーは Ingress Controller が受信する接続の元のクライアントアドレスを保持することができます。元のクライアントアドレスは、HTTP ヘッダーのロギング、フィルタリング、および挿入を実行する場合に便利です。デフォルト設定では、Ingress Controller が受信する接続には、ロードバランサーに関連付けられるソースアドレスのみが含まれます。

この機能は、クラウドデプロイメントではサポートされていません。この制限があるのは、OpenShift Container Platform がクラウドプラットフォームで実行され、IngressController がサービスロードバラ

ンサーを使用するように指定している場合に、Ingress Operator がロードバランサーサービスを設定し、ソースアドレスを保持するプラットフォーム要件に基づいて PROXY プロトコルを有効にするためです。



## 重要

PROXY プロトコルまたは TCP を使用するには、OpenShift Container Platform と外部ロードバランサーの両方を設定する必要があります。



## 警告

PROXY プロトコルは、Keepalived Ingress VIP を使用するクラウド以外のプラットフォーム上のインストーラーによってプロビジョニングされたクラスターを使用するデフォルトの Ingress Controller ではサポートされていません。

## 前提条件

- Ingress Controller を作成している。

## 手順

1. Ingress Controller リソースを編集します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator edit ingresscontroller/default
```

2. PROXY 設定を設定します。

- Ingress Controller が hostNetwork エンドポイント公開ストラテジータイプを使用する場合は、**spec.endpointPublishingStrategy.nodePort.protocol** サブフィールドを **PROXY** に設定します。

### PROXY への hostNetwork の設定例

```
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    hostNetwork:
      protocol: PROXY
      type: HostNetwork
```

- Ingress Controller が NodePortService エンドポイント公開ストラテジータイプを使用する場合は、**spec.endpointPublishingStrategy.nodePort.protocol** サブフィールドを **PROXY** に設定します。

### PROXY へのサンプル nodePort 設定

```
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    nodePort:
```

```
protocol: PROXY
type: NodePortService
```

### 7.8.16. appsDomain オプションを使用した代替クラスタードメインの指定

クラスター管理者は、**appsDomain** フィールドを設定して、ユーザーが作成したルートのデフォルトのクラスタードメインの代替となるものを指定できます。**appsDomain** フィールドは、**domain** フィールドで指定されているデフォルトの代わりに使用する OpenShift Container Platform のオプションのドメインです。代替ドメインを指定する場合、これは新規ルートのデフォルトホストを判別できるようにする目的でデフォルトのクラスタードメインを上書きします。

たとえば、所属企業の DNS ドメインを、クラスター上で実行されるアプリケーションのルートおよび ingress のデフォルトドメインとして使用できます。

#### 前提条件

- OpenShift Container Platform クラスターをデプロイしていること。
- **oc** コマンドラインインターフェイスがインストールされている。

#### 手順

1. ユーザーが作成するルートに代替のデフォルトドメインを指定して **appsDomain** フィールドを設定します。
  - a. Ingress **cluster** リソースを編集します。

```
$ oc edit ingresses.config/cluster -o yaml
```

- b. YAML ファイルを編集します。

#### test.example.com への appsDomain の設定例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: cluster
spec:
  domain: apps.example.com
  appsDomain: <test.example.com>
```

- 1 デフォルトドメインを指定します。インストール後にデフォルトドメインを変更することはできません。
- 2 オプション: アプリケーションルートに使用する OpenShift Container Platform インフラストラクチャーのドメイン。デフォルトの接頭辞である **apps** の代わりに、**test** のような別の接頭辞を使用できます。

2. ルートを公開し、ルートドメインの変更を確認して、既存のルートに、**appsDomain** フィールドで指定したドメイン名が含まれていることを確認します。



## 注記

ルートを公開する前に **openshift-apiserver** がローリング更新を終了するのを待機します。

- a. ルートを公開します。

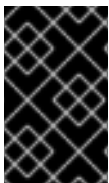
```
$ oc expose service hello-openshift
route.route.openshift.io/hello-openshift exposed
```

### 出力例:

```
$ oc get routes
NAME          HOST/PORT          PATH  SERVICES  PORT
TERMINATION  WILDCARD
hello-openshift  hello_openshift-<my_project>.test.example.com
hello-openshift  8080-tcp          None
```

## 7.8.17. HTTP ヘッダーケースの変換

HAProxy 2.2 では、デフォルトで HTTP ヘッダー名を小文字化します。たとえば、**Host: xyz.com** を **host: xyz.com** に変更します。レガシーアプリケーションが HTTP ヘッダー名の大文字を認識する場合、Ingress Controller の **spec.httpHeaders.headerNameCaseAdjustments** API フィールドを、修正されるまでレガシーアプリケーションに対応するソリューションに使用します。



## 重要

OpenShift Container Platform には HAProxy 2.2 が含まれるため、アップグレードする前に **spec.httpHeaders.headerNameCaseAdjustments** を使用して必要な設定を追加するようにしてください。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

### 手順

クラスター管理者は、**oc patch** コマンドを入力するか、Ingress Controller YAML ファイルの **HeaderNameCaseAdjustments** フィールドを設定して HTTP ヘッダーのケースを変換できます。

- **oc patch** コマンドを入力して、HTTP ヘッダーの大文字化を指定します。
  1. **oc patch** コマンドを入力して、HTTP **host** ヘッダーを **Host** に変更します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontrollers/default --type=merge --
patch='{"spec":{"httpHeaders":{"headerNameCaseAdjustments":["Host"]}}}'
```

2. アプリケーションのルートにアノテーションを付けます。

```
$ oc annotate routes/my-application haproxy.router.openshift.io/h1-adjust-case=true
```

次に、Ingress Controller は **host** 要求ヘッダーを指定どおりに調整します。

- Ingress Controller の YAML ファイルを設定し、**HeaderNameCaseAdjustments** フィールドを使用して調整を指定します。
  1. 以下のサンプル Ingress Controller YAML は、適切にアノテーションが付けられたルートへの HTTP/1 要求について **host** ヘッダーを **Host** に調整します。

### Ingress Controller YAML のサンプル

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  httpHeaders:
    headerNameCaseAdjustments:
      - Host
```

2. 以下のサンプルルートでは、**haproxy.router.openshift.io/h1-adjust-case** アノテーションを使用して HTTP 応答ヘッダー名のケース調整を有効にします。

### ルート YAML のサンプル

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/h1-adjust-case: true 1
  name: my-application
  namespace: my-application
spec:
  to:
    kind: Service
    name: my-application
```

- 1** **haproxy.router.openshift.io/h1-adjust-case** を true に設定します。

## 7.8.18. ルーター圧縮の使用

特定の MIME タイプに対してルーター圧縮をグローバルに指定するように HAProxy Ingress Controller を設定します。**mimeTypes**変数を使用して、圧縮が適用される MIME タイプの形式を定義できます。タイプは、アプリケーション、イメージ、メッセージ、マルチパート、テキスト、ビデオ、または "X-" で始まるカスタムタイプです。MIME タイプとサブタイプの完全な表記を確認するには、[RFC1341](#)を参照してください。



## 注記

圧縮用に割り当てられたメモリーは、最大接続数に影響を与える可能性があります。さらに、大きなバッファを圧縮すると、正規表現による負荷が多い場合や正規表現のリストが長い場合など、レイテンシーが発生する可能性があります。

すべての MIME タイプが圧縮から利点を得るわけではありませんが、HAProxy は、指示された場合でもリソースを使用して圧縮を試みます。一般に、html、css、js などのテキスト形式は圧縮から利点を得ますが、イメージ、音声、ビデオなどのすでに圧縮済みの形式は、圧縮に時間とリソースが費やされるわりに利点はほぼありません。

## 手順

1. Ingress Controller の **httpCompression** フィールドを設定します。

- a. 以下のコマンドを使用して **IngressController** リソースを編集します。

```
$ oc edit -n openshift-ingress-operator ingresscontrollers/default
```

- b. **spec** で、**httpCompression** ポリシーフィールドを **mimeTypes** に設定し、圧縮を適用する必要がある MIME タイプのリストを指定します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  httpCompression:
    mimeTypes:
      - "text/html"
      - "text/css; charset=utf-8"
      - "application/json"
    ...
```

### 7.8.19. ルーターメトリクスの公開

デフォルトで、HAProxy ルーターメトリクスをデフォルトの stats ポート (1936) に Prometheus 形式で公開できます。Prometheus などの外部メトリクス収集および集約システムは、HAProxy ルーターメトリクスにアクセスできます。HAProxy ルーターメトリクスは、HTML およびコンマ区切り値 (CSV) 形式でブラウザーに表示できます。

#### 前提条件

- ファイアウォールを、デフォルトの stats ポート (1936) にアクセスするように設定している。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、ルーター Pod 名を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ingress
```

#### 出力例



```

NAME                READY STATUS RESTARTS AGE
router-default-76bfff66c-46qwp 1/1   Running 0      11h

```

2. ルーター Pod が `/var/lib/haproxy/conf/metrics-auth/statsUsername` および `/var/lib/haproxy/conf/metrics-auth/statsPassword` ファイルに保存しているルーターのユーザー名およびパスワードを取得します。

- a. 次のコマンドを実行して、ユーザー名を取得します。

```
$ oc rsh <router_pod_name> cat metrics-auth/statsUsername
```

- b. 次のコマンドを実行して、パスワードを取得します。

```
$ oc rsh <router_pod_name> cat metrics-auth/statsPassword
```

3. 次のコマンドを実行して、ルーター IP およびメトリクス証明書を取得します。

```
$ oc describe pod <router_pod>
```

4. つぎのコマンドを実行して、Prometheus 形式で未加工の統計情報を取得します。

```
$ curl -u <user>:<password> http://<router_IP>:<stats_port>/metrics
```

5. 次のコマンドを実行して、安全にメトリクスにアクセスします。

```
$ curl -u user:password https://<router_IP>:<stats_port>/metrics -k
```

6. 次のコマンドを実行して、デフォルトの stats ポート (1936) にアクセスします。

```
$ curl -u <user>:<password> http://<router_IP>:<stats_port>/metrics
```

### 例7.1 出力例

```

...
# HELP haproxy_backend_connections_total Total number of connections.
# TYPE haproxy_backend_connections_total gauge
haproxy_backend_connections_total{backend="http",namespace="default",route="hello-route"} 0
haproxy_backend_connections_total{backend="http",namespace="default",route="hello-route-alt"} 0
haproxy_backend_connections_total{backend="http",namespace="default",route="hello-route01"} 0
...
# HELP haproxy_exporter_server_threshold Number of servers tracked and the current threshold value.
# TYPE haproxy_exporter_server_threshold gauge
haproxy_exporter_server_threshold{type="current"} 11
haproxy_exporter_server_threshold{type="limit"} 500
...
# HELP haproxy_frontend_bytes_in_total Current total of incoming bytes.
# TYPE haproxy_frontend_bytes_in_total gauge
haproxy_frontend_bytes_in_total{frontend="fe_no_sni"} 0
haproxy_frontend_bytes_in_total{frontend="fe_sni"} 0

```

```

haproxy_frontend_bytes_in_total{frontend="public"} 119070
...
# HELP haproxy_server_bytes_in_total Current total of incoming bytes.
# TYPE haproxy_server_bytes_in_total gauge
haproxy_server_bytes_in_total{namespace="",pod="",route="",server="fe_no_sni",service=""} 0
haproxy_server_bytes_in_total{namespace="",pod="",route="",server="fe_sni",service=""} 0
haproxy_server_bytes_in_total{namespace="default",pod="docker-registry-5-nk5fz",route="docker-registry",server="10.130.0.89:5000",service="docker-registry"} 0
haproxy_server_bytes_in_total{namespace="default",pod="hello-rc-vkjqx",route="hello-route",server="10.130.0.90:8080",service="hello-svc-1"} 0
...

```

7. ブラウザーで以下の URL を入力して、stats ウィンドウを起動します。

```
http://<user>:<password>@<router_IP>:<stats_port>
```

8. オプション: ブラウザーに次の URL を入力して、CSV 形式で統計情報を取得します。

```
http://<user>:<password>@<router_ip>:1936/metrics;csv
```

## 7.8.20. HAProxy エラーコードの応答ページのカスタマイズ

クラスター管理者は、503、404、またはその両方のエラーページにカスタムのエラーコード応答ページを指定できます。HAProxy ルーターは、アプリケーション Pod が実行していない場合や、要求された URL が存在しない場合に 404 エラーページを提供する 503 エラーページを提供します。たとえば、503 エラーコードの応答ページをカスタマイズする場合は、アプリケーション Pod が実行していないときにページが提供されます。また、デフォルトの 404 エラーコード HTTP 応答ページは、誤ったルートまたは存在しないルートについて HAProxy ルーターによって提供されます。

カスタムエラーコードの応答ページは config map に指定し、Ingress Controller にパッチを適用されます。config map キーには、**error-page-503.http** と **error-page-404.http** の 2 つの利用可能なファイル名があります。

カスタムの HTTP エラーコードの応答ページは、[HAProxy HTTP エラーページ設定のガイドライン](#) に従う必要があります。以下は、デフォルトの OpenShift Container Platform HAProxy ルーターの [http 503 エラーコード応答ページ](#) の例です。デフォルトのコンテンツを、独自のカスタムページを作成するためのテンプレートとして使用できます。

デフォルトで、HAProxy ルーターは、アプリケーションが実行していない場合や、ルートが正しくないまたは存在しない場合に 503 エラーページのみを提供します。このデフォルトの動作は、OpenShift Container Platform 4.8 以前の動作と同じです。HTTP エラーコード応答をカスタマイズするための config map が提供されておらず、カスタム HTTP エラーコード応答ページを使用している場合、ルーターはデフォルトの 404 または 503 エラーコード応答ページを提供します。



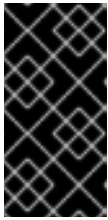
### 注記

OpenShift Container Platform のデフォルトの 503 エラーコードページをカスタマイズのテンプレートとして使用する場合、ファイル内のヘッダーで CRLF 改行コードを使用できるエディターが必要になります。

### 手順

1. **openshift-config** に **my-custom-error-code-pages** という名前の config map を作成します。

```
$ oc -n openshift-config create configmap my-custom-error-code-pages \
--from-file=error-page-503.http \
--from-file=error-page-404.http
```



### 重要

カスタムエラーコードの応答ページに適した形式を指定しない場合は、ルーター Pod が停止します。この停止を解決するには、config map を削除するか、修正し、影響を受けるルーター Pod を削除して、正しい情報で再作成できるようにします。

2. Ingress Controller にパッチを適用し、名前を指定して **my-custom-error-code-pages** config map を参照します。

```
$ oc patch -n openshift-ingress-operator ingresscontroller/default --patch '{"spec": {"httpErrorPages":{"name":"my-custom-error-code-pages"}}}' --type=merge
```

Ingress Operator は、**openshift-config** namespace から **openshift-ingress** namespace に **my-custom-error-code-pages** config map をコピーします。Operator は、**openshift-ingress** namespace のパターン **<your\_ingresscontroller\_name>-errorpages** に従って config map に名前を付けます。

3. コピーを表示します。

```
$ oc get cm default-errorpages -n openshift-ingress
```

### 出力例

```
NAME          DATA AGE
default-errorpages 2    25s 1
```

- 1 **default** の Ingress Controller カスタムリソース (CR) にパッチが適用されているため、config map 名の例は **default-errorpages** です。

4. カスタムエラー応答ページを含む config map がルーターボリュームにマウントされることを確認します。config map キーは、カスタム HTTP エラーコード応答を持つファイル名です。

- 503 カスタム HTTP カスタムエラーコード応答の場合:

```
$ oc -n openshift-ingress rsh <router_pod> cat
/var/lib/haproxy/conf/error_code_pages/error-page-503.http
```

- 404 カスタム HTTP カスタムエラーコード応答の場合:

```
$ oc -n openshift-ingress rsh <router_pod> cat
/var/lib/haproxy/conf/error_code_pages/error-page-404.http
```

### 検証

カスタムエラーコード HTTP 応答を確認します。

1. テストプロジェクトおよびアプリケーションを作成します。

```
$ oc new-project test-ingress
```

```
$ oc new-app django-psql-example
```

2. 503 カスタム http エラーコード応答の場合:

- a. アプリケーションのすべての Pod を停止します。
- b. 以下の curl コマンドを実行するか、ブラウザでルートのホスト名にアクセスします。

```
$ curl -vk <route_hostname>
```

3. 404 カスタム http エラーコード応答の場合:

- a. 存在しないルートまたは正しくないルートにアクセスします。
- b. 以下の curl コマンドを実行するか、ブラウザでルートのホスト名にアクセスします。

```
$ curl -vk <route_hostname>
```

4. **errorfile** 属性が **haproxy.config** ファイルで適切にあるかどうかを確認します。

```
$ oc -n openshift-ingress rsh <router> cat /var/lib/haproxy/conf/haproxy.config | grep errorfile
```

### 7.8.21. Ingress Controller の最大接続数の設定

クラスター管理者は、OpenShift ルーターデプロイメントの同時接続の最大数を設定できます。既存の Ingress Controller にパッチを適用して、接続の最大数を増やすことができます。

#### 前提条件

- 以下では、Ingress Controller が作成済みであることを前提とします。

#### 手順

- Ingress Controller を更新して、HAProxy の最大接続数を変更します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default --type=merge -p '{"spec": {"tuningOptions": {"maxConnections": 7500}}}'
```



#### 警告

**spec.tuningOptions.maxConnections** の値を現在のオペレーティングシステムの制限よりも大きく設定すると、HAProxy プロセスは開始しません。このパラメーターの詳細は、「Ingress Controller 設定パラメーター」セクションの表を参照してください。

## 7.9. 関連情報

- [カスタム PKI の設定](#)

## 第8章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR

Ingress Node Firewall Operator を使用すると、管理者はノードレベルでファイアウォール設定を管理できます。

### 8.1. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR

Ingress Node Firewall Operator は、ファイアウォール設定で指定および管理するノードにデーモンセットをデプロイすることにより、ノードレベルで Ingress ファイアウォールルールを提供します。デーモンセットをデプロイするには、**IngressNodeFirewallConfig** カスタムリソース (CR) を作成します。Operator は **IngressNodeFirewallConfig** CR を適用して、**nodeSelector** に一致するすべてのノードで実行される ingress ノードファイアウォールデーモンセット (**daemon**) を作成します。

**IngressNodeFirewall** CR の **rule** を設定し、**nodeSelector** を使用して値を "true" に設定してクラスターに適用します。



#### 重要

Ingress Node Firewall Operator は、ステートレスファイアウォールルールのみをサポートします。

最大転送単位 (MTU) パラメーターは、OpenShift Container Platform 4.13 では 4Kb (キロバイト) です。

ネイティブ XDP ドライバーをサポートしないネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) は、より低いパフォーマンスで実行されます。

Ingress Node Firewall Operator は、デフォルトの OpenShift インストールを備えた Amazon Web Services (AWS) または Red Hat OpenShift Service on AWS (ROSA) ではサポートされていません。Red Hat OpenShift Service on AWS のサポートと Ingress の詳細は、[Red Hat OpenShift Service on AWS の Ingress Operator](#) を参照してください。

### 8.2. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR のインストール

クラスター管理者は、OpenShift Container Platform CLI または Web コンソールを使用して Ingress Node Firewall Operator をインストールできます。

#### 8.2.1. CLI を使用した Ingress Node Firewall Operator のインストール

クラスター管理者は、CLI を使用して Operator をインストールできます。

##### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- 管理者権限を持つアカウントを持っています。

##### 手順

1. **openshift-ingress-node-firewall** namespace を作成するには、次のコマンドを入力します。

```
$ cat << EOF | oc create -f -
```

```

apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  labels:
    pod-security.kubernetes.io/enforce: privileged
    pod-security.kubernetes.io/enforce-version: v1.24
  name: openshift-ingress-node-firewall
EOF

```

2. **OperatorGroup** CR を作成するには、以下のコマンドを実行します。

```

$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: ingress-node-firewall-operators
  namespace: openshift-ingress-node-firewall
EOF

```

3. Ingress Node Firewall Operator にサブスクライブします。

- a. Ingress Node Firewall Operator の **Subscription** CR を作成するには、次のコマンドを入力します。

```

$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: ingress-node-firewall-sub
  namespace: openshift-ingress-node-firewall
spec:
  name: ingress-node-firewall
  channel: stable
  source: redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
EOF

```

4. Operator がインストールされていることを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get ip -n openshift-ingress-node-firewall
```

#### 出力例

```

NAME          CSV                                APPROVAL APPROVED
install-5cvnz ingress-node-firewall.4.13.0-202211122336 Automatic true

```

5. Operator のバージョンを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get csv -n openshift-ingress-node-firewall
```

#### 出力例

```

NAME                                DISPLAY                                VERSION                                REPLACES

```

## PHASE

```
ingress-node-firewall.4.13.0-202211122336 Ingress Node Firewall Operator 4.13.0-202211122336 ingress-node-firewall.4.13.0-202211102047 Succeeded
```

## 8.2.2. Web コンソールを使用した Ingress Node Firewall Operator のインストール

クラスター管理者は、Web コンソールを使用して Operator をインストールできます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- 管理者権限を持つアカウントを持っています。

### 手順

1. Ingress Node Firewall Operator をインストールします。
  - a. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Operators** → **OperatorHub** をクリックします。
  - b. 利用可能な Operator のリストから **Ingress Node Firewall Operator** を選択し、**Install** をクリックします。
  - c. **Install Operator** ページの **Installed Namespace** で、**Operator recommend Namespace** を選択します。
  - d. **Install** をクリックします。
2. Ingress Node Firewall Operator が正常にインストールされていることを確認します。
  - a. **Operators** → **Installed Operators** ページに移動します。
  - b. **Ingress Node Firewall Operator** が **openshift-ingress-node-firewall** プロジェクトにリストされ、**Status** が **InstallSucceeded** であることを確認します。



### 注記

インストール時に、Operator は **Failed** ステータスを表示する可能性があります。インストールが後に **InstallSucceeded** メッセージを出して正常に実行される場合は、**Failed** メッセージを無視できます。

Operator の **Status** が **InstallSucceeded** でない場合は、次の手順を使用してトラブルシューティングを行います。

- **Operator Subscriptions** および **Install Plans** タブで、**Status** の下の失敗またはエラーの有無を確認します。
- **Workloads** → **Pods** ページに移動し、**openshift-ingress-node-firewall** プロジェクトの Pod のログを確認します。
- YAML ファイルの namespace を確認してください。アノテーションが抜けている場合は、次のコマンドを使用して、アノテーション **workload.openshift.io/allowed=management** を Operator namespace に追加できます。

-



```
$ oc annotate ns/openshift-ingress-node-firewall
workload.openshift.io/allowed=management
```



### 注記

単一ノードの OpenShift クラスターの場合、**openshift-ingress-node-firewall** namespace には **workload.openshift.io/allowed=management** アノテーションが必要です。

## 8.3. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR のデプロイ

### 前提条件

- Ingress Node Firewall Operator がインストールされます。

### 手順

Ingress Node Firewall Operator をデプロイするには、Operator のデーモンセットをデプロイする **IngressNodeFirewallConfig** カスタムリソースを作成します。ファイアウォールルールを適用することで、1つまたは複数の **IngressNodeFirewall** CRD をノードにデプロイできます。

1. **ingressnodefirewallconfig** という名前の **openshift-ingress-node-firewall** namespace 内に **IngressNodeFirewallConfig** を作成します。
2. 次のコマンドを実行して、Ingress Node Firewall Operator ルールをデプロイします。

```
$ oc apply -f rule.yaml
```

### 8.3.1. Ingress ノードファイアウォール設定オブジェクト

Ingress Node Firewall 設定オブジェクトのフィールドについて、次の表で説明します。

表8.1 Ingress ノードファイアウォール設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	CR オブジェクトの名前。ファイアウォールルールオブジェクトの名前は <b>ingressnodefirewallconfig</b> である必要があります。
<b>metadata.name space</b>	<b>string</b>	Ingress Firewall Operator CR オブジェクトの namespace。 <b>IngressNodeFirewallConfig</b> CR は、 <b>openshift-ingress-node-firewall</b> namespace 内に作成する必要があります。

フィールド	型	説明
<b>spec.nodeSelector</b>	<b>string</b>	<p>指定されたノードラベルを介してノードをターゲットにするために使用されるノード選択制約。以下に例を示します。</p> <pre>spec:   nodeSelector:     node-role.kubernetes.io/worker: ""</pre> <p><b>注記</b></p> <p>デーモンセットを開始するには、<b>nodeSelector</b> で使用される1つのラベルがノードのラベルと一致する必要があります。たとえば、ノードラベル <b>node-role.kubernetes.io/worker</b> および <b>node-type.kubernetes.io/vm</b> がノードに適用される場合、デーモンセットを開始するには、<b>nodeSelector</b> を使用して少なくとも1つのラベルを設定する必要があります。</p>

**注記**

Operator は CR を使用し、**nodeSelector** に一致するすべてのノード上に Ingress ノードファイアウォールデーモンセットを作成します。

**Ingress Node Firewall Operator の設定例**

次の例では、完全な Ingress ノードファイアウォール設定が指定されています。

**Ingress ノードファイアウォール設定オブジェクトの例**

```
apiVersion: ingressnodefirewall.openshift.io/v1alpha1
kind: IngressNodeFirewallConfig
metadata:
  name: ingressnodefirewallconfig
  namespace: openshift-ingress-node-firewall
spec:
  nodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker: ""
```

**注記**

Operator は CR を使用し、**nodeSelector** に一致するすべてのノード上に Ingress ノードファイアウォールデーモンセットを作成します。

**8.3.2. Ingress ノードファイアウォールルールオブジェクト**

Ingress ノードファイアウォールルールオブジェクトのフィールドについて、次の表で説明します。

表8.2 Ingress ノードファイアウォールルールオブジェクト

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	CR オブジェクトの名前。
<b>interfaces</b>	<b>array</b>	このオブジェクトのフィールドは、ファイアウォールルールを適用するインターフェイスを指定します。たとえば、 <b>-en0</b> と <b>-en1</b> です。
<b>nodeSelector</b>	<b>array</b>	<b>nodeSelector</b> を使用して、ファイアウォールルールを適用するノードを選択できます。名前付き <b>nodeselector</b> ラベルの値を <b>true</b> に設定して、ルールを適用します。
<b>ingress</b>	<b>object</b>	<b>ingress</b> を使用すると、クラスター上のサービスへの外部アクセスを許可するルールを設定できます。

### Ingress オブジェクトの設定

**ingress** オブジェクトの値は、次の表で定義されています。

表8.3 ingress オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>sourceCIDRs</b>	<b>array</b>	<p>CIDR ブロックを設定できます。異なるアドレスファミリーから複数の CIDR を設定できます。</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;">  </div> <div style="flex: 2; padding-left: 10px;"> <p><b>注記</b></p> <p>異なる CIDR を使用すると、同じ順序ルールを使用できます。CIDR が重複する同じノードおよびインターフェイスに対して複数の <b>IngressNodeFirewall</b> オブジェクトがある場合、<b>order</b> フィールドは最初に適用されるルールを指定します。ルールは昇順で適用されます。</p> </div> </div>

フィールド	型	説明
<b>rules</b>	<b>array</b>	<p>Ingress ファイアウォール <b>rules.order</b> オブジェクトは、<b>source.CIDR</b> ごとに <b>1</b> から順に並べられ、CIDR ごとに最大 100 のルールがあります。低次ルールが最初に実行されます。</p> <p><b>rules.protocolConfig.protocol</b> は次のプロトコルをサポートします: TCP、UDP、SCTP、ICMP、および ICMPv6。ICMP および ICMPv6 ルールは、ICMP および ICMPv6 のタイプまたはコードと照合できます。TCP、UDP、および SCTP ルールは、<b>&lt;start : end-1&gt;</b> 形式を使用して、単一の宛先ポートまたはポートの範囲に対して照合できます。</p> <p><b>rules.action</b> を設定してルールの適用を <b>allow</b> するか、<b>deny</b> してルールを禁止します。</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="width: 40px; height: 100px; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, #ccc 2px, #ccc 4px); border: 1px solid #ccc; margin-right: 10px;"></div> <div> <p><b>注記</b></p> <p>ingress ファイアウォールルールは、無効な設定をブロックする検証 Webhook を使用して検証されます。検証 Webhook は、API サーバーや SSH などの重要なクラスターサービスをブロックすることを防ぎます。</p> </div> </div>

### ingress ノードファイアウォールルールオブジェクトの例

次の例では、完全な Ingress ノードファイアウォール設定が指定されています。

### Ingress ノードファイアウォールの設定例

```

apiVersion: ingressnodefirewall.openshift.io/v1alpha1
kind: IngressNodeFirewall
metadata:
  name: ingressnodefirewall
spec:
  interfaces:
  - eth0
  nodeSelector:
    matchLabels:
      <ingress_firewall_label_name>: <label_value> ❶
  ingress:
  - sourceCIDRs:
    - 172.16.0.0/12
    rules:
    - order: 10
      protocolConfig:
        protocol: ICMP
        icmp:
          icmpType: 8 #ICMP Echo request
      action: Deny
    - order: 20

```

```

protocolConfig:
  protocol: TCP
  tcp:
    ports: "8000-9000"
  action: Deny
- sourceCIDRs:
  - fc00:f853:ccd:e793::0/64
rules:
- order: 10
  protocolConfig:
    protocol: ICMPv6
    icmpv6:
      icmpType: 128 #ICMPV6 Echo request
    action: Deny

```

- ① <label\_name> と <label\_value> はノード上に存在する必要があり、**ingressfirewallconfig** CR を実行するノードに適用される **nodeselector** ラベルと値に一致する必要があります。<label\_value> は、**true** または **false** です。**nodeSelector** ラベルを使用すると、ノードのグループを個別にターゲットにして、**ingressfirewallconfig** CR の使用に異なるルールを適用できます。

### ゼロトラスト Ingress ノードファイアウォールルールオブジェクトの例

ゼロトラストの Ingress ノードファイアウォールルールは、マルチインターフェイスクラスターに追加のセキュリティを提供できます。たとえば、ゼロトラストの Ingress ノードファイアウォールルールを使用して、SSH を除く特定のインターフェイス上のすべてのトラフィックをドロップできます。

次の例では、ゼロトラスト Ingress ノードファイアウォールルールセットの完全な設定が指定されています。



#### 重要

次の場合、ユーザーはアプリケーションが使用するすべてのポートを許可リストに追加して、適切な機能を確保する必要があります。

### ゼロトラストの Ingress ノードファイアウォールルールの例

```

apiVersion: ingressnodefirewall.openshift.io/v1alpha1
kind: IngressNodeFirewall
metadata:
  name: ingressnodefirewall-zero-trust
spec:
  interfaces:
  - eth1 ①
  nodeSelector:
    matchLabels:
      <ingress_firewall_label_name>: <label_value> ②
  ingress:
  - sourceCIDRs:
    - 0.0.0.0/0 ③
    rules:
    - order: 10
      protocolConfig:
        protocol: TCP
        tcp:
          ports: 22

```

```

action: Allow
- order: 20
action: Deny 4

```

- 1 ネットワークインターフェイスクラスター
- 2 <label\_name> と <label\_value> は、**ingressfirewallconfig** CR を適用する特定のノードに適用される **nodeSelector** ラベルと値に一致する必要があります。
- 3 0.0.0.0/0 は、任意の CIDR に一致するように設定されています
- 4 Deny に設定された action

## 8.4. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR ルールの表示

### 手順

1. 次のコマンドを実行して、現在のルールをすべて表示します。

```
$ oc get ingressnodefirewall
```

2. 返された <resource> 名のいずれかを選択し、次のコマンドを実行してルールまたは設定を表示します。

```
$ oc get <resource> <name> -o yaml
```

## 8.5. INGRESS NODE FIREWALL OPERATOR のトラブルシューティング

- 次のコマンドを実行して、インストールされている Ingress ノードファイアウォールのカスタムリソース定義 (CRD) を一覧表示します。

```
$ oc get crds | grep ingressnodefirewall
```

### 出力例

```

NAME                                READY UP-TO-DATE AVAILABLE AGE
ingressnodefirewallconfigs.ingressnodefirewall.openshift.io 2022-08-25T10:03:01Z
ingressnodefirewallnodestates.ingressnodefirewall.openshift.io 2022-08-25T10:03:00Z
ingressnodefirewalls.ingressnodefirewall.openshift.io 2022-08-25T10:03:00Z

```

- 次のコマンドを実行して、Ingress Node Firewall Operator の状態を表示します。

```
$ oc get pods -n openshift-ingress-node-firewall
```

### 出力例

```

NAME                                READY STATUS    RESTARTS AGE
ingress-node-firewall-controller-manager 2/2 Running    0      5d21h
ingress-node-firewall-daemon-pqx56      3/3 Running    0      5d21h

```

次のフィールドは、Operator のステータスに関する情報を提供します:

**READY**、**STATUS**、**AGE**、および **RESTARTS**。Ingress Node Firewall Operator が割り当てられたノードに設定されたデーモンをデプロイしている場合、**STATUS** フィールドは **Running** になります。

- 次のコマンドを実行して、すべての Ingress ファイアウォールノード Pod のログを収集します。

```
$ oc adm must-gather --gather_ingress_node_firewall
```

ログは、`/sos_commands/ebpf` にある eBPF **bpftool** 出力を含む sos ノードのレポートで利用できます。これらのレポートには、Ingress ファイアウォール XDP がパケット処理を処理し、統計を更新し、イベントを発行するときに使用または更新されたルックアップテーブルが含まれます。

## 第9章 手動 DNS 管理のための INGRESS CONTROLLER の設定

クラスター管理者として Ingress Controller を作成すると、Operator は DNS レコードを自動的に管理します。必要な DNS ゾーンがクラスター DNS ゾーンと異なる場合、または DNS ゾーンがクラウドプロバイダーの外部でホストされている場合、これにはいくつかの制限があります。

クラスター管理者は、Ingress Controller を設定して、自動 DNS 管理を停止し、手動 DNS 管理を開始することができます。**dnsManagementPolicy** を設定して、いつ自動または手動で管理するかを指定します。

Ingress Controller を **Managed** から **Unmanaged** DNS 管理ポリシーに変更すると、Operator はクラウドでプロビジョニングされた以前のワイルドカード DNS レコードをクリーンアップしません。Ingress Controller を **Unmanaged** から **Managed** DNS 管理ポリシーに変更すると、Operator は、クラウドプロバイダーに DNS レコードが存在しない場合は作成を試み、DNS レコードがすでに存在する場合は更新を試みます。



### 重要

**dnsManagementPolicy** を **unmanaged** に設定すると、クラウドプロバイダーでワイルドカード DNS レコードのライフサイクルを手動で管理する必要があります。

### 9.1. MANAGED DNS 管理ポリシー

Ingress Controller の **Managed** DNS 管理ポリシーにより、クラウドプロバイダーのワイルドカード DNS レコードのライフサイクルが Operator によって自動的に管理されるようになります。

### 9.2. UNMANAGED DNS 管理ポリシー

Ingress Controller の **Unmanaged** DNS 管理ポリシーにより、クラウドプロバイダーのワイルドカード DNS レコードのライフサイクルが自動的に管理されず、代わりにクラスター管理者の責任になります。



### 注記

AWS クラウドプラットフォームでは、Ingress Controller のドメインが **dnsConfig.Spec.BaseDomain** と一致しない場合、DNS 管理ポリシーは自動的に **Unmanaged** に設定されます。

### 9.3. UNMANAGED DNS 管理ポリシーを使用したカスタム INGRESS CONTROLLER の作成

クラスター管理者は、**Unmanaged** DNS 管理ポリシーを使用して、新しいカスタム Ingress Controller を作成できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順



1. 以下を含む **sample-ingress.yaml** という名前のカスタムリソース (CR) ファイルを作成します。

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  namespace: openshift-ingress-operator
  name: <name> ❶
spec:
  domain: <domain> ❷
  endpointPublishingStrategy:
    type: LoadBalancerService
  loadBalancer:
    scope: External ❸
    dnsManagementPolicy: Unmanaged ❹

```

- ❶ **IngressController** オブジェクトの名前で **<name>** を指定します。
- ❷ 前提として作成した DNS レコードをもとに **domain** を指定します。
- ❸ **scope** を **External** として指定して、ロードバランサーを外部に公開します。
- ❹ **dnsManagementPolicy** は、Ingress Controller がロードバランサーに関連付けられたワイルドカード DNS レコードのライフサイクルを管理しているかどうかを示します。有効な値は **Managed** および **Unmanaged** です。デフォルト値は **Managed** です。

2. 変更を適用するためにファイルを保存します。

```
oc apply -f <name>.yaml ❶
```

## 9.4. 既存の INGRESS CONTROLLER の変更

クラスター管理者は、既存の Ingress Controller を変更して、DNS レコードのライフサイクルを手動で管理できます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

1. 選択した **IngressController** を変更して **dnsManagementPolicy** を設定します。

```
SCOPE=$(oc -n openshift-ingress-operator get ingresscontroller <name> -o=jsonpath="{.status.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.scope}")
```

```
oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontrollers/<name> --type=merge --patch='{"spec":{"endpointPublishingStrategy":{"type":"LoadBalancerService","loadBalancer":{"dnsManagementPolicy":"Unmanaged", "scope":"${SCOPE}"}}}}'
```

2. オプション: クラウドプロバイダーで関連付けられている DNS レコードを削除できます。

## 9.5. 関連情報

- [Ingress Controller 設定パラメーター](#)

## 第10章 INGRESS CONTROLLER エンドポイント公開戦略の設定

**endpointPublishingStrategy** は Ingress Controller エンドポイントを他のネットワークに公開し、ロードバランサーの統合を有効にし、他のシステムへのアクセスを提供するために使用されます。



### 重要

Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) では、クラウドプロバイダーがヘルスマニターを作成するように設定されている場合にのみ、**LoadBalancerService** エンドポイントの公開ストラテジーがサポートされます。RHOSP 16.2 の場合、このストラテジーは Amphora Octavia プロバイダーを使用する場合にのみ可能です。

詳細は、RHOSP インストールドキュメントの「RHOSP Cloud Controller Manager オプションの設定」セクションを参照してください。

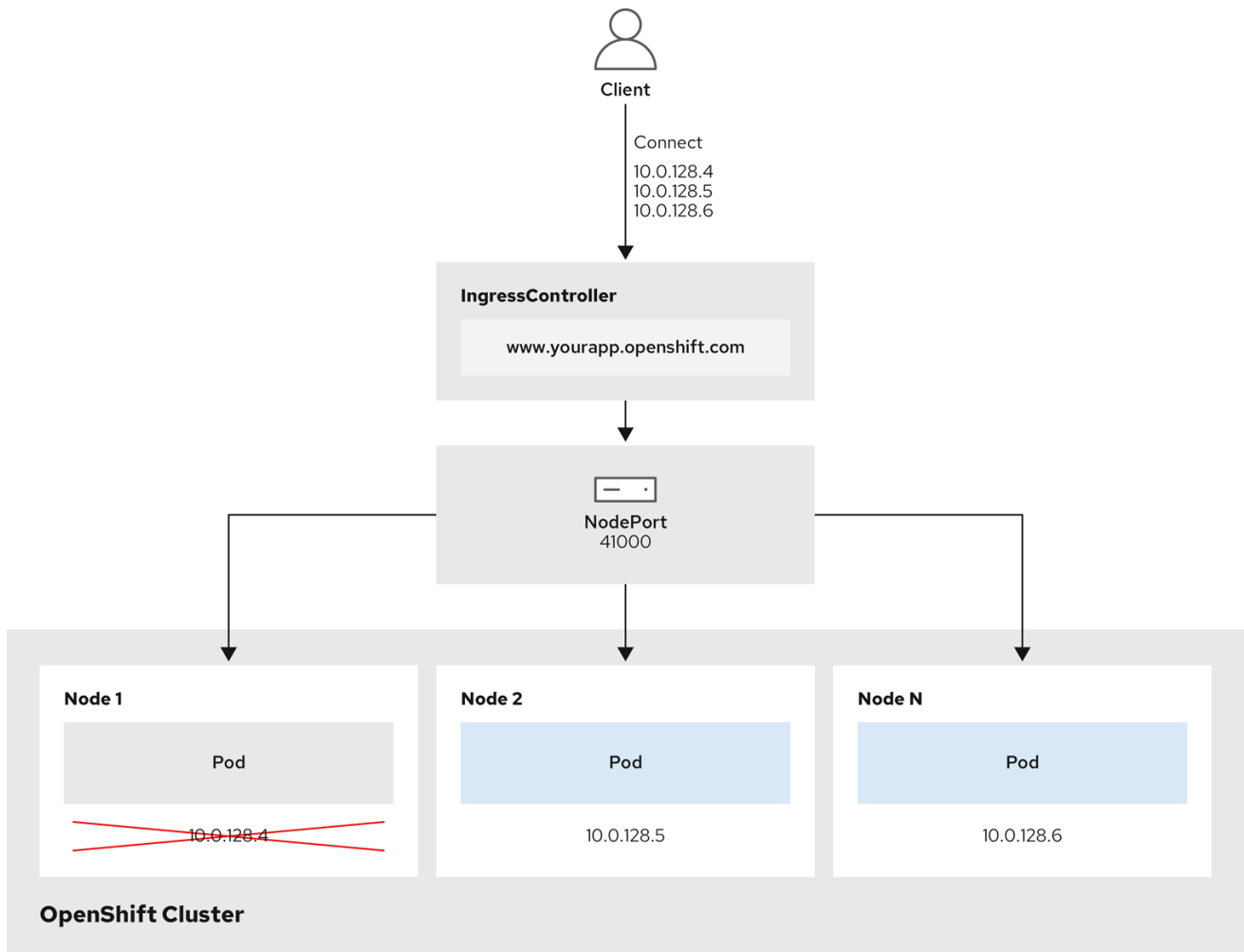
### 10.1. INGRESS CONTROLLER エンドポイントの公開ストラテジー

#### NodePortService エンドポイントの公開ストラテジー

**NodePortService** エンドポイントの公開ストラテジーは、Kubernetes NodePort サービスを使用して Ingress Controller を公開します。

この設定では、Ingress Controller のデプロイメントはコンテナのネットワークを使用します。**NodePortService** はデプロイメントを公開するために作成されます。特定のノードポートは OpenShift Container Platform によって動的に割り当てられますが、静的ポートの割り当てをサポートするために、管理される **NodePortService** のノードポートフィールドへの変更が保持されます。

図10.1 NodePortService の図



202\_OpenShift\_0222

前述の図では、OpenShift Container Platform Ingress NodePort エンドポイントの公開戦略に関する以下のような概念を示しています。

- クラスタで利用可能なノードにはすべて、外部からアクセス可能な独自の IP アドレスが割り当てられています。クラスタ内で動作するサービスは、全ノードに固有の NodePort にバインドされます。
- たとえば、クライアントが図中の IP アドレス **10.0.128.4** に接続してダウンしているノードに接続した場合に、ノードポートは、サービスを実行中で利用可能なノードにクライアントを直接接続します。このシナリオでは、ロードバランシングは必要ありません。イメージが示すように、**10.0.128.4** アドレスがダウンしており、代わりに別の IP アドレスを使用する必要があります。

## 注記

Ingress Operator は、サービスの `.spec.ports[].nodePort` フィールドへの更新を無視します。

デフォルトで、ポートは自動的に割り当てられ、各種の統合用のポート割り当てにアクセスできます。ただし、既存のインフラストラクチャーと統合するために静的ポートの割り当てが必要になることがあります。これは動的ポートに対応して簡単に再設定できない場合があります。静的ノードポートとの統合を実行するには、マネージドのサービスリソースを直接更新できます。

詳細は、[NodePort についての Kubernetes サービスについてのドキュメント](#) を参照してください。

## HostNetwork エンドポイントの公開ストラテジー

**HostNetwork** エンドポイントの公開ストラテジーは、Ingress Controller がデプロイされるノードポートで Ingress Controller を公開します。

**HostNetwork** エンドポイント公開ストラテジーを持つ Ingress Controller には、ノードごとに単一の Pod レプリカのみを設定できます。n のレプリカを使用する場合、それらのレプリカをスケジュールできる n 以上のノードを使用する必要があります。各 Pod はスケジュールされるノードホストでポート **80** および **443** を要求するので、同じノードで別の Pod がそれらのポートを使用している場合、レプリカをノードにスケジュールすることはできません。

**HostNetwork** オブジェクトには、オプションのバインディングポートのデフォルト値が **httpPort:80**、**httpsPort:443**、**statsPort:1936** の **hostNetwork** フィールドがあります。ネットワークに異なるバインディングポートを指定することで、**HostNetwork** ストラテジーに対して、同じノードに複数の Ingress コントローラーをデプロイできます。

### 例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: internal
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  domain: example.com
  endpointPublishingStrategy:
    type: HostNetwork
  hostNetwork:
    httpPort: 80
    httpsPort: 443
    statsPort: 1936
```

## 10.1.1. Ingress Controller エンドポイント公開スコープの内部への設定

クラスター管理者がクラスターをプライベートに指定せずに新しいクラスターをインストールすると、**scope**が**External**に設定されたデフォルトの Ingress Controller が作成されます。クラスター管理者は、**External** スコープの Ingress Controller を **Internal** に変更できます。

### 前提条件

- **oc** CLI がインストールされている。

### 手順

- **External** スコープの Ingress Controller を **Internal** に変更するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontrollers/default --type=merge --
patch='{"spec":{"endpointPublishingStrategy":{"type":"LoadBalancerService"},"loadBalancer":
{"scope":"Internal"}}}'
```

- Ingress Controller のステータスを確認するには、次のコマンドを入力します。

■

```
$ oc -n openshift-ingress-operator get ingresscontrollers/default -o yaml
```

- ステータス状態が **Progressing** の場合は、さらにアクションを実行する必要があるかどうかを示します。たとえば、ステータスの状態によっては、次のコマンドを入力して、サービスを削除する必要があることを示している可能性があります。

```
$ oc -n openshift-ingress delete services/router-default
```

サービスを削除すると、Ingress Operator はサービスを **Internal** として再作成します。

### 10.1.2. Ingress Controller エンドポイント公開スコープの外部への設定

クラスター管理者がクラスターをプライベートに指定せずに新しいクラスターをインストールすると、**scope**が**External**に設定されたデフォルトの Ingress Controller が作成されます。

Ingress Controller のスコープは、インストール中またはインストール後に **Internal** になるように設定でき、クラスター管理者は **Internal** の Ingress Controller を **External** に変更できます。

#### 重要

一部のプラットフォームでは、サービスを削除して再作成する必要があります。

スコープを変更すると、場合によっては数分間、Ingress トラフィックが中断される可能性があります。これが該当するのは、サービスを削除して再作成する必要があるプラットフォームです。理由は、この手順により、OpenShift Container Platform が既存のサービスロードバランサーのプロビジョニングを解除して新しいサービスロードバランサーをプロビジョニングし、DNS を更新する可能性があるためです。

#### 前提条件

- **oc** CLI がインストールされている。

#### 手順

- **Internal** スコープの入力コントローラーを **External** に変更するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontrollers/private --type=merge --patch='{ "spec": { "endpointPublishingStrategy": { "type": "LoadBalancerService", "loadBalancer": { "scope": "External" } } } }'
```

- Ingress Controller のステータスを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator get ingresscontrollers/default -o yaml
```

- ステータス状態が **Progressing** の場合は、さらにアクションを実行する必要があるかどうかを示します。たとえば、ステータスの状態によっては、次のコマンドを入力して、サービスを削除する必要があることを示している可能性があります。

```
$ oc -n openshift-ingress delete services/router-default
```

サービスを削除すると、Ingress Operator はサービスを **External** として再作成します。

## 10.2. 関連情報

- [Ingress Controller 設定パラメーター](#)
- [RHOSP Cloud Controller Manager オプションの設定](#)

## 第11章 エンドポイントへの接続の確認

Cluster Network Operator (CNO) は、クラスター内のリソース間の接続ヘルスチェックを実行するコントローラーである接続性チェックコントローラーを実行します。ヘルスチェックの結果を確認して、調査している問題が原因で生じる接続の問題を診断したり、ネットワーク接続を削除したりできます。

### 11.1. 実行する接続ヘルスチェック

クラスターリソースにアクセスできることを確認するには、以下のクラスター API サービスのそれぞれに対して TCP 接続が行われます。

- Kubernetes API サーバーサービス
- Kubernetes API サーバーエンドポイント
- OpenShift API サーバーサービス
- OpenShift API サーバーエンドポイント
- ロードバランサー

サービスおよびサービスエンドポイントがクラスター内のすべてのノードで到達可能であることを確認するには、以下の各ターゲットに対して TCP 接続が行われます。

- ヘルスチェックターゲットサービス
- ヘルスチェックターゲットエンドポイント

### 11.2. 接続ヘルスチェックの実装

接続チェックコントローラーは、クラスター内の接続検証チェックをオーケストレーションします。接続テストの結果は、**openshift-network-diagnostics** namespace の **PodNetworkConnectivity** オブジェクトに保存されます。接続テストは、1分ごとに並行して実行されます。

Cluster Network Operator (CNO) は、接続性ヘルスチェックを送受信するためにいくつかのリソースをクラスターにデプロイします。

#### ヘルスチェックのソース

このプログラムは、**Deployment** オブジェクトで管理される単一の Pod レプリカセットにデプロイします。このプログラムは **PodNetworkConnectivity** オブジェクトを消費し、各オブジェクトで指定される **spec.targetEndpoint** に接続されます。

#### ヘルスチェックのターゲット

クラスターのすべてのノードにデーモンセットの一部としてデプロイされた Pod。Pod はインバウンドのヘルスチェックをリスンします。すべてのノードにこの Pod が存在すると、各ノードへの接続をテストすることができます。

### 11.3. PODNETWORKCONNECTIVITYCHECK オブジェクトフィールド

**PodNetworkConnectivityCheck** オブジェクトフィールドについては、以下の表で説明されています。

表11.1 PodNetworkConnectivityCheck オブジェクトフィールド



フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	以下の形式のオブジェクトの名前: <b>&lt;source&gt;-to-&lt;target&gt;&lt;target&gt;</b> で記述される宛先には、以下のいずれかの文字列が含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>load-balancer-api-external</b></li> <li>● <b>load-balancer-api-internal</b></li> <li>● <b>kubernetes-apiserver-endpoint</b></li> <li>● <b>kubernetes-apiserver-service-cluster</b></li> <li>● <b>network-check-target</b></li> <li>● <b>openshift-apiserver-endpoint</b></li> <li>● <b>openshift-apiserver-service-cluster</b></li> </ul>
<b>metadata.namespace</b>	<b>string</b>	オブジェクトが関連付けられる namespace。この値は、常に <b>openshift-network-diagnostics</b> になります。
<b>spec.sourcePod</b>	<b>string</b>	接続チェックの起点となる Pod の名前 (例: <b>network-check-source-596b4c6566-rgh92</b> )。
<b>spec.targetEndpoint</b>	<b>string</b>	<b>api.devcluster.example.com:6443</b> などの接続チェックのターゲット。
<b>spec.tlsClientCert</b>	<b>object</b>	使用する TLS 証明書の設定。
<b>spec.tlsClientCert.name</b>	<b>string</b>	使用される TLS 証明書の名前 (ある場合)。デフォルト値は空の文字列です。
<b>status</b>	<b>object</b>	接続テストの状態を表す、および最近の接続の成功および失敗についてのログ。
<b>status.conditions</b>	<b>array</b>	接続チェックと最新のステータスと以前のステータス。
<b>status.failures</b>	<b>array</b>	試行に失敗した接続テストのログ。
<b>status.outages</b>	<b>array</b>	停止が生じた期間が含まれる接続テストのログ。
<b>status.successes</b>	<b>array</b>	試行に成功した接続テストのログ。

以下の表は、**status.conditions** 配列内のオブジェクトのフィールドについて説明しています。

表11.2 status.conditions

フィールド	型	説明
<b>lastTransitionTime</b>	<b>string</b>	接続の条件がある状態から別の状態に移行した時間。
<b>message</b>	<b>string</b>	人が判読できる形式の最後の移行についての詳細。
<b>reason</b>	<b>string</b>	マシンの読み取り可能な形式での移行の最後のステータス。
<b>status</b>	<b>string</b>	状態のステータス。
<b>type</b>	<b>string</b>	状態のタイプ。

以下の表は、**status.conditions** 配列内のオブジェクトのフィールドについて説明しています。

表11.3 status.outages

フィールド	型	説明
<b>end</b>	<b>string</b>	接続の障害が解決された時点からのタイムスタンプ。
<b>endLogs</b>	<b>array</b>	接続ログエントリ (停止の正常な終了に関連するログエントリを含む)。
<b>message</b>	<b>string</b>	人が判読できる形式の停止について詳細情報の要約。
<b>start</b>	<b>string</b>	接続の障害が最初に検知された時点からのタイムスタンプ。
<b>startLogs</b>	<b>array</b>	元の障害を含む接続ログのエントリ。

### 接続ログフィールド

接続ログエントリのフィールドの説明は以下の表で説明されています。オブジェクトは以下のフィールドで使用されます。

- **status.failures[]**
- **status.successes[]**
- **status.outages[].startLogs[]**
- **status.outages[].endLogs[]**

表11.4 接続ログオブジェクト

フィールド	型	説明
<b>latency</b>	<b>string</b>	アクションの期間を記録します。
<b>message</b>	<b>string</b>	ステータスを人が判読できる形式で提供します。
<b>reason</b>	<b>string</b>	ステータスの理由をマシンが判読できる形式で提供します。値は <b>TCPConnect</b> 、 <b>TCPConnectError</b> 、 <b>DNSResolve</b> 、 <b>DNSError</b> のいずれかになります。
<b>success</b>	<b>boolean</b>	ログエントリが成功または失敗であることを示します。
<b>time</b>	<b>string</b>	接続チェックの開始時間。

## 11.4. エンドポイントのネットワーク接続の確認

クラスター管理者は、API サーバー、ロードバランサー、サービス、または Pod などのエンドポイントの接続を確認できます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

### 手順

1. 現在の **PodNetworkConnectivityCheck** オブジェクトをリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get podnetworkconnectivitycheck -n openshift-network-diagnostics
```

### 出力例

```

NAME                                                                 AGE
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-kubernetes-apiserver-
endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0 75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-kubernetes-apiserver-
endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-1 73m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-kubernetes-apiserver-
endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-2 75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-kubernetes-apiserver-
service-cluster                               75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-kubernetes-default-
service-cluster                               75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-load-balancer-api-
external                                     75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-load-balancer-api-
internal                                     75m

```

```

network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-ci-
ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0          75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-ci-
ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-1          75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-ci-
ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-2          75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-ci-
ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh    74m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-ci-
ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-c-n8mbf    74m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-ci-
ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-d-4hnrz    74m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-network-check-target-
service-cluster                          75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-openshift-apiserver-
endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0 75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-openshift-apiserver-
endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-1 75m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-openshift-apiserver-
endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-2 74m
network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-openshift-apiserver-
service-cluster                          75m

```

## 2. 接続テストログを表示します。

- a. 直前のコマンドの出力から、接続ログを確認するエンドポイントを特定します。
- b. オブジェクトを表示するには、以下のコマンドを入力します。

```

$ oc get podnetworkconnectivitycheck <name> \
  -n openshift-network-diagnostics -o yaml

```

ここで、**<name>** は **PodNetworkConnectivityCheck** オブジェクトの名前を指定します。

### 出力例

```

apiVersion: controlplane.operator.openshift.io/v1alpha1
kind: PodNetworkConnectivityCheck
metadata:
  name: network-check-source-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-worker-b-6xdmh-to-kubernetes-
apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0
  namespace: openshift-network-diagnostics
  ...
spec:
  sourcePod: network-check-source-7c88f6d9f-hmg2f
  targetEndpoint: 10.0.0.4:6443
  tlsClientCert:
    name: ""
status:
  conditions:
  - lastTransitionTime: "2021-01-13T20:11:34Z"
    message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
    reason: TCPConnectSuccess
    status: "True"
    type: Reachable

```

```
failures:
- latency: 2.241775ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: failed
    to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443: connect:
    connection refused'
  reason: TCPConnectError
  success: false
  time: "2021-01-13T20:10:34Z"
- latency: 2.582129ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: failed
    to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443: connect:
    connection refused'
  reason: TCPConnectError
  success: false
  time: "2021-01-13T20:09:34Z"
- latency: 3.483578ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: failed
    to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443: connect:
    connection refused'
  reason: TCPConnectError
  success: false
  time: "2021-01-13T20:08:34Z"
outages:
- end: "2021-01-13T20:11:34Z"
endLogs:
- latency: 2.032018ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0:
    tcp connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T20:11:34Z"
- latency: 2.241775ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0:
    failed to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443:
    connect: connection refused'
  reason: TCPConnectError
  success: false
  time: "2021-01-13T20:10:34Z"
- latency: 2.582129ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0:
    failed to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443:
    connect: connection refused'
  reason: TCPConnectError
  success: false
  time: "2021-01-13T20:09:34Z"
- latency: 3.483578ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0:
    failed to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443:
    connect: connection refused'
  reason: TCPConnectError
  success: false
  time: "2021-01-13T20:08:34Z"
message: Connectivity restored after 2m59.999789186s
start: "2021-01-13T20:08:34Z"
startLogs:
- latency: 3.483578ms
```

```
message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0:
  failed to establish a TCP connection to 10.0.0.4:6443: dial tcp 10.0.0.4:6443:
  connect: connection refused'
reason: TCPConnectError
success: false
time: "2021-01-13T20:08:34Z"
successes:
- latency: 2.845865ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:14:34Z"
- latency: 2.926345ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:13:34Z"
- latency: 2.895796ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:12:34Z"
- latency: 2.696844ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:11:34Z"
- latency: 1.502064ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:10:34Z"
- latency: 1.388857ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:09:34Z"
- latency: 1.906383ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:08:34Z"
- latency: 2.089073ms
  message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
    connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
  reason: TCPConnect
  success: true
  time: "2021-01-13T21:07:34Z"
- latency: 2.156994ms
```

```
message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
  connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
reason: TCPConnect
success: true
time: "2021-01-13T21:06:34Z"
- latency: 1.777043ms
message: 'kubernetes-apiserver-endpoint-ci-ln-x5sv9rb-f76d1-4rzrp-master-0: tcp
  connection to 10.0.0.4:6443 succeeded'
reason: TCPConnect
success: true
time: "2021-01-13T21:05:34Z"
```

## 第12章 クラスターネットワークの MTU 変更

クラスター管理者は、クラスターのインストール後にクラスターネットワークの MTU を変更できます。MTU 変更の適用には、クラスターノードを再起動する必要があるため、変更により致命的な問題が発生する可能性があります。OVN-Kubernetes または OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用して、クラスターの MTU のみを変更できます。

### 12.1. クラスター MTU について

インストール中に、クラスターネットワークの最大伝送ユニット (MTU) は、クラスター内のノードのプライマリーネットワークインターフェイスの MTU をもとに、自動的に検出されます。通常、検出された MTU を上書きする必要はありません。

以下のような理由でクラスターネットワークの MTU を変更する場合があります。

- クラスターのインストール中に検出された MTU が使用中のインフラストラクチャーに適していない
- クラスターインフラストラクチャーに異なる MTU が必要となった (例: パフォーマンスの最適化にさまざまな MTU を必要とするノードが追加された)。

OVN-Kubernetes および OpenShift SDN クラスターネットワークプラグインに対してのみ、クラスター MTU を変更できます。

#### 12.1.1. サービス中断に関する考慮事項

クラスターで MTU の変更を開始すると、次の動作が原因でサービスの可用性に影響を与える可能性があります。

- 新しい MTU への移行を完了するには、少なくとも 2 回のローリングリブートが必要です。この間、一部のノードは再起動するため使用できません。
- 特定のアプリケーションに、絶対 TCP タイムアウト間隔よりもタイムアウトの間隔が短いクラスターにデプロイされた場合など、MTU の変更中に中断が発生する可能性があります。

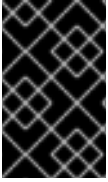
#### 12.1.2. MTU 値の選択

MTU の移行を計画するときは、関連しているが異なる MTU 値を 2 つ考慮する必要があります。

- **ハードウェア MTU:** この MTU 値は、ネットワークインフラストラクチャーの詳細に基づいて設定されます。
- **クラスターネットワーク MTU:** この MTU 値は、クラスターネットワークオーバーレイのオーバーヘッドを考慮して、常にハードウェア MTU よりも小さくなります。特定のオーバーヘッドは、ネットワークプラグインによって決まります。
  - OVN-Kubernetes: **100**バイト
  - OpenShift SDN: **50**バイト

クラスターがノードごとに異なる MTU 値を必要とする場合は、クラスター内の任意のノードで 사용되는最小の MTU 値から、ネットワークプラグインのオーバーヘッド値を差し引く必要があります。たとえば、クラスター内の一部のノードでは MTU が **9001** であり、MTU が **1500** のクラスターもある場合には、この値を **1400** に設定する必要があります。





## 重要

ノードが受け入れられない MTU 値の選択を回避するには、**ip -d link** コマンドを使用して、ネットワークインターフェイスが受け入れる最大 MTU 値 (**maxmtu**) を確認します。

### 12.1.3. 移行プロセスの仕組み

以下の表は、プロセスのユーザーが開始する手順と、移行が応答として実行するアクション間を区分して移行プロセスを要約しています。

表12.1 クラスター MTU のライブマイグレーション

ユーザーが開始する手順	OpenShift Container Platform アクティビティ
<p>Cluster Network Operator 設定で次の値を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>spec.migration.mtu.machine.to</b></li> <li>● <b>spec.migration.mtu.network.from</b></li> <li>● <b>spec.migration.mtu.network.to</b></li> </ul>	<p><b>Cluster Network Operator (CNO)</b> 各フィールドが有効な値に設定されていることを確認します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>mtu.machine.to</b> は、新しいハードウェア MTU、またはハードウェアの MTU が変更されていない場合は、現在のハードウェア MTU のいずれかに設定する必要があります。この値は一時的なものであり、移行プロセスの一部として使用されます。これとは別に、既存のハードウェア MTU 値とは異なるハードウェア MTU を指定する場合は、マシン設定、DHCP 設定、Linux カーネルコマンドラインなどの他の方法で永続化するように MTU を手動で設定する必要があります。</li> <li>● <b>mtu.network.from</b> フィールドは、クラスターネットワークの現在の MTU である <b>network.status.clusterNetworkMTU</b> フィールドと同じである必要があります。</li> <li>● <b>mtu.network.to</b> フィールドは、ターゲットクラスターネットワーク MTU に設定する必要があります。ネットワークプラグインのオーバーレイオーバーヘッドを考慮して、ハードウェア MTU よりも低くする必要があります。OVN-Kubernetes の場合、オーバーヘッドは<b>100</b>バイトで、OpenShift SDN の場合のオーバーヘッドは<b>50</b>バイトです。</li> </ul> <p>指定の値が有効な場合に、CNO は、クラスターネットワークの MTU が <b>mtu.network.to</b> フィールドの値に設定された新しい一時設定を書き出します。</p> <p><b>Machine Config Operator (MCO)</b> クラスター内の各ノードのローリングリブートを実行します。</p>

ユーザーが開始する手順	OpenShift Container Platform アクティビティ
<p>クラスター上のノードのプライマリーネットワークインターフェイスの MTU を再設定します。これを実現するには、次のようなさまざまな方法を使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● MTU を変更した新しい NetworkManager 接続プロファイルのデプロイ</li> <li>● DHCP サーバー設定による MTU の変更</li> <li>● ブートパラメーターによる MTU の変更</li> </ul>	該当なし
<p>ネットワークプラグインの CNO 設定で <b>mtu</b> 値を設定し、<b>spec.migration</b> を <b>null</b> に設定します。</p>	<p><b>Machine Config Operator (MCO)</b> 新しい MTU 設定を使用して、クラスター内の各ノードのローリングリブートを実行します。</p>

## 12.2. クラスター MTU の変更

クラスター管理者は、クラスターの最大転送単位 (MTU) を変更できます。移行には中断を伴い、MTU 更新が公開されると、クラスター内のノードが一時的に利用できなくなる可能性があります。

次の手順では、マシン設定、DHCP、または ISO のいずれかを使用してクラスター MTU を変更する方法について説明します。DHCP または ISO アプローチを使用する場合は、クラスターのインストール後に保持した設定アーティファクトを参照して、手順を完了する必要があります。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- クラスターのターゲット MTU を特定している。正しい MTU は、クラスターが使用するネットワークプラグインによって異なります。
  - **OVN-Kubernetes:** クラスター MTU は、クラスター内の最小のハードウェア MTU 値から **100** を引いた数に設定する必要があります。
  - **OpenShift SDN:** クラスター MTU は、クラスター内の最小ハードウェア MTU 値から **50** を引いた値に設定する必要があります。

### 手順

クラスターネットワークの MTU を増減するには、次の手順を実行します。

1. クラスターネットワークの現在の MTU を取得するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc describe network.config cluster
```

### 出力例

```
...
```

```
Status:
Cluster Network:
  Cidr:          10.217.0.0/22
  Host Prefix:   23
  Cluster Network MTU: 1400
  Network Type:  OpenShiftSDN
Service Network:
  10.217.4.0/23
...
```

## 2. ハードウェア MTU の設定を準備します。

- ハードウェア MTU が DHCP で指定されている場合は、次の dnsmasq 設定などで DHCP 設定を更新します。

```
dhcp-option-force=26,<mtu>
```

ここでは、以下ようになります。

### <mtu>

DHCP サーバーがアドバタイズするハードウェア MTU を指定します。

- ハードウェア MTU が PXE を使用したカーネルコマンドラインで指定されている場合は、それに応じてその設定を更新します。
- ハードウェア MTU が NetworkManager 接続設定で指定されている場合は、以下のステップを実行します。OpenShift Container Platform では、これは、DHCP、カーネルコマンドラインなどの方法でネットワーク設定を明示的に指定していない場合のデフォルトのアプローチです。変更なしで次の手順を機能させるには、全クラスターノードで、同じ基盤となるネットワーク設定を使用する必要があります。

#### i. プライマリーネットワークインターフェイスを見つけます。

- OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用している場合は、次のコマンドを入力します。

```
$ oc debug node/<node_name> -- chroot /host ip route list match 0.0.0.0/0 | awk '{print $5}'
```

ここでは、以下ようになります。

### <node\_name>

クラスター内のノードの名前を指定します。

- OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用している場合は、次のコマンドを入力します。

```
$ oc debug node/<node_name> -- chroot /host nmcli -g connection.interface-name c show ovs-if-phys0
```

ここでは、以下ようになります。

### <node\_name>

クラスター内のノードの名前を指定します。

- ii. **<interface>-mtu.conf** ファイルに次の NetworkManager 設定を作成します。

### NetworkManager 接続設定の例

```
[connection-<interface>-mtu]
match-device=interface-name:<interface>
ethernet.mtu=<mtu>
```

ここでは、以下のようになります。

#### <mtu>

新しいハードウェア MTU 値を指定します。

#### <interface>

プライマリーネットワークインターフェイス名を指定します。

- iii. 1つはコントロールプレーンノード用、もう1つはクラスター内のワーカーノード用に、2つの **MachineConfig** オブジェクトを作成します。

- A. **control-plane-interface.bu** ファイルに次の Butane 設定を作成します。

```
variant: openshift
version: 4.13.0
metadata:
  name: 01-control-plane-interface
  labels:
    machineconfiguration.openshift.io/role: master
storage:
  files:
    - path: /etc/NetworkManager/conf.d/99-<interface>-mtu.conf 1
      contents:
        local: <interface>-mtu.conf 2
      mode: 0600
```

- 1** **1** プライマリーネットワークインターフェイスの NetworkManager 接続名を指定します。
- 2** 前の手順で更新された NetworkManager 設定ファイルのローカルファイル名を指定します。

- B. **worker-interface.bu** ファイルに次の Butane 設定を作成します。

```
variant: openshift
version: 4.13.0
metadata:
  name: 01-worker-interface
  labels:
    machineconfiguration.openshift.io/role: worker
storage:
  files:
    - path: /etc/NetworkManager/conf.d/99-<interface>-mtu.conf 1
      contents:
        local: <interface>-mtu.conf 2
      mode: 0600
```

- 1 プライマリーネットワークインターフェイスの NetworkManager 接続名を指定します。
- 2 前の手順で更新された NetworkManager 設定ファイルのローカルファイル名を指定します。

C. 次のコマンドを実行して、Butane 設定から **MachineConfig** オブジェクトを作成します。

```
$ for manifest in control-plane-interface worker-interface; do
  butane --files-dir . $manifest.bu > $manifest.yaml
done
```

3. MTU 移行を開始するには、次のコマンドを入力して移行設定を指定します。Machine Config Operator は、MTU の変更に合わせて、クラスター内のノードをローリングリブートします。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge --patch \
  '{"spec": {"migration": {"mtu": {"network": {"from": <overlay_from>, "to": <overlay_to> }},
  "machine": {"to": <machine_to> }}}}'
```

ここでは、以下のようになります。

#### <overlay\_from>

現在のクラスターネットワークの MTU 値を指定します。

#### <overlay\_to>

クラスターネットワークのターゲット MTU を指定します。この値は、<machine\_to>の値を基準にして設定され、それぞれ、OVN-Kubernetes の場合は**100**を、OpenShift SDN の場合は**50**を引いた値に指定します。

#### <machine\_to>

基盤となるホストネットワークのプライマリーネットワークインターフェイスの MTU を指定します。

### クラスター MTU を増やす例

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge --patch \
  '{"spec": {"migration": {"mtu": {"network": {"from": 1400, "to": 9000 }}, "machine": {"to":
  9100}}}}}'
```

4. MCO がそれぞれのマシン設定プールのマシンを更新すると、各ノードが1つずつ再起動します。すべてのノードが更新されるまで待機する必要があります。以下のコマンドを実行してマシン設定プールのステータスを確認します。

```
$ oc get mcp
```

正常に更新されたノードには、**UPDATED=true**、**UPDATING=false**、**DEGRADED=false** のステータスがあります。



#### 注記

デフォルトで、MCO はプールごとに一度に1つのマシンを更新するため、移行にかかる合計時間がクラスターのサイズと共に増加します。

5. ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。

- a. マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

以下のステートメントが true であることを確認します。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
  - **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。
- b. マシン設定が正しいことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml | grep ExecStart
```

**<config\_name>** は **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドのマシン設定の名前です。

マシン設定には、systemd 設定に以下の更新を含める必要があります。

```
ExecStart=/usr/local/bin/mtu-migration.sh
```

6. 基盤となるネットワークインターフェースの MTU 値を更新します。

- NetworkManager 接続設定で新しい MTU を指定する場合は、次のコマンドを入力します。MachineConfig Operator は、クラスター内のノードのローリングリブートを自動的に実行します。

```
$ for manifest in control-plane-interface worker-interface; do
  oc create -f $manifest.yaml
done
```

- DHCP サーバーオプションまたはカーネルコマンドラインと PXE を使用して新しい MTU を指定する場合は、インフラストラクチャーに必要な変更を加えます。

7. MCO がそれぞれのマシン設定プールのマシンを更新すると、各ノードが1つずつ再起動します。すべてのノードが更新されるまで待機する必要があります。以下のコマンドを実行してマシン設定プールのステータスを確認します。

```
$ oc get mcp
```

正常に更新されたノードには、**UPDATED=true**、**UPDATING=false**、**DEGRADED=false** のステータスがあります。



### 注記

デフォルトで、MCO はプールごとに一度に1つのマシンを更新するため、移行にかかる合計時間がクラスターのサイズと共に増加します。

8. ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。

- a. マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

以下のステートメントが true であることを確認します。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
  - **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。
- b. マシン設定が正しいことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml | grep path:
```

**<config\_name>** は **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドのマシン設定の名前です。

マシン設定が正常にデプロイされた場合、前の出力には **/etc/NetworkManager/conf.d/99-**<interface>-mtu.conf**** ファイルパスと **ExecStart=/usr/local/bin/mtu-migration.sh** 行が含まれます。

9. MTU 移行を完了するには、次のいずれかのコマンドを入力します。

- OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用している場合:

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge --patch \
'{"spec": { "migration": null, "defaultNetwork": { "ovnKubernetesConfig": { "mtu": <mtu>
}}}'
```

ここでは、以下のようになります。

**<mtu>**

<overlay\_to> で指定した新しいクラスターネットワーク MTU を指定します。

- OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用している場合:

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge --patch \
  '{"spec": {"migration": null, "defaultNetwork":{"openshiftSDNConfig": {"mtu": <mtu> }}}}'
```

ここでは、以下のようになります。

<mtu>

<overlay\_to> で指定した新しいクラスターネットワーク MTU を指定します。

10. MTU の移行が完了すると、各 MCP ノードが1つずつ再起動します。すべてのノードが更新されるまで待機する必要があります。以下のコマンドを実行してマシン設定プールのステータスを確認します。

```
$ oc get mcp
```

正常に更新されたノードには、**UPDATED=true**、**UPDATING=false**、**DEGRADED=false** のステータスがあります。

## 検証

クラスター内のノードで、前の手順で指定した MTU が使用されていることを確認できます。

1. クラスターネットワークの現在の MTU を取得するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc describe network.config cluster
```

2. ノードのプライマリネットワークインターフェイスの現在の MTU を取得します。
  - a. クラスター内のノードをリスト表示するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get nodes
```

- b. ノードのプライマリネットワークインターフェイスの現在の MTU 設定を取得するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc debug node/<node> -- chroot /host ip address show <interface>
```

ここでは、以下のようになります。

<node>

前のステップの出力をもとに、ノードを指定します。

<interface>

ノードのプライマリネットワークインターフェイス名を指定します。

## 出力例

```
ens3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 8051
```

## 12.3. 関連情報



- PXE および ISO インストールの高度なネットワークオプションの使用
- 鍵ファイル形式で NetworkManager プロファイルの手動による作成
- nmcli で動的イーサネット接続の設定

## 第13章 ノードポートサービス範囲の設定

クラスター管理者は、利用可能なノードのポート範囲を拡張できます。クラスターで多数のノードポートが使用される場合、利用可能なポートの数を増やす必要がある場合があります。

デフォルトのポート範囲は **30000-32767** です。最初にデフォルト範囲を超えて拡張した場合でも、ポート範囲を縮小することはできません。

### 13.1. 前提条件

- クラスターインフラストラクチャーは、拡張された範囲内で指定するポートへのアクセスを許可する必要があります。たとえば、ノードのポート範囲を **30000-32900** に拡張する場合、ファイアウォールまたはパケットフィルタリングの設定によりこれに含まれるポート範囲 **32768-32900** を許可する必要があります。

### 13.2. ノードのポート範囲の拡張

クラスターのノードポート範囲を拡張できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。

#### 手順

1. ノードのポート範囲を拡張するには、以下のコマンドを入力します。<port> を、新規の範囲内で最大のポート番号に置き換えます。

```
$ oc patch network.config.openshift.io cluster --type=merge -p \
  '{
    "spec":
      { "serviceNodePortRange": "30000-<port>" }
  }'
```

#### ヒント

または、以下の YAML を適用してノードのポート範囲を更新することもできます。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  serviceNodePortRange: "30000-<port>"
```

#### 出力例

```
network.config.openshift.io/cluster patched
```

2. 設定がアクティブであることを確認するには、以下のコマンドを入力します。更新が適用されるまでに数分の時間がかかることがあります。

```
$ oc get configmaps -n openshift-kube-apiserver config \
  -o jsonpath="{.data['config\.yaml']}" | \
  grep -Eo "service-node-port-range": "[[:digit:]]+-[[:digit:]]+"
```

#### 出力例

```
"service-node-port-range":["30000-33000"]
```

### 13.3. 関連情報

- [NodePort を使用した ingress クラスタートラフィックの設定](#)
- [Network \[config.openshift.io/v1\]](#)
- [Service \[core/v1\]](#)

## 第14章 クラスターネットワーク範囲の設定

クラスター管理者は、クラスターのインストール後にクラスターネットワークの範囲を拡張できます。追加ノード用にさらに多くの IP アドレスが必要な場合は、クラスターネットワーク範囲を拡張することを推奨します。

たとえば、クラスターをデプロイし、クラスターネットワーク範囲として **10.128.0.0/19** を指定し、ホスト接頭辞 **23** を指定した場合、16 ノードに制限されます。クラスターの CIDR マスクを **/14** に変更することで、これを 510 ノードに拡張できます。

クラスターのネットワークアドレス範囲を拡張する場合、クラスターは [OVN-Kubernetes ネットワークプラグイン](#) を使用する必要があります。他のネットワークプラグインはサポートされていません。

クラスターネットワークの IP アドレス範囲を変更する場合、次の制限が適用されます。

- 指定する CIDR マスクサイズは、現在設定されている CIDR マスクサイズより常に小さくする必要があります。これは、インストールされたクラスターにノードを追加することによってのみ IP スペースを増やすことができるためです。
- ホスト接頭辞は変更できません
- オーバーライドされたデフォルトゲートウェイで設定された Pod は、クラスターネットワークの拡張後に再作成する必要があります。

### 14.1. クラスターネットワークの IP アドレス範囲の拡張

クラスターネットワークの IP アドレス範囲を拡張できます。この変更には新しい Operator 設定をクラスター全体にロールアウトする必要があるため、有効になるまでに最大 30 分かかる場合があります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。
- クラスターが OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用していることを確認します。

#### 手順

1. クラスターのクラスターネットワーク範囲とホスト接頭辞を取得するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get network.operator.openshift.io \
  -o jsonpath="{.items[0].spec.clusterNetwork}"
```

#### 出力例

```
 [{"cidr":"10.217.0.0/22","hostPrefix":23}]
```

2. クラスターネットワークの IP アドレス範囲を拡張するには、次のコマンドを入力します。前のコマンドの出力から返された CIDR IP アドレス範囲とホスト接頭辞を使用します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster --type='merge' --patch \
  {
```

```
"spec":{
  "clusterNetwork": [ {"cidr": "<network>/<cidr>", "hostPrefix": <prefix> } ],
  "networkType": "OVNKubernetes"
}
```

ここでは、以下のようになります。

#### <network>

前の手順で取得した **cidr** フィールドのネットワーク部分を指定します。この値は変更できません。

#### <cidr>

ネットワーク接頭辞長を指定します。たとえば、**14** です。この値を前の手順の出力の値よりも小さい数値に変更して、クラスターネットワークの範囲を拡大します。

#### <prefix>

クラスターの現在のホスト接頭辞を指定します。この値は、前の手順で取得した **hostPrefix** フィールドの値と同じである必要があります。

### コマンドの例

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster --type='merge' --patch \
{
  "spec":{
    "clusterNetwork": [ {"cidr": "10.217.0.0/14", "hostPrefix": 23 } ],
    "networkType": "OVNKubernetes"
  }
}
```

### 出力例

```
network.config.openshift.io/cluster patched
```

- 設定がアクティブであることを確認するには、以下のコマンドを入力します。この変更が有効になるまで、最大 30 分かかる場合があります。

```
$ oc get network.operator.openshift.io \
-o jsonpath="{.items[0].spec.clusterNetwork}"
```

### 出力例

```
[{"cidr": "10.217.0.0/14", "hostPrefix": 23}]
```

## 14.2. 関連情報

- [OVN-Kubernetes ネットワークプラグインについて](#)

## 第15章 IP フェイルオーバーの設定

このトピックでは、OpenShift Container Platform クラスターの Pod およびサービスの IP フェイルオーバーの設定について説明します。

IP フェイルオーバーは [Keepalived](#) を使用して、一連のホストで外部からアクセスできる仮想 IP (VIP) アドレスのセットをホストします。各仮想 IP アドレスは、一度に1つのホストによってのみサービスされます。Keepalived は Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) を使用して、(一連のホストの) どのホストがどの VIP を提供するかを判別します。ホストが利用不可の場合や Keepalived が監視しているサービスが応答しない場合は、VIP は一連のホストの別のホストに切り換えられます。したがって、VIP はホストが利用可能である限り常に提供されます。

セットのすべての VIP はセットから選択されるノードによって提供されます。単一のノードが使用可能な場合は、仮想 IP が提供されます。ノード上で VIP を明示的に配布する方法がないため、VIP のないノードがある可能性も、多数の VIP を持つノードがある可能性もあります。ノードが1つのみ存在する場合は、すべての VIP がそのノードに配置されます。

管理者は、すべての仮想 IP アドレスが次の要件を満たしていることを確認する必要があります。

- 設定されたホストでクラスター外からアクセスできる。
- クラスター内でこれ以外の目的で使用されていない。

各ノードの Keepalived は、必要とされるサービスが実行中であるかどうかを判別します。実行中の場合、VIP がサポートされ、Keepalived はネゴシエーションに参加してどのノードが VIP を提供するかを決定します。これに参加するノードについては、このサービスが VIP の監視ポートでリッスンしている、またはチェックが無効にされている必要があります。



### 注記

セット内の各仮想 IP は、異なるノードによってサービスされる可能性があります。

IP フェイルオーバーは各 VIP のポートをモニターし、ポートがノードで到達可能かどうかを判別します。ポートが到達不能な場合、VIP はノードに割り当てられません。ポートが **0** に設定されている場合、このチェックは抑制されます。check スクリプトは必要なテストを実行します。

Keepalived を実行するノードが check スクリプトを渡す場合、ノードの VIP はプリエンブションストラテジーに応じて、その優先順位および現在のマスターの優先順位に基づいて **master** 状態になることができます。

クラスター管理者は **OPENSIFT\_HA\_NOTIFY\_SCRIPT** 変数を介してスクリプトを提供できます。このスクリプトは、ノードの VIP の状態が変更されるたびに呼び出されます。Keepalived は VIP を提供する場合は **master** 状態を、別のノードが VIP を提供する場合は **backup** 状態を、または check スクリプトが失敗する場合は **fault** 状態を使用します。notify スクリプトは、状態が変更されるたびに新規の状態で呼び出されます。

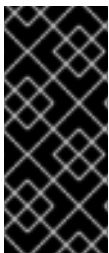
OpenShift Container Platform で IP フェイルオーバーのデプロイメント設定を作成できます。IP フェイルオーバーのデプロイメント設定は VIP アドレスのセットを指定し、それらの提供先となるノードのセットを指定します。クラスターには複数の IP フェイルオーバーのデプロイメント設定を持たせることができ、それぞれが固有な VIP アドレスの独自のセットを管理します。IP フェイルオーバー設定の各ノードは IP フェイルオーバー Pod として実行され、この Pod は Keepalived を実行します。

VIP を使用してホストネットワークを持つ Pod にアクセスする場合、アプリケーション Pod は IP フェイルオーバー Pod を実行しているすべてのノードで実行されます。これにより、いずれの IP フェイルオーバーノードもマスターになり、必要時に VIP を提供することができます。アプリケーション Pod が IP フェイルオーバーのすべてのノードで実行されていない場合、一部の IP フェイルオーバーノード

がVIPを提供できないか、一部のアプリケーション Podがトラフィックを受信できなくなります。この不一致を防ぐために、IP フェイルオーバーとアプリケーション Podの両方に同じセクターとレプリケーション数を使用します。

VIPを使用してサービスにアクセスしている間は、アプリケーション Podが実行されている場所に関係なく、すべてのノードでサービスに到達できるため、任意のノードをノードのIP フェイルオーバーセットに含めることができます。いずれのIP フェイルオーバーノードも、いつでもマスターにすることができます。サービスは外部IPおよびサービスポートを使用するか、**NodePort**を使用することができます。**NodePort**のセットアップは特権付きの操作で実行されます。

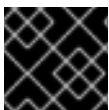
サービス定義で外部IPを使用する場合、VIPは外部IPに設定され、IP フェイルオーバーのモニタリングポートはサービスポートに設定されます。ノードポートを使用する場合、ポートはクラスター内のすべてのノードで開かれ、サービスは、現在VIPにサービスを提供しているあらゆるノードからのトラフィックの負荷を分散します。この場合、IP フェイルオーバーのモニタリングポートはサービス定義で**NodePort**に設定されます。



### 重要

サービスVIPの可用性が高い場合でも、パフォーマンスに影響が出る可能性があります。Keepalivedは、各VIPが設定内の一部のノードによってサービスされることを確認し、他のノードにVIPがない場合でも、複数のVIPが同じノードに配置される可能性があります。IP フェイルオーバーによって複数のVIPが同じノードに配置されると、VIPのセット全体で外部から負荷分散される戦略が妨げられる可能性があります。

**ExternalIP**を使用する場合は、**ExternalIP**範囲と同じ仮想IP範囲を持つようにIP フェイルオーバーを設定できます。また、モニタリングポートを無効にすることもできます。この場合、すべてのVIPがクラスター内の同じノードに表示されます。どのユーザーでも、**ExternalIP**を使用してサービスをセットアップし、高可用性を実現できます。



### 重要

クラスター内のVIPの最大数は254です。

## 15.1. IP フェイルオーバーの環境変数

以下の表は、IP フェイルオーバーの設定に使用される変数を示しています。

表15.1 IP フェイルオーバーの環境変数

変数名	デフォルト	説明
<b>OPENSIFT_HA_MONITOR_PORT</b>	<b>80</b>	IP フェイルオーバー Podは、各仮想IP (VIP)のこのポートに対してTCP接続を開こうとします。接続が設定されると、サービスは実行中であると見なされます。このポートが <b>0</b> に設定される場合、テストは常にパスします。
<b>OPENSIFT_HA_NETWORK_INTERFACE</b>		IP フェイルオーバーがVirtual Router Redundancy Protocol (VRRP)トラフィックの送信に使用するインターフェイス名。デフォルト値は <b>eth0</b> です。

変数名	デフォルト	説明
<b>OPENSIFT_HA_REPLICA_COUNT</b>	<b>2</b>	作成するレプリカの数です。これは、IP フェイルオーバーデプロイメント設定の <b>spec.replicas</b> 値に一致する必要があります。
<b>OPENSIFT_HA_VIRTUAL_IPS</b>		レプリケートする IP アドレス範囲のリストです。これは指定する必要があります。例: <b>1.2.3.4-6,1.2.3.9</b>
<b>OPENSIFT_HA_VRRP_ID_OFFSET</b>	<b>0</b>	仮想ルーター ID の設定に使用されるオフセット値。異なるオフセット値を使用すると、複数の IP フェイルオーバー設定が同じクラスター内に存在できるようになります。デフォルトのオフセットは <b>0</b> で、許可される範囲は <b>0</b> から <b>255</b> までです。
<b>OPENSIFT_HA_VIP_GROUPS</b>		VRRP に作成するグループの数です。これが設定されていない場合、グループは <b>OPENSIFT_HA_VIP_GROUPS</b> 変数で指定されている仮想 IP 範囲ごとに作成されます。
<b>OPENSIFT_HA_IPTABLES_CHAIN</b>	INPUT	iptables チェーンの名前であり、 <b>iptables</b> ルールを自動的に追加し、VRRP トラフィックをオンにすることを許可するために使用されます。この値が設定されていない場合、 <b>iptables</b> ルールは追加されません。チェーンが存在しない場合は作成されません。
<b>OPENSIFT_HA_CHECK_SCRIPT</b>		アプリケーションが動作していることを確認するために定期的に行われるスクリプトの Pod ファイルシステム内の完全パス名です。
<b>OPENSIFT_HA_CHECK_INTERVAL</b>	<b>2</b>	check スクリプトが実行される期間 (秒単位) です。
<b>OPENSIFT_HA_NOTIFY_SCRIPT</b>		状態が変更されるたびに実行されるスクリプトの Pod ファイルシステム内の完全パス名です。
<b>OPENSIFT_HA_PREEMPTION</b>	<b>preempt_nodelay 300</b>	新たな優先度の高いホストを処理するためのストラテジーです。 <b>nopreempt</b> ストラテジーでは、マスターを優先度の低いホストから優先度の高いホストに移動しません。

## 15.2. クラスター内の IP フェイルオーバーの設定

クラスター管理者は、クラスター全体に IP フェイルオーバーを設定することも、ラベルセレクターの定義に基づいてノードのサブセットに IP フェイルオーバーを設定することもできます。また、複数の IP フェイルオーバーのデプロイメント設定をクラスター内に設定することもでき、それぞれの設定をクラスター内で相互に切り離すことができます。



IP フェイルオーバーのデプロイメント設定により、フェイルオーバー Pod は、制約または使用されるラベルに一致する各ノードで確実に実行されます。

この Pod は Keepalived を実行します。これは、最初のノードがサービスまたはエンドポイントに到達できない場合に、エンドポイントを監視し、Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) を使用して仮想 IP (VIP) を別のノードにフェイルオーバーできます。

実稼働環境で使用する場合は、少なくとも2つのノードを選択し、選択したノードの数に相当する **replicas** を設定する **selector** を設定します。

## 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- プルシークレットを作成している。

## 手順

1. IP フェイルオーバーのサービスアカウントを作成します。

```
$ oc create sa ipfailover
```

2. **hostNetwork** の SCC (Security Context Constraints) を更新します。

```
$ oc adm policy add-scc-to-user privileged -z ipfailover
```

```
$ oc adm policy add-scc-to-user hostnetwork -z ipfailover
```

3. デプロイメント YAML ファイルを作成して IP フェイルオーバーを設定します。

## IP フェイルオーバー設定のデプロイメント YAML の例

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: ipfailover-keepalived ❶
  labels:
    ipfailover: hello-openshift
spec:
  strategy:
    type: Recreate
  replicas: 2
  selector:
    matchLabels:
      ipfailover: hello-openshift
  template:
    metadata:
      labels:
        ipfailover: hello-openshift
    spec:
      serviceAccountName: ipfailover
      privileged: true
      hostNetwork: true
      nodeSelector:
```

```
node-role.kubernetes.io/worker: ""
containers:
- name: openshift-ipfailover
  image: quay.io/openshift/origin-keepalived-ipfailover
  ports:
  - containerPort: 63000
    hostPort: 63000
  imagePullPolicy: IfNotPresent
  securityContext:
    privileged: true
  volumeMounts:
  - name: lib-modules
    mountPath: /lib/modules
    readOnly: true
  - name: host-slash
    mountPath: /host
    readOnly: true
    mountPropagation: HostToContainer
  - name: etc-sysconfig
    mountPath: /etc/sysconfig
    readOnly: true
  - name: config-volume
    mountPath: /etc/keepalive
  env:
  - name: OPENSIFT_HA_CONFIG_NAME
    value: "ipfailover"
  - name: OPENSIFT_HA_VIRTUAL_IPS 2
    value: "1.1.1.1-2"
  - name: OPENSIFT_HA_VIP_GROUPS 3
    value: "10"
  - name: OPENSIFT_HA_NETWORK_INTERFACE 4
    value: "ens3" #The host interface to assign the VIPs
  - name: OPENSIFT_HA_MONITOR_PORT 5
    value: "30060"
  - name: OPENSIFT_HA_VRRP_ID_OFFSET 6
    value: "0"
  - name: OPENSIFT_HA_REPLICA_COUNT 7
    value: "2" #Must match the number of replicas in the deployment
  - name: OPENSIFT_HA_USE_UNICAST
    value: "false"
  #- name: OPENSIFT_HA_UNICAST_PEERS
  # value: "10.0.148.40,10.0.160.234,10.0.199.110"
  - name: OPENSIFT_HA_IPTABLES_CHAIN 8
    value: "INPUT"
  #- name: OPENSIFT_HA_NOTIFY_SCRIPT 9
  # value: /etc/keepalive/mynotifyscript.sh
  - name: OPENSIFT_HA_CHECK_SCRIPT 10
    value: "/etc/keepalive/mycheckscript.sh"
  - name: OPENSIFT_HA_PREEMPTION 11
    value: "preempt_delay 300"
  - name: OPENSIFT_HA_CHECK_INTERVAL 12
    value: "2"
  livenessProbe:
    initialDelaySeconds: 10
  exec:
```

```

command:
  - pgrep
  - keepalived
volumes:
  - name: lib-modules
    hostPath:
      path: /lib/modules
  - name: host-slash
    hostPath:
      path: /
  - name: etc-sysconfig
    hostPath:
      path: /etc/sysconfig
# config-volume contains the check script
# created with `oc create configmap keepalived-checkscript --from-file=mycheckscript.sh`
- configMap:
  defaultMode: 0755
  name: keepalived-checkscript
  name: config-volume
imagePullSecrets:
  - name: openshift-pull-secret 13

```

- 1 IP フェイルオーバーデプロイメントの名前。
- 2 レプリケートする IP アドレス範囲のリストです。これは指定する必要があります。例:  
**1.2.3.4-6,1.2.3.9**
- 3 VRRP に作成するグループの数です。これが設定されていない場合、グループは **OPENSIFT\_HA\_VIP\_GROUPS** 変数で指定されている仮想 IP 範囲ごとに作成されません。
- 4 IP フェイルオーバーが VRRP トラフィックの送信に使用するインターフェイス名。デフォルトで **eth0** が使用されます。
- 5 IP フェイルオーバー Pod は、各 VIP のこのポートに対して TCP 接続を開こうとします。接続が設定されると、サービスは実行中であると見なされます。このポートが **0** に設定される場合、テストは常にパスします。デフォルト値は **80** です。
- 6 仮想ルーター ID の設定に使用されるオフセット値。異なるオフセット値を使用すると、複数の IP フェイルオーバー設定が同じクラスター内に存在できるようになります。デフォルトのオフセットは **0** で、許可される範囲は **0** から **255** までです。
- 7 作成するレプリカの数です。これは、IP フェイルオーバーデプロイメント設定の **spec.replicas** 値に一致する必要があります。デフォルト値は **2** です。
- 8 **iptables** チェーンの名前であり、**iptables** ルールを自動的に追加し、VRRP トラフィックをオンにすることを許可するために使用されます。この値が設定されていない場合、**iptables** ルールは追加されません。チェーンが存在しない場合は作成されず、Keepalived はユニキャストモードで動作します。デフォルトは **INPUT** です。
- 9 状態が変更されるたびに実行されるスクリプトの Pod ファイルシステム内の完全パス名です。
- 10 アプリケーションが動作していることを確認するために定期的に行われるスクリプトの Pod ファイルシステム内の完全パス名です。

- 11 新たな優先度の高いホストを処理するための戦略です。デフォルト値は **preempt\_delay 300** で、優先順位の低いマスターが VIP を保持する場合に、Keepalived
- 12 check スクリプトが実行される期間 (秒単位) です。デフォルト値は **2** です。
- 13 デプロイメントを作成する前にプルシークレットを作成します。作成しない場合には、デプロイメントの作成時にエラーが発生します。

## 15.3. CHECK スクリプトおよび NOTIFY スクリプトの設定

Keepalived は、オプションのユーザー指定のチェックスクリプトを定期的に行ってアプリケーションの正常性をモニターします。たとえば、このスクリプトは要求を発行し、応答を検証することで web サーバーをテストします。クラスター管理者は、オプションの notify スクリプトを提供できます。このスクリプトは状態が変更されるたびに呼び出されます。

check および notify スクリプトは、IP フェイルオーバー Pod で実行され、ホストファイルシステムではなく Pod ファイルシステムを使用します。ただし、IP フェイルオーバー Pod はホストファイルシステムが **/hosts** マウントパスで利用可能にします。check または notify スクリプトを設定する場合は、スクリプトへの完全パスを指定する必要があります。スクリプトを提供する方法として、**ConfigMap** オブジェクトの使用が推奨されます。

check および notify スクリプトの完全パス名は、Keepalived 設定ファイル (`/etc/keepalived/keepalived.conf`) に追加されます。このファイルは、Keepalived が起動するたびにロードされます。次の方法で説明するように、**ConfigMap** オブジェクトを使用してスクリプトを Pod に追加できます。

### Check script

チェックスクリプトが指定されない場合、TCP 接続をテストする単純なデフォルトスクリプトが実行されます。このデフォルトテストは、モニターポートが **0** の場合は抑制されます。

各 IP フェイルオーバー Pod は、Pod が実行されているノードで1つ以上の仮想 IP (VIP) アドレスを管理する Keepalived デーモンを管理します。Keepalived デーモンは、ノードの各 VIP の状態を維持します。特定のノード上の特定の VIP は、**master**、**backup**、または **fault** 状態にある可能性があります。

チェックスクリプトがゼロ以外を返す場合、ノードは **backup** 状態になり、保持されている仮想 IP は再割り当てされます。

### Notify script

Keepalived は、次の3つのパラメーターを通知スクリプトに渡します。

- **\$1 - group** または **instance**
- **\$2: group** または **instance** の名前です。
- **\$3: 新規の状態: master、backup、または fault**

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。

### 手順

1. 必要なスクリプトを作成し、それを保持する **ConfigMap** オブジェクトを作成します。スクリプトには入力引数は指定されず、**OK** の場合は **0** を、**fail** の場合は **1** を返す必要があります。check スクリプト **mycheckscript.sh**:

```
#!/bin/bash
# Whatever tests are needed
# E.g., send request and verify response
exit 0
```

2. **ConfigMap** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create configmap mycustomcheck --from-file=mycheckscript.sh
```

3. スクリプトを Pod に追加します。マウントされた **ConfigMap** オブジェクトファイルの **defaultMode** は、**oc** コマンドを使用するか、デプロイメント設定を編集することで実行できる必要があります。通常は、**0755**、**493** (10 進数) の値が使用されます。

```
$ oc set env deploy/ipfailover-keepalived \
  OPENSIFT_HA_CHECK_SCRIPT=/etc/keepalive/mycheckscript.sh
```

```
$ oc set volume deploy/ipfailover-keepalived --add --overwrite \
  --name=config-volume \
  --mount-path=/etc/keepalive \
  --source='{"configMap": {"name": "mycustomcheck", "defaultMode": 493}}'
```



#### 注記

**oc set env** コマンドは空白を区別します。**=** 記号の両側に空白を入れることはできません。

## ヒント

または、**ipfailover-keepalived** デプロイメント設定を編集することもできます。

```
$ oc edit deploy ipfailover-keepalived
```

```
spec:
  containers:
  - env:
    - name: OPENSIFT_HA_CHECK_SCRIPT ①
      value: /etc/keepalive/mycheckscript.sh
  ...
  volumeMounts: ②
  - mountPath: /etc/keepalive
    name: config-volume
  dnsPolicy: ClusterFirst
  ...
  volumes: ③
  - configMap:
    defaultMode: 0755 ④
    name: customrouter
    name: config-volume
  ...
```

- ① **spec.container.env** フィールドで、マウントされたスクリプトファイルを参照する **OPENSIFT\_HA\_CHECK\_SCRIPT** 環境変数を追加します。
- ② **spec.container.volumeMounts** フィールドを追加してマウントポイントを作成します。
- ③ 新規の **spec.volumes** フィールドを追加して config map に言及します。
- ④ これはファイルの実行パーミッションを設定します。読み取られる場合は 10 進数 (**493**) で表示されます。

変更を保存し、エディターを終了します。これにより **ipfailover-keepalived** が再起動されま

す。

## 15.4. VRRP プリエンプションの設定

ノードの仮想 IP (VIP) が check スクリプトを渡すことで **fault** 状態を終了すると、ノードの VIP は、現在 **master** 状態にあるノードの VIP よりも優先度が低い場合は **backup** 状態になります。 **nopreempt** ストラテジーは **master** をホスト上の優先度の低いホストからホスト上の優先度の高い VIP に移動しません。デフォルトの **preempt\_delay 300** の場合、Keepalived は指定された 300 秒の間待機し、**master** をホスト上の優先度の高い VIP に移動します。

### 手順

- プリエンプションを指定するには、**oc edit deploy ipfailover-keepalived** を入力し、ルーターのデプロイメント設定を編集します。

```
$ oc edit deploy ipfailover-keepalived
```

```
...
spec:
  containers:
  - env:
```

```
- name: OPENSIFT_HA_PREEMPTION 1
  value: preempt_delay 300
```

### 1 OPENSIFT\_HA\_PREEMPTION の値を設定します。

- **preempt\_delay 300**: Keepalived は、指定された 300 秒の間待機し、**master** をホスト上の優先度の高い VIP に移動します。これはデフォルト値です。
- **nopreempt: master** をホスト上の優先度の低い VIP からホスト上の優先度の高い VIP に移動しません。

## 15.5. 複数の IP フェイルオーバーインスタンスのデプロイ

IP フェイルオーバーのデプロイメント設定で管理される各 IP フェイルオーバー Pod (ノード/レプリカあたり 1 Pod) は Keepalived デーモンを実行します。設定される IP フェイルオーバーのデプロイメント設定が多くなると、作成される Pod も多くなり、共通の Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) ネゴシエーションに参加するデーモンも多くなります。このネゴシエーションはすべての Keepalived デーモンによって実行され、これはどのノードがどの仮想 IP (VIP) を提供するかを決定します。

Keepalived は内部で固有の **vrrp-id** を各 VIP に割り当てます。ネゴシエーションはこの **vrrp-ids** セットを使用し、決定後には優先される **vrrp-id** に対応する VIP が優先されるノードで提供されます。

したがって、IP フェイルオーバーのデプロイメント設定で定義されるすべての VIP について、IP フェイルオーバー Pod は対応する **vrrp-id** を割り当てる必要があります。これは、**OPENSIFT\_HA\_VRRP\_ID\_OFFSET** から開始し、順序に従って **vrrp-ids** を VIP のリストに割り当てることによって実行されます。**vrrp-ids** には範囲 **1..255** の値を設定できます。

複数の IP フェイルオーバーのデプロイメント設定がある場合は、**OPENSIFT\_HA\_VRRP\_ID\_OFFSET** を指定して、デプロイメント設定内の VIP 数を増やす余地があり、**vrrp-id** 範囲が重複しないようにする必要があります。

## 15.6. 254 を超えるアドレスについての IP フェイルオーバーの設定

IP フェイルオーバー管理は、仮想 IP (VIP) アドレスの 254 グループに制限されています。デフォルトでは、OpenShift Container Platform は各グループに 1 つの IP アドレスを割り当てます。**OPENSIFT\_HA\_VIP\_GROUPS** 変数を使用してこれを変更し、複数の IP アドレスが各グループに含まれるようにして、IP フェイルオーバーを設定するときに各 Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) インスタンスで使用可能な VIP グループの数を定義できます。

VIP の作成により、VRRP フェイルオーバーの発生時の広範囲の VRRP の割り当てが作成され、これはクラスター内のすべてのホストがローカルにサービスにアクセスする場合に役立ちます。たとえば、サービスが **ExternalIP** で公開されている場合などがこれに含まれます。



### 注記

フェイルオーバーのルールとして、ルーターなどのサービスは特定の 1 つのホストに制限しません。代わりに、サービスは、IP フェイルオーバーの発生時にサービスが新規ホストに再作成されないように各ホストに複製可能な状態にする必要があります。



## 注記

OpenShift Container Platform のヘルスチェックを使用している場合、IP フェイルオーバーおよびグループの性質上、グループ内のすべてのインスタンスはチェックされません。そのため、[Kubernetes ヘルスチェック](#) を使用してサービスが有効であることを確認する必要があります。

## 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。

## 手順

- 各グループに割り当てられた IP アドレスの数を変更するには、**OPENSIFT\_HA\_VIP\_GROUPS** 変数の値を変更します。次に例を示します。

### IP フェイルオーバー設定の Deployment YAML の例

```
...
spec:
  env:
    - name: OPENSIFT_HA_VIP_GROUPS 1
      value: "3"
...
```

- 1** たとえば、7つのVIPのある環境で **OPENSIFT\_HA\_VIP\_GROUPS** が **3** に設定されている場合、これは3つのグループを作成し、3つのVIPを最初のグループに、2つのVIPを2つの残りのグループにそれぞれ割り当てます。



## 注記

**OPENSIFT\_HA\_VIP\_GROUPS** で設定されたグループの数が、フェイルオーバーに設定された IP アドレスの数より少ない場合、グループには複数の IP アドレスが含まれ、すべてのアドレスが1つのユニットとして移動します。

## 15.7. EXTERNALIP の高可用性

非クラウドクラスターでは、IP フェイルオーバーとサービスへの **ExternalIP** を組み合わせることができ、結果として、**ExternalIP** を使用してサービスを作成するユーザーに高可用性サービスが提供されます。

このアプローチでは、クラスターネットワーク設定の **spec.ExternalIP.autoAssignCIDRs** 範囲を指定し、同じ範囲を使用して IP フェイルオーバー設定を作成します。

IP フェイルオーバーはクラスター全体で最大 255 個の仮想 IP をサポートできるため、**spec.ExternalIP.autoAssignCIDRs** は /24 以下にする必要があります。

## 15.8. IP フェイルオーバーの削除

IP フェイルオーバーが最初に設定されている場合、クラスターのワーカーノードは、Keepalived 用に **224.0.0.18** のマルチキャストパケットを明示的に許可する **iptables** ルールを使用して変更されます。ノードが変更されるため、IP フェイルオーバーを削除するには、ジョブを実行して **iptables** ルールを削除し、Keepalived が使用する仮想 IP アドレスを削除する必要があります。





```

kind: Job
metadata:
  generateName: remove-ipfailover-
  labels:
    app: remove-ipfailover
spec:
  template:
    metadata:
      name: remove-ipfailover
    spec:
      containers:
        - name: remove-ipfailover
          image: quay.io/openshift/origin-keepalived-ipfailover:4.13
          command: ["/var/lib/ipfailover/keepalived/remove-failover.sh"]
      nodeSelector: ❶
        kubernetes.io/hostname: <host_name> ❷
      restartPolicy: Never

```

- ❶ **nodeSelector** は、古い IP フェイルオーバーデプロイメントで使用されていたセレクターと同じである可能性があります。
- ❷ IP フェイルオーバー用に設定されたクラスター内の各ノードのジョブを実行し、毎回ホスト名を置き換えます。

b. ジョブを実行します。

```
$ oc create -f remove-ipfailover-job.yaml
```

### 出力例

```
job.batch/remove-ipfailover-2h8dm created
```

### 検証

- ジョブが IP フェイルオーバーの初期設定を削除していることを確認します。

```
$ oc logs job/remove-ipfailover-2h8dm
```

### 出力例

```

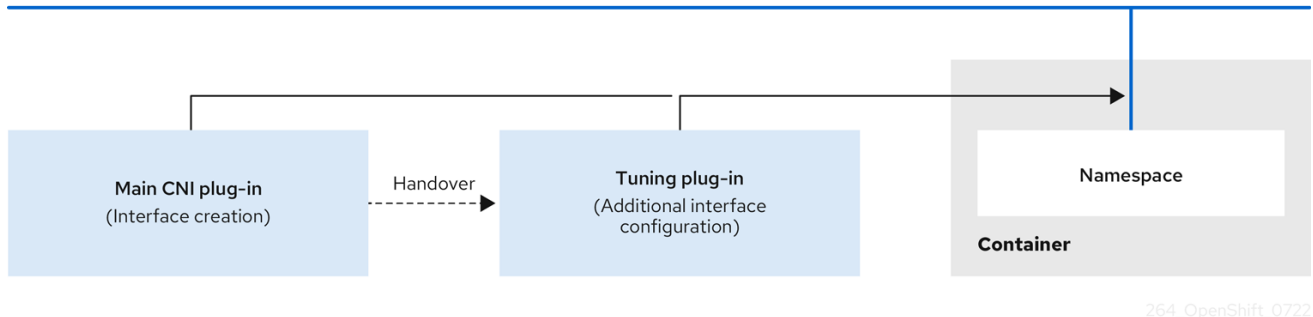
remove-failover.sh: OpenShift IP Failover service terminating.
- Removing ip_vs module ...
- Cleaning up ...
- Releasing VIPs (interface eth0) ...

```

## 第16章 インターフェイスレベルのネットワーク SYSCTL の設定

Linux では、管理者は `sysctl` を使用してランタイム時にカーネルパラメーターを変更できます。チューニング Container Network Interface (CNI) メタプラグインを使用して、インターフェイスレベルのネットワーク `sysctl` を変更できます。チューニング CNI メタプラグインは、図に示すように、メインの CNI プラグインとチェーンで動作します。

Network



メインの CNI プラグインはインターフェイスを割り当て、これをランタイム時にチューニング CNI メタプラグインに渡します。チューニング CNI メタプラグインを使用して、ネットワーク namespace の一部の `sysctl` といくつかのインターフェイス属性 (プロミスキャスモード、オールマルチキャストモード、MTU、および MAC アドレス) を変更できます。チューニング CNI メタプラグイン設定では、インターフェイス名は **IFNAME** トークンで表され、ランタイム時にインターフェイスの実際の名前に置き換えられます。



### 注記

OpenShift Container Platform では、チューニング CNI メタプラグインはインターフェイスレベルのネットワーク `sysctl` の変更のみをサポートします。

## 16.1. チューニング CNI の設定

次の手順では、チューニング CNI を設定し、インターフェイスレベルのネットワーク `net.ipv4.conf.IFNAME.accept_redirects` `sysctl` を変更します。この例では、ICMP リダイレクトパケットの受け入れと送信を有効にします。

### 手順

1. 次の内容で、`tuning-example.yaml` などのネットワーク接続定義を作成します。

```
apiVersion: "k8s.cni.cncf.io/v1"
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: <name> ①
  namespace: default ②
spec:
  config: '{
    "cniVersion": "0.4.0", ③
    "name": "<name>", ④
    "plugins": [{
      "type": "<main_CNI_plugin>" ⑤
    }],
    {
```

```

    "type": "tuning", ⑥
    "sysctl": {
      "net.ipv4.conf.IFNAME.accept_redirects": "1" ⑦
    }
  }
]
}

```

- ① 作成する追加のネットワーク割り当ての名前を指定します。名前は指定された namespace 内で一意である必要があります。
- ② オブジェクトが関連付けられている namespace を指定します。
- ③ CNI 仕様のバージョンを指定します。
- ④ 設定の名前を指定します。設定名をネットワーク接続定義の name の値に一致させることが推奨されます。
- ⑤ 設定するメイン CNI プラグインの名前を指定します。
- ⑥ CNI メタプラグインの名前を指定します。
- ⑦ 設定する sysctl を指定します。

yaml ファイルの例を次に示します。

```

apiVersion: "k8s.cni.cncf.io/v1"
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: tuningnad
  namespace: default
spec:
  config: '{
    "cniVersion": "0.4.0",
    "name": "tuningnad",
    "plugins": [{
      "type": "bridge"
    },
    {
      "type": "tuning",
      "sysctl": {
        "net.ipv4.conf.IFNAME.accept_redirects": "1"
      }
    }
  ]
}'

```

2. 以下のコマンドを実行して yaml を適用します。

```
$ oc apply -f tuning-example.yaml
```

### 出力例

```
networkattachmentdefinition.k8s.cni.cncf.io/tuningnad created
```

3. 次のようなネットワーク接続定義を使用して、**examplepod.yaml** などの Pod を作成します。

```

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: tunepod
  namespace: default
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: tuningnad ❶
spec:
  containers:
  - name: podexample
    image: centos
    command: ["/bin/bash", "-c", "sleep INF"]
    securityContext:
      runAsUser: 2000 ❷
      runAsGroup: 3000 ❸
      allowPrivilegeEscalation: false ❹
      capabilities: ❺
        drop: ["ALL"]
    securityContext:
      runAsNonRoot: true ❻
      seccompProfile: ❼
        type: RuntimeDefault

```

- ❶ 設定済みの **NetworkAttachmentDefinition** の名前を指定します。
- ❷ **runAsUser** は、コンテナが実行されるユーザー ID を制御します。
- ❸ **runAsGroup** は、コンテナが実行されるプライマリーグループ ID を制御します。
- ❹ **allowPrivilegeEscalation** は、Pod が特権の昇格を許可するように要求できるかどうかを決定します。指定しない場合、デフォルトで true に設定されます。このブール値は、**no\_new\_privs** フラグがコンテナプロセスに設定されるかどうかを直接制御します。
- ❺ **capabilities** は、完全なルートアクセスを許可せずに権限操作を許可します。このポリシーにより、すべての機能が Pod から削除されます。
- ❻ **runAsNonRoot: true** は、コンテナが 0 以外の任意の UID を持つユーザーで実行されることを要求します。
- ❼ **RuntimeDefault** は、Pod またはコンテナワークロードのデフォルトの seccomp プロファイルを有効にします。

4. 以下のコマンドを実行して yam1 を適用します。

```
$ oc apply -f examplepod.yaml
```

5. 次のコマンドを実行して、Pod が作成されていることを確認します。

```
$ oc get pod
```

#### 出力例

```
NAME    READY STATUS  RESTARTS  AGE
tunepod 1/1    Running  0         47s
```

6. 次のコマンドを実行して、Pod にログインします。

```
$ oc rsh tunepod
```

7. 設定された `sysctl` フラグの値を確認します。たとえば、次のコマンドを実行して、値 **`net.ipv4.conf.net1.accept_redirects`** を見つけます。

```
sh-4.4# sysctl net.ipv4.conf.net1.accept_redirects
```

#### 予想される出力

```
net.ipv4.conf.net1.accept_redirects = 1
```

## 16.2. 関連情報

- [コンテナでの `sysctl` の使用](#)

## 第17章 ベアメタルクラスターでの SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) の使用

クラスター管理者は、クラスターで SCTP (Stream Control Transmission Protocol) を使用できます。

### 17.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM での SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) のサポート

クラスター管理者は、クラスターのホストで SCTP を有効にできます。Red Hat Enterprise Linux CoreOS (RHCOS) で、SCTP モジュールはデフォルトで無効にされています。

SCTP は、IP ネットワークの上部で実行される信頼できるメッセージベースのプロトコルです。

これを有効にすると、SCTP を Pod、サービス、およびネットワークポリシーでプロトコルとして使用できます。**Service** オブジェクトは、**type** パラメーターを **ClusterIP** または **NodePort** のいずれかの値に設定して定義する必要があります。

#### 17.1.1. SCTP プロトコルを使用した設定例

**protocol** パラメーターを Pod またはサービスリソース定義の **SCTP** 値に設定して、Pod またはサービスを SCTP を使用するように設定できます。

以下の例では、Pod は SCTP を使用するように設定されています。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  namespace: project1
  name: example-pod
spec:
  containers:
  - name: example-pod
  ...
  ports:
  - containerPort: 30100
    name: sctpserver
    protocol: SCTP
```

以下の例では、サービスは SCTP を使用するように設定されています。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  namespace: project1
  name: sctpserver
spec:
  ...
  ports:
  - name: sctpserver
    protocol: SCTP
    port: 30100
    targetPort: 30100
  type: ClusterIP
```

以下の例では、**NetworkPolicy** オブジェクトは、特定のラベルの付いた Pod からポート **80** の SCTP ネットワークトラフィックに適用するように設定されます。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-sctp-on-http
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      role: web
  ingress:
    - ports:
      - protocol: SCTP
        port: 80
```

## 17.2. SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) の有効化

クラスター管理者は、クラスターのワーカーノードでブラックリストに指定した SCTP カーネルモジュールを読み込み、有効にできます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

### 手順

1. 以下の YAML 定義が含まれる **load-sctp-module.yaml** という名前のファイルを作成します。

```
apiVersion: machineconfiguration.openshift.io/v1
kind: MachineConfig
metadata:
  name: load-sctp-module
  labels:
    machineconfiguration.openshift.io/role: worker
spec:
  config:
    ignition:
      version: 3.2.0
    storage:
      files:
        - path: /etc/modprobe.d/sctp-blacklist.conf
          mode: 0644
          overwrite: true
          contents:
            source: data:,
        - path: /etc/modules-load.d/sctp-load.conf
          mode: 0644
          overwrite: true
          contents:
            source: data:;,sctp
```



2. **MachineConfig** オブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc create -f load-sctp-module.yaml
```

3. オプション: MachineConfig Operator が設定変更を適用している間にノードのステータスを確認するには、以下のコマンドを入力します。ノードのステータスが **Ready** に移行すると、設定の更新が適用されます。

```
$ oc get nodes
```

### 17.3. SCTP (STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL) が有効になっていることの確認

SCTP がクラスターで機能することを確認するには、SCTP トラフィックをリスンするアプリケーションで Pod を作成し、これをサービスに関連付け、公開されたサービスに接続します。

#### 前提条件

- クラスターからインターネットにアクセスし、**nc** パッケージをインストールすること。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

#### 手順

1. SCTP リスナーを起動する Pod を作成します。
  - a. 以下の YAML で Pod を定義する **sctp-server.yaml** という名前のファイルを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: sctpserver
  labels:
    app: sctpserver
spec:
  containers:
    - name: sctpserver
      image: registry.access.redhat.com/ubi9/ubi
      command: ["/bin/sh", "-c"]
      args:
        ["dnf install -y nc && sleep inf"]
      ports:
        - containerPort: 30102
          name: sctpserver
          protocol: SCTP
```

- b. 以下のコマンドを入力して Pod を作成します。

```
$ oc create -f sctp-server.yaml
```

2. SCTP リスナー Pod のサービスを作成します。

- a. 以下の YAML でサービスを定義する **sctp-service.yaml** という名前のファイルを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: sctpservice
  labels:
    app: sctpserver
spec:
  type: NodePort
  selector:
    app: sctpserver
  ports:
    - name: sctpserver
      protocol: SCTP
      port: 30102
      targetPort: 30102
```

- b. サービスを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc create -f sctp-service.yaml
```

### 3. SCTP クライアントの Pod を作成します。

- a. 以下の YAML で **sctp-client.yaml** という名前のファイルを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: sctpclient
  labels:
    app: sctpclient
spec:
  containers:
    - name: sctpclient
      image: registry.access.redhat.com/ubi9/ubi
      command: ["/bin/sh", "-c"]
      args:
        ["dnf install -y nc && sleep inf"]
```

- b. **Pod** オブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -f sctp-client.yaml
```

### 4. サーバーで SCTP リスナーを実行します。

- a. サーバー Pod に接続するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc rsh sctpserver
```

- b. SCTP リスナーを起動するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ nc -l 30102 --sctp
```

5. サーバーの SCTP リスナーに接続します。
  - a. ターミナルプログラムで新規のターミナルウィンドウまたはタブを開きます。
  - b. **sctp** サービスの IP アドレスを取得します。以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get services sctp -o go-template='{{.spec.clusterIP}}{\n}'
```
  - c. クライアント Pod に接続するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc rsh sctpclient
```
  - d. SCTP クライアントを起動するには、以下のコマンドを入力します。<cluster\_IP> を **sctp** サービスのクラスター IP アドレスに置き換えます。

```
# nc <cluster_IP> 30102 --sctp
```

## 第18章 PTP ハードウェアの使用

OpenShift Container Platform クラスターノードで **linuxptp** サービスを設定し、PTP 対応ハードウェアを使用できます。

### 18.1. PTP ハードウェアについて

PTP Operator をデプロイし、OpenShift Container Platform コンソールまたは OpenShift CLI (**oc**) を使用して PTP をインストールできます。PTP Operator は **linuxptp** サービスを作成し、管理し、以下の機能を提供します。

- クラスター内の PTP 対応デバイスの検出。
- **linuxptp** サービスの設定の管理。
- PTP Operator **cloud-event-proxy** サイドカーによるアプリケーションのパフォーマンスおよび信頼性に悪影響を与える PTP クロックイベントの通知。



#### 注記

PTP Operator は、ベアメタルインフラストラクチャーでのみプロビジョニングされるクラスターの PTP 対応デバイスと連携します。

### 18.2. PTP について

Precision Time Protocol (PTP) は、ネットワーク内のクロックを同期するのに使用されます。ハードウェアサポートと併用する場合、PTP はマイクロ秒以下の正確性があり、Network Time Protocol (NTP) よりも正確になります。

#### 18.2.1. PTP ドメインの要素

PTP は、ネットワークに接続された複数のノードを各ノードのクロックと同期するために使用されます。PTP で同期するクロックは、同期元と同期先の階層で整理されています。この階層は、best master clock (BMC) アルゴリズムで作成され、自動的に更新されます。宛先のクロックは、ソースとなるクロックに同期され、宛先クロック自体が他のダウンストリームクロックのソースになることができます。PTP クロックの 3 つの主要なタイプについて以下に説明します。

##### グランドマスタークロック

グランドマスタークロックは、ネットワーク全体の他のクロックに標準時間情報を提供し、正確で安定した同期を保証します。タイムスタンプを書き込み、他のクロックからの時間の要求に応答します。グランドマスタークロックは、Global Navigation Satellite System (GNSS) のタイムソースと同期します。Grandmaster クロックは、ネットワーク内の時刻の権威あるソースであり、他のすべてのデバイスに時刻同期を提供するロールを果たします。

##### 通常のクロック

通常のクロックには、ネットワーク内の位置に応じて、送信元クロックまたは宛先クロックのロールを果たすことができる単一のポート接続があります。通常のクロックは、タイムスタンプの読み取りおよび書き込みが可能です。

##### 境界クロック

境界クロックには、2 つ以上の通信パスにあるポートがあり、ソースと宛先の宛先を同時に他の宛先クロックに指定できます。境界クロックは、宛先クロックアップストリームとして機能します。宛先クロックはタイミングメッセージを受け取り、遅延に合わせて調整し、ネットワークを渡す新し

いソースタイムシグナルを作成します。境界クロックは、ソースクロックと正しく同期され、ソースクロックに直接レポートする接続されたデバイスの数を減らすことができる新しいタイミングパケットを生成します。

### 18.2.2. NTP 上の PTP の利点

PTP が NTP を経由した主な利点の1つは、さまざまなネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) およびネットワークスイッチにあるハードウェアサポートです。この特化されたハードウェアにより、PTP はメッセージ送信の遅れを説明でき、時間同期の精度を高められます。可能な限りの精度を実現するには、PTP クロック間の全ネットワークコンポーネントが PTP ハードウェアを有効にすることが推奨されます。

NIC は PTP パケットを送受信した瞬間にタイムスタンプを付けることができるため、ハードウェアベースの PTP は最適な精度を提供します。これをソフトウェアベースの PTP と比較します。これには、オペレーティングシステムによる PTP パケットの追加処理が必要になります。



#### 重要

PTP を有効にする前に、必要なノードについて NTP が無効になっていることを確認します。**MachineConfig** カスタムリソースを使用して `chrony` タイムサービス (**chronyd**) を無効にすることができます。詳細は、`chrony` タイムサービスの無効化を参照してください。

### 18.2.3. デュアル NIC ハードウェアでの PTP の使用

OpenShift Container Platform は、クラスター内の正確な PTP タイミングのためにシングルおよびデュアル NIC ハードウェアをサポートします。

ミッドバンドスペクトルカバレッジを提供する 5G 電話会社ネットワークの場合、各仮想分散ユニット (vDU) には 6 つの無線ユニット (RU) への接続が必要です。これらの接続を確立するには、各 vDU ホストに境界クロックとして設定された 2 つの NIC が必要です。

デュアル NIC ハードウェアを使用すると、各 NIC を同じアップストリームリーダークロックに接続し、NIC ごとに個別の **ptp4l** インスタンスをダウンストリームクロックに供給することができます。

## 18.3. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM ノードの LINUXPTP の概要

OpenShift Container Platform は、ベアメタルインフラストラクチャーでの高精度のシステムタイミングのために PTP および **linuxptp** を使用します。**linuxptp** パッケージには、システムクロック同期用の **ts2phc**、**pmc**、**ptp4l**、および **phc2sys** プログラムが含まれています。

#### ts2phc

**ts2phc** は、PTP デバイス間で PTP ハードウェアクロック (PHC) を高精度で同期します。**ts2phc** はグラウンドマスタークロック設定で使用されます。Global Navigation Satellite System (GNSS) などの高精度クロックソースから正確なタイミング信号を受信します。GNSS は、大規模な分散ネットワークで使用するための、正確で信頼性の高い同期時刻ソースを提供します。GNSS クロックは通常、数ナノ秒の精度で時刻情報を提供します。

**ts2phc** システムデーモンは、グラウンドマスタークロックから時刻情報を読み取り、PHC 形式に変換することにより、グラウンドマスタークロックからのタイミング情報をネットワーク内の他の PTP デバイスに送信します。PHC 時間は、ネットワーク内の他のデバイスがクロックをグラウンドマスタークロックと同期させるために使用されます。

#### pmc

**pmc** は、IEEE 標準 1588.1588 に従って PTP 管理クライアント (**pmc**) を実装します。**pmc** は、**ptp4l** システムデーモンの基本的な管理アクセスを提供します。**pmc** は、標準入力から読み取り、選択されたトランスポート経由で出力を送信し、受信した応答を出力します。

#### ptp4l

**ptp4l** は、PTP 境界クロックと通常のクロックを実装し、システムデーモンとして実行されま  
す。**ptp4l** は、以下を行います。

- ハードウェアタイムスタンプを使用して PHC をソースクロックに同期します。
- ソフトウェアタイムスタンプを使用してシステムクロックをソースクロックに同期します。

#### phc2sys

**phc2sys** は、システムクロックをネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) 上の PHC に同期します。**phc2sys** システムデーモンは、PHC のタイミング情報を継続的に監視します。PHC はタイミングエラーを検出すると、システムクロックを修正します。

## 18.4. CLI を使用した PTP OPERATOR のインストール

クラスター管理者は、CLI を使用して Operator をインストールできます。

#### 前提条件

- PTP に対応するハードウェアを持つノードでベアメタルハードウェアにインストールされたクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. PTP Operator の namespace を作成します。
  - a. 次の YAML を **ptp-namespace.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: openshift-ptp
  annotations:
    workload.openshift.io/allowed: management
  labels:
    name: openshift-ptp
    openshift.io/cluster-monitoring: "true"
```

- b. **namespace** CR を作成します。

```
$ oc create -f ptp-namespace.yaml
```

2. PTP Operator の Operator グループを作成します。
  - a. 次の YAML を **ptp-operatorgroup.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1
```

```
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: ptp-operators
  namespace: openshift-ptp
spec:
  targetNamespaces:
    - openshift-ptp
```

- b. **OperatorGroup** CR を作成します。

```
$ oc create -f ptp-operatorgroup.yaml
```

3. PTP Operator にサブスクライブします。

- a. 次の YAML を **ptp-sub.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: ptp-operator-subscription
  namespace: openshift-ptp
spec:
  channel: "stable"
  name: ptp-operator
  source: redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
```

- b. **Subscription** CR を作成します。

```
$ oc create -f ptp-sub.yaml
```

4. Operator がインストールされていることを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get csv -n openshift-ptp -o custom-
columns=Name:.metadata.name,Phase:.status.phase
```

### 出力例

```
Name                Phase
4.13.0-202301261535 Succeeded
```

## 18.5. WEB コンソールを使用した PTP OPERATOR のインストール

クラスター管理者は、Web コンソールを使用して PTP Operator をインストールできます。



### 注記

先のセクションで説明されているように namespace および Operator グループを作成する必要があります。

### 手順

1. OpenShift Container Platform Web コンソールを使用して PTP Operator をインストールします。
  - a. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Operators** → **OperatorHub** をクリックします。
  - b. 利用可能な Operator のリストから **PTP Operator** を選択してから **Install** をクリックします。
  - c. **Install Operator** ページの **A specific namespace on the cluster**の下で **openshift-ptp** を選択します。次に、**Install** をクリックします。
2. オプション: PTP Operator が正常にインストールされていることを確認します。
  - a. **Operators** → **Installed Operators** ページに切り替えます。
  - b. **PTP Operator** が **Status** が **InstallSucceeded** の状態で **openshift-ptp** プロジェクトにリスト表示されていることを確認します。



### 注記

インストール時に、Operator は **Failed** ステータスを表示する可能性があります。インストールが後に **InstallSucceeded** メッセージを出して正常に実行される場合は、**Failed** メッセージを無視できます。

Operator がインストール済みとして表示されない場合に、さらにトラブルシューティングを実行します。

- **Operators** → **Installed Operators** ページに移動し、**Operator Subscriptions** および **Install Plans** タブで **Status** にエラーがあるかどうかを検査します。
- **Workloads** → **Pods** ページに移動し、**openshift-ptp** プロジェクトで Pod のログを確認します。

## 18.6. PTP デバイスの設定

PTP Operator は **NodePtpDevice.ptp.openshift.io** カスタムリソース定義 (CRD) を OpenShift Container Platform に追加します。

インストールが完了すると、PTP Operator はクラスターを検索して各ノードで PTP 対応のネットワークデバイスを検索します。これは、互換性のある PTP 対応のネットワークデバイスを提供する各ノードの **NodePtpDevice** カスタムリソース (CR) オブジェクトを作成し、更新します。

### 18.6.1. クラスター内の PTP 対応ネットワークデバイスの検出

- クラスター内の PTP 対応ネットワークデバイスの一覧を返すには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get NodePtpDevice -n openshift-ptp -o yaml
```

#### 出力例

```
apiVersion: v1
items:
- apiVersion: ptp.openshift.io/v1
```



```

kind: NodePtpDevice
metadata:
  creationTimestamp: "2022-01-27T15:16:28Z"
  generation: 1
  name: dev-worker-0 ❶
  namespace: openshift-ptp
  resourceVersion: "6538103"
  uid: d42fc9ad-bcbf-4590-b6d8-b676c642781a
spec: {}
status:
  devices: ❷
  - name: eno1
  - name: eno2
  - name: eno3
  - name: eno4
  - name: enp5s0f0
  - name: enp5s0f1
...

```

- ❶ **name** パラメーターの値は、親ノードの名前と同じです。
- ❷ デバイスコレクションには、PTP Operator がノードに対して検出した PTP 対応デバイスのリストが含まれています。

### 18.6.2. linuxptp サービスをグランドマスタークロックとして設定する

ホスト NIC を設定する **PtpConfig** カスタムリソース (CR) を作成することで、**linuxptp** サービス (**ptp4l**、**phc2sys**、**ts2phc**) をグランドマスタークロック (T-GM) として設定できます。

**ts2phc** ユーティリティを使用すると、システムクロックを PTP グランドマスタークロックと同期できるため、ノードは高精度クロック信号をダウンストリームの PTP 通常クロックおよび境界クロックにストリーミングできます。



#### 注記

次の **PtpConfig** CR の例をベースとして使用して、**linuxptp** サービスを特定のハードウェアおよび環境のグランドマスタークロックとして設定します。この例の CR は PTP 高速イベントを設定しません。PTP 高速イベントを設定するには、**ptp4lOpts**、**ptp4lConf**、**ptpClockThreshold** に適切な値を設定します。**ptpClockThreshold** は、イベントが有効になっている場合にのみ使用されます。詳細は、「PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定」を参照してください。

#### 前提条件

- 実稼働環境の T-GM クロックの場合は、ベアメタルクラスターホストに Intel E810 Westport Channel NIC がインストールされている。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator をインストールします。

#### 手順

1. **PtpConfig** リソースを作成します。以下に例を示します。

- a. 要件に応じて、デプロイメントに次の T-GM 設定のいずれかを使用します。YAML を **grandmaster-clock-ptp-config.yaml** ファイルに保存します。

#### 例18.1 PTP グランドマスタークロック設定の例

```

apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: grandmaster-clock
  namespace: openshift-ptp
  annotations: {}
spec:
  profile:
    - name: grandmaster-clock
      # The interface name is hardware-specific
      interface: $interface
      ptp4IOpts: "-2"
      phc2sysOpts: "-a -r -r -n 24"
      ptpSchedulingPolicy: SCHED_FIFO
      ptpSchedulingPriority: 10
      ptpSettings:
        logReduce: "true"
      ptp4IConf: |
        [global]
        #
        # Default Data Set
        #
        twoStepFlag 1
        slaveOnly 0
        priority1 128
        priority2 128
        domainNumber 24
        #utc_offset 37
        clockClass 255
        clockAccuracy 0xFE
        offsetScaledLogVariance 0xFFFF
        free_running 0
        freq_est_interval 1
        dscp_event 0
        dscp_general 0
        dataset_comparison G.8275.x
        G.8275.defaultDS.localPriority 128
        #
        # Port Data Set
        #
        logAnnounceInterval -3
        logSyncInterval -4
        logMinDelayReqInterval -4
        logMinPdelayReqInterval -4
        announceReceiptTimeout 3
        syncReceiptTimeout 0
        delayAsymmetry 0
        fault_reset_interval -4
        neighborPropDelayThresh 20000000
        masterOnly 0

```

```
G.8275.portDS.localPriority 128
#
# Run time options
#
assume_two_step 0
logging_level 6
path_trace_enabled 0
follow_up_info 0
hybrid_e2e 0
inhibit_multicast_service 0
net_sync_monitor 0
tc_spanning_tree 0
tx_timestamp_timeout 50
unicast_listen 0
unicast_master_table 0
unicast_req_duration 3600
use_syslog 1
verbose 0
summary_interval 0
kernel_leap 1
check_fup_sync 0
clock_class_threshold 7
#
# Servo Options
#
pi_proportional_const 0.0
pi_integral_const 0.0
pi_proportional_scale 0.0
pi_proportional_exponent -0.3
pi_proportional_norm_max 0.7
pi_integral_scale 0.0
pi_integral_exponent 0.4
pi_integral_norm_max 0.3
step_threshold 2.0
first_step_threshold 0.00002
max_frequency 900000000
clock_servo pi
sanity_freq_limit 200000000
ntpshm_segment 0
#
# Transport options
#
transportSpecific 0x0
ptp_dst_mac 01:1B:19:00:00:00
p2p_dst_mac 01:80:C2:00:00:0E
udp_ttl 1
udp6_scope 0x0E
uds_address /var/run/ptp4l
#
# Default interface options
#
clock_type OC
network_transport L2
delay_mechanism E2E
time_stamping hardware
tsproc_mode filter
```

```

delay_filter moving_median
delay_filter_length 10
egressLatency 0
ingressLatency 0
boundary_clock_jbod 0
#
# Clock description
#
productDescription ;;
revisionData ;;
manufacturerIdentity 00:00:00
userDescription ;
timeSource 0xA0
recommend:
- profile: grandmaster-clock
priority: 4
match:
- nodeLabel: "node-role.kubernetes.io/$mcp"

```



### 注記

PTP グランドマスタークロック設定の例は、テストのみを目的としており、実稼働環境向けのものではありません。

### 例18.2 E810 NIC の PTP グランドマスタークロック設定

```

apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: grandmaster
  namespace: openshift-ptp
  annotations:
    ran.openshift.io/ztp-deploy-wave: "10"
spec:
  profile:
    - name: "grandmaster"
      ptp4lOpts: "-2 --summary_interval -4"
      phc2sysOpts: "-r -u 0 -m -O -37 -N 8 -R 16 -s $iface_master -n 24"
      ptpSchedulingPolicy: SCHED_FIFO
      ptpSchedulingPriority: 10
      ptpSettings:
        logReduce: "true"
  plugins:
    e810:
      enableDefaultConfig: true
  ts2phcOpts: " "
  ts2phcConf: |
    [nmea]
    ts2phc.master 1
    [global]
    use_syslog 0
    verbose 1
    logging_level 7

```

```
ts2phc.pulsewidth 100000000
ts2phc.nmea_serialport $gnss_serialport
leapfile /usr/share/zoneinfo/leap-seconds.list
[$iface_master]
ts2phc.extts_polarity rising
ts2phc.extts_correction 0
ptp4lConf: |
[$iface_master]
masterOnly 1
[$iface_master_1]
masterOnly 1
[$iface_master_2]
masterOnly 1
[$iface_master_3]
masterOnly 1
[global]
#
# Default Data Set
#
twoStepFlag 1
priority1 128
priority2 128
domainNumber 24
#utc_offset 37
clockClass 6
clockAccuracy 0x27
offsetScaledLogVariance 0xFFFF
free_running 0
freq_est_interval 1
dscp_event 0
dscp_general 0
dataset_comparison G.8275.x
G.8275.defaultDS.localPriority 128
#
# Port Data Set
#
logAnnounceInterval -3
logSyncInterval -4
logMinDelayReqInterval -4
logMinPdelayReqInterval 0
announceReceiptTimeout 3
syncReceiptTimeout 0
delayAsymmetry 0
fault_reset_interval -4
neighborPropDelayThresh 20000000
masterOnly 0
G.8275.portDS.localPriority 128
#
# Run time options
#
assume_two_step 0
logging_level 6
path_trace_enabled 0
follow_up_info 0
hybrid_e2e 0
inhibit_multicast_service 0
```

```
net_sync_monitor 0
tc_spanning_tree 0
tx_timestamp_timeout 50
unicast_listen 0
unicast_master_table 0
unicast_req_duration 3600
use_syslog 1
verbose 0
summary_interval -4
kernel_leap 1
check_fup_sync 0
clock_class_threshold 7
#
# Servo Options
#
pi_proportional_const 0.0
pi_integral_const 0.0
pi_proportional_scale 0.0
pi_proportional_exponent -0.3
pi_proportional_norm_max 0.7
pi_integral_scale 0.0
pi_integral_exponent 0.4
pi_integral_norm_max 0.3
step_threshold 2.0
first_step_threshold 0.00002
clock_servo pi
sanity_freq_limit 200000000
ntpshm_segment 0
#
# Transport options
#
transportSpecific 0x0
ptp_dst_mac 01:1B:19:00:00:00
p2p_dst_mac 01:80:C2:00:00:0E
udp_ttl 1
udp6_scope 0x0E
uds_address /var/run/ptp4l
#
# Default interface options
#
clock_type BC
network_transport L2
delay_mechanism E2E
time_stamping hardware
tsproc_mode filter
delay_filter moving_median
delay_filter_length 10
egressLatency 0
ingressLatency 0
boundary_clock_jbod 0
#
# Clock description
#
productDescription ;;
revisionData ;;
manufacturerIdentity 00:00:00
```

```

userDescription ;
timeSource 0x20
recommend:
- profile: "grandmaster"
priority: 4
match:
- nodeLabel: "node-role.kubernetes.io/$mcp"

```

- b. 以下のコマンドを実行して CR を作成します。

```
$ oc create -f grandmaster-clock-ptp-config.yaml
```

## 検証

1. **PtpConfig** プロファイルがノードに適用されていることを確認します。

- a. 以下のコマンドを実行して、**openshift-ptp** namespace の Pod の一覧を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp -o wide
```

### 出力例

```

NAME                READY STATUS RESTARTS AGE IP          NODE
linuxptp-daemon-74m2g 3/3   Running 3     4d15h 10.16.230.7 compute-1.example.com
ptp-operator-5f4f48d7c-x7zkf 1/1   Running 1     4d15h 10.128.1.145 compute-1.example.com

```

- b. プロファイルが正しいことを確認します。**PtpConfig** プロファイルで指定したノードに対応する **linuxptp** デモンのログを検査します。以下のコマンドを実行します。

```
$ oc logs linuxptp-daemon-74m2g -n openshift-ptp -c linuxptp-daemon-container
```

### 出力例

```

ts2phc[94980.334]: [ts2phc.0.config] nmea delay: 98690975 ns
ts2phc[94980.334]: [ts2phc.0.config] ens3f0 extts index 0 at 1676577329.999999999 corr
0 src 1676577330.901342528 diff -1
ts2phc[94980.334]: [ts2phc.0.config] ens3f0 master offset      -1 s2 freq      -1
ts2phc[94980.441]: [ts2phc.0.config] nmea sentence:
GNRMC,195453.00,A,4233.24427,N,07126.64420,W,0.008,,160223,,,A,V
phc2sys[94980.450]: [ptp4l.0.config] CLOCK_REALTIME phc offset      943 s2 freq -
89604 delay 504
phc2sys[94980.512]: [ptp4l.0.config] CLOCK_REALTIME phc offset      1000 s2 freq -
89264 delay 474

```

## 関連情報

- [PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定](#)

### 18.6.2.1. グランドマスタークロックの PtpConfig 設定リファレンス

このリファレンスでは、**linuxptp** サービス (**ptp4l**、**phc2sys**、**ts2phc**) をグランドマスタークロックとして設定する **PtpConfig** カスタムリソース (CR) の設定オプションについて説明します。

表18.1 PTP グランドマスタークロックの PtpConfig 設定オプション

PtpConfig CR フィールド	説明
<b>plugins</b>	<p>grandmaster クロック動作に NIC を設定する <b>.exec.cmdline</b> オプションの配列を指定します。grandmaster クロック設定では、特定の PTP ピンを無効にする必要があります。</p> <p>プラグインメカニズムにより、PTP Operator は自動ハードウェア設定を行うことができます。Intel Westport Channel NIC の場合、<b>enableDefaultConfig</b> が true の場合、PTP Operator はハードコーディングされたスクリプトを実行して、NIC に必要な設定を実行します。</p>
<b>ptp4lOpts</b>	<p><b>ptp4l</b> サービスのシステム設定オプションを指定します。ネットワークインターフェイス名とサービス設定ファイルが自動的に追加されるため、オプションには、ネットワークインターフェイス名 <b>-i &lt;interface&gt;</b> およびサービス設定ファイル <b>-f /etc/ptp4l.conf</b> を含めないでください。</p>
<b>ptp4lConf</b>	<p><b>ptp4l</b> をグランドマスタークロックとして起動するために必要な設定を指定します。たとえば、<b>ens2f1</b> インターフェイスは、ダウンストリームに接続されたデバイスを同期します。グランドマスタークロックの場合、<b>clockClass</b> を <b>6</b> に設定し、<b>clockAccuracy</b> を <b>0x27</b> に設定します。Global Navigation Satellite System (GNSS) からタイミング信号を受信する場合は、<b>timeSource</b> を <b>0x20</b> に設定します。</p>
<b>tx_timestamp_timeout</b>	<p>データを破棄する前に、送信者からの送信 (TX) タイムスタンプを待機する最大時間を指定します。</p>
<b>boundary_clock_jbod</b>	<p>JBOD 境界クロック時間遅延値を指定します。この値は、ネットワーク時間デバイス間で受け渡される時間値を修正するために使用されます。</p>
<b>phc2sysOpts</b>	<p><b>phc2sys</b> サービスのシステム設定オプションを指定します。このフィールドが空の場合、PTP Operator は <b>phc2sys</b> サービスを開始しません。</p> <div data-bbox="491 1556 598 1751" style="float: left; margin-right: 10px;"> </div> <p><b>注記</b></p> <p>ここにリストされているネットワークインターフェイスがグランドマスターとして設定されており、<b>ts2phcConf</b> および <b>ptp4lConf</b> フィールドで必要に応じて参照されていることを確認してください。</p>
<b>ptpSchedulingPolicy</b>	<p><b>ptp4l</b> および <b>phc2sys</b> プロセスのスケジューリングポリシーを設定します。デフォルト値は <b>SCHED_OTHER</b> です。FIFO スケジューリングをサポートするシステムでは、<b>SCHED_FIFO</b> を使用してください。</p>

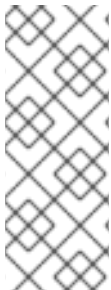


PtpConfig CR フィールド	説明
<b>ptpSchedulingPriority</b>	<b>ptpSchedulingPolicy</b> が <b>SCHED_FIFO</b> に設定されている場合に、 <b>ptp4l</b> および <b>phc2sys</b> プロセスの FIFO 優先順位を設定するには、1~65 の整数値を設定します。 <b>ptpSchedulingPriority</b> フィールドは、 <b>ptpSchedulingPolicy</b> が <b>SCHED_OTHER</b> に設定されている場合は使用されません。
<b>ptpClockThreshold</b>	オプション: <b>ptpClockThreshold</b> スタンザが存在しない場合には、 <b>ptpClockThreshold</b> フィールドにデフォルト値が使用されます。スタンザはデフォルトの <b>ptpClockThreshold</b> 値を示します。 <b>ptpClockThreshold</b> 値は、PTP マスタークロックが切断されてから PTP イベントが発生するまでの時間を設定します。 <b>holdOverTimeout</b> は、PTP マスタークロックが切断されたときに、PTP クロックイベントの状態が <b>FREERUN</b> に変わるまでの時間値 (秒単位) です。 <b>maxOffsetThreshold</b> および <b>minOffsetThreshold</b> 設定は、 <b>CLOCK_REALTIME (phc2sys)</b> またはマスターオフセット ( <b>ptp4l</b> ) の値と比較するナノ秒単位のオフセット値を設定します。 <b>ptp4l</b> または <b>phc2sys</b> のオフセット値がこの範囲外の場合、PTP クロックの状態が <b>FREERUN</b> に設定されます。オフセット値がこの範囲内にある場合、PTP クロックの状態が <b>LOCKED</b> に設定されます。
<b>ts2phcConf</b>	<b>ts2phc</b> コマンドの設定を設定します。  <b>Leapfile</b> は、PTP Operator コンテナイメージ内の現在のうるう秒定義ファイルへのデフォルトパスです。  <b>ts2phc.nmea_serialport</b> は、NMEA GPS クロックソースに接続されているシリアルポートデバイスです。設定すると、 <b>/dev/gnss&lt;id&gt;</b> で GNSS 受信機にアクセスできるようになります。ホストに複数の GNSS 受信機がある場合は、次のいずれかのデバイスを列挙することで正しいデバイスを見つけることができます。 <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>/sys/class/net/&lt;eth_port&gt;/device/gnss/</b></li><li>● <b>/sys/class/gnss/gnss&lt;id&gt;/device/</b></li></ul>
<b>ts2phcOpts</b>	<b>ts2phc</b> コマンドのオプションを設定します。
<b>recommend</b>	<b>profile</b> がノードに適用される方法を定義する1つ以上の <b>recommend</b> オブジェクトの配列を指定します。
<b>.recommend.profile</b>	<b>profile</b> セクションで定義されている <b>.recommend.profile</b> オブジェクト名を指定します。
<b>.recommend.priority</b>	<b>0</b> から <b>99</b> までの整数値で <b>priority</b> を指定します。数値が大きいほど優先度が低くなるため、 <b>99</b> の優先度は <b>10</b> よりも低くなります。ノードが <b>match</b> フィールドで定義されるルールに基づいて複数のプロファイルに一致する場合、優先順位の高いプロファイルがそのノードに適用されます。
<b>.recommend.match</b>	<b>.recommend.match</b> ルールを <b>nodeLabel</b> または <b>nodeName</b> の値に指定します。

PtpConfig CR フィールド	説明
<code>.recommend.match.nodeLabel</code>	<code>oc get nodes --show-labels</code> コマンドを使用して、ノードオブジェクトの <code>node.Labels</code> フィールドの <code>key</code> で <code>nodeLabel</code> を設定します。例: <code>node-role.kubernetes.io/worker</code> 。
<code>.recommend.match.nodeName</code>	<code>oc get nodes</code> コマンドを使用して、 <code>nodeName</code> をノードオブジェクトの <code>node.Name</code> フィールドの値に設定します。 <code>compute-1.example.com</code> はその例です。

### 18.6.3. linuxptp サービスを通常のクロックとして設定

**PtpConfig** カスタムリソース (CR) オブジェクトを作成して、**linuxptp** サービス (`ptp4l`、`phc2sys`) を通常のクロックとして設定できます。



#### 注記

次の例の **PtpConfig** CR を、特定のハードウェアおよび環境の通常クロックとして **linuxptp** サービスを設定する基礎として使用します。この例の CR は PTP 高速イベントを設定しません。PTP 高速イベントを設定するには、`ptp4lOpts`、`ptp4lConf`、`ptpClockThreshold` に適切な値を設定します。`ptpClockThreshold` は、イベントが有効な場合にのみ必要です。詳細は、「PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定」を参照してください。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (`oc`) がインストールされている。
- `cluster-admin` 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator をインストールします。

#### 手順

1. 以下の **PtpConfig** CR を作成してから、YAML を `ordinary-clock-ptp-config.yaml` ファイルに保存します。

#### PTP 通常クロックの設定例

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: ordinary-clock
  namespace: openshift-ptp
  annotations: {}
spec:
  profile:
    - name: ordinary-clock
      # The interface name is hardware-specific
      interface: $interface
      ptp4lOpts: "-2 -s"
      phc2sysOpts: "-a -r -n 24"
```

```
ptpSchedulingPolicy: SCHED_FIFO
ptpSchedulingPriority: 10
ptpSettings:
  logReduce: "true"
ptp4lConf: |
[global]
#
# Default Data Set
#
twoStepFlag 1
slaveOnly 1
priority1 128
priority2 128
domainNumber 24
#utc_offset 37
clockClass 255
clockAccuracy 0xFE
offsetScaledLogVariance 0xFFFF
free_running 0
freq_est_interval 1
dscp_event 0
dscp_general 0
dataset_comparison G.8275.x
G.8275.defaultDS.localPriority 128
#
# Port Data Set
#
logAnnounceInterval -3
logSyncInterval -4
logMinDelayReqInterval -4
logMinPdelayReqInterval -4
announceReceiptTimeout 3
syncReceiptTimeout 0
delayAsymmetry 0
fault_reset_interval -4
neighborPropDelayThresh 20000000
masterOnly 0
G.8275.portDS.localPriority 128
#
# Run time options
#
assume_two_step 0
logging_level 6
path_trace_enabled 0
follow_up_info 0
hybrid_e2e 0
inhibit_multicast_service 0
net_sync_monitor 0
tc_spanning_tree 0
tx_timestamp_timeout 50
unicast_listen 0
unicast_master_table 0
unicast_req_duration 3600
use_syslog 1
verbose 0
summary_interval 0
```

```
kernel_leap 1
check_fup_sync 0
clock_class_threshold 7
#
# Servo Options
#
pi_proportional_const 0.0
pi_integral_const 0.0
pi_proportional_scale 0.0
pi_proportional_exponent -0.3
pi_proportional_norm_max 0.7
pi_integral_scale 0.0
pi_integral_exponent 0.4
pi_integral_norm_max 0.3
step_threshold 2.0
first_step_threshold 0.00002
max_frequency 900000000
clock_servo pi
sanity_freq_limit 200000000
ntpshm_segment 0
#
# Transport options
#
transportSpecific 0x0
ptp_dst_mac 01:1B:19:00:00:00
p2p_dst_mac 01:80:C2:00:00:0E
udp_ttl 1
udp6_scope 0x0E
uds_address /var/run/ptp4l
#
# Default interface options
#
clock_type OC
network_transport L2
delay_mechanism E2E
time_stamping hardware
tsproc_mode filter
delay_filter moving_median
delay_filter_length 10
egressLatency 0
ingressLatency 0
boundary_clock_jbod 0
#
# Clock description
#
productDescription ;;
revisionData ;;
manufacturerIdentity 00:00:00
userDescription ;
timeSource 0xA0
recommend:
- profile: ordinary-clock
priority: 4
match:
- nodeLabel: "node-role.kubernetes.io/$mcp"
```

表18.2 PTP 通常クロック CR 設定のオプション

カスタムリソース フィールド	説明
<b>name</b>	<b>PtpConfig</b> CR の名前。
<b>profile</b>	1つ以上の <b>profile</b> オブジェクトの配列を指定します。各プロファイルの名前は一意である必要があります。
<b>interface</b>	<b>ptp4l</b> サービスで使用するネットワークインターフェイスを指定します (例: <b>ens787f1</b> )。
<b>ptp4lOpts</b>	<b>ptp4l</b> サービスのシステム設定オプションを指定します。たとえば、 <b>-2</b> で IEEE 802.3 ネットワークトランスポートを選択します。ネットワークインターフェイス名とサービス設定ファイルが自動的に追加されるため、オプションには、ネットワークインターフェイス名 <b>-i &lt;interface&gt;</b> およびサービス設定ファイル <b>-f /etc/ptp4l.conf</b> を含めないでください。このインターフェイスで PTP 高速イベントを使用するには、 <b>--summary_interval -4</b> を追加します。
<b>phc2sysOpts</b>	<b>phc2sys</b> サービスのシステム設定オプションを指定します。このフィールドが空の場合、PTP Operator は <b>phc2sys</b> サービスを開始しません。Intel Columbiaville 800 Series NIC の場合、 <b>phc2sysOpts</b> オプションを <b>-a -r -m -n 24 -N 8 -R 16</b> に設定します。 <b>-m</b> はメッセージを <b>stdout</b> に出力します。 <b>linuxptp-daemon DaemonSet</b> はログを解析し、Prometheus メトリックを生成します。
<b>ptp4lConf</b>	デフォルトの <b>/etc/ptp4l.conf</b> ファイルを置き換える設定が含まれる文字列を指定します。デフォルト設定を使用するには、フィールドを空のままにします。
<b>tx_timestamp_timeout</b>	Intel Columbiaville 800 Series NIC の場合、 <b>tx_timestamp_timeout</b> を <b>50</b> に設定します。
<b>boundary_clock_jbod</b>	Intel Columbiaville 800 Series NIC の場合、 <b>boundary_clock_jbod</b> を <b>0</b> に設定します。
<b>ptpSchedulingPolicy</b>	<b>ptp4l</b> と <b>phc2sys</b> プロセスのスケジューリングポリシー。デフォルト値は <b>SCHED_OTHER</b> です。FIFO スケジューリングをサポートするシステムでは、 <b>SCHED_FIFO</b> を使用してください。
<b>ptpSchedulingPriority</b>	<b>ptpSchedulingPolicy</b> が <b>SCHED_FIFO</b> に設定されている場合に、 <b>ptp4l</b> および <b>phc2sys</b> プロセスの FIFO の優先度を設定するために使用される 1-65 の整数値。 <b>ptpSchedulingPriority</b> フィールドは、 <b>ptpSchedulingPolicy</b> が <b>SCHED_OTHER</b> に設定されている場合は使用されません。

カスタムリソースフィールド	説明
<b>ptpClockThreshold</b>	オプション: <b>ptpClockThreshold</b> が存在しない場合、 <b>ptpClockThreshold</b> フィールドにはデフォルト値が使用されます。 <b>ptpClockThreshold</b> は、PTP マスタークロックが切断されてから PTP イベントが発生するまでの時間を設定します。 <b>holdOverTimeout</b> は、PTP マスタークロックが切断されたときに、PTP クロックイベントの状態が <b>FREERUN</b> に変わるまでの時間値 (秒単位) です。 <b>maxOffsetThreshold</b> および <b>minOffsetThreshold</b> 設定は、 <b>CLOCK_REALTIME (phc2sys)</b> またはマスターオフセット ( <b>ptp4l</b> ) の値と比較するナノ秒単位のオフセット値を設定します。 <b>ptp4l</b> または <b>phc2sys</b> のオフセット値がこの範囲外の場合、PTP クロックの状態が <b>FREERUN</b> に設定されます。オフセット値がこの範囲内にある場合、PTP クロックの状態が <b>LOCKED</b> に設定されます。
<b>recommend</b>	<b>profile</b> がノードに適用される方法を定義する1つ以上の <b>recommend</b> オブジェクトの配列を指定します。
<b>.recommend.profile</b>	<b>profile</b> セクションで定義される <b>.recommend.profile</b> オブジェクト名を指定します。
<b>.recommend.priority</b>	通常クロックの <b>.recommend.priority</b> を <b>0</b> に設定します。
<b>.recommend.match</b>	<b>.recommend.match</b> ルールを <b>nodeLabel</b> または <b>nodeName</b> の値に指定します。
<b>.recommend.match.nodeLabel</b>	<b>oc get nodes --show-labels</b> コマンドを使用して、ノードオブジェクトの <b>node.Labels</b> フィールドの <b>key</b> で <b>nodeLabel</b> を設定します。例: <b>node-role.kubernetes.io/worker</b> 。
<b>.recommend.match.nodeName</b>	<b>oc get nodes</b> コマンドを使用して、 <b>nodeName</b> をノードオブジェクトの <b>node.Name</b> フィールドの値に設定します。 <b>compute-1.example.com</b> はその例です。

2. 次のコマンドを実行して、**PtpConfig** CR を作成します。

```
$ oc create -f ordinary-clock-ptp-config.yaml
```

## 検証

1. **PtpConfig** プロファイルがノードに適用されていることを確認します。
  - a. 以下のコマンドを実行して、**openshift-ptp** namespace の Pod の一覧を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp -o wide
```

## 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE IP          NODE
```

```
linuxptp-daemon-4xkbb      1/1  Running  0      43m  10.1.196.24  compute-
0.example.com
linuxptp-daemon-tdspf      1/1  Running  0      43m  10.1.196.25  compute-
1.example.com
ptp-operator-657bbb64c8-2f8sj 1/1  Running  0      43m  10.129.0.61  control-
plane-1.example.com
```

- b. プロファイルが正しいことを確認します。**PtpConfig** プロファイルで指定したノードに対応する **linuxptp** デモンのログを検査します。以下のコマンドを実行します。

```
$ oc logs linuxptp-daemon-4xkbb -n openshift-ptp -c linuxptp-daemon-container
```

### 出力例

```
I1115 09:41:17.117596 4143292 daemon.go:107] in applyNodePTPProfile
I1115 09:41:17.117604 4143292 daemon.go:109] updating NodePTPProfile to:
I1115 09:41:17.117607 4143292 daemon.go:110] -----
I1115 09:41:17.117612 4143292 daemon.go:102] Profile Name: profile1
I1115 09:41:17.117616 4143292 daemon.go:102] Interface: ens787f1
I1115 09:41:17.117620 4143292 daemon.go:102] Ptp4IOpts: -2 -s
I1115 09:41:17.117623 4143292 daemon.go:102] Phc2sysOpts: -a -r -n 24
I1115 09:41:17.117626 4143292 daemon.go:116] -----
```

### 関連情報

- PTP ハードウェアでの FIFO 優先度スケジューリングの詳細については、PTP ハードウェアの [FIFO 優先度スケジューリングの設定](#) を参照してください。
- PTP 高速イベントの設定の詳細は、[PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定](#) を参照してください。

### 18.6.4. linuxptp サービスを境界クロックとして設定

**PtpConfig** カスタムリソース (CR) オブジェクトを作成して、**linuxptp** サービス (**ptp4l**、**phc2sys** を設定できます。



#### 注記

次の例の **PtpConfig** CR を、特定のハードウェアおよび環境の境界クロックとして **linuxptp** サービスを設定する基礎として使用します。この例の CR は PTP 高速イベントを設定しません。PTP 高速イベントを設定するには、**ptp4IOpts**、**ptp4IConf**、**ptpClockThreshold** に適切な値を設定します。**ptpClockThreshold** は、イベントが有効になっている場合にのみ使用されます。詳細は、「PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定」を参照してください。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator をインストールします。

## 手順

1. 以下の **PtpConfig** CR を作成してから、YAML を **boundary-clock-ptp-config.yaml** ファイルに保存します。

### PTP 境界クロックの設定例

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: boundary-clock
  namespace: openshift-ptp
  annotations: {}
spec:
  profile:
    - name: boundary-clock
      ptp4lOpts: "-2"
      phc2sysOpts: "-a -r -n 24"
      ptpSchedulingPolicy: SCHED_FIFO
      ptpSchedulingPriority: 10
      ptpSettings:
        logReduce: "true"
      ptp4lConf: |
        # The interface name is hardware-specific
        [$iface_slave]
        masterOnly 0
        [$iface_master_1]
        masterOnly 1
        [$iface_master_2]
        masterOnly 1
        [$iface_master_3]
        masterOnly 1
        [global]
        #
        # Default Data Set
        #
        twoStepFlag 1
        slaveOnly 0
        priority1 128
        priority2 128
        domainNumber 24
        #utc_offset 37
        clockClass 248
        clockAccuracy 0xFE
        offsetScaledLogVariance 0xFFFF
        free_running 0
        freq_est_interval 1
        dscp_event 0
        dscp_general 0
        dataset_comparison G.8275.x
        G.8275.defaultDS.localPriority 128
        #
        # Port Data Set
        #
        logAnnounceInterval -3
        logSyncInterval -4
```



```
logMinDelayReqInterval -4
logMinPdelayReqInterval -4
announceReceiptTimeout 3
syncReceiptTimeout 0
delayAsymmetry 0
fault_reset_interval -4
neighborPropDelayThresh 20000000
masterOnly 0
G.8275.portDS.localPriority 128
#
# Run time options
#
assume_two_step 0
logging_level 6
path_trace_enabled 0
follow_up_info 0
hybrid_e2e 0
inhibit_multicast_service 0
net_sync_monitor 0
tc_spanning_tree 0
tx_timestamp_timeout 50
unicast_listen 0
unicast_master_table 0
unicast_req_duration 3600
use_syslog 1
verbose 0
summary_interval 0
kernel_leap 1
check_fup_sync 0
clock_class_threshold 135
#
# Servo Options
#
pi_proportional_const 0.0
pi_integral_const 0.0
pi_proportional_scale 0.0
pi_proportional_exponent -0.3
pi_proportional_norm_max 0.7
pi_integral_scale 0.0
pi_integral_exponent 0.4
pi_integral_norm_max 0.3
step_threshold 2.0
first_step_threshold 0.00002
max_frequency 900000000
clock_servo pi
sanity_freq_limit 200000000
ntpshm_segment 0
#
# Transport options
#
transportSpecific 0x0
ptp_dst_mac 01:1B:19:00:00:00
p2p_dst_mac 01:80:C2:00:00:0E
udp_ttl 1
udp6_scope 0x0E
uds_address /var/run/ptp4l
```

```

#
# Default interface options
#
clock_type BC
network_transport L2
delay_mechanism E2E
time_stamping hardware
tsproc_mode filter
delay_filter moving_median
delay_filter_length 10
egressLatency 0
ingressLatency 0
boundary_clock_jbod 0
#
# Clock description
#
productDescription ;;
revisionData ;;
manufacturerIdentity 00:00:00
userDescription ;
timeSource 0xA0
recommend:
- profile: boundary-clock
priority: 4
match:
- nodeLabel: "node-role.kubernetes.io/$mcp"

```

表18.3 PTP 境界クロックの CR 設定オプション

カスタムリソース フィールド	説明
<b>name</b>	<b>PtpConfig</b> CR の名前。
<b>profile</b>	1つ以上の <b>profile</b> オブジェクトの配列を指定します。
<b>name</b>	プロファイルオブジェクトを一意に識別するプロファイルオブジェクトの名前を指定します。
<b>ptp4lOpts</b>	<b>ptp4l</b> サービスのシステム設定オプションを指定します。ネットワークインターフェイス名とサービス設定ファイルが自動的に追加されるため、オプションには、ネットワークインターフェイス名 <b>-i &lt;interface&gt;</b> およびサービス設定ファイル <b>-f /etc/ptp4l.conf</b> を含めないでください。
<b>ptp4lConf</b>	<b>ptp4l</b> を境界クロックとして起動するために必要な設定を指定します。たとえば、 <b>ens1f0</b> はグランドマスタークロックから同期し、 <b>ens1f3</b> は接続されたデバイスを同期します。
<b>&lt;interface_1&gt;</b>	同期クロックを受信するインターフェイス。
<b>&lt;interface_2&gt;</b>	synchronization クロックを送信するインターフェイス。

カスタムリソース フィールド	説明
<b>tx_timestamp_timeout</b>	Intel Columbiaville 800 Series NIC の場合、 <b>tx_timestamp_timeout</b> を <b>50</b> に設定します。
<b>boundary_clock_jbod</b>	Intel Columbiaville 800 Series NIC の場合、 <b>boundary_clock_jbod</b> が <b>0</b> に設定されていることを確認します。Intel Fortville X710 シリーズ NIC の場合、 <b>boundary_clock_jbod</b> が <b>1</b> に設定されていることを確認します。
<b>phc2sysOpts</b>	<b>phc2sys</b> サービスのシステム設定オプションを指定します。このフィールドが空の場合、PTP Operator は <b>phc2sys</b> サービスを開始しません。
<b>ptpSchedulingPolicy</b>	ptp4l と phc2sys プロセスのスケジューリングポリシー。デフォルト値は <b>SCHED_OTHER</b> です。FIFO スケジューリングをサポートするシステムでは、 <b>SCHED_FIFO</b> を使用してください。
<b>ptpSchedulingPriority</b>	<b>ptpSchedulingPolicy</b> が <b>SCHED_FIFO</b> に設定されている場合に、 <b>ptp4l</b> および <b>phc2sys</b> プロセスの FIFO の優先度を設定するために使用される 1-65 の整数値。 <b>ptpSchedulingPriority</b> フィールドは、 <b>ptpSchedulingPolicy</b> が <b>SCHED_OTHER</b> に設定されている場合は使用されません。
<b>ptpClockThreshold</b>	オプション: <b>ptpClockThreshold</b> が存在しない場合、 <b>ptpClockThreshold</b> フィールドにはデフォルト値が使用されません。 <b>ptpClockThreshold</b> は、PTP マスタークロックが切断されてから PTP イベントが発生するまでの時間を設定します。 <b>holdOverTimeout</b> は、PTP マスタークロックが切断されたときに、PTP クロックイベントの状態が <b>FREERUN</b> に変わるまでの時間値 (秒単位) です。 <b>maxOffsetThreshold</b> および <b>minOffsetThreshold</b> 設定は、 <b>CLOCK_REALTIME (phc2sys)</b> またはマスターオフセット ( <b>ptp4l</b> ) の値と比較するナノ秒単位のオフセット値を設定します。 <b>ptp4l</b> または <b>phc2sys</b> のオフセット値がこの範囲外の場合、PTP クロックの状態が <b>FREERUN</b> に設定されます。オフセット値がこの範囲内にある場合、PTP クロックの状態が <b>LOCKED</b> に設定されます。
<b>recommend</b>	<b>profile</b> がノードに適用される方法を定義する 1 つ以上の <b>recommend</b> オブジェクトの配列を指定します。
<b>.recommend.profile</b>	<b>profile</b> セクションで定義される <b>.recommend.profile</b> オブジェクト名を指定します。
<b>.recommend.priority</b>	<b>0</b> から <b>99</b> までの整数値で <b>priority</b> を指定します。数値が大きいほど優先度が低くなるため、 <b>99</b> の優先度は <b>10</b> よりも低くなります。ノードが <b>match</b> フィールドで定義されるルールに基づいて複数のプロファイルに一致する場合、優先順位の高いプロファイルがそのノードに適用されます。
<b>.recommend.match</b>	<b>.recommend.match</b> ルールを <b>nodeLabel</b> または <b>nodeName</b> の値に指定します。

カスタムリソース フィールド	説明
<code>.recommend.matc</code> <code>h.nodeLabel</code>	<code>oc get nodes --show-labels</code> コマンドを使用して、ノードオブジェクトの <code>node.Labels</code> フィールドの <code>key</code> で <code>nodeLabel</code> を設定します。例: <code>node-role.kubernetes.io/worker</code> 。
<code>.recommend.matc</code> <code>h.nodeName</code>	<code>oc get nodes</code> コマンドを使用して、 <code>nodeName</code> をノードオブジェクトの <code>node.Name</code> フィールドの値に設定します。 <code>compute-1.example.com</code> はその例です。

- 以下のコマンドを実行して CR を作成します。

```
$ oc create -f boundary-clock-ntp-config.yaml
```

## 検証

- PtpConfig** プロファイルがノードに適用されていることを確認します。
  - 以下のコマンドを実行して、**openshift-ntp** namespace の Pod の一覧を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ntp -o wide
```

### 出力例

```
NAME                READY STATUS RESTARTS AGE IP           NODE
linuxntp-daemon-4xkbb 1/1   Running 0        43m 10.1.196.24 compute-0.example.com
linuxntp-daemon-tdspf 1/1   Running 0        43m 10.1.196.25 compute-1.example.com
ntp-operator-657bbb64c8-2f8sj 1/1   Running 0        43m 10.129.0.61 control-plane-1.example.com
```

- プロファイルが正しいことを確認します。**PtpConfig** プロファイルで指定したノードに対応する **linuxntp** デモンのログを検査します。以下のコマンドを実行します。

```
$ oc logs linuxntp-daemon-4xkbb -n openshift-ntp -c linuxntp-daemon-container
```

### 出力例

```
I1115 09:41:17.117596 4143292 daemon.go:107] in applyNodePTPProfile
I1115 09:41:17.117604 4143292 daemon.go:109] updating NodePTPProfile to:
I1115 09:41:17.117607 4143292 daemon.go:110] -----
I1115 09:41:17.117612 4143292 daemon.go:102] Profile Name: profile1
I1115 09:41:17.117616 4143292 daemon.go:102] Interface:
I1115 09:41:17.117620 4143292 daemon.go:102] Ptp4IOpts: -2
I1115 09:41:17.117623 4143292 daemon.go:102] Phc2sysOpts: -a -r -n 24
I1115 09:41:17.117626 4143292 daemon.go:116] -----
```

## 関連情報

- PTP ハードウェアでの FIFO 優先度スケジューリングの詳細については、PTP ハードウェアの [FIFO 優先度スケジューリングの設定](#) を参照してください。
- PTP 高速イベントの設定の詳細は、[PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定](#) を参照してください。

### 18.6.5. linuxptp サービスをデュアル NIC ハードウェアの境界クロックとして設定

NIC ごとに **PtpConfig** カスタムリソース (CR) オブジェクトを作成することにより、**linuxptp** サービス (**ptp4l**、**phc2sys**) をデュアル NIC ハードウェアの境界クロックとして設定できます。

デュアル NIC ハードウェアを使用すると、各 NIC を同じアップストリームリーダークロックに接続し、NIC ごとに個別の **ptp4l** インスタンスをダウンストリームクロックに供給することができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator をインストールします。

#### 手順

1. 「linuxptp サービスを境界クロックとして設定」の参照 CR を各 CR の基礎として使用して、NIC ごとに1つずつ、2つの個別の **PtpConfig** CR を作成します。以下に例を示します。
  - a. **phc2sysOpts** の値を指定して、**boundary-clock-ptp-config-nic1.yaml** を作成します。

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: boundary-clock-ptp-config-nic1
  namespace: openshift-ptp
spec:
  profile:
  - name: "profile1"
    ptp4lOpts: "-2 --summary_interval -4"
    ptp4lConf: | 1
      [ens5f1]
      masterOnly 1
      [ens5f0]
      masterOnly 0
    ...
  phc2sysOpts: "-a -r -m -n 24 -N 8 -R 16" 2
```

- 1** **ptp4l** を境界クロックとして開始するために必要なインターフェイスを指定します。たとえば、**ens5f0** はグランドマスタークロックから同期し、**ens5f1** は接続された機器から同期します。
- 2** **phc2sysOpts** の値が必要です。**-m** はメッセージを **stdout** に出力します。**linuxptp-daemon DaemonSet** はログを解析し、Prometheus メトリックを生成します。

- b. **boundary-clock-ntp-config-nic2.yaml** を作成し、**phc2sysOpts** フィールドを完全に削除して、2 番目の NIC の **phc2sys** サービスを無効にします。

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: boundary-clock-ntp-config-nic2
  namespace: openshift-ptp
spec:
  profile:
  - name: "profile2"
    ptp4lOpts: "-2 --summary_interval -4"
    ptp4lConf: | ①
      [ens7f1]
      masterOnly 1
      [ens7f0]
      masterOnly 0
  ...
```

- ① 2 番目の NIC の境界クロックとして **ptp4l** を開始するために必要なインターフェイスを指定します。



### 注記

2 番目の NIC で **phc2sys** サービスを無効にするには、2 番目の **PtpConfig** CR から **phc2sysOpts** フィールドを完全に削除する必要があります。

2. 次のコマンドを実行して、デュアル NIC **PtpConfigCR** を作成します。

- a. 1 番目の NIC の PTP を設定する CR を作成します。

```
$ oc create -f boundary-clock-ntp-config-nic1.yaml
```

- b. 2 番目の NIC の PTP を設定する CR を作成します。

```
$ oc create -f boundary-clock-ntp-config-nic2.yaml
```

### 検証

- PTP Operator が両方の NIC に **PtpConfigCR** を適用していることを確認してください。デュアル NIC ハードウェアがインストールされているノードに対応する **linuxptp** デーモンのログを調べます。たとえば、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc logs linuxptp-daemon-cvgr6 -n openshift-ptp -c linuxptp-daemon-container
```

### 出力例

```
ptp4l[80828.335]: [ptp4l.1.config] master offset      5 s2 freq -5727 path delay  519
ptp4l[80828.343]: [ptp4l.0.config] master offset     -5 s2 freq -10607 path delay  533
phc2sys[80828.390]: [ptp4l.0.config] CLOCK_REALTIME phc offset    1 s2 freq -87239
delay  539
```

### 18.6.6. PTP 通常クロックの参照としての IntelColumbiavilleE800 シリーズ NIC

次の表に、Intel Columbiaville E800 シリーズ NIC を通常のクロックとして使用するために参照 PTP 設定に加える必要のある変更を示します。クラスターに適用する **PtpConfig** カスタムリソース (CR) に変更を加えます。

表18.4 Intel Columbiaville NIC の推奨 PTP 設定

PTP 設定	推奨設定
<b>phc2sysOpts</b>	<b>-a -r -m -n 24 -N 8 -R 16</b>
<b>tx_timestamp_timeout</b>	<b>50</b>
<b>boundary_clock_jbod</b>	<b>0</b>



#### 注記

**phc2sysOpts** の場合、**-m** はメッセージを **stdout** に出力します。**linuxptp-daemon DaemonSet** はログを解析し、Prometheus メトリックを生成します。

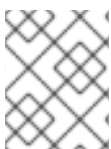
#### 関連情報

- **linuxptp** サービスを PTP 高速イベントを使用して通常クロックとして設定する CR の完全な例については、[Configuring linuxptp services as ordinary clock](#) を参照してください。

### 18.6.7. PTP ハードウェアの FIFO 優先スケジューリングの設定

低遅延のパフォーマンスを確保する必要がある通信業者や他のデプロイメント設定では、PTP デモンスレッドは、制約された CPU フットプリントで、残りのインフラストラクチャーのコンポーネントと一緒に、実行されます。デフォルトでは、PTP スレッドは **SCHED\_OTHER** ポリシーで実行されます。負荷が高いと、エラーなしで運用する必要のある、これらのスレッドのスケジューリングでレイテンシーが発生する可能性があります。

スケジューリングのレイテンシーでエラーが発生する可能性を軽減するために、**SCHED\_FIFO** ポリシーでスレッドを実行できるように、PTP Operator の **linuxptp** サービスを設定できます。**PtpConfig** CR に **SCHED\_FIFO** が設定されている場合には、**ptp4l** と **phc2sys** は、**PtpConfig** CR の **ptpSchedulingPriority** フィールドで設定された優先順位で、**chrt** の下の親コンテナで実行されます。



#### 注記

**ptpScheduling Policy** の設定はオプションで、レイテンシーエラーが発生している場合にのみ必要となります。

#### 手順

1. **PtpConfig** CR プロファイルを編集します。

```
$ oc edit PtpConfig -n openshift-ptp
```

2. **ptpSchedulingPolicy** と **ptpSchedulingPriority** フィールドを変更します。

```

apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: <ptp_config_name>
  namespace: openshift-ptp
...
spec:
  profile:
    - name: "profile1"
...
  ptpSchedulingPolicy: SCHED_FIFO ❶
  ptpSchedulingPriority: 10 ❷

```

- ❶ **ptp4l** と **phc2sys** プロセスのスケジューリングポリシー。FIFO スケジューリングをサポートするシステムでは、**SCHED\_FIFO** を使用してください。
- ❷ 必須。**ptp4l** および **phc2sys** プロセスの FIFO 優先度の設定に使用する 1~65 の整数値を設定します。

3. 保存して終了すると、**PtpConfig** CR に変更が適用されます。

## 検証

1. **PtpConfig** CR が適用された **linuxptp-daemon** Pod と対応するノードの名前を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp -o wide
```

## 出力例

```

NAME                READY STATUS RESTARTS AGE IP           NODE
linuxptp-daemon-gmv2n 3/3   Running 0       1d17h 10.1.196.24 compute-0.example.com
linuxptp-daemon-lgm55 3/3   Running 0       1d17h 10.1.196.25 compute-1.example.com
ptp-operator-3r4dcvf7f4-zndk7 1/1   Running 0       1d7h 10.129.0.61 control-plane-1.example.com

```

2. **ptp4l** プロセスが、更新された **chrt** FIFO 優先度で実行されていることを確認します。

```
$ oc -n openshift-ptp logs linuxptp-daemon-lgm55 -c linuxptp-daemon-container|grep chrt
```

## 出力例

```

l1216 19:24:57.091872 1600715 daemon.go:285] /bin/chrt -f 65 /usr/sbin/ptp4l -f
/var/run/ptp4l.0.config -2 --summary_interval -4 -m

```

### 18.6.8. linuxptp サービスのログフィルタリングの設定

**linuxptp** デーモンは、デバッグに使用できるログを生成します。ストレージ容量が制限されている通信またはその他のデプロイメント設定では、これらのログはストレージ需要に追加できます。



ログメッセージの数を減らすために、**PtpConfig** カスタムリソース (CR) を設定して、**master offset** 値をレポートするログメッセージを除外できます。**master offset** ログメッセージは、現在のノードのクロックとマスタークロックの違いをナノ秒単位でレポートします。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator をインストールします。

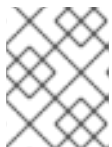
### 手順

1. **PtpConfig** CR を編集します。

```
$ oc edit PtpConfig -n openshift-ptp
```

2. **spec.profile** で、**ptpSettings.logReduce** 仕様を追加し、値を **true** に設定します。

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpConfig
metadata:
  name: <ptp_config_name>
  namespace: openshift-ptp
...
spec:
  profile:
    - name: "profile1"
...
ptpSettings:
  logReduce: "true"
```



### 注記

デバッグの目的で、この仕様を **False** に戻すと、マスタースタートメッセージを含めることができます。

3. 保存して終了すると、**PtpConfig** CR に変更が適用されます。

### 検証

1. **PtpConfig** CR が適用された **linuxptp-daemon** Pod と対応するノードの名前を取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp -o wide
```

### 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE IP           NODE
linuxptp-daemon-gmv2n              3/3   Running  0      1d17h 10.1.196.24 compute-0.example.com
linuxptp-daemon-lgm55              3/3   Running  0      1d17h 10.1.196.25 compute-
```

```
1.example.com
ptp-operator-3r4dcvf7f4-zndk7 1/1 Running 0 1d7h 10.129.0.61 control-plane-1.example.com
```

- 次のコマンドを実行して、マスターオフセットメッセージがログから除外されていることを確認します。

```
$ oc -n openshift-ptp logs <linux_daemon_container> -c linuxptp-daemon-container | grep "master offset" ❶
```

- ❶ <linux\_daemon\_container> は **linuxptp-daemon** Pod の名前です (例: **linuxptp-daemon-gmv2n**)。

**logReduce** 仕様を設定する場合、このコマンドは **linuxptp** デーモンのログに **master offset** のインスタンスを報告しません。

## 18.7. 一般的な PTP OPERATOR の問題のトラブルシューティング

以下の手順を実行して、PTP Operator で典型的な問題のトラブルシューティングを行います。

### 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (**oc**) をインストールします。
- cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP をサポートするホストを使用して、PTP Operator をベアメタルクラスターにインストールします。

### 手順

- Operator およびオペランドが、設定されたノードについてクラスターに正常にデプロイされていることを確認します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp -o wide
```

### 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE IP NODE
linuxptp-daemon-lmvgn              3/3 Running 0 4d17h 10.1.196.24 compute-0.example.com
linuxptp-daemon-qhfg7             3/3 Running 0 4d17h 10.1.196.25 compute-1.example.com
ptp-operator-6b8dcbf7f4-zndk7     1/1 Running 0 5d7h 10.129.0.61 control-plane-1.example.com
```



### 注記

PTP 高速イベントバスが有効な場合には、準備できた **linuxptp-daemon** Pod の数は **3/3** になります。PTP 高速イベントバスが有効になっていない場合、**2/2** が表示されます。

- サポートされているハードウェアがクラスターにあることを確認します。

```
$ oc -n openshift-ptp get nodeptpdevices.ptp.openshift.io
```

### 出力例

```
NAME                                AGE
control-plane-0.example.com         10d
control-plane-1.example.com         10d
compute-0.example.com               10d
compute-1.example.com               10d
compute-2.example.com               10d
```

- ノードで利用可能な PTP ネットワークインターフェイスを確認します。

```
$ oc -n openshift-ptp get nodeptpdevices.ptp.openshift.io <node_name> -o yaml
```

ここでは、以下ようになります。

<node\_name>

問い合わせるノードを指定します (例: **compute-0.example.com**)。

### 出力例

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: NodePtpDevice
metadata:
  creationTimestamp: "2021-09-14T16:52:33Z"
  generation: 1
  name: compute-0.example.com
  namespace: openshift-ptp
  resourceVersion: "177400"
  uid: 30413db0-4d8d-46da-9bef-737bacd548fd
spec: {}
status:
  devices:
    - name: eno1
    - name: eno2
    - name: eno3
    - name: eno4
    - name: enp5s0f0
    - name: enp5s0f1
```

- 対応するノードの **linuxptp-daemon** Pod にアクセスし、PTP インターフェイスがプライマリクロックに正常に同期されていることを確認します。
  - 以下のコマンドを実行して、**linuxptp-daemon** Pod の名前と、トラブルシューティングに使用するノードを取得します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp -o wide
```

### 出力例

■

```

NAME                READY STATUS RESTARTS AGE IP      NODE
linuxptp-daemon-lmvgn 3/3   Running 0       4d17h 10.1.196.24 compute-0.example.com
linuxptp-daemon-qhfg7 3/3   Running 0       4d17h 10.1.196.25 compute-1.example.com
ptp-operator-6b8dcbf7f4-zndk7 1/1   Running 0       5d7h 10.129.0.61 control-plane-1.example.com

```

- b. リモートシェルが必要な **linuxptp-daemon** コンテナへのリモートシェルです。

```
$ oc rsh -n openshift-ptp -c linuxptp-daemon-container <linux_daemon_container>
```

ここでは、以下のようになります。

```
<linux_daemon_container>
```

診断するコンテナです (例: **linuxptp-daemon-lmvgn**)。

- c. **linuxptp-daemon** コンテナへのリモートシェル接続では、PTP 管理クライアント (**pmc**) ツールを使用して、ネットワークインターフェイスを診断します。以下の **pmc** コマンドを実行して、PTP デバイスの同期ステータスを確認します (例: **ptp4l**)。

```
# pmc -u -f /var/run/ptp4l.0.config -b 0 'GET PORT_DATA_SET'
```

ノードがプライマリークロックに正常に同期されたときの出力例

```

sending: GET PORT_DATA_SET
40a6b7.ffe.166ef0-1 seq 0 RESPONSE MANAGEMENT PORT_DATA_SET
portIdentity      40a6b7.ffe.166ef0-1
portState         SLAVE
logMinDelayReqInterval -4
peerMeanPathDelay 0
logAnnounceInterval -3
announceReceiptTimeout 3
logSyncInterval  -4
delayMechanism    1
logMinPdelayReqInterval -4
versionNumber     2

```

### 18.7.1. Precision Time Protocol (PTP) Operator データの収集

**oc adm must-gather** CLI コマンドを使用して、クラスターに関する情報を収集できます。これには、Precision Time Protocol (PTP) Operator に関連する機能およびオブジェクトが含まれます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- PTP Operator がインストールされている。

#### 手順

- **must-gather** を使用して PTP Operator データを収集するには、PTP Operator **must-gather** イメージを指定する必要があります。

```
$ oc adm must-gather --image=registry.redhat.io/openshift4/ptp-must-gather-rhel8:v4.13
```

## 18.8. PTP ハードウェアの高速イベント通知フレームワーク

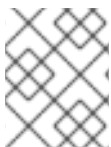
仮想 RAN (vRAN) などのクラウドネイティブアプリケーションでは、ネットワーク全体の機能に重要なハードウェアタイミングイベントに関する通知へのアクセスが必要です。PTP クロック同期エラーは、分散ユニット (DU) で実行している vRAN アプリケーションなど、低レイテンシーアプリケーションのパフォーマンスおよび信頼性に悪影響を及ぼす可能性があります。

### 18.8.1. PTP およびクロック同期エラーイベントについて

PTP 同期の損失は、RAN ネットワークでは重大なエラーです。ノードで同期が失われると、無線がシャットダウンされ、ネットワークの OTA(Over the Air) トラフィックがワイヤレスネットワーク内の別のノードにシフトされる可能性があります。高速のイベント通知は、クラスターノードが DU で実行している vRAN アプリケーションに対して PTP クロック同期ステータスと通信できるようにすることで、ワークロードのエラーを軽減します。

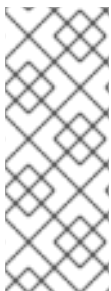
イベント通知は、同じ DU ノード上で実行されている vRAN アプリケーションで利用できます。パブリッシュ/サブスクライブ REST API は、イベント通知をメッセージングバスに渡します。パブリッシュ/サブスクライブメッセージング (パブリッシュ/サブスクライブメッセージング) は、トピックにパブリッシュされたメッセージがそのトピックのすべてのサブスクライバーによって即座に受信される、非同期のサービス間通信アーキテクチャーです。

PTP オペレーターは、すべての PTP 対応ネットワークインターフェイスに対して高速イベント通知を生成します。イベントには、HTTP またはアドバンスドメッセージキュープロトコル (AMQP) メッセージバス経由で **cloud-event-proxy** サイドカーコンテナを使用してアクセスできます。



#### 注記

PTP 高速イベント通知は、PTP 通常クロックまたは PTP 境界クロックを使用するように設定されたネットワークインターフェイスで使用できます。



#### 注記

HTTP トラnsポートは、PTP およびベアメタルイベントのデフォルトのトランスポートです。可能な場合、PTP およびベアメタルイベントには AMQP ではなく HTTP トラnsポートを使用してください。AMQ Interconnect は、2024 年 6 月 30 日で EOL になります。AMQ Interconnect の延長ライフサイクルサポート (ELS) は 2029 年 11 月 29 日に終了します。詳細は、[Red Hat AMQ Interconnect のサポートステータス](#) を参照してください。

### 18.8.2. PTP 高速イベント通知フレームワークについて

Precision Time Protocol (PTP) 高速イベント通知フレームワークを使用して、ベアメタルクラスターノードが生成する PTP イベントにクラスターアプリケーションをサブスクライブします。



#### 注記

高速イベント通知フレームワークは、通信に REST API を使用します。REST API は、[O-RAN ALLIANCE 仕様](#) から入手できる [O-RAN O-Cloud Notification API Specification for Event Consumers 3.0](#) に基づいています。

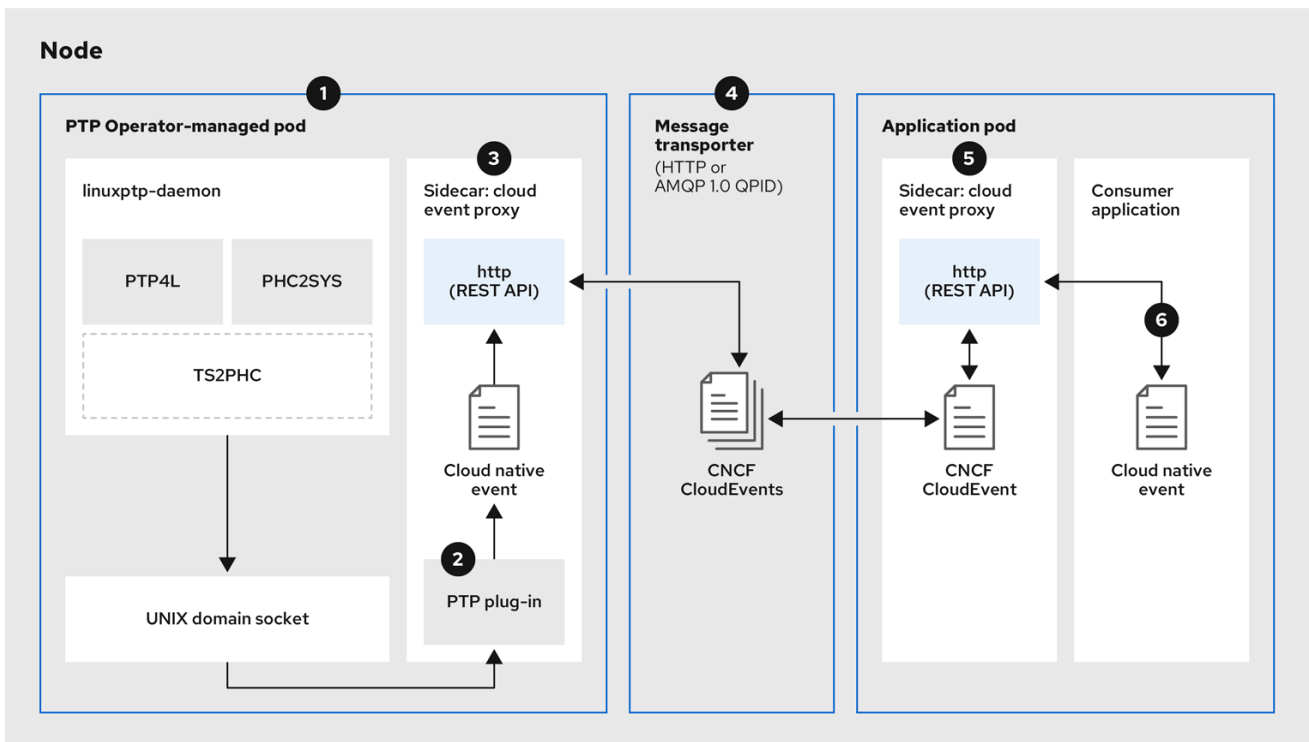
このフレームワークは、パブリッシャー、サブスクライバー、および AMQ または HTTP メッセージングプロトコルで構成され、パブリッシャーとサブスクライバーのアプリケーション間の通信を処理します。アプリケーションは、**cloud-event-proxy** コンテナをサイドカーパターンで実行して、PTP イベントをサブスクライブします。**cloud-event-proxy** サイドカーコンテナは、プライマリーアプリケーションのリソースをまったく使用せずに、大幅な待機時間なしで、プライマリーアプリケーションコンテナと同じリソースにアクセスできます。



**注記**

HTTP トラnsポートは、PTP およびベアメタルイベントのデフォルトのトランスポートです。可能な場合、PTP およびベアメタルイベントには AMQP ではなく HTTP トラnsポートを使用してください。AMQ Interconnect は、2024 年 6 月 30 日で EOL になります。AMQ Interconnect の延長ライフサイクルサポート (ELS) は 2029 年 11 月 29 日に終了します。詳細は、[Red Hat AMQ Interconnect のサポートステータス](#) を参照してください。

図18.1 PTP 高速イベントの概要



319\_OpenShift\_0323

**1** イベントはクラスターホストで生成されます。

PTP Operator が管理する Pod の `linuxptp-daemon` は、Kubernetes `DaemonSet` として実行され、さまざまな `linuxptp` プロセス (`ptp4l`、`phc2sys`、およびオプションでグランドマスタークロック用の `ts2phc`) を管理します。`linuxptp-daemon` は、イベントを UNIX ドメインソケットに渡します。

**2** イベントが `cloud-event-proxy` サイドカーに渡されます。

PTP プラグインは、UNIX ドメインソケットからイベントを読み取り、PTP Operator が管理する Pod 内の `cloud-event-proxy` サイドカーに渡します。`cloud-event-proxy` は、イベントを Kubernetes インフラストラクチャーから Cloud-Native Network Functions (CNF) に低レイテンシーで配信します。

**3** イベントが永続化される

PTP Operator が管理する Pod 内の **cloud-event-proxy** サイドカーは、REST API を使用してイベントを処理し、クラウドネイティブイベントを発行します。

#### 4 メッセージはトランスポートされます。

メッセージトランスポーターは、HTTP または AMQP 1.0 QPID を介して、アプリケーション Pod 内の **cloud-event-proxy** サイドカーにイベントを転送します。

#### 5 イベントは REST API から入手できます。

アプリケーション Pod の **cloud-event-proxy** サイドカーはイベントを処理し、REST API を使用して利用できるようにします。

#### 6 コンシューマーアプリケーションがサブスクリプションをリクエストし、サブスクライブされたイベントを受信します

コンシューマーアプリケーションは、API 要求をアプリケーション Pod の **cloud-event-proxy** サイドカーに送信して、PTP イベントサブスクリプションを作成します。**cloud-event-proxy** サイドカーは、サブスクリプションで指定されたリソースの AMQ または HTTP メッセージングリスナープロトコルを作成します。

アプリケーション Pod の **cloud-event-proxy** サイドカーは、PTP Operator が管理する Pod からイベントを受信し、クラウドイベントオブジェクトをラッピング解除してデータを取得し、イベントをコンシューマーアプリケーションにポストします。コンシューマーアプリケーションは、リソース修飾子で指定されたアドレスをリッスンし、PTP イベントを受信して処理します。

### 18.8.3. PTP 高速イベント通知パブリッシャーの設定

クラスター内のネットワークインターフェイスの PTP 高速イベント通知の使用を開始するには、PTP Operator **PtpOperatorConfig** カスタムリソース (CR) で高速イベントパブリッシャーを有効にし、作成する **PtpConfig** CR に **ptpClockThreshold** 値を設定する必要があります。

#### 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator がインストールされている。

#### 手順

1. デフォルトの PTP Operator 設定を変更して、PTP 高速イベントを有効にします。
  - a. 次の YAML を **ptp-operatorconfig.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: ptp.openshift.io/v1
kind: PtpOperatorConfig
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ptp
spec:
  daemonNodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker: ""
  ptpEventConfig:
    enableEventPublisher: true 1
```

- 1 **enableEventPublisher** を **true** に設定して、PTP 高速イベント通知を有効にします。



### 注記

OpenShift Container Platform 4.13 以降では、PTP イベントに HTTP トランスポートを使用するときに、**PtpOperatorConfig** リソースの **spec.ptpEventConfig.transportHost** フィールドを設定する必要はありません。PTP イベントに AMQP トランスポートを使用する場合のみ、**transportHost** を設定します。

- a. **PtpOperatorConfig** CR を更新します。

```
$ oc apply -f ptp-operatorconfig.yaml
```

2. PTP 対応インターフェイスの **PtpConfig** カスタムリソースを作成し、**ptpClockThreshold** および **ptp4IOpts** に必要な値を設定します。次の YAML は、**PtpConfig** CR で設定する必要のある値 (必須) を示しています。

```
spec:
  profile:
    - name: "profile1"
      interface: "enp5s0f0"
      ptp4IOpts: "-2 -s --summary_interval -4" 1
      phc2sysOpts: "-a -r -m -n 24 -N 8 -R 16" 2
      ptp4IConf: "" 3
      ptpClockThreshold: 4
      holdOverTimeout: 5
      maxOffsetThreshold: 100
      minOffsetThreshold: -100
```

- 1 **--summary\_interval -4**を追加して、PTP 高速イベントを使用します。
- 2 **phc2sysOpts** の値が必要です。 **-m** はメッセージを **stdout** に出力します。 **linuxptp-daemon DaemonSet** はログを解析し、Prometheus メトリックを生成します。
- 3 デフォルトの **/etc/ptp4l.conf** ファイルを置き換える設定が含まれる文字列を指定します。デフォルト設定を使用するには、フィールドを空のままにします。
- 4 オプション: **ptpClockThreshold** スタンザが存在しない場合は、**ptpClockThreshold** フィールドにデフォルト値が使用されます。スタンザは、デフォルトの **ptpClockThreshold** 値を示します。**ptpClockThreshold** 値は、PTP マスタークロックが PTP イベントが発生する前に切断されてからの期間を設定します。**holdOverTimeout** は、PTP マスタークロックが切断されたときに、PTP クロックイベントの状態が **FREERUN** に変わるまでの時間値 (秒単位) です。**maxOffsetThreshold** および **minOffsetThreshold** 設定は、**CLOCK\_REALTIME (phc2sys)** またはマスターオフセット (**ptp4l**) の値と比較するナノ秒単位のオフセット値を設定します。**ptp4l** または **phc2sys** のオフセット値がこの範囲外の場合、PTP クロックの状態が **FREERUN** に設定されます。オフセット値がこの範囲内にある場合、PTP クロックの状態が **LOCKED** に設定されます。

### 関連情報



- **linuxptp** サービスを PTP 高速イベントを使用して通常クロックとして設定する CR の完全な例については、[Configuring linuxptp services as ordinary clock](#) を参照してください。

#### 18.8.4. PTP またはベアメタルイベントに HTTP トランスポートを使用するためのコンシューマーアプリケーションの移行

以前に PTP またはベアメタルイベントのコンシューマーアプリケーションをデプロイしている場合は、HTTP メッセージトランスポートを使用するようにアプリケーションを更新する必要があります。

##### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator または Bare Metal Event Relay を、デフォルトで HTTP トランスポートを使用するバージョン 4.13 以降に更新している。

##### 手順

1. HTTP トランスポートを使用するようにイベントコンシューマーアプリケーションを更新します。クラウドイベントサイドカーデプロイメントの **http-event-publishers** 変数を設定します。たとえば、PTP イベントが設定されているクラスターでは、以下の YAML スニペットはクラウドイベントサイドカーデプロイメントを示しています。

```
containers:
  - name: cloud-event-sidecar
    image: cloud-event-sidecar
    args:
      - "--metrics-addr=127.0.0.1:9091"
      - "--store-path=/store"
      - "--transport-host=consumer-events-subscription-service.cloud-
events.svc.cluster.local:9043"
      - "--http-event-publishers=ptp-event-publisher-service-NODE_NAME.openshift-
ptp.svc.cluster.local:9043" 1
      - "--api-port=8089"
```

- 1** PTP Operator は、PTP イベントを生成するホストに対して **NODE\_NAME** を自動的に解決します。**compute-1.example.com** はその例です。

ベアメタルイベントが設定されているクラスターでは、クラウドイベントサイドカーデプロイメント CR で **http-event-publishers** フィールドを **hw-event-publisher-service.openshift-bare-metal-events.svc.cluster.local:9043** に設定します。

2. **consumer-events-subscription-service** サービスをイベントコンシューマーアプリケーションと併せてデプロイします。以下に例を示します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  annotations:
    prometheus.io/scrape: "true"
    service.alpha.openshift.io/serving-cert-secret-name: sidecar-consumer-secret
```

```

name: consumer-events-subscription-service
namespace: cloud-events
labels:
  app: consumer-service
spec:
  ports:
    - name: sub-port
      port: 9043
  selector:
    app: consumer
  clusterIP: None
  sessionAffinity: None
  type: ClusterIP

```

### 18.8.5. AMQ メッセージングバスのインストール

ノードのパブリッシャーとサブスクライバー間で PTP 高速イベント通知を渡すには、ノードでローカルに実行するように AMQ メッセージングバスをインストールおよび設定する必要があります。AMQ メッセージングを使用するには、AMQ Interconnect Operator をインストールする必要があります。



#### 注記

HTTP トランスポートは、PTP およびベアメタルイベントのデフォルトのトランスポートです。可能な場合、PTP およびベアメタルイベントには AMQP ではなく HTTP トランスポートを使用してください。AMQ Interconnect は、2024 年 6 月 30 日で EOL になります。AMQ Interconnect の延長ライフサイクルサポート (ELS) は 2029 年 11 月 29 日に終了します。詳細は、[Red Hat AMQ Interconnect のサポートステータス](#) を参照してください。

#### 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (**oc**) をインストールします。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

- AMQ Interconnect Operator を独自の **amq-interconnect** namespace にインストールします。[Red Hat Integration - AMQ Interconnect Operator の追加](#) を参照してください。

#### 検証

1. AMQ Interconnect Operator が利用可能で、必要な Pod が実行していることを確認します。

```
$ oc get pods -n amq-interconnect
```

#### 出力例

```

NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
amq-interconnect-645db76c76-k8ghs   1/1   Running 0    23h
interconnect-operator-5cb5fc7cc-4v7qm 1/1   Running 0    23h

```

- 必要な **linuxptp-daemon** PTP イベントプロデューサー Pod が **openshift-ptp** namespace で実行していることを確認します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp
```

### 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
linuxptp-daemon-2t78p	3/3	Running	0	12h
linuxptp-daemon-k8n88	3/3	Running	0	12h

### 18.8.6. DU アプリケーションを PTP イベントにサブスクライブする RESTAPI リファレンス

PTP イベント通知 REST API を使用して、分散ユニット (DU) アプリケーションを親ノードで生成される PTP イベントにサブスクライブします。

リソースアドレス `/cluster/node/<node_name>/ptp` を使用して、アプリケーションを PTP イベントにサブスクライブします。ここで、`<node_name>` は、DU アプリケーションを実行しているクラスターノードです。

**cloud-event-consumer** DU アプリケーションコンテナと **cloud-event-proxy** サイドカーコンテナを別々の DU アプリケーション Pod にデプロイします。**cloud-event-consumer** DU アプリケーションは、アプリケーション Pod の **cloud-event-proxy** コンテナにサブスクライブします。

次の API エンドポイントを使用して、DU アプリケーション Pod の `http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/` にある **cloud-event-proxy** コンテナによってポストされた PTP イベントに **cloud-event-consumer** DU アプリケーションをサブスクライブします。

- `/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions`
  - **POST**: 新しいサブスクリプションを作成します。
  - **GET**: サブスクリプションの一覧を取得します。
  - **DELETE**: すべてのサブスクリプションを削除します
- `/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/<subscription_id>`
  - **GET**: 指定されたサブスクリプション ID の詳細を返します。
  - **DELETE**: 指定されたサブスクリプション ID に関連付けられたサブスクリプションを削除します
- `/api/ocloudNotifications/v1/health`
  - **GET**: **ocloudNotifications** API の正常性ステータスを返します
- `api/ocloudNotifications/v1/publishers`
  - **GET**: クラスターノードの **os-clock-sync-state**、**ptp-clock-class-change**、および **lock-state** メッセージの配列を返します
- `/api/ocloudnotifications/v1/{resource_address}/CurrentState`

- **GET**: 次のいずれかのイベントタイプの現在の状態を返します: **os-clock-sync-state**、**ptp-clock-class-change**、または **lock-state** イベント



### 注記

**9089** は、アプリケーション Pod にデプロイされた **cloud-event-consumer** コンテナのデフォルトポートです。必要に応じて、DU アプリケーションに別のポートを設定できます。

## 18.8.6.1. api/ocloudNotifications/v1/subscriptions

### HTTP メソッド

#### GET api/ocloudNotifications/v1/subscriptions

#### 説明

サブスクリプションのリストを返します。サブスクリプションが存在する場合は、サブスクリプションの一覧とともに **200 OK** のステータスコードが返されます。

#### API 応答の例

```
[
  {
    "id": "75b1ad8f-c807-4c23-acf5-56f4b7ee3826",
    "endpointUri": "http://localhost:9089/event",
    "uriLocation": "http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/75b1ad8f-c807-4c23-acf5-56f4b7ee3826",
    "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ptp"
  }
]
```

### HTTP メソッド

#### POST api/ocloudNotifications/v1/subscriptions

#### 説明

新しいサブスクリプションを作成します。サブスクリプションが正常に作成されるか、すでに存在する場合は、**201 Created** ステータスコードが返されます。

表18.5 クエリーパラメーター

パラメーター	型
subscription	data

#### ペイロードの例

```
{
  "uriLocation": "http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions",
  "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ptp"
}
```

### HTTP メソッド

#### DELETE api/ocloudNotifications/v1/subscriptions

**説明**

すべてのサブスクリプションを削除します。

**API 応答の例**

```
{
  "status": "deleted all subscriptions"
}
```

**18.8.6.2. api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/{subscription\_id}****HTTP メソッド**

**GET** api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/{subscription\_id}

**説明**

ID が **subscription\_id** のサブスクリプションの詳細を返します。

表18.6 グローバルパスパラメーター

パラメーター	型
subscription_id	string

**API 応答の例**

```
{
  "id": "48210fb3-45be-4ce0-aa9b-41a0e58730ab",
  "endpointUri": "http://localhost:9089/event",
  "uriLocation": "http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/48210fb3-45be-4ce0-aa9b-41a0e58730ab",
  "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ptp"
}
```

**HTTP メソッド**

**DELETE** api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/{subscription\_id}

**説明**

ID **subscription\_id** のサブスクリプションを削除します。

表18.7 グローバルパスパラメーター

パラメーター	型
subscription_id	string

**API 応答の例**

```
{
  "status": "OK"
}
```

### 18.8.6.3. api/ocloudNotifications/v1/health

#### HTTP メソッド

#### GET api/ocloudNotifications/v1/health/

#### 説明

**ocloudNotifications** REST API の正常性ステータスを返します。

#### API 応答の例

```
OK
```

### 18.8.6.4. api/ocloudNotifications/v1/publishers

#### HTTP メソッド

#### GET api/ocloudNotifications/v1/publishers

#### 説明

クラスターノードの **os-clock-sync-state**、**ptp-clock-class-change**、および **lock-state** の詳細の配列を返します。関連する機器の状態が変化すると、システムは通知を生成します。

- **os-clock-sync-state** 通知は、ホストオペレーティングシステムのクロック同期状態を示します。 **LOCKED** または **FREERUN** 状態になります。
- **ptp-clock-class-change** 通知は、PTP クロッククラスの現在の状態を示します。
- **lock-state** 通知は、PTP 機器のロック状態の現在のステータスを示します。 **LOCKED**、**HOLDOVER**、または **FREERUN** 状態になります。

#### API 応答の例

```
[
  {
    "id": "0fa415ae-a3cf-4299-876a-589438bacf75",
    "endpointUri": "http://localhost:9085/api/ocloudNotifications/v1/dummy",
    "uriLocation": "http://localhost:9085/api/ocloudNotifications/v1/publishers/0fa415ae-a3cf-4299-876a-589438bacf75",
    "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/sync-status/os-clock-sync-state"
  },
  {
    "id": "28cd82df-8436-4f50-bbd9-7a9742828a71",
    "endpointUri": "http://localhost:9085/api/ocloudNotifications/v1/dummy",
    "uriLocation": "http://localhost:9085/api/ocloudNotifications/v1/publishers/28cd82df-8436-4f50-bbd9-7a9742828a71",
    "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change"
  },
  {
    "id": "44aa480d-7347-48b0-a5b0-e0af01fa9677",
    "endpointUri": "http://localhost:9085/api/ocloudNotifications/v1/dummy",
    "uriLocation": "http://localhost:9085/api/ocloudNotifications/v1/publishers/44aa480d-7347-48b0-a5b0-e0af01fa9677",
    "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/ptp-status/lock-state"
  }
]
```

**cloud-event-proxy** コンテナのログで、**os-clock-sync-state**、**ptp-clock-class-change**、および **lock-state** イベントを見つけることができます。以下に例を示します。

```
$ oc logs -f linuxptp-daemon-cvgr6 -n openshift-ptp -c cloud-event-proxy
```

### os-clock-sync-state イベントの例

```
{
  "id":"c8a784d1-5f4a-4c16-9a81-a3b4313affe5",
  "type":"event.sync.sync-status.os-clock-sync-state-change",
  "source":"/cluster/compute-1.example.com/ptp/CLOCK_REALTIME",
  "dataContentType":"application/json",
  "time":"2022-05-06T15:31:23.906277159Z",
  "data":{
    "version":"v1",
    "values":[
      {
        "resource":"/sync/sync-status/os-clock-sync-state",
        "dataType":"notification",
        "valueType":"enumeration",
        "value":"LOCKED"
      },
      {
        "resource":"/sync/sync-status/os-clock-sync-state",
        "dataType":"metric",
        "valueType":"decimal64.3",
        "value":"-53"
      }
    ]
  }
}
```

### ptp-clock-class-change イベントの例

```
{
  "id":"69eddb52-1650-4e56-b325-86d44688d02b",
  "type":"event.sync.ptp-status.ptp-clock-class-change",
  "source":"/cluster/compute-1.example.com/ptp/ens2fx/master",
  "dataContentType":"application/json",
  "time":"2022-05-06T15:31:23.147100033Z",
  "data":{
    "version":"v1",
    "values":[
      {
        "resource":"/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change",
        "dataType":"metric",
        "valueType":"decimal64.3",
        "value":"135"
      }
    ]
  }
}
```

### ロック状態イベントの例

```

{
  "id":"305ec18b-1472-47b3-aadd-8f37933249a9",
  "type":"event.sync.ptp-status.ptp-state-change",
  "source":"/cluster/compute-1.example.com/ptp/ens2fx/master",
  "dataContentType":"application/json",
  "time":"2022-05-06T15:31:23.467684081Z",
  "data":{
    "version":"v1",
    "values":[
      {
        "resource":"/sync/ptp-status/lock-state",
        "dataType":"notification",
        "valueType":"enumeration",
        "value":"LOCKED"
      },
      {
        "resource":"/sync/ptp-status/lock-state",
        "dataType":"metric",
        "valueType":"decimal64.3",
        "value":"62"
      }
    ]
  }
}

```

#### 18.8.6.5. api/ocloudNotifications/v1/{resource\_address}/CurrentState

##### HTTP メソッド

**GET** api/ocloudNotifications/v1/cluster/node/<node\_name>/sync/ptp-status/lock-state/CurrentState

**GET** api/ocloudNotifications/v1/cluster/node/<node\_name>/sync/sync-status/os-clock-sync-state/CurrentState

**GET** api/ocloudNotifications/v1/cluster/node/<node\_name>/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change/CurrentState

##### 説明

クラスターノードの **os-clock-sync-state**、**ptp-clock-class-change**、または **lock-state** イベントの現在の状態を返すように **CurrentState** API エンドポイントを設定します。

- **os-clock-sync-state** 通知は、ホストオペレーティングシステムのクロック同期状態を示します。 **LOCKED** または **FREERUN** 状態になります。
- **ptp-clock-class-change** 通知は、PTP クロッククラスの現在の状態を示します。
- **lock-state** 通知は、PTP 機器のロック状態の現在のステータスを示します。 **LOCKED**、**HOLDOVER**、または **FREERUN** 状態になります。

表18.8 グローバルパスパラメーター

パラメーター	型
resource_address	string



## ロック状態 API レスポンスの例

```
{
  "id": "c1ac3aa5-1195-4786-84f8-da0ea4462921",
  "type": "event.sync.ptp-status.ptp-state-change",
  "source": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/ptp-status/lock-state",
  "dataContentType": "application/json",
  "time": "2023-01-10T02:41:57.094981478Z",
  "data": {
    "version": "v1",
    "values": [
      {
        "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ens5fx/master",
        "dataType": "notification",
        "valueType": "enumeration",
        "value": "LOCKED"
      },
      {
        "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ens5fx/master",
        "dataType": "metric",
        "valueType": "decimal64.3",
        "value": "29"
      }
    ]
  }
}
```

## os-clock-sync-state API レスポンスの例

```
{
  "specversion": "0.3",
  "id": "4f51fe99-feaa-4e66-9112-66c5c9b9afcb",
  "source": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/sync-status/os-clock-sync-state",
  "type": "event.sync.sync-status.os-clock-sync-state-change",
  "subject": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/sync-status/os-clock-sync-state",
  "datacontenttype": "application/json",
  "time": "2022-11-29T17:44:22.202Z",
  "data": {
    "version": "v1",
    "values": [
      {
        "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/CLOCK_REALTIME",
        "dataType": "notification",
        "valueType": "enumeration",
        "value": "LOCKED"
      },
      {
        "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/CLOCK_REALTIME",
        "dataType": "metric",
        "valueType": "decimal64.3",
        "value": "27"
      }
    ]
  }
}
```

## ptp-clock-class-change API レスポンスの例

```
{
  "id": "064c9e67-5ad4-4afb-98ff-189c6aa9c205",
  "type": "event.sync.ptp-status.ptp-clock-class-change",
  "source": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change",
  "dataContentType": "application/json",
  "time": "2023-01-10T02:41:56.785673989Z",
  "data": {
    "version": "v1",
    "values": [
      {
        "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ens5fx/master",
        "dataType": "metric",
        "valueType": "decimal64.3",
        "value": "165"
      }
    ]
  }
}
```

### 18.8.7. PTP 高速イベントメトリックのモニタリング

**linuxptp-daemon** が実行されているクラスターノードから PTP 高速イベントメトリクスを監視できます。事前に設定された自己更新型の Prometheus モニタリングスタックを使用して、OpenShift Container Platform Web コンソールで PTP 高速イベントメトリクスをモニタリングできます。

#### 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP 対応ハードウェアを搭載したノードに PTP Operator をインストールし、設定します。

#### 手順

1. **linuxptp-daemon** が実行されている任意のノードで公開される PTP メトリクスを確認します。たとえば、以下のコマンドを実行します。

```
$ curl http://<node_name>:9091/metrics
```

#### 出力例

```
# HELP openshift_ptp_clock_state 0 = FREERUN, 1 = LOCKED, 2 = HOLDOVER
# TYPE openshift_ptp_clock_state gauge
openshift_ptp_clock_state{iface="ens1fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"}
1
openshift_ptp_clock_state{iface="ens3fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"}
1
openshift_ptp_clock_state{iface="ens5fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"}
1
openshift_ptp_clock_state{iface="ens7fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"}
1
```

```
# HELP openshift_ptp_delay_ns
# TYPE openshift_ptp_delay_ns gauge
openshift_ptp_delay_ns{from="master",iface="ens1fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} 842
openshift_ptp_delay_ns{from="master",iface="ens3fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} 480
openshift_ptp_delay_ns{from="master",iface="ens5fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} 584
openshift_ptp_delay_ns{from="master",iface="ens7fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} 482
openshift_ptp_delay_ns{from="phc",iface="CLOCK_REALTIME",node="compute-1.example.com",process="phc2sys"} 547
# HELP openshift_ptp_offset_ns
# TYPE openshift_ptp_offset_ns gauge
openshift_ptp_offset_ns{from="master",iface="ens1fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} -2
openshift_ptp_offset_ns{from="master",iface="ens3fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} -44
openshift_ptp_offset_ns{from="master",iface="ens5fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} -8
openshift_ptp_offset_ns{from="master",iface="ens7fx",node="compute-1.example.com",process="ptp4l"} 3
openshift_ptp_offset_ns{from="phc",iface="CLOCK_REALTIME",node="compute-1.example.com",process="phc2sys"} 12
```

2. OpenShift Container Platform Web コンソールで PTP イベントを表示するには、クエリーする PTP メトリクスの名前 (例: **openshift\_ptp\_offset\_ns**) をコピーします。
3. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Observe** → **Metrics** をクリックします。
4. PTP メトリクスを **Expression** フィールドに貼り付け、**Run queries** をクリックします。

## 関連情報

- [メトリックの管理](#)

## 第19章 PTP イベントコンシューマーアプリケーションの開発

ベアメタルクラスターノードで Precision Time Protocol (PTP) イベントを使用するコンシューマーアプリケーションを開発する場合は、コンシューマーアプリケーションと **cloud-event-proxy** コンテナを別のアプリケーション Pod にデプロイする必要があります。**cloud-event-proxy** コンテナは、PTP Operator Pod からイベントを受信し、これをコンシューマーアプリケーションに渡します。コンシューマーアプリケーションは、REST API を使用して **cloud-event-proxy** コンテナで投稿されたイベントにサブスクライブします。

PTP イベントアプリケーションのデプロイに関する詳細は、[About the PTP fast event notifications framework](#) を参照してください。



### 注記

以下の情報は、PTP イベントを使用するコンシューマーアプリケーションを開発するための一般的なガイダンスです。完全なイベントコンシューマーアプリケーションの例は、この情報の範囲外です。

### 19.1. PTP イベントコンシューマーアプリケーションのリファレンス

PTP イベントコンシューマーアプリケーションには次の機能が必要です。

1. **POST** ハンドラーで実行され、クラウドネイティブ PTP イベントの JSON ペイロードを受信する Web サービス
2. PTP イベントプロデューサーをサブスクライブするための **createSubscription** 関数
3. PTP イベントプロデューサーの現在の状態をポーリングする **getCurrentState** 関数

次の Go スニペットの例は、これらの要件を示しています。

#### Go での PTP イベントコンシューマーサーバー関数の例

```
func server() {
    http.HandleFunc("/event", getEvent)
    http.ListenAndServe("localhost:8989", nil)
}

func getEvent(w http.ResponseWriter, req *http.Request) {
    defer req.Body.Close()
    bodyBytes, err := io.ReadAll(req.Body)
    if err != nil {
        log.Errorf("error reading event %v", err)
    }
    e := string(bodyBytes)
    if e != "" {
        processEvent(bodyBytes)
        log.Infof("received event %s", string(bodyBytes))
    } else {
        w.WriteHeader(http.StatusNoContent)
    }
}
```

#### PTP イベントの例 Go の createSubscription 関数

-

```

import (
    "github.com/redhat-cne/sdk-go/pkg/pubsub"
    "github.com/redhat-cne/sdk-go/pkg/types"
    v1pubsub "github.com/redhat-cne/sdk-go/v1/pubsub"
)

// Subscribe to PTP events using REST API
s1,_:=createsubscription("/cluster/node/<node_name>/sync/sync-status/os-clock-sync-state") ❶
s2,_:=createsubscription("/cluster/node/<node_name>/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change")
s3,_:=createsubscription("/cluster/node/<node_name>/sync/ptp-status/lock-state")

// Create PTP event subscriptions POST
func createSubscription(resourceAddress string) (sub pubsub.PubSub, err error) {
    var status int
    apiPath:= "/api/ocloudNotifications/v1/"
    localAPIAddr:=localhost:8989 // vDU service API address
    apiAddr:= "localhost:8089" // event framework API address

    subURL := &types.URI{URL: url.URL{Scheme: "http",
        Host: apiAddr
        Path: fmt.Sprintf("%s%s", apiPath, "subscriptions")}}
    endpointURL := &types.URI{URL: url.URL{Scheme: "http",
        Host: localAPIAddr,
        Path: "event"}}

    sub = v1pubsub.NewPubSub(endpointURL, resourceAddress)
    var subB []byte

    if subB, err = json.Marshal(&sub); err == nil {
        rc := restclient.New()
        if status, subB = rc.PostWithReturn(subURL, subB); status != http.StatusCreated {
            err = fmt.Errorf("error in subscription creation api at %s, returned status %d", subURL, status)
        } else {
            err = json.Unmarshal(subB, &sub)
        }
    } else {
        err = fmt.Errorf("failed to marshal subscription for %s", resourceAddress)
    }
    return
}

```

- ❶ <node\_name> を、PTP イベントを生成しているノードの FQDN に置き換えます。 **compute-1.example.com** はその例です。

## Go の PTP イベントコンシューマー `getCurrentState` 関数の例

```

//Get PTP event state for the resource
func getCurrentState(resource string) {
    //Create publisher
    url := &types.URI{URL: url.URL{Scheme: "http",
        Host: localhost:8989,
        Path: fmt.Sprintf("/api/ocloudNotifications/v1/%s/CurrentState",resource)}}
    rc := restclient.New()
    status, event := rc.Get(url)
}

```

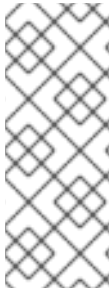
```

if status != http.StatusOK {
    log.Errorf("CurrentState:error %d from url %s, %s", status, url.String(), event)
} else {
    log.Debugf("Got CurrentState: %s ", event)
}
}
}

```

## 19.2. CLOUD-EVENT-PROXY のデプロイメントとサービス CR を参照する

PTP イベントコンシューマーアプリケーションをデプロイするときは、次の **cloud-event-proxy** デプロイメントとサブスクライバサービス CR の例を参考として使用してください。



### 注記

HTTP トラnsポートは、PTP およびベアメタルイベントのデフォルトのトラnsポートです。可能な場合、PTP およびベアメタルイベントには AMQP ではなく HTTP トラnsポートを使用してください。AMQ Interconnect は、2024 年 6 月 30 日で EOL になります。AMQ Interconnect の延長ライフサイクルサポート (ELS) は 2029 年 11 月 29 日に終了します。詳細は、[Red Hat AMQ Interconnect のサポートステータス](#) を参照してください。

### HTTP トラnsポートを使用した cloud-event-proxy デプロイメントの参照

```

apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: event-consumer-deployment
  namespace: <namespace>
  labels:
    app: consumer
spec:
  replicas: 1
  selector:
    matchLabels:
      app: consumer
  template:
    metadata:
      labels:
        app: consumer
    spec:
      serviceAccountName: sidecar-consumer-sa
      containers:
        - name: event-subscriber
          image: event-subscriber-app
        - name: cloud-event-proxy-as-sidecar
          image: openshift4/ose-cloud-event-proxy
          args:
            - "--metrics-addr=127.0.0.1:9091"
            - "--store-path=/store"
            - "--transport-host=consumer-events-subscription-service.cloud-events.svc.cluster.local:9043"
            - "--http-event-publishers=ptp-event-publisher-service-NODE_NAME.openshift-
            ptp.svc.cluster.local:9043"
            - "--api-port=8089"
          env:

```

```

- name: NODE_NAME
  valueFrom:
    fieldRef:
      fieldPath: spec.nodeName
- name: NODE_IP
  valueFrom:
    fieldRef:
      fieldPath: status.hostIP
volumeMounts:
- name: pubsubstore
  mountPath: /store
ports:
- name: metrics-port
  containerPort: 9091
- name: sub-port
  containerPort: 9043
volumes:
- name: pubsubstore
  emptyDir: {}

```

## AMQ トランスポートを使用した cloud-event-proxy デプロイメントの参照

```

apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: cloud-event-proxy-sidecar
  namespace: cloud-events
  labels:
    app: cloud-event-proxy
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: cloud-event-proxy
  template:
    metadata:
      labels:
        app: cloud-event-proxy
    spec:
      nodeSelector:
        node-role.kubernetes.io/worker: ""
      containers:
        - name: cloud-event-sidecar
          image: openshift4/ose-cloud-event-proxy
          args:
            - "--metrics-addr=127.0.0.1:9091"
            - "--store-path=/store"
            - "--transport-host=amqp://router.router.svc.cluster.local"
            - "--api-port=8089"
          env:
            - name: <node_name>
              valueFrom:
                fieldRef:
                  fieldPath: spec.nodeName
            - name: <node_ip>
              valueFrom:
                fieldRef:

```

```

    fieldPath: status.hostIP
  volumeMounts:
  - name: pubsubstore
    mountPath: /store
  ports:
  - name: metrics-port
    containerPort: 9091
  - name: sub-port
    containerPort: 9043
  volumes:
  - name: pubsubstore
    emptyDir: {}

```

### cloud-event-proxy サブスクライバーサービスの参照

```

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  annotations:
    prometheus.io/scrape: "true"
    service.alpha.openshift.io/serving-cert-secret-name: sidecar-consumer-secret
  name: consumer-events-subscription-service
  namespace: cloud-events
  labels:
    app: consumer-service
spec:
  ports:
  - name: sub-port
    port: 9043
  selector:
    app: consumer
  clusterIP: None
  sessionAffinity: None
  type: ClusterIP

```

## 19.3. CLOUD-EVENT-PROXY サイドカー REST API から利用可能な PTP イベント

PTP イベントコンシューマーアプリケーションは、以下の PTP タイミングイベントの PTP イベントプロデューサーをポーリングできます。

表19.1 cloud-event-proxy サイドカーから利用可能な PTP イベント

リソース URI	説明
<code>/cluster/node/&lt;node_name&gt;/sync/ptp-status/lock-state</code>	現在の PTP 機器のロック状態を説明します。 <b>LOCKED</b> 、 <b>HOLDOVER</b> 、または <b>FREERUN</b> の状態にできます。
<code>/cluster/node/&lt;node_name&gt;/sync/sync-status/os-clock-sync-state</code>	ホストオペレーティングシステムのクロック同期状態について説明します。 <b>LOCKED</b> または <b>FREERUN</b> 状態になります。



リソース URI	説明
<code>/cluster/node/&lt;node_name&gt;/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change</code>	PTP クロッククラスの現在の状態を説明します。

## 19.4. コンシューマーアプリケーションを PTP イベントにサブスクライブする

PTP イベントコンシューマーアプリケーションがイベントをポーリングできるようにするには、アプリケーションをイベントプロデューサーにサブスクライブする必要があります。

### 19.4.1. PTP lock-state イベントのサブスクライブ

PTP **lock-state** イベントのサブスクリプションを作成するには、次のペイロードを使用して、`http://localhost:8081/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions` のクラウドイベント API に **POST** アクションを送信します。

```
{
  "endpointUri": "http://localhost:8989/event",
  "resource": "/cluster/node/<node_name>/sync/ptp-status/lock-state",
}
```

#### 応答の例

```
{
  "id": "e23473d9-ba18-4f78-946e-401a0caeff90",
  "endpointUri": "http://localhost:8989/event",
  "uriLocation": "http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/e23473d9-ba18-4f78-946e-401a0caeff90",
  "resource": "/cluster/node/<node_name>/sync/ptp-status/lock-state",
}
```

### 19.4.2. PTP os-lock-sync-state イベントのサブスクライブ

PTP **os-clock-sync-state** イベントのサブスクリプションを作成するには、次のペイロードを使用して、`http://localhost:8081/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions` のクラウドイベント API に **POST** アクションを送信します。

```
{
  "endpointUri": "http://localhost:8989/event",
  "resource": "/cluster/node/<node_name>/sync/sync-status/os-clock-sync-state",
}
```

#### 応答の例

```
{
  "id": "e23473d9-ba18-4f78-946e-401a0caeff90",
  "endpointUri": "http://localhost:8989/event",
  "uriLocation": "http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/e23473d9-ba18-4f78-
```

```

946e-401a0caeff90",
"resource": "/cluster/node/<node_name>/sync/sync-status/os-clock-sync-state",
}

```

### 19.4.3. PTP ptp-lock-class-change イベントのサブスクライブ

PTP **ptp-clock-class-change** イベントのサブスクリプションを作成するには、次のペイロードを使用して、**http://localhost:8081/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions** のクラウドイベント API に **POST** アクションを送信します。

```

{
"endpointUri": "http://localhost:8989/event",
"resource": "/cluster/node/<node_name>/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change",
}

```

#### 応答の例

```

{
"id": "e23473d9-ba18-4f78-946e-401a0caeff90",
"endpointUri": "http://localhost:8989/event",
"uriLocation": "http://localhost:8089/api/ocloudNotifications/v1/subscriptions/e23473d9-ba18-4f78-946e-401a0caeff90",
"resource": "/cluster/node/<node_name>/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change",
}

```

## 19.5. 現在の PTP クロックステータスの取得

ノードの現在の PTP ステータスを取得するには、**GET** アクションを以下のイベント REST API のいずれかに送信します。

- **http://localhost:8081/api/ocloudNotifications/v1/cluster/node/<node\_name>/sync/ptp-status/lock-state/CurrentState**
- **http://localhost:8081/api/ocloudNotifications/v1/cluster/node/<node\_name>/sync/sync-status/os-clock-sync-state/CurrentState**
- **http://localhost:8081/api/ocloudNotifications/v1/cluster/node/<node\_name>/sync/ptp-status/ptp-clock-class-change/CurrentState**

応答はクラウドネイティブイベント JSON オブジェクトです。以下に例を示します。

#### ロック状態 API レスポンスの例

```

{
"id": "c1ac3aa5-1195-4786-84f8-da0ea4462921",
"type": "event.sync.ptp-status.ptp-state-change",
"source": "/cluster/node/compute-1.example.com/sync/ptp-status/lock-state",
"dataContentType": "application/json",
"time": "2023-01-10T02:41:57.094981478Z",
"data": {
"version": "v1",
"values": [
{
"resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ens5fx/master",

```

```

    "dataType": "notification",
    "valueType": "enumeration",
    "value": "LOCKED"
  },
  {
    "resource": "/cluster/node/compute-1.example.com/ens5fx/master",
    "dataType": "metric",
    "valueType": "decimal64.3",
    "value": "29"
  }
]
}
}
}

```

## 19.6. PTP イベントコンシューマーアプリケーションがイベントを受信していることの確認

アプリケーション Pod の **cloud-event-proxy** コンテナが PTP イベントを受信していることを確認します。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- PTP Operator をインストールして設定している。

### 手順

1. アクティブな **linuxptp-daemon** Pod の一覧を取得します。以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get pods -n openshift-ptp
```

### 出力例

```

NAME                READY STATUS  RESTARTS  AGE
linuxptp-daemon-2t78p 3/3   Running  0         8h
linuxptp-daemon-k8n88 3/3   Running  0         8h

```

2. 次のコマンドを実行して、必要なコンシューマー側 **cloud-event-proxy** コンテナのメトリックにアクセスします。

```
$ oc exec -it <linuxptp-daemon> -n openshift-ptp -c cloud-event-proxy -- curl 127.0.0.1:9091/metrics
```

ここでは、以下ようになります。

<linuxptp-daemon>

問い合わせる Pod を指定します (例: **linuxptp-daemon-2t78p**)。

### 出力例

```
# HELP cne_transport_connections_resets Metric to get number of connection resets
# TYPE cne_transport_connections_resets gauge
cne_transport_connection_reset 1
# HELP cne_transport_receiver Metric to get number of receiver created
# TYPE cne_transport_receiver gauge
cne_transport_receiver{address="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp",status="active"} 2
cne_transport_receiver{address="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event",status="active"} 2
# HELP cne_transport_sender Metric to get number of sender created
# TYPE cne_transport_sender gauge
cne_transport_sender{address="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp",status="active"} 1
cne_transport_sender{address="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event",status="active"} 1
# HELP cne_events_ack Metric to get number of events produced
# TYPE cne_events_ack gauge
cne_events_ack{status="success",type="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp"} 18
cne_events_ack{status="success",type="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event"} 18
# HELP cne_events_transport_published Metric to get number of events published by the transport
# TYPE cne_events_transport_published gauge
cne_events_transport_published{address="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp",status="failed"} 1
cne_events_transport_published{address="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp",status="success"} 18
cne_events_transport_published{address="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event",status="failed"} 1
cne_events_transport_published{address="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event",status="success"} 18
# HELP cne_events_transport_received Metric to get number of events received by the transport
# TYPE cne_events_transport_received gauge
cne_events_transport_received{address="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp",status="success"} 18
cne_events_transport_received{address="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event",status="success"} 18
# HELP cne_events_api_published Metric to get number of events published by the rest api
# TYPE cne_events_api_published gauge
cne_events_api_published{address="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp",status="success"} 19
cne_events_api_published{address="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event",status="success"} 19
# HELP cne_events_received Metric to get number of events received
# TYPE cne_events_received gauge
cne_events_received{status="success",type="/cluster/node/compute-1.example.com/ptp"} 18
cne_events_received{status="success",type="/cluster/node/compute-1.example.com/redfish/event"} 18
# HELP promhttp_metric_handler_requests_in_flight Current number of scrapes being served.
# TYPE promhttp_metric_handler_requests_in_flight gauge
promhttp_metric_handler_requests_in_flight 1
# HELP promhttp_metric_handler_requests_total Total number of scrapes by HTTP status
```

code.

```
# TYPE promhttp_metric_handler_requests_total counter
promhttp_metric_handler_requests_total{code="200"} 4
promhttp_metric_handler_requests_total{code="500"} 0
promhttp_metric_handler_requests_total{code="503"} 0
```

## 第20章 外部 DNS OPERATOR

### 20.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の外部 DNS OPERATOR

外部 DNS Operator は、**ExternalDNS** をデプロイして管理し、外部 DNS プロバイダーから OpenShift Container Platform へのサービスおよびルートの名前解決を提供します。

#### 20.1.1. 外部 DNS Operator

外部 DNS Operator は、**olm.openshift.io** API グループから外部 DNS API を実装します。外部 DNS Operator は、サービス、ルート、外部 DNS プロバイダーを更新します。

##### 前提条件

- **yq** CLI ツールがインストールされている。

##### 手順

OperatorHub からオンデマンドで外部 DNS Operator をデプロイできます。外部 DNS Operator をデプロイすると、**Subscription** オブジェクトが作成されます。

1. 次のコマンドを実行して、インストールプランの名前を確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator get sub external-dns-operator -o yaml | yq '.status.installplan.name'
```

##### 出力例

```
install-zcvlr
```

2. 次のコマンドを実行して、インストールプランのステータスが **Complete** になっているか確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator get ip <install_plan_name> -o yaml | yq '.status.phase'
```

##### 出力例

```
Complete
```

3. 次のコマンドを実行して、**external-dns-operator** デプロイメントのステータスを表示します。

```
$ oc get -n external-dns-operator deployment/external-dns-operator
```

##### 出力例

NAME	READY	UP-TO-DATE	AVAILABLE	AGE
external-dns-operator	1/1	1	1	23h

#### 20.1.2. 外部 DNS Operator ログ

**oc logs** コマンドを使用して、外部 DNS Operator のログを表示できます。

## 手順

1. 次のコマンドを実行して、外部 DNS Operator のログを表示します。

```
$ oc logs -n external-dns-operator deployment/external-dns-operator -c external-dns-operator
```

### 20.1.2.1. 外部 DNS Operator のドメイン名の制限

外部 DNS Operator は、TXT レコードの接頭辞を追加する TXT レジストリーを使用します。これにより、TXT レコードのドメイン名の最大長が短くなります。DNS レコードは対応する TXT レコードなしでは存在できないため、DNS レコードのドメイン名は TXT レコードと同じ制限に従う必要があります。たとえば、DNS レコードが `<domain_name_from_source>` の場合、TXT レコードは `external-dns-<record_type>-<domain_name_from_source>` になります。

外部 DNS Operator によって生成される DNS レコードのドメイン名には、次の制限があります。

レコードの種類	文字数
CNAME	44
AzureDNS のワイルドカード CNAME レコード	42
A	48
AzureDNS のワイルドカード A レコード	46

生成されたドメイン名がドメイン名の制限を超える場合、外部 DNS Operator のログに次のエラーが表示されます。

```
time="2022-09-02T08:53:57Z" level=error msg="Failure in zone test.example.io. [Id: /hostedzone/Z06988883Q0H0RL6UMXXX]"
time="2022-09-02T08:53:57Z" level=error msg="InvalidChangeBatch: [FATAL problem: DomainLabelTooLong (Domain label is too long) encountered with 'external-dns-a-hello-openshift-aaaaaaaaaaa-bbbbbbbbbb-cccccc']\n\tstatus code: 400, request id: e54dfd5a-06c6-47b0-bcb9-a4f7c3a4e0c6"
```

## 20.2. クラウドプロバイダーへの外部 DNS OPERATOR のインストール

AWS、Azure、GCP などのクラウドプロバイダーに外部 DNS Operator をインストールできます。

### 20.2.1. OperatorHub を使用した外部 DNS オペレーターのインストール

OpenShift Container Platform OperatorHub を使用して、外部 DNS Operator をインストールできます。

## 手順

1. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Operators** → **OperatorHub** をクリックします。

2. **外部 DNS Operator**をクリックします。 **Filter by keyword** のテキストボックスまたはフィルターリストを使用して、Operator のリストから外部 DNS Operator を検索できます。
3. **external-dns-operator** namespace を選択します。
4. **External DNS Operator** ページで **Install** をクリックします。
5. **Install Operator** ページで、次のオプションを選択していることを確認してください。
  - a. チャネルを **stable-v1.0** として更新している。
  - b. インストールモードに **A specific name on the cluster**を選択している。
  - c. namespace を**external-dns-operator**としてインストールしている。namespace **external-dns-operator** が存在しない場合は、Operator のインストール中に作成されます。
  - d. **承認ストラテジー** を **Automatic** または **Manual** として選択している。承認ストラテジーはデフォルトで **Automatic** に設定されます。
  - e. **Install** をクリックします。

**Automatic** (自動) 更新を選択した場合、Operator Lifecycle Manager (OLM) は介入なしに、Operator の実行中のインスタンスを自動的にアップグレードします。

**Manual** 更新を選択した場合、OLM は更新要求を作成します。クラスター管理者は、Operator が新規バージョンに更新されるように更新要求を手動で承認する必要があります。

## 検証

外部 DNS Operator で、**Installed Operators** ダッシュボードの **Status** が **Succeeded** と表示されることを確認します。

## 20.2.2. CLI を使用した外部 DNS Operator のインストール

CLI を使用して外部 DNS Operator をインストールできます。

### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとして OpenShift Container Platform Web コンソールにログインしている。
- OpenShift CLI (**oc**) にログイン済みである。

### 手順

1. **Namespace** オブジェクトを作成します。
  - a. **Namespace** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

#### namespace.yaml ファイルの例

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: external-dns-operator
```



- b. 次のコマンドを実行して、**Namespace** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f namespace.yaml
```

2. **OperatorGroup** オブジェクトを作成します。

- a. **OperatorGroup** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

#### operatorgroup.yaml ファイルの例

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: external-dns-operator
  namespace: external-dns-operator
spec:
  upgradeStrategy: Default
  targetNamespaces:
  - external-dns-operator
```

- b. 以下のコマンドを実行して **OperatorGroup** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f operatorgroup.yaml
```

3. **Subscription** オブジェクトを作成します。

- a. **Subscription** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

#### subscription.yaml ファイルの例

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: external-dns-operator
  namespace: external-dns-operator
spec:
  channel: stable-v1
  installPlanApproval: Automatic
  name: external-dns-operator
  source: redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
```

- b. 以下のコマンドを実行して **Subscription** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f subscription.yaml
```

## 検証

1. 次のコマンドを実行して、サブスクリプションからインストールプランの名前を取得します。

```
$ oc -n external-dns-operator \
  get subscription external-dns-operator \
  --template={{.status.installplan.name}}{\n}'
```

2. 次のコマンドを実行して、インストールプランのステータスが **Complete** であることを確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator \
  get ip <install_plan_name> \
  --template='{{.status.phase}}{\n\''
```

3. 次のコマンドを実行して、**external-dns-operator** Pod のステータスが **Running** であることを確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator get pod
```

#### 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
external-dns-operator-5584585fd7-5lwqm 2/2 Running 0      11m
```

4. 次のコマンドを実行して、サブスクリプションのカタログソースが **redhat-operators** であることを確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator get subscription
```

#### 出力例

```
NAME                PACKAGE                SOURCE                CHANNEL
external-dns-operator external-dns-operator redhat-operators stable-v1
```

5. 次のコマンドを実行して、**external-dns-Operator** のバージョンを確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator get csv
```

#### 出力例

```
NAME                DISPLAY                VERSION REPLACES PHASE
external-dns-operator.v<1.y.z> ExternalDNS Operator <1.y.z> Succeeded
```

## 20.3. 外部 DNS OPERATOR 設定パラメーター

外部 DNS Operator には、次の設定パラメーターが含まれています。

### 20.3.1. 外部 DNS Operator 設定パラメーター

外部 DNS Operator には、次の設定パラメーターが含まれています。

パラメーター	説明
--------	----

パラメーター	説明
<b>spec</b>	<p>クラウドプロバイダーのタイプを有効にします。</p> <pre>spec:   provider:     type: AWS ①   aws:     credentials:       name: aws-access-key ②</pre> <p>① AWS、GCP、Azure、Infoblox などの利用可能なオプションを定義します。</p> <p>② クラウドプロバイダーのシークレット名を定義します。</p>
<b>zones</b>	<p>ドメインごとに DNS ゾーンを指定できます。ゾーンを指定しない場合、<b>ExternalDNS</b> リソースはクラウドプロバイダーアカウントに存在するすべてのゾーンを検出します。</p> <pre>zones: - "myzoneid" ①</pre> <p>① DNS ゾーンの名前を指定します。</p>

パラメーター	説明
<p><b>domains</b></p>	<p>ドメインごとに AWS ゾーンを指定できます。ドメインを指定しない場合、<b>ExternalDNS</b> リソースはクラウドプロバイダーアカウントに存在するすべてのゾーンを検出します。</p> <pre>domains: - filterType: Include ①   matchType: Exact ②   name: "myzonedomain1.com" ③ - filterType: Include   matchType: Pattern ④   pattern: ".*\\.otherzonedomain\\.com" ⑤</pre> <ol style="list-style-type: none"> <li>① <b>ExternalDNS</b> リソースにドメイン名が含まれていることを確認します。</li> <li>② ドメインは、正規表現での照合ではなく、完全に一致する必要があることを、<b>ExternalDNS</b> に指示します。</li> <li>③ ドメインの名前を定義します。</li> <li>④ <b>ExternalDNS</b> リソースに <b>regex-domain-filter</b> フラグを設定します。正規表現フィルターを使用して、使用できるドメインに限定します。</li> <li>⑤ ターゲットゾーンのドメインをフィルタリングするために <b>ExternalDNS</b> リソースが使用する正規表現パターンを定義します。</li> </ol>
<p><b>source</b></p>	<p>DNS レコードのソース (<b>サービス</b>または<b>ルート</b>) を指定できます。</p> <pre>source: ① type: Service ② service:   serviceType: ③   - LoadBalancer   - ClusterIP labelFilter: ④ matchLabels:   external-dns.mydomain.org/publish: "yes" hostnameAnnotation: "Allow" ⑤ fqdnTemplate: - "{{.Name}}.myzonedomain.com" ⑥</pre> <ol style="list-style-type: none"> <li>① DNS レコードのソースの設定を定義します。</li> <li>② <b>ExternalDNS</b> リソースは、DNS レコードを作成するためのソースとして <b>Service</b> タイプを使用します。</li> <li>③ <b>ExternalDNS</b> リソースに <b>service-type-filter</b> フラグを設定します。 <b>serviceType</b> には、次のフィールドが含まれています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● デフォルト: <b>LoadBalancer</b></li> <li>● <b>expected: ClusterIP</b></li> </ul> </li> </ol>

パラメーター	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● NodePort</li> <li>● LoadBalancer</li> <li>● ExternalName</li> </ul> <p>4 コントローラーで考慮するのは、ラベルフィルターと一致するリソースのみにします。</p> <p>5 <b>hostnameAnnotation</b>のデフォルト値は<b>Ignore</b>で、フィールド<b>fqdnTemplates</b>で指定されたテンプレートを使用して DNS レコードを生成するように<b>ExternalDNS</b>に指示します。値が<b>Allow</b>の場合には、<b>external-dns.alpha.kubernetes.io/hostname</b> アノテーションで指定された値をもとに DNS レコードが生成されます。</p> <p>6 外部 DNS Operator は文字列を使用して、ホスト名を定義しないソースから DNS 名を生成するか、偽のソースとペアになっている場合はホスト名接尾辞を追加します。</p> <pre>source:   type: OpenShiftRoute 1   openshiftRouteOptions:     routerName: default 2   labelFilter:     matchLabels:       external-dns.mydomain.org/publish: "yes"</pre> <p>1 DNS レコードを作成します。</p> <p>2 ソースタイプが <b>OpenShiftRoute</b> の場合は、Ingress Controller 名を指定できます。<b>ExternalDNS</b> リソースは、CNAME レコードのターゲットとして Ingress Controller の正規名を使用します。</p>

## 20.4. AWS での DNS レコードの作成

外部 DNS Operator を使用して、AWS および AWS GovCloud で DNS レコードを作成できます。

### 20.4.1. Red Hat 外部 DNS Operator を使用した AWS のパブリックホストゾーンへの DNS レコードの作成

Red Hat 外部 DNS Operator を使用して、AWS のパブリックホストゾーンに DNS レコードを作成できます。同じ手順を使用して、AWS GovCloud のホストゾーンに DNS レコードを作成できます。

#### 手順

1. ユーザーを確認してください。ユーザーは、**kube-system** namespace にアクセスする必要があります。クレデンシャルがない場合は、**kube-system** namespace からクレデンシャルを取得すると、クラウドプロバイダークライアントを使用できます。

```
$ oc whoami
```

#### 出力例

```
system:admin
```

2. **kube-system** namespace に存在する aws-creds シークレットから値を取得します。

```
$ export AWS_ACCESS_KEY_ID=$(oc get secrets aws-creds -n kube-system --template={{.data.aws_access_key_id}} | base64 -d)
$ export AWS_SECRET_ACCESS_KEY=$(oc get secrets aws-creds -n kube-system --template={{.data.aws_secret_access_key}} | base64 -d)
```

3. ルートを取得して、ドメインを確認します。

```
$ oc get routes --all-namespaces | grep console
```

### 出力例

```
openshift-console      console      console-openshift-
console.apps.testextdnsoperator.apacshift.support      console      https
reencrypt/Redirect    None
openshift-console      downloads    downloads-openshift-
console.apps.testextdnsoperator.apacshift.support      downloads    http
edge/Redirect          None
```

4. DNS ゾーンのリストを取得して、以前に検出されたルートのドメインに対応するものを検索します。

```
$ aws route53 list-hosted-zones | grep testextdnsoperator.apacshift.support
```

### 出力例

```
HOSTEDZONES terraform /hostedzone/Z02355203TNN1XXXX1J6O
testextdnsoperator.apacshift.support. 5
```

5. **route** ソースの **ExternalDNS** リソースを作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -f -
apiVersion: externaldns.olm.openshift.io/v1beta1
kind: ExternalDNS
metadata:
  name: sample-aws ①
spec:
  domains:
  - filterType: Include ②
    matchType: Exact ③
    name: testextdnsoperator.apacshift.support ④
  provider:
    type: AWS ⑤
  source: ⑥
    type: OpenShiftRoute ⑦
  openshiftRouteOptions:
    routerName: default ⑧
EOF
```

- 1 外部 DNS リソースの名前を定義します。
- 2 デフォルトでは、すべてのホストゾーンがターゲット候補として選択されます。必要なホストゾーンを追加できます。
- 3 ターゲットゾーンのドメインは、(正規表現の一致とは対照的に) 完全一致である必要があります。
- 4 更新するゾーンのドメインを正確に指定します。ルートのホスト名は、指定されたドメインのサブドメインである必要があります。
- 5 **AWS Route53DNS** プロバイダーを定義します。
- 6 DNS レコードのソースのオプションを定義します。
- 7 以前に指定された DNS プロバイダーで作成される DNS レコードのソースとして OpenShift **route** リソースを定義します。
- 8 ソースが **OpenShiftRoute** の場合に、OpenShift Ingress Controller 名を指定できます。外部 DNS Operator は、CNAME レコードの作成時に、そのルーターの正規のホスト名をターゲットとして選択します。

6. 次のコマンドを使用して、OCP ルート用に作成されたレコードを確認します。

```
$ aws route53 list-resource-record-sets --hosted-zone-id Z02355203TNN1XXXX1J6O --query "ResourceRecordSets[?Type == 'CNAME']" | grep console
```

## 20.5. AZURE での DNS レコードの作成

外部 DNS Operator を使用して、Azure 上に DNS レコードを作成できます。



### 重要

{entra-first} 対応クラスターで外部 DNS Operator を使用すること、または Microsoft Azure Government (MAG) リージョンで実行されるクラスターでの使用はサポートされていません。

### 20.5.1. Azure のパブリック DNS ゾーン上で DNS レコードを作成する

Red Hat 外部 DNS Operator を使用して、Azure のパブリック DNS ゾーンに DNS レコードを作成できます。

#### 前提条件

- 管理者権限を持っている。
- **admin** ユーザーの場合、**kube-system** namespace にアクセスできる。

#### 手順

1. クラウドプロバイダークライアントを使用するために、次のコマンドを実行して **kube-system** namespace から認証情報を取得します。

```
$ CLIENT_ID=$(oc get secrets azure-credentials -n kube-system --template={{.data.azure_client_id}} | base64 -d)
$ CLIENT_SECRET=$(oc get secrets azure-credentials -n kube-system --template={{.data.azure_client_secret}} | base64 -d)
$ RESOURCE_GROUP=$(oc get secrets azure-credentials -n kube-system --template={{.data.azure_resourcegroup}} | base64 -d)
$ SUBSCRIPTION_ID=$(oc get secrets azure-credentials -n kube-system --template={{.data.azure_subscription_id}} | base64 -d)
$ TENANT_ID=$(oc get secrets azure-credentials -n kube-system --template={{.data.azure_tenant_id}} | base64 -d)
```

2. 次のコマンドを実行して、Azure にログインします。

```
$ az login --service-principal -u "${CLIENT_ID}" -p "${CLIENT_SECRET}" --tenant "${TENANT_ID}"
```

3. 次のコマンドを実行して、ルートの一覧を取得します。

```
$ oc get routes --all-namespaces | grep console
```

### 出力例

```
openshift-console      console      console-openshift-
console.apps.test.azure.example.com      console      https  reencrypt/Redirect
None
openshift-console      downloads    downloads-openshift-
console.apps.test.azure.example.com      downloads    http   edge/Redirect
None
```

4. 次のコマンドを実行して、DNS ゾーンの一覧を取得します。

```
$ az network dns zone list --resource-group "${RESOURCE_GROUP}"
```

5. **ExternalDNS** オブジェクトを定義する YAML ファイル (例: **external-dns-sample-azure.yaml**) を作成します。

### external-dns-sample-azure.yaml ファイルの例

```
apiVersion: externaldns.olm.openshift.io/v1beta1
kind: ExternalDNS
metadata:
  name: sample-azure ①
spec:
  zones:
    - "/subscriptions/1234567890/resourceGroups/test-azure-xxxxx-
rg/providers/Microsoft.Network/dnszones/test.azure.example.com" ②
  provider:
    type: Azure ③
  source:
    openshiftRouteOptions: ④
      routerName: default ⑤
    type: OpenShiftRoute ⑥
```



- 1 外部 DNS 名を指定します。
  - 2 ゾーン ID を定義します。
  - 3 プロバイダタイプを定義します。
  - 4 DNS レコードのソースのオプションを定義できます。
  - 5 ソースタイプが **OpenShiftRoute** の場合、OpenShift Ingress Controller 名を渡すことができます。外部 DNS は、CNAME レコードの作成時に、そのルーターの正規のホスト名をターゲットとして選択します。
  - 6 **route** リソースを Azure DNS レコードのソースとして定義します。
6. 次のコマンドを実行して、OpenShift Container Platform ルートに対して作成された DNS レコードを確認します。

```
$ az network dns record-set list -g "${RESOURCE_GROUP}" -z test.azure.example.com |
grep console
```

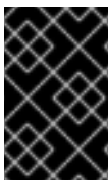


### 注記

プライベート Azure DNS のホストされたプライベートゾーンにレコードを作成するには、**zones** フィールドの下にプライベートゾーンを指定する必要があります。これにより、プロバイダタイプが **ExternalDNS** 引数の **azure-private-dns** に入力されます。

## 20.6. GCP での DNS レコードの作成

外部 DNS Operator を使用して、Google Cloud Platform (GCP) で DNS レコードを作成できます。



### 重要

GCP Workload アイデンティティが有効になっているクラスターで外部 DNS Operator を使用することはサポートされていません。GCP ワークロード ID の詳細は、[GCP ワークロード ID での手動モードの使用](#) を参照してください。

### 20.6.1. GCP のパブリックマネージドゾーン上で DNS レコードを作成する

外部 DNS Operator を使用して、GCP のパブリックマネージドゾーンに DNS レコードを作成できます。

#### 前提条件

- 管理者権限を持っている。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**encoded-gcloud.json** ファイル内の **gcp-credentials** シークレットをコピーします。

```
$ oc get secret gcp-credentials -n kube-system --template='{{$v := index .data
"service_account.json"}}{{$v}}' | base64 -d - > decoded-gcloud.json
```

2. 次のコマンドを実行して、Google の認証情報をエクスポートします。

```
$ export GOOGLE_CREDENTIALS=decoded-gcloud.json
```

3. 次のコマンドを使用して、アカウントをアクティブ化します。

```
$ gcloud auth activate-service-account <client_email as per decoded-gcloud.json> --key-file=decoded-gcloud.json
```

4. 次のコマンドを実行して、プロジェクトを設定します。

```
$ gcloud config set project <project_id as per decoded-gcloud.json>
```

5. 次のコマンドを実行して、ルートの一覧を取得します。

```
$ oc get routes --all-namespaces | grep console
```

### 出力例

```
openshift-console      console      console-openshift-
console.apps.test.gcp.example.com      console      https reencrypt/Redirect
None
openshift-console      downloads    downloads-openshift-
console.apps.test.gcp.example.com      downloads    http  edge/Redirect
None
```

6. 次のコマンドを実行して、マネージドゾーンの一覧を取得します。

```
$ gcloud dns managed-zones list | grep test.gcp.example.com
```

### 出力例

```
qe-cvs4g-private-zone test.gcp.example.com
```

7. **ExternalDNS** オブジェクトを定義する YAML ファイル (例: **external-dns-sample-gcp.yaml**) を作成します。

### external-dns-sample-gcp.yaml ファイルの例

```
apiVersion: externaldns.olm.openshift.io/v1beta1
kind: ExternalDNS
metadata:
  name: sample-gcp ①
spec:
  domains:
    - filterType: Include ②
      matchType: Exact ③
      name: test.gcp.example.com ④
  provider:
    type: GCP ⑤
  source:
```

```

openshiftRouteOptions: 6
  routerName: default 7
  type: OpenShiftRoute 8

```

- 1 外部 DNS 名を指定します。
  - 2 デフォルトでは、すべてのホストされたゾーンがターゲット候補として選択されます。ホストされたゾーンを含めることができます。
  - 3 ターゲットのドメインは、**name** キーで定義された文字列と一致する必要があります。
  - 4 更新するゾーンのドメインを正確に指定します。ルートのホスト名は、指定されたドメインのサブドメインである必要があります。
  - 5 プロバイダタイプを定義します。
  - 6 DNS レコードのソースのオプションを定義できます。
  - 7 ソースタイプが **OpenShiftRoute** の場合、OpenShift Ingress Controller 名を渡すことができます。外部 DNS は、CNAME レコードの作成時に、そのルーターの正規のホスト名をターゲットとして選択します。
  - 8 **route** リソースを GCP DNS レコードのソースとして定義します。
8. 次のコマンドを実行して、OpenShift Container Platform ルートに対して作成された DNS レコードを確認します。

```
$ gcloud dns record-sets list --zone=qe-cvs4g-private-zone | grep console
```

## 20.7. INFOBLOX での DNS レコードの作成

外部 DNS Operator を使用して、Infoblox に DNS レコードを作成できます。

### 20.7.1. Infoblox のパブリック DNS ゾーンでの DNS レコードの作成

外部 DNS Operator を使用して、Infoblox のパブリック DNS ゾーンに DNS レコードを作成できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) にアクセスできる。
- Infoblox UI にアクセスできる。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、Infoblox クレデンシャルを使用して **secret** オブジェクトを作成します。

```

$ oc -n external-dns-operator create secret generic infoblox-credentials --from-
literal=EXTERNAL_DNS_INFOBLOX_WAPI_USERNAME=<infoblox_username> --from-
literal=EXTERNAL_DNS_INFOBLOX_WAPI_PASSWORD=<infoblox_password>

```

2. 次のコマンドを実行して、ルートの一覧を取得します。

```
$ oc get routes --all-namespaces | grep console
```

## 出力例

```
openshift-console      console      console-openshift-console.apps.test.example.com
console               https reencrypt/Redirect  None
openshift-console     downloads   downloads-openshift-
console.apps.test.example.com      downloads      http  edge/Redirect
None
```

3. **ExternalDNS** オブジェクトを定義する YAML ファイル (例: **external-dns-sample-infoblox.yaml**) を作成します。

## external-dns-sample-infoblox.yaml ファイルの例

```
apiVersion: externaldns.olm.openshift.io/v1beta1
kind: ExternalDNS
metadata:
  name: sample-infoblox ❶
spec:
  provider:
    type: Infoblox ❷
    infoblox:
      credentials:
        name: infoblox-credentials
      gridHost: ${INFOBLOX_GRID_PUBLIC_IP}
      wapiPort: 443
      wapiVersion: "2.3.1"
  domains:
    - filterType: Include
      matchType: Exact
      name: test.example.com
  source:
    type: OpenShiftRoute ❸
    openshiftRouteOptions:
      routerName: default ❹
```

- ❶ 外部 DNS 名を指定します。
- ❷ プロバイダタイプを定義します。
- ❸ DNS レコードのソースのオプションを定義できます。
- ❹ ソースタイプが **OpenShiftRoute** の場合、OpenShift Ingress Controller 名を渡すことができます。外部 DNS は、CNAME レコードの作成時に、そのルーターの正規のホスト名をターゲットとして選択します。

4. 次のコマンドを実行して、Infoblox に **ExternalDNS** リソースを作成します。

```
$ oc create -f external-dns-sample-infoblox.yaml
```

5. Infoblox UI から、**console** ルート用に作成された DNS レコードを確認します。

Route Management の DNS レコードを参照してください。

- a. **Data Management** → **DNS** → **Zones** をクリックします。
- b. ゾーン名を選択します。

## 20.8. 外部 DNS OPERATOR でのクラスター全体のプロキシの設定

クラスター全体のプロキシを設定した後、Operator Lifecycle Manager (OLM) はデプロイされたすべての Operator に対して、**HTTP\_PROXY**、**HTTPS\_PROXY**、および **NO\_PROXY** 環境変数の新しい内容の自動更新をトリガーします。

### 20.8.1. クラスター全体のプロキシの認証局を信頼する

外部 DNS Operator を設定して、クラスター全体のプロキシの認証局を信頼できます。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**external-dns-operator** namespace に CA バンドルを含める config map を作成します。

```
$ oc -n external-dns-operator create configmap trusted-ca
```

2. 信頼できる CA バンドルを config map に挿入するには、次のコマンドを実行して、**config.openshift.io/inject-trusted-cabundle=true** ラベルを config map に追加します。

```
$ oc -n external-dns-operator label cm trusted-ca config.openshift.io/inject-trusted-cabundle=true
```

3. 次のコマンドを実行して、外部 DNS Operator のサブスクリプションを更新します。

```
$ oc -n external-dns-operator patch subscription external-dns-operator --type='json' -p='[{"op": "add", "path": "/spec/config", "value":{"env":[{"name":"TRUSTED_CA_CONFIGMAP_NAME","value":"trusted-ca"}]}]'
```

#### 検証

- 外部 DNS Operator のデプロイ後、次のコマンドを実行して、信頼できる CA 環境変数が **external-dns-operator** デプロイメントに追加されていることを確認します。

```
$ oc -n external-dns-operator exec deploy/external-dns-operator -c external-dns-operator -- printenv TRUSTED_CA_CONFIGMAP_NAME
```

#### 出力例

```
trusted-ca
```

## 第21章 ネットワークポリシー

### 21.1. ネットワークポリシーについて

クラスター管理者は、トラフィックをクラスター内の Pod に制限するネットワークポリシーを定義できます。

#### 21.1.1. ネットワークポリシーについて

Kubernetes ネットワークポリシーをサポートするネットワークプラグインを使用するクラスターでは、ネットワーク分離は **NetworkPolicy** オブジェクトによって完全に制御されます。OpenShift Container Platform 4.13 では、OpenShift SDN はデフォルトのネットワーク分離モードでのネットワークポリシーの使用をサポートしています。



#### 警告

ネットワークポリシーは、ホストのネットワーク namespace には適用されません。ホストネットワークが有効にされている Pod はネットワークポリシールールによる影響を受けません。ただし、ホストネットワーク化された Pod に接続する Pod はネットワークポリシールールの影響を受ける可能性があります。

ネットワークポリシーは、ローカルホストまたは常駐ノードからのトラフィックをブロックすることはできません。

デフォルトで、プロジェクトのすべての Pod は他の Pod およびネットワークのエンドポイントからアクセスできます。プロジェクトで1つ以上の Pod を分離するには、そのプロジェクトで **NetworkPolicy** オブジェクトを作成し、許可する着信接続を指定します。プロジェクト管理者は独自のプロジェクト内で **NetworkPolicy** オブジェクトの作成および削除を実行できます。

Pod が1つ以上の **NetworkPolicy** オブジェクトのセレクターで一致する場合、Pod はそれらの1つ以上の **NetworkPolicy** オブジェクトで許可される接続のみを受け入れます。**NetworkPolicy** オブジェクトによって選択されていない Pod は完全にアクセス可能です。

ネットワークポリシーは、TCP、UDP、ICMP、および SCTP プロトコルにのみ適用されます。他のプロトコルは影響を受けません。

以下のサンプル **NetworkPolicy** オブジェクトは、複数の異なるシナリオをサポートすることを示しています。

- すべてのトラフィックを拒否します。  
プロジェクトに deny by default (デフォルトで拒否) を実行させるには、すべての Pod に一致するが、トラフィックを一切許可しない **NetworkPolicy** オブジェクトを追加します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: deny-by-default
```

```
spec:
  podSelector: {}
  ingress: []
```

- OpenShift Container Platform Ingress Controller からの接続のみを許可します。プロジェクトで OpenShift Container Platform Ingress Controller からの接続のみを許可するには、以下の **NetworkPolicy** オブジェクトを追加します。

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-openshift-ingress
spec:
  ingress:
    - from:
      - namespaceSelector:
          matchLabels:
            network.openshift.io/policy-group: ingress
  podSelector: {}
  policyTypes:
    - Ingress
```

- プロジェクト内の Pod からの接続のみを受け入れます。Pod が同じプロジェクト内の他の Pod からの接続を受け入れるが、他のプロジェクトの Pod からの接続を拒否するように設定するには、以下の **NetworkPolicy** オブジェクトを追加します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-same-namespace
spec:
  podSelector: {}
  ingress:
    - from:
      - podSelector: {}
```

- Pod ラベルに基づいて HTTP および HTTPS トラフィックのみを許可します。特定のラベル (以下の例の **role=frontend**) の付いた Pod への HTTP および HTTPS アクセスのみを有効にするには、以下と同様の **NetworkPolicy** オブジェクトを追加します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-http-and-https
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      role: frontend
  ingress:
    - ports:
      - protocol: TCP
```

```
port: 80
- protocol: TCP
port: 443
```

- namespace および Pod セレクターの両方を使用して接続を受け入れます。 namespace と Pod セレクターを組み合わせてネットワークトラフィックのマッチングをするには、以下と同様の **NetworkPolicy** オブジェクトを使用できます。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-pod-and-namespace-both
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      name: test-pods
  ingress:
    - from:
      - namespaceSelector:
          matchLabels:
            project: project_name
        podSelector:
          matchLabels:
            name: test-pods
```

**NetworkPolicy** オブジェクトは加算されるものです。つまり、複数の **NetworkPolicy** オブジェクトを組み合わせて複雑なネットワーク要件を満たすことができます。

たとえば、先の例で定義された **NetworkPolicy** オブジェクトの場合、同じプロジェクト内に **allow-same-namespace** と **allow-http-and-https** ポリシーの両方を定義することができます。これにより、ラベル **role=frontend** の付いた Pod は各ポリシーで許可されるすべての接続を受け入れます。つまり、同じ namespace の Pod からのすべてのポート、およびすべての namespace の Pod からのポート **80** および **443** での接続を受け入れます。

#### 21.1.1.1. allow-from-router ネットワークポリシーの使用

次の **NetworkPolicy** を使用して、ルーターの設定に関係なく外部トラフィックを許可します。

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-router
spec:
  ingress:
    - from:
      - namespaceSelector:
          matchLabels:
            policy-group.network.openshift.io/ingress: "" 1
  podSelector: {}
  policyTypes:
    - Ingress
```

- 1** **policy-group.network.openshift.io/ingress: ""** ラベルは、OpenShift-SDN と OVN-Kubernetes の両方をサポートします。



### 21.1.1.2. allow-from-hostnetwork ネットワークポリシーの使用

次の **allow-from-hostnetwork NetworkPolicy** オブジェクトを追加して、ホストネットワーク Pod からのトラフィックを転送します。

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-hostnetwork
spec:
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          policy-group.network.openshift.io/host-network: ""
  podSelector: {}
  policyTypes:
  - Ingress
```

### 21.1.2. OpenShift SDN を使用したネットワークポリシー最適化

ネットワークポリシーを使用して、namespace 内でラベルで相互に区別される Pod を分離します。

**NetworkPolicy** オブジェクトを単一 namespace 内の多数の個別 Pod に適用することは効率的ではありません。Pod ラベルは IP レベルには存在しないため、ネットワークポリシーは、**podSelector** で選択されるすべての Pod 間のすべてのリンクについての別個の Open vSwitch (OVS) フロールールを生成します。

たとえば、仕様の **podSelector** および **NetworkPolicy** オブジェクト内の Ingress **podSelector** のそれぞれが 200 Pod に一致する場合、40,000 (200\*200) OVS フロールールが生成されます。これにより、ノードの速度が低下する可能性があります。

ネットワークポリシーを設計する場合は、以下のガイドラインを参照してください。

- namespace を使用して分離する必要がある Pod のグループを組み込み、OVS フロールールの数を減らします。  
namespace 全体を選択する **NetworkPolicy** オブジェクトは、**namespaceSelector** または空の **podSelector** を使用して、namespace の VXLAN 仮想ネットワーク ID (VNID) に一致する単一の OVS フロールールのみを生成します。
- 分離する必要のない Pod は元の namespace に維持し、分離する必要がある Pod は1つ以上の異なる namespace に移します。
- 追加のターゲット設定された namespace 間のネットワークポリシーを作成し、分離された Pod から許可する必要がある特定のトラフィックを可能にします。

### 21.1.3. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインによるネットワークポリシーの最適化

ネットワークポリシーを設計する場合は、以下のガイドラインを参照してください。

- 同じ **spec.podSelector** 仕様を持つネットワークポリシーの場合、**ingress** ルールまたは **egress** ルールを持つ複数のネットワークポリシーを使用するよりも、複数の **Ingress** ルールまたは **egress** ルールを持つ1つのネットワークポリシーを使用する方が効率的です。

- **podSelector** または **namespaceSelector** 仕様に基づくすべての **Ingress** または **egress** ルールは、**number of pods selected by network policy + number of pods selected by ingress or egress rule** に比例する数の OVS フローを生成します。そのため、Pod ごとに個別のルールを作成するのではなく、1つのルールで必要な数の Pod を選択できる **podSelector** または **namespaceSelector** 仕様を使用することが推奨されます。たとえば、以下のポリシーには2つのルールが含まれています。

```

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: test-network-policy
spec:
  podSelector: {}
  ingress:
    - from:
      - podSelector:
          matchLabels:
            role: frontend
    - from:
      - podSelector:
          matchLabels:
            role: backend

```

以下のポリシーは、上記と同じ2つのルールを1つのルールとして表現しています。

```

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: test-network-policy
spec:
  podSelector: {}
  ingress:
    - from:
      - podSelector:
          matchExpressions:
            - {key: role, operator: In, values: [frontend, backend]}

```

同じガイドラインが **spec.podSelector** 仕様に適用されます。異なるネットワークポリシーに同じ **ingress** ルールまたは **egress** ルールがある場合、共通の **spec.podSelector** 仕様で1つのネットワークポリシーを作成する方が効率的な場合があります。たとえば、以下の2つのポリシーには異なるルールがあります。

```

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: policy1
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      role: db
  ingress:
    - from:
      - podSelector:
          matchLabels:
            role: frontend

```

```
---
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: policy2
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      role: client
  ingress:
  - from:
    - podSelector:
        matchLabels:
          role: frontend
```

以下のネットワークポリシーは、上記と同じ2つのルールを1つのルールとして表現していません。

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: policy3
spec:
  podSelector:
    matchExpressions:
    - {key: role, operator: In, values: [db, client]}
  ingress:
  - from:
    - podSelector:
        matchLabels:
          role: frontend
```

この最適化は、複数のセレクターを1つのセレクターとして表現する場合に限り適用できません。セレクターが異なるラベルに基づいている場合、この最適化は適用できない可能性があります。その場合は、ネットワークポリシーの最適化に特化して新規ラベルをいくつか適用することを検討してください。

#### 21.1.4. 次のステップ

- [ネットワークポリシーの作成](#)
- オプション: [デフォルトネットワークポリシーの定義](#)

#### 21.1.5. 関連情報

- [プロジェクトおよび namespace](#)
- [マルチテナントネットワークポリシーの設定](#)
- [NetworkPolicy API](#)

## 21.2. ネットワークポリシーの作成

**admin** ロールを持つユーザーは、namespace のネットワークポリシーを作成できます。

### 21.2.1. サンプル NetworkPolicy オブジェクト

以下は、サンプル NetworkPolicy オブジェクトにアノテーションを付けます。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-27107 ❶
spec:
  podSelector: ❷
    matchLabels:
      app: mongodb
  ingress:
    - from:
      - podSelector: ❸
        matchLabels:
          app: app
  ports: ❹
    - protocol: TCP
      port: 27017
```

- ❶ NetworkPolicy オブジェクトの名前。
- ❷ ポリシーが適用される Pod を説明するセレクター。ポリシーオブジェクトは NetworkPolicy オブジェクトが定義されるプロジェクトの Pod のみを選択できます。
- ❸ ポリシーオブジェクトが入力トラフィックを許可する Pod に一致するセレクター。セレクターは、NetworkPolicy と同じ namespace にある Pod を照合して検索します。
- ❹ トラフィックを受け入れる 1 つ以上の宛先ポートのリスト。

### 21.2.2. CLI を使用したネットワークポリシーの作成

クラスターの namespace に許可される Ingress または Egress ネットワークトラフィックを記述する詳細なルールを定義するには、ネットワークポリシーを作成できます。



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

#### 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが適用される namespace で作業している。

## 手順

1. ポリシールールを作成します。
  - a. `<policy_name>.yaml` ファイルを作成します。

```
$ touch <policy_name>.yaml
```

ここでは、以下ようになります。

**<policy\_name>**

ネットワークポリシーファイル名を指定します。

- b. 作成したばかりのファイルで、以下の例のようなネットワークポリシーを定義します。

**すべての namespace のすべての Pod から Ingress を拒否します。**

これは基本的なポリシーであり、他のネットワークポリシーの設定によって許可されたクロス Pod トラフィック以外のすべてのクロス Pod ネットワーキングをブロックします。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: deny-by-default
spec:
  podSelector:
  ingress: []
```

**同じ namespace のすべての Pod から Ingress を許可します。**

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-same-namespace
spec:
  podSelector:
  ingress:
    - from:
      - podSelector: {}
```

**特定の namespace から 1つの Pod への上りトラフィックを許可する**

このポリシーは、**namespace-y** で実行されている Pod から **pod-a** というラベルの付いた Pod へのトラフィックを許可します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-traffic-pod
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      pod: pod-a
  policyTypes:
```

```
- Ingress
ingress:
- from:
- namespaceSelector:
  matchLabels:
    kubernetes.io/metadata.name: namespace-y
```

2. ネットワークポリシーオブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -f <policy_name>.yaml -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

#### <policy\_name>

ネットワークポリシーファイル名を指定します。

#### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

#### 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/deny-by-default created
```



#### 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールのフォームから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接作成できます。

### 21.2.3. デフォルトの全拒否ネットワークポリシーの作成

これは基本的なポリシーであり、他のデプロイメントされたネットワークポリシーの設定によって許可されたネットワークトラフィック以外のすべてのクロス Pod ネットワークをブロックします。この手順では、デフォルトの **deny-by-default** ポリシーを適用します。



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

#### 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが適用される namespace で作業している。

## 手順

1. すべての namespace におけるすべての Pod からの Ingress を拒否する **deny-by-default** ポリシーを定義する次の YAML を作成します。YAML を **deny-by-default.yaml** ファイルに保存します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: deny-by-default
  namespace: default ❶
spec:
  podSelector: {} ❷
  ingress: [] ❸
```

- ❶ **namespace: default** は、このポリシーを **default** namespace にデプロイします。
- ❷ **podSelector:** は空です。これは、すべての Pod に一致することを意味します。したがって、ポリシーはデフォルト namespace のすべての Pod に適用されます。
- ❸ 指定された **ingress** ルールはありません。これにより、着信トラフィックがすべての Pod にドロップされます。

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f deny-by-default.yaml
```

## 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/deny-by-default created
```

## 21.2.4. 外部クライアントからのトラフィックを許可するネットワークポリシーの作成

**deny-by-default** ポリシーを設定すると、外部クライアントからラベル **app=web** を持つ Pod へのトラフィックを許可するポリシーの設定に進むことができます。



## 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

この手順に従って、パブリックインターネットから直接、またはロードバランサーを使用して Pod にアクセスすることにより、外部サービスを許可するポリシーを設定します。トラフィックは、ラベル **app=web** を持つ Pod にのみ許可されます。

## 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが適用される namespace で作業している。

## 手順

1. パブリックインターネットからのトラフィックが直接、またはロードバランサーを使用して Pod にアクセスできるようにするポリシーを作成します。YAML を **web-allow-external.yaml** ファイルに保存します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: web-allow-external
  namespace: default
spec:
  policyTypes:
  - Ingress
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web
  ingress:
  - {}
```

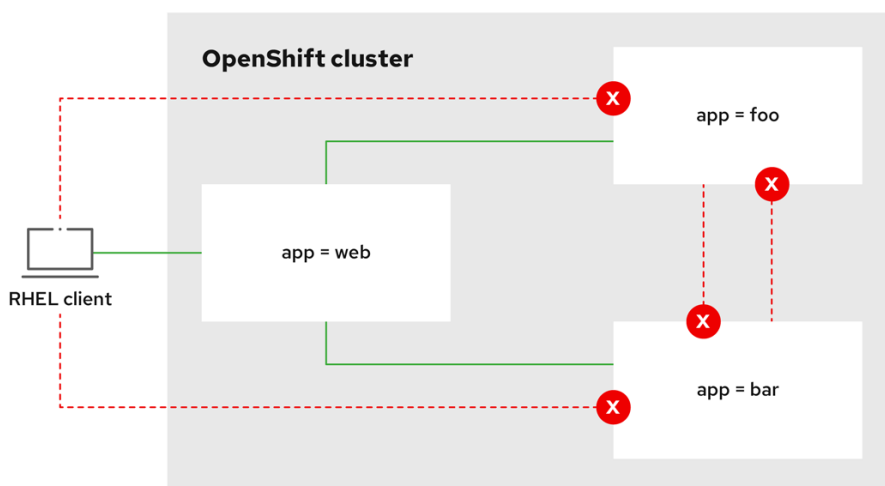
2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-external.yaml
```

## 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/web-allow-external created
```

このポリシーは、次の図に示すように、外部トラフィックを含むすべてのリソースからのトラフィックを許可します。



292\_OpenShift\_1122



## 21.2.5. すべての namespace からアプリケーションへのトラフィックを許可するネットワークポリシーを作成する



### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

この手順に従って、すべての namespace 内のすべての Pod から特定のアプリケーションへのトラフィックを許可するポリシーを設定します。

### 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが適用される namespace で作業している。

### 手順

1. すべての namespace のすべての Pod から特定のアプリケーションへのトラフィックを許可するポリシーを作成します。YAML を **web-allow-all-namespaces.yaml** ファイルに保存します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: web-allow-all-namespaces
  namespace: default
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web ❶
  policyTypes:
  - Ingress
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector: {} ❷
```

❶ デフォルトの namespace の **app:web** Pod にのみポリシーを適用します。

❷ すべての namespace のすべての Pod を選択します。



### 注記

デフォルトでは、**namespaceSelector** の指定を省略した場合、namespace は選択されません。つまり、ポリシーは、ネットワークポリシーがデプロイされている namespace からのトラフィックのみを許可します。

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-all-namespaces.yaml
```

#### 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/web-allow-all-namespaces created
```

#### 検証

1. 次のコマンドを入力して、**default** namespace で Web サービスを開始します。

```
$ oc run web --namespace=default --image=nginx --labels="app=web" --expose --port=80
```

2. 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **secondary** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-$RANDOM --namespace=secondary --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

3. シェルで次のコマンドを実行し、リクエストが許可されていることを確認します。

```
# wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

#### 予想される出力

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
html { color-scheme: light dark; }
body { width: 35em; margin: 0 auto;
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully installed and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>

<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
```

## 21.2.6. namespace からアプリケーションへのトラフィックを許可するネットワークポリシーの作成



## 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

特定の namespace からラベル **app=web** を持つ Pod へのトラフィックを許可するポリシーを設定するには、次の手順に従います。以下の場合にこれを行うことができます。

- 運用データベースへのトラフィックを、運用ワークロードがデプロイされている namespace のみに制限します。
- 特定の namespace にデプロイされた監視ツールを有効にして、現在の namespace からメトリクスをスクレイピングします。

## 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが適用される namespace で作業している。

## 手順

1. ラベルが **purpose=production** の特定の namespace 内にあるすべての Pod からのトラフィックを許可するポリシーを作成します。YAML を **web-allow-prod.yaml** ファイルに保存します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: web-allow-prod
  namespace: default
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web ①
  policyTypes:
  - Ingress
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          purpose: production ②
```

- ① デフォルトの namespace の **app:web** Pod にのみポリシーを適用します。
- ② ラベルが **purpose=production** の namespace 内にある Pod のみにトラフィックを制限します。

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-prod.yaml
```

#### 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/web-allow-prod created
```

#### 検証

1. 次のコマンドを入力して、**default** namespace で Web サービスを開始します。

```
$ oc run web --namespace=default --image=nginx --labels="app=web" --expose --port=80
```

2. 次のコマンドを実行して、**prod** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace prod
```

3. 次のコマンドを実行して、**prod** namespace にラベルを付けます。

```
$ oc label namespace/prod purpose=production
```

4. 次のコマンドを実行して、**dev** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace dev
```

5. 次のコマンドを実行して、**dev** namespace にラベルを付けます。

```
$ oc label namespace/dev purpose=testing
```

6. 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **dev** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-$RANDOM --namespace=dev --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

7. シェルで次のコマンドを実行し、リクエストがブロックされていることを確認します。

```
# wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

#### 予想される出力

```
wget: download timed out
```

8. 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **prod** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-$RANDOM --namespace=prod --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

9. シェルで次のコマンドを実行し、リクエストが許可されていることを確認します。

```
# wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

### 予想される出力

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
html { color-scheme: light dark; }
body { width: 35em; margin: 0 auto;
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully installed and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>

<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
```

### 21.2.7. 関連情報

- [Web コンソールへのアクセス](#)
- [Egress ファイアウォールとネットワークポリシーールのロギング](#)

## 21.3. ネットワークポリシーの表示

**admin** ロールを持つユーザーは、namespace のネットワークポリシーを表示できます。

### 21.3.1. サンプル NetworkPolicy オブジェクト

以下は、サンプル NetworkPolicy オブジェクトにアノテーションを付けます。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-27107 1
spec:
  podSelector: 2
    matchLabels:
      app: mongodb
  ingress:
    - from:
      - podSelector: 3
```

```

matchLabels:
  app: app
ports: 4
- protocol: TCP
  port: 27017

```

- 1 NetworkPolicy オブジェクトの名前。
- 2 ポリシーが適用される Pod を説明するセレクター。ポリシーオブジェクトは NetworkPolicy オブジェクトが定義されるプロジェクトの Pod のみを選択できます。
- 3 ポリシーオブジェクトが入力トラフィックを許可する Pod に一致するセレクター。セレクターは、NetworkPolicy と同じ namespace にある Pod を照合して検索します。
- 4 トラフィックを受け入れる 1 つ以上の宛先ポートのリスト。

### 21.3.2. CLI を使用したネットワークポリシーの表示

namespace のネットワークポリシーを検査できます。



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意のネットワークポリシーを表示できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが存在する namespace で作業している。

#### 手順

- namespace のネットワークポリシーを一覧表示します。
  - namespace で定義されたネットワークポリシーオブジェクトを表示するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get networkpolicy
```

- オプション: 特定のネットワークポリシーを検査するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

#### <policy\_name>

検査するネットワークポリシーの名前を指定します。

#### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

以下に例を示します。

```
$ oc describe networkpolicy allow-same-namespace
```

### oc describe コマンドの出力

```
Name:      allow-same-namespace
Namespace: ns1
Created on: 2021-05-24 22:28:56 -0400 EDT
Labels:    <none>
Annotations: <none>
Spec:
  PodSelector: <none> (Allowing the specific traffic to all pods in this namespace)
  Allowing ingress traffic:
    To Port: <any> (traffic allowed to all ports)
    From:
      PodSelector: <none>
  Not affecting egress traffic
  Policy Types: Ingress
```



#### 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールのフォームから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接表示できます。

## 21.4. ネットワークポリシーの編集

**admin** ロールを持つユーザーは、namespace の既存のネットワークポリシーを編集できます。

### 21.4.1. ネットワークポリシーの編集

namespace のネットワークポリシーを編集できます。



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを編集できます。

#### 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークポリシーが存在する namespace で作業している。

## 手順

1. オプション: namespace のネットワークポリシーオブジェクトをリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get networkpolicy
```

ここでは、以下のようになります。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

2. ネットワークポリシーオブジェクトを編集します。

- ネットワークポリシーの定義をファイルに保存した場合は、ファイルを編集して必要な変更を加えてから、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -n <namespace> -f <policy_file>.yaml
```

ここでは、以下のようになります。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

### <policy\_file>

ネットワークポリシーを含むファイルの名前を指定します。

- ネットワークポリシーオブジェクトを直接更新する必要がある場合、以下のコマンドを入力できます。

```
$ oc edit networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

### <policy\_name>

ネットワークポリシーの名前を指定します。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

3. ネットワークポリシーオブジェクトが更新されていることを確認します。

```
$ oc describe networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

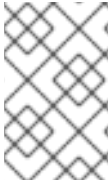
### <policy\_name>

ネットワークポリシーの名前を指定します。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。





## 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールの **Actions** メニューのポリシーから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接編集できます。

### 21.4.2. サンプル NetworkPolicy オブジェクト

以下は、サンプル NetworkPolicy オブジェクトにアノテーションを付けます。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-27107 ❶
spec:
  podSelector: ❷
  matchLabels:
    app: mongodb
  ingress:
  - from:
    - podSelector: ❸
      matchLabels:
        app: app
  ports: ❹
  - protocol: TCP
    port: 27017
```

- ❶ NetworkPolicy オブジェクトの名前。
- ❷ ポリシーが適用される Pod を説明するセレクター。ポリシーオブジェクトは NetworkPolicy オブジェクトが定義されるプロジェクトの Pod のみを選択できます。
- ❸ ポリシーオブジェクトが入力トラフィックを許可する Pod に一致するセレクター。セレクターは、NetworkPolicy と同じ namespace にある Pod を照合して検索します。
- ❹ トラフィックを受け入れる 1 つ以上の宛先ポートのリスト。

### 21.4.3. 関連情報

- [ネットワークポリシーの作成](#)

## 21.5. ネットワークポリシーの削除

**admin** ロールを持つユーザーは、namespace からネットワークポリシーを削除できます。

### 21.5.1. CLI を使用したネットワークポリシーの削除

namespace のネットワークポリシーを削除できます。



## 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意のネットワークポリシーを削除できます。

## 前提条件

- クラスタが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスタにログインしている。
- ネットワークポリシーが存在する namespace で作業している。

## 手順

- ネットワークポリシーオブジェクトを削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc delete networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

### <policy\_name>

ネットワークポリシーの名前を指定します。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

## 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/default-deny deleted
```



## 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールの **Actions** メニューのポリシーから、クラスタの任意の namespace でネットワークポリシーを直接削除できます。

## 21.6. プロジェクトのデフォルトネットワークポリシーの定義

クラスタ管理者は、新規プロジェクトの作成時にネットワークポリシーを自動的に含めるように新規プロジェクトテンプレートを変更できます。新規プロジェクトのカスタマイズされたテンプレートがまだない場合には、まずテンプレートを作成する必要があります。

### 21.6.1. 新規プロジェクトのテンプレートの変更

クラスタ管理者は、デフォルトのプロジェクトテンプレートを変更し、新規プロジェクトをカスタム要件に基づいて作成することができます。

独自のカスタムプロジェクトテンプレートを作成するには、以下を実行します。

## 手順

1. **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

2. デフォルトのプロジェクトテンプレートを生成します。

```
$ oc adm create-bootstrap-project-template -o yaml > template.yaml
```

3. オブジェクトを追加するか、既存オブジェクトを変更することにより、テキストエディターで生成される **template.yaml** ファイルを変更します。
4. プロジェクトテンプレートは、**openshift-config** namespace に作成される必要があります。変更したテンプレートを読み込みます。

```
$ oc create -f template.yaml -n openshift-config
```

5. Web コンソールまたは CLI を使用し、プロジェクト設定リソースを編集します。

- Web コンソールの使用
  - i. **Administration** → **Cluster Settings** ページに移動します。
  - ii. **Configuration** をクリックし、すべての設定リソースを表示します。
  - iii. **Project** のエントリーを見つけ、**Edit YAML** をクリックします。
- CLI の使用
  - i. **project.config.openshift.io/cluster** リソースを編集します。

```
$ oc edit project.config.openshift.io/cluster
```

6. **spec** セクションを、**projectRequestTemplate** および **name** パラメーターを組み込むように更新し、アップロードされたプロジェクトテンプレートの名前を設定します。デフォルト名は **project-request** です。

### カスタムプロジェクトテンプレートを含むプロジェクト設定リソース

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Project
metadata:
  # ...
spec:
  projectRequestTemplate:
    name: <template_name>
  # ...
```

7. 変更を保存した後、変更が正常に適用されたことを確認するために、新しいプロジェクトを作成します。

## 21.6.2. 新規プロジェクトへのネットワークポリシーの追加

クラスター管理者は、ネットワークポリシーを新規プロジェクトのデフォルトテンプレートに追加できます。OpenShift Container Platform は、プロジェクトのテンプレートに指定されたすべての **NetworkPolicy** オブジェクトを自動的に作成します。

### 前提条件

- クラスターは、**mode: NetworkPolicy** が設定された OpenShift SDN ネットワークプラグインなど、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするデフォルトの CNI ネットワークプラグインを使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。
- 新規プロジェクトのカスタムデフォルトプロジェクトテンプレートを作成している。

## 手順

1. 以下のコマンドを実行して、新規プロジェクトのデフォルトテンプレートを編集します。

```
$ oc edit template <project_template> -n openshift-config
```

**<project\_template>** を、クラスターに設定したデフォルトテンプレートの名前に置き換えます。デフォルトのテンプレート名は **project-request** です。

2. テンプレートでは、各 **NetworkPolicy** オブジェクトを要素として **objects** パラメーターに追加します。**objects** パラメーターは、1つ以上のオブジェクトのコレクションを受け入れます。以下の例では、**objects** パラメーターのコレクションにいくつかの **NetworkPolicy** オブジェクトが含まれます。

```
objects:
- apiVersion: networking.k8s.io/v1
  kind: NetworkPolicy
  metadata:
    name: allow-from-same-namespace
  spec:
    podSelector: {}
    ingress:
      - from:
        - podSelector: {}
- apiVersion: networking.k8s.io/v1
  kind: NetworkPolicy
  metadata:
    name: allow-from-openshift-ingress
  spec:
    ingress:
      - from:
        - namespaceSelector:
            matchLabels:
              network.openshift.io/policy-group: ingress
    podSelector: {}
    policyTypes:
      - Ingress
- apiVersion: networking.k8s.io/v1
  kind: NetworkPolicy
  metadata:
    name: allow-from-kube-apiserver-operator
  spec:
    ingress:
      - from:
        - namespaceSelector:
            matchLabels:
```

```
kubernetes.io/metadata.name: openshift-kube-apiserver-operator
podSelector:
  matchLabels:
    app: kube-apiserver-operator
policyTypes:
- Ingress
...
```

3. オプション: 以下のコマンドを実行して、新規プロジェクトを作成し、ネットワークポリシーオブジェクトが正常に作成されることを確認します。
  - a. 新規プロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project <project> ❶
```

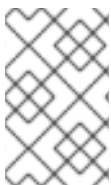
- ❶ **<project>** を、作成しているプロジェクトの名前に置き換えます。

- b. 新規プロジェクトテンプレートのネットワークポリシーオブジェクトが新規プロジェクトに存在することを確認します。

```
$ oc get networkpolicy
NAME                                POD-SELECTOR  AGE
allow-from-openshift-ingress        <none>        7s
allow-from-same-namespace            <none>        7s
```

## 21.7. ネットワークポリシーを使用したマルチテナント分離の設定

クラスター管理者は、マルチテナントネットワークの分離を実行するようにネットワークポリシーを設定できます。



### 注記

OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用している場合、本セクションで説明されているようにネットワークポリシーを設定すると、マルチテナントモードと同様のネットワーク分離が行われますが、ネットワークポリシーモードが設定されます。

### 21.7.1. ネットワークポリシーを使用したマルチテナント分離の設定

他のプロジェクト namespace の Pod およびサービスから分離できるようにプロジェクトを設定できます。

#### 前提条件

- クラスターが、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインまたは OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用している。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。

#### 手順

1. 以下の **NetworkPolicy** オブジェクトを作成します。a. **allow-from-openshift-ingress** という名前のポリシー:

```
$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-openshift-ingress
spec:
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          policy-group.network.openshift.io/ingress: ""
  podSelector: {}
  policyTypes:
  - Ingress
EOF
```



## 注記

**policy-group.network.openshift.io/ingress: ""**は、OpenShift SDN の推奨の namespace セレクターラベルです。**network.openshift.io/policy-group: ingress** namespace セレクターラベルを使用できますが、これはレガシーラベルです。

b. **allow-from-openshift-monitoring** という名前のポリシー。

```
$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-openshift-monitoring
spec:
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          network.openshift.io/policy-group: monitoring
  podSelector: {}
  policyTypes:
  - Ingress
EOF
```

c. **allow-same-namespace** という名前のポリシー:

```
$ cat << EOF | oc create -f -
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: allow-same-namespace
spec:
  podSelector:
```

```

ingress:
- from:
  - podSelector: {}
EOF

```

- d. **allow-from-kube-apiserver-operator** という名前のポリシー:

```

$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-kube-apiserver-operator
spec:
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          kubernetes.io/metadata.name: openshift-kube-apiserver-operator
    podSelector:
        matchLabels:
          app: kube-apiserver-operator
  policyTypes:
  - Ingress
EOF

```

詳細は、新規の [New kube-apiserver-operator webhook controller validating health of webhook](#) を参照してください。

2. オプション: 以下のコマンドを実行し、ネットワークポリシーオブジェクトが現在のプロジェクトに存在することを確認します。

```
$ oc describe networkpolicy
```

## 出力例

```

Name:      allow-from-openshift-ingress
Namespace: example1
Created on: 2020-06-09 00:28:17 -0400 EDT
Labels:    <none>
Annotations: <none>
Spec:
  PodSelector: <none> (Allowing the specific traffic to all pods in this namespace)
  Allowing ingress traffic:
    To Port: <any> (traffic allowed to all ports)
    From:
      NamespaceSelector: network.openshift.io/policy-group: ingress
  Not affecting egress traffic
  Policy Types: Ingress

```

```

Name:      allow-from-openshift-monitoring
Namespace: example1
Created on: 2020-06-09 00:29:57 -0400 EDT
Labels:    <none>
Annotations: <none>

```

Spec:

PodSelector: <none> (Allowing the specific traffic to all pods in this namespace)

Allowing ingress traffic:

To Port: <any> (traffic allowed to all ports)

From:

NamespaceSelector: network.openshift.io/policy-group: monitoring

Not affecting egress traffic

Policy Types: Ingress

### 21.7.2. 次のステップ

- [デフォルトのネットワークポリシーの定義](#)

### 21.7.3. 関連情報

- [OpenShift SDN ネットワーク分離モード](#)



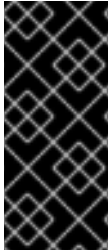
## 第22章 CIDR 範囲の定義

次の CIDR 範囲には、重複しない範囲を指定する必要があります。



### 注記

クラスターの作成後にマシンの CIDR 範囲を変更することはできません。



### 重要

OpenShift Container Platform 4.11 から 4.13 のデフォルトのネットワークプロバイダーである OVN-Kubernetes は、次の IP アドレス範囲を内部的に使用します：

**100.64.0.0/16**、**169.254.169.0/29**、**fd98::/64** および **fd69::/125**。クラスターで OVN-Kubernetes を使用している場合は、クラスター内の他の CIDR 定義に IP アドレス範囲を含めないでください。

### 22.1. MACHINE CIDR

マシンの Classless Inter-Domain Routing (CIDR) フィールドでは、マシンまたはクラスターノードの IP アドレス範囲を指定する必要があります。

デフォルトは **10.0.0.0/16** です。この範囲は、接続されているネットワークと競合しないようにする必要があります。

### 22.2. SERVICE CIDR

Service CIDR フィールドで、サービスの IP アドレス範囲を指定する必要があります。範囲は、ワークロードに対応するのに十分な大きさである必要があります。アドレスブロックは、クラスター内からアクセスする外部サービスと重複してはいけません。デフォルトは **172.30.0.0/16** です。

### 22.3. POD CIDR

Pod CIDR フィールドで、Pod の IP アドレス範囲を指定する必要があります。

Pod CIDR は、**clusterNetwork** CIDR およびクラスター CIDR と同じです。範囲は、ワークロードに対応するのに十分な大きさである必要があります。アドレスブロックは、クラスター内からアクセスする外部サービスと重複してはいけません。デフォルトは **10.128.0.0/14** です。クラスターをインストールした後に、範囲を拡張できます。

#### 関連情報

- [Cluster Network Operator の設定](#)
- [クラスターネットワーク範囲の設定](#)

### 22.4. ホスト接頭辞

Host Prefix フィールドで、個々のマシンにスケジュールされた Pod に割り当てられたサブネット接頭辞の長さを指定する必要があります。ホスト接頭辞は、各マシンの Pod IP アドレスプールを決定します。

例えば、ホスト接頭辞を **/23** に設定した場合、各マシンには Pod CIDR アドレス範囲から **/23** のサブネットが割り当てられます。デフォルトは **/23** で、510 台のクラスターノードと、ノードごとに 510 個の Pod IP アドレスを許可します。

## 第23章 AWS LOAD BALANCER OPERATOR

### 23.1. AWS LOAD BALANCER OPERATOR リリースノート

AWS Load Balancer (ALB) Operator は、**AWSLoadBalancerController** リソースのインスタンスをデプロイおよび管理します。



#### 重要

AWS Load Balancer (ALB) Operator は、**x86\_64** アーキテクチャーでのみサポートされます。

これらのリリースノートは、OpenShift Container Platform での AWS Load Balancer Operator の開発を追跡します。

AWS Load Balancer Operator の概要は、[OpenShift Container Platform の AWS Load Balancer Operator](#) を参照してください。



#### 注記

AWS Load Balancer Operator は現在、AWS GovCloud をサポートしていません。

#### 23.1.1. AWS Load Balancer Operator 1.0.0

このリリースで、AWS Load Balancer Operator の一般提供が開始されました。AWS Load Balancer Operator バージョン 1.0.0 は、AWS Load Balancer Controller バージョン 2.4.4 をサポートします。

AWS Load Balancer Operator バージョン 1.0.0 では、以下のアドバイザリーを利用できます。

- [RHEA-2023:1954 Release of AWS Load Balancer Operator on OperatorHub Enhancement Advisory Update](#)

##### 23.1.1.1. 大きな変更

- このリリースでは、新しい **v1** API バージョンを使用しています。

##### 23.1.1.2. バグ修正

- 以前のバージョンでは、AWS Load Balancer Operator によってプロビジョニングされたコントローラーは、クラスター全体のプロキシ設定を適切に使用していませんでした。これらの設定は、コントローラーに正しく適用されるようになりました。( [OCPBUGS-4052](#)、[OCPBUGS-5295](#) )

#### 23.1.2. 以前のバージョン

AWS Load Balancer Operator の最初の 2 つのバージョンは、テクノロジープレビュー機能として利用できます。これらのバージョンは、実稼働クラスターで使用しないでください。Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。

AWS Load Balancer Operator バージョン 0.2.0 では、以下のアドバイザリーを利用できます。

- [RHEA-2022:9084 Release of AWS Load Balancer Operator on OperatorHub Enhancement Advisory Update](#)

AWS Load Balancer Operator バージョン 0.0.1 では、以下のアドバイザリーを利用できます。

- [RHEA-2022:5780 Release of AWS Load Balancer Operator on OperatorHub Enhancement Advisory Update](#)

## 23.2. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の AWS LOAD BALANCER OPERATOR

AWS Load Balancer Operator は、AWS Load Balancer Controller をデプロイおよび管理します。OpenShift Container Platform Web コンソールまたは CLI を使用して、OperatorHub から AWS Load Balancer Operator をインストールできます。

### 23.2.1. AWS Load Balancer Operator に関する考慮事項

AWS Load Balancer Operator をインストールして使用する前に、次の制限事項を確認してください。

- IP トラフィックモードは、AWS Elastic Kubernetes Service (EKS) でのみ機能します。AWS Load Balancer Operator は、AWS Load Balancer Controller の IP トラフィックモードを無効にします。IP トラフィックモードを無効にすると、AWS Load Balancer Controller は Pod readiness ゲートを使用できません。
- AWS Load Balancer Operator は **--disable-ingress-class-annotation** や **--disable-ingress-group-name-annotation** などのコマンドラインフラグを AWS Load Balancer Controller に追加します。したがって、AWS Load Balancer Operator では、**Ingress** リソースで **kubernetes.io/ingress.class** および **alb.ingress.kubernetes.io/group.name** アノテーションを使用できません。

### 23.2.2. AWS Load Balancer Operator

AWS Load Balancer Operator は **kubernetes.io/role/elb** タグがない場合に、パブリックサブネットにタグを付けることができます。また、AWS Load Balancer Operator は、基盤となる AWS クラウドから次の情報を検出します。

- Operator をホストするクラスターがデプロイされる仮想プライベートクラウド (VPC) の ID。
- 検出された VPC のパブリックおよびプライベートサブネット。

AWS Load Balancer Operator は、**インスタンス** ターゲットタイプのみで Network Load Balancer (NLB) を使用することにより、タイプ **LoadBalancer** の Kubernetes サービスリソースをサポートします。

#### 前提条件

- AWS 認証情報シークレットが必要です。認証情報は、サブネットのタグ付けおよび VPC 検出機能を提供するために使用されます。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して **Subscription** オブジェクトを作成することにより、OperatorHub からオンデマンドで AWS Load Balancer Operator をデプロイできます。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator get sub aws-load-balancer-operator --
template='{{.status.installplan.name}}'{{"\n"}}'
```

### 出力例

```
install-zlfbt
```

- 次のコマンドを実行して、インストールプランのステータスが **Complete** になっているか確認します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator get ip <install_plan_name> --template='{{.status.phase}}
{{"\n"}}'
```

### 出力例

```
Complete
```

- 次のコマンドを実行して、**aws-load-balancer-operator-controller-manager** デプロイメントのステータスを表示します。

```
$ oc get -n aws-load-balancer-operator deployment/aws-load-balancer-operator-controller-
manager
```

### 出力例

```
NAME                                READY  UP-TO-DATE  AVAILABLE  AGE
aws-load-balancer-operator-controller-manager  1/1    1            1          23h
```

## 23.2.3. AWS Load Balancer Operator ログ

**oc logs** コマンドを使用して、AWS Load Balancer Operator のログを表示できます。

### 手順

- 次のコマンドを実行して、AWS Load Balancer Operator のログを表示します。

```
$ oc logs -n aws-load-balancer-operator deployment/aws-load-balancer-operator-controller-
manager -c manager
```

## 23.3. AWS LOAD BALANCER OPERATOR のインストール

AWS Load Balancer Operator は、AWS Load Balancer Controller をデプロイおよび管理します。OpenShift Container Platform Web コンソールまたは CLI を使用して、OperatorHub から AWS Load Balancer Operator をインストールできます。

### 23.3.1. Web コンソールを使用した AWS Load Balancer Operator のインストール

Web コンソールを使用して、AWS Load Balancer Operator をインストールできます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** パーミッションのあるユーザーとして OpenShift Container Platform Web コンソールにログインしていること。
- クラスターのプラットフォームタイプとクラウドプロバイダーが AWS に設定されている。
- セキュリティートークンサービス (STS) または user-provisioned infrastructure を使用している場合は、関連する準備手順に従います。たとえば、AWS Security Token Service を使用している場合は、「AWS Security Token Service (STS) を使用してクラスター上で AWS Load Balancer Operator を準備する」を参照してください。

## 手順

1. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Operators → OperatorHub** に移動します。
2. **AWS Load Balancer Operator** を選択します。 **Filter by keyword** テキストボックスを使用するか、フィルターリストを使用して、Operator のリストから AWS Load Balancer Operator を検索できます。
3. **aws-load-balancer-operator** namespace を選択します。
4. **Install Operator** ページで、次のオプションを選択します。
  - a. **Update the channel** で **stable-v1** を選択します。
  - b. **Installation mode** で **All namespaces on the cluster (default)** を選択します。
  - c. **Installed Namespace** で **aws-load-balancer-operator** を選択します。 **aws-load-balancer-operator** namespace が存在しない場合は、Operator のインストール中に作成されます。
  - d. **Update approval** で **Automatic** または **Manual** を選択します。デフォルトでは、**Update approval** は **Automatic** に設定されています。Automatic (自動) 更新を選択した場合、Operator Lifecycle Manager (OLM) は介入なしに、Operator の実行中のインスタンスを自動的にアップグレードします。手動更新を選択した場合、OLM は更新要求を作成します。クラスター管理者は、Operator を新規バージョンに更新できるように更新要求を手動で承認する必要があります。
5. **Install** をクリックします。

## 検証

- AWS Load Balancer Operator で、インストール済み Operator ダッシュボードの **Status** が **Succeeded** と表示されることを確認します。

### 23.3.2. CLI を使用した AWS Load Balancer Operator のインストール

CLI を使用して AWS Load Balancer Operator をインストールできます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとして OpenShift Container Platform Web コンソールにログインしている。
- クラスターのプラットフォームタイプとクラウドプロバイダーが AWS に設定されている。
- OpenShift CLI (**oc**) にログイン済みである。

## 手順

1. **Namespace** オブジェクトを作成します。
  - a. **Namespace** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

**namespace.yaml** ファイルの例

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: aws-load-balancer-operator
```

- b. 次のコマンドを実行して、**Namespace** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f namespace.yaml
```

2. **CredentialsRequest** オブジェクトを作成します。

- a. **CredentialsRequest** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

**credentialsrequest.yaml** ファイルの例

```
apiVersion: cloudcredential.openshift.io/v1
kind: CredentialsRequest
metadata:
  name: aws-load-balancer-operator
  namespace: openshift-cloud-credential-operator
spec:
  providerSpec:
    apiVersion: cloudcredential.openshift.io/v1
    kind: AWSProviderSpec
    statementEntries:
      - action:
          - ec2:DescribeSubnets
        effect: Allow
        resource: "*"
      - action:
          - ec2:CreateTags
          - ec2>DeleteTags
        effect: Allow
        resource: arn:aws:ec2:*:*:subnet/*
      - action:
          - ec2:DescribeVpcs
        effect: Allow
        resource: "*"
  secretRef:
    name: aws-load-balancer-operator
    namespace: aws-load-balancer-operator
  serviceAccountNames:
    - aws-load-balancer-operator-controller-manager
```

- b. 次のコマンドを実行して、**CredentialsRequest** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f credentialsrequest.yaml
```

### 3. **OperatorGroup** オブジェクトを作成します。

- a. **OperatorGroup** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

#### **operatorgroup.yaml** ファイルの例

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: aws-lb-operatorgroup
  namespace: aws-load-balancer-operator
spec:
  upgradeStrategy: Default
```

- b. 以下のコマンドを実行して **OperatorGroup** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f operatorgroup.yaml
```

### 4. **Subscription** オブジェクトを作成します。

- a. **Subscription** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

#### **subscription.yaml** ファイルの例

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: aws-load-balancer-operator
  namespace: aws-load-balancer-operator
spec:
  channel: stable-v1
  installPlanApproval: Automatic
  name: aws-load-balancer-operator
  source: redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
```

- b. 以下のコマンドを実行して **Subscription** オブジェクトを作成します。

```
$ oc apply -f subscription.yaml
```

## 検証

1. サブスクリプションからインストールプランの名前を取得します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator \
  get subscription aws-load-balancer-operator \
  --template='{{.status.installplan.name}}{\n}'
```

2. インストールプランのステータスを確認します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator \
  get ip <install_plan_name> \
  --template='{{.status.phase}}{\n}'
```



出力は **Complete** でなければなりません。

## 23.4. AWS SECURITY TOKEN SERVICE を使用したクラスター上の AWS LOAD BALANCER OPERATOR の準備

STS を使用するクラスターに AWS Load Balancer Operator をインストールできます。Operator をインストールする前に、次の手順に従ってクラスターを準備します。

AWS Load Balancer Operator は、**CredentialsRequest** オブジェクトに依存して Operator と AWS Load Balancer Controller をブートストラップします。AWS Load Balancer Operator は、必要なシークレットが作成されて利用可能になるまで待機します。Cloud Credential Operator は、STS クラスターでシークレットを自動的にプロビジョニングしません。**ccoctl** バイナリーを使用して、クレデンシャルシークレットを手動で設定する必要があります。

Cloud Credential Operator を使用して認証情報シークレットをプロビジョニングしたくない場合は、AWS ロードバランサーコントローラーのカスタムリソース (CR) で認証情報シークレットを指定することにより、STS クラスターで **AWSLoadBalancerController** インスタンスを設定できます。

### 23.4.1. Security Token Service クラスターでの AWS Load Balancer Operator のブートストラップ

#### 前提条件

- **ccoctl** バイナリーを抽出して準備する必要があります。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**aws-load-balancer-operator** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace aws-load-balancer-operator
```

2. AWS Load Balancer Operator の **CredentialsRequest** カスタムリソース (CR) をダウンロードし、次のコマンドを実行して格納するディレクトリーを作成します。

```
$ curl --create-dirs -o <path-to-credrequests-dir>/cr.yaml
https://raw.githubusercontent.com/openshift/aws-load-balancer-operator/main/hack/operator-credentials-request.yaml
```

3. 次のコマンドを実行して、**ccoctl** ツールを使用して AWS Load Balancer Operator の **CredentialsRequest** オブジェクトを処理します。

```
$ ccoctl aws create-iam-roles \
  --name <name> --region=<aws_region> \
  --credentials-requests-dir=<path-to-credrequests-dir> \
  --identity-provider-arn <oidc-arn>
```

4. 次のコマンドを実行して、クラスターのマニフェストディレクトリーに生成されたシークレットを適用します。

```
$ ls manifests/*-credentials.yaml | xargs -l{} oc apply -f {}
```

- 次のコマンドを実行して、AWS Load Balancer Operator の認証情報シークレットが作成されていることを確認します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator get secret aws-load-balancer-operator --
template='{{index .data "credentials"}}' | base64 -d
```

### 出力例

```
[default]
sts_regional_endpoints = regional
role_arn = arn:aws:iam::999999999999:role/aws-load-balancer-operator-aws-load-balancer-
operator
web_identity_token_file = /var/run/secrets/openshift/serviceaccount/token
```

## 23.4.2. 管理された **CredentialsRequest** オブジェクトを使用して、**Security Token Service** クラスタで **AWS Load Balancer Operator** を設定する

### 前提条件

- ccoctl** バイナリーを抽出して準備する必要があります。

### 手順

- AWS Load Balancer Operator は、各 **AWSLoadBalancerController** カスタムリソース (CR) の **openshift-cloud-credential-operator** namespace に **CredentialsRequest** オブジェクトを作成します。次のコマンドを実行すると、作成された **CredentialsRequest** オブジェクトを抽出してディレクトリーに保存できます。

```
$ oc get credentialsrequest -n openshift-cloud-credential-operator \
aws-load-balancer-controller-<cr-name> -o yaml > <path-to-credrequests-dir>/cr.yaml 1
```

- aws-load-balancer-controller-<cr-name>** パラメーターは、AWS Load Balancer Operator によって作成された認証情報リクエスト名を指定します。**cr-name** は、AWS Load Balancer Controller インスタンスの名前を指定します。

- 次のコマンドを実行し、**ccoctl** ツールを使用して **credrequests** ディレクトリー内のすべての **CredentialsRequest** オブジェクトを処理します。

```
$ ccoctl aws create-iam-roles \
--name <name> --region=<aws_region> \
--credentials-requests-dir=<path-to-credrequests-dir> \
--identity-provider-arn <oidc-arn>
```

- 次のコマンドを実行して、マニフェストディレクトリーで生成されたシークレットをクラスターに適用します。

```
$ ls manifests/*-credentials.yaml | xargs -l{} oc apply -f {}
```

- aws-load-balancer-controller** Pod が作成されたことを確認します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator get pods
NAME                                READY STATUS  RESTARTS  AGE
```

```
aws-load-balancer-controller-cluster-9b766d6-gg82c      1/1   Running 0      137m
aws-load-balancer-operator-controller-manager-b55ff68cc-85jzg 2/2   Running 0      3h26m
```

### 23.4.3. 特定の認証情報を使用して Security Token Service クラスターで AWS Load Balancer Operator を設定する

認証情報シークレットは、AWS Load Balancer Controller カスタムリソース (CR) の `spec.credentials` フィールドを使用して指定できます。コントローラーの定義済みの `CredentialsRequest` オブジェクトを使用して、必要なロールを知ることができます。

#### 前提条件

- `ccoctl` バイナリーを抽出して準備する必要があります。

#### 手順

1. AWS Load Balancer Controller の `CredentialsRequest` カスタムリソース (CR) をダウンロードし、次のコマンドを実行して格納するディレクトリーを作成します。

```
$ curl --create-dirs -o <path-to-credrequests-dir>/cr.yaml
https://raw.githubusercontent.com/openshift/aws-load-balancer-
operator/main/hack/controller/controller-credentials-request.yaml
```

2. `ccoctl` ツールを使用して、コントローラーの `CredentialsRequest` オブジェクトを処理します。

```
$ ccoctl aws create-iam-roles \
  --name <name> --region=<aws_region> \
  --credentials-requests-dir=<path-to-credrequests-dir> \
  --identity-provider-arn <oidc-arn>
```

3. クラスターにシークレットを適用します。

```
$ ls manifests/*-credentials.yaml | xargs -l{} oc apply -f {}
```

4. コントローラーで使用するためにクレデンシャルシークレットが作成されていることを確認します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator get secret aws-load-balancer-controller-manual-cluster --
template='{{index .data "credentials"}}' | base64 -d
```

#### 出力例

```
[default]
sts_regional_endpoints = regional
role_arn = arn:aws:iam::999999999999:role/aws-load-balancer-operator-aws-load-
balancer-controller
web_identity_token_file = /var/run/secrets/openshift/serviceaccount/token
```

5. `AWSLoadBalancerController` リソース YAML ファイル (例: `sample-aws-lb-manual-creds.yaml`) を次のように作成します。

■

```

apiVersion: networking.olm.openshift.io/v1
kind: AWSLoadBalancerController ❶
metadata:
  name: cluster ❷
spec:
  credentials:
    name: <secret-name> ❸

```

- ❶ **AWSLoadBalancerController** リソースを定義します。
- ❷ AWS Load Balancer コントローラーインスタンスの名前を定義します。このインスタンス名は、関連するすべてのリソースの接尾辞として追加されます。
- ❸ コントローラーが使用する AWS 認証情報を含むシークレット名を指定します。

#### 23.4.4. 関連情報

- [Cloud Credential Operator ユーティリティーの設定](#)

## 23.5. AWS LOAD BALANCER CONTROLLER のインスタンスを作成する

AWS Load Balancer Operator をインストールしたら、AWS Load Balancer Controller を作成できます。

### 23.5.1. AWS Load Balancer Controller の作成

クラスターにインストールできる **AWSLoadBalancerController** オブジェクトのインスタンスは1つだけです。CLI を使用して AWS Load Balancer Controller を作成できます。AWS Load Balancer Operator は、**cluster** という名前のリソースのみを調整します。

#### 前提条件

- **echoserver** namespace を作成している。
- OpenShift CLI (**oc**) にアクセスできる。

#### 手順

1. **AWSLoadBalancerController** オブジェクトを定義する YAML ファイルを作成します。

#### sample-aws-lb.yaml ファイルの例

```

apiVersion: networking.olm.openshift.io/v1
kind: AWSLoadBalancerController ❶
metadata:
  name: cluster ❷
spec:
  subnetTagging: Auto ❸
  additionalResourceTags: ❹
  - key: example.org/security-scope
    value: staging
  ingressClass: alb ❺

```

```

config:
  replicas: 2 6
enabledAddons: 7
  - AWSWAFv2 8

```

- 1** **AWSLoadBalancerController** オブジェクトを定義します。
  - 2** AWS Load Balancer Controller 名を定義します。このインスタンス名は、関連するすべてのリソースの接尾辞として追加されます。
  - 3** AWS Load Balancer Controller のサブネットのタグ付け方法を設定します。次の値が有効です。
    - **Auto:** AWS Load Balancer Operator は、クラスターに属するサブネットを決定し、適切にタグ付けします。内部サブネットタグが内部サブネットに存在しない場合、Operator はロールを正しく判別できません。
    - **Manual:** クラスターに属するサブネットに適切なロールタグを手動でタグ付けします。ユーザー提供のインフラストラクチャーにクラスターをインストールした場合は、このオプションを使用します。
  - 4** AWS Load Balancer Controller が AWS リソースをプロビジョニングするときに使用するタグを定義します。
  - 5** Ingress クラス名を定義します。デフォルト値は **alb** です。
  - 6** AWS Load Balancer Controller のレプリカ数を指定します。
  - 7** AWS Load Balancer Controller のアドオンとしてアノテーションを指定します。
  - 8** **alb.ingress.kubernetes.io/wafv2-acl-arn** アノテーションを有効にします。
2. 次のコマンドを実行して、**AWSLoadBalancerController** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f sample-aws-lb.yaml
```

3. **Deployment** リソースを定義する YAML ファイルを作成します。

#### sample-aws-lb.yaml ファイルの例

```

apiVersion: apps/v1
kind: Deployment 1
metadata:
  name: <echoserver> 2
  namespace: echoserver
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: echoserver
  replicas: 3 3
template:
  metadata:
    labels:
      app: echoserver

```



```
spec:
  ingressClassName: alb
  rules:
  - http:
    paths:
    - path: /
      pathType: Exact
      backend:
        service:
          name: <echoserver> ❷
          port:
            number: 80
```

- ❶ **Ingress** リソースの名前を指定します。
- ❷ サービス名を指定します。

## 検証

- 次のコマンドを実行して、**Ingress** リソースのステータスを **HOST** 変数に保存します。

```
$ HOST=$(oc get ingress -n echoserver echoserver --template='{{(index .status.loadBalancer.ingress 0).hostname}}')
```

- 次のコマンドを実行して、**Ingress** リソースのステータスを確認します。

```
$ curl $HOST
```

## 23.6.1つの AWS ロードバランサーを介して複数の INGRESS リソースを提供する

1つの AWS Load Balancer を介して、1つのドメインに含まれるさまざまなサービスにトラフィックをルーティングできます。各 Ingress リソースは、ドメインの異なるエンドポイントを提供します。

### 23.6.1.1つの AWS ロードバランサーを介して複数の Ingress リソースを作成する

CLI を使用すると、1つの AWS ロードバランサーを介して複数の Ingress リソースにトラフィックをルーティングできます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) にアクセスできる。

#### 手順

1. 次のように、**IngressClassParams** リソースの YAML ファイル (例: **sample-single-lb-params.yaml**) を作成します。

```
apiVersion: elbv2.k8s.aws/v1beta1 ❶
kind: IngressClassParams
metadata:
  name: single-lb-params ❷
```

```
spec:
  group:
    name: single-lb ③
```

- ① **IngressClassParams** リソースの API グループとバージョンを定義します。
- ② **IngressClassParams** リソース名を指定します。
- ③ **IngressGroup** リソース名を指定します。このクラスのすべての **Ingress** リソースは、この **IngressGroup** に属します。

2. 次のコマンドを実行して、**IngressClassParams** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sample-single-lb-params.yaml
```

3. 次のように、**IngressClass** リソースの YAML ファイル (例: **sample-single-lb-class.yaml**) を作成します。

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1 ①
kind: IngressClass
metadata:
  name: single-lb ②
spec:
  controller: ingress.k8s.aws/alb ③
  parameters:
    apiGroup: elbv2.k8s.aws ④
    kind: IngressClassParams ⑤
    name: single-lb-params ⑥
```

- ① API グループと **IngressClass** リソースのバージョンを定義します。
- ② Ingress クラス名を指定します。
- ③ コントローラー名を定義します。**ingress.k8s.aws/alb** という値は、このクラスのすべての Ingress リソースを AWS Load Balancer Controller によって管理することを意味します。
- ④ **IngressClassParams** リソースの API グループを定義します。
- ⑤ **IngressClassParams** リソースのリソースタイプを定義します。
- ⑥ **IngressClassParams** リソース名を定義します。

4. 次のコマンドを実行して **IngressClass** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sample-single-lb-class.yaml
```

5. 次のように、**AWSLoadBalancerController** リソース YAML ファイル (例: **sample-single-lb.yaml**) を作成します。

```
apiVersion: networking.olm.openshift.io/v1
kind: AWSLoadBalancerController
metadata:
```



```

name: cluster
spec:
  subnetTagging: Auto
  ingressClass: single-lb ❶

```

- ❶ **IngressClass** リソースの名前を定義します。

6. 次のコマンドを実行して、**AWSLoadBalancerController** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sample-single-lb.yaml
```

7. 次のように、**Ingress** リソースのYAMLファイル(例: **sample-multiple-ingress.yaml**)を作成します。

```

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: example-1 ❶
  annotations:
    alb.ingress.kubernetes.io/scheme: internet-facing ❷
    alb.ingress.kubernetes.io/group.order: "1" ❸
    alb.ingress.kubernetes.io/target-type: instance ❹
spec:
  ingressClassName: single-lb ❺
  rules:
  - host: example.com ❻
    http:
      paths:
      - path: /blog ❼
        pathType: Prefix
        backend:
          service:
            name: example-1 ❽
            port:
              number: 80 ❾
---
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: example-2
  annotations:
    alb.ingress.kubernetes.io/scheme: internet-facing
    alb.ingress.kubernetes.io/group.order: "2"
    alb.ingress.kubernetes.io/target-type: instance
spec:
  ingressClassName: single-lb
  rules:
  - host: example.com
    http:
      paths:
      - path: /store
        pathType: Prefix
        backend:

```

```

    service:
      name: example-2
      port:
        number: 80
  ---
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: example-3
  annotations:
    alb.ingress.kubernetes.io/scheme: internet-facing
    alb.ingress.kubernetes.io/group.order: "3"
    alb.ingress.kubernetes.io/target-type: instance
spec:
  ingressClassName: single-lb
  rules:
  - host: example.com
    http:
      paths:
      - path: /
        pathType: Prefix
        backend:
          service:
            name: example-3
            port:
              number: 80

```

- 1 Ingress 名を指定します。
- 2 インターネットにアクセスするためにパブリックサブネットにプロビジョニングするロードバランサーを示します。
- 3 ロードバランサーで要求を受信したときに、複数の Ingress リソースからのルールをマッチする順序を指定します。
- 4 ロードバランサーがサービスに到達するために OpenShift Container Platform ノードをターゲットにすることを示します。
- 5 この Ingress に属する Ingress クラスを指定します。
- 6 要求のルーティングに使用するドメイン名を定義します。
- 7 サービスにルーティングする必要があるパスを定義します。
- 8 **Ingress** リソースで設定されたエンドポイントを提供するサービス名を定義します。
- 9 エンドポイントにサービスを提供するサービスのポートを定義します。

8. 次のコマンドを実行して **Ingress** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sample-multiple-ingress.yaml
```

## 23.7. TLS TERMINATION の追加

AWS Load Balancer に TLS Termination を追加できます。

### 23.7.1. AWS Load Balancer への TLS Termination の追加

ドメインのトラフィックをサービスの Pod にルーティングし、AWS Load Balancer に TLS Termination を追加できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) にアクセスできる。

#### 手順

1. **AWSLoadBalancerController** リソースを定義する YAML ファイルを作成します。

##### add-tls-termination-albc.yaml ファイルの例

```
apiVersion: networking.olm.openshift.io/v1
kind: AWSLoadBalancerController
metadata:
  name: cluster
spec:
  subnetTagging: Auto
  ingressClass: tls-termination ①
```

- ① Ingress クラス名を定義します。クラスター内に Ingress クラスが存在しない場合は、AWS Load Balancer Controller によって作成されます。**spec.controller** が **ingress.k8s.aws/alb** に設定されている場合、AWS Load Balancer Controller は追加の Ingress クラス値を調整します。

2. **Ingress** リソースを定義する YAML ファイルを作成します。

##### add-tls-termination-ingress.yaml ファイルの例

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: <example> ①
  annotations:
    alb.ingress.kubernetes.io/scheme: internet-facing ②
    alb.ingress.kubernetes.io/certificate-arn: arn:aws:acm:us-west-2:xxxxx ③
spec:
  ingressClassName: tls-termination ④
  rules:
  - host: <example.com> ⑤
    http:
      paths:
      - path: /
        pathType: Exact
        backend:
          service:
            name: <example-service> ⑥
            port:
              number: 80
```

- 1 Ingress 名を指定します。
- 2 コントローラーは、パブリックサブネット内の Ingress のロードバランサーをプロビジョニングし、インターネット経由でロードバランサーにアクセスします。
- 3 ロードバランサーに割り当てる証明書の Amazon Resource Name (ARN)。
- 4 Ingress クラス名を定義します。
- 5 トラフィックルーティングのドメインを定義します。
- 6 トラフィックルーティングのサービスを定義します。

## 23.8. クラスター全体のプロキシの設定

AWS Load Balancer Operator でクラスター全体のプロキシを設定できます。クラスター全体のプロキシを設定すると、Operator Lifecycle Manager (OLM) が、**HTTP\_PROXY**、**HTTPS\_PROXY**、**NO\_PROXY** などの環境変数を使用して、Operator のすべてのデプロイメントを自動的に更新します。これらの変数は、AWS Load Balancer Operator によってマネージドコントローラーに入力されます。

### 23.8.1. クラスター全体のプロキシの認証局を信頼する

1. 次のコマンドを実行して、**aws-load-balancer-operator** namespace に認証局 (CA) バンドルを含める config map を作成します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator create configmap trusted-ca
```

2. 信頼できる CA バンドルを config map に挿入するには、次のコマンドを実行して、**config.openshift.io/inject-trusted-cabundle=true** ラベルを config map に追加します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator label cm trusted-ca config.openshift.io/inject-trusted-cabundle=true
```

3. 次のコマンドを実行して、AWS Load Balancer Operator デプロイメントの config map にアクセスできるように AWS Load Balancer Operator サブスクリプションを更新します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator patch subscription aws-load-balancer-operator --type='merge' -p '{"spec":{"config":{"env":[{"name":"TRUSTED_CA_CONFIGMAP_NAME","value":"trusted-ca"}],"volumes":[{"name":"trusted-ca","configMap":{"name":"trusted-ca"}],"volumeMounts":[{"name":"trusted-ca","mountPath":"/etc/pki/tls/certs/albo-tls-ca-bundle.crt","subPath":"ca-bundle.crt"}]}}}'
```

4. AWS Load Balancer Operator がデプロイされたら、次のコマンドを実行して、CA バンドルが **aws-load-balancer-operator-controller-manager** デプロイメントに追加されていることを確認します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator exec deploy/aws-load-balancer-operator-controller-manager -c manager -- bash -c "ls -l /etc/pki/tls/certs/albo-tls-ca-bundle.crt; printenv TRUSTED_CA_CONFIGMAP_NAME"
```

#### 出力例

```
-rw-r--r--. 1 root 1000690000 5875 Jan 11 12:25 /etc/pki/tls/certs/albo-tls-ca-bundle.crt
trusted-ca
```

5. オプション: config-map が変更されるたびに、次のコマンドを実行して、AWS Load Balancer Operator のデプロイを再開します。

```
$ oc -n aws-load-balancer-operator rollout restart deployment/aws-load-balancer-operator-
controller-manager
```

### 23.8.2. 関連情報

- [Operator を使用した証明書の挿入](#)

## 第24章 複数ネットワーク

### 24.1. 複数ネットワークについて

Kubernetes では、コンテナネットワークは Container Network Interface (CNI) を実装するネットワークプラグインに委任されます。

OpenShift Container Platform は、Multus CNI プラグインを使用して CNI プラグインのチェーンを許可します。クラスターのインストール時に、**デフォルト** の Pod ネットワークを設定します。デフォルトのネットワークは、クラスターのすべての通常のネットワークトラフィックを処理します。利用可能な CNI プラグインに基づいて **additional network** を定義し、1つまたは複数のネットワークを Pod に割り当てることができます。必要に応じて、クラスターの複数のネットワークを追加で定義することができます。これにより、スイッチングやルーティングなどのネットワーク機能を提供する Pod を設定する際に柔軟性が得られます。

#### 24.1.1. 追加ネットワークの使用シナリオ

データプレーンとコントロールプレーンの分離など、ネットワークの分離が必要な状況で追加のネットワークを使用できます。トラフィックの分離は、以下のようなパフォーマンスおよびセキュリティー関連の理由で必要になります。

##### パフォーマンス

各プレーンのトラフィック量を管理するために、2つの異なるプレーンにトラフィックを送信できます。

##### セキュリティー

機密トラフィックは、セキュリティー上の考慮に基づいて管理されているネットワークに送信でき、テナントまたはカスタマー間で共有できないプライベートを分離することができます。

クラスターのすべての Pod はクラスター全体のデフォルトネットワークを依然として使用し、クラスター全体での接続性を維持します。すべての Pod には、クラスター全体の Pod ネットワークに割り当てられる **eth0** インターフェイスがあります。Pod のインターフェイスは、**oc exec -it <pod\_name> -- ip a** コマンドを使用して表示できます。Multus CNI を使用するネットワークを追加する場合、それらの名前は **net1**、**net2**、...、**netN** になります。

追加のネットワークを Pod に割り当てるには、インターフェイスの割り当て方法を定義する設定を作成する必要があります。それぞれのインターフェイスは、**NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース (CR) を使用して指定します。これらの CR のそれぞれにある CNI 設定は、インターフェイスの作成方法を定義します。

#### 24.1.2. OpenShift Container Platform の追加ネットワーク

OpenShift Container Platform は、クラスターに追加のネットワークを作成するために使用する以下の CNI プラグインを提供します。

- **bridge**: [ブリッジベースの追加ネットワークを設定する](#) ことで、同じホストにある Pod が相互に、かつホストと通信できます。
- **host-device**: [ホストデバイスの追加ネットワークを設定する](#) ことで、Pod がホストシステム上の物理イーサネットネットワークデバイスにアクセスすることができます。
- **ipvlan**: [ipvlan ベースの追加ネットワークを設定する](#) ことで、macvlan ベースの追加ネットワークと同様に、ホスト上の Pod が他のホストやそれらのホストの Pod と通信できます。macvlan ベースの追加のネットワークとは異なり、各 Pod は親の物理ネットワークインターフェイスと同じ MAC アドレスを共有します。

- **vlan:** VLAN ベースの追加ネットワークを設定して、VLAN ベースのネットワークの分離と Pod の接続を可能にします。
- **macvlan:** macvlan ベースの追加ネットワークを作成することで、ホスト上の Pod が物理ネットワークインターフェイスを使用して他のホストやそれらのホストの Pod と通信できます。macvlan ベースの追加ネットワークに割り当てられる各 Pod には固有の MAC アドレスが割り当てられます。
- **SR-IOV:** SR-IOV ベースの追加ネットワークを設定することで、Pod をホストシステム上の SR-IOV 対応ハードウェアの Virtual Function (VF) インターフェイスに割り当てることができます。

## 24.2. 追加のネットワークの設定

クラスター管理者は、クラスターの追加のネットワークを設定できます。以下のネットワークタイプに対応しています。

- [ブリッジ](#)
- [ホストデバイス](#)
- [VLAN](#)
- [IPVLAN](#)
- [MACVLAN](#)
- [OVN-Kubernetes](#)

### 24.2.1. 追加のネットワークを管理するためのアプローチ

追加したネットワークのライフサイクルを管理するには、2つのアプローチがあります。各アプローチは同時に使用できず、追加のネットワークを管理する場合に1つのアプローチしか使用できません。いずれの方法でも、追加のネットワークは、お客様が設定した Container Network Interface (CNI) プラグインで管理します。

追加ネットワークの場合には、IP アドレスは、追加ネットワークの一部として設定する IPAM (IP Address Management) CNI プラグインでプロビジョニングされます。IPAM プラグインは、DHCP や静的割り当てなど、さまざまな IP アドレス割り当ての方法をサポートしています。

- Cluster Network Operator (CNO) の設定を変更する: CNO は自動的に **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを作成し、管理します。CNO は、オブジェクトのライフサイクル管理に加えて、DHCP で割り当てられた IP アドレスを使用する追加のネットワークで確実に DHCP が利用できるようにします。
- YAML マニフェストを適用する: **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを作成することで、追加のネットワークを直接管理できます。この方法では、CNI プラグインを連鎖させることができます。



## 注記

OVN SDN を使用して、Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) に複数のネットワークインターフェイスを持つ OpenShift Container Platform ノードをデプロイすると、セカンダリーインターフェイスの DNS 設定がプライマリーインターフェイスの DNS 設定よりも優先される場合があります。この場合は、セカンダリーインターフェイスに接続されているサブネット ID の DNS ネームサーバーを削除します。

```
$ openstack subnet set --dns-nameserver 0.0.0.0 <subnet_id>
```

### 24.2.2. ネットワーク追加割り当ての設定

追加のネットワークは、**k8s.cni.cncf.io** API グループの **NetworkAttachmentDefinition** API を使用して設定されます。



## 重要

**NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトには、プロジェクト管理ユーザーがアクセスできるので、機密情報やシークレットを保存しないでください。

API の設定については、以下の表で説明されています。

表24.1 **NetworkAttachmentDefinition** API フィールド

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	追加のネットワークの名前です。
<b>metadata.namespace</b>	<b>string</b>	オブジェクトが関連付けられる namespace。
<b>spec.config</b>	<b>string</b>	JSON 形式の CNI プラグイン設定。

#### 24.2.2.1. Cluster Network Operator による追加ネットワークの設定

追加のネットワーク割り当ての設定は、Cluster Network Operator (CNO) の設定の一部として指定します。

以下の YAML は、CNO で追加のネットワークを管理するための設定パラメーターを記述しています。

#### Cluster Network Operator (CNO) の設定

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  # ...
  additionalNetworks: ①
  - name: <name> ②
    namespace: <namespace> ③
  rawCNConfig: |- ④
```



```
{
  ...
}
type: Raw
```

- ① 1つまたは複数の追加ネットワーク設定の配列。
- ② 作成している追加ネットワーク割り当ての名前。名前は指定された **namespace** 内で一意である必要があります。
- ③ ネットワークの割り当てを作成する namespace。値を指定しない場合、**default** の namespace が使用されます。



### 重要

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの namespace の問題を阻止するには、追加のネットワークアタッチメントに **default** という名前を付けないでください。この namespace は、**default** の追加のネットワークアタッチメント用に予約されているためです。

- ④ JSON 形式の CNI プラグイン設定。

#### 24.2.2.2. YAML マニフェストからの追加ネットワークの設定

追加ネットワークの設定は、以下の例のように YAML 設定ファイルから指定します。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: <name> ①
spec:
  config: |- ②
    {
      ...
    }
```

- ① 作成している追加ネットワーク割り当ての名前。
- ② JSON 形式の CNI プラグイン設定。

#### 24.2.3. 追加のネットワークタイプの設定

次のセクションでは、追加のネットワークの具体的な設定フィールドについて説明します。

##### 24.2.3.1. ブリッジネットワークの追加設定

以下のオブジェクトは、ブリッジ CNI プラグインの設定パラメーターについて説明しています。

表24.2 Bridge CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>cniVersion</b>	<b>string</b>	CNI 仕様のバージョン。値 <b>0.3.1</b> が必要です。
<b>name</b>	<b>string</b>	CNO 設定に以前に指定した <b>name</b> パラメーターの値。
<b>type</b>	<b>string</b>	設定する CNI プラグインの名前: <b>bridge</b> 。
<b>ipam</b>	<b>object</b>	IPAM CNI プラグインの設定オブジェクト。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。
<b>bridge</b>	<b>string</b>	オプション: 使用する仮想ブリッジの名前を指定します。ブリッジインターフェイスがホストに存在しない場合は、これが作成されます。デフォルト値は <b>cni0</b> です。
<b>ipMasq</b>	<b>boolean</b>	オプション: 仮想ネットワークから外すトラフィックの IP マスカレードを有効にするには、 <b>true</b> に設定します。すべてのトラフィックの送信元 IP アドレスは、ブリッジの IP アドレスに書き換えられます。ブリッジに IP アドレスがない場合は、この設定は影響を与えません。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>isGateway</b>	<b>boolean</b>	オプション: IP アドレスをブリッジに割り当てるには <b>true</b> に設定します。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>isDefaultGateway</b>	<b>boolean</b>	オプション: ブリッジを仮想ネットワークのデフォルトゲートウェイとして設定するには、 <b>true</b> に設定します。デフォルト値は <b>false</b> です。 <b>isDefaultGateway</b> が <b>true</b> に設定される場合、 <b>isGateway</b> も自動的に <b>true</b> に設定されます。
<b>forceAddress</b>	<b>boolean</b>	オプション: 仮想ブリッジの事前に割り当てられた IP アドレスの割り当てを許可するには、 <b>true</b> に設定します。 <b>false</b> に設定される場合、重複サブセットの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスが仮想ブリッジに割り当てられるとエラーが発生します。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>hairpinMode</b>	<b>boolean</b>	オプション: 仮想ブリッジが受信時に使用した仮想ポートでイーサネットフレームを送信できるようにするには、 <b>true</b> に設定します。このモードは、 <b>Reflective Relay</b> (リフレクティブリレー) としても知られています。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>promiscMode</b>	<b>boolean</b>	オプション: ブリッジで無作為検出モード (Promiscuous Mode) を有効にするには、 <b>true</b> に設定します。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>vlan</b>	<b>string</b>	オプション: 仮想 LAN (VLAN) タグを整数値として指定します。デフォルトで、VLAN タグは割り当てません。

フィールド	型	説明
<b>preserveDefault Vlan</b>	<b>string</b>	オプション: デフォルトの VLAN をブリッジに接続されている <b>veth</b> 側で保持する必要があるか示します。デフォルトは <b>true</b> です。
<b>mtu</b>	<b>integer</b>	オプション: 最大転送単位 (MTU) を指定された値に設定します。デフォルト値はカーネルによって自動的に設定されます。
<b>enabledad</b>	<b>boolean</b>	オプション: コンテナ側の <b>veth</b> の重複アドレス検出を有効にします。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>macspoofchk</b>	<b>boolean</b>	オプション: MAC スプーフィングチェックを有効にして、コンテナから発信されるトラフィックをインターフェイスの MAC アドレスに制限します。デフォルト値は <b>false</b> です。



### 注記

VLAN パラメーターは、**veth** のホスト側に VLAN タグを設定し、ブリッジインターフェイスで **vlan\_filtering** 機能を有効にします。



### 注記

L2 ネットワークのアップリンクを設定するには、以下のコマンドを使用してアップリンクインターフェイスで **vlan** を許可する必要があります。

```
$ bridge vlan add vid VLAN_ID dev DEV
```

#### 24.2.3.1.1. ブリッジ設定の例

以下の例では、**bridge-net** という名前の追加のネットワークを設定します。

```
{
  "cniVersion": "0.3.1",
  "name": "bridge-net",
  "type": "bridge",
  "isGateway": true,
  "vlan": 2,
  "ipam": {
    "type": "dhcp"
  }
}
```

#### 24.2.3.2. ホストデバイスの追加ネットワークの設定



### 注記

**device**、**hwaddr**、**kernelpath**、または **pciBusID** のいずれかのパラメーターを設定してネットワークデバイスを指定します。

以下のオブジェクトは、ホストデバイス CNI プラグインの設定パラメーターについて説明しています。

表24.3 ホストデバイス CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>cniVersion</b>	<b>string</b>	CNI 仕様のバージョン。値 <b>0.3.1</b> が必要です。
<b>name</b>	<b>string</b>	CNO 設定に以前に指定した <b>name</b> パラメーターの値。
<b>type</b>	<b>string</b>	設定する CNI プラグインの名前: <b>host-device</b>
<b>device</b>	<b>string</b>	オプション: <b>eth0</b> などのデバイスの名前。
<b>hwaddr</b>	<b>string</b>	オプション: デバイスハードウェアの MAC アドレス。
<b>kernelpath</b>	<b>string</b>	オプション: <b>/sys/devices/pci0000:00/0000:00:1f.6</b> などの Linux カーネルデバイス。
<b>pciBusID</b>	<b>string</b>	オプション: <b>0000:00:1f.6</b> などのネットワークデバイスの PCI アドレスを指定します。

#### 24.2.3.2.1. ホストデバイス設定例

以下の例では、**hostdev-net** という名前の追加のネットワークを設定します。

```
{
  "cniVersion": "0.3.1",
  "name": "hostdev-net",
  "type": "host-device",
  "device": "eth1"
}
```

#### 24.2.3.3. VLAN 追加ネットワークの設定

以下のオブジェクトは、VLAN CNI プラグインの設定パラメーターについて説明しています。

表24.4 VLAN CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>cniVersion</b>	<b>string</b>	CNI 仕様のバージョン。値 <b>0.3.1</b> が必要です。
<b>name</b>	<b>string</b>	CNO 設定に以前に指定した <b>name</b> パラメーターの値。
<b>type</b>	<b>string</b>	設定する CNI プラグインの名前: <b>vlan</b>

フィールド	型	説明
<b>master</b>	<b>string</b>	ネットワーク割り当てに関連付けるイーサネットインターフェイス。 <b>master</b> が指定されない場合、デフォルトのネットワークルートのインターフェイスが使用されます。
<b>vlanId</b>	<b>integer</b>	vlan の ID を設定します。
<b>ipam</b>	<b>object</b>	IPAM CNI プラグインの設定オブジェクト。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。
<b>mtu</b>	<b>integer</b>	オプション: 最大転送単位 (MTU) を指定された値に設定します。デフォルト値はカーネルによって自動的に設定されます。
<b>dns</b>	<b>integer</b>	オプション: 返す DNS 情報 (DNS ネームサーバーの優先順位リストなど)。
<b>linkInContainer</b>	<b>boolean</b>	オプション: マスターインターフェイスが、コンテナネットワーク namespace とメインネットワーク namespace のどちらにあるかを指定します。

#### 24.2.3.3.1. vlan 設定例

以下の例では、**ipvlan-net** という名前の追加ネットワークを設定します。

```
{
  "name": "vlan-net",
  "cniVersion": "0.3.1",
  "type": "vlan",
  "master": "eth0",
  "mtu": 1500,
  "vlanId": 5,
  "linkInContainer": false,
  "ipam": {
    "type": "host-local",
    "subnet": "10.1.1.0/24"
  },
  "dns": {
    "nameservers": [ "10.1.1.1", "8.8.8.8" ]
  }
}
```

#### 24.2.3.4. IPVLAN 追加ネットワークの設定

以下のオブジェクトは、IPVLAN CNI プラグインの設定パラメーターについて説明しています。

表24.5 IPVLAN CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>cniVersion</b>	<b>string</b>	CNI 仕様のバージョン。値 <b>0.3.1</b> が必要です。
<b>name</b>	<b>string</b>	CNO 設定に以前に指定した <b>name</b> パラメーターの値。
<b>type</b>	<b>string</b>	設定する CNI プラグインの名前: <b>ipvlan</b> 。
<b>ipam</b>	<b>object</b>	IPAM CNI プラグインの設定オブジェクト。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。これは、プラグインが連鎖している場合を除き必要です。
<b>mode</b>	<b>string</b>	オプション: 仮想ネットワークの操作モードを指定します。この値は、 <b>I2</b> 、 <b>I3</b> 、または <b>I3s</b> である必要があります。デフォルト値は <b>I2</b> です。
<b>master</b>	<b>string</b>	オプション: ネットワーク割り当てに関連付けるイーサネットインターフェイスを指定します。 <b>master</b> が指定されない場合、デフォルトのネットワークルートのインターフェイスが使用されます。
<b>mtu</b>	<b>integer</b>	オプション: 最大転送単位 (MTU) を指定された値に設定します。デフォルト値はカーネルによって自動的に設定されます。

## 注記

- **ipvlan** オブジェクトは、仮想インターフェイスが **master** インターフェイスと通信することを許可しません。したがって、コンテナは **ipvlan** インターフェイスを使用してホストに到達できなくなります。コンテナが、Precision Time Protocol (PTP) をサポートするネットワークなど、ホストへの接続を提供するネットワークに参加していることを確認してください。
- 1つの **master** インターフェイスを、**macvlan** と **ipvlan** の両方を使用するように同時に設定することはできません。
- インターフェイスに依存できない IP 割り当てスキームの場合、**ipvlan** プラグインは、このロジックを処理する以前のプラグインと連鎖させることができます。**master** が省略された場合、前の結果にはスレーブにする **ipvlan** プラグインのインターフェイス名が1つ含まれていなければなりません。**ipam** が省略された場合、**ipvlan** インターフェイスの設定には前の結果が使用されます。

### 24.2.3.4.1. IPVLAN 設定例

以下の例では、**ipvlan-net** という名前の追加のネットワークを設定します。

```
{
  "cniVersion": "0.3.1",
  "name": "ipvlan-net",
  "type": "ipvlan",
  "master": "eth1",
  "mode": "I3",
  "ipam": {
```

```

    "type": "static",
    "addresses": [
      {
        "address": "192.168.10.10/24"
      }
    ]
  }
}

```

### 24.2.3.5. MACVLAN 追加ネットワークの設定

以下のオブジェクトは、macvlan CNI プラグインの設定パラメーターについて説明しています。

表24.6 MACVLAN CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>cniVersion</b>	<b>string</b>	CNI 仕様のバージョン。値 <b>0.3.1</b> が必要です。
<b>name</b>	<b>string</b>	CNO 設定に以前に指定した <b>name</b> パラメーターの値。
<b>type</b>	<b>string</b>	設定する CNI プラグインの名前: <b>macvlan</b> 。
<b>ipam</b>	<b>object</b>	IPAM CNI プラグインの設定オブジェクト。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。
<b>mode</b>	<b>string</b>	オプション: 仮想ネットワークのトラフィックの可視性を設定します。 <b>bridge</b> 、 <b>passthru</b> 、 <b>private</b> 、または <b>vepa</b> のいずれかである必要があります。値が指定されない場合、デフォルト値は <b>bridge</b> になります。
<b>master</b>	<b>string</b>	オプション: 新しく作成された macvlan インターフェイスに関連付けるホストネットワークインターフェイス。値が指定されていない場合は、デフォルトのルートインターフェイスが使用されます。
<b>mtu</b>	<b>string</b>	オプション: 指定された値への最大転送単位 (MTU)。デフォルト値はカーネルによって自動的に設定されます。



#### 注記

プラグイン設定の **master** キーを指定する場合は、競合の可能性を回避するために、プライマリーネットワークプラグインに関連付けられているものとは異なる物理ネットワークインターフェイスを使用してください。

#### 24.2.3.5.1. macvlan 設定の例

以下の例では、**macvlan-net** という名前の追加のネットワークを設定します。

```

{
  "cniVersion": "0.3.1",

```

```

"name": "macvlan-net",
"type": "macvlan",
"master": "eth1",
"mode": "bridge",
"ipam": {
  "type": "dhcp"
}
}

```

### 24.2.3.6. OVN-Kubernetes 追加ネットワークの設定

Red Hat OpenShift Networking OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用すると、Pod のセカンダリーネットワークインターフェイスを設定できます。セカンダリーネットワークインターフェイスを設定するには、**NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース定義 (CRD) で設定を定義する必要があります。



#### 重要

OVN-Kubernetes 追加ネットワークの設定は、テクノロジープレビュー機能のみです。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品サポートのサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではない場合があります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。



#### 注記

Pod およびマルチネットワークポリシーの作成は、ノード内の OVN-Kubernetes コントロールプレーンエージェントが関連する **network-attachment-definition** CR を処理するまで、保留状態のままになる場合があります。

次のセクションでは、OVN-Kubernetes で現在セカンダリーネットワークに許可されている各トポロジの設定例を示します。



#### 注記

ネットワーク名は一意である必要があります。たとえば、同じネットワークを参照する異なる設定を持つ複数の **NetworkAttachmentDefinition** CRD の作成はサポートされていません。

#### 24.2.3.6.1. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの JSON 設定テーブル

次の表では、OVN-Kubernetes CNI ネットワークプラグインの設定パラメーターについて説明します。

表24.7 OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの JSON 設定テーブル

フィールド	型	説明
<b>cniVersion</b>	<b>string</b>	CNI 仕様のバージョン。必要な値は <b>0.3.1</b> です。



フィールド	型	説明
<b>name</b>	<b>string</b>	ネットワークの名前。これらのネットワークには namespace が使用されていません。たとえば、 <b>I2-network</b> という名前のネットワークを、2つの異なる namespace に存在する2つの異なる <b>NetworkAttachmentDefinition</b> から参照させることができます。これにより、独自の異なる namespace で <b>NetworkAttachmentDefinition</b> を使用する Pod が同じセカンダリーネットワーク上で通信できるようになります。ただし、これら2つの異なる <b>NetworkAttachmentDefinition</b> は、 <b>topology</b> 、 <b>subnets</b> 、 <b>mtu</b> 、 <b>excludeSubnets</b> などの同じネットワーク固有のパラメーターも共有する必要があります。
<b>type</b>	<b>string</b>	設定する CNI プラグインの名前。必要な値は <b>ovn-k8s-cni-overlay</b> です。
<b>topology</b>	<b>string</b>	ネットワークのトポロジー設定。必要な値は <b>layer2</b> です。
<b>subnets</b>	<b>string</b>	クラスター全体のネットワークに使用するサブネット。  <b>"topology":"layer2"</b> デプロイメントでは、IPv6 ( <b>2001:DBB::/64</b> ) およびデュアルスタック ( <b>192.168.100.0/24,2001:DBB::/64</b> ) サブネットがサポートされています。
<b>mtu</b>	<b>string</b>	最大転送単位 (MTU) を指定された値。デフォルト値 <b>1300</b> は、カーネルによって自動的に設定されます。
<b>netAttachDefName</b>	<b>string</b>	この設定が含まれるネットワーク接続定義オブジェクトのメタデータ <b>namespace</b> と <b>name</b> 。たとえば、この設定が <b>I2-network</b> という namespace <b>ns1</b> の <b>NetworkAttachmentDefinition</b> で定義されている場合、これを <b>ns1/I2-network</b> に設定する必要があります。
<b>excludeSubnets</b>	<b>string</b>	CIDR と IP のコンマ区切りリスト。IP は割り当て可能な IP プールから削除され、Pod に渡されることはありません。省略した場合、ネットワークを実装する論理スイッチはレイヤー 2 通信のみを提供し、ユーザーは Pod の IP を設定する必要があります。ポートセキュリティは、MAC スプーフィングのみを防止します。

#### 24.2.3.6.2. スイッチドトポロジーの設定

スイッチド (レイヤー 2) トポロジーネットワークは、クラスター全体の論理スイッチを介してワークロードを相互接続します。この設定は、IPv6 およびデュアルスタックデプロイメントに使用できます。



#### 注記

レイヤー 2 スイッチドトポロジーネットワークでは、クラスター内の Pod 間のデータパケットの転送のみが許可されます。

次の **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース定義 (CRD) YAML は、スイッチドセカンダリーネットワークを設定するために必要なフィールドを記述しています。

```
{
  "cniVersion": "0.3.1",
  "name": "l2-network",
  "type": "ovn-k8s-cni-overlay",
  "topology": "layer2",
  "subnets": "10.100.200.0/24",
  "mtu": 1300,
  "netAttachDefName": "ns1/l2-network",
  "excludeSubnets": "10.100.200.0/29"
}
```

#### 24.2.3.6.3. 追加ネットワーク用の Pod の設定

**k8s.v1.cni.cncf.io/networks** アノテーションを使用して、セカンダリーネットワーク割り当てを指定する必要があります。

次の例では、このガイドに示されている割り当て設定ごとに1つずつ、2つのセカンダリー割り当てを持つ Pod をプロビジョニングします。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: l2-network
  name: tinypod
  namespace: ns1
spec:
  containers:
  - args:
    - pause
    image: k8s.gcr.io/e2e-test-images/agnhost:2.36
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    name: agnhost-container
```

#### 24.2.3.6.4. 静的 IP アドレスを使用して Pod を設定する

次の例では、静的 IP アドレスを使用して Pod をプロビジョニングします。



#### 注記

- レイヤー 2 割り当てに対する Pod のセカンダリーネットワーク割り当ての IP アドレスのみを指定できます。
- Pod の静的 IP アドレスを指定できるのは、割り当て設定にサブネットが含まれていない場合のみです。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  annotations:
```

```
k8s.v1.cni.cncf.io/networks: '[
  {
    "name": "l2-network", ①
    "mac": "02:03:04:05:06:07", ②
    "interface": "myiface1", ③
    "ips": [
      "192.0.2.20/24"
    ] ④
  }
]'
name: tinypod
namespace: ns1
spec:
  containers:
  - args:
    - pause
    image: k8s.gcr.io/e2e-test-images/agnhost:2.36
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    name: agnhost-container
```

- ① ネットワークの名前。この値は、すべての **NetworkAttachmentDefinitions** で一意である必要があります。
- ② インターフェイスに割り当てられる MAC アドレス。
- ③ Pod 用に作成されるネットワークインターフェイスの名前。
- ④ ネットワークインターフェイスに割り当てられる IP アドレス。

#### 24.2.4. 追加ネットワークの IP アドレス割り当ての設定

IPAM (IP アドレス管理) Container Network Interface (CNI) プラグインは、他の CNI プラグインの IP アドレスを提供します。

以下の IP アドレスの割り当てタイプを使用できます。

- 静的割り当て。
- DHCP サーバーを使用した動的割り当て。指定する DHCP サーバーは、追加のネットワークから到達可能である必要があります。
- Whereabouts IPAM CNI プラグインを使用した動的割り当て。

##### 24.2.4.1. 静的 IP アドレス割り当ての設定

以下の表は、静的 IP アドレスの割り当ての設定について説明しています。

表24.8 ipam 静的設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>static</b> が必要です。

フィールド	型	説明
<b>addresses</b>	<b>array</b>	仮想インターフェイスに割り当てる IP アドレスを指定するオブジェクトの配列。IPv4 と IPv6 の IP アドレスの両方がサポートされます。
<b>routes</b>	<b>array</b>	Pod 内で設定するルートを指定するオブジェクトの配列です。
<b>dns</b>	<b>array</b>	オプション: DNS の設定を指定するオブジェクトの配列です。

**addresses**の配列には、以下のフィールドのあるオブジェクトが必要です。

表24.9 ipam.addresses[] 配列

フィールド	型	説明
<b>address</b>	<b>string</b>	指定する IP アドレスおよびネットワーク接頭辞。たとえば、 <b>10.10.21.10/24</b> を指定すると、追加のネットワークに IP アドレスの <b>10.10.21.10</b> が割り当てられ、ネットマスクは <b>255.255.255.0</b> になります。
<b>gateway</b>	<b>string</b>	Egress ネットワークトラフィックをルーティングするデフォルトのゲートウェイ。

表24.10 ipam.routes[] 配列

フィールド	型	説明
<b>dst</b>	<b>string</b>	CIDR 形式の IP アドレス範囲 ( <b>192.168.17.0/24</b> 、またはデフォルトルートの <b>0.0.0.0/0</b> )。
<b>gw</b>	<b>string</b>	ネットワークトラフィックがルーティングされるゲートウェイ。

表24.11 ipam.dns オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>nameservers</b>	<b>array</b>	DNS クエリーの送信先となる 1 つ以上の IP アドレスの配列。
<b>domain</b>	<b>array</b>	ホスト名に追加するデフォルトのドメイン。たとえば、ドメインが <b>example.com</b> に設定されている場合、 <b>example-host</b> の DNS ルックアップクエリーは <b>example-host.example.com</b> として書き換えられます。

フィールド	型	説明
<b>search</b>	<b>array</b>	DNS ルックアップのクエリ時に非修飾ホスト名に追加されるドメイン名の配列 (例: <b>example-host</b> )。

### 静的 IP アドレス割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "static",
    "addresses": [
      {
        "address": "191.168.1.7/24"
      }
    ]
  }
}
```

#### 24.2.4.2. 動的 IP アドレス (DHCP) 割り当ての設定

以下の JSON は、DHCP を使用した動的 IP アドレスの割り当ての設定について説明しています。

## DHCP リースの更新

Pod は、作成時に元の DHCP リースを取得します。リースは、クラスターで実行している最小限の DHCP サーバーデプロイメントで定期的に更新する必要があります。

DHCP サーバーのデプロイメントをトリガーするには、以下の例にあるように Cluster Network Operator 設定を編集して shim ネットワーク割り当てを作成する必要があります。

### shim ネットワーク割り当ての定義例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  additionalNetworks:
  - name: dhcp-shim
    namespace: default
    type: Raw
    rawCNIConfig: |-
      {
        "name": "dhcp-shim",
        "cniVersion": "0.3.1",
        "type": "bridge",
        "ipam": {
          "type": "dhcp"
        }
      }
# ...
```

表24.12 ipam DHCP 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>dhcp</b> が必要です。

### 動的 IP アドレス (DHCP) 割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "dhcp"
  }
}
```

#### 24.2.4.3. Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定

Whereabouts CNI プラグインにより、DHCP サーバーを使用せずに IP アドレスを追加のネットワークに動的に割り当てることができます。

以下の表は、Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定について説明しています。

表24.13 ipamwhereabouts 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>whereabouts</b> が必要です。
<b>range</b>	<b>string</b>	IP アドレスと範囲を CIDR 表記。IP アドレスは、この範囲内のアドレスから割り当てられます。
<b>exclude</b>	<b>array</b>	オプション: CIDR 表記の IP アドレスと範囲 (0 個以上) のリスト。除外されたアドレス範囲内の IP アドレスは割り当てられません。

### Whereabouts を使用する動的 IP アドレス割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "whereabouts",
    "range": "192.0.2.192/27",
    "exclude": [
      "192.0.2.192/30",
      "192.0.2.196/32"
    ]
  }
}
```

#### 24.2.4.4. whereabouts-reconciler デモンセットの作成

Whereabouts reconciler は、Whereabouts IP アドレス管理 (IPAM) ソリューションを使用して、クラスター内の Pod の動的 IP アドレス割り当てを管理します。これにより、各 Pod が指定の IP アドレス範囲から一意の IP アドレスを確実に取得します。また、Pod が削除またはスケールダウンされた場合の IP アドレスの解放も処理します。



#### 注記

**NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース (CR) を使用して動的 IP アドレスを割り当てることもできます。

**whereabouts-reconciler** デモンセットは、Cluster Network Operator を通じて追加のネットワークを設定するときに自動的に作成されます。YAML マニフェストから追加のネットワークを設定する場合、これは自動的に作成されません。

**whereabouts-reconciler** デモンセットのデプロイをトリガーするには、Cluster Network Operator のカスタムリソース (CR) ファイルを編集して、**whereabouts-shim** ネットワーク割り当てを手動で作成する必要があります。

**whereabouts-reconciler** デモンセットをデプロイするには、次の手順を使用します。

#### 手順

1. 以下のコマンドを実行して、**Network.operator.openshift.io** カスタムリソース (CR) を編集します。

```
$ oc edit network.operator.openshift.io cluster
```

- この例で展開されている YAML の **additionalNetworks** セクションを、カスタムリソース (CR) の **spec** 定義内に含めます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
# ...
spec:
  additionalNetworks:
  - name: whereabouts-shim
    namespace: default
    rawCNIConfig: |-
      {
        "name": "whereabouts-shim",
        "cniVersion": "0.3.1",
        "type": "bridge",
        "ipam": {
          "type": "whereabouts"
        }
      }
    type: Raw
# ...
```

- ファイルを保存し、テキストエディターを編集します。
- 次のコマンドを実行して、**whereabouts-reconciler** デモンセットが正常にデプロイされたことを確認します。

```
$ oc get all -n openshift-multus | grep whereabouts-reconciler
```

### 出力例

```
pod/whereabouts-reconciler-jnp6g 1/1 Running 0 6s
pod/whereabouts-reconciler-k76gg 1/1 Running 0 6s
pod/whereabouts-reconciler-k86t9 1/1 Running 0 6s
pod/whereabouts-reconciler-p4sxx 1/1 Running 0 6s
pod/whereabouts-reconciler-rvfdv 1/1 Running 0 6s
pod/whereabouts-reconciler-svzw9 1/1 Running 0 6s
daemonset.apps/whereabouts-reconciler 6 6 6 6 6 6 kubernetes.io/os=linux 6s
```

#### 24.2.4.5. Whereabouts IP リコンサイラーのスケジュールの設定

Whereabouts IPAM CNI プラグインは、IP リコンサイラーを毎日実行します。このプロセスは、IP が枯渇して新しい Pod に IP が割り当てられなくなる状態を避けるために、完了せずに残っている IP 割り当てをクリーンアップします。

IP リコンサイラーを実行する頻度を変更するには、次の手順を使用します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。



- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- **whereabouts-reconciler** デモンセットがデプロイされており、**whereabouts-reconciler** Pod が起動して実行されている。

## 手順

1. 次のコマンドを実行して、IP リコンサイラー用の特定の cron 式を使用し、**openshift-multus** namespace に **whereabouts-config** という名前の **ConfigMap** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create configmap whereabouts-config -n openshift-multus --from-literal=reconciler_cron_expression="*/15 * * * *"
```

この cron 式は、IP リコンサイラーを 15 分ごとに実行するよう指定します。この式は固有の要件に基づいて調整してください。



### 注記

**whereabouts-reconciler** デモンセットは、5つのアスタリスクを含む cron 式パターンのみを使用できます。秒を表すために使用される 6 番目のアスタリスクは、現在サポートされていません。

2. 次のコマンドを実行して、**openshift-multus** namespace 内の **whereabouts-reconciler** デモンセットおよび Pod に関連するリソースに関する情報を取得します。

```
$ oc get all -n openshift-multus | grep whereabouts-reconciler
```

### 出力例

```
pod/whereabouts-reconciler-2p7hw          1/1   Running 0          4m14s
pod/whereabouts-reconciler-76jk7         1/1   Running 0          4m14s
pod/whereabouts-reconciler-94zw6         1/1   Running 0          4m14s
pod/whereabouts-reconciler-mf68          1/1   Running 0          4m14s
pod/whereabouts-reconciler-pgshz         1/1   Running 0          4m14s
pod/whereabouts-reconciler-xn5xz         1/1   Running 0          4m14s
daemonset.apps/whereabouts-reconciler    6      6      6      6      6
kubernetes.io/os=linux 4m16s
```

3. 次のコマンドを実行して、設定した間隔で **whereabouts-reconciler** Pod が IP リコンサイラーを実行していることを確認します。

```
$ oc -n openshift-multus logs whereabouts-reconciler-2p7hw
```

### 出力例

```
2024-02-02T16:33:54Z [debug] event not relevant: "/cron-schedule/..2024_02_02_16_33_54.1375928161": CREATE
2024-02-02T16:33:54Z [debug] event not relevant: "/cron-schedule/..2024_02_02_16_33_54.1375928161": CHMOD
2024-02-02T16:33:54Z [debug] event not relevant: "/cron-schedule/..data_tmp": RENAME
2024-02-02T16:33:54Z [verbose] using expression: */15 * * * *
2024-02-02T16:33:54Z [verbose] configuration updated to file "/cron-schedule/..data". New cron expression: */15 * * * *
```

```

2024-02-02T16:33:54Z [verbose] successfully updated CRON configuration id "00c2d1c9-631d-403f-bb86-73ad104a6817" - new cron expression: */15 * * * *
2024-02-02T16:33:54Z [debug] event not relevant: "/cron-schedule/config": CREATE
2024-02-02T16:33:54Z [debug] event not relevant: "/cron-schedule/..2024_02_02_16_26_17.3874177937": REMOVE
2024-02-02T16:45:00Z [verbose] starting reconciler run
2024-02-02T16:45:00Z [debug] NewReconcileLooper - inferred connection data
2024-02-02T16:45:00Z [debug] listing IP pools
2024-02-02T16:45:00Z [debug] no IP addresses to cleanup
2024-02-02T16:45:00Z [verbose] reconciler success

```

### 24.2.5. Cluster Network Operator による追加ネットワーク割り当ての作成

Cluster Network Operator (CNO) は追加ネットワークの定義を管理します。作成する追加ネットワークを指定する場合、CNO は **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを自動的に作成します。



#### 重要

Cluster Network Operator が管理する **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトは編集しないでください。これを実行すると、追加ネットワークのネットワークトラフィックが中断する可能性があります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. オプション: 追加のネットワークの namespace を作成します。

```
$ oc create namespace <namespace_name>
```

2. CNO 設定を編集するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc edit networks.operator.openshift.io cluster
```

3. 以下のサンプル CR のように、作成される追加ネットワークの設定を追加して、作成している CR を変更します。

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  # ...
  additionalNetworks:
  - name: tertiary-net
    namespace: namespace2
    type: Raw
    rawCNIConfig: |-
      {
        "cniVersion": "0.3.1",

```

```

"name": "tertiary-net",
"type": "ipvlan",
"master": "eth1",
"mode": "l2",
"ipam": {
  "type": "static",
  "addresses": [
    {
      "address": "192.168.1.23/24"
    }
  ]
}
}
}

```

4. 変更を保存し、テキストエディターを終了して、変更をコミットします。

## 検証

- 以下のコマンドを実行して、CNO が **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを作成していることを確認します。CNO がオブジェクトを作成するまでに遅延が生じる可能性があります。

```
$ oc get network-attachment-definitions -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

### <namespace>

CNO の設定に追加したネットワーク割り当ての namespace を指定します。

## 出力例

```

NAME          AGE
test-network-1 14m

```

## 24.2.6. YAML マニフェストを適用した追加のネットワーク割り当ての作成

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

1. 以下の例のように、追加のネットワーク設定を含む YAML ファイルを作成します。

```

apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: next-net
spec:
  config: |-
    {

```

```

    "cniVersion": "0.3.1",
    "name": "work-network",
    "type": "host-device",
    "device": "eth1",
    "ipam": {
      "type": "dhcp"
    }
  }
}

```

- 追加のネットワークを作成するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -f <file>.yaml
```

ここでは、以下のようになります。

**<file>**

YAML マニフェストを含むファイルの名前を指定します。

## 24.3. 仮想ルーティングおよび転送について

### 24.3.1. 仮想ルーティングおよび転送について

VRF (Virtual Routing and Forwarding) デバイスは IP ルールとの組み合わせにより、仮想ルーティングと転送ドメインを作成する機能を提供します。VRF は、CNF で必要なパーミッションの数を減らし、セカンダリーネットワークのネットワークトポロジーの可視性を強化します。VRF はマルチテナンシー機能を提供するために使用されます。たとえば、この場合、各テナントには固有のルーティングテーブルがあり、異なるデフォルトゲートウェイが必要です。

プロセスは、ソケットを VRF デバイスにバインドできます。バインドされたソケット経由の packets は、VRF デバイスに関連付けられたルーティングテーブルを使用します。VRF の重要な機能として、これは OSI モデルレイヤー 3 以上にのみ影響を与えるため、LLDP などの L2 ツールは影響を受けません。これにより、ポリシーベースのルーティングなどの優先度の高い IP ルールが、特定のトラフィックを転送する VRF デバイスルールよりも優先されます。

#### 24.3.1.1. Telecommunications Operator についての Pod のセカンダリーネットワークの利点

通信のユースケースでは、各 CNF が同じアドレス空間を共有する複数の異なるネットワークに接続される可能性があります。これらのセカンダリーネットワークは、クラスターのメインネットワーク CIDR と競合する可能性があります。CNI VRF プラグインを使用すると、ネットワーク機能は、同じ IP アドレスを使用して異なるユーザーのインフラストラクチャーに接続でき、複数の異なるお客様の分離された状態を維持します。IP アドレスは OpenShift Container Platform の IP スペースと重複します。CNI VRF プラグインは、CNF で必要なパーミッションの数も減らし、セカンダリーネットワークのネットワークトポロジーの可視性を高めます。

## 24.4. マルチネットワークポリシーの設定

クラスター管理者は、追加のネットワーク用にマルチネットワークを設定できます。SR-IOV および macvlan 追加ネットワークのマルチネットワークポリシーを指定できます。Macvlan 追加ネットワークは完全にサポートされています。ipvlan などの他の追加のネットワークタイプはサポートされていません。



## 重要

SR-IOV 追加ネットワークのマルチネットワークポリシー設定のサポートはテクノロジープレビュー機能であり、カーネルネットワークインターフェイスカード (NIC) でのみサポートされます。SR-IOV は、データプレーン開発キット (DPDK) アプリケーションではサポートされていません。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。



## 注記

設定されたネットワークポリシーは、IPv6 ネットワークでは無視されます。

### 24.4.1. マルチネットワークポリシーとネットワークポリシーの違い

**MultiNetworkPolicy** API は、**NetworkPolicy** API を実装していますが、いくつかの重要な違いがあります。

- 以下の場合には、**MultiNetworkPolicy** API を使用する必要があります。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
```

- CLI を使用してマルチネットワークポリシーと対話する場合は、**multi-networkpolicy** リソース名を使用する必要があります。たとえば、**oc get multi-networkpolicy <name>** コマンドを使用してマルチネットワークポリシーオブジェクトを表示できます。ここで、**<name>** はマルチネットワークポリシーの名前になります。
- macvlan または SR-IOV 追加ネットワークを定義するネットワーク割り当て定義の名前でアノテーションを指定する必要があります。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
```

ここでは、以下のようになります。

**<network\_name>**

ネットワーク割り当て定義の名前を指定します。

### 24.4.2. クラスターのマルチネットワークポリシーの有効化

クラスター管理者は、クラスターでマルチネットワークポリシーのサポートを有効にすることができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。

## 手順

1. 以下の YAML で **multinetwork-enable-patch.yaml** ファイルを作成します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  useMultiNetworkPolicy: true
```

2. マルチネットワークポリシーを有効にするようにクラスターを設定します。

```
$ oc patch network.operator.openshift.io cluster --type=merge --patch-file=multinetwork-
enable-patch.yaml
```

## 出力例

```
network.operator.openshift.io/cluster patched
```

### 24.4.3. マルチネットワークポリシーの使用

クラスター管理者は、マルチネットワークポリシーを作成、編集、表示、および削除することができます。

#### 24.4.3.1. 前提条件

- クラスターのマルチネットワークポリシーサポートを有効にしている。

#### 24.4.3.2. CLI を使用したマルチネットワークポリシーの作成

マルチネットワークポリシーを作成し、クラスターの namespace に許可される Ingress または Egress ネットワークトラフィックを記述する詳細なルールを定義することができます。

#### 前提条件

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが適用される namespace で作業していること。

## 手順

1. ポリシールールを作成します。
  - a. **<policy\_name>.yaml** ファイルを作成します。

```
$ touch <policy_name>.yaml
```

ここでは、以下のようになります。

#### <policy\_name>

マルチネットワークポリシーのファイル名を指定します。

- b. 作成したばかりのファイルで、以下の例のようなマルチネットワークポリシーを定義します。

すべての namespace のすべての Pod から Ingress を拒否します。

これは基本的なポリシーであり、他のネットワークポリシーの設定によって許可されたクロス Pod トラフィック以外のすべてのクロス Pod ネットワーキングをブロックします。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: deny-by-default
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  podSelector:
    ingress: []
```

ここでは、以下のようになります。

#### <network\_name>

ネットワーク割り当て定義の名前を指定します。

同じ namespace のすべての Pod から Ingress を許可します。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: allow-same-namespace
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  podSelector:
    ingress:
      - from:
        - podSelector: {}
```

ここでは、以下のようになります。

#### <network\_name>

ネットワーク割り当て定義の名前を指定します。

特定の namespace から 1つの Pod への上りトラフィックを許可する

このポリシーは、**namespace-y** で実行されている Pod から **pod-a** というラベルの付いた Pod へのトラフィックを許可します。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
```

```

kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: allow-traffic-pod
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      pod: pod-a
  policyTypes:
  - Ingress
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          kubernetes.io/metadata.name: namespace-y

```

ここでは、以下のようになります。

#### <network\_name>

ネットワーク割り当て定義の名前を指定します。

#### サービスへのトラフィックを制限する

このポリシーを適用すると、**app=bookstore** と **role=api** の両方のラベルを持つすべての Pod に、**app=bookstore** というラベルを持つ Pod のみがアクセスできるようになります。この例では、アプリケーションは、ラベル **app=bookstore** および **role=api** でマークされた REST API サーバーである可能性があります。

この例では、次のユースケースに対応します。

- サービスへのトラフィックを、それを使用する必要がある他のマイクロサービスのみを制限します。
- データベースへの接続を制限して、それを使用するアプリケーションのみを許可します。

```

apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: api-allow
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      app: bookstore
      role: api
  ingress:
  - from:
    - podSelector:
        matchLabels:
          app: bookstore

```

ここでは、以下のようになります。



**<network\_name>**

ネットワーク割り当て定義の名前を指定します。

- マルチネットワークポリシーオブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -f <policy_name>.yaml -n <namespace>
```

ここでは、以下ようになります。

**<policy\_name>**

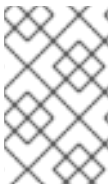
マルチネットワークポリシーのファイル名を指定します。

**<namespace>**

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

**出力例**

```
multinetworkpolicy.k8s.cni.cncf.io/deny-by-default created
```

**注記**

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールのフォームから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接作成できます。

**24.4.3.3. マルチネットワークポリシーの編集**

namespace のマルチネットワークポリシーを編集できます。

**前提条件**

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが存在する namespace で作業している。

**手順**

- オプション: namespace のマルチネットワークポリシーオブジェクトをリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get multi-networkpolicy
```

ここでは、以下ようになります。

**<namespace>**

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

## 2. マルチネットワークポリシーオブジェクトを編集します。

- マルチネットワークポリシーの定義をファイルに保存した場合は、ファイルを編集して必要な変更を加えてから、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -n <namespace> -f <policy_file>.yaml
```

ここでは、以下のようになります。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

### <policy\_file>

ネットワークポリシーを含むファイルの名前を指定します。

- マルチネットワークポリシーオブジェクトを直接更新する必要がある場合、以下のコマンドを入力できます。

```
$ oc edit multi-networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

### <policy\_name>

ネットワークポリシーの名前を指定します。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

## 3. マルチネットワークポリシーオブジェクトが更新されていることを確認します。

```
$ oc describe multi-networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

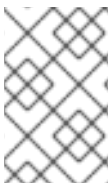
ここでは、以下のようになります。

### <policy\_name>

マルチネットワークポリシーの名前を指定します。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。



### 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールの **Actions** メニューのポリシーから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接編集できます。

#### 24.4.3.4. CLI を使用したマルチネットワークポリシーの表示

namespace のマルチネットワークポリシーを検査できます。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが存在する namespace で作業している。

## 手順

- namespace のマルチネットワークポリシーをリスト表示します。
  - namespace で定義されたマルチネットワークポリシーオブジェクトを表示するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get multi-networkpolicy
```

- オプション: 特定のマルチネットワークポリシーを検査するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe multi-networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

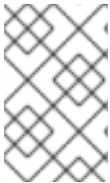
ここでは、以下のようになります。

### <policy\_name>

検査するマルチネットワークポリシーの名前を指定します。

### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。



## 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールのフォームから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接表示できます。

### 24.4.3.5. CLI を使用したマルチネットワークポリシーの削除

namespace のマルチネットワークポリシーを削除できます。

## 前提条件

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが存在する namespace で作業している。

## 手順

- マルチネットワークポリシーオブジェクトを削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc delete multi-networkpolicy <policy_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

#### <policy\_name>

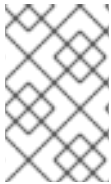
マルチネットワークポリシーの名前を指定します。

#### <namespace>

オプション: オブジェクトが現在の namespace 以外の namespace に定義されている場合は namespace を指定します。

#### 出力例

```
multinetworkpolicy.k8s.cni.cncf.io/default-deny deleted
```



#### 注記

**cluster-admin** 権限で Web コンソールにログインする場合、YAML で、または Web コンソールの **Actions** メニューのポリシーから、クラスターの任意の namespace でネットワークポリシーを直接削除できます。

### 24.4.3.6. デフォルトのすべてのマルチネットワーク拒否ポリシーの作成

これは基本的なポリシーであり、他のデプロイメントされたネットワークポリシーの設定によって許可されたネットワークトラフィック以外のすべてのクロス Pod ネットワークをブロックします。この手順では、デフォルトの **deny-by-default** ポリシーを適用します。



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

#### 前提条件

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが適用される namespace で作業していること。

#### 手順

- すべての namespace におけるすべての Pod からの ingress を拒否する **deny-by-default** ポリシーを定義する次の YAML を作成します。YAML を **deny-by-default.yaml** ファイルに保存します。

```

apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: deny-by-default
  namespace: default ❶
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name> ❷
spec:
  podSelector: {} ❸
  ingress: [] ❹

```

- ❶ **namespace: default** は、このポリシーを **default** namespace にデプロイします。
- ❷ **network\_name**: ネットワーク割り当て定義の名前を指定します。
- ❸ **podSelector**: は空です。これは、すべての Pod に一致することを意味します。したがって、ポリシーはデフォルト namespace のすべての Pod に適用されます。
- ❹ 指定された **ingress** ルールはありません。これにより、着信トラフィックがすべての Pod にドロップされます。

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f deny-by-default.yaml
```

#### 出力例

```
multinetworkpolicy.k8s.cni.cncf.io/deny-by-default created
```

### 24.4.3.7. 外部クライアントからのトラフィックを許可するマルチネットワークポリシーの作成

**deny-by-default** ポリシーを設定すると、外部クライアントからラベル **app=web** を持つ Pod へのトラフィックを許可するポリシーの設定に進むことができます。



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

この手順に従って、パブリックインターネットから直接、またはロードバランサーを使用して Pod にアクセスすることにより、外部サービスを許可するポリシーを設定します。トラフィックは、ラベル **app=web** を持つ Pod にのみ許可されます。

#### 前提条件

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが適用される namespace で作業していること。

## 手順

1. パブリックインターネットからのトラフィックが直接、またはロードバランサーを使用して Pod にアクセスできるようにするポリシーを作成します。YAML を **web-allow-external.yaml** ファイルに保存します。

```

apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: web-allow-external
  namespace: default
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  policyTypes:
  - Ingress
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web
  ingress:
  - {}

```

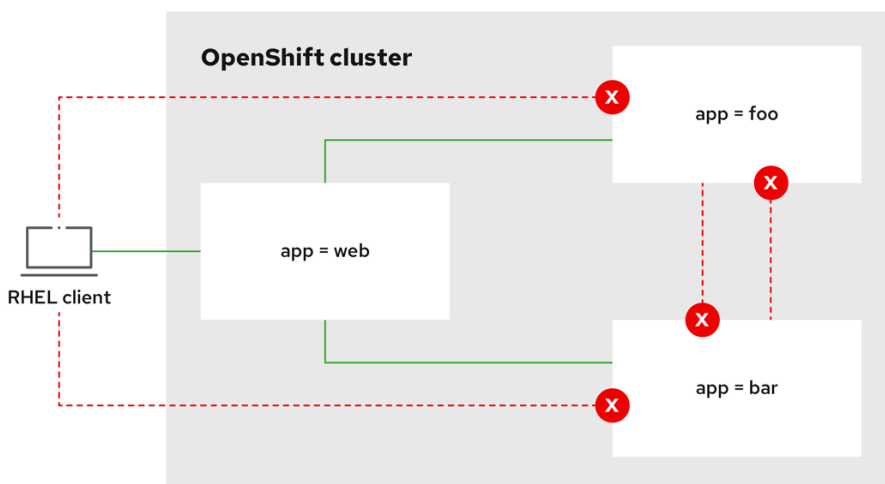
2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-external.yaml
```

## 出力例

```
multinetworkpolicy.k8s.cni.cncf.io/web-allow-external created
```

このポリシーは、次の図に示すように、外部トラフィックを含むすべてのリソースからのトラフィックを許可します。



292\_OpenShift\_1122

### 24.4.3.8. すべての namespace からアプリケーションへのトラフィックを許可するマルチネットワークポリシーの作成



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

この手順に従って、すべての namespace 内のすべての Pod から特定のアプリケーションへのトラフィックを許可するポリシーを設定します。

#### 前提条件

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが適用される namespace で作業していること。

#### 手順

1. すべての namespace のすべての Pod から特定のアプリケーションへのトラフィックを許可するポリシーを作成します。YAML を **web-allow-all-namespaces.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: web-allow-all-namespaces
  namespace: default
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web ❶
  policyTypes:
  - Ingress
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector: {} ❷
```

- ❶ デフォルトの namespace の **app:web** Pod にのみポリシーを適用します。
- ❷ すべての namespace のすべての Pod を選択します。



## 注記

デフォルトでは、**namespaceSelector** の指定を省略した場合、namespace は選択されません。つまり、ポリシーは、ネットワークポリシーがデプロイされている namespace からのトラフィックのみを許可します。

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-all-namespaces.yaml
```

## 出力例

```
multinetworkpolicy.k8s.cni.cncf.io/web-allow-all-namespaces created
```

## 検証

1. 次のコマンドを入力して、**default** namespace で Web サービスを開始します。

```
$ oc run web --namespace=default --image=nginx --labels="app=web" --expose --port=80
```

2. 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **secondary** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-$RANDOM --namespace=secondary --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

3. シェルで次のコマンドを実行し、リクエストが許可されていることを確認します。

```
# wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

## 予想される出力

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
html { color-scheme: light dark; }
body { width: 35em; margin: 0 auto;
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully installed and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>
```



```
<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
```

### 24.4.3.9. namespace からアプリケーションへのトラフィックを許可するマルチネットワークポリシーの作成



#### 注記

**cluster-admin** ロールを持つユーザーでログインしている場合、クラスター内の任意の namespace でネットワークポリシーを作成できます。

特定の namespace からラベル **app=web** を持つ Pod へのトラフィックを許可するポリシーを設定するには、次の手順に従います。以下の場合にこれを行うことができます。

- 運用データベースへのトラフィックを、運用ワークロードがデプロイされている namespace のみに制限します。
- 特定の namespace にデプロイされた監視ツールを有効にして、現在の namespace からメトリクスをスクレイピングします。

#### 前提条件

- クラスターは、**NetworkPolicy** オブジェクトをサポートするネットワークプラグイン (**mode: NetworkPolicy** が設定された OVN-Kubernetes ネットワークプラグインや OpenShift SDN ネットワークプラグインなど) を使用します。このモードは OpenShift SDN のデフォルトです。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- マルチネットワークポリシーが適用される namespace で作業していること。

#### 手順

1. ラベルが **purpose=production** の特定の namespace 内にあるすべての Pod からのトラフィックを許可するポリシーを作成します。YAML を **web-allow-prod.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1beta1
kind: MultiNetworkPolicy
metadata:
  name: web-allow-prod
  namespace: default
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/policy-for: <network_name>
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web ①
  policyTypes:
  - Ingress
  ingress:
  - from:
```

```
- namespaceSelector:  
  matchLabels:  
    purpose: production ②
```

- ① デフォルトの namespace の **app:web** Pod にのみポリシーを適用します。
- ② ラベルが **purpose=production** の namespace 内にある Pod のみにトラフィックを制限します。

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-prod.yaml
```

### 出力例

```
multinetworkpolicy.k8s.cni.cncf.io/web-allow-prod created
```

### 検証

1. 次のコマンドを入力して、**default** namespace で Web サービスを開始します。

```
$ oc run web --namespace=default --image=nginx --labels="app=web" --expose --port=80
```

2. 次のコマンドを実行して、**prod** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace prod
```

3. 次のコマンドを実行して、**prod** namespace にラベルを付けます。

```
$ oc label namespace/prod purpose=production
```

4. 次のコマンドを実行して、**dev** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace dev
```

5. 次のコマンドを実行して、**dev** namespace にラベルを付けます。

```
$ oc label namespace/dev purpose=testing
```

6. 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **dev** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-$RANDOM --namespace=dev --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

7. シェルで次のコマンドを実行し、リクエストがブロックされていることを確認します。

```
# wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

### 予想される出力

```
wget: download timed out
```

- 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **prod** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-$RANDOM --namespace=prod --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

- シェルで次のコマンドを実行し、リクエストが許可されていることを確認します。

```
# wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

### 予想される出力

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
html { color-scheme: light dark; }
body { width: 35em; margin: 0 auto;
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully installed and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>

<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
```

#### 24.4.4. 関連情報

- [ネットワークポリシーについて](#)
- [複数ネットワークについて](#)
- [macvlan ネットワークの設定](#)
- [SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#)

## 24.5. POD の追加のネットワークへの割り当て

クラスターユーザーとして、Pod を追加のネットワークに割り当てることができます。

### 24.5.1. Pod の追加ネットワークへの追加

Pod を追加のネットワークに追加できます。Pod は、デフォルトネットワークで通常のクラスター関連のネットワークトラフィックを継続的に送信します。

Pod が作成されると、追加のネットワークが割り当てられます。ただし、Pod がすでに存在する場合は、追加のネットワークをこれに割り当てることはできません。

Pod が追加ネットワークと同じ namespace にあること。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスターにログインする。

### 手順

1. アノテーションを **Pod** オブジェクトに追加します。以下のアノテーション形式のいずれかのみを使用できます。
  - a. カスタマイズせずに追加ネットワークを割り当てるには、以下の形式でアノテーションを追加します。<b>network</b> を、Pod に関連付ける追加ネットワークの名前に置き換えます。

```
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: <network>[,<network>,...] 1
```

- 1** 複数の追加ネットワークを指定するには、各ネットワークをコンマで区切ります。コンマの間にはスペースを入れないでください。同じ追加ネットワークを複数回指定した場合、Pod は複数のネットワークインターフェイスをそのネットワークに割り当てます。

- b. カスタマイズして追加のネットワークを割り当てるには、以下の形式でアノテーションを追加します。

```
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {
          "name": "<network>", 1
          "namespace": "<namespace>", 2
          "default-route": ["<default-route>"] 3
        }
      ]
```

- 1** **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトによって定義される追加のネットワークの名前を指定します。

- 2** **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトが定義される namespace を指定します。

- 3** オプション: **192.168.17.1** などのデフォルトルートのオーバーライドを指定します。

2. Pod を作成するには、以下のコマンドを入力します。<name> を Pod の名前に置き換えます。

```
$ oc create -f <name>.yaml
```

3. オプション: アノテーションが **Pod** CR に存在することを確認するには、<name> を Pod の名前に置き換えて、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pod <name> -o yaml
```

以下の例では、**example-pod** Pod が追加ネットワークの **net1** に割り当てられています。

```
$ oc get pod example-pod -o yaml
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: macvlan-bridge
    k8s.v1.cni.cncf.io/network-status: |- ❶
      [
        {
          "name": "openshift-sdn",
          "interface": "eth0",
          "ips": [
            "10.128.2.14"
          ],
          "default": true,
          "dns": {}
        },
        {
          "name": "macvlan-bridge",
          "interface": "net1",
          "ips": [
            "20.2.2.100"
          ],
          "mac": "22:2f:60:a5:f8:00",
          "dns": {}
        }
      ]
name: example-pod
namespace: default
spec:
  ...
status:
  ...
```

- ❶ **k8s.v1.cni.cncf.io/network-status** パラメーターは、オブジェクトの JSON 配列です。各オブジェクトは、Pod に割り当てられる追加のネットワークのステータスについて説明します。アノテーションの値はプレーンテキストの値として保存されます。

### 24.5.1.1. Pod 固有のアドレスおよびルーティングオプションの指定

Pod を追加のネットワークに割り当てる場合、特定の Pod でそのネットワークに関するその他のプロパティを指定する必要がある場合があります。これにより、ルーティングの一部を変更することができます。静的 IP アドレスおよび MAC アドレスを指定できます。これを実行するには、JSON 形式のアノテーションを使用できます。

## 前提条件

- Pod が追加ネットワークと同じ namespace にあること。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスタにログインすること。

## 手順

アドレスおよび/またはルーティングオプションを指定する間に Pod を追加のネットワークに追加するには、以下の手順を実行します。

1. **Pod** リソース定義を編集します。既存の **Pod** リソースを編集する場合は、以下のコマンドを実行してデフォルトエディターでその定義を編集します。<name> を、編集する **Pod** リソースの名前に置き換えます。

```
$ oc edit pod <name>
```

2. **Pod** リソース定義で、**k8s.v1.cni.cncf.io/networks** パラメーターを Pod の **metadata** マッピングに追加します。**k8s.v1.cni.cncf.io/networks** は、追加のプロパティを指定するだけでなく、**NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース (CR) 名を参照するオブジェクトリストの JSON 文字列を受け入れます。

```
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: ' [<network>[,<network>,...]]' 1
```

- 1 **<network>** を、以下の例にあるように JSON オブジェクトに置き換えます。一重引用符が必要です。

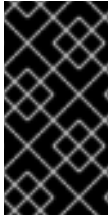
3. 以下の例では、アノテーションで **default-route** パラメーターを使用して、デフォルトルートを持つネットワーク割り当てを指定します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: example-pod
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: '[
  {
    "name": "net1"
  },
  {
    "name": "net2", 1
    "default-route": ["192.0.2.1"] 2
  }
]'
spec:
  containers:
  - name: example-pod
    command: ["/bin/bash", "-c", "sleep 2000000000000000"]
    image: centos/tools
```

- 1 **name** キーは、Pod に関連付ける追加ネットワークの名前です。

- 2 **default-route** キーは、ルーティングテーブルに他のルーティングテーブルがない場合に、ルーティングされるトラフィックに使用されるゲートウェイ値を指定します。複数の

デフォルトのルートにより、他のルートに指定されていないトラフィックがゲートウェイにルーティングされます。



### 重要

OpenShift Container Platform のデフォルトのネットワークインターフェイス以外のインターフェイスへのデフォルトのルートを設定すると、Pod 間のトラフィックについて予想されるトラフィックが別のインターフェイスでルーティングされる可能性があります。

Pod のルーティングプロパティを確認する場合、**oc** コマンドを Pod 内で **ip** コマンドを実行するために使用できます。

```
$ oc exec -it <pod_name> -- ip route
```



### 注記

また、Pod の **k8s.v1.cni.cncf.io/network-status** を参照して、JSON 形式の一覧のオブジェクトで **default-route** キーの有無を確認し、デフォルトルートが割り当てられている追加ネットワークを確認することができます。

Pod に静的 IP アドレスまたは MAC アドレスを設定するには、JSON 形式のアノテーションを使用できます。これには、この機能をとくに許可するネットワークを作成する必要があります。これは、CNO の **rawCNIConfig** で指定できます。

1. 以下のコマンドを実行して CNO CR を編集します。

```
$ oc edit networks.operator.openshift.io cluster
```

以下の YAML は、CNO の設定パラメーターについて説明しています。

### Cluster Network Operator YAML の設定

```
name: <name> 1
namespace: <namespace> 2
rawCNIConfig: '{ 3
  ...
}'
type: Raw
```

- 1 作成している追加ネットワーク割り当ての名前を指定します。名前は指定された **namespace** 内で一意である必要があります。
- 2 ネットワークの割り当てを作成する **namespace** を指定します。値を指定しない場合、**default** の **namespace** が使用されます。
- 3 以下のテンプレートに基づく CNI プラグイン設定を JSON 形式で指定します。

以下のオブジェクトは、macvlan CNI プラグインを使用して静的 MAC アドレスと IP アドレスを使用するための設定パラメーターについて説明しています。

### 静的 IP および MAC アドレスを使用した macvlan CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

```
{
  "cniVersion": "0.3.1",
  "name": "<name>", ①
  "plugins": [{ ②
    "type": "macvlan",
    "capabilities": { "ips": true }, ③
    "master": "eth0", ④
    "mode": "bridge",
    "ipam": {
      "type": "static"
    }
  }, {
    "capabilities": { "mac": true }, ⑤
    "type": "tuning"
  }
]}
```

- ① 作成する追加のネットワーク割り当ての名前を指定します。名前は指定された **namespace** 内で一意である必要があります。
- ② CNI プラグイン設定の配列を指定します。1つ目のオブジェクトは、macvlan プラグイン設定を指定し、2つ目のオブジェクトはチューニングプラグイン設定を指定します。
- ③ CNI プラグインのランタイム設定機能の静的 IP 機能を有効にするために要求が実行されるように指定します。
- ④ macvlan プラグインが使用するインターフェイスを指定します。
- ⑤ CNI プラグインの静的 MAC アドレス機能を有効にするために要求が実行されるように指定します。

上記のネットワーク割り当ては、特定の Pod に割り当てられる静的 IP アドレスと MAC アドレスを指定するキーと共に、JSON 形式のアノテーションで参照できます。

以下を使用して Pod を編集します。

```
$ oc edit pod <name>
```

### 静的 IP および MAC アドレスを使用した macvlan CNI プラグイン JSON 設定オブジェクト

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: example-pod
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: '[
  {
    "name": "<name>", ①
```



```
"ips": [ "192.0.2.205/24" ], ❷
"mac": "CA:FE:C0:FF:EE:00" ❸
}
]
```

- ❶ 上記の **rawCNICConfig** を作成する際に、指定されるように **<name>** を使用します。
- ❷ サブネットマスクを含む IP アドレスを指定します。
- ❸ MAC アドレスを指定します。



### 注記

静的 IP アドレスおよび MAC アドレスを同時に使用することはできません。これらは個別に使用することも、一緒に使用することもできます。

追加のネットワークを持つ Pod の IP アドレスと MAC プロパティを検証するには、**oc** コマンドを使用して Pod 内で **ip** コマンドを実行します。

```
$ oc exec -it <pod_name> -- ip a
```

## 24.6. 追加ネットワークからの POD の削除

クラスターユーザーとして、追加のネットワークから Pod を削除できます。

### 24.6.1. 追加ネットワークからの Pod の削除

Pod を削除するだけで、追加のネットワークから Pod を削除できます。

#### 前提条件

- 追加のネットワークが Pod に割り当てられている。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスターにログインする。

#### 手順

- Pod を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc delete pod <name> -n <namespace>
```

- **<name>** は Pod の名前です。
- **<namespace>** は Pod が含まれる namespace です。

## 24.7. 追加ネットワークの編集

クラスター管理者は、既存の追加ネットワークの設定を変更することができます。

## 24.7.1. 追加ネットワーク割り当て定義の変更

クラスター管理者は、既存の追加ネットワークに変更を加えることができます。追加ネットワークに割り当てられる既存の Pod は更新されません。

### 前提条件

- クラスター用に追加のネットワークを設定している。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

クラスターの追加ネットワークを編集するには、以下の手順を実行します。

1. 以下のコマンドを実行し、デフォルトのテキストエディターで Cluster Network Operator (CNO) CR を編集します。

```
$ oc edit networks.operator.openshift.io cluster
```

2. **additionalNetworks** コレクションで、追加ネットワークを変更内容で更新します。
3. 変更を保存し、テキストエディターを終了して、変更をコミットします。
4. オプション: 以下のコマンドを実行して、CNO が **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを更新していることを確認します。<network-name> を表示する追加ネットワークの名前に置き換えます。CNO が **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを更新して変更内容が反映されるまでに遅延が生じる可能性があります。

```
$ oc get network-attachment-definitions <network-name> -o yaml
```

たとえば、以下のコンソールの出力は **net1** という名前の **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを表示します。

```
$ oc get network-attachment-definitions net1 -o go-template='{{printf "%s\n" .spec.config}}'
{"cniVersion": "0.3.1", "type": "macvlan",
"master": "ens5",
"mode": "bridge",
"ipam": {"type": "static", "routes": [{"dst": "0.0.0.0/0", "gw": "10.128.2.1"}], "addresses":
[{"address": "10.128.2.100/23", "gateway": "10.128.2.1"}], "dns": {"nameservers":
["172.30.0.10"], "domain": "us-west-2.compute.internal", "search": ["us-west-
2.compute.internal"]}} }
```

## 24.8. 追加ネットワークの削除

クラスター管理者は、追加のネットワーク割り当てを削除できます。

### 24.8.1. 追加ネットワーク割り当て定義の削除

クラスター管理者は、追加ネットワークを OpenShift Container Platform クラスターから削除できます。追加ネットワークは、割り当てられている Pod から削除されません。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

クラスターから追加ネットワークを削除するには、以下の手順を実行します。

1. 以下のコマンドを実行して、デフォルトのテキストエディターで Cluster Network Operator (CNO) を編集します。

```
$ oc edit networks.operator.openshift.io cluster
```

2. 削除しているネットワーク割り当て定義の **additionalNetworks** コレクションから設定を削除し、CR を変更します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  additionalNetworks: [] 1
```

- 1** **additionalNetworks** コレクションの追加ネットワーク割り当てのみの設定マッピングを削除する場合、空のコレクションを指定する必要があります。

3. 変更を保存し、テキストエディターを終了して、変更をコミットします。
4. オプション: 以下のコマンドを実行して、追加ネットワーク CR が削除されていることを確認します。

```
$ oc get network-attachment-definition --all-namespaces
```

## 24.9. VRF へのセカンダリーネットワークの割り当て

クラスター管理者は、CNI VRF プラグインを使用して、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) ドメインの追加ネットワークを設定できます。このプラグインが作成する仮想ネットワークは、指定した物理インターフェイスに関連付けられます。

VRF インスタンスでセカンダリーネットワークを使用すると、次の利点があります。

### ワークロードの分離

追加のネットワークの VRF インスタンスを設定して、ワークロードトラフィックを分離します。

### セキュリティの向上

VRF ドメイン内の分離されたネットワークパスを通じて、セキュリティを向上させます。

### マルチテナンシーのサポート

各テナントの VRF ドメイン内で、一意のルーティングテーブルを使用したネットワークセグメンテーションを通じて、マルチテナントをサポートします。



## 注記

VRF を使用するアプリケーションは、特定のデバイスに対してバインドする必要があります。一般的な使用方法として、ソケットに **SO\_BINDTODEVICE** オプションを使用できます。**SO\_BINDTODEVICE** オプションは、渡されたインターフェイス名 (例: **eth1**) で指定されたデバイスにソケットをバインドします。**SO\_BINDTODEVICE** オプションを使用するには、アプリケーションに **CAP\_NET\_RAW** 機能が必要です。

**ip vrf exec** コマンドを使用した VRF の使用は、OpenShift Container Platform Pod ではサポートされません。VRF を使用するには、アプリケーションを VRF インターフェイスに直接バインドします。

## 関連情報

- [仮想ルーティングおよび転送について](#)

### 24.9.1. CNI VRF プラグインを使用した追加のネットワーク割り当ての作成

Cluster Network Operator (CNO) は追加ネットワークの定義を管理します。作成する追加ネットワークを指定する場合、CNO は **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース (CR) を自動的に作成します。



## 注記

Cluster Network Operator が管理する **NetworkAttachmentDefinition** CR は編集しないでください。これを実行すると、追加ネットワークのネットワークトラフィックが中断する可能性があります。

CNI VRF プラグインで追加のネットワーク割り当てを作成するには、以下の手順を実行します。

## 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (oc) をインストールします。
- cluster-admin 権限を持つユーザーとして OpenShift クラスターにログインします。

## 手順

1. 以下のサンプル CR のように、追加のネットワーク割り当て用の **Network** カスタムリソース (CR) を作成し、追加ネットワークの **rawCNIConfig** 設定を挿入します。YAML を **additional-network-attachment.yaml** ファイルとして保存します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  additionalNetworks:
  - name: test-network-1
    namespace: additional-network-1
    type: Raw
    rawCNIConfig: '{
      "cniVersion": "0.3.1",
      "name": "macvlan-vrf",
```

```
"plugins": [ ❶
{
  "type": "macvlan",
  "master": "eth1",
  "ipam": {
    "type": "static",
    "addresses": [
      {
        "address": "191.168.1.23/24"
      }
    ]
  }
},
{
  "type": "vrf", ❷
  "vrfname": "vrf-1", ❸
  "table": 1001 ❹
}]
}'
```

- ❶ **plugins** は一覧である必要があります。リストの最初の項目は、VRF ネットワークのベースとなるセカンダリーネットワークである必要があります。一覧の2つ目の項目は、VRF プラグイン設定です。
- ❷ **type** は **vrf** に設定する必要があります。
- ❸ **vrfname** は、インターフェイスが割り当てられた VRF の名前です。これが Pod に存在しない場合は作成されます。
- ❹ オプション: **table** はルーティングテーブル ID です。デフォルトで、**tableid** パラメーターが使用されます。これが指定されていない場合、CNI は空のルーティングテーブル ID を VRF に割り当てます。



### 注記

VRF は、リソースが **netdevice** タイプの場合にのみ正常に機能します。

2. **Network** リソースを作成します。

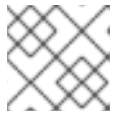
```
$ oc create -f additional-network-attachment.yaml
```

3. 以下のコマンドを実行して、CNO が **NetworkAttachmentDefinition** CR を作成していることを確認します。<namespace> を、ネットワーク割り当ての設定時に指定した namespace に置き換えます (例: **additional-network-1**)。

```
$ oc get network-attachment-definitions -n <namespace>
```

### 出力例

```
NAME                AGE
additional-network-1 14m
```



## 注記

CNO が CR を作成するまでに遅延が生じる可能性があります。

## 検証

- Pod を作成し、VRF インスタンスを使用して追加のネットワークに割り当てます。
  - Pod** リソースを定義する YAML ファイルを作成します。

### pod-additional-net.yaml ファイルの例

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: pod-additional-net
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: '[
  {
    "name": "test-network-1" ❶
  }
]'
spec:
  containers:
  - name: example-pod-1
    command: ["/bin/bash", "-c", "sleep 9000000"]
    image: centos:8
```

- VRF インスタンスを使用する追加ネットワークの名前を指定します。

- 次のコマンドを実行して、**Pod** リソースを作成します。

```
$ oc create -f pod-additional-net.yaml
```

### 出力例

```
pod/test-pod created
```

- Pod のネットワーク割り当てが VRF の追加ネットワークに接続されていることを確認します。Pod とのリモートセッションを開始し、次のコマンドを実行します。

```
$ ip vrf show
```

### 出力例

```
Name          Table
-----
vrf-1         1001
```

- VRF インターフェイスが追加インターフェイスのコントローラーであることを確認します。

```
$ ip link
```

## 出力例

```
5: net1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue master red
state UP mode
```

## 第25章 ハードウェアネットワーク

### 25.1. SINGLE ROOT I/O VIRTUALIZATION (SR-IOV) ハードウェアネットワークについて

Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) 仕様は、単一デバイスを複数の Pod で共有できる PCI デバイス割り当てタイプの標準です。

SR-IOV を使用すると、準拠したネットワークデバイス (ホストノードで物理機能 (PF) として認識される) を複数の Virtual Function (VF) にセグメント化することができます。VF は他のネットワークデバイスと同様に使用されます。デバイスの SR-IOV ネットワークデバイスドライバは、VF がコンテナで公開される方法を判別します。

- **netdevice** ドライバー: コンテナの **netns** 内の通常のカーネルネットワークデバイス
- **vfio-pci** ドライバー: コンテナにマウントされるキャラクターデバイス

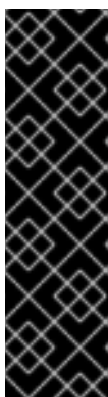
SR-IOV ネットワークデバイスは、ベアメタルまたは Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) インフラ上にインストールされた OpenShift Container Platform クラスタにネットワークを追加して、高帯域または低遅延を確保する必要があるアプリケーションに使用できます。

SR-IOV ネットワークのマルチネットワークポリシーを設定できます。このサポートはテクノロジープレビューであり、SR-IOV 追加ネットワークはカーネル NIC でのみサポートされます。データプレーン開発キット (DPDK) アプリケーションではサポートされていません。



#### 注記

SR-IOV ネットワークでマルチネットワークポリシーを作成しても、マルチネットワークポリシーが設定されていない SR-IOV ネットワークと比較して、アプリケーションに同じパフォーマンスが提供されない場合があります。



#### 重要

SR-IOV ネットワークのマルチネットワークポリシーは、テクノロジープレビュー機能です。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品のサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではないことがあります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。

次のコマンドを使用して、ノードで SR-IOV を有効にできます。

```
$ oc label node <node_name> feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable="true"
```

#### 25.1.1. SR-IOV ネットワークデバイスを管理するコンポーネント

SR-IOV Network Operator は SR-IOV スタックのコンポーネントを作成し、管理します。以下の機能を実行します。

- SR-IOV ネットワークデバイスの検出および管理のオーケストレーション



- SR-IOV Container Network Interface (CNI) の **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソースの生成
- SR-IOV ネットワークデバイスプラグインの設定の作成および更新
- ノード固有の **SriovNetworkNodeState** カスタムリソースの作成
- 各 **SriovNetworkNodeState** カスタムリソースの **spec.interfaces** フィールドの更新

Operator は以下のコンポーネントをプロビジョニングします。

### SR-IOV ネットワーク設定デーモン

SR-IOV Network Operator の起動時にワーカーノードにデプロイされるデーモンセット。デーモンは、クラスターで SR-IOV ネットワークデバイスを検出し、初期化します。

### SR-IOV Network Operator Webhook

Operator カスタムリソースを検証し、未設定フィールドに適切なデフォルト値を設定する動的受付コントローラー Webhook。

### SR-IOV Network Resources Injector

SR-IOV VF などのカスタムネットワークリソースの要求および制限のある Kubernetes Pod 仕様のパッチを適用するための機能を提供する動的受付コントローラー Webhook。SR-IOV ネットワークリソースインジェクターは、Pod 内の最初のコンテナのみに **resource** フィールドを自動的に追加します。

### SR-IOV ネットワークデバイスプラグイン

SR-IOV ネットワーク Virtual Function (VF) リソースの検出、公開、割り当てを実行するデバイスプラグイン。デバイスプラグインは、とりわけ物理デバイスでの制限されたリソースの使用を有効にするために Kubernetes で使用されます。デバイスプラグインは Kubernetes スケジューラーにリソースの可用性を認識させるため、スケジューラーはリソースが十分にあるノードで Pod をスケジューリングできます。

### SR-IOV CNI プラグイン

SR-IOV ネットワークデバイスプラグインから割り当てられる VF インターフェイスを直接 Pod に割り当てる CNI プラグイン。

### SR-IOV InfiniBand CNI プラグイン

SR-IOV ネットワークデバイスプラグインから割り当てられる InfiniBand (IB) VF インターフェイスを直接 Pod に割り当てる CNI プラグイン。



#### 注記

SR-IOV Network Resources Injector および SR-IOV Network Operator Webhook は、デフォルトで有効にされ、**default** の **SriovOperatorConfig** CR を編集して無効にできません。SR-IOV Network Operator Admission Controller Webhook を無効にする場合は注意してください。トラブルシューティングなどの特定の状況下や、サポートされていないデバイスを使用する場合は、Webhook を無効にすることができます。

#### 25.1.1.1. サポート対象のプラットフォーム

SR-IOV Network Operator は、以下のプラットフォームに対応しています。

- ベアメタル
- Red Hat OpenStack Platform (RHOSP)

#### 25.1.1.2. サポートされるデバイス

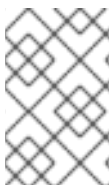
以下のネットワークインターフェイスコントローラーは、OpenShift Container Platform でサポートされています。

表25.1 サポート対象のネットワークインターフェイスコントローラー

製造元	モデル	ベンダー ID	デバイス ID
Broadcom	BCM57414	14e4	16d7
Broadcom	BCM57508	14e4	1750
Broadcom	BCM57504	14e4	1751
Intel	X710	8086	1572
Intel	XL710	8086	1583
Intel	X710 Base T	8086	15ff
Intel	XXV710	8086	158b
Intel	E810-CQDA2	8086	1592
Intel	E810-2CQDA2	8086	1592
Intel	E810-XXVDA2	8086	159b
Intel	E810-XXVDA4	8086	1593
Intel	E810-XXVDA4T	8086	1593
Mellanox	MT27700 Family [ConnectX-4]	15b3	1013
Mellanox	MT27710 Family [ConnectX-4 Lx]	15b3	1015
Mellanox	MT27800 Family [ConnectX-5]	15b3	1017
Mellanox	MT28880 Family [ConnectX-5 Ex]	15b3	1019
Mellanox	MT28908 Family [ConnectX-6]	15b3	101b
Mellanox	MT2892 Family [ConnectX-6 Dx]	15b3	101d
Mellanox	MT2894 Family [ConnectX-6 Lx]	15b3	101f
Mellanox	ConnectX-6 NIC モードの MT42822 BlueField-2	15b3	a2d6

製造元	モデル	ベンダー ID	デバイス ID
Pensando <sup>[1]</sup>	ionic ドライバー用 DSC-25 デュアルポート 25G 分散サービスカード	0x1dd8	0x1002
Pensando <sup>[1]</sup>	ionic ドライバー用 DSC-100 デュアルポート 100G 分散サービスカード	0x1dd8	0x1003
Silicom	STS ファミリー	8086	1591

1. OpenShift SR-IOV はサポートされますが、SR-IOV を使用する際に SR-IOV CNI config ファイルを使用して静的な Virtual Function (VF) メディアアクセス制御 (MAC) アドレスを設定する必要があります。



### 注記

サポートされているカードの最新リストおよび利用可能な互換性のある OpenShift Container Platform バージョンについては、[Openshift Single Root I/O Virtualization \(SR-IOV\) and PTP hardware networks Support Matrix](#) を参照してください。

### 25.1.1.3. SR-IOV ネットワークデバイスの自動検出

SR-IOV Network Operator は、クラスターでワーカーノード上の SR-IOV 対応ネットワークデバイスを検索します。Operator は、互換性のある SR-IOV ネットワークデバイスを提供する各ワーカーノードの `SriovNetworkNodeState` カスタムリソース (CR) を作成し、更新します。

CR にはワーカーノードと同じ名前が割り当てられます。 `status.interfaces` リストは、ノード上のネットワークデバイスについての情報を提供します。



### 重要

`SriovNetworkNodeState` オブジェクトは変更しないでください。Operator はこれらのリソースを自動的に作成し、管理します。

#### 25.1.1.3.1. SriovNetworkNodeState オブジェクトの例

以下の YAML は、SR-IOV Network Operator によって作成される `SriovNetworkNodeState` オブジェクトの例です。

#### SriovNetworkNodeState オブジェクト

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodeState
metadata:
  name: node-25 1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
ownerReferences:
- apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
  blockOwnerDeletion: true
  controller: true
  kind: SriovNetworkNodePolicy
  name: default
```

```
spec:
  dpConfigVersion: "39824"
status:
  interfaces: 2
  - deviceID: "1017"
    driver: mlx5_core
    mtu: 1500
    name: ens785f0
    pciAddress: "0000:18:00.0"
    totalvfs: 8
    vendor: 15b3
  - deviceID: "1017"
    driver: mlx5_core
    mtu: 1500
    name: ens785f1
    pciAddress: "0000:18:00.1"
    totalvfs: 8
    vendor: 15b3
  - deviceID: 158b
    driver: i40e
    mtu: 1500
    name: ens817f0
    pciAddress: 0000:81:00.0
    totalvfs: 64
    vendor: "8086"
  - deviceID: 158b
    driver: i40e
    mtu: 1500
    name: ens817f1
    pciAddress: 0000:81:00.1
    totalvfs: 64
    vendor: "8086"
  - deviceID: 158b
    driver: i40e
    mtu: 1500
    name: ens803f0
    pciAddress: 0000:86:00.0
    totalvfs: 64
    vendor: "8086"
  syncStatus: Succeeded
```

- 1 **name** フィールドの値はワーカーノードの名前と同じです。
- 2 **interfaces** スタンザには、ワーカーノード上の Operator によって検出されるすべての SR-IOV デバイスのリストが含まれます。

#### 25.1.1.4. Pod での Virtual Function (VF) の使用例

SR-IOV VF が割り当てられている Pod で、Remote Direct Memory Access (RDMA) または Data Plane Development Kit (DPDK) アプリケーションを実行できます。

以下の例では、RDMA モードで Virtual Function (VF) を使用する Pod を示しています。

#### RDMA モードを使用する Pod 仕様

■

```

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: rdma-app
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: sriov-rdma-mlnx
spec:
  containers:
  - name: testpmd
    image: <RDMA_image>
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    securityContext:
      runAsUser: 0
    capabilities:
      add: ["IPC_LOCK","SYS_RESOURCE","NET_RAW"]
    command: ["sleep", "infinity"]

```

以下の例は、DPDK モードの VF のある Pod を示しています。

### DPDK モードを使用する Pod 仕様

```

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dpdk-app
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: sriov-dpdk-net
spec:
  containers:
  - name: testpmd
    image: <DPDK_image>
    securityContext:
      runAsUser: 0
    capabilities:
      add: ["IPC_LOCK","SYS_RESOURCE","NET_RAW"]
    volumeMounts:
    - mountPath: /dev/hugepages
      name: hugepage
    resources:
      limits:
        memory: "1Gi"
        cpu: "2"
        hugepages-1Gi: "4Gi"
      requests:
        memory: "1Gi"
        cpu: "2"
        hugepages-1Gi: "4Gi"
    command: ["sleep", "infinity"]
  volumes:
  - name: hugepage
    emptyDir:
      medium: HugePages

```

#### 25.1.1.5. コンテナアプリケーションで使用する DPDK ライブラリー

**オプションライブラリー**の **app-netutil** は、その Pod 内で実行されるコンテナから Pod についてのネットワーク情報を収集するための複数の API メソッドを提供します。

このライブラリーは、DPDK (Data Plane Development Kit) モードの SR-IOV Virtual Function (VF) のコンテナへの統合を支援します。このライブラリーは Golang API と C API の両方を提供します。

現時点で3つの API メソッドが実装されています。

#### GetCPUInfo()

この機能は、コンテナで利用可能な CPU を判別し、リストを返します。

#### GetHugepages()

この機能は、各コンテナの **Pod** 仕様で要求される huge page メモリーの量を判別し、値を返します。

#### GetInterfaces()

この機能は、コンテナのインターフェイスセットを判別し、インターフェイスタイプとタイプ固有のデータと共にリストを返します。戻り値には、インターフェイスのタイプと、各インターフェイスのタイプ固有のデータが含まれます。

ライブラリーのリポジトリには、コンテナイメージ **dpdk-app-centos** をビルドするためのサンプル Dockerfile が含まれます。コンテナイメージは、Pod 仕様の環境変数に応じて、**l2fwd**、**l3wd** または **testpmd** の DPDK サンプルアプリケーションのいずれかを実行できます。コンテナイメージは、**app-netutil** ライブラリーをコンテナイメージ自体に統合する例を提供します。ライブラリーを init コンテナに統合することもできます。init コンテナは必要なデータを収集し、データを既存の DPDK ワークロードに渡すことができます。

### 25.1.1.6. Downward API の Huge Page リソースの挿入

Pod 仕様に Huge Page のリソース要求または制限が含まれる場合、Network Resources Injector は Downward API フィールドを Pod 仕様に自動的に追加し、Huge Page 情報をコンテナに提供します。

Network Resources Injector は、**podnetinfo** という名前のボリュームを追加し、Pod の各コンテナ用に **/etc/podnetinfo** にマウントされます。ボリュームは Downward API を使用し、Huge Page の要求および制限についてのファイルを追加します。ファイルの命名規則は以下のとおりです。

- **/etc/podnetinfo/hugepages\_1G\_request\_<container-name>**
- **/etc/podnetinfo/hugepages\_1G\_limit\_<container-name>**
- **/etc/podnetinfo/hugepages\_2M\_request\_<container-name>**
- **/etc/podnetinfo/hugepages\_2M\_limit\_<container-name>**

直前のリストで指定されているパスは、**app-netutil** ライブラリーと互換性があります。デフォルトで、ライブラリーは、**/etc/podnetinfo** ディレクトリーのリソース情報を検索するように設定されます。Downward API パス項目を手動で指定する選択をする場合、**app-netutil** ライブラリーは前述のリストのパスに加えて以下のパスを検索します。

- **/etc/podnetinfo/hugepages\_request**
- **/etc/podnetinfo/hugepages\_limit**
- **/etc/podnetinfo/hugepages\_1G\_request**
- **/etc/podnetinfo/hugepages\_1G\_limit**

- `/etc/podnetinfo/hugepages_2M_request`
- `/etc/podnetinfo/hugepages_2M_limit`

Network Resources Injector が作成できるパスと同様に、前述の一覧のパスの末尾にはオプションで `_<container-name>` 接尾辞を付けることができます。

### 25.1.2. 関連情報

- [マルチネットワークポリシーの設定](#)

### 25.1.3. 次のステップ

- [SR-IOV Network Operator のインストール](#)
- オプション: [SR-IOV Network Operator の設定](#)
- [SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#)
- OpenShift Virtualization を使用する場合: [仮想マシンの SR-IOV ネットワークへの接続](#)
- [SR-IOV ネットワーク割り当ての設定](#)
- [Pod の SR-IOV の追加ネットワークへの追加](#)

## 25.2. SR-IOV NETWORK OPERATOR のインストール

Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ネットワーク Operator をクラスターにインストールし、SR-IOV ネットワークデバイスとネットワークの割り当てを管理できます。

### 25.2.1. SR-IOV Network Operator のインストール

クラスター管理者は、OpenShift Container Platform CLI または Web コンソールを使用して SR-IOV Network Operator をインストールできます。

#### 25.2.1.1. CLI: SR-IOV Network Operator のインストール

クラスター管理者は、CLI を使用して Operator をインストールできます。

#### 前提条件

- SR-IOV に対応するハードウェアを持つノードでベアメタルハードウェアにインストールされたクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つアカウント。

#### 手順

1. **openshift-sriov-network-operator** namespace を作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ cat << EOF | oc create -f -
```

```

apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: openshift-sriov-network-operator
  annotations:
    workload.openshift.io/allowed: management
EOF

```

2. OperatorGroup CR を作成するには、以下のコマンドを実行します。

```

$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: sriov-network-operators
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  targetNamespaces:
  - openshift-sriov-network-operator
EOF

```

3. SR-IOV Network Operator にサブスクライブします。

- a. 以下のコマンドを実行して OpenShift Container Platform のメジャーおよびマイナーバージョンを取得します。これは、次の手順の **channel** の値に必要です。

```

$ OC_VERSION=$(oc version -o yaml | grep openshiftVersion | \
  grep -o '[0-9]*[.][0-9]*' | head -1)

```

- b. SR-IOV Network Operator の Subscription CR を作成するには、以下のコマンドを入力します。

```

$ cat << EOF | oc create -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: sriov-network-operator-subscription
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  channel: "${OC_VERSION}"
  name: sriov-network-operator
  source: redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
EOF

```

4. Operator がインストールされていることを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```

$ oc get csv -n openshift-sriov-network-operator \
  -o custom-columns=Name:.metadata.name,Phase:.status.phase

```

### 出力例

```

Name                               Phase
sriov-network-operator.4.13.0-202310121402  Succeeded

```



### 25.2.1.2. Web コンソール: SR-IOV Network Operator のインストール

クラスター管理者は、Web コンソールを使用して Operator をインストールできます。

#### 前提条件

- SR-IOV に対応するハードウェアを持つノードでベアメタルハードウェアにインストールされたクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つアカウント。

#### 手順

1. SR-IOV Network Operator をインストールします。
  - a. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Operators** → **OperatorHub** をクリックします。
  - b. 利用可能な Operator の一覧から **SR-IOV Network Operator** を選択してから **Install** をクリックします。
  - c. **Install Operator** ページの **Installed Namespace** で、**Operator recommend Namespace** を選択します。
  - d. **Install** をクリックします。
2. SR-IOV Network Operator が正常にインストールされていることを確認します。
  - a. **Operators** → **Installed Operators** ページに移動します。
  - b. **Status** が **InstallSucceeded** の状態で、**SR-IOV Network Operator** が **openshift-sriov-network-operator** プロジェクトにリスト表示されていることを確認します。



#### 注記

インストール時に、Operator は **Failed** ステータスを表示する可能性があります。インストールが後に **InstallSucceeded** メッセージを出して正常に実行される場合は、**Failed** メッセージを無視できます。

Operator がインストール済みとして表示されない場合に、さらにトラブルシューティングを実行します。

- **Operator Subscriptions** および **Install Plans** タブで、**Status** の下の失敗またはエラーの有無を確認します。
- **Workloads** → **Pods** ページに移動し、**openshift-sriov-network-operator** プロジェクトで Pod のログを確認します。
- YAML ファイルの namespace を確認してください。アノテーションが抜けている場合は、次のコマンドを使用して、アノテーション **workload.openshift.io/allowed=management** を Operator namespace に追加できます。

```
$ oc annotate ns/openshift-sriov-network-operator
workload.openshift.io/allowed=management
```



### 注記

シングルノード OpenShift クラスターの場合は、namespace にアノテーション **workload.openshift.io/allowed=management** が必要です。

## 25.2.2. 次のステップ

- オプション: [SR-IOV Network Operator の設定](#)

## 25.3. SR-IOV NETWORK OPERATOR の設定

Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ネットワーク Operator は、クラスターで SR-IOV ネットワークデバイスおよびネットワーク割り当てを管理します。

### 25.3.1. SR-IOV Network Operator の設定



#### 重要

通常、SR-IOV Network Operator 設定を変更する必要はありません。デフォルト設定は、ほとんどのユースケースで推奨されます。Operator のデフォルト動作がユースケースと互換性がない場合にのみ、関連する設定を変更する手順を実行します。

SR-IOV Network Operator は **SriovOperatorConfig.sriovnetwork.openshift.io** CustomResourceDefinition リソースを追加します。Operator は、**openshift-sriov-network-operator** namespace に **default** という名前の SriovOperatorConfig カスタムリソース (CR) を自動的に作成します。



#### 注記

**default** CR には、クラスターの SR-IOV Network Operator 設定が含まれます。Operator 設定を変更するには、この CR を変更する必要があります。

#### 25.3.1.1. SR-IOV Network Operator config カスタムリソース

**sriovoperatorconfig** カスタムリソースのフィールドは、以下の表で説明されています。

表25.2 SR-IOV Network Operator config カスタムリソース

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	SR-IOV Network Operator インスタンスの名前を指定します。デフォルト値は <b>default</b> です。別の値を設定しないでください。
<b>metadata.name space</b>	<b>string</b>	SR-IOV Network Operator インスタンスの namespace を指定します。デフォルト値は <b>openshift-sriov-network-operator</b> です。別の値を設定しないでください。

フィールド	型	説明
<code>spec.configDaemonNodeSelector</code>	<code>string</code>	選択されたノードで SR-IOV Network Config Daemon のスケジューリングを制御するノードの選択オプションを指定します。デフォルトでは、このフィールドは設定されておらず、Operator はワーカーノードに SR-IOV Network Config デモンセットを配置します。
<code>spec.disableDrain</code>	<code>boolean</code>	新しいポリシーを適用してノードに NIC を設定する時に、ノードドレインプロセスを無効にするか、有効にするかを指定します。このフィールドを <code>true</code> に設定すると、ソフトウェアの開発や OpenShift Container Platform の単一ノードへのインストールが容易になります。デフォルトでは、このフィールドは設定されていません。  シングルノードクラスターの場合は、Operator のインストール後にこのフィールドを <code>true</code> に設定します。このフィールドは必ず <code>true</code> に設定してください。
<code>spec.enableInjector</code>	<code>boolean</code>	Network Resources Injector デモンセットを有効にするか無効にするかを指定します。デフォルトでは、このフィールドは <code>true</code> に設定されています。
<code>spec.enableOperatorWebhook</code>	<code>boolean</code>	Operator Admission Controller の Webhook デモンセットを有効にするか無効にするかを指定します。デフォルトでは、このフィールドは <code>true</code> に設定されています。
<code>spec.logLevel</code>	<code>integer</code>	Operator のログの冗長度を指定します。 <code>0</code> に設定すると、基本的なログのみを表示します。 <code>2</code> に設定すると、利用可能なすべてのログが表示されます。デフォルトでは、このフィールドは <code>2</code> に設定されています。

### 25.3.1.2. Network Resources Injector について

Network Resources Injector は Kubernetes Dynamic Admission Controller アプリケーションです。これは、以下の機能を提供します。

- SR-IOV リソース名を SR-IOV ネットワーク割り当て定義アノテーションに従って追加するための、Pod 仕様でのリソース要求および制限の変更。
- Pod のアノテーション、ラベル、および Huge Page の要求および制限を公開するための Downward API ボリュームでの Pod 仕様の変更。Pod で実行されるコンテナは、公開される情報に `/etc/podnetinfo` パスでファイルとしてアクセスできます。

デフォルトで、Network Resources Injector は SR-IOV Network Operator によって有効にされ、すべてのコントロールプレーンノードでデモンセットとして実行されます。以下は、3つのコントロールプレーンノードを持つクラスターで実行される Network Resources Injector Pod の例です。

```
$ oc get pods -n openshift-sriov-network-operator
```

#### 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
network-resources-injector-5cz5p	1/1	Running	0	10m
network-resources-injector-dwqpx	1/1	Running	0	10m
network-resources-injector-lktz5	1/1	Running	0	10m

### 25.3.1.3. SR-IOV Network Operator Admission Controller Webhook について

SR-IOV Network Operator Admission Controller Webhook は Kubernetes Dynamic Admission Controller アプリケーションです。これは、以下の機能を提供します。

- 作成時または更新時の **SriovNetworkNodePolicy** CR の検証
- CR の作成時または更新時の **priority** および **deviceType** フィールドのデフォルト値の設定による **SriovNetworkNodePolicy** CR の変更

デフォルトで、SR-IOV Network Operator Admission Controller Webhook は Operator によって有効にされ、すべてのコントロールプレーンノードでデーモンセットとして実行されます。



#### 注記

SR-IOV Network Operator Admission Controller Webhook を無効にする場合は注意してください。トラブルシューティングなどの特定の状況下や、サポートされていないデバイスを使用する場合は、Webhook を無効にすることができます。サポート対象外のデバイスの設定については、[サポート対象外の NIC を使用するための SR-IOV Network Operator の設定](#) を参照してください。

以下は、3つのコントロールプレーンノードを持つクラスターで実行される Operator Admission Controller Webhook Pod の例です。

```
$ oc get pods -n openshift-sriov-network-operator
```

#### 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
operator-webhook-9jkw6	1/1	Running	0	16m
operator-webhook-kbr5p	1/1	Running	0	16m
operator-webhook-rpfrl	1/1	Running	0	16m

### 25.3.1.4. カスタムノードセレクターについて

SR-IOV Network Config デーモンは、クラスターノード上の SR-IOV ネットワークデバイスを検出し、設定します。デフォルトで、これはクラスター内のすべての **worker** ノードにデプロイされます。ノードラベルを使用して、SR-IOV Network Config デーモンが実行するノードを指定できます。

### 25.3.1.5. Network Resources Injector の無効化または有効化

デフォルトで有効にされている Network Resources Injector を無効にするか、有効にするには、以下の手順を実行します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- SR-IOV Network Operator がインストールされていること。

## 手順

- **enableInjector** フィールドを設定します。<value> を **false** に置き換えて機能を無効にするか、**true** に置き換えて機能を有効にします。

```
$ oc patch sriovoperatorconfig default \
  --type=merge -n openshift-sriov-network-operator \
  --patch '{"spec": {"enableInjector": <value> }}'
```

## ヒント

または、以下の YAML を適用して Operator を更新することもできます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovOperatorConfig
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  enableInjector: <value>
```

### 25.3.1.6. SR-IOV Network Operator Admission Controller Webhook の無効化または有効化

デフォルトで有効化されている受付コントローラー Webhook を無効化または有効化するには、以下の手順を実行します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- SR-IOV Network Operator がインストールされていること。

## 手順

- **enableOperatorWebhook** フィールドを設定します。<value> を **false** に置き換えて機能を無効するか、**true** に置き換えて機能を有効にします。

```
$ oc patch sriovoperatorconfig default --type=merge \
  -n openshift-sriov-network-operator \
  --patch '{"spec": {"enableOperatorWebhook": <value> }}'
```

## ヒント

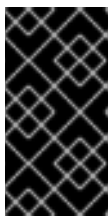
または、以下の YAML を適用して Operator を更新することもできます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovOperatorConfig
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  enableOperatorWebhook: <value>
```

### 25.3.1.7. SR-IOV Network Config Daemon のカスタム NodeSelector の設定

SR-IOV Network Config デーモンは、クラスターノード上の SR-IOV ネットワークデバイスを検出し、設定します。デフォルトで、これはクラスター内のすべての **worker** ノードにデプロイされます。ノードラベルを使用して、SR-IOV Network Config デーモンが実行するノードを指定できます。

SR-IOV Network Config デーモンがデプロイされるノードを指定するには、以下の手順を実行します。



#### 重要

**configDaemonNodeSelector** フィールドを更新する際に、SR-IOV Network Config デーモンがそれぞれの選択されたノードに再作成されます。デーモンが再作成されている間、クラスターのユーザーは新規の SR-IOV Network ノードポリシーを適用したり、新規の SR-IOV Pod を作成したりできません。

#### 手順

- Operator のノードセレクターを更新するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch sriovoperatorconfig default --type=json \
-n openshift-sriov-network-operator \
--patch '[{
  "op": "replace",
  "path": "/spec/configDaemonNodeSelector",
  "value": {<node_label>}
}]'
```

以下の例のように、**<node\_label>** を適用するラベルに置き換えます: **"node-role.kubernetes.io/worker": ""**

## ヒント

または、以下の YAML を適用して Operator を更新することもできます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovOperatorConfig
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  configDaemonNodeSelector:
    <node_label>
```

### 25.3.1.8. 単一ノードのインストール用の SR-IOV Network Operator の設定

デフォルトでは、SR-IOV Network Operator は、ポリシーを変更するたびに、ノードからワークロードをドレイン (解放) します。Operator は、このアクションを実行して、再設定する前に Virtual Function を使用しているワークロードがないことを確認します。

1つのノードにインストールする場合には、ワークロードを受信するノードは他にありません。そのため、Operator は、単一のノードからワークロードがドレインされないように設定する必要があります。



#### 重要

以下の手順を実行してワークロードのドレインを無効にした後に、SR-IOV ネットワーク インターフェイスを使用しているワークロードを削除してから SR-IOV ネットワーク ノードのポリシーを変更する必要があります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- SR-IOV Network Operator がインストールされていること。

#### 手順

- **disableDrain** フィールドを **true** に設定するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch sriovoperatorconfig default --type=merge \
  -n openshift-sriov-network-operator \
  --patch '{"spec": {"disableDrain": true }}'
```

#### ヒント

または、以下の YAML を適用して Operator を更新することもできます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovOperatorConfig
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  disableDrain: true
```

### 25.3.1.9. ホステッドコントロールプレーン用の SR-IOV Operator のデプロイ



## 重要

ホストされたコントロールプレーンは、テクノロジープレビュー機能としてのみ利用できます。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品のサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではないことがあります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。

ホスティングサービスクラスターを設定してデプロイすると、ホストされたクラスターで SR-IOV Operator へのサブスクリプションを作成できます。SR-IOV Pod は、コントロールプレーンではなくワーカーマシンで実行されます。

## 前提条件

AWS 上でホストされたクラスターを設定およびデプロイしている。詳細は、[AWS 上でのホストクラスターの設定 \(テクノロジープレビュー\)](#) を参照してください。

## 手順

1. namespace と Operator グループを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: openshift-sriov-network-operator
---
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: sriov-network-operators
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  targetNamespaces:
    - openshift-sriov-network-operator
```

2. SR-IOV Operator へのサブスクリプションを作成します。

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: sriov-network-operator-subscription
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  channel: "4.13"
  name: sriov-network-operator
  config:
    nodeSelector:
      node-role.kubernetes.io/worker: ""
  source: s/qe-app-registry/redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
```



## 検証

1. SR-IOV Operator の準備ができていることを確認するには、次のコマンドを実行し、結果の出力を表示します。

```
$ oc get csv -n openshift-sriov-network-operator
```

### 出力例

```
NAME                                DISPLAY                VERSION                REPLACES
PHASE
sriov-network-operator.4.13.0-202211021237 SR-IOV Network Operator 4.13.0-
202211021237 sriov-network-operator.4.13.0-202210290517 Succeeded
```

2. SR-IOV Pod がデプロイされていることを確認するには、次のコマンドを実行します。

```
$ oc get pods -n openshift-sriov-network-operator
```

## 25.3.2. 次のステップ

- [SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#)

## 25.4. SR-IOV ネットワークデバイスの設定

クラスターで Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) デバイスを設定できます。

### 25.4.1. SR-IOV ネットワークノード設定オブジェクト

SR-IOV ネットワークノードポリシーを作成して、ノードの SR-IOV ネットワークデバイス設定を指定します。ポリシーの API オブジェクトは **sriovnetwork.openshift.io** API グループの一部です。

以下の YAML は SR-IOV ネットワークノードポリシーについて説明しています。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: <name> ①
  namespace: openshift-sriov-network-operator ②
spec:
  resourceName: <sriov_resource_name> ③
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true" ④
  priority: <priority> ⑤
  mtu: <mtu> ⑥
  needVhostNet: false ⑦
  numVfs: <num> ⑧
  nicSelector: ⑨
    vendor: "<vendor_code>" ⑩
    deviceID: "<device_id>" ⑪
    pfNames: ["<pf_name>", ...] ⑫
    rootDevices: ["<pci_bus_id>", ...] ⑬
```

```

netFilter: "<filter_string>" 14
deviceType: <device_type> 15
isRdma: false 16
linkType: <link_type> 17
eSwitchMode: <mode> 18
excludeTopology: false 19

```

- 1 カスタムリソースオブジェクトの名前。
- 2 SR-IOV Network Operator がインストールされている namespace。
- 3 SR-IOV ネットワークデバイスプラグインのリソース名。1つのリソース名に複数の SR-IOV ネットワークポリシーを作成できます。

名前を指定するときは、**resourceName** で使用できる構文式 `^[a-zA-Z0-9_]+$` を必ず使用してください。

- 4 ノードセレクターは設定するノードを指定します。選択したノード上の SR-IOV ネットワークデバイスのみが設定されます。SR-IOV Container Network Interface (CNI) プラグインおよびデバイスプラグインは、選択したノードにのみデプロイされます。



### 重要

SR-IOV Network Operator は、ノードネットワーク設定ポリシーを順番にノードに適用します。ノードネットワーク設定ポリシーを適用する前に、SR-IOV Network Operator は、ノードのマシン設定プール (MCP) が **Degraded** または **Updating** などの正常ではない状態にないか確認します。ノード正常ではない MCP にある場合、ノードネットワーク設定ポリシーをクラスター内のすべての対象ノードに適用するプロセスは、MCP が正常な状態に戻るまで一時停止します。

正常でない MCP 内にあるノードが、他のノード (他の MCP 内のノードを含む) にノードネットワーク設定ポリシーを適用することを阻害しないようにするには、MCP ごとに別のノードネットワーク設定ポリシーを作成する必要があります。

- 5 オプション: 優先度は **0** から **99** までの整数値で指定されます。値が小さいほど優先度が高くなります。たとえば、**10** の優先度は **99** よりも高くなります。デフォルト値は **99** です。
- 6 オプション: Virtual Function (VF) の最大転送単位 (MTU)。MTU の最大値は、複数の異なるネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) に応じて異なります。



### 重要

デフォルトのネットワークインターフェイス上に仮想機能を作成する場合は、MTU がクラスター MTU と一致する値に設定されていることを確認してください。

- 7 オプション: `/dev/vhost-net` デバイスを Pod にマウントするには、**needVhostNet** を **true** に設定します。Data Plane Development Kit (DPDK) と共にマウントされた `/dev/vhost-net` デバイスを使用して、トラフィックをカーネルネットワークスタックに転送します。
- 8 SR-IOV 物理ネットワークデバイス用に作成する Virtual Function (VF) の数。Intel ネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) の場合、VF の数はデバイスがサポートする VF の合計よりも大きくすることはできません。Mellanox NIC の場合、VF の数は **128** よりも大きくすることはできません。

- 9 NIC セレクターは、Operator が設定するデバイスを特定します。すべてのパラメーターの値を指定する必要はありません。意図せずにデバイスを選択しないように、ネットワークデバイスを極めて正確に特定することが推奨されます。

**rootDevices** を指定する場合、**vendor**、**deviceID**、または **pfNames** の値も指定する必要があります。**pfNames** および **rootDevices** の両方を同時に指定する場合、それらが同一のデバイスを参照していることを確認します。**netFilter** の値を指定する場合、ネットワーク ID は一意の ID であるためにその他のパラメーターを指定する必要はありません。

- 10 オプション: SR-IOV ネットワークデバイスのベンダーの 16 進数コード。許可される値は **8086** および **15b3** のみになります。

- 11 オプション: SR-IOV ネットワークデバイスのデバイスの 16 進数コード。たとえば、**101b** は Mellanox ConnectX-6 デバイスのデバイス ID です。

- 12 オプション: 1つ以上のデバイスの物理機能 (PF) 名の配列。

- 13 オプション: デバイスの PF 用の 1つ以上の PCI バスアドレスの配列。以下の形式でアドレスを指定します: **0000:02:00.1**

- 14 オプション: プラットフォーム固有のネットワークフィルター。サポートされるプラットフォームは Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) のみです。許可される値は、**openstack/NetworkID:xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx** の形式を使用します。**xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx** を、**/var/config/openstack/latest/network\_data.json** メタデータファイルの値に置き換えます。

- 15 オプション: Virtual Function (VF) のドライバータイプ。許可される値は **netdevice** および **vfiopci** のみです。デフォルト値は **netdevice** です。

Mellanox NIC をベアメタルノードの DPDK モードで機能させるには、**netdevice** ドライバータイプを使用し、**isRdma** を **true** に設定します。

- 16 オプション: Remote Direct Memory Access (RDMA) モードを有効にするかどうかを設定します。デフォルト値は **false** です。

**isRdma** パラメーターが **true** に設定される場合、引き続き RDMA 対応の VF を通常のネットワークデバイスとして使用できます。デバイスはどちらのモードでも使用できます。

**isRdma** を **true** に設定し、追加の **needVhostNet** を **true** に設定して、Fast Datapath DPDK アプリケーションで使用する Mellanox NIC を設定します。

- 17 オプション: VF のリンクタイプ。イーサネットのデフォルト値は **eth** です。InfiniBand の場合、この値を 'ib' に変更します。

**linkType** が **ib** に設定されている場合、SR-IOV Network Operator Webhook によって **isRdma** は **true** に自動的に設定されます。**linkType** が **ib** に設定されている場合、**deviceType** は **vfiopci** に設定できません。

SriovNetworkNodePolicy の **linkType** を **eth** に設定しないでください。デバイスプラグインによって報告される使用可能なデバイスの数が正しくなくなる可能性があります。

- 18 オプション: NIC デバイスモード。許可される値は、**legacy** または **switchdev** のみです。

**eSwitchMode** を **legacy** に設定すると、デフォルトの SR-IOV 動作が有効になります。

**eSwitchMode** を **switchdev** に設定すると、ハードウェアオフロードが有効になります。

- 19 オプション: SR-IOV ネットワークリソースの NUMA ノードを Topology Manager にアドバタイズする場合を除外するには、値を **true** に設定します。デフォルト値は **false** です。

### 25.4.1.1. SR-IOV ネットワークノードの設定例

以下の例では、InfiniBand デバイスの設定について説明します。

#### InfiniBand デバイスの設定例

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: policy-ib-net-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: ibnic1
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  numVfs: 4
  nicSelector:
    vendor: "15b3"
    deviceID: "101b"
  rootDevices:
    - "0000:19:00.0"
  linkType: ib
  isRdma: true
```

以下の例では、RHOSP 仮想マシンの SR-IOV ネットワークデバイスの設定について説明します。

#### 仮想マシンの SR-IOV デバイスの設定例

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: policy-sriov-net-openstack-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: sriovnic1
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  numVfs: 1 ❶
  nicSelector:
    vendor: "15b3"
    deviceID: "101b"
  netFilter: "openstack/NetworkID:ea24bd04-8674-4f69-b0ee-fa0b3bd20509" ❷
```

- ❶ 仮想マシンのノードネットワークポリシーを設定する際に、**numVfs** フィールドは常に **1** に設定されます。
- ❷ **netFilter** フィールドは、仮想マシンが RHOSP にデプロイされる際にネットワーク ID を参照する必要があります。**netFilter** の有効な値は、**SriovNetworkNodeState** オブジェクトから選択できません。

### 25.4.1.2. SR-IOV デバイスの Virtual Function (VF) パーティション設定

Virtual Function (VF) を同じ物理機能 (PF) から複数のリソースプールに分割する必要がある場合があります。たとえば、VF の一部をデフォルトドライバーで読み込み、残りの VF を **vfio-pci** ドライバーで読み込む必要がある場合などです。このようなデプロイメントでは、SriovNetworkNodePolicy カスタムリソース (CR) の **pfNames** セレクターは、以下の形式を使用してプールの VF の範囲を指定するために使用できます: **<pfname>#<first\_vf>-<last\_vf>**

たとえば、以下の YAML は、VF が **2** から **7** までである **netpf0** という名前のインターフェイスのセレクターを示します。

```
pfNames: ["netpf0#2-7"]
```

- **netpf0** は PF インターフェイス名です。
- **2** は、範囲に含まれる最初の VF インデックス (0 ベース) です。
- **7** は、範囲に含まれる最後の VF インデックス (0 ベース) です。

以下の要件を満たす場合、異なるポリシー CR を使用して同じ PF から VF を選択できます。

- **numVfs** の値は、同じ PF を選択するポリシーで同一である必要があります。
- VF インデックスは、**0** から **<numVfs>-1** の範囲にある必要があります。たとえば、**numVfs** が **8** に設定されているポリシーがある場合、**<first\_vf>** の値は **0** よりも小さくすることはできず、**<last\_vf>** は **7** よりも大きくすることはできません。
- 異なるポリシーの VF の範囲は重複しないようにしてください。
- **<first\_vf>** は **<last\_vf>** よりも大きくすることはできません。

以下の例は、SR-IOV デバイスの NIC パーティション設定を示しています。

ポリシー **policy-net-1** は、デフォルトの VF ドライバーと共に PF **netpf0** の VF **0** が含まれるリソースプール **net-1** を定義します。ポリシー **policy-net-1-dpdk** は、**vfio** VF ドライバーと共に PF **netpf0** の VF **8** から **15** までが含まれるリソースプール **net-1-dpdk** を定義します。

ポリシー **policy-net-1**:

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: policy-net-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: net1
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  numVfs: 16
  nicSelector:
    pfNames: ["netpf0#0-0"]
  deviceType: netdevice
```

ポリシー **policy-net-1-dpdk**:

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
```

```

kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: policy-net-1-dpdk
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: net1dpdk
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  numVfs: 16
  nicSelector:
    pfNames: ["netpf0#8-15"]
  deviceType: vfio-pci

```

## インターフェイスが正常にパーティショニングされていることを確認します

次のコマンドを実行して、インターフェイスが SR-IOV デバイスの Virtual Function (VF) にパーティショニングされていることを確認します。

```
$ ip link show <interface> 1
```

- 1** **<interface>** を、SR-IOV デバイスの VF にパーティショニングするときに指定したインターフェイス (例: **ens3f1**) に置き換えます。

## 出力例

```

5: ens3f1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP mode
DEFAULT group default qlen 1000
link/ether 3c:fd:fe:d1:bc:01 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff

vf 0 link/ether 5a:e7:88:25:ea:a0 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff, spoof checking on, link-state auto, trust off
vf 1 link/ether 3e:1d:36:d7:3d:49 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff, spoof checking on, link-state auto, trust off
vf 2 link/ether ce:09:56:97:df:f9 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff, spoof checking on, link-state auto, trust off
vf 3 link/ether 5e:91:cf:88:d1:38 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff, spoof checking on, link-state auto, trust off
vf 4 link/ether e6:06:a1:96:2f:de brd ff:ff:ff:ff:ff:ff, spoof checking on, link-state auto, trust off

```

## 25.4.2. SR-IOV ネットワークデバイスの設定

SR-IOV Network Operator は **SriovNetworkNodePolicy.sriovnetwork.openshift.io** CustomResourceDefinition を OpenShift Container Platform に追加します。SR-IOV ネットワークデバイスは、SriovNetworkNodePolicy カスタムリソース (CR) を作成して設定できます。



### 注記

**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで指定された設定を適用する際に、SR-IOV Operator はノードをドレイン (解放) する可能性があり、場合によってはノードの再起動を行う場合があります。

設定の変更が適用されるまでに数分かかる場合があります。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- SR-IOV Network Operator がインストールされている。
- ドレイン (解放) されたノードからエビクトされたワークロードを処理するために、クラスター内に利用可能な十分なノードがあること。
- SR-IOV ネットワークデバイス設定についてコントロールプレーンノードを選択していないこと。

## 手順

1. **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成してから、YAML を **<name>-sriov-node-network.yaml** ファイルに保存します。<name> をこの設定の名前に置き換えます。
2. オプション: SR-IOV 対応のクラスターノードにまだラベルが付いていない場合は、**SriovNetworkNodePolicy.Spec.NodeSelector** でラベルを付けます。ノードのラベル付けについて、詳しくは「ノードのラベルを更新する方法について」を参照してください。
3. **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f <name>-sriov-node-network.yaml
```

ここで、<name> はこの設定の名前を指定します。

設定の更新が適用された後に、**sriov-network-operator** namespace のすべての Pod が **Running** ステータスに移行します。

4. SR-IOV ネットワークデバイスが設定されていることを確認するには、以下のコマンドを実行します。<node\_name> を、設定したばかりの SR-IOV ネットワークデバイスを持つノードの名前に置き換えます。

```
$ oc get sriovnetworknodestates -n openshift-sriov-network-operator <node_name> -o jsonpath='{.status.syncStatus}'
```

## 関連情報

- [ノードでラベルを更新する方法について](#)

### 25.4.3. SR-IOV 設定のトラブルシューティング

SR-IOV ネットワークデバイスの設定の手順を実行した後に、以下のセクションではエラー状態の一部に対応します。

ノードの状態を表示するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get sriovnetworknodestates -n openshift-sriov-network-operator <node_name>
```

ここで、<node\_name> は SR-IOV ネットワークデバイスを持つノードの名前を指定します。

#### エラー出力: Cannot allocate memory

```
"lastSyncError": "write /sys/bus/pci/devices/0000:3b:00.1/sriov_numvfs: cannot allocate memory"
```

ノードがメモリーを割り当てることができないことを示す場合は、以下の項目を確認します。

- ノードの BIOS でグローバル SR-IOV 設定が有効になっていることを確認します。
- ノードの BIOS で VT-d が有効であることを確認します。

#### 25.4.4. SR-IOV ネットワークの VRF への割り当て

クラスター管理者は、CNI VRF プラグインを使用して、SR-IOV ネットワークインターフェイスを VRF ドメインに割り当てることができます。

これを実行するには、VRF 設定を **SriovNetwork** リソースのオプションの **metaPlugins** パラメーターに追加します。



#### 注記

VRF を使用するアプリケーションを特定のデバイスにバインドする必要があります。一般的な使用方法として、ソケットに **SO\_BINDTODEVICE** オプションを使用できます。**SO\_BINDTODEVICE** は、渡されるインターフェイス名で指定されているデバイスにソケットをバインドします (例: **eth1**)。 **SO\_BINDTODEVICE** を使用するには、アプリケーションに **CAP\_NET\_RAW** 機能がある必要があります。

**ip vrf exec** コマンドを使用した VRF の使用は、OpenShift Container Platform Pod ではサポートされません。VRF を使用するには、アプリケーションを VRF インターフェイスに直接バインドします。

##### 25.4.4.1. CNI VRF プラグインを使用した追加 SR-IOV ネットワーク割り当ての作成

SR-IOV Network Operator は追加ネットワークの定義を管理します。作成する追加ネットワークを指定する場合、SR-IOV Network Operator は **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース (CR) を自動的に作成します。



#### 注記

SR-IOV Network Operator が管理する **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソースは編集しないでください。これを実行すると、追加ネットワークのネットワークトラフィックが中断する可能性があります。

CNI VRF プラグインで追加の SR-IOV ネットワーク割り当てを作成するには、以下の手順を実行します。

#### 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (oc) をインストールします。
- cluster-admin 権限を持つユーザーとして OpenShift Container Platform クラスターにログインします。

#### 手順

1. 追加の SR-IOV ネットワーク割り当て用の **SriovNetwork** カスタムリソース (CR) を作成し、以下のサンプル CR のように **metaPlugins** 設定を挿入します。YAML を **sriov-network-attachment.yaml** ファイルとして保存します。



```

apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: example-network
  namespace: additional-sriov-network-1
spec:
  ipam: |
    {
      "type": "host-local",
      "subnet": "10.56.217.0/24",
      "rangeStart": "10.56.217.171",
      "rangeEnd": "10.56.217.181",
      "routes": [{
        "dst": "0.0.0.0/0"
      }],
      "gateway": "10.56.217.1"
    }
  vlan: 0
  resourceName: intelnic
  metaPlugins : |
    {
      "type": "vrf", ❶
      "vrfname": "example-vrf-name" ❷
    }

```

❶ **type** は **vrf** に設定する必要があります。

❷ **vrfname** は、インターフェイスが割り当てられた VRF の名前です。これが Pod に存在しない場合は作成されます。

## 2. SriovNetwork リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-network-attachment.yaml
```

### NetworkAttachmentDefinition CR が正常に作成されることの確認

- 以下のコマンドを実行して、SR-IOV Network Operator が **NetworkAttachmentDefinition** CR を作成していることを確認します。

```
$ oc get network-attachment-definitions -n <namespace> ❶
```

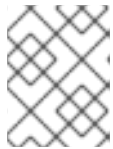
❶ **<namespace>** を、ネットワーク割り当ての設定時に指定した namespace に置き換えます (例: **additional-sriov-network-1**)。

### 出力例

```

NAME                               AGE
additional-sriov-network-1        14m

```



## 注記

SR-IOV Network Operator が CR を作成するまでに遅延が生じる可能性があります。

### 追加の SR-IOV ネットワーク割り当てが正常であることの確認

VRF CNI が正しく設定され、追加の SR-IOV ネットワーク割り当てが接続されていることを確認するには、以下を実行します。

1. VRF CNI を使用する SR-IOV ネットワークを作成します。
2. ネットワークを Pod に割り当てます。
3. Pod のネットワーク割り当てが SR-IOV の追加ネットワークに接続されていることを確認します。Pod にリモートシェルを実行し、以下のコマンドを実行します。

```
$ ip vrf show
```

#### 出力例

```
Name          Table
-----
red            10
```

4. VRF インターフェイスがセカンダリーインターフェイスのマスターであることを確認します。

```
$ ip link
```

#### 出力例

```
...
5: net1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue master red
state UP mode
...
```

### 25.4.5. NUMA 対応スケジューリング用の SR-IOV ネットワークトポロジを除外する場合

NUMA 対応 Pod のスケジューリングでより柔軟な SR-IOV ネットワークデプロイメントを実現するために、SR-IOV ネットワークの Non-Uniform Memory Access (NUMA) ノードを Topology Manager にアドバタイズする場合を除外できます。

一部のシナリオでは、シングル NUMA ノード上の Pod の CPU およびメモリーリソースを最大化することが優先されます。Topology Manager に Pod の SR-IOV ネットワークリソースの NUMA ノードに関するヒントを提供しないことで、Topology Manager は SR-IOV ネットワークリソースと Pod の CPU およびメモリーリソースを異なる NUMA ノードにデプロイできます。その場合、NUMA ノード間のデータ転送により、ネットワーク遅延が増加する可能性があります。ただし、ワークロードが最適な CPU とメモリーのパフォーマンスを必要とするシナリオでは許容されます。

たとえば、2つの NUMA ノード (**uma0** と **uma1**) を備えたコンピュータード **compute-1** があります。SR-IOV が有効な NIC は **numa0** にあります。Pod のスケジューリングに使用できる CPU は、**numa1** にしかありません。**excludeTopology** 仕様を **true** に設定すると、Topology Manager は Pod の CPU およびメモリーリソースを **numa1** に割り当て、同じ Pod の SR-IOV ネットワークリソ

スを **numa0** に割り当てることができます。これは、**excludeTopology** 仕様を **true** に設定した場合にのみ可能です。そうではない場合、Topology Manager はすべてのリソースを同じ NUMA ノードに配置しようとします。

### 25.4.5.1. NUMA 対応スケジューリングのための SR-IOV ネットワークトポロジーの除外

SR-IOV ネットワークリソースの Non-Uniform Memory Access (NUMA) ノードを Topology Manager にアドバタイズする場合を除外するには、**SriovNetworkNodePolicy** カスタムリソースで **excludeTopology** 仕様を設定できます。NUMA 対応 Pod のスケジューリングでより柔軟な SR-IOV ネットワークデプロイメントを行うには、この設定を使用します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- CPU マネージャーのポリシーを **static** に設定している。CPU マネージャーの詳細は、[関連情報](#) セクションを参照してください。
- Topology Manager ポリシーを **single-numa-node** に設定している。
- SR-IOV Network Operator がインストールされている。

#### 手順

1. **SriovNetworkNodePolicy** CR を作成します。
  - a. 次の YAML を **sriov-network-node-policy.yaml** ファイルに保存し、環境に合わせて YAML 内の値を置き換えます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: <policy_name>
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: sriovnuma0 ❶
  nodeSelector:
    kubernetes.io/hostname: <node_name>
  numVfs: <number_of_Vfs>
  nicSelector: ❷
    vendor: "<vendor_ID>"
    deviceID: "<device_ID>"
  deviceType: netdevice
  excludeTopology: true ❸
```

- ❶ SR-IOV ネットワークデバイスプラグインのリソース名。この YAML は、サンプルの **resourceName** 値を使用します。
- ❷ NIC セレクターを使用して、Operator が設定するデバイスを特定します。
- ❸ SR-IOV ネットワークリソースの NUMA ノードを Topology Manager にアドバタイズする場合を除外するには、値を **true** に設定します。デフォルト値は **false** です。



## 注記

複数の **SriovNetworkNodePolicy** リソースが同じ SR-IOV ネットワークリソースをターゲットとする場合、**SriovNetworkNodePolicy** リソースの値は **excludeTopology** 仕様と同じである必要があります。そうでない場合、矛盾するポリシーは拒否されます。

- b. 次のコマンドを実行して、**SriovNetworkNodePolicy** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-network-node-policy.yaml
```

## 出力例

```
sriovnetworknodepolicy.sriovnetwork.openshift.io/policy-for- numa-0 created
```

2. **SriovNetwork** CR を作成します。

- a. 次の YAML を **sriov-network.yaml** ファイルに保存します。その場合、YAML 内の値は環境に合わせて置き換えます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: sriov- numa-0-network ❶
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: sriovnuma0 ❷
  networkNamespace: <namespace> ❸
  ipam: |- ❹
    {
      "type": "<ipam_type>",
    }
  }
```

- ❶ **sriov-uma-0-network** を SR-IOV ネットワークリソースの名前に置き換えます。
- ❷ 前の手順で作成した **SriovNetworkNodePolicy** CR のリソース名を指定します。この YAML は、サンプルの **resourceName** 値を使用します。
- ❸ SR-IOV ネットワークリソースの namespace を入力します。
- ❹ SR-IOV ネットワークの IP アドレス管理設定を入力します。

- b. 次のコマンドを実行して、**SriovNetwork** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-network.yaml
```

## 出力例

```
sriovnetwork.sriovnetwork.openshift.io/sriov- numa-0-network created
```

3. Pod を作成し、前の手順で作成した SR-IOV ネットワークリソースを割り当てます。

- a. 次の YAML を **sriov-network-pod.yaml** ファイルに保存します。その場合、YAML 内の値は環境に合わせて置き換えます。

```

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: <pod_name>
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {
          "name": "sriov-numa-0-network", ❶
        }
      ]
spec:
  containers:
  - name: <container_name>
    image: <image>
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    command: ["sleep", "infinity"]

```

- ❶ これは、**SriovNetworkNodePolicy** リソースを使用する **SriovNetwork** リソースの名前です。

- b. 次のコマンドを実行して、**Pod** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-network-pod.yaml
```

#### 出力例

```
pod/example-pod created
```

#### 検証

1. 次のコマンドを実行して、Pod のステータスを確認します。その場合、**<pod\_name>** は Pod の名前に置き換えます。

```
$ oc get pod <pod_name>
```

#### 出力例

```

NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
test-deployment-sriov-76cbbf4756-k9v72 1/1   Running 0     45h

```

2. ターゲット Pod とのデバッグセッションを開き、SR-IOV ネットワークリソースがメモリーおよび CPU リソースとは異なるノードにデプロイされていることを確認します。
- a. 次のコマンドを実行して、Pod とのデバッグセッションを開きます。その場合、**<pod\_name>** はターゲット Pod の名前に置き換えます。

```
$ oc debug pod/<pod_name>
```

- b. `/host` をデバッグシェル内の `root` ディレクトリーとして設定します。デバッグ Pod は、Pod 内の `/host` にホストからのルートファイルシステムをマウントします。ルートディレクトリーを `/host` に変更すると、ホストファイルシステムからのバイナリーを実行できません。

```
$ chroot /host
```

- c. 次のコマンドを実行して、CPU 割り当てに関する情報を表示します。

```
$ lscpu | grep NUMA
```

### 出力例

```
NUMA node(s):          2
NUMA node0 CPU(s):    0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,...
NUMA node1 CPU(s):    1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,...
```

```
$ cat /proc/self/status | grep Cpus
```

### 出力例

```
Cpus_allowed: aa
Cpus_allowed_list: 1,3,5,7
```

```
$ cat /sys/class/net/net1/device/numa_node
```

### 出力例

```
0
```

この例では、CPU 1、3、5、7 が **NUMA node1** に割り当てられていますが、SR-IOV ネットワークリソースは **NUMA node0** の NIC を使用できます。



### 注記

**excludeTopology** 仕様が **True** に設定されている場合、必要なリソースが同じ NUMA ノードに存在する可能性があります。

### 関連情報

- [CPU マネージャーの使用](#)

### 25.4.6. 次のステップ

- [SR-IOV ネットワーク割り当ての設定](#)

## 25.5. SR-IOV イーサネットネットワーク割り当ての設定

クラスター内の Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) デバイスのイーサネットネットワーク割り当てを設定できます。

### 25.5.1. イーサネットデバイス設定オブジェクト

イーサネットネットワークデバイスは、**SriovNetwork** オブジェクトを定義して設定できます。

以下の YAML は **SriovNetwork** オブジェクトについて説明しています。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: <name> ①
  namespace: openshift-sriov-network-operator ②
spec:
  resourceName: <sriov_resource_name> ③
  networkNamespace: <target_namespace> ④
  vlan: <vlan> ⑤
  spoofChk: "<spoof_check>" ⑥
  ipam: |- ⑦
    {}
  linkState: <link_state> ⑧
  maxTxRate: <max_tx_rate> ⑨
  minTxRate: <min_tx_rate> ⑩
  vlanQoS: <vlan_qos> ⑪
  trust: "<trust_vf>" ⑫
  capabilities: <capabilities> ⑬
```

- ① オブジェクトの名前。SR-IOV Network Operator は、同じ名前を持つ **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを作成します。
- ② SR-IOV Network Operator がインストールされている namespace。
- ③ この追加ネットワークの SR-IOV ハードウェアを定義する **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの **spec.resourceName** パラメーターの値。
- ④ **SriovNetwork** オブジェクトのターゲット namespace。ターゲット namespace の Pod のみを追加ネットワークに割り当てることができます。
- ⑤ オプション: 追加ネットワークの仮想 LAN (VLAN) ID。整数値は **0** から **4095** である必要があります。デフォルト値は **0** です。
- ⑥ オプション: VF の spoof チェックモード。許可される値は、文字列の **"on"** および **"off"** です。



#### 重要

指定する値は引用符で囲む必要があります。引用符で囲まないと、オブジェクトが SR-IOV Network Operator によって拒否されます。

- ⑦ YAML ブロックスケーラーとしての IPAM CNI プラグインの設定オブジェクトプラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。
- ⑧ オプション: Virtual Function (VF) のリンク状態。許可される値は、**enable**、**disable**、および **auto** です。
- ⑨ オプション: VF の最大伝送レート (Mbps)。

- 10 オプション: VF の最小伝送レート (Mbps)。この値は、最大伝送レート以下である必要があります。



### 注記

Intel NIC は **minTxRate** パラメーターをサポートしません。詳細は、[BZ#1772847](#) を参照してください。

- 11 オプション: VF の IEEE 802.1p 優先度レベル。デフォルト値は **0** です。

- 12 オプション: VF の信頼モード。許可される値は、文字列の **"on"** および **"off"** です。



### 重要

指定する値を引用符で囲む必要があります。囲まないと、SR-IOV Network Operator はオブジェクトを拒否します。

- 13 オプション: この追加ネットワークに設定する機能。IP アドレスのサポートを有効にするには、**"{ "ips": true }"** を指定できます。または、MAC アドレスのサポートを有効にするには **"{ "mac": true }"** を指定します。

#### 25.5.1.1. 追加ネットワークの IP アドレス割り当ての設定

IPAM (IP アドレス管理) Container Network Interface (CNI) プラグインは、他の CNI プラグインの IP アドレスを提供します。

以下の IP アドレスの割り当てタイプを使用できます。

- 静的割り当て。
- DHCP サーバーを使用した動的割り当て。指定する DHCP サーバーは、追加のネットワークから到達可能である必要があります。
- Whereabouts IPAM CNI プラグインを使用した動的割り当て。

##### 25.5.1.1.1. 静的 IP アドレス割り当ての設定

以下の表は、静的 IP アドレスの割り当ての設定について説明しています。

表25.3 ipam 静的設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>static</b> が必要です。
<b>addresses</b>	<b>array</b>	仮想インターフェイスに割り当てる IP アドレスを指定するオブジェクトの配列。IPv4 と IPv6 の IP アドレスの両方がサポートされます。
<b>routes</b>	<b>array</b>	Pod 内で設定するルートを指定するオブジェクトの配列です。



フィールド	型	説明
<b>dns</b>	<b>array</b>	オプション: DNS の設定を指定するオブジェクトの配列です。

**addresses**の配列には、以下のフィールドのあるオブジェクトが必要です。

表25.4 ipam.addresses[] 配列

フィールド	型	説明
<b>address</b>	<b>string</b>	指定する IP アドレスおよびネットワーク接頭辞。たとえば、 <b>10.10.21.10/24</b> を指定すると、追加のネットワークに IP アドレスの <b>10.10.21.10</b> が割り当てられ、ネットマスクは <b>255.255.255.0</b> になります。
<b>gateway</b>	<b>string</b>	Egress ネットワークトラフィックをルーティングするデフォルトのゲートウェイ。

表25.5 ipam.routes[] 配列

フィールド	型	説明
<b>dst</b>	<b>string</b>	CIDR 形式の IP アドレス範囲 ( <b>192.168.17.0/24</b> 、またはデフォルトルートの <b>0.0.0.0/0</b> )。
<b>gw</b>	<b>string</b>	ネットワークトラフィックがルーティングされるゲートウェイ。

表25.6 ipam.dns オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>nameservers</b>	<b>array</b>	DNS クエリーの送信先となる1つ以上の IP アドレスの配列。
<b>domain</b>	<b>array</b>	ホスト名に追加するデフォルトのドメイン。たとえば、ドメインが <b>example.com</b> に設定されている場合、 <b>example-host</b> の DNS ルックアップクエリーは <b>example-host.example.com</b> として書き換えられます。
<b>search</b>	<b>array</b>	DNS ルックアップのクエリー時に非修飾ホスト名に追加されるドメイン名の配列 (例: <b>example-host</b> )。

### 静的 IP アドレス割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "static",
    "addresses": [
```

```
{
  "address": "191.168.1.7/24"
}
]
```

### 25.5.1.1.2. 動的 IP アドレス (DHCP) 割り当ての設定

以下の JSON は、DHCP を使用した動的 IP アドレスの割り当ての設定について説明しています。

#### DHCP リースの更新

Pod は、作成時に元の DHCP リースを取得します。リースは、クラスターで実行している最小限の DHCP サーバーデプロイメントで定期的に更新する必要があります。

SR-IOV Network Operator は DHCP サーバーデプロイメントを作成しません。Cluster Network Operator は最小限の DHCP サーバーデプロイメントを作成します。

DHCP サーバーのデプロイメントをトリガーするには、以下の例にあるように Cluster Network Operator 設定を編集して shim ネットワーク割り当てを作成する必要があります。

#### shim ネットワーク割り当ての定義例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  additionalNetworks:
  - name: dhcp-shim
    namespace: default
    type: Raw
    rawCNIConfig: |-
      {
        "name": "dhcp-shim",
        "cniVersion": "0.3.1",
        "type": "bridge",
        "ipam": {
          "type": "dhcp"
        }
      }
    # ...
```

表25.7 ipam DHCP 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>dhcp</b> が必要です。

#### 動的 IP アドレス (DHCP) 割り当ての設定例

■

```
{
  "ipam": {
    "type": "dhcp"
  }
}
```

### 25.5.1.1.3. Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定

Whereabouts CNI プラグインにより、DHCP サーバーを使用せずに IP アドレスを追加のネットワークに動的に割り当てることができます。

以下の表は、Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定について説明しています。

表25.8 ipamwhereabouts 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>whereabouts</b> が必要です。
<b>range</b>	<b>string</b>	IP アドレスと範囲を CIDR 表記。IP アドレスは、この範囲内のアドレスから割り当てられます。
<b>exclude</b>	<b>array</b>	オプション: CIDR 表記の IP アドレスと範囲 (0 個以上) のリスト。除外されたアドレス範囲内の IP アドレスは割り当てられません。

### Whereabouts を使用する動的 IP アドレス割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "whereabouts",
    "range": "192.0.2.192/27",
    "exclude": [
      "192.0.2.192/30",
      "192.0.2.196/32"
    ]
  }
}
```

## 25.5.2. SR-IOV の追加ネットワークの設定

**SriovNetwork** オブジェクトを作成して、SR-IOV ハードウェアを使用する追加のネットワークを設定できます。**SriovNetwork** オブジェクトの作成時に、SR-IOV Network Operator は **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを自動的に作成します。



#### 注記

**SriovNetwork** オブジェクトが **running** 状態の Pod に割り当てられている場合、これを変更したり、削除したりしないでください。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. **SriovNetwork** オブジェクトを作成してから、YAML を **<name>.yaml** ファイルに保存します。**<name>** はこの追加ネットワークの名前になります。オブジェクト仕様は以下の例のようになります。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: attach1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: net1
  networkNamespace: project2
  ipam: |-
    {
      "type": "host-local",
      "subnet": "10.56.217.0/24",
      "rangeStart": "10.56.217.171",
      "rangeEnd": "10.56.217.181",
      "gateway": "10.56.217.1"
    }
```

2. オブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc create -f <name>.yaml
```

ここで、**<name>** は追加ネットワークの名前を指定します。

3. オプション: 以下のコマンドを実行して、直前の手順で作成した **SriovNetwork** オブジェクトに関連付けられた **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトが存在することを確認するには、以下のコマンドを入力します。**<namespace>** を **SriovNetwork** オブジェクトで指定した **networkNamespace** に置き換えます。

```
$ oc get net-attach-def -n <namespace>
```

### 25.5.3. 次のステップ

- [Pod の SR-IOV の追加ネットワークへの追加](#)

### 25.5.4. 関連情報

- [SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#)

## 25.6. SR-IOV INFINIBAND ネットワーク割り当ての設定

クラスター内の Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) デバイスの InfiniBand (IB) ネットワーク割り当てを設定できます。

## 25.6.1. InfiniBand デバイス設定オブジェクト

**SriovIBNetwork** オブジェクトを定義することで、InfiniBand (IB) ネットワークデバイスを設定できます。

以下の YAML は、**SriovIBNetwork** オブジェクトについて説明しています。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovIBNetwork
metadata:
  name: <name> ①
  namespace: openshift-sriov-network-operator ②
spec:
  resourceName: <sriov_resource_name> ③
  networkNamespace: <target_namespace> ④
  ipam: |- ⑤
    {}
  linkState: <link_state> ⑥
  capabilities: <capabilities> ⑦
```

- ① オブジェクトの名前。SR-IOV Network Operator は、同じ名前を持つ **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを作成します。
- ② SR-IOV Operator がインストールされている namespace。
- ③ この追加ネットワークの SR-IOV ハードウェアを定義する **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの **spec.resourceName** パラメーターの値。
- ④ **SriovIBNetwork** オブジェクトのターゲット namespace。ターゲット namespace の Pod のみをネットワークデバイスに割り当てることができます。
- ⑤ オプション: YAML ブロックスケーラーとしての IPAM CNI プラグインの設定オブジェクト。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。
- ⑥ オプション: Virtual Function (VF) のリンク状態。許可される値は、**enable**、**disable**、および **auto** です。
- ⑦ オプション: このネットワークに設定する機能。"**{ "ips": true }**" を指定して IP アドレスのサポートを有効にするか、"**{ "infinibandGUID": true }**" を指定して IB Global Unique Identifier (GUID) サポートを有効にします。

### 25.6.1.1. 追加ネットワークの IP アドレス割り当ての設定

IPAM (IP アドレス管理) Container Network Interface (CNI) プラグインは、他の CNI プラグインの IP アドレスを提供します。

以下の IP アドレスの割り当てタイプを使用できます。

- 静的割り当て。
- DHCP サーバーを使用した動的割り当て。指定する DHCP サーバーは、追加のネットワークから到達可能である必要があります。
- Whereabouts IPAM CNI プラグインを使用した動的割り当て。

## 25.6.1.1.1. 静的 IP アドレス割り当ての設定

以下の表は、静的 IP アドレスの割り当ての設定について説明しています。

表25.9 ipam 静的設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>static</b> が必要です。
<b>addresses</b>	<b>array</b>	仮想インターフェイスに割り当てる IP アドレスを指定するオブジェクトの配列。IPv4 と IPv6 の IP アドレスの両方がサポートされます。
<b>routes</b>	<b>array</b>	Pod 内で設定するルート指定するオブジェクトの配列です。
<b>dns</b>	<b>array</b>	オプション: DNS の設定を指定するオブジェクトの配列です。

**addresses**の配列には、以下のフィールドのあるオブジェクトが必要です。

表25.10 ipam.addresses[] 配列

フィールド	型	説明
<b>address</b>	<b>string</b>	指定する IP アドレスおよびネットワーク接頭辞。たとえば、 <b>10.10.21.10/24</b> を指定すると、追加のネットワークに IP アドレスの <b>10.10.21.10</b> が割り当てられ、ネットマスクは <b>255.255.255.0</b> になります。
<b>gateway</b>	<b>string</b>	Egress ネットワークトラフィックをルーティングするデフォルトのゲートウェイ。

表25.11 ipam.routes[] 配列

フィールド	型	説明
<b>dst</b>	<b>string</b>	CIDR 形式の IP アドレス範囲 ( <b>192.168.17.0/24</b> 、またはデフォルトルートの <b>0.0.0.0/0</b> )。
<b>gw</b>	<b>string</b>	ネットワークトラフィックがルーティングされるゲートウェイ。

表25.12 ipam.dns オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>nameservers</b>	<b>array</b>	DNS クエリーの送信先となる 1 つ以上の IP アドレスの配列。

フィールド	型	説明
<b>domain</b>	<b>array</b>	ホスト名に追加するデフォルトのドメイン。たとえば、ドメインが <b>example.com</b> に設定されている場合、 <b>example-host</b> の DNS ルックアップクエリーは <b>example-host.example.com</b> として書き換えられます。
<b>search</b>	<b>array</b>	DNS ルックアップのクエリー時に非修飾ホスト名に追加されるドメイン名の配列 (例: <b>example-host</b> )。

### 静的 IP アドレス割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "static",
    "addresses": [
      {
        "address": "191.168.1.7/24"
      }
    ]
  }
}
```

#### 25.6.1.1.2. 動的 IP アドレス (DHCP) 割り当ての設定

以下の JSON は、DHCP を使用した動的 IP アドレスの割り当ての設定について説明しています。

## DHCP リースの更新

Pod は、作成時に元の DHCP リースを取得します。リースは、クラスターで実行している最小限の DHCP サーバーデプロイメントで定期的に更新する必要があります。

DHCP サーバーのデプロイメントをトリガーするには、以下の例にあるように Cluster Network Operator 設定を編集して shim ネットワーク割り当てを作成する必要があります。

### shim ネットワーク割り当ての定義例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  additionalNetworks:
  - name: dhcp-shim
    namespace: default
    type: Raw
    rawCNIConfig: |-
      {
        "name": "dhcp-shim",
        "cniVersion": "0.3.1",
        "type": "bridge",
        "ipam": {
          "type": "dhcp"
        }
      }
# ...
```

表25.13 ipam DHCP 設定オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>dhcp</b> が必要です。

### 動的 IP アドレス (DHCP) 割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "dhcp"
  }
}
```

#### 25.6.1.1.3. Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定

Whereabouts CNI プラグインにより、DHCP サーバーを使用せずに IP アドレスを追加のネットワークに動的に割り当てることができます。

以下の表は、Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定について説明しています。

表25.14 ipamwhereabouts 設定オブジェクト



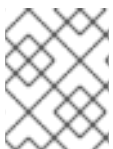
フィールド	型	説明
<b>type</b>	<b>string</b>	IPAM のアドレスタイプ。値 <b>whereabouts</b> が必要です。
<b>range</b>	<b>string</b>	IP アドレスと範囲を CIDR 表記。IP アドレスは、この範囲内のアドレスから割り当てられます。
<b>exclude</b>	<b>array</b>	オプション: CIDR 表記の IP アドレスと範囲 (0 個以上) のリスト。除外されたアドレス範囲内の IP アドレスは割り当てられません。

### Whereabouts を使用する動的 IP アドレス割り当ての設定例

```
{
  "ipam": {
    "type": "whereabouts",
    "range": "192.0.2.192/27",
    "exclude": [
      "192.0.2.192/30",
      "192.0.2.196/32"
    ]
  }
}
```

### 25.6.2. SR-IOV の追加ネットワークの設定

**SriovIBNetwork** オブジェクトを作成して、SR-IOV ハードウェアを使用する追加のネットワークを設定できます。**SriovIBNetwork** オブジェクトの作成時に、SR-IOV Operator は **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトを自動的に作成します。



#### 注記

**SriovIBNetwork** オブジェクトが、**running** 状態の Pod に割り当てられている場合、これを変更したり、削除したりしないでください。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. **SriovIBNetwork** CR を作成してから、YAML を **<name>.yaml** ファイルに保存します。**<name>** は、この追加ネットワークの名前になります。オブジェクト仕様は以下の例のようになります。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovIBNetwork
metadata:
  name: attach1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
```

```
spec:
  resourceName: net1
  networkNamespace: project2
  ipam: |-
    {
      "type": "host-local",
      "subnet": "10.56.217.0/24",
      "rangeStart": "10.56.217.171",
      "rangeEnd": "10.56.217.181",
      "gateway": "10.56.217.1"
    }
  }
```

- オブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc create -f <name>.yaml
```

ここで、**<name>** は追加ネットワークの名前を指定します。

- オプション: 以下のコマンドを実行して、直前の手順で作成した **SriovIBNetwork** オブジェクトに関連付けられた **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトが存在することを確認します。**<namespace>** を **SriovIBNetwork** オブジェクトで指定した `networkNamespace` に置き換えます。

```
$ oc get net-attach-def -n <namespace>
```

### 25.6.3. 次のステップ

- Pod の SR-IOV の追加ネットワークへの追加

### 25.6.4. 関連情報

- SR-IOV ネットワークデバイスの設定

## 25.7. POD の SR-IOV の追加ネットワークへの追加

Pod を既存の Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ネットワークに追加できます。

### 25.7.1. ネットワーク割り当てのランタイム設定

Pod を追加のネットワークに割り当てる場合、ランタイム設定を指定して Pod の特定のカスタマイズを行うことができます。たとえば、特定の MAC ハードウェアアドレスを要求できます。

Pod 仕様にアノテーションを設定して、ランタイム設定を指定します。アノテーションキーは **k8s.v1.cni.cncf.io/networks** で、ランタイム設定を記述する JSON オブジェクトを受け入れます。

#### 25.7.1.1. イーサネットベースの SR-IOV 割り当てのランタイム設定

以下の JSON は、イーサネットベースの SR-IOV ネットワーク割り当て用のランタイム設定オプションを説明しています。

```
[
  {
    "name": "<name>", 1
```

```
"mac": "<mac_address>", ②
"ips": ["<cidr_range>"] ③
}
]
```

- ① SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR の名前。
- ② オプション: SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの MAC アドレス。この機能を使用するには、**SriovNetwork** オブジェクトで { "mac": true } も指定する必要があります。
- ③ オプション: SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの IP アドレス。IPv4 と IPv6 アドレスの両方がサポートされます。この機能を使用するには、**SriovNetwork** オブジェクトで { "ips": true } も指定する必要があります。

## ランタイム設定の例

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: sample-pod
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {
          "name": "net1",
          "mac": "20:04:0f:f1:88:01",
          "ips": ["192.168.10.1/24", "2001::1/64"]
        }
      ]
spec:
  containers:
  - name: sample-container
    image: <image>
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    command: ["sleep", "infinity"]
```

### 25.7.1.2. InfiniBand ベースの SR-IOV 割り当てのランタイム設定

以下の JSON は、InfiniBand ベースの SR-IOV ネットワーク割り当て用のランタイム設定オプションを説明しています。

```
[
  {
    "name": "<network_attachment>", ①
    "infiniband-guid": "<guid>", ②
    "ips": ["<cidr_range>"] ③
  }
]
```

- ① SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR の名前。
- ② SR-IOV デバイスの InfiniBand GUID この機能を使用するには、**SriovIBNetwork** オブジェクトで { "infinibandGUID": true } も指定する必要があります。

- 3 SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの IP アドレス。IPv4 と IPv6 アドレスの両方がサポートされます。この機能を使用するには、**SriovIBNetwork** オブジェクトで **{ "ips": true }** も指定する必要があります。

## ランタイム設定の例

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: sample-pod
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {
          "name": "ib1",
          "infiniband-guid": "c2:11:22:33:44:55:66:77",
          "ips": ["192.168.10.1/24", "2001::1/64"]
        }
      ]
spec:
  containers:
  - name: sample-container
    image: <image>
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    command: ["sleep", "infinity"]
```

### 25.7.2. Pod の追加ネットワークへの追加

Pod を追加のネットワークに追加できます。Pod は、デフォルトネットワークで通常のクラスター関連のネットワークトラフィックを継続的に送信します。

Pod が作成されると、追加のネットワークが割り当てられます。ただし、Pod がすでに存在する場合は、追加のネットワークをこれに割り当ててはできません。

Pod が追加ネットワークと同じ namespace にあること。

#### 注記

SR-IOV Network Resource Injector は、Pod の最初のコンテナに **resource** フィールドを自動的に追加します。

データプレーン開発キット (DPDK) モードでインテル製のネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) を使用している場合には、Pod 内の最初のコンテナのみが NIC にアクセスできるように設定されています。SR-IOV 追加ネットワークは、**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで **deviceType** が **vfio-pci** に設定されてる場合は DPDK モードに設定されます。

この問題は、NIC にアクセスする必要のあるコンテナが **Pod** オブジェクトで定義された最初のコンテナであることを確認するか、Network Resource Injector を無効にすることで回避できます。詳細は、[BZ#1990953](#) を参照してください。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスターにログインする。
- SR-IOV Operator のインストール。
- Pod を割り当てる **SriovNetwork** オブジェクトまたは **SriovIBNetwork** オブジェクトのいずれかを作成する。

## 手順

1. アノテーションを **Pod** オブジェクトに追加します。以下のアノテーション形式のいずれかのみを使用できます。

- a. カスタマイズせずに追加ネットワークを割り当てるには、以下の形式でアノテーションを追加します。**<network>** を、Pod に関連付ける追加ネットワークの名前に置き換えます。

```
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: <network>[,<network>,...] ①
```

- ① 複数の追加ネットワークを指定するには、各ネットワークをコンマで区切ります。コンマの間にはスペースを入れないでください。同じ追加ネットワークを複数回指定した場合、Pod は複数のネットワークインターフェイスをそのネットワークに割り当てます。

- b. カスタマイズして追加のネットワークを割り当てるには、以下の形式でアノテーションを追加します。

```
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {
          "name": "<network>", ①
          "namespace": "<namespace>", ②
          "default-route": ["<default-route>"] ③
        }
      ]
```

- ① **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトによって定義される追加のネットワークの名前を指定します。
- ② **NetworkAttachmentDefinition** オブジェクトが定義される namespace を指定します。
- ③ オプション: **192.168.17.1** などのデフォルトルートのオーバーライドを指定します。

2. Pod を作成するには、以下のコマンドを入力します。**<name>** を Pod の名前に置き換えます。

```
$ oc create -f <name>.yaml
```

- オプション: アノテーションが **Pod** CR に存在することを確認するには、**<name>** を Pod の名前に置き換えて、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pod <name> -o yaml
```

以下の例では、**example-pod** Pod が追加ネットワークの **net1** に割り当てられています。

```
$ oc get pod example-pod -o yaml
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: macvlan-bridge
    k8s.v1.cni.cncf.io/network-status: |- ❶
      [
        {
          "name": "openshift-sdn",
          "interface": "eth0",
          "ips": [
            "10.128.2.14"
          ],
          "default": true,
          "dns": {}
        },
        {
          "name": "macvlan-bridge",
          "interface": "net1",
          "ips": [
            "20.2.2.100"
          ],
          "mac": "22:2f:60:a5:f8:00",
          "dns": {}
        }
      ]
  name: example-pod
  namespace: default
spec:
  ...
status:
  ...
```

- ❶ **k8s.v1.cni.cncf.io/network-status** パラメーターは、オブジェクトの JSON 配列です。各オブジェクトは、Pod に割り当てられる追加のネットワークのステータスについて説明します。アノテーションの値はプレーンテキストの値として保存されます。

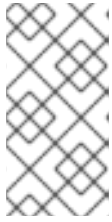
### 25.7.3. Non-Uniform Memory Access (NUMA) で配置された SR-IOV Pod の作成

NUMA で配置された SR-IOV Pod は、**restricted** または **single-numa-node** Topology Manager ポリシーで同じ NUMA ノードから割り当てられる SR-IOV および CPU リソースを制限することによって作成できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- CPU マネージャーのポリシーを **static** に設定している。CPU マネージャーの詳細は、「関連情報」セクションを参照してください。

- Topology Manager ポリシーを **single-numa-node** に設定している。



### 注記

**single-numa-node** が要求を満たさない場合は、Topology Manager ポリシーを **restricted** にするように設定できます。より柔軟な SR-IOV ネットワークリソーススケジューリングについては、[関連情報](#) セクションの **NUMA 対応スケジューリングにおける SR-IOV ネットワークトポロジーの除外** を参照してください。

### 手順

1. 以下の SR-IOV Pod 仕様を作成してから、YAML を **<name>-sriov-pod.yaml** ファイルに保存します。**<name>** をこの Pod の名前に置き換えます。  
以下の例は、SR-IOV Pod 仕様を示しています。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: sample-pod
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: <name> ❶
spec:
  containers:
    - name: sample-container
      image: <image> ❷
      command: ["sleep", "infinity"]
      resources:
        limits:
          memory: "1Gi" ❸
          cpu: "2" ❹
        requests:
          memory: "1Gi"
          cpu: "2"
```

- ❶ **<name>** を、SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR の名前に置き換えます。
- ❷ **<image>** を **sample-pod** イメージの名前に置き換えます。
- ❸ Guaranteed QoS を指定して SR-IOV Pod を作成するには、**メモリー要求** に等しい **メモリー制限** を設定します。
- ❹ Guaranteed QoS を指定して SR-IOV Pod を作成するには、**cpu 要求** に等しい **cpu 制限** を設定します。

2. 以下のコマンドを実行して SR-IOV Pod のサンプルを作成します。

```
$ oc create -f <filename> ❶
```

- ❶ **<filename>** を、先の手順で作成したファイルの名前に置き換えます。

3. **sample-pod** が Guaranteed QoS を指定して設定されていることを確認します。

```
$ oc describe pod sample-pod
```

4. **sample-pod** が排他的 CPU を指定して割り当てられていることを確認します。

```
$ oc exec sample-pod -- cat /sys/fs/cgroup/cpuset/cpuset.cpus
```

5. **sample-pod** に割り当てられる SR-IOV デバイスと CPU が同じ NUMA ノード上にあることを確認します。

```
$ oc exec sample-pod -- cat /sys/fs/cgroup/cpuset/cpuset.cpus
```

#### 25.7.4. OpenStack で SR-IOV を使用するクラスター用のテスト Pod テンプレート

次の **testpmd** Pod では、ヒュージページ、予約済み CPU、および SR-IOV ポートを使用したコンテナの作成を紹介します。

##### testpmd Pod の例

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: testpmd-sriov
  namespace: mynamespace
  annotations:
    cpu-load-balancing.crio.io: "disable"
    cpu-quota.crio.io: "disable"
# ...
spec:
  containers:
  - name: testpmd
    command: ["sleep", "99999"]
    image: registry.redhat.io/openshift4/dpdk-base-rhel8:v4.9
    securityContext:
      capabilities:
        add: ["IPC_LOCK", "SYS_ADMIN"]
      privileged: true
      runAsUser: 0
    resources:
      requests:
        memory: 1000Mi
        hugepages-1Gi: 1Gi
        cpu: '2'
        openshift.io/sriov1: 1
      limits:
        hugepages-1Gi: 1Gi
        cpu: '2'
        memory: 1000Mi
        openshift.io/sriov1: 1
    volumeMounts:
    - mountPath: /dev/hugepages
      name: hugepage
      readOnly: False
  runtimeClassName: performance-cnf-performanceprofile 1
  volumes:
```



```
- name: hugepage
  emptyDir:
    medium: HugePages
```

- 1 この例では、パフォーマンスプロファイルの名前が **cnf-performance profile** であると想定しています。

### 25.7.5. 関連情報

- [SR-IOV イーサネットネットワーク割り当ての設定](#)
- [SR-IOV InfiniBand ネットワーク割り当ての設定](#)
- [CPU マネージャーの使用](#)
- [NUMA 対応スケジューリング用 SR-IOV ネットワークトポロジーの除外](#)

## 25.8. SR-IOV ネットワークのインターフェイスレベルのネットワーク SYSCTL 設定の設定

クラスター管理者は、SR-IOV ネットワークデバイスに接続された Pod の Container Network Interface (CNI) メタプラグインの調整を使用して、インターフェイスレベルのネットワーク `sysctl` を変更できます。

### 25.8.1. SR-IOV 対応 NIC を使用したノードのラベル付け

SR-IOV 対応ノードのみで SR-IOV を有効にしたい場合は、いくつかの方法があります。

1. Node Feature Discovery (NFD) Operator をインストールします。NFD は SR-IOV 対応の NIC の存在を検出し、ノードに **node.alpha.kubernetes-incubator.io/nfd-network-sriov.capable = true** ラベルを付けます。
2. 各ノードの **SriovNetworkNodeState** CR を調べます。**interfaces** スタンザには、ワーカーノード上の SR-IOV Network Operator によって検出されるすべての SR-IOV デバイスの一覧が含まれます。次のコマンドを使用して、各ノードに **feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"** というラベルを付けます。

```
$ oc label node <node_name> feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable="true"
```



#### 注記

任意の名前でノードにラベルを付けることができます。

### 25.8.2. 1つの sysctl フラグの設定

SR-IOV ネットワークデバイスに接続された Pod のインターフェイスレベルのネットワーク **sysctl** 設定を設定できます。

この例では、作成された仮想インターフェイスで **net.ipv4.conf.IFNAME.accept\_redirects** が **1** に設定されます。

**sysctl-tuning-test** は、この例で使用される namespace です。

- 次のコマンドを使用して、**sysctl-tuning-test** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace sysctl-tuning-test
```

### 25.8.2.1. SR-IOV ネットワークデバイスを持つノードで1つの sysctl フラグを設定する

SR-IOV Network Operator は **SriovNetworkNodePolicy.sriovnetwork.openshift.io** カスタムリソース定義 (CRD) を OpenShift Container Platform に追加します。SR-IOV ネットワークデバイスは、**SriovNetworkNodePolicy** カスタムリソース (CR) を作成して設定できます。



#### 注記

**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで指定された設定を適用すると、SR-IOV Operator がノードをドレインして再起動する場合があります。

設定の変更が適用されるまでに数分の時間がかかる場合があります。

この手順に従って、**SriovNetworkNodePolicy** カスタムリソース (CR) を作成します。

#### 手順

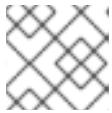
1. **SriovNetworkNodePolicy** カスタムリソース (CR) を作成します。たとえば、次の YAML をファイル **policyoneflag-sriov-node-network.yaml** として保存します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: policyoneflag ①
  namespace: openshift-sriov-network-operator ②
spec:
  resourceName: policyoneflag ③
  nodeSelector: ④
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable="true"
  priority: 10 ⑤
  numVfs: 5 ⑥
  nicSelector: ⑦
    pfNames: ["ens5"] ⑧
  deviceType: "netdevice" ⑨
  isRdma: false ⑩
```

- ① カスタムリソースオブジェクトの名前。
- ② SR-IOV Network Operator がインストールされている namespace。
- ③ SR-IOV ネットワークデバイスプラグインのリソース名。1つのリソース名に複数の SR-IOV ネットワークポリシーを作成できます。
- ④ ノードセレクターは設定するノードを指定します。選択したノード上の SR-IOV ネットワークデバイスのみが設定されます。SR-IOV Container Network Interface (CNI) プラグインおよびデバイスプラグインは、選択したノードにのみデプロイされます。
- ⑤ オプション: 優先度は 0 から 99 までの整数値で指定されます。値が小さいほど優先度が高くなります。たとえば、10 の優先度は 99 よりも高くなります。デフォルト値は 99 です。

9。

- 6 SR-IOV 物理ネットワークデバイス用に作成する Virtual Function (VF) の数。Intel ネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) の場合、VF の数はデバイスがサポートする VF の合計よりも大きくすることはできません。Mellanox NIC の場合、VF の数は **128** よりも大きくすることはできません。
- 7 NIC セレクターは、Operator が設定するデバイスを特定します。すべてのパラメーターの値を指定する必要はありません。意図せずにデバイスを選択しないように、ネットワークデバイスを極めて正確に特定することが推奨されます。**rootDevices** を指定する場合、**vendor**、**deviceID**、または **pfNames** の値も指定する必要があります。**pfNames** および **rootDevices** の両方を同時に指定する場合、それらが同一のデバイスを参照していることを確認します。**netFilter** の値を指定する場合、ネットワーク ID は一意の ID であるためにその他のパラメーターを指定する必要はありません。
- 8 オプション:1つ以上のデバイスの物理機能 (PF) 名の配列。
- 9 オプション: Virtual Function (VF) のドライバータイプ。許可される唯一の値は **netdevice** です。ペアメタルノードで Mellanox NIC を DPDK モードで動作させるには、**isRdma** を **true** に設定します。
- 10 オプション: Remote Direct Memory Access (RDMA) モードを有効にするかどうかを設定します。デフォルト値は **false** です。**isRdma** パラメーターが **true** に設定される場合、引き続き RDMA 対応の VF を通常のネットワークデバイスとして使用できます。デバイスはどちらのモードでも使用できます。**isRdma** を **true** に設定し、追加の **needVhostNet** を **true** に設定して、Fast Datapath DPDK アプリケーションで使用する Mellanox NIC を設定します。



### 注記

**vfio-pci** ドライバータイプはサポートされていません。

2. **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f policyoneflag-sriov-node-network.yaml
```

設定の更新が適用された後に、**sriov-network-operator** namespace 変更のすべての Pod が **Running** ステータスに移行します。

3. SR-IOV ネットワークデバイスが設定されていることを確認するには、以下のコマンドを実行します。**<node\_name>** を、設定したばかりの SR-IOV ネットワークデバイスを持つノードの名前に置き換えます。

```
$ oc get sriovnetworknodestates -n openshift-sriov-network-operator <node_name> -o jsonpath='{.status.syncStatus}'
```

### 出力例

```
Succeeded
```

## 25.8.2.2. SR-IOV ネットワークでの sysctl の設定

**SriovNetwork** リソースのオプションの **metaPlugins** パラメーターにチューニング設定を追加することで、SR-IOV により作成された仮想インターフェイスにインターフェイス固有の **sysctl** 設定を設定できます。

SR-IOV Network Operator は追加ネットワークの定義を管理します。作成する追加ネットワークを指定する場合、SR-IOV Network Operator は **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソース (CR) を自動的に作成します。



## 注記

SR-IOV Network Operator が管理する **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソースは編集しないでください。これを実行すると、追加ネットワークのネットワークトラフィックが中断する可能性があります。

インターフェイスレベルのネットワーク **net.ipv4.conf.IFNAME.accept\_redirects sysctl** 設定を変更するには、Container Network Interface (CNI) チューニングプラグインを使用して追加の SR-IOV ネットワークを作成します。

## 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (oc) をインストールします。
- cluster-admin 権限を持つユーザーとして OpenShift Container Platform クラスターにログインします。

## 手順

1. 追加の SR-IOV ネットワーク割り当て用の **SriovNetwork** カスタムリソース (CR) を作成し、以下のサンプル CR のように **metaPlugins** 設定を挿入します。YAML を **sriov-network-interface-sysctl.yaml** ファイルとして保存します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: onevalidflag ①
  namespace: openshift-sriov-network-operator ②
spec:
  resourceName: policyoneflag ③
  networkNamespace: sysctl-tuning-test ④
  ipam: '{ "type": "static" }' ⑤
  capabilities: '{ "mac": true, "ips": true }' ⑥
  metaPlugins : | ⑦
  {
    "type": "tuning",
    "capabilities":{
      "mac":true
    },
    "sysctl":{
      "net.ipv4.conf.IFNAME.accept_redirects": "1"
    }
  }
}
```

- ① オブジェクトの名前。SR-IOV Network Operator は、同じ名前を持つ NetworkAttachmentDefinition オブジェクトを作成します。

- 2 SR-IOV Network Operator がインストールされている namespace。
- 3 この追加ネットワークの SR-IOV ハードウェアを定義する **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの **spec.resourceName** パラメーターの値。
- 4 **SriovNetwork** オブジェクトのターゲット namespace。ターゲット namespace の Pod のみを追加ネットワークに割り当てることができます。
- 5 YAML ブロックスケラーとしての IPAM CNI プラグインの設定オブジェクトプラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。
- 6 オプション: 追加のネットワークの機能を設定します。IP アドレスのサポートを有効にするには、"**{ \"ips\": true }**" を指定できます。または、MAC アドレスのサポートを有効にするには "**{ \"mac\": true }**" を指定します。
- 7 オプション: metaPlugins パラメーターは、デバイスに機能を追加するために使用されません。このユースケースでは、**type** フィールドを **tuning** に設定します。設定したいインターフェイスレベルのネットワーク **sysctl** を **sysctl** フィールドに指定します。

## 2. SriovNetwork リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-network-interface-sysctl.yaml
```

### NetworkAttachmentDefinition CR が正常に作成されることの確認

- 以下のコマンドを実行して、SR-IOV Network Operator が **NetworkAttachmentDefinition** CR を作成していることを確認します。

```
$ oc get network-attachment-definitions -n <namespace> 1
```

- 1 **<namespace>** を、**SriovNetwork** オブジェクトで指定した **networkNamespace** の値に置き換えます。たとえば、**sysctl-tuning-test** です。

### 出力例

```
NAME                AGE
onevalidflag        14m
```



#### 注記

SR-IOV Network Operator が CR を作成するまでに遅延が生じる可能性があります。

### 追加の SR-IOV ネットワーク割り当てが正常であることの確認

チューニング CNI が正しく設定され、追加の SR-IOV ネットワーク割り当てが接続されていることを確認するには、以下を実行します。

1. **Pod** CR を作成します。次の YAML を **examplepod.yaml** ファイルとして保存します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
```

```

metadata:
  name: tunepod
  namespace: sysctl-tuning-test
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {
          "name": "onevalidflag", ❶
          "mac": "0a:56:0a:83:04:0c", ❷
          "ips": ["10.100.100.200/24"] ❸
        }
      ]
spec:
  containers:
    - name: podexample
      image: centos
      command: ["/bin/bash", "-c", "sleep INF"]
      securityContext:
        runAsUser: 2000
        runAsGroup: 3000
        allowPrivilegeEscalation: false
      capabilities:
        drop: ["ALL"]
  securityContext:
    runAsNonRoot: true
  seccompProfile:
    type: RuntimeDefault

```

- ❶ SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR の名前。
- ❷ オプション: SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの MAC アドレス。この機能を使用するには、SriovNetwork オブジェクトで { "mac": true } も指定する必要があります。
- ❸ オプション: SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの IP アドレス。IPv4 と IPv6 アドレスの両方がサポートされます。この機能を使用するには、SriovNetwork オブジェクトで { "ips": true } も指定する必要があります。

2. **Pod** CR を作成します。

```
$ oc apply -f examplepod.yaml
```

3. 次のコマンドを実行して、Pod が作成されていることを確認します。

```
$ oc get pod -n sysctl-tuning-test
```

### 出力例

```

NAME      READY  STATUS   RESTARTS  AGE
tunepod  1/1    Running  0          47s

```

4. 次のコマンドを実行して、Pod にログインします。

-

```
$ oc rsh -n sysctl-tuning-test tunepod
```

5. 設定された `sysctl` フラグの値を確認します。次のコマンドを実行して、`net.ipv4.conf.IFNAME.accept_redirects` の値を見つけます。

```
$ sysctl net.ipv4.conf.net1.accept_redirects
```

### 出力例

```
net.ipv4.conf.net1.accept_redirects = 1
```

### 25.8.3. ボンディングされた SR-IOV インターフェイスフラグに関連付けられた Pod の `sysctl` 設定の設定

ボンディングされた SR-IOV ネットワークデバイスに接続された Pod のインターフェイスレベルのネットワーク `sysctl` 設定を設定できます。

この例では、設定可能な特定のネットワークインターフェイスレベルの `sysctl` 設定がボンドインターフェイスに設定されています。

`sysctl-tuning-test` は、この例で使用される namespace です。

- 次のコマンドを使用して、`sysctl-tuning-test` namespace を作成します。

```
$ oc create namespace sysctl-tuning-test
```

#### 25.8.3.1. SR-IOV ネットワークデバイスがボンドされたノードですべての `sysctl` フラグを設定する

SR-IOV Network Operator は `SriovNetworkNodePolicy.sriovnetwork.openshift.io` カスタムリソース定義 (CRD) を OpenShift Container Platform に追加します。SR-IOV ネットワークデバイスは、`SriovNetworkNodePolicy` カスタムリソース (CR) を作成して設定できます。



#### 注記

`SriovNetworkNodePolicy` オブジェクトで指定された設定を適用する際に、SR-IOV Operator はノードをドレイン (解放) する可能性があり、場合によってはノードの再起動を行う場合があります。

設定の変更が適用されるまでに数分かかる場合があります。

この手順に従って、`SriovNetworkNodePolicy` カスタムリソース (CR) を作成します。

#### 手順

1. `SriovNetworkNodePolicy` カスタムリソース (CR) を作成します。次の YAML を `policyallflags-sriov-node-network.yaml` ファイルとして保存します。`policyallflags` を設定の名前に置き換えます。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
```

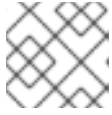
```

name: policyallflags ❶
namespace: openshift-sriov-network-operator ❷
spec:
  resourceName: policyallflags ❸
  nodeSelector: ❹
    node.alpha.kubernetes-incubator.io/nfd-network-sriov.capable = `true`
  priority: 10 ❺
  numVfs: 5 ❻
  nicSelector: ❼
    pfNames: ["ens1f0"] ❽
  deviceType: "netdevice" ❾
  isRdma: false ❿

```

- ❶ カスタムリソースオブジェクトの名前。
- ❷ SR-IOV Network Operator がインストールされている namespace。
- ❸ SR-IOV ネットワークデバイスプラグインのリソース名。1つのリソース名に複数の SR-IOV ネットワークポリシーを作成できます。
- ❹ ノードセレクターは設定するノードを指定します。選択したノード上の SR-IOV ネットワークデバイスのみが設定されます。SR-IOV Container Network Interface (CNI) プラグインおよびデバイスプラグインは、選択したノードにのみデプロイされます。
- ❺ オプション: 優先度は **0** から **99** までの整数値で指定されます。値が小さいほど優先度が高くなります。たとえば、**10** の優先度は **99** よりも高くなります。デフォルト値は **99** です。
- ❻ SR-IOV 物理ネットワークデバイス用に作成する Virtual Function (VF) の数。Intel ネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) の場合、VF の数はデバイスがサポートする VF の合計よりも大きくすることはできません。Mellanox NIC の場合、VF の数は **128** よりも大きくすることはできません。
- ❼ NIC セレクターは、Operator が設定するデバイスを特定します。すべてのパラメーターの値を指定する必要はありません。意図せずにデバイスを選択しないように、ネットワークデバイスを極めて正確に特定することが推奨されます。**rootDevices** を指定する場合は、**vendor**、**deviceID**、または **pfNames** の値も指定する必要があります。**pfNames** および **rootDevices** の両方を同時に指定する場合、それらが同一のデバイスを参照していることを確認します。**netFilter** の値を指定する場合、ネットワーク ID は一意の ID であるためにその他のパラメーターを指定する必要はありません。
- ❽ オプション: 1つ以上のデバイスの物理機能 (PF) 名の配列。
- ❾ オプション: Virtual Function (VF) のドライバータイプ。許可される唯一の値は **netdevice** です。ベアメタルノードで Mellanox NIC を DPDK モードで動作させるには、**isRdma** を **true** に設定します。
- ❿ オプション: Remote Direct Memory Access (RDMA) モードを有効にするかどうかを設定します。デフォルト値は **false** です。**isRdma** パラメーターが **true** に設定される場合、引き続き RDMA 対応の VF を通常のネットワークデバイスとして使用できます。デバイスはどちらのモードでも使用できます。**isRdma** を **true** に設定し、追加の **needVhostNet** を **true** に設定して、Fast Datapath DPDK アプリケーションで使用する Mellanox NIC を設定します。



**注記**

**vfio-pci** ドライバタイプはサポートされていません。

2. SrioVNetworkNodePolicy オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f policyallflags-sriov-node-network.yaml
```

設定の更新が適用された後に、sriov-network-operator namespace のすべての Pod が **Running** ステータスに移行します。

3. SR-IOV ネットワークデバイスが設定されていることを確認するには、以下のコマンドを実行します。<node\_name> を、設定したばかりの SR-IOV ネットワークデバイスを持つノードの名前に置き換えます。

```
$ oc get sriovnetworknodestates -n openshift-sriov-network-operator <node_name> -o jsonpath='{.status.syncStatus}'
```

**出力例**

```
Succeeded
```

**25.8.3.2. ボンディングされた SR-IOV ネットワークでの sysctl の設定**

2つの SR-IOV インターフェイスから作成されたボンドインターフェイスで、インターフェイス固有の **sysctl** 設定を設定できます。これを行うには、bond ネットワーク接続定義のオプションの **Plugins** パラメーターにチューニング設定を追加します。

**注記**

SR-IOV Network Operator が管理する **NetworkAttachmentDefinition** カスタムリソースは編集しないでください。これを実行すると、追加ネットワークのネットワークトラフィックが中断する可能性があります。

特定のインターフェイスレベルのネットワーク **sysctl** 設定を変更するには、次の手順を使用して、Container Network Interface (CNI) チューニングプラグインを使用して、**SrioVNetwork** カスタムリソース (CR) を作成します。

**前提条件**

- OpenShift Container Platform CLI (oc) をインストールします。
- cluster-admin 権限を持つユーザーとして OpenShift Container Platform クラスタにログインします。

**手順**

1. 次の例の CR のように、ボンドされたインターフェイスの **SrioVNetwork** カスタムリソース (CR) を作成します。YAML を **sriov-network-attachment.yaml** ファイルとして保存します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SrioVNetwork
metadata:
```

```

name: allvalidflags 1
namespace: openshift-sriov-network-operator 2
spec:
  resourceName: policyallflags 3
  networkNamespace: sysctl-tuning-test 4
  capabilities: { "mac": true, "ips": true } 5

```

- 1** オブジェクトの名前。SR-IOV Network Operator は、同じ名前を持つ NetworkAttachmentDefinition オブジェクトを作成します。
- 2** SR-IOV Network Operator がインストールされている namespace。
- 3** この追加ネットワークの SR-IOV ハードウェアを定義する **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの **spec.resourceName** パラメーターの値。
- 4** **SriovNetwork** オブジェクトのターゲット namespace。ターゲット namespace の Pod のみを追加ネットワークに割り当てることができます。
- 5** オプション: この追加ネットワークに設定する機能。IP アドレスのサポートを有効にするには、"**{ "ips": true }**" を指定できます。または、MAC アドレスのサポートを有効にするには "**{ "mac": true }**" を指定します。

## 2. **SriovNetwork** リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-network-attachment.yaml
```

3. 次の例の CR のように、ボンドネットワーク接続定義を作成します。YAML を **sriov-bond-network-interface.yaml** ファイルとして保存します。

```

apiVersion: "k8s.cni.cncf.io/v1"
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: bond-sysctl-network
  namespace: sysctl-tuning-test
spec:
  config: '{
    "cniVersion": "0.4.0",
    "name": "bond-net",
    "plugins": [
      {
        "type": "bond", 1
        "mode": "active-backup", 2
        "failOverMac": 1, 3
        "linksInContainer": true, 4
        "miimon": "100",
        "links": [ 5
          {"name": "net1"},
          {"name": "net2"}
        ],
        "ipam": { 6
          "type": "static"
        }
      }
    ],
  },

```

```
{
  "type": "tuning", 7
  "capabilities": {
    "mac": true
  },
  "sysctl": {
    "net.ipv4.conf.IFNAME.accept_redirects": "0",
    "net.ipv4.conf.IFNAME.accept_source_route": "0",
    "net.ipv4.conf.IFNAME.disable_policy": "1",
    "net.ipv4.conf.IFNAME.secure_redirects": "0",
    "net.ipv4.conf.IFNAME.send_redirects": "0",
    "net.ipv6.conf.IFNAME.accept_redirects": "0",
    "net.ipv6.conf.IFNAME.accept_source_route": "1",
    "net.ipv6.neigh.IFNAME.base_reachable_time_ms": "20000",
    "net.ipv6.neigh.IFNAME.retrans_time_ms": "2000"
  }
}
]
```

- 1 タイプは**bond**です。
- 2 **mode** 属性は、ボンドモードを指定します。サポートされているボンドモードは次のとおりです。
  - **balance-rr** - 0
  - **active-backup** - 1
  - **balance-xor** - 2**balance-rr** または **balance-xor** モードの場合には、SR-IOV Virtual Function の **trust** モードを **on** に設定する必要があります。
- 3 **failover** 属性は、active-backup モードでは必須です。
- 4 **linksInContainer=true** フラグは、必要なインターフェイスがコンテナ内にあることをボンディング CNI に通知します。デフォルトでは、ボンディング CNI は、SRIOV および Multus との統合で機能しないホストで、このようなインターフェイスを検索します。
- 5 **links** セクションは、結合の作成に使用するインターフェイスを定義します。デフォルトでは、Multus は接続されたインターフェイスに "net" と 1 から始まる連続した番号の名前を付けます。
- 6 YAML ブロックスケラーとしての IPAM CNI プラグインの設定オブジェクトプラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。この Pod の例では、IP アドレスは手動で設定されているため、この場合、**ipam** は **static** に設定されています。
- 7 デバイスに追加の機能を追加します。たとえば、**type** フィールドを **tuning** に設定します。設定したいインターフェイスレベルのネットワーク **sysctl** を **sysctl** フィールドに指定します。この例では、設定可能なすべてのインターフェイスレベルのネットワーク **sysctl** 設定を設定します。

4. ボンドネットワーク接続リソースを作成します。

```
$ oc create -f sriov-bond-network-interface.yaml
```

### NetworkAttachmentDefinition CR が正常に作成されることの確認

- 以下のコマンドを実行して、SR-IOV Network Operator が **NetworkAttachmentDefinition** CR を作成していることを確認します。

```
$ oc get network-attachment-definitions -n <namespace> ❶
```

- ❶ **<namespace>** は、ネットワーク割り当ての設定時に指定した networkNamespace に置き換えます (例: **sysctl-tuning-test**)。

### 出力例

```
NAME                AGE
bond-sysctl-network 22m
allvalidflags       47m
```



### 注記

SR-IOV Network Operator が CR を作成するまでに遅延が生じる可能性があります。

### SR-IOV ネットワークリソースの追加が成功したことの確認

チューニング CNI が正しく設定され、追加の SR-IOV ネットワーク割り当てが接続されていることを確認するには、以下を実行します。

- Pod** CR を作成します。たとえば、次の YAML を **examplepod.yaml** ファイルとして保存します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: tunepod
  namespace: sysctl-tuning-test
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: |-
      [
        {"name": "allvalidflags"}, ❶
        {"name": "allvalidflags"},
        {
          "name": "bond-sysctl-network",
          "interface": "bond0",
          "mac": "0a:56:0a:83:04:0c", ❷
          "ips": ["10.100.100.200/24"] ❸
        }
      ]
spec:
  containers:
  - name: podexample
    image: centos
```

```

command: ["/bin/bash", "-c", "sleep INF"]
securityContext:
  runAsUser: 2000
  runAsGroup: 3000
  allowPrivilegeEscalation: false
  capabilities:
    drop: ["ALL"]
securityContext:
  runAsNonRoot: true
seccompProfile:
  type: RuntimeDefault

```

- ❶ SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR の名前。
- ❷ オプション: SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの MAC アドレス。この機能を使用するには、SriovNetwork オブジェクトで { "mac": true } も指定する必要があります。
- ❸ オプション: SR-IOV ネットワーク割り当て定義 CR で定義されるリソースタイプから割り当てられる SR-IOV デバイスの IP アドレス。IPv4 と IPv6 アドレスの両方がサポートされます。この機能を使用するには、SriovNetwork オブジェクトで { "ips": true } も指定する必要があります。

2. YAML を適用します。

```
$ oc apply -f examplepod.yaml
```

3. 次のコマンドを実行して、Pod が作成されていることを確認します。

```
$ oc get pod -n sysctl-tuning-test
```

### 出力例

```

NAME      READY   STATUS    RESTARTS   AGE
tunepod  1/1     Running   0           47s

```

4. 次のコマンドを実行して、Pod にログインします。

```
$ oc rsh -n sysctl-tuning-test tunepod
```

5. 設定された **sysctl** フラグの値を確認します。次のコマンドを実行して、**net.ipv6.neigh.IFNAME.base\_reachable\_time\_ms** の値を見つけます。

```
$ sysctl net.ipv6.neigh.bond0.base_reachable_time_ms
```

### 出力例

```
net.ipv6.neigh.bond0.base_reachable_time_ms = 20000
```

## 25.9. 高パフォーマンスのマルチキャストの使用

Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ハードウェアネットワーク上でマルチキャストを使用できません。

### 25.9.1. 高パフォーマンスのマルチキャスト

OpenShift SDN ネットワークプラグインは、デフォルトネットワーク上の Pod 間のマルチキャストをサポートします。これは低帯域幅の調整またはサービスの検出での使用に最も適しており、高帯域幅のアプリケーションには適していません。インターネットプロトコルテレビ (IPTV) やマルチポイントビデオ会議など、ストリーミングメディアなどのアプリケーションでは、Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ハードウェアを使用してネイティブに近いパフォーマンスを提供できます。

マルチキャストに追加の SR-IOV インターフェイスを使用する場合:

- マルチキャストパッケージは、追加の SR-IOV インターフェイス経由で Pod によって送受信される必要があります。
- SR-IOV インターフェイスに接続する物理ネットワークは、OpenShift Container Platform で制御されないマルチキャストルーティングとトポロジを判別します。

### 25.9.2. マルチキャストでの SR-IOV インターフェイスの設定

以下の手順では、サンプルのマルチキャスト用の SR-IOV インターフェイスを作成します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

1. **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: policy-example
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: example
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  numVfs: 4
  nicSelector:
    vendor: "8086"
    pfNames: ["ens803f0"]
    rootDevices: ["0000:86:00.0"]
```

2. **SriovNetwork** オブジェクトを作成します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: net-example
  namespace: openshift-sriov-network-operator
```

```
spec:
  networkNamespace: default
  ipam: | 1
    {
      "type": "host-local", 2
      "subnet": "10.56.217.0/24",
      "rangeStart": "10.56.217.171",
      "rangeEnd": "10.56.217.181",
      "routes": [
        {"dst": "224.0.0.0/5"},
        {"dst": "232.0.0.0/5"}
      ],
      "gateway": "10.56.217.1"
    }
  resourceName: example
```

- 1 2** DHCP を IPAM として設定する選択をした場合は、DHCP サーバー経由でデフォルトルート (**224.0.0.0/5** および **232.0.0.0/5**) をプロビジョニングするようにしてください。これにより、デフォルトのネットワークプロバイダーによって設定された静的なマルチキャストルートが上書きされます。

3. マルチキャストアプリケーションで Pod を作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: testpmd
  namespace: default
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: nic1
spec:
  containers:
  - name: example
    image: rhel7:latest
    securityContext:
      capabilities:
        add: ["NET_ADMIN"] 1
    command: [ "sleep", "infinity"]
```

- 1** **NET\_ADMIN** 機能は、アプリケーションがマルチキャスト IP アドレスを SR-IOV インターフェイスに割り当てる必要がある場合にのみ必要です。それ以外の場合は省略できます。

## 25.10. DPDK および RDMA の使用

コンテナ化された Data Plane Development Kit (DPDK) アプリケーションは OpenShift Container Platform でサポートされています。Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ネットワークハードウェアは、Data Plane Development Kit (DPDK) および Remote Direct Memory Access (RDMA) で利用できません。

対応しているデバイスの詳細は、[Supported devices](#) を参照してください。

## 25.10.1. NIC を使用した DPDK モードでの Virtual Function の使用

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- SR-IOV Network Operator をインストールします。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

1. 以下の **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成してから、YAML を **intel-dpdk-node-policy.yaml** ファイルに保存します。

```

apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: intel-dpdk-node-policy
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: intelnics
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  priority: <priority>
  numVfs: <num>
  nicSelector:
    vendor: "8086"
    deviceID: "158b"
    pfNames: ["<pf_name>", ...]
    rootDevices: ["<pci_bus_id>", "..."]
  deviceType: vfio-pci ①

```

- ① Virtual Function (VF) のドライバータイプを **vfio-pci** に指定します。

### 注記

**SriovNetworkNodePolicy** の各オプションに関する詳細は、**Configuring SR-IOV network devices** セクションを参照してください。

**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで指定された設定を適用する際に、SR-IOV Operator はノードをドレイン (解放) する可能性があり、場合によってはノードの再起動を行う場合があります。設定の変更が適用されるまでに数分の時間がかかる場合があります。エビクトされたワークロードを処理するために、クラスター内に利用可能なノードが十分であることを前もって確認します。

設定の更新が適用された後に、**openshift-sriov-network-operator** namespace のすべての Pod が **Running** ステータスに変更されます。

2. 以下のコマンドを実行して **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

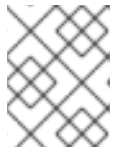
```
$ oc create -f intel-dpdk-node-policy.yaml
```



3. 以下の **SriovNetwork** オブジェクトを作成してから、YAML を **intel-dpdk-network.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: intel-dpdk-network
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  networkNamespace: <target_namespace>
  ipam: |-
# ... ❶
  vlan: <vlan>
  resourceName: intelnics
```

- ❶ IPAM CNI プラグインの設定オブジェクトを YAML ブロックスケーラーとして指定します。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。



### 注記

**SriovNetwork** の各オプションに関する詳細は、「SR-IOV の追加ネットワークの設定」セクションを参照してください。

オプションのライブラリー `app-netutil` は、コンテナの親 Pod に関するネットワーク情報を収集するための複数の API メソッドを提供します。

4. 以下のコマンドを実行して、**SriovNetwork** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f intel-dpdk-network.yaml
```

5. 以下の **Pod** 仕様を作成してから、YAML を **intel-dpdk-pod.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dpdk-app
  namespace: <target_namespace> ❶
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: intel-dpdk-network
spec:
  containers:
  - name: testpmd
    image: <DPDK_image> ❷
    securityContext:
      runAsUser: 0
      capabilities:
        add: ["IPC_LOCK", "SYS_RESOURCE", "NET_RAW"] ❸
    volumeMounts:
    - mountPath: /mnt/huge ❹
      name: hugepage
  resources:
    limits:
      openshift.io/intelnics: "1" ❺
```

```

memory: "1Gi"
cpu: "4" ❸
hugepages-1Gi: "4Gi" ❹
requests:
  openshift.io/intelnic: "1"
  memory: "1Gi"
  cpu: "4"
  hugepages-1Gi: "4Gi"
command: ["sleep", "infinity"]
volumes:
- name: hugepage
  emptyDir:
    medium: HugePages

```

- ❶ **SriovNetwork** オブジェクトの **intel-dpdk-network** が作成される同じ **target\_namespace** を指定します。Pod を異なる namespace に作成する場合、**target\_namespace** を Pod 仕様および **SriovNetwork** オブジェクトの両方で変更します。
- ❷ アプリケーションとアプリケーションが使用する DPDK ライブラリーが含まれる DPDK イメージを指定します。
- ❸ hugepage の割り当て、システムリソースの割り当て、およびネットワークインターフェイスアクセス用のコンテナ内のアプリケーションに必要な追加機能を指定します。
- ❹ hugepage ボリュームを **/mnt/huge** の下の DPDK Pod にマウントします。hugepage ボリュームは、メディアが **Hugepages** に指定されている emptyDir ボリュームタイプでサポートされます。
- ❺ オプション: DPDK Pod に割り当てられる DPDK デバイスの数を指定します。このリソース要求および制限は、明示的に指定されていない場合、SR-IOV ネットワークリソースインジェクターによって自動的に追加されます。SR-IOV ネットワークリソースインジェクターは、SR-IOV Operator によって管理される受付コントローラーコンポーネントです。これはデフォルトで有効にされており、デフォルト **SriovOperatorConfig** CR で **enableInjector** オプションを **false** に設定して無効にすることができます。
- ❻ CPU の数を指定します。DPDK Pod には通常、kubelet から排他的 CPU を割り当てる必要があります。これは、CPU マネージャーポリシーを **static** に設定し、**Guaranteed QoS** を持つ Pod を作成して実行されます。
- ❼ hugepage サイズ **hugepages-1Gi** または **hugepages-2Mi** を指定し、DPDK Pod に割り当てられる hugepage の量を指定します。**2Mi** および **1Gi** hugepage を別々に設定します。**1Gi** hugepage を設定するには、カーネル引数をノードに追加する必要があります。たとえば、カーネル引数 **default\_hugepagesz=1GB**、**hugepagesz=1G** および **hugepages=16** を追加すると、**16\*1Gi** hugepage がシステムの起動時に割り当てられます。

6. 以下のコマンドを実行して DPDK Pod を作成します。

```
$ oc create -f intel-dpdk-pod.yaml
```

## 25.10.2. Mellanox NIC を使用した DPDK モードでの Virtual Function の使用

Mellanox NIC で DPDK モードの Virtual Function を使用して、ネットワークノードポリシーを作成し、Data Plane Development Kit (DPDK) Pod を作成できます。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) Network Operator がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. 次の **SriovNetworkNodePolicy** YAML 設定を **mlx-dpdk-node-policy.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: mlx-dpdk-node-policy
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: mlxnic
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  priority: <priority>
  numVfs: <num>
  nicSelector:
    vendor: "15b3"
    deviceID: "1015" ❶
    pfNames: ["<pf_name>", ...]
    rootDevices: ["<pci_bus_id>", "..."]
  deviceType: netdevice ❷
  isRdma: true ❸
```

- ❶ SR-IOV ネットワークデバイスのデバイス ID を指定します。
- ❷ Virtual Function (VF) のドライバータイプを **netdevice** に指定します。Mellanox SR-IOV Virtual Function (VF) は、**vfiopci** デバイスタイプを使用せずに DPDK モードで機能します。VF デバイスは、コンテナ内のカーネルネットワークインターフェイスとして表示されます。
- ❸ リモートダイレクトメモリーアクセス (RDMA) モードを有効にします。これは、DPDK モードで機能させるために Mellanox カードが必要です。



### 注記

**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの各オプションの詳細な説明については **SR-IOV ネットワークデバイスの設定** を参照してください。

**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで指定された設定を適用する際に、SR-IOV Operator はノードをドレイン (解放) する可能性があり、場合によってはノードの再起動を行う場合があります。設定の変更が適用されるまでに数分かかる場合があります。エビクトされたワークロードを処理するために、クラスター内に利用可能なノードが十分であることを前もって確認します。

設定の更新が適用された後に、**openshift-sriov-network-operator** namespace のすべての Pod が **Running** ステータスに変更されます。

- 以下のコマンドを実行して **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f mlx-dpdk-node-policy.yaml
```

- 次の **SriovNetwork** YAML 設定を **mlx-dpdk-network.yaml** ファイルに保存します:

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: mlx-dpdk-network
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  networkNamespace: <target_namespace>
  ipam: |- ❶
  ...
  vlan: <vlan>
  resourceName: mlxnic
```

- ❶ IP アドレス管理 (IPAM) コンテナネットワークインターフェイス (CNI) プラグインの設定オブジェクトを YAML ブロックスカラーとして指定します。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。



#### 注記

**SriovNetwork** オブジェクトの各オプションの詳細な説明については **SR-IOV ネットワークデバイスの設定** を参照してください。

**app-netutil** オプションライブラリーには、コンテナの親 Pod に関するネットワーク情報を収集するための API メソッドが複数あります。

- 以下のコマンドを実行して、**SriovNetwork** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f mlx-dpdk-network.yaml
```

- 次の **Pod** YAML 設定を **mlx-dpdk-pod.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dpdk-app
  namespace: <target_namespace> ❶
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: mlx-dpdk-network
spec:
  containers:
    - name: testpmd
      image: <DPDK_image> ❷
      securityContext:
        runAsUser: 0
        capabilities:
          add: ["IPC_LOCK", "SYS_RESOURCE", "NET_RAW"] ❸
      volumeMounts:
        - mountPath: /mnt/huge ❹
```

```

name: hugepage
resources:
  limits:
    openshift.io/mlxnic: "1" 5
    memory: "1Gi"
    cpu: "4" 6
    hugepages-1Gi: "4Gi" 7
  requests:
    openshift.io/mlxnic: "1"
    memory: "1Gi"
    cpu: "4"
    hugepages-1Gi: "4Gi"
  command: ["sleep", "infinity"]
volumes:
- name: hugepage
  emptyDir:
    medium: HugePages

```

- 1 **SriovNetwork** オブジェクトの **mlx-dpdk-network** が作成される同じ **target\_namespace** を指定します。別の namespace で Pod を作成するには、**Pod** 仕様と **SriovNetwork** オブジェクトの両方で **target\_namespace** を変更します。
- 2 アプリケーションとアプリケーションが使用する DPDK ライブラリーが含まれる DPDK イメージを指定します。
- 3 hugepage の割り当て、システムリソースの割り当て、およびネットワークインターフェイスアクセス用のコンテナ内のアプリケーションに必要な追加機能を指定します。
- 4 hugepage ボリュームを **/mnt/huge** の下の DPDK Pod にマウントします。hugepage ボリュームは、メディアが **Hugepages** に指定されている **emptyDir** ボリュームタイプでサポートされます。
- 5 オプション: DPDK Pod に割り当てられる DPDK デバイスの数を指定します。このリソース要求および制限は、明示的に指定されていない場合、SR-IOV ネットワークリソースインジェクターによって自動的に追加されます。SR-IOV ネットワークリソースインジェクターは、SR-IOV Operator によって管理される受付コントローラーコンポーネントです。これはデフォルトで有効にされており、デフォルト **SriovOperatorConfig** CR で **enableInjector** オプションを **false** に設定して無効にすることができます。
- 6 CPU の数を指定します。DPDK Pod には通常、kubelet から排他的 CPU を割り当てる必要があります。これを行うには、CPU マネージャーポリシーを **static** に設定し、サービス品質 (QoS) が **Guaranteed** の Pod を作成します。
- 7 hugepage サイズ **hugepages-1Gi** または **hugepages-2Mi** を指定し、DPDK Pod に割り当てられる hugepage の量を指定します。**2Mi** および **1Gi** hugepage を別々に設定します。**1Gi** hugepage を設定するには、カーネル引数をノードに追加する必要があります。

6. 以下のコマンドを実行して DPDK Pod を作成します。

```
$ oc create -f mlx-dpdk-pod.yaml
```

### 25.10.3. 特定の DPDK ラインレート達成に関する概要

特定の Data Plane Development Kit (DPDK) ラインレートを実現するには、Node Tuning Operator をデプロイし、Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) を設定します。次のリソースの DPDK 設定も調整する必要があります。

- 分離された CPU
- hugepage
- トポロジスケジューラー

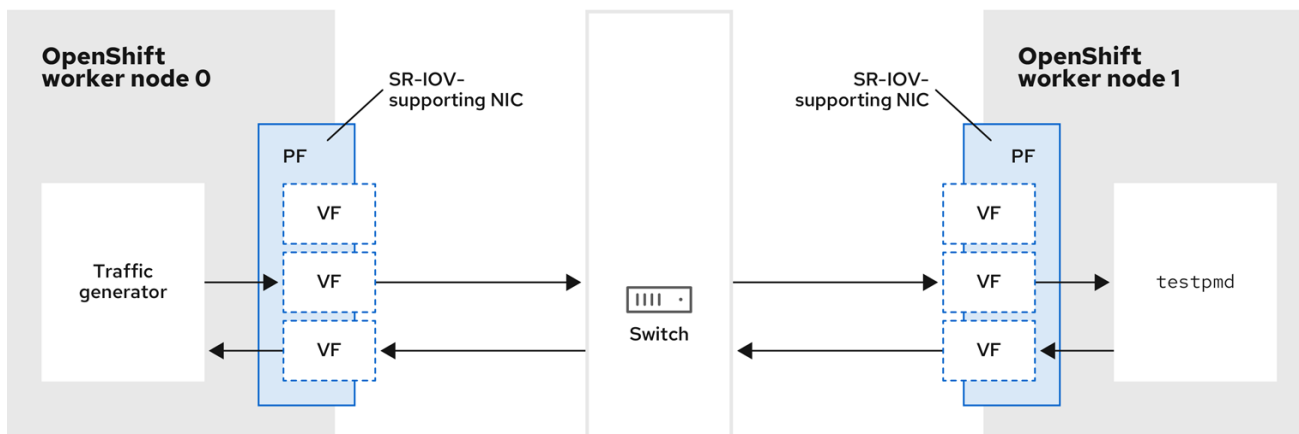


### 注記

OpenShift Container Platform の以前のバージョンでは、パフォーマンスアドオン Operator を使用して自動チューニングを実装し、OpenShift Container Platform アプリケーションの低レイテンシーパフォーマンスを実現していました。OpenShift Container Platform 4.11 以降では、この機能は Node Tuning Operator の一部です。

## DPDK テスト環境

次の図は、トラフィックテスト環境のコンポーネントを示しています。



261\_OpenShift\_0722

- **トラフィックジェネレーター**: 大量のパケットトラフィックを生成できるアプリケーション。
- **SR-IOV 対応 NIC**: SR-IOV に対応したネットワークインターフェイスカードです。カードは、物理インターフェイス上で多数の Virtual Function を実行します。
- **Physical Function (PF)**: SR-IOV インターフェイスをサポートするネットワークアダプターの PCI Express (PCIe) 機能。
- **Virtual Function (VF)**: SR-IOV をサポートするネットワークアダプター上の軽量の PCIe 機能。VF は、ネットワークアダプターの PCIe PF に関連付けられています。VF は、ネットワークアダプターの仮想化されたインスタンスを表します。
- **スイッチ**: ネットワークスイッチ。ノードは中断なしに接続することもできます。
- **testpmd**: DPDK に含まれるサンプルアプリケーション。testpmd アプリケーションを使用して、パケット転送モードで DPDK をテストできます。testpmd アプリケーションは、DPDK ソフトウェア開発キット (SDK) を使用して本格的なアプリケーションを構築する方法の例でもあります。
- **worker 0 および worker 1**: OpenShift Container Platform ノード。

## 25.10.4. SR-IOV と Node Tuning Operator を使用した DPDK ラインレートの実現

Node Tuning Operator を使用して、分離された CPU、ヒュージページ、およびトポロジースケジューラーを設定できます。その後、Node Tuning Operator と Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) を使用して、特定の Data Plane Development Kit (DPDK) ラインレートを実現できます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- SR-IOV Network Operator がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- スタンドアロン Node Tuning Operator をデプロイしている。



### 注記

OpenShift Container Platform の以前のバージョンでは、パフォーマンスアドオン Operator を使用して自動チューニングを実装し、OpenShift アプリケーションの低レイテンシーパフォーマンスを実現していました。OpenShift Container Platform 4.11 以降では、この機能は Node Tuning Operator の一部です。

### 手順

1. 次の例に基づいて **PerformanceProfile** オブジェクトを作成します。

```
apiVersion: performance.openshift.io/v2
kind: PerformanceProfile
metadata:
  name: performance
spec:
  globallyDisableIrqLoadBalancing: true
  cpu:
    isolated: 21-51,73-103 ①
    reserved: 0-20,52-72 ②
  hugepages:
    defaultHugepagesSize: 1G ③
  pages:
    - count: 32
      size: 1G
  net:
    userLevelNetworking: true
  numa:
    topologyPolicy: "single-numa-node"
  nodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker-cnf: ""
```

- ① システムでハイパースレッディングが有効になっている場合は、関連するシンボリックリンクを **isolated** および **reserved** の CPU グループに割り当てます。システムに複数の Non-Uniform Memory Access (NUMA) ノードが含まれている場合は、両方の NUMA から両方のグループに CPU を割り当てます。このタスクには Performance Profile Creator を使用することもできます。詳細は、**コントロールプレーンプロファイルの作成** について参照してください。

- 2 キューが予約済みの CPU 数に設定されているデバイスのリストを指定することもできます。詳細については [Node Tuning Operator を使用した NIC キューの削減](#) を参照してください。
- 3 必要なヒュージページの数とサイズを割り当てます。ヒュージページの NUMA 設定を指定できます。デフォルトでは、システムは、そのシステムにあるすべての NUMA ノードに偶数分を割り当てます。必要に応じて、ノードのリアルタイムカーネルの使用をリクエストできます。詳しくは、[リアルタイム機能を備えたワーカーのプロビジョニング](#) を参照してください。

2. **yaml** ファイルを **mlx-dpdk-perfprofile-policy.yaml** として保存します。

3. 次のコマンドを使用して、パフォーマンスプロファイルを適用します。

```
$ oc create -f mlx-dpdk-perfprofile-policy.yaml
```

### 25.10.4.1. Virtual Function の SR-IOV Network Operator の例

Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) ネットワーク Operator を使用して、ノード上の SR-IOV をサポートする Physical Function NIC から Virtual Function (VF) を割り当てて設定できます。

Operator のデプロイの詳細については、[SR-IOV Network Operator のインストール](#) を参照してください。SR-IOV ネットワークデバイスの設定の詳細については、[SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#) を参照してください。

Intel VF と Mellanox VF での Data Plane Development Kit (DPDK) ワークロードの実行にはいくつかの違いがあります。このセクションでは、両方の VF タイプのオブジェクト設定の例を示します。以下は、Intel NIC で DPDK アプリケーションを実行するために使用される **sriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの例です。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: dpdk-nic-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  deviceType: vfio-pci 1
  needVhostNet: true 2
  nicSelector:
    pfNames: ["ens3f0"]
  nodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker-cnf: ""
  numVfs: 10
  priority: 99
  resourceName: dpdk_nic_1
---
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: dpdk-nic-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  deviceType: vfio-pci
  needVhostNet: true
  nicSelector:
```



```

  pfNames: ["ens3f1"]
  nodeSelector:
  node-role.kubernetes.io/worker-cnf: ""
  numVfs: 10
  priority: 99
  resourceName: dpdk_nic_2

```

- 1 Intel NIC の場合、**deviceType** は **vfiopci** である必要があります。
- 2 DPDK ワークロードとのカーネル通信が必要な場合は、**needVhostNet: true** を追加します。これにより、**/dev/net/tun** および **/dev/vhost-net** デバイスがコンテナにマウントされ、アプリケーションがタップデバイスを作成し、タップデバイスを DPDK ワークロードに接続できるようになります。

以下は、Mellanox NIC の **sriovNetworkNodePolicy** オブジェクトの例です。

```

apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: dpdk-nic-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  deviceType: netdevice 1
  isRdma: true 2
  nicSelector:
    rootDevices:
      - "0000:5e:00.1"
  nodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker-cnf: ""
  numVfs: 5
  priority: 99
  resourceName: dpdk_nic_1
---
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: dpdk-nic-2
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  deviceType: netdevice
  isRdma: true
  nicSelector:
    rootDevices:
      - "0000:5e:00.0"
  nodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker-cnf: ""
  numVfs: 5
  priority: 99
  resourceName: dpdk_nic_2

```

- 1 Mellanox デバイスの場合、**deviceType** は **netdevice** である必要があります。
- 2 Mellanox デバイスの場合、**isRdma** は **true** である必要があります。Mellanox カードは、Flow Bifurcation を使用して DPDK アプリケーションに接続されます。このメカニズムは、Linux ユーザー空間とカーネル空間の間でトラフィックを分割し、ラインレートの処理能力を高めることがで

きます。

### 25.10.4.2. SR-IOV Network Operator の例

以下は、**sriovNetwork** オブジェクトの定義例です。この場合、Intel と Mellanox の設定は同じです。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: dpdk-network-1
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  ipam: '{"type": "host-local", "ranges": [{"subnet": "10.0.1.0/24"}], "dataDir":
"/run/my-orchestrator/container-ipam-state-1"}' ❶
  networkNamespace: dpdk-test ❷
  spoofChk: "off"
  trust: "on"
  resourceName: dpdk_nic_1 ❸
---
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: dpdk-network-2
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  ipam: '{"type": "host-local", "ranges": [{"subnet": "10.0.2.0/24"}], "dataDir":
"/run/my-orchestrator/container-ipam-state-1"}'
  networkNamespace: dpdk-test
  spoofChk: "off"
  trust: "on"
  resourceName: dpdk_nic_2
```

- ❶ Whereabouts など、別の IP Address Management (IPAM) 実装を使用できます。詳細については **Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定** を参照してください。
- ❷ ネットワーク接続定義が作成される **networkNamespace** を要求する必要があります。 **openshift-sriov-network-operator** namespace で **sriovNetwork** CR を作成する必要があります。
- ❸ **resourceName** の値は、 **sriovNetworkNodePolicy** で作成された **resourceName** の値と一致する必要があります。

### 25.10.4.3. DPDK ベースワークロードの例

以下は、Data Plane Development Kit (DPDK) コンテナの例です。

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: dpdk-test
---
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
```

```

annotations:
  k8s.v1.cni.cncf.io/networks: '[ 1
  {
    "name": "dpdk-network-1",
    "namespace": "dpdk-test"
  },
  {
    "name": "dpdk-network-2",
    "namespace": "dpdk-test"
  }
]'
  irq-load-balancing.crio.io: "disable" 2
  cpu-load-balancing.crio.io: "disable"
  cpu-quota.crio.io: "disable"
labels:
  app: dpdk
  name: testpmd
  namespace: dpdk-test
spec:
  runtimeClassName: performance-performance 3
  containers:
  - command:
    - /bin/bash
    - -c
    - sleep INF
    image: registry.redhat.io/openshift4/dpdk-base-rhel8
    imagePullPolicy: Always
    name: dpdk
    resources: 4
      limits:
        cpu: "16"
        hugepages-1Gi: 8Gi
        memory: 2Gi
      requests:
        cpu: "16"
        hugepages-1Gi: 8Gi
        memory: 2Gi
    securityContext:
      capabilities:
        add:
          - IPC_LOCK
          - SYS_RESOURCE
          - NET_RAW
          - NET_ADMIN
      runAsUser: 0
    volumeMounts:
    - mountPath: /mnt/huge
      name: hugepages
  terminationGracePeriodSeconds: 5
  volumes:
  - emptyDir:
      medium: HugePages
      name: hugepages

```

1 必要な SR-IOV ネットワークをリクエストします。デバイスのリソースは自動挿入されます。

- 2 CPU と IRQ 負荷分散ベースを無効にします。詳しくは **個々の Pod の割り込み処理の無効化** を参照してください。
- 3 **runtimeClass** は **performance-performance** に設定します。**runtimeClass** は **HostNetwork** または **privileged** に設定しないでください。
- 4 サービスの品質 (QoS) が **Guaranteed** きの Pod を開始するには、要求と制限に対して同じ数のリソースを要求します。



### 注記

**SLEEP** 状態の Pod を起動し、その Pod で **exec** 操作を実行して **testpmd** または **DPDK** ワークロードを開始しないでください。これにより、**exec** プロセスがどの CPU にも固定されていないため、割り込みが追加される可能性があります。

#### 25.10.4.4. testpmd スクリプトの例

以下は、**testpmd** を実行するスクリプトの例です。

```
#!/bin/bash
set -ex
export CPU=$(cat /sys/fs/cgroup/cpuset/cpuset.cpus)
echo ${CPU}

dpdk-testpmd -l ${CPU} -a ${PCIDEVICE_OPENSIFT_IO_DPDK_NIC_1} -a
${PCIDEVICE_OPENSIFT_IO_DPDK_NIC_2} -n 4 -- -i --nb-cores=15 --rxd=4096 --txd=4096 --
rxq=7 --txq=7 --forward-mode=mac --eth-peer=0,50:00:00:00:00:01 --eth-peer=1,50:00:00:00:00:02
```

この例では、2つの異なる **sriovNetwork** CR を使用しています。環境変数には、Pod に割り当てられた Virtual Function (VF) PCI アドレスが含まれています。Pod 定義で同じネットワークを使用する場合は、**pciAddress** を分割する必要があります。トラフィックジェネレータの正しい MAC アドレスを設定することが重要です。この例では、カスタム MAC アドレスを使用しています。

#### 25.10.5. Mellanox NIC を使用した RDMA モードでの Virtual Function の使用



### 重要

RoCE (RDMA over Converged Ethernet) はテクノロジープレビュー機能です。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品のサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではないことがあります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。

RoCE (RDMA over Converged Ethernet) は、OpenShift Container Platform で RDMA を使用する場合に唯一サポートされているモードです。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

- SR-IOV Network Operator をインストールします。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. 以下の **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成してから、YAML を **mlx-rdma-node-policy.yaml** ファイルに保存します。

```

apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: mlx-rdma-node-policy
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  resourceName: mlxnic
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  priority: <priority>
  numVfs: <num>
  nicSelector:
    vendor: "15b3"
    deviceID: "1015" ❶
    pfNames: ["<pf_name>", ...]
    rootDevices: ["<pci_bus_id>", "..."]
  deviceType: netdevice ❷
  isRdma: true ❸

```

- ❶ SR-IOV ネットワークデバイスのデバイス 16 進コードを指定します。
- ❷ Virtual Function (VF) のドライバータイプを **netdevice** に指定します。
- ❸ RDMA モードを有効にします。



## 注記

**SriovNetworkNodePolicy** の各オプションに関する詳細は、**Configuring SR-IOV network devices** セクションを参照してください。

**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで指定された設定を適用する際に、SR-IOV Operator はノードをドレイン (解放) する可能性があり、場合によってはノードの再起動を行う場合があります。設定の変更が適用されるまでに数分の時間がかかる場合があります。エビクトされたワークロードを処理するために、クラスター内に利用可能なノードが十分であることを前もって確認します。

設定の更新が適用された後に、**openshift-sriov-network-operator** namespace のすべての Pod が **Running** ステータスに変更されます。

2. 以下のコマンドを実行して **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f mlx-rdma-node-policy.yaml
```

- 以下の **SriovNetwork** オブジェクトを作成してから、YAML を **mlx-rdma-network.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetwork
metadata:
  name: mlx-rdma-network
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  networkNamespace: <target_namespace>
  ipam: |- ❶
# ...
  vlan: <vlan>
  resourceName: mlxnic
```

- ❶ IPAM CNI プラグインの設定オブジェクトを YAML ブロックスケーラーとして指定します。プラグインは、割り当て定義についての IP アドレスの割り当てを管理します。



### 注記

**SriovNetwork** の各オプションに関する詳細は、「SR-IOV の追加ネットワークの設定」セクションを参照してください。

オプションのライブラリー `app-netutil` は、コンテナの親 Pod に関するネットワーク情報を収集するための複数の API メソッドを提供します。

- 以下のコマンドを実行して **SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f mlx-rdma-network.yaml
```

- 以下の **Pod** 仕様を作成してから、YAML を **mlx-rdma-pod.yaml** ファイルに保存します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: rdma-app
  namespace: <target_namespace> ❶
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: mlx-rdma-network
spec:
  containers:
    - name: testpmd
      image: <RDMA_image> ❷
      securityContext:
        runAsUser: 0
        capabilities:
          add: ["IPC_LOCK", "SYS_RESOURCE", "NET_RAW"] ❸
      volumeMounts:
        - mountPath: /mnt/huge ❹
          name: hugepage
  resources:
    limits:
      memory: "1Gi"
```

```

cpu: "4" 5
hugepages-1Gi: "4Gi" 6
requests:
  memory: "1Gi"
  cpu: "4"
  hugepages-1Gi: "4Gi"
command: ["sleep", "infinity"]
volumes:
- name: hugepage
  emptyDir:
    medium: HugePages

```

- 1 **SriovNetwork** オブジェクトの **mlx-rdma-network** が作成される同じ **target\_namespace** を指定します。Pod を異なる namespace に作成する場合は、**target\_namespace** を Pod 仕様および **SriovNetwork** オブジェクトの両方で変更します。
- 2 アプリケーションとアプリケーションが使用する RDMA ライブラリーが含まれる RDMA イメージを指定します。
- 3 hugepage の割り当て、システムリソースの割り当て、およびネットワークインターフェイスアクセス用のコンテナ内のアプリケーションに必要な追加機能を指定します。
- 4 hugepage ボリュームを **/mnt/huge** の下の RDMA Pod にマウントします。hugepage ボリュームは、メディアが **Hugepages** に指定されている emptyDir ボリュームタイプでサポートされます。
- 5 CPU の数を指定します。RDMA Pod には通常、kubelet から排他的 CPU を割り当てる必要があります。これは、CPU マネージャーポリシーを **static** に設定し、**Guaranteed QoS** を持つ Pod を作成して実行されます。
- 6 hugepage サイズ **hugepages-1Gi** または **hugepages-2Mi** を指定し、RDMA Pod に割り当てられる hugepage の量を指定します。**2Mi** および **1Gi** hugepage を別々に設定します。**1Gi** hugepage を設定するには、カーネル引数をノードに追加する必要があります。

6. 以下のコマンドを実行して RDMA Pod を作成します。

```
$ oc create -f mlx-rdma-pod.yaml
```

### 25.10.6. OpenStack で OVS-DPDK を使用するクラスター用のテスト Pod テンプレート

次の **testpmd** Pod では、ヒュージページ、予約済み CPU、および SR-IOV ポートを使用したコンテナの作成を紹介します。

#### testpmd Pod の例

```

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: testpmd-dpdk
  namespace: mynamespace
annotations:
  cpu-load-balancing.crio.io: "disable"
  cpu-quota.crio.io: "disable"

```

```
# ...
spec:
  containers:
  - name: testpmd
    command: ["sleep", "99999"]
    image: registry.redhat.io/openshift4/dpdk-base-rhel8:v4.9
    securityContext:
      capabilities:
        add: ["IPC_LOCK", "SYS_ADMIN"]
      privileged: true
      runAsUser: 0
    resources:
      requests:
        memory: 1000Mi
        hugepages-1Gi: 1Gi
        cpu: '2'
        openshift.io/dpdk1: 1 1
      limits:
        hugepages-1Gi: 1Gi
        cpu: '2'
        memory: 1000Mi
        openshift.io/dpdk1: 1
    volumeMounts:
    - mountPath: /mnt/huge
      name: hugepage
      readOnly: False
  runtimeClassName: performance-cnf-performanceprofile 2
  volumes:
  - name: hugepage
    emptyDir:
      medium: HugePages
```

- 1** この例の **dpdk1** という名前は、ユーザーが作成した **SriovNetworkNodePolicy** リソースです。この名前は、作成したリソースの名前に置き換えることができます。
- 2** パフォーマンスプロファイルの名前が **cnf-performance profile** でない場合は、その文字列を正しいパフォーマンスプロファイル名に置き換えます。

### 25.10.7. OpenStack で OVS ハードウェアオフロードを使用するクラスター用のテスト Pod テンプレート

次の **testpmd** Pod は、Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) での Open vSwitch (OVS) ハードウェアオフロードを示しています。

#### testpmd Pod の例

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: testpmd-sriov
  namespace: mynamespace
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/networks: hwoffload1
spec:
```



```
runtimeClassName: performance-cnf-performanceprofile 1
containers:
- name: testpmd
  command: ["sleep", "99999"]
  image: registry.redhat.io/openshift4/dpdk-base-rhel8:v4.9
  securityContext:
    capabilities:
      add: ["IPC_LOCK","SYS_ADMIN"]
    privileged: true
    runAsUser: 0
  resources:
    requests:
      memory: 1000Mi
      hugepages-1Gi: 1Gi
      cpu: '2'
    limits:
      hugepages-1Gi: 1Gi
      cpu: '2'
      memory: 1000Mi
  volumeMounts:
  - mountPath: /mnt/huge
    name: hugepage
    readOnly: False
  volumes:
  - name: hugepage
    emptyDir:
      medium: HugePages
```

- 1** パフォーマンスプロファイルの名前が **cnf-performance profile** でない場合は、その文字列を正しいパフォーマンスプロファイル名に置き換えます。

### 25.10.8. 関連情報

- [パフォーマンスプロファイルの作成](#)
- [Node Tuning Operator を使用した NIC キューの削減](#)
- [リアルタイム機能のあるワーカーのプロビジョニング](#)
- [SR-IOV Network Operator のインストール](#)
- [SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#)
- [Whereabouts を使用した動的 IP アドレス割り当ての設定](#)
- [個別の Pod の割り込み処理の無効化](#)
- [SR-IOV イーサネットネットワーク割り当ての設定](#)
- [app-netutil library](#) ライブラリーは、コンテナの親 Pod に関するネットワーク情報を収集するための複数の API メソッドを提供します。

## 25.11. POD レベルのボンディングの使用

Pod レベルでのボンディングは、高可用性とスループットを必要とする Pod 内のワークロードを有効にするために不可欠です。Pod レベルのボンディングでは、カーネルモードインターフェイスで複数の Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) Virtual Function インターフェイスからボンドインターフェイスを作成できます。SR-IOV Virtual Function は Pod に渡され、カーネルドライバに割り当てられます。

Pod レベルのボンディングが必要なシナリオには、異なる Physical Function 上の複数の SR-IOV Virtual Function からのボンディングインターフェイスの作成が含まれます。ホストの 2 つの異なる Physical Function からボンディングインターフェイスを作成して、Pod レベルで高可用性およびスループットを実現するために使用できます。

SR-IOV ネットワークの作成、ネットワークポリシー、ネットワーク接続定義、Pod などのタスクのガイダンスは [SR-IOV ネットワークデバイスの設定](#) を参照してください。

### 25.11.1. 2 つの SR-IOV インターフェイスからのボンドインターフェイスの設定

ボンディングを使用して、複数のネットワークインターフェイスを、1 つの論理的な "bonded" インターフェイスに集約できます。Bond Container Network Interface (Bond-CNI) により、コンテナでボンディング機能を使用できます。

Bond-CNI は、Single Root I/O Virtualization (SR-IOV) Virtual Function を使用して作成し、それらをコンテナネットワーク namespace に配置できます。

OpenShift Container Platform は、SR-IOV Virtual Functions を使用する Bond-CNI のみをサポートします。SR-IOV Network Operator は、Virtual Function の管理に必要な SR-IOV CNI プラグインを提供します。他の CNI またはインターフェイスのタイプはサポートされていません。

#### 前提条件

- SR-IOV Network Operator をインストールおよび設定して、コンテナ内の Virtual Functions を取得する必要があります。
- SR-IOV インターフェイスを設定するには、インターフェイスごとに SR-IOV ネットワークとポリシーを作成する必要があります。
- SR-IOV Network Operator は、定義された SR-IOV ネットワークとポリシーをもとに、各 SR-IOV インターフェイスのネットワーク接続定義を作成します。
- **linkState** は、SR-IOV Virtual Function のデフォルト値 **auto** に設定されます。

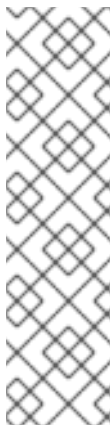
#### 25.11.1.1. ボンドネットワーク接続定義の作成

SR-IOV Virtual Function が使用可能になったので、ボンドネットワーク接続定義を作成できます。

```
apiVersion: "k8s.cni.cncf.io/v1"
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: bond-net1
  namespace: demo
spec:
  config: '{
    "type": "bond", ①
    "cniVersion": "0.3.1",
    "name": "bond-net1",
    "mode": "active-backup", ②
```

```
"failOverMac": 1, ③
"linksInContainer": true, ④
"miimon": "100",
"mtu": 1500,
"links": [ ⑤
  {"name": "net1"},
  {"name": "net2"}
],
"ipam": {
  "type": "host-local",
  "subnet": "10.56.217.0/24",
  "routes": [{
    "dst": "0.0.0.0/0"
  }],
  "gateway": "10.56.217.1"
}
}'
```

- ① cni-type は常に **bond** に設定されます。
- ② **mode** 属性は、ボンドモードを指定します。



### 注記

サポートされているボンドモードは次のとおりです。

- **balance-rr** - 0
- **active-backup** - 1
- **balance-xor** - 2

**balance-rr** または **balance-xor** モードの場合には、SR-IOV Virtual Function の **trust** モードを **on** に設定する必要があります。

- ③ active-backup モードでは **フェイルオーバー** 属性が必須であり、1 に設定する必要があります。
- ④ **linksInContainer=true** フラグは、必要なインターフェイスがコンテナ内にあることをボンディング CNI に通知します。デフォルトでは、ボンディング CNI は、SRIOV および Multus との統合で機能しないホストで、このようなインターフェイスを検索します。
- ⑤ **links** セクションは、結合の作成に使用するインターフェイスを定義します。デフォルトでは、Multus は接続されたインターフェイスに "net" と 1 から始まる連続した番号の名前を付けます。

#### 25.11.1.2. ボンディングインターフェイスを使用した Pod の作成

1. **podbonding.yaml** などの名前の YAML ファイルに以下の内容を追加して Pod を作成し、この設定をテストします。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: bondpod1
  namespace: demo
```

```

annotations:
  k8s.v1.cni.cncf.io/networks: demo/sriovnet1, demo/sriovnet2, demo/bond-net1 ❶
spec:
  containers:
  - name: podexample
    image: quay.io/openshift/origin-network-interface-bond-cni:4.11.0
    command: ["/bin/bash", "-c", "sleep INF"]

```

- ❶ ネットワークのアノテーションに注意してください。これには、SR-IOV ネットワーク割り当てが2つとボンドネットワーク割り当てが1つ含まれています。ボンド割り当ては、2つの SR-IOV インターフェイスをボンドポートインターフェイスとして使用します。

2. 以下のコマンドを実行して yamll を適用します。

```
$ oc apply -f podbonding.yaml
```

3. 次のコマンドを使用して Pod インターフェイスを検査します。

```

$ oc rsh -n demo bondpod1
sh-4.4#
sh-4.4# ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN qlen 1000
link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
inet 127.0.0.1/8 scope host lo
valid_lft forever preferred_lft forever
3: eth0@if150: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP,M-DOWN> mtu 1450 qdisc
noqueue state UP
link/ether 62:b1:b5:c8:fb:7a brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
inet 10.244.1.122/24 brd 10.244.1.255 scope global eth0
valid_lft forever preferred_lft forever
4: net3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP400> mtu 1500 qdisc noqueue state
UP qlen 1000
link/ether 9e:23:69:42:fb:8a brd ff:ff:ff:ff:ff:ff ❶
inet 10.56.217.66/24 scope global bond0
valid_lft forever preferred_lft forever
43: net1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP800> mtu 1500 qdisc mq master
bond0 state UP qlen 1000
link/ether 9e:23:69:42:fb:8a brd ff:ff:ff:ff:ff:ff ❷
44: net2: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP800> mtu 1500 qdisc mq master
bond0 state UP qlen 1000
link/ether 9e:23:69:42:fb:8a brd ff:ff:ff:ff:ff:ff ❸

```

- ❶ 結合インターフェイスには、自動的に **net3** という名前が付けられます。特定のインターフェイス名を設定するには、Pod の **k8s.v1.cni.cncf.io/networks** アノテーションに **@name** 接尾辞を追加します。
- ❷ **net1** インターフェイスは、SR-IOV Virtual Function に基づいています。
- ❸ **net2** インターフェイスは、SR-IOV Virtual Function に基づいています。



## 注記

Pod アノテーションでインターフェイス名が設定されていない場合、インターフェイス名は **net<n>** として自動的に割り当てられます (<n> は 1 から始まります)。

- オプション: たとえば **bond0** などの特定のインターフェイス名を設定する場合は、次のように **k8s.v1.cni.cncf.io/networks** アノテーションを編集し、**bond0** をインターフェイス名として設定します。

annotations:

```
k8s.v1.cni.cncf.io/networks: demo/sriovnet1, demo/sriovnet2, demo/bond-net1@bond0
```

## 25.12. ハードウェアオフロードの設定

クラスター管理者は、互換性のあるノードでハードウェアオフロードを設定して、データ処理パフォーマンスを向上させ、ホスト CPU の負荷を軽減できます。

### 25.12.1. ハードウェアのオフロードについて

Open vSwitch ハードウェアオフロードは、ネットワークタスクを CPU から迂回させ、ネットワークインターフェイスコントローラー上の専用プロセッサにオフロードすることにより、ネットワークタスクを処理する方法です。その結果、クラスターは、データ転送速度の高速化、CPU ワークロードの削減、およびコンピューティングコストの削減の恩恵を受けることができます。

この機能の重要な要素は、SmartNIC と呼ばれる最新クラスのネットワークインターフェイスコントローラーです。SmartNIC は、計算量の多いネットワーク処理タスクを処理できるネットワークインターフェイスコントローラーです。専用のグラフィックカードがグラフィックパフォーマンスを向上させるのと同じように、SmartNIC はネットワークパフォーマンスを向上させることができます。いずれの場合も、専用プロセッサにより、特定のタイプの処理タスクのパフォーマンスが向上します。

OpenShift Container Platform では、互換性のある SmartNIC を持つベアメタルノードのハードウェアオフロードを設定できます。ハードウェアオフロードは、SR-IOV Network Operator によって設定および有効化されます。

ハードウェアのオフロードは、すべてのワークロードまたはアプリケーションタイプと互換性があるわけではありません。次の 2 つの通信タイプのみがサポートされています。

- pod-to-pod
- pod-to-service。サービスは通常の Pod に基づく ClusterIP サービスです。

すべての場合において、ハードウェアのオフロードは、それらの Pod とサービスが互換性のある SmartNIC を持つノードに割り当てられている場合にのみ行われます。たとえば、ハードウェアをオフロードしているノードの Pod が、通常のノードのサービスと通信しようとしているとします。通常のノードでは、すべての処理がカーネルで行われるため、Pod からサービスへの通信の全体的なパフォーマンスは、その通常のノードの最大パフォーマンスに制限されます。ハードウェアオフロードは、DPDK アプリケーションと互換性がありません。

ノードでのハードウェアのオフロードを有効にし、使用する Pod を設定しないと、Pod トラフィックのスループットパフォーマンスが低下する可能性があります。OpenShift Container Platform で管理される Pod のハードウェアオフロードを設定することはできません。

### 25.12.2. サポートされるデバイス

ハードウェアオフロードは、次のネットワークインターフェイスコントローラーでサポートされています。

表25.15 サポート対象のネットワークインターフェイスコントローラー

製造元	モデル	ベンダー ID	デバイス ID
Mellanox	MT27800 Family [ConnectX-5]	15b3	1017
Mellanox	MT28880 Family [ConnectX-5 Ex]	15b3	1019
Mellanox	MT2892 Family [ConnectX-6 Dx]	15b3	101d
Mellanox	MT2894 ファミリー [ConnectX-6 Lx]	15b3	101f
Mellanox	ConnectX-6 NIC モードの MT42822 BlueField-2	15b3	a2d6

### 25.12.3. 前提条件

- クラスタに、ハードウェアのオフロードがサポートされているネットワークインターフェイスコントローラーを備えたベアメタルマシンが少なくとも1台ある。
- [SR-IOV Network Operator](#) をインストールしている。
- クラスタで [OVN-Kubernetes ネットワークプラグイン](#) を使用している。
- [OVN-Kubernetes ネットワークプラグイン設定](#) で、`gatewayConfig.routingViaHost` フィールドが `false` に設定されています。

### 25.12.4. ハードウェアオフロード用のマシン設定プールの設定

ハードウェアオフロードを有効にするには、最初に専用のマシン設定プールを作成し、SR-IOV Network Operator と連携するように設定する必要があります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (`oc`) がインストールされている。
- `cluster-admin` ロールを持つユーザーとしてクラスタにアクセスできる。

#### 手順

1. ハードウェアオフロードを使用するマシンのマシン設定プールを作成します。
  - a. 次の例のようなコンテンツを含む `mcp-offloading.yaml` などのファイルを作成します。

```
apiVersion: machineconfiguration.openshift.io/v1
kind: MachineConfigPool
metadata:
  name: mcp-offloading ①
spec:
  machineConfigSelector:
```

```

matchExpressions:
  - {key: machineconfiguration.openshift.io/role, operator: In, values: [worker,mcp-
offloading]} ❷
nodeSelector:
  matchLabels:
    node-role.kubernetes.io/mcp-offloading: "" ❸

```

❶ ❷ ハードウェアオフロード用のマシン設定プールの名前。

❸ このノードロールラベルは、マシン設定プールにノードを追加するために使用されま  
す。

b. マシン設定プールの設定を適用します。

```
$ oc create -f mcp-offloading.yaml
```

2. マシン設定プールにノードを追加します。プールのノードロールラベルで各ノードにラベルを  
付けます。

```
$ oc label node worker-2 node-role.kubernetes.io/mcp-offloading=""
```

3. オプション: 新しいプールが作成されたことを確認するには、次のコマンドを実行します。

```
$ oc get nodes
```

### 出力例

```

NAME      STATUS  ROLES          AGE  VERSION
master-0  Ready   master         2d   v1.26.0
master-1  Ready   master         2d   v1.26.0
master-2  Ready   master         2d   v1.26.0
worker-0  Ready   worker         2d   v1.26.0
worker-1  Ready   worker         2d   v1.26.0
worker-2  Ready   mcp-offloading,worker 47h  v1.26.0
worker-3  Ready   mcp-offloading,worker 47h  v1.26.0

```

4. このマシン設定プールを **SriovNetworkPoolConfig** カスタムリソースに追加します。

a. 次の例のようなコンテンツを含むファイル (**sriov-pool-config.yaml**など) を作成します。

```

apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkPoolConfig
metadata:
  name: sriovnetworkpoolconfig-offload
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  ovsHardwareOffloadConfig:
    name: mcp-offloading ❶

```

❶ ハードウェアオフロード用のマシン設定プールの名前。

b. 設定を適用します。

```
$ oc create -f <SriovNetworkPoolConfig_name>.yaml
```



### 注記

**SriovNetworkPoolConfig** オブジェクトで指定された設定を適用すると、SR-IOV Operator は、マシン設定プール内のノードをドレインして再起動します。

設定の変更が適用されるまでに数分かかる場合があります。

## 25.12.5. SR-IOV ネットワークノードポリシーの設定

SR-IOV ネットワークノードポリシーを作成することにより、ノードの SR-IOV ネットワークデバイス設定を作成できます。ハードウェアオフロードを有効にするには、値 **"switchdev"** を使用して **.spec.eSwitchMode** フィールドを定義する必要があります。

次の手順では、ハードウェアをオフロードするネットワークインターフェイスコントローラー用の SR-IOV インターフェイスを作成します。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

### 手順

1. 次の例のようなコンテンツを含むファイル (**sriov-node-policy.yaml**など) を作成します。

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: sriov-node-policy <.>
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  deviceType: netdevice <.>
  eSwitchMode: "switchdev" <.>
  nicSelector:
    deviceID: "1019"
    rootDevices:
      - 0000:d8:00:0
    vendor: "15b3"
    pfNames:
      - ens8f0
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"
  numVfs: 6
  priority: 5
  resourceName: mlxnic
```

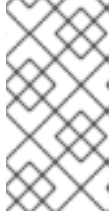
<.> カスタムリソースオブジェクトの名前。<.> 必須。ハードウェアのオフロードは **vfio-pci** ではサポートされていません。<.> 必須。

2. ポリシーの設定を適用します。

-



```
$ oc create -f sriov-node-policy.yaml
```



### 注記

**SriovNetworkPoolConfig** オブジェクトで指定された設定を適用すると、SR-IOV Operator は、マシン設定プール内のノードをドレインして再起動します。

設定の変更が適用されるまでに数分かかる場合があります。

#### 25.12.5.1. OpenStack の SR-IOV ネットワークノードポリシーの例

次の例では、Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) でハードウェアオフロードを使用するネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) の SR-IOV インターフェイスについて説明します。

#### RHOSP でのハードウェアオフロードを備えた NIC の SR-IOV インターフェイス

```
apiVersion: sriovnetwork.openshift.io/v1
kind: SriovNetworkNodePolicy
metadata:
  name: ${name}
  namespace: openshift-sriov-network-operator
spec:
  deviceType: switchdev
  isRdma: true
  nicSelector:
    netFilter: openstack/NetworkID:${net_id}
  nodeSelector:
    feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: 'true'
  numVfs: 1
  priority: 99
  resourceName: ${name}
```

#### 25.12.6. ネットワーク接続定義の作成

マシン設定プールと SR-IOV ネットワークノードポリシーを定義した後、指定したネットワークインターフェイスカードのネットワーク接続定義を作成できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

#### 手順

1. 次の例のようなコンテンツを含むファイル (**net-attach-def.yaml**など) を作成します。

```
apiVersion: "k8s.cni.cncf.io/v1"
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  name: net-attach-def <.>
  namespace: net-attach-def <.>
  annotations:
```

```
k8s.v1.cni.cncf.io/resourceName: openshift.io/mlxnics <.>
spec:
  config: '{"cniVersion":"0.3.1","name":"ovn-kubernetes","type":"ovn-k8s-cni-overlay","ipam":
  {}, "dns":{}}'
```

<.> ネットワーク接続定義の名前。<.> ネットワーク接続定義の namespace。<.> これは、**SriovNetworkNodePolicy** オブジェクトで指定した **spec.resourceName** フィールドの値です。

2. ネットワーク接続定義の設定を適用します。

```
$ oc create -f net-attach-def.yaml
```

## 検証

- 次のコマンドを実行して、新しい定義が存在するかどうかを確認します。

```
$ oc get net-attach-def -A
```

## 出力例

```
NAMESPACE   NAME           AGE
net-attach-def  net-attach-def  43h
```

## 25.12.7. ネットワーク接続定義を Pod へ追加

マシン設定プール、**SriovNetworkPoolConfig** および **SriovNetworkNodePolicy** カスタムリソース、およびネットワーク接続定義を作成した後、ネットワーク接続定義を Pod 仕様に追加することにより、これらの設定を Pod に適用できます。

## 手順

- Pod 仕様で、**.metadata.annotations.k8s.v1.cni.cncf.io/networks** フィールドを追加し、ハードウェアオフロード用に作成したネットワーク接続定義を指定します。

```
....
metadata:
  annotations:
    v1.multus-cni.io/default-network: net-attach-def/net-attach-def <.>
```

<.> 値は、ハードウェアオフロード用に作成したネットワーク接続定義の名前と namespace である必要があります。

## 25.13. BLUEFIELD-2 の DPU から NIC への切り替え

Bluefield-2 ネットワークデバイスをデータ処理ユニット (DPU) モードからネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) モードに切り替えることができます。

### 25.13.1. Bluefield-2 を DPU モードから NIC モードに切り替える

以下の手順を使用して、Bluefield-2 をデータ処理ユニット (DPU) モードからネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) モードに切り替えます。



## 重要

現在、DPU から NIC モードへの Bluefield-2 の切り替えのみがサポートされています。NIC モードから DPU モードへの切り替えはサポートされていません。

## 前提条件

- SR-IOV Network Operator がインストールされている。詳細は、「SR-IOV Network Operator のインストール」を参照してください。
- Bluefield-2 を最新のファームウェアに更新している。詳細は、[Firmware for NVIDIA BlueField-2](#)を参照してください。

## 手順

1. 次のコマンドを入力して、各ワーカーノードに次のラベルを追加します。

```
$ oc label node <example_node_name_one> node-role.kubernetes.io/sriov=
```

```
$ oc label node <example_node_name_two> node-role.kubernetes.io/sriov=
```

2. SR-IOV Network Operator のマシン設定プールを作成します。次に例を示します。

```
apiVersion: machineconfiguration.openshift.io/v1
kind: MachineConfigPool
metadata:
  name: sriov
spec:
  machineConfigSelector:
    matchExpressions:
      - {key: machineconfiguration.openshift.io/role, operator: In, values: [worker,sriov]}
  nodeSelector:
    matchLabels:
      node-role.kubernetes.io/sriov: ""
```

3. 次の **machineconfig.yaml** ファイルをワーカーノードに適用します。

```
apiVersion: machineconfiguration.openshift.io/v1
kind: MachineConfig
metadata:
  labels:
    machineconfiguration.openshift.io/role: sriov
  name: 99-bf2-dpu
spec:
  config:
    ignition:
      version: 3.2.0
    storage:
      files:
        - contents:
            source: data:text/plain;charset=utf-8;base64,ZmluZD9jb250YWluZXI0KSB7CiAgY3JpY3RsIHBzIC1vIGpzb24gfCBqcSAtdciAnLmNvbnRhaW5lcnNbXSB8IHNIbGVjdCgubWV0YWRhdGEubmFtZT09InNyaW92LW5ldHdvcnstY29uZmInLWRhZW1vbilplHwgLmlkJwp9CnVudGlsIG91dHB1dD0kKGZpbmRfY29udGFpbmVyKT
```

```

sgW1sgLW4gliRvdXRwdXQiIF1dOyBkbwogIGVjaG8gIndhaXRpbmcgZm9yIGNvbnRhaW5lciB
0byBjb21lIHVwlgogIHNsZWVwIDE7CmRvbmUKISBzdWRvIGNyaWN0bCBleGVjICRvdXRwdX
QgL2JpbmRhdGEvc2NyaXB0cy9iZjltc3dpdGNoLW1vZGUuc2ggliRAIgo=
  mode: 0755
  overwrite: true
  path: /etc/default/switch_in_sriov_config_daemon.sh
systemd:
  units:
  - name: dpu-switch.service
    enabled: true
    contents: |
      [Unit]
      Description=Switch BlueField2 card to NIC/DPU mode
      RequiresMountsFor=%t/containers
      Wants=network.target
      After=network-online.target kubelet.service
      [Service]
      SuccessExitStatus=0 120
      RemainAfterExit=True
      ExecStart=/bin/bash -c '/etc/default/switch_in_sriov_config_daemon.sh nic || shutdown
-r now' ❶
      Type=oneshot
      [Install]
      WantedBy=multi-user.target

```

- ❶ オプションです。オプションで、特定のカードの PCI アドレスを指定することができます。例えば **ExecStart=/bin/bash -c '/etc/default/switch\_in\_sriov\_config\_daemon.sh nic 0000:5e:00.0 || echo done'**。デフォルトでは、最初のデバイスが選択されています。複数のデバイスがある場合は、使用する PCI アドレスを指定する必要があります。Bluefield-2 を DPU モードから NIC モードに切り替えるすべてのノードで、PCI アドレスが同じである必要があります。

4. ワーカーノードが再起動するまで待ちます。再起動後、ワーカーノードの Bluefield-2 ネットワークデバイスは NIC モードに切り替わります。

## 関連情報

[SR-IOV Network Operator のインストール](#)

## 25.14. SR-IOV NETWORK OPERATOR のインストール

SR-IOV Network Operator をアンインストールするには、実行中の SR-IOV ワークロードをすべて削除し、Operator をアンインストールして、Operator が使用した Webhook を削除する必要があります。

### 25.14.1. SR-IOV Network Operator のインストール

クラスター管理者は、SR-IOV Network Operator をアンインストールできます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** パーミッションを持つアカウントを使用して OpenShift Container Platform クラスターにアクセスできる。
- SR-IOV Network Operator がインストールされている。

## 手順

1. すべての SR-IOV カスタムリソース (CR) を削除します。

```
$ oc delete sriovnetwork -n openshift-sriov-network-operator --all
```

```
$ oc delete sriovnetworknodepolicy -n openshift-sriov-network-operator --all
```

```
$ oc delete sriovibnetwork -n openshift-sriov-network-operator --all
```

2. 「クラスターからの Operator の削除」セクションに記載された手順に従い、クラスターから SR-IOV Network Operator を削除します。
3. SR-IOV Network Operator のアンインストール後にクラスターに残っている SR-IOV カスタムリソース定義を削除します。

```
$ oc delete crd sriovibnetworks.sriovnetwork.openshift.io
```

```
$ oc delete crd sriovnetworknodepolicies.sriovnetwork.openshift.io
```

```
$ oc delete crd sriovnetworknodestates.sriovnetwork.openshift.io
```

```
$ oc delete crd sriovnetworkpoolconfigs.sriovnetwork.openshift.io
```

```
$ oc delete crd sriovnetworks.sriovnetwork.openshift.io
```

```
$ oc delete crd sriovoperatorconfigs.sriovnetwork.openshift.io
```

4. SR-IOV Webhook を削除します。

```
$ oc delete mutatingwebhookconfigurations network-resources-injector-config
```

```
$ oc delete MutatingWebhookConfiguration sriov-operator-webhook-config
```

```
$ oc delete ValidatingWebhookConfiguration sriov-operator-webhook-config
```

5. SR-IOV Network Operator の namespace を削除します。

```
$ oc delete namespace openshift-sriov-network-operator
```

## 関連情報

- [クラスターからの Operator の削除](#)

## 第26章 OVN-KUBERNETES ネットワークプラグイン

### 26.1. OVN-KUBERNETES ネットワークプラグインについて

OpenShift Container Platform クラスタは、Pod およびサービスネットワークに仮想化ネットワークを使用します。

Red Hat OpenShift Networking の一部である OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、OpenShift Container Platform のデフォルトのネットワークプロバイダーです。OVN-Kubernetes は Open Virtual Network (OVN) をベースとしており、オーバーレイベースのネットワーク実装を提供します。OVN-Kubernetes プラグインを使用するクラスタは、各ノードで Open vSwitch (OVS) も実行します。OVN は、宣言ネットワーク設定を実装するように各ノードで OVS を設定します。



#### 注記

OVN-Kubernetes は、OpenShift Container Platform および単一ノードの OpenShift デプロイメントのデフォルトのネットワークソリューションです。

OVS プロジェクトから生まれた OVN-Kubernetes は、オープンフロールールなど、同じコンストラクトの多くを使用して、パケットがネットワークを通過する方法を決定します。詳細は、[Open Virtual Network の Web サイト](#) を参照してください。

OVN-Kubernetes は、仮想ネットワーク設定を **OpenFlow** ルールに変換する OVS 用の一連のデーモンです。**OpenFlow** は、ネットワークスイッチおよびルーターと通信するためのプロトコルであり、ネットワークデバイス上のネットワークトラフィックのフローをリモートで制御する手段を提供し、ネットワーク管理者がネットワークトラフィックのフローを設定、管理、および監視できるようにします。

OVN-Kubernetes は、**OpenFlow** では利用できない高度な機能をさらに提供します。OVN は、分散仮想ルーター、分散論理スイッチ、アクセス制御、DHCP および DNS をサポートします。OVN は、オープンフローと同等のロジックフロー内に分散仮想ルーターを実装します。たとえば、ネットワーク上に DHCP リクエストを送信する Pod がある場合、Pod はそのブロードキャストを送信して DHCP アドレスを探します。また、そのパケットに一致するロジックフロールールが存在し、応答としてゲートウェイ、DNS サーバー、IP アドレスなどを提供します。

OVN-Kubernetes は、各ノードでデーモンを実行します。すべてのノードで実行されるデータベースおよび OVN コントローラー用のデーモンセットがあります。OVN コントローラーは、ネットワークプロバイダーの機能 (Egress IP、ファイアウォール、ルーター、ハイブリッドネットワーク、IPSEC 暗号化、IPv6、ネットワークポリシー、ネットワークポリシーログ、ハードウェアオフロード、およびマルチキャスト) をサポートするために、ノード上で Open vSwitch デーモンをプログラムします。

#### 26.1.1. OVN-Kubernetes の目的

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、Open Virtual Network (OVN) を使用してネットワークトラフィックフローを管理する、オープンソースのフル機能の Kubernetes CNI プラグインです。OVN はコミュニティで開発され、ベンダーに依存しないネットワーク仮想化ソリューションです。OVN-Kubernetes ネットワークプラグイン:

- Open Virtual Network (OVN) を使用してネットワークトラフィックフローを管理します。OVN はコミュニティで開発され、ベンダーに依存しないネットワーク仮想化ソリューションです。
- Ingress および Egress ルールを含む Kubernetes ネットワークポリシーのサポートを実装します。

- ノード間にオーバーレイネットワークを作成するには、VXLAN ではなく GENEVE (Generic Network Virtualization Encapsulation) プロトコルを使用します。

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、OpenShift SDN よりも次の利点があります。

- サポートされているプラットフォームでの IPv6 シングルスタックおよび IPv4/IPv6 デュアルスタックネットワークの完全サポート
- Linux と Microsoft Windows の両方のワークロードによるハイブリッドクラスターのサポート
- クラスター内通信のオプションの IPsec 暗号化
- ホスト CPU から互換性のあるネットワークカードおよびデータ処理ユニット (DPU) へのネットワークデータ処理のオフロード

## 26.1.2. サポートされているネットワークプラグイン機能のマトリックス

Red Hat OpenShift Networking は、ネットワークプラグイン用に OpenShift SDN と OVN-Kubernetes の 2 つのオプションを提供します。以下の表は、両方のネットワークプラグインの現在の機能サポートをまとめたものです。

表26.1 デフォルトの CNI ネットワークプラグイン機能の比較

機能	OVN-Kubernetes	OpenShift SDN
Egress IP	サポート対象	サポート対象
Egress ファイアウォール <sup>[1]</sup>	サポート対象	サポート対象
Egress ルーター	サポート対象 <sup>[2]</sup>	サポート対象
ハイブリッドネットワーク	サポート対象	サポート対象外
クラスター内通信の IPsec 暗号化	サポート対象	サポート対象外
IPv6	サポート対象 <sup>[3][4]</sup>	サポート対象外
Kubernetes ネットワークポリシー	サポート対象	サポート対象
Kubernetes ネットワークポリシーログ	サポート対象	サポート対象外
ハードウェアのオフロード	サポート対象	サポート対象外
マルチキャスト	サポート対象	サポート対象

1. Egress ファイアウォールは、OpenShift SDN では Egress ネットワークポリシーとしても知られています。これはネットワークポリシーの Egress とは異なります。
2. OVN-Kubernetes の egress ルーターはリダイレクトモードのみをサポートします。
3. IPv6 は、ベアメタル、IBM Power、および IBM Z クラスターでのみサポートされます。

- IPv6 シングルスタックは、[Kubernetes NMState](#) をサポートしておらず、IBM Power および IBM Z クラスターでもサポートされていません。

### 26.1.3. OVN-Kubernetes IPv6 とデュアルスタックの制限

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインには、次の制限があります。

- デュアルスタックネットワークに設定されたクラスターでは、IPv4 と IPv6 の両方のトラフィックがデフォルトゲートウェイとして同じネットワークインターフェイスを使用する必要があります。この要件が満たされない場合には、**ovnkube-node** デモンセットのホストにある Pod は、**CrashLoopBackOff** 状態になります。**oc get pod -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-node -o yaml** のようなコマンドで Pod を表示すると、以下の出力のように、**status** フィールドにデフォルトゲートウェイに関する複数のメッセージが表示されます。

```
I1006 16:09:50.985852 60651 helper_linux.go:73] Found default gateway interface br-ex
192.168.127.1
I1006 16:09:50.985923 60651 helper_linux.go:73] Found default gateway interface ens4
fe80::5054:ff:febe:bcd4
F1006 16:09:50.985939 60651 ovnkube.go:130] multiple gateway interfaces detected: br-ex
ens4
```

唯一の解決策は、両方の IP ファミリーがデフォルトゲートウェイに同じネットワークインターフェイスを使用するように、ホストネットワークを再設定することです。

- デュアルスタックネットワーク用に設定されたクラスターの場合、IPv4 と IPv6 の両方のルーティングテーブルにデフォルトゲートウェイが含まれている必要があります。この要件が満たされない場合には、**ovnkube-node** デモンセットのホストにある Pod は、**CrashLoopBackOff** 状態になります。**oc get pod -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-node -o yaml** のようなコマンドで Pod を表示すると、以下の出力のように、**status** フィールドにデフォルトゲートウェイに関する複数のメッセージが表示されます。

```
I0512 19:07:17.589083 108432 helper_linux.go:74] Found default gateway interface br-ex
192.168.123.1
F0512 19:07:17.589141 108432 ovnkube.go:133] failed to get default gateway interface
```

唯一の解決策として、両方の IP ファミリーにデフォルトゲートウェイが含まれるようにホストネットワークを再設定できます。

### 26.1.4. セッションアフィニティー

セッションアフィニティーは、Kubernetes **Service** オブジェクトに適用される機能です。<service\_VIP>:<Port> に接続するたびに、トラフィックが常に同じバックエンドに負荷分散されるようにする場合は、**セッションアフィニティー** を使用できます。クライアントの IP アドレスに基づいてセッションアフィニティーを設定する方法など、詳細は、[セッションアフィニティー](#) を参照してください。

#### セッションアフィニティーのスティッキタイムアウト

OpenShift Container Platform の OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、最後のパケットに基づいて、クライアントからのセッションのスティッキタイムアウトを計算します。たとえば、**curl** コマンドを 10 回実行すると、スティッキーセッションタイマーは最初のパケットではなく 10 番目のパケットから開始します。その結果、クライアントが継続的にサービスに接続している場合でも、セッションがタイムアウトすることはありません。タイムアウトは、**timeoutSeconds** パラメーターで設定された時間、サービスがパケットを受信しなかった場合に開始されます。

#### 関連情報



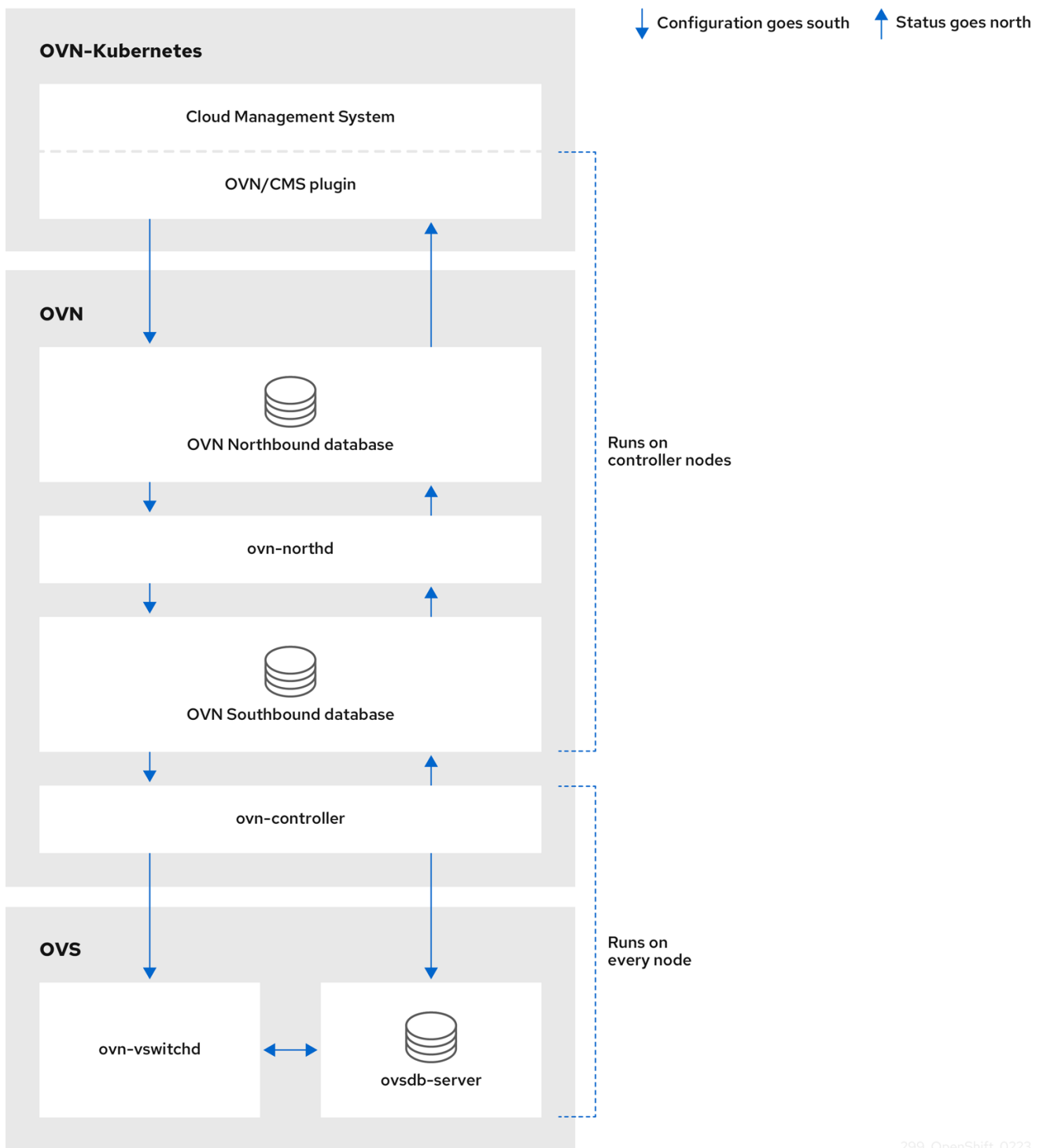
- プロジェクトの Egress ファイアウォールの設定
- ネットワークポリシーについて
- ネットワークポリシーイベントのロギング
- プロジェクトのマルチキャストの有効化
- IPsec 暗号化の設定
- [Network \[operator.openshift.io/v1\]](#)

## 26.2. OVN-KUBERNETES のアーキテクチャー

### 26.2.1. OVN-Kubernetes のアーキテクチャーの紹介

次の図は、OVN-Kubernetes のアーキテクチャーを示しています。

図26.1 OVK-Kubernetes のアーキテクチャー



299\_OpenShift\_0223

主なコンポーネントは次のとおりです。

- **Cloud Management System (CMS)** - OVN 統合用の CMS 固有のプラグインを提供する OVN 用のプラットフォーム固有のクライアント。このプラグインは、CMS 固有の形式で CMS 設定データベースに格納されているクラウド管理システムの論理ネットワーク設定の概念を、OVN が理解できる中間表現に変換します。
- **OVN ノースバウンドデータベース (nbdb)** - CMS プラグインによって渡された論理ネットワーク設定を格納します。
- **OVN サウスバウンドデータベース (sbdb)** - 各ノードの OpenVswitch (OVS) システムの物理および論理ネットワーク設定状態を、それらをバインドするテーブルを含めて格納します。

- **ovn-northd** - これは **nbdb** と **sbdb** の間の仲介クライアントです。これは、論理ネットワーク設定を、**nbdb** から取得した従来のネットワーク概念の観点から、その下の **sbdb** の論理データパスフローに変換します。コンテナ名は **northd** で、**ovnkube-master** Pod で実行されます。
- **ovn-controller** - **sbdb** に必要な情報または更新のために、OVS およびハイパーバイザーと対話する OVN エージェントです。**ovn-controller** は **sbdb** から論理フローを読み取り、それらを **OpenFlow** フローに変換して、ノードの OVS デーモンに送信します。コンテナ名は **ovn-controller** で、**ovnkube-node** Pod で実行されます。

OVN ノースバウンドデータベースには、クラウド管理システム (CMS) によって渡された論理ネットワーク設定があります。OVN ノースバウンドデータベースには、ネットワークの現在の望ましい状態が含まれており、論理ポート、論理スイッチ、論理ルーターなどのコレクションとして提示されます。**ovn-northd** (**northd** コンテナ) は、OVN ノースバウンドデータベースと OVN サウスバウンドデータベースに接続します。これは、論理ネットワーク設定を、OVN ノースバウンドデータベースから取得した従来のネットワーク概念の観点から、OVN サウスバウンドデータベースの論理データパスフローに変換します。

OVN サウスバウンドデータベースには、ネットワークの物理的および論理的表現と、それらをリンクするバインディングテーブルがあります。クラスター内のすべてのノードはサウスバウンドデータベースで表され、管理者はノードに接続されているポートを確認できます。また、サウスバウンドデータベースには、すべてのロジックフローが含まれています。ロジックフローは各ノードで実行される **ovn-controller** プロセスと共有され、**ovn-controller** はそれらを **Open vSwitch** をプログラムする **OpenFlow** ルールに変換します。

Kubernetes コントロールプレーンノードにはそれぞれ、OVN のノースバウンドおよびサウスバウンドデータベースのコンテナをホストする **ovnkube-master** Pod が含まれています。すべての OVN ノースバウンドデータベースは **Raft** クラスターを形成し、すべてのサウスバウンドデータベースは別個の **Raft** クラスターを形成します。常に1つの **ovnkube-master** Pod がリーダーとなり、他の **ovnkube-master** Pod がフォロワーとなります。

## 26.2.2. OVN-Kubernetes プロジェクト内のすべてのリソースの一覧表示

OVN-Kubernetes プロジェクトで実行されるリソースとコンテナを見つけることは、OVN-Kubernetes ネットワークの実装を理解するのに役立ちます。

### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

### 手順

1. 次のコマンドを実行して、OVN-Kubernetes プロジェクト内のすべてのリソース、エンドポイント、および **ConfigMap** を取得します。

```
$ oc get all,ep,cm -n openshift-ovn-kubernetes
```

### 出力例

```
NAME                READY STATUS RESTARTS AGE
pod/ovnkube-master-9g7zt 6/6   Running 1 (48m ago) 57m
pod/ovnkube-master-lqs4v 6/6   Running 0           57m
pod/ovnkube-master-vxhtq 6/6   Running 0           57m
```

```
pod/ovnkube-node-9k9kc 5/5 Running 0 57m
pod/ovnkube-node-jg52r 5/5 Running 0 51m
pod/ovnkube-node-k8wf7 5/5 Running 0 57m
pod/ovnkube-node-tlwk6 5/5 Running 0 47m
pod/ovnkube-node-xsvnk 5/5 Running 0 57m
```

```
NAME                TYPE          CLUSTER-IP  EXTERNAL-IP  PORT(S)          AGE
service/ovn-kubernetes-master ClusterIP None <none> 9102/TCP 57m
service/ovn-kubernetes-node ClusterIP None <none> 9103/TCP,9105/TCP 57m
service/ovnkube-db ClusterIP None <none> 9641/TCP,9642/TCP 57m
```

```
NAME                DESIRED  CURRENT  READY  UP-TO-DATE  AVAILABLE
NODE SELECTOR
daemonset.apps/ovnkube-master 3 3 3 3 3
beta.kubernetes.io/os=linux,node-role.kubernetes.io/master= 57m
daemonset.apps/ovnkube-node 5 5 5 5 5
beta.kubernetes.io/os=linux 57m
```

```
NAME                ENDPOINTS          AGE
endpoints/ovn-kubernetes-master 10.0.132.11:9102,10.0.151.18:9102,10.0.192.45:9102 57m
endpoints/ovn-kubernetes-node 10.0.132.11:9105,10.0.143.72:9105,10.0.151.18:9105 + 7 more... 57m
endpoints/ovnkube-db 10.0.132.11:9642,10.0.151.18:9642,10.0.192.45:9642 + 3 more... 57m
```

```
NAME                DATA  AGE
configmap/control-plane-status 1 55m
configmap/kube-root-ca.crt 1 57m
configmap/openshift-service-ca.crt 1 57m
configmap/ovn-ca 1 57m
configmap/ovnkube-config 1 57m
configmap/signer-ca 1 57m
```

コントロールプレーンノードで実行される3つの **ovnkube-masters** と、 **ovnkube-master** および **ovnkube-node** Pod をデプロイするために使用される2つのデーモンセットがあります。クラスター内の各ノードには、1つの **ovnkube-node** Pod があります。 **ovnkube-config ConfigMap** には、オンラインマスターおよび **ovnkube-node** によって起動された OpenShift Container Platform OVN-Kubernetes 設定があります。

2. 次のコマンドを実行して、 **ovnkube-master** Pod 内のすべてのコンテナをリスト表示します。

```
$ oc get pods ovnkube-master-9g7zt \
-o jsonpath='{.spec.containers[*].name}' -n openshift-ovn-kubernetes
```

### 予想される出力

```
northd nbdb kube-rbac-proxy sbdb ovnkube-master ovn-dbchecker
```

**ovnkube-master** Pod は、複数のコンテナで構成されています。ノースバウンドデータベース (**nbdb** コンテナ)、サウスバウンドデータベース (**sbdb** コンテナ) をホストし、Pod、egressIP、namespace、サービス、エンドポイント、egress ファイアウォール、およびネット

ワークポリシーのクラスターイベントを監視し、それらをノースバウンドデータベース (**ovnkube-master** Pod) に書き込みます。また、ノードへの Pod サブネット割り当てを管理します。

- 次のコマンドを実行して、**ovnkube-node** Pod 内のすべてのコンテナをリスト表示します。

```
$ oc get pods ovnkube-node-jg52r \
-o jsonpath='{.spec.containers[*].name}' -n openshift-ovn-kubernetes
```

### 予想される出力

```
ovn-controller ovn-acl-logging kube-rbac-proxy kube-rbac-proxy-ovn-metrics ovnkube-node
```

**ovnkube-node** Pod には、各 OpenShift Container Platform ノードに常駐するコンテナ (**ovn-controller**) があります。各ノードの **ovn-controller** は、OVN ノースバウンドを OVN サウスバウンドデータベースに接続して、OVN 設定を把握します。**ovn-controller** は、サウスバウンドを OpenFlow コントローラーとして **ovs-vsitchd** に接続し、ネットワークトラフィックを制御します。また、サウスバウンドをローカルの **ovsdb-server** に接続して、Open vSwitch 設定を監視および制御できるようにします。

- 次のコマンドを実行して、現在選出されている OVN-Kubernetes マスターリーダーをリストします。

```
$ oc get lease -n openshift-ovn-kubernetes
```

### 予想される出力

NAME	HOLDER	AGE
ovn-kubernetes-master	ci-ln-gz990pb-72292-rthz2-master-2	50m

## 26.2.3. OVN-Kubernetes ノースバウンドデータベースの内容の一覧表示

ロジックフロールールを理解するには、ノースバウンドデータベースを調べて、そこにあるオブジェクトを理解して、それらがロジックフロールールにどのように変換されるかを確認する必要があります。最新の情報は OVN Raft リーダーに存在します。この手順では、Raft リーダーを検索し、続いてクエリーを実行して OVN ノースバウンドデータベースの内容を一覧表示する方法について説明します。

### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

### 手順

- ノースバウンドデータベースの OVN Raft リーダーを見つけます。



#### 注記

Raft リーダーは最新の情報を保存します。

- 次のコマンドを実行して、Pod を一覧表示します。

■

```
$ oc get po -n openshift-ovn-kubernetes
```

### 出力例

```
NAME                READY STATUS RESTARTS AGE
ovnkube-master-7j97q 6/6   Running 2 (148m ago) 149m
ovnkube-master-gt4ms 6/6   Running 1 (140m ago) 147m
ovnkube-master-mk6p6 6/6   Running 0          148m
ovnkube-node-8qvtr  5/5   Running 0          149m
ovnkube-node-fqdc9  5/5   Running 0          149m
ovnkube-node-tlfwv  5/5   Running 0          149m
ovnkube-node-wlwkn  5/5   Running 0          142m
```

- b. マスター Pod の1つをランダムに選択し、次のコマンドを実行します。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes ovnkube-master-7j97q \
-- /usr/bin/ovn-appctl -t /var/run/ovn/ovnnb_dbctl \
--timeout=3 cluster/status OVN_Northbound
```

### 出力例

```
Defaulted container "northd" out of: northd, nbdb, kube-rbac-proxy, sbdb, ovnkube-
master, ovn-dbchecker
1c57
Name: OVN_Northbound
Cluster ID: c48a (c48aa5c0-a704-4c77-a066-24fe99d9b338)
Server ID: 1c57 (1c57b6fc-2849-49b7-8679-fbf18baf339)
Address: ssl:10.0.147.219:9643
Status: cluster member
Role: follower 1
Term: 5
Leader: 2b4f 2
Vote: unknown

Election timer: 10000
Log: [2, 3018]
Entries not yet committed: 0
Entries not yet applied: 0
Connections: ->0000 ->0000 <-8844 <-2b4f
Disconnections: 0
Servers:
  1c57 (1c57 at ssl:10.0.147.219:9643) (self)
  8844 (8844 at ssl:10.0.163.212:9643) last msg 8928047 ms ago
  2b4f (2b4f at ssl:10.0.242.240:9643) last msg 620 ms ago 3
```

- 1** この Pod はフォロワーとして識別されます。
- 2** リーダーは **2b4f** として識別されます。
- 3** **2b4f** は IP アドレス **10.0.242.240** にあります。

- c. 次のコマンドを使用して、IP アドレス **10.0.242.240** で実行されている **ovnkube-master** Pod を見つけます。

```
$ oc get po -o wide -n openshift-ovn-kubernetes | grep 10.0.242.240 | grep -v ovnkube-
node
```

### 出力例

```
ovnkube-master-gt4ms 6/6 Running 1 (143m ago) 150m 10.0.242.240 ip-
10-0-242-240.ec2.internal <none> <none>
```

**ovnkube-master-gt4ms** Pod は、IP アドレス 10.0.242.240 で実行されています。

2. 次のコマンドを実行して、ノースバウンドデータベース内のすべてのオブジェクトを表示します。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-gt4ms \
-c northd -- ovn-nbctl show
```

出力は長すぎてここにリストできません。リストには、NAT ルール、論理スイッチ、ロードバランサーなどが含まれます。

次のコマンドを実行して、コマンド **ovn-nbctl** で使用可能なオプションを表示します。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-mk6p6 \
-c northd ovn-nbctl --help
```

次のコマンドのいくつかを使用すると、特定のコンポーネントに絞り込むことができます。

3. 次のコマンドを実行して、論理ルーターのリストを表示します。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-gt4ms \
-c northd -- ovn-nbctl lr-list
```

### 出力例

```
f971f1f3-5112-402f-9d1e-48f1d091ff04 (GR_ip-10-0-145-205.ec2.internal)
69c992d8-a4cf-429e-81a3-5361209ffe44 (GR_ip-10-0-147-219.ec2.internal)
7d164271-af9e-4283-b84a-48f2a44851cd (GR_ip-10-0-163-212.ec2.internal)
111052e3-c395-408b-97b2-8dd0a20a29a5 (GR_ip-10-0-165-9.ec2.internal)
ed50ce33-df5d-48e8-8862-2df6a59169a0 (GR_ip-10-0-209-170.ec2.internal)
f44e2a96-8d1e-4a4d-abae-ed8728ac6851 (GR_ip-10-0-242-240.ec2.internal)
ef3d0057-e557-4b1a-b3c6-fcc3463790b0 (ovn_cluster_router)
```



### 注記

この出力から、各ノードにルーターと **ovn\_cluster\_router** があることがわかります。

4. 次のコマンドを実行して、論理スイッチのリストを表示します。

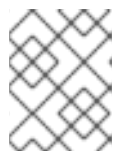
```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-gt4ms \
-c northd -- ovn-nbctl ls-list
```

### 出力例

```

82808c5c-b3bc-414a-bb59-8fec4b07eb14 (ext_ip-10-0-145-205.ec2.internal)
3d22444f-0272-4c51-afc6-de9e03db3291 (ext_ip-10-0-147-219.ec2.internal)
bf73b9df-59ab-4c58-a456-ce8205b34ac5 (ext_ip-10-0-163-212.ec2.internal)
bee1e8d0-ec87-45eb-b98b-63f9ec213e5e (ext_ip-10-0-165-9.ec2.internal)
812f08f2-6476-4abf-9a78-635f8516f95e (ext_ip-10-0-209-170.ec2.internal)
f65e710b-32f9-482b-8eab-8d96a44799c1 (ext_ip-10-0-242-240.ec2.internal)
84dad700-afb8-4129-86f9-923a1ddeace9 (ip-10-0-145-205.ec2.internal)
1b7b448b-e36c-4ca3-9f38-4a2cf6814bfd (ip-10-0-147-219.ec2.internal)
d92d1f56-2606-4f23-8b6a-4396a78951de (ip-10-0-163-212.ec2.internal)
6864a6b2-de15-4de3-92d8-f95014b6f28f (ip-10-0-165-9.ec2.internal)
c26bf618-4d7e-4afd-804f-1a2cbc96ec6d (ip-10-0-209-170.ec2.internal)
ab9a4526-44ed-4f82-ae1c-e20da04947d9 (ip-10-0-242-240.ec2.internal)
a8588aba-21da-4276-ba0f-9d68e88911f0 (join)

```



## 注記

この出力から、各ノードの ext スイッチに加えて、ノード名自体を持つスイッチと結合スイッチがあることがわかります。

5. 次のコマンドを実行して、ロードバランサーのリストを表示します。

```

$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-gt4ms \
-c northd -- ovn-nbctl lb-list

```

## 出力例

```

UUID                                LB          PROTO  VIP          IPs
f0fb50f9-4968-4b55-908c-616bae4db0a2  Service_default/ tcp      172.30.0.1:443
10.0.147.219:6443,10.0.163.212:6443,169.254.169.2:6443
0dc42012-4f5b-432e-ae01-2cc4bfe81b00  Service_default/ tcp      172.30.0.1:443
10.0.147.219:6443,169.254.169.2:6443,10.0.242.240:6443
f7fff5d5-5eff-4a40-98b1-3a4ba8f7f69c  Service_default/ tcp      172.30.0.1:443
169.254.169.2:6443,10.0.163.212:6443,10.0.242.240:6443
12fe57a0-50a4-4a1b-ac10-5f288badee07  Service_default/ tcp      172.30.0.1:443
10.0.147.219:6443,10.0.163.212:6443,10.0.242.240:6443
3f137fbf-0b78-4875-ba44-fbf89f254cf7  Service_openshif tcp      172.30.23.153:443
10.130.0.14:8443
174199fe-0562-4141-b410-12094db922a7  Service_openshif tcp      172.30.69.51:50051
10.130.0.84:50051
5ee2d4bd-c9e2-4d16-a6df-f54cd17c9ac3  Service_openshif tcp      172.30.143.87:9001
10.0.145.205:9001,10.0.147.219:9001,10.0.163.212:9001,10.0.165.9:9001,10.0.209.170:9001,
10.0.242.240:9001
a056ae3d-83f8-45bc-9c80-ef89bce7b162  Service_openshif tcp      172.30.164.74:443
10.0.147.219:6443,10.0.163.212:6443,10.0.242.240:6443
bac51f3d-9a6f-4f5e-ac02-28fd343a332a  Service_openshif tcp      172.30.0.10:53
10.131.0.6:5353
                                         tcp      172.30.0.10:9154      10.131.0.6:9154
48105bbc-51d7-4178-b975-417433f9c20a  Service_openshif tcp      172.30.26.159:2379
10.0.147.219:2379,169.254.169.2:2379,10.0.242.240:2379
                                         tcp      172.30.26.159:9979
10.0.147.219:9979,169.254.169.2:9979,10.0.242.240:9979
7de2b8fc-342a-415f-ac13-1a493f4e39c0  Service_openshif tcp      172.30.53.219:443
10.128.0.7:8443
                                         tcp      172.30.53.219:9192      10.128.0.7:9192

```



```

2cef36bc-d720-4afb-8d95-9350eff1d27a Service_openshif tcp 172.30.81.66:443
10.128.0.23:8443
365cb6fb-e15e-45a4-a55b-21868b3cf513 Service_openshif tcp 172.30.96.51:50051
10.130.0.19:50051
41691cbb-ec55-4cdb-8431-afce679c5e8d Service_openshif tcp 172.30.98.218:9099
169.254.169.2:9099
82df10ba-8143-400b-977a-8f5f416a4541 Service_openshif tcp 172.30.26.159:2379
10.0.147.219:2379,10.0.163.212:2379,169.254.169.2:2379
tcp 172.30.26.159:9979
10.0.147.219:9979,10.0.163.212:9979,169.254.169.2:9979
debe7f3a-39a8-490e-bc0a-ebbfafdfb16 Service_openshif tcp 172.30.23.244:443
10.128.0.48:8443,10.129.0.27:8443,10.130.0.45:8443
8a749239-02d9-4dc2-8737-716528e0da7b Service_openshif tcp
172.30.124.255:8443 10.128.0.14:8443
880c7c78-c790-403d-a3cb-9f06592717a3 Service_openshif tcp 172.30.0.10:53
10.130.0.20:5353
tcp 172.30.0.10:9154 10.130.0.20:9154
d2f39078-6751-4311-a161-815bbaf7f9c7 Service_openshif tcp 172.30.26.159:2379
169.254.169.2:2379,10.0.163.212:2379,10.0.242.240:2379
tcp 172.30.26.159:9979
169.254.169.2:9979,10.0.163.212:9979,10.0.242.240:9979
30948278-602b-455c-934a-28e64c46de12 Service_openshif tcp
172.30.157.35:9443 10.130.0.43:9443
2cc7e376-7c02-4a82-89e8-dfa1e23fb003 Service_openshif tcp
172.30.159.212:17698 10.128.0.48:17698,10.129.0.27:17698,10.130.0.45:17698
e7d22d35-61c2-40c2-bc30-265cff8ed18d Service_openshif tcp 172.30.143.87:9001
10.0.145.205:9001,10.0.147.219:9001,10.0.163.212:9001,10.0.165.9:9001,10.0.209.170:9001,
169.254.169.2:9001
75164e75-e0c5-40fb-9636-bfdbf4223a02 Service_openshif tcp 172.30.150.68:1936
10.129.4.8:1936,10.131.0.10:1936
tcp 172.30.150.68:443
10.129.4.8:443,10.131.0.10:443
tcp 172.30.150.68:80
10.129.4.8:80,10.131.0.10:80
7bc4ee74-dccf-47e9-9149-b011f09aff39 Service_openshif tcp 172.30.164.74:443
10.0.147.219:6443,10.0.163.212:6443,169.254.169.2:6443
0db59e74-1cc6-470c-bf44-57c520e0aa8f Service_openshif tcp 10.0.163.212:31460
tcp 10.0.163.212:32361
c300e134-018c-49af-9f84-9deb1d0715f8 Service_openshif tcp 172.30.42.244:50051
10.130.0.47:50051
5e352773-429b-4881-afb3-a13b7ba8b081 Service_openshif tcp 172.30.244.66:443
10.129.0.8:8443,10.130.0.8:8443
54b82d32-1939-4465-a87d-f26321442a7a Service_openshif tcp 172.30.12.9:8443
10.128.0.35:8443

```



### 注記

この出力 (一部省略あり) から、多くの OVN-Kubernetes ロードバランサーがあることがわかります。OVN-Kubernetes のロードバランサーはサービスの表現です。

## 26.2.4. ノースバウンドデータベースの内容を調べるための `ovn-nbctl` のコマンドライン引数

次の表に、ノースバウンドデータベースの内容を調べるために **ovn-nbctl** で使用できるコマンドライン引数を示します。

表26.2 ノースバウンドデータベースの内容を調べるためのコマンドライン引数

引数	説明
<b>ovn-nbctl show</b>	ノースバウンドデータベースの内容の概要。
<b>ovn-nbctl show &lt;switch_or_router&gt;</b>	指定されたスイッチまたはルーターに関連付けられた詳細を表示します。
<b>ovn-nbctl lr-list</b>	論理ルーターを表示します。
<b>ovn-nbctl lrp-list &lt;router&gt;</b>	<b>ovn-nbctl lr-list</b> からのルーター情報を使用して、ルーターポートを表示します。
<b>ovn-nbctl lr-nat-list &lt;router&gt;</b>	指定されたルーターのネットワークアドレス変換の詳細を表示します。
<b>ovn-nbctl ls-list</b>	論理スイッチを表示します。
<b>ovn-nbctl lsp-list &lt;switch&gt;</b>	<b>ovn-nbctl ls-list</b> からのスイッチ情報を使用して、スイッチポートを表示します。
<b>ovn-nbctl lsp-get-type &lt;port&gt;</b>	論理ポートのタイプを取得します。
<b>ovn-nbctl lb-list</b>	ロードバランサーを表示します。

### 26.2.5. OVN-Kubernetes サウスバウンドデータベースの内容の一覧表示

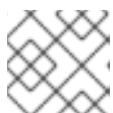
ロジックフロールールは、インフラストラクチャーの表現であるサウスバウンドデータベースに格納されます。最新の情報は OVN Raft リーダーに存在します。この手順では、Raft リーダーを検索し、クエリーを実行して OVN サウスバウンドデータベースの内容を一覧表示する方法について説明します。

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

#### 手順

1. サウスバウンドデータベースの OVN Raft リーダーを見つけます。



#### 注記

Raft リーダーは最新の情報を保存します。

- a. 次のコマンドを実行して、Pod を一覧表示します。

```
$ oc get po -n openshift-ovn-kubernetes
```

## 出力例

```
NAME                READY STATUS RESTARTS AGE
ovnkube-master-7j97q 6/6   Running 2 (134m ago) 135m
ovnkube-master-gt4ms 6/6   Running 1 (126m ago) 133m
ovnkube-master-mk6p6 6/6   Running 0          134m
ovnkube-node-8qvtr  5/5   Running 0          135m
ovnkube-node-bqztb  5/5   Running 0          117m
ovnkube-node-fqdc9  5/5   Running 0          135m
ovnkube-node-tlfwv  5/5   Running 0          135m
ovnkube-node-wlwkn  5/5   Running 0          128m
```

- b. マスター Pod の1つをランダムに選択し、次のコマンドを実行して OVN サウスバウンド Raft リーダーを見つけます。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes ovnkube-master-7j97q \
-- /usr/bin/ovn-appctl -t /var/run/ovn/ovnsb_db.ctl \
--timeout=3 cluster/status OVN_Southbound
```

## 出力例

```
Defaulted container "northd" out of: northd, nbdb, kube-rbac-proxy, sbdb, ovnkube-
master, ovn-dbchecker
1930
Name: OVN_Southbound
Cluster ID: f772 (f77273c0-7986-42dd-bd3c-a9f18e25701f)
Server ID: 1930 (1930f4b7-314b-406f-9dcb-b81fe2729ae1)
Address: ssl:10.0.147.219:9644
Status: cluster member
Role: follower ❶
Term: 3
Leader: 7081 ❷
Vote: unknown

Election timer: 16000
Log: [2, 2423]
Entries not yet committed: 0
Entries not yet applied: 0
Connections: ->0000 ->7145 <-7081 <-7145
Disconnections: 0
Servers:
  7081 (7081 at ssl:10.0.163.212:9644) last msg 59 ms ago ❸
  1930 (1930 at ssl:10.0.147.219:9644) (self)
  7145 (7145 at ssl:10.0.242.240:9644) last msg 7871735 ms ago
```

- ❶ この Pod はフォロワーとして識別されます。
- ❷ リーダーは **7081** として識別されます。
- ❸ **7081** は IP アドレス **10.0.163.212** にあります。

- c. 次のコマンドを使用して、IP アドレス **10.0.163.212** で実行されている **ovnkube-master** Pod を見つけます。

```
$ oc get po -o wide -n openshift-ovn-kubernetes | grep 10.0.163.212 | grep -v ovnkube-node
```

### 出力例

```
ovnkube-master-mk6p6 6/6 Running 0 136m 10.0.163.212 ip-10-0-163-212.ec2.internal <none> <none>
```

**ovnkube-master-mk6p6** Pod は、IP アドレス 10.0.163.212 で実行されています。

2. 次のコマンドを実行して、サウスバウンドデータベースに保存されているすべての情報を表示します。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-mk6p6 \-c northd -- ovn-sbctl show
```

### 出力例

```
Chassis "8ca57b28-9834-45f0-99b0-96486c22e1be"
  hostname: ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Encap geneve
    ip: "10.0.156.16"
    options: {csum="true"}
  Port_Binding k8s-ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Port_Binding etor-GR_ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Port_Binding jtor-GR_ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Port_Binding openshift-ingress-canary_ingress-canary-hsblx
  Port_Binding rtoj-GR_ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Port_Binding openshift-monitoring_prometheus-adapter-658fc5967-9l46x
  Port_Binding rtoc-GR_ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Port_Binding openshift-multus_network-metrics-daemon-77nvz
  Port_Binding openshift-ingress_router-default-64fd8c67c7-df598
  Port_Binding openshift-dns_dns-default-ttqcq
  Port_Binding openshift-monitoring_alertmanager-main-0
  Port_Binding openshift-e2e-loki_loki-promtail-g2pbh
  Port_Binding openshift-network-diagnostics_network-check-target-m6tn4
  Port_Binding openshift-monitoring_thanos-querier-75b5cf8dcb-qf8qj
  Port_Binding cr-rtos-ip-10-0-156-16.ec2.internal
  Port_Binding openshift-image-registry_image-registry-7b7bc44566-mp9b8
```

この詳細な出力は、シャーシとシャーシに接続されているポート (この場合、すべてのルーターポートとホストネットワークのように動作するもの) を示しています。すべての Pod は、ソースネットワークアドレス変換 (SNAT) を使用して、より広いネットワークと通信します。Pod の IP アドレスは、Pod が実行されているノードの IP アドレスに変換され、ネットワークに送信されます。

シャーシ情報に加えて、サウスバウンドデータベースにはすべてのロジックフローがあります。これらのロジックフローは各ノードで実行されている **ovn-controller** に送信されます。**ovn-controller** は、ロジックフローをオープンフロールールに変換し、最終的に **OpenvSwitch** をプログラムして、Pod がオープンフロールールに従ってネットワークの外に出られるようにします。

次のコマンドを実行して、コマンド **ovn-sbctl** で使用可能なオプションを表示します。

```
$ oc exec -n openshift-ovn-kubernetes -it ovnkube-master-mk6p6 \
-c northd -- ovn-sbctl --help
```

### 26.2.6. サウスバウンドデータベースの内容を調べるための **ovn-sbctl** のコマンドライン引数

次の表に、サウスバウンドデータベースの内容を調べるために **ovn-sbctl** で使用できるコマンドライン引数を示します。

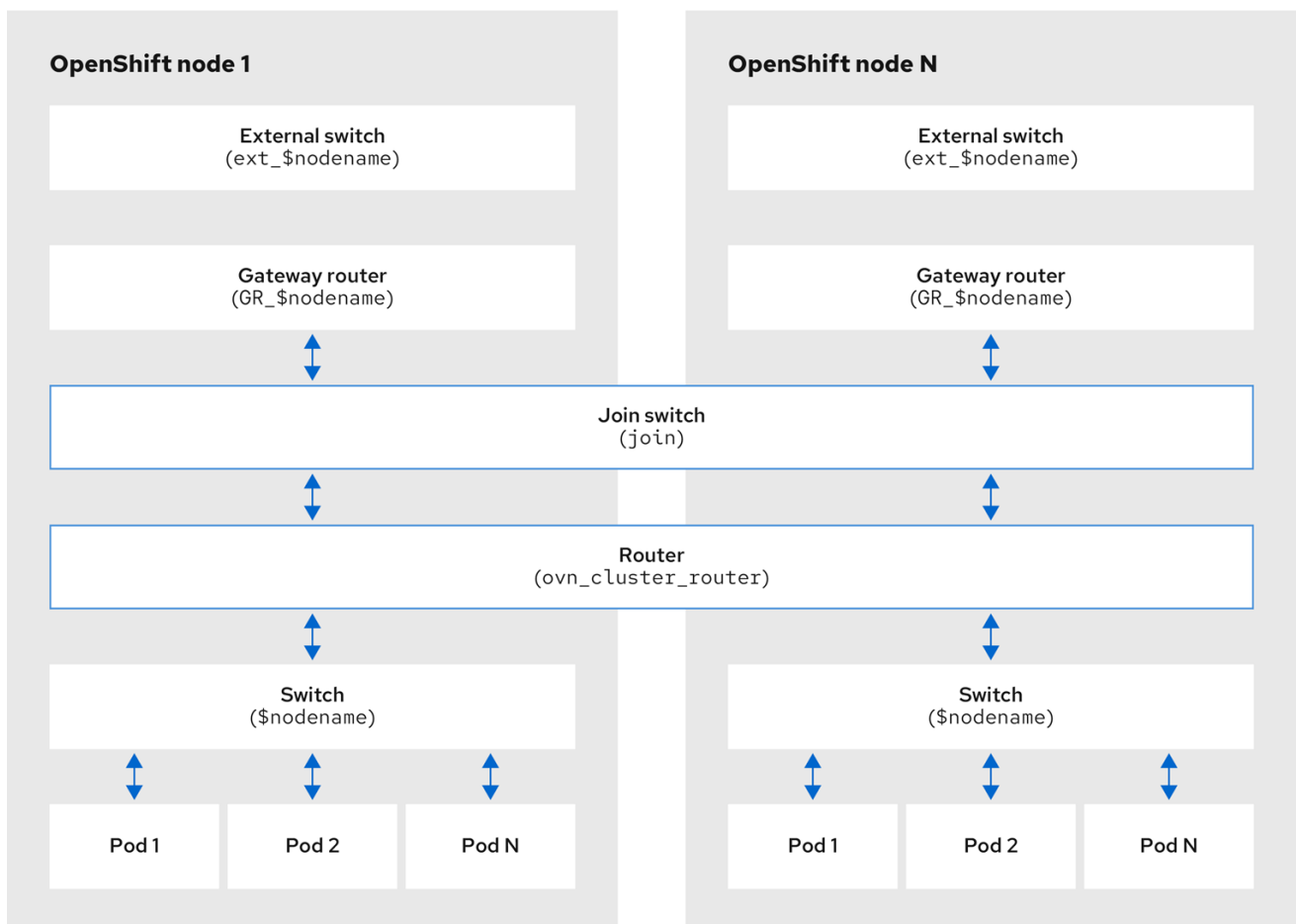
表26.3 サウスバウンドデータベースの内容を調べるためのコマンドライン引数

引数	説明
<b>ovn-sbctl show</b>	サウスバウンドデータベースの内容の概要。
<b>ovn-sbctl list Port_Binding &lt;port&gt;</b>	指定されたポートのサウスバウンドデータベースの内容を一覧表示します。
<b>ovn-sbctl dump-flows</b>	論理フローを一覧表示します。

### 26.2.7. OVN-Kubernetes の論理アーキテクチャー

OVN はネットワーク仮想化ソリューションです。OVN は論理スイッチとルーターを作成します。これらのスイッチとルーターは相互接続され、任意のネットワークトポロジーを作成します。ログレベルを 2 または 5 に設定して **ovnkube-trace** を実行すると、OVN-Kubernetes 論理コンポーネントが公開されます。以下の図は、ルーターとスイッチが OpenShift Container Platform でどのように接続されているかを示しています。

図26.2 OVN-Kubernetes のルーターおよびスイッチコンポーネント



299\_OpenShift\_0123

パケット処理に関係する主要なコンポーネントは次のとおりです。

### ゲートウェイルーター

L3 ゲートウェイルーターとも呼ばれるゲートウェイルーターは、通常、分散ルーターと物理ネットワークの間で使用されます。論理パッチポートを含むゲートウェイルーターは、(分散されていない)物理的な場所またはシャーシにバインドされます。このルーターのパッチポートは、ovn-southbound データベース (**ovn-sbdb**) では l3gateway ポートと呼ばれます。

### 分散論理ルーター

分散論理ルーターと、仮想マシンとコンテナが接続されるその背後にある論理スイッチは、事実上、各ハイパーバイザーに常駐します。

### 結合ローカルスイッチ

結合ローカルスイッチは、分散ルーターとゲートウェイルーターを接続するために使用されます。これにより、分散ルーターで必要な IP アドレスの数が減ります。

### パッチポートを備えた論理スイッチ

パッチポートを備えた論理スイッチは、ネットワークスタックを仮想化するために使用されます。これらは、トンネルを介してリモート論理ポートを接続します。

### localnet ポートを備えた論理スイッチ

localnet ポートを備えた論理スイッチは、OVN を物理ネットワークに接続するために使用されます。これらは、localnet ポートを使用して直接接続された物理 L2 セグメントにパケットをブリッジすることにより、リモート論理ポートを接続します。

### パッチポート

パッチポートは、論理スイッチと論理ルーターの間、およびピア論理ルーター間の接続を表します。1つの接続には、このような接続ポイントごとに、両側に1つずつ、1組のパッチポートがあります。

### l3gateway ポート

l3gateway ポートは、ゲートウェイルーターで使用される論理パッチポートの **ovn-sbdb** 内のポートバインディングエントリです。これらのポートは、ゲートウェイルーター本体と同様にシャースにバインドされているという事実を表すために、パッチポートではなく l3gateway ポートと呼ばれます。

### localnet ポート

localnet ポートは、各 **ovn-controller** インスタンスからローカルにアクセス可能なネットワークへの接続を可能にするブリッジ論理スイッチに存在します。これは、論理スイッチから物理ネットワークへの直接接続をモデル化するのに役立ちます。論理スイッチに接続できる localnet ポートは1つだけです。

## 26.2.7.1. ローカルホストへの network-tools のインストール

ローカルホストに **network-tools** をインストールして、OpenShift Container Platform クラスターネットワークの問題をデバッグするための一連のツールを使用できるようにします。

### 手順

1. 次のコマンドを使用して、**network-tools** リポジトリのクローンをワークステーションに作成します。

```
$ git clone git@github.com:openshift/network-tools.git
```

2. クローン作成したリポジトリのディレクトリーに移動します。

```
$ cd network-tools
```

3. オプション: 使用可能なすべてのコマンドをリストします。

```
$ ./debug-scripts/network-tools -h
```

## 26.2.7.2. network-tools の実行

**network-tools** を実行して、論理スイッチとルーターに関する情報を取得します。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ローカルホストに **network-tools** がインストールされている。

### 手順

1. 次のコマンドを実行して、ルーターを一覧表示します。

```
$ ./debug-scripts/network-tools ovn-db-run-command ovn-nbctl lr-list
```

## 出力例

```

Leader pod is ovnkube-master-vslqm
5351ddd1-f181-4e77-afc6-b48b0a9df953 (GR_helix13.lab.eng.tlv2.redhat.com)
ccf9349e-1948-4df8-954e-39fb0c2d4d06 (GR_helix14.lab.eng.tlv2.redhat.com)
e426b918-75a8-4220-9e76-20b7758f92b7 (GR_hlxcl7-master-
0.hlxcl7.lab.eng.tlv2.redhat.com)
dded77c8-0cc3-4b99-8420-56cd2ae6a840 (GR_hlxcl7-master-
1.hlxcl7.lab.eng.tlv2.redhat.com)
4f6747e6-e7ba-4e0c-8dcd-94c8efa51798 (GR_hlxcl7-master-
2.hlxcl7.lab.eng.tlv2.redhat.com)
52232654-336e-4952-98b9-0b8601e370b4 (ovn_cluster_router)

```

2. 次のコマンドを実行して、localnet ポートを一覧表示します。

```

$ ./debug-scripts/network-tools ovn-db-run-command \
  ovn-sbctl find Port_Binding type=localnet

```

## 出力例

```

Leader pod is ovnkube-master-vslqm
_uuid          : 3de79191-cca8-4c28-be5a-a228f0f9ebfc
additional_chassis : []
additional_encap  : []
chassis         : []
datapath        : 3f1a4928-7ff5-471f-9092-fe5f5c67d15c
encap           : []
external_ids    : {}
gateway_chassis : []
ha_chassis_group : []
logical_port    : br-ex_helix13.lab.eng.tlv2.redhat.com
mac             : [unknown]
nat_addresses   : []
options         : {network_name=physnet}
parent_port     : []
port_security   : []
requested_additional_chassis: []
requested_chassis : []
tag             : []
tunnel_key      : 2
type            : localnet
up              : false
virtual_parent  : []

_uuid          : dbe21daf-9594-4849-b8f0-5efbfa09a455
additional_chassis : []
additional_encap  : []
chassis         : []
datapath        : db2a6067-fe7c-4d11-95a7-ff2321329e11
encap           : []
external_ids    : {}
gateway_chassis : []
ha_chassis_group : []
logical_port    : br-ex_hlxcl7-master-2.hlxcl7.lab.eng.tlv2.redhat.com
mac             : [unknown]

```



```

nat_addresses    : []
options         : {network_name=physnet}
parent_port     : []
port_security   : []
requested_additional_chassis: []
requested_chassis : []
tag            : []
tunnel_key     : 2
type          : localnet
up            : false
virtual_parent : []

[...]

```

3. 次のコマンドを実行して、**l3gateway** ポートを一覧表示します。

```

$ ./debug-scripts/network-tools ovn-db-run-command \
  ovn-sbctl find Port_Binding type=l3gateway

```

### 出力例

```

Leader pod is ovnkube-master-vslqm
_uuid          : 9314dc80-39e1-4af7-9cc0-ae8a9708ed59
additional_chassis : []
additional_encap  : []
chassis        : 336a923d-99e8-4e71-89a6-12564fde5760
datapath       : db2a6067-fe7c-4d11-95a7-ff2321329e11
encap          : []
external_ids   : {}
gateway_chassis : []
ha_chassis_group : []
logical_port   : etor-GR_hlxcl7-master-2.hlxcl7.lab.eng.tlv2.redhat.com
mac           : ["52:54:00:3e:95:d3"]
nat_addresses  : ["52:54:00:3e:95:d3 10.46.56.77"]
options        : {l3gateway-chassis="7eb1f1c3-87c2-4f68-8e89-60f5ca810971", peer=rtoe-GR_hlxcl7-master-2.hlxcl7.lab.eng.tlv2.redhat.com}
parent_port    : []
port_security  : []
requested_additional_chassis: []
requested_chassis : []
tag           : []
tunnel_key    : 1
type          : l3gateway
up           : true
virtual_parent : []

_uuid          : ad7eb303-b411-4e9f-8d36-d07f1f268e27
additional_chassis : []
additional_encap  : []
chassis        : f41453b8-29c5-4f39-b86b-e82cf344bce4
datapath       : 082e7a60-d9c7-464b-b6ec-117d3426645a
encap          : []
external_ids   : {}
gateway_chassis : []
ha_chassis_group : []

```

```

logical_port      : etor-GR_helix14.lab.eng.tlv2.redhat.com
mac              : ["34:48:ed:f3:e2:2c"]
nat_addresses    : ["34:48:ed:f3:e2:2c 10.46.56.14"]
options          : {l3gateway-chassis="2e8abe3a-cb94-4593-9037-f5f9596325e2", peer=rtoe-GR_helix14.lab.eng.tlv2.redhat.com}
parent_port      : []
port_security    : []
requested_additional_chassis: []
requested_chassis : []
tag              : []
tunnel_key       : 1
type             : l3gateway
up               : true
virtual_parent   : []

```

[...]

4. 次のコマンドを実行して、パッチポートを一覧表示します。

```

$ ./debug-scripts/network-tools ovn-db-run-command \
  ovn-sbctl find Port_Binding type=patch

```

### 出力例

```

Leader pod is ovnkube-master-vslqm
__uuid          : c48b1380-ff26-4965-a644-6bd5b5946c61
additional_chassis : []
additional_encap  : []
chassis         : []
datapath        : 72734d65-fae1-4bd9-a1ee-1bf4e085a060
encap           : []
external_ids    : {}
gateway_chassis : []
ha_chassis_group : []
logical_port     : jtor-ovn_cluster_router
mac             : [router]
nat_addresses    : []
options         : {peer=rtoj-ovn_cluster_router}
parent_port     : []
port_security    : []
requested_additional_chassis: []
requested_chassis : []
tag             : []
tunnel_key      : 4
type            : patch
up              : false
virtual_parent   : []

__uuid          : 5df51302-f3cd-415b-a059-ac24389938f7
additional_chassis : []
additional_encap  : []
chassis         : []
datapath        : 0551c90f-e891-4909-8e9e-acc7909e06d0
encap           : []
external_ids    : {}

```

```

gateway_chassis  : []
ha_chassis_group : []
logical_port     : rtos-hlxc17-master-1.hlxc17.lab.eng.tlv2.redhat.com
mac              : ["0a:58:0a:82:00:01 10.130.0.1/23"]
nat_addresses    : []
options          : {chassis-redirect-port=cr-rtos-hlxc17-master-1.hlxc17.lab.eng.tlv2.redhat.com,
peer=stor-hlxc17-master-1.hlxc17.lab.eng.tlv2.redhat.com}
parent_port      : []
port_security    : []
requested_additional_chassis: []
requested_chassis : []
tag              : []
tunnel_key       : 4
type             : patch
up               : false
virtual_parent   : []

[...]

```

### 26.2.8. 関連情報

- [Red Hat OpenShift Container Platform 4.x で ovn-kubernetes を使用して OVN データベースの内容を一覧表示するにはどうすればよいですか?](#)
- [ovnkube-trace を使用した Openflow のトレース](#)
- [OVN のアーキテクチャー](#)
- [Raft \(algorithm\)](#)
- [ovn-nbctl linux man ページ](#)
- [ovn-sbctl linux man ページ](#)

## 26.3. OVN-KUBERNETES のトラブルシューティング

OVN-Kubernetes には、組み込みのヘルスチェックとログのソースが多数あります。

### 26.3.1. readiness プロブを使用した OVN-Kubernetes の正常性の監視

**ovnkube-master** および **ovnkube-node** Pod には、readiness プロブで設定されたコンテナがあります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) へのアクセスがある。
- **cluster-admin** 権限でクラスターにアクセスできる。
- **jq** がインストールされている。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**ovnkube-master** readiness プロブの詳細を確認します。

■

```
$ oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-master \
-o json | jq '.items[0].spec.containers[] | .name,.readinessProbe'
```

**ovnkube-master** Pod 内のノースバウンドおよびサウスバウンドデータベースコンテナの readiness プロブは、データベースをホストする Raft クラスターの健全性をチェックします。

2. 次のコマンドを実行して、**ovnkube-node** readiness プロブの詳細を確認します。

```
$ oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-master \
-o json | jq '.items[0].spec.containers[] | .name,.readinessProbe'
```

**ovnkube-node** Pod 内の **ovnkube-node** コンテナには、ovn-kubernetes CNI 設定ファイルの存在を確認する readiness プロブがあります。この設定ファイルがない場合、Pod が実行されていないか、Pod を設定するリクエストを受け入れる準備ができていません。

3. 次のコマンドを使用して、プロブの失敗を含む namespace のすべてのイベントを表示します。

```
$ oc get events -n openshift-ovn-kubernetes
```

4. この Pod だけのイベントを表示します。

```
$ oc describe pod ovnkube-master-tp2z8 -n openshift-ovn-kubernetes
```

5. クラスターネットワーク Operator からのメッセージとステータスを表示します。

```
$ oc get co/network -o json | jq '.status.conditions[]'
```

6. 次のスクリプトを実行して、**ovnkube-master** Pod 内の各コンテナの **ready** ステータスを表示します。

```
$ for p in $(oc get pods --selector app=ovnkube-master -n openshift-ovn-kubernetes \
-o jsonpath='{range.items[*]}{" "}{.metadata.name}'); do echo === $p ===; \
oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes $p -o json | jq '.status.containerStatuses[] | .name,
.ready'; \
done
```



### 注記

すべてのコンテナのステータスが **true** として報告されることが期待されます。readiness プロブが失敗すると、ステータスが **false** に設定されます。

### 関連情報

- [ヘルスチェックの使用によるアプリケーションの正常性の監視](#)

### 26.3.2. コンソールでの OVN-Kubernetes アラートの表示

アラート UI は、アラートおよびそれらを規定するアラートルールおよびサイレンスについての詳細情報を提供します。

### 前提条件

- 開発者として、またはメトリクスで表示しているプロジェクトの表示権限を持つユーザーとしてクラスターへのアクセスがある。

## 手順 (UI)

1. **Administrator** パースペクティブで、**Observe** → **Alerting** を選択します。このパースペクティブのアラート UI の主なページには、**Alerts**、**Silences**、および **Alerting Rules** という 3 つのページがあります。
2. **Observe** → **Alerting** → **Alerting Rules** を選択して、OVN-Kubernetes アラートのルールを表示します。

### 26.3.3. CLI での OVN-Kubernetes アラートの表示

コマンドラインから、アラートとその管理アラートルールおよびサイレンスに関する情報を取得できます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **jq** がインストールされている。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、アクティブまたは発生中のアラートを表示します。
  - a. 次のコマンドを実行して、アラートマネージャーのルート環境変数を設定します。
 

```
$ ALERT_MANAGER=$(oc get route alertmanager-main -n openshift-monitoring \
-o jsonpath='{@.spec.host}')
```
  - b. 次のコマンドを実行して、特定のフィールドを要求する正しい承認の詳細を指定して、アラートマネージャールート API に **curl** リクエストを発行します。

```
$ curl -s -k -H "Authorization: Bearer \
$(oc create token prometheus-k8s -n openshift-monitoring)" \
https://$ALERT_MANAGER/api/v1/alerts \
| jq '.data[] | "\(.labels.severity) \(.labels.alertname) \(.labels.pod) \(.labels.container) \
(.labels.endpoint) \(.labels.instance)'"
```

2. 次のコマンドを実行して、アラートルールを表示します。

```
$ oc -n openshift-monitoring exec -c prometheus prometheus-k8s-0 -- curl -s \
'http://localhost:9090/api/v1/rules' | jq '.data.groups[].rules[] | select(((.name|contains("ovn")) \
or (.name|contains("OVN")) or (.name|contains("Ovn")) or (.name|contains("North")) or \
(.name|contains("South")))) and .type=="alerting")'
```

### 26.3.4. CLI を使用した OVN-Kubernetes ログの表示

OpenShift CLI (**oc**) を使用して、**ovnkube-master** および **ovnkube-node** Pod 内の各 Pod のログを表示できます。

## 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) へのアクセスがある。
- **jq** がインストールされている。

## 手順

1. 特定の Pod のログを表示します。

```
$ oc logs -f <pod_name> -c <container_name> -n <namespace>
```

ここでは、以下のようになります。

### **-f**

オプション: ログに書き込まれている内容に沿って出力することを指定します。

### **<pod\_name>**

Pod の名前を指定します。

### **<container\_name>**

オプション: コンテナの名前を指定します。Pod に複数のコンテナがある場合、コンテナ名を指定する必要があります。

### **<namespace>**

Pod が実行されている namespace を指定します。

以下に例を示します。

```
$ oc logs ovnkube-master-7h4q7 -n openshift-ovn-kubernetes
```

```
$ oc logs -f ovnkube-master-7h4q7 -n openshift-ovn-kubernetes -c ovn-dbchecker
```

ログファイルの内容が出力されます。

2. **ovnkube-master** Pod 内のすべてのコンテナの最新のエントリーを調べます。

```
$ for p in $(oc get pods --selector app=ovnkube-master -n openshift-ovn-kubernetes \
-o jsonpath='{range.items[*]}{" "}{.metadata.name}'); \
do echo === $p ===; for container in $(oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes $p \
-o json | jq -r '.status.containerStatuses[] | .name');do echo ---$container---; \
oc logs -c $container $p -n openshift-ovn-kubernetes --tail=5; done; done
```

3. 次のコマンドを使用して、**ovnkube-master** Pod 内のすべてのコンテナのすべてのログの最後の 5 行を表示します。

```
$ oc logs -l app=ovnkube-master -n openshift-ovn-kubernetes --all-containers --tail 5
```

### 26.3.5. Web コンソールを使用した OVN-Kubernetes ログの表示

Web コンソールで、**ovnkube-master** Pod と **ovnkube-node** Pod の各 Pod のログを表示できます。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) へのアクセスがある。

## 手順

1. OpenShift Container Platform コンソールで **Workloads** → **Pods** に移動するか、調査するリソースから Pod に移動します。
2. ドロップダウンメニューから **openshift-ovn-kubernetes** プロジェクトを選択します。
3. 調査する Pod の名前をクリックします。
4. **Logs** をクリックします。 **ovnkube-master** のデフォルトでは、 **northd** コンテナに関連付けられたログが表示されます。
5. ドロップダウンメニューを使用して、各コンテナのログを順番に選択します。

### 26.3.5.1. OVN-Kubernetes のログレベルの変更

OVN-Kubernetes のデフォルトのログレベルは 2 です。OVN-Kubernetes をデバッグするには、ログレベルを 5 に設定します。次の手順に従って OVN-Kubernetes のログレベルを上げることで、問題のデバッグに役立てることができます。

## 前提条件

- **cluster-admin** 権限でクラスターにアクセスできる。
- OpenShift Container Platform Web コンソールにアクセスできる。

## 手順

1. 次のコマンドを実行して、OVN-Kubernetes プロジェクト内のすべての Pod の詳細情報を取得します。

```
$ oc get po -o wide -n openshift-ovn-kubernetes
```

## 出力例

```
NAME                READY STATUS RESTARTS   AGE IP          NODE
NOMINATED NODE READINESS GATES
ovnkube-master-84nc9 6/6   Running 0          50m 10.0.134.156 ip-10-0-134-156.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-master-gmlqv 6/6   Running 0          50m 10.0.209.180 ip-10-0-209-180.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-master-nhts2 6/6   Running 1 (48m ago) 50m 10.0.147.31 ip-10-0-147-31.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-node-2cbh8   5/5   Running 0          43m 10.0.217.114 ip-10-0-217-114.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-node-6fvzl   5/5   Running 0          50m 10.0.147.31 ip-10-0-147-31.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-node-f4lzz   5/5   Running 0          24m 10.0.146.76 ip-10-0-146-76.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-node-jf67d   5/5   Running 0          50m 10.0.209.180 ip-10-0-209-180.ec2.internal <none> <none>
```

```

ovnkube-node-np9mf 5/5 Running 0 40m 10.0.165.191 ip-10-0-165-
191.ec2.internal <none> <none>
ovnkube-node-qjldg 5/5 Running 0 50m 10.0.134.156 ip-10-0-134-
156.ec2.internal <none> <none>

```

2. 次の例のような **ConfigMap** ファイルを作成し、**env-overrides.yaml** などのファイル名を使用します。

### ConfigMap ファイルの例

```

kind: ConfigMap
apiVersion: v1
metadata:
  name: env-overrides
  namespace: openshift-ovn-kubernetes
data:
  ip-10-0-217-114.ec2.internal: | 1
    # This sets the log level for the ovn-kubernetes node process:
    OVN_KUBE_LOG_LEVEL=5
    # You might also/instead want to enable debug logging for ovn-controller:
    OVN_LOG_LEVEL=dbg
  ip-10-0-209-180.ec2.internal: |
    # This sets the log level for the ovn-kubernetes node process:
    OVN_KUBE_LOG_LEVEL=5
    # You might also/instead want to enable debug logging for ovn-controller:
    OVN_LOG_LEVEL=dbg
  _master: | 2
    # This sets the log level for the ovn-kubernetes master process as well as the ovn-
    dbchecker:
    OVN_KUBE_LOG_LEVEL=5
    # You might also/instead want to enable debug logging for northd, nbdb and sbdb on all
    masters:
    OVN_LOG_LEVEL=dbg

```

- 1** デバッグログレベルを設定するノードの名前を指定します。
- 2** **\_master** を指定して、**ovnkube-master** コンポーネントのログレベルを設定します。

3. 次のコマンドを使用して、**ConfigMap** ファイルを適用します。

```
$ oc apply -n openshift-ovn-kubernetes -f env-overrides.yaml
```

### 出力例

```
configmap/env-overrides.yaml created
```

4. 次のコマンドを使用して **ovnkube** Pod を再起動し、新しいログレベルを適用します。

```
$ oc delete pod -n openshift-ovn-kubernetes \
--field-selector spec.nodeName=ip-10-0-217-114.ec2.internal -l app=ovnkube-node
```



```
$ oc delete pod -n openshift-ovn-kubernetes \
--field-selector spec.nodeName=ip-10-0-209-180.ec2.internal -l app=ovnkube-node
```

```
$ oc delete pod -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-master
```

### 26.3.6. OVN-Kubernetes Pod ネットワーク接続のチェック

OpenShift Container Platform 4.10 以降の接続チェックコントローラーは、クラスター内の接続検証チェックをオーケストレーションします。これには、Kubernetes API、OpenShift API、および個々のノードが含まれます。接続テストの結果は、**openshift-network-diagnostics** namespace の **PodNetworkConnectivity** オブジェクトに保存されます。接続テストは、1分ごとに並行して実行されます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) へのアクセスがある。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- **jq** がインストールされている。

#### 手順

1. 現在の **PodNetworkConnectivityCheck** オブジェクトをリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get podnetworkconnectivitychecks -n openshift-network-diagnostics
```

2. 次のコマンドを使用して、各接続オブジェクトの最新の成功を表示します。

```
$ oc get podnetworkconnectivitychecks -n openshift-network-diagnostics \
-o json | jq '.items[] | .spec.targetEndpoint, .status.successes[0]'
```

3. 次のコマンドを使用して、各接続オブジェクトの最新のエラーを表示します。

```
$ oc get podnetworkconnectivitychecks -n openshift-network-diagnostics \
-o json | jq '.items[] | .spec.targetEndpoint, .status.failures[0]'
```

4. 次のコマンドを使用して、各接続オブジェクトの最新の停止を表示します。

```
$ oc get podnetworkconnectivitychecks -n openshift-network-diagnostics \
-o json | jq '.items[] | .spec.targetEndpoint, .status.outages[0]'
```

接続チェックコントローラーは、これらのチェックからのメトリクスも Prometheus に記録します。

5. 次のコマンドを実行して、すべてのメトリクスを表示します。

```
$ oc exec prometheus-k8s-0 -n openshift-monitoring -- \
promtool query instant http://localhost:9090 \
'{component="openshift-network-diagnostics"}
```

6. 過去 5 分間のソース Pod と openshift api サービス間のレイテンシーを表示します。

```
$ oc exec prometheus-k8s-0 -n openshift-monitoring -- \
promtool query instant http://localhost:9090 \
'{component="openshift-network-diagnostics"}
```

### 26.3.7. 関連情報

- [OpenShift 4 で ovn-kubernetes のログレベルを変更するにはどうすればよいですか?](#)
- [接続ヘルスチェックの実装](#)
- [エンドポイントのネットワーク接続の確認](#)

## 26.4. OVNKUBE-TRACE を使用した OPENFLOW のトレース

OVN と OVS のトラフィックフローは、**ovnkube-trace** という単一のユーティリティーでシミュレートできます。**ovnkube-trace** ユーティリティーは、**ovn-trace**、**ovs-appctl ofproto/trace**、および **ovn-detrace** を実行し、その情報を 1 つの出力に関連付けます。

専用コンテナから **ovnkube-trace** バイナリーを実行できます。OpenShift Container Platform 4.7 以降のリリースでは、バイナリーをローカルホストにコピーして、そのホストから実行することもできます。



### 注記

現在、Quay イメージのバイナリーは、デュアル IP スタックまたは IPv6 のみの環境では機能しません。これらの環境では、ソースからビルドする必要があります。

### 26.4.1. ローカルホストへの ovnkube-trace のインストール

**ovnkube-trace** ツールは、OVN-Kubernetes で動作する OpenShift Container Platform クラスター内のポイント間における任意の UDP または TCP トラフィックのパケットシミュレーションをトレースします。**ovnkube-trace** バイナリーをローカルホストにコピーして、クラスターに対して実行できるようにします。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。

#### 手順

1. 次のコマンドを使用して Pod 変数を作成します。

```
$ POD=$(oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-master -o name | head -
1 | awk -F '/' '{print $NF}')
```

2. ローカルホストで次のコマンドを実行して、**ovnkube-master** Pod からバイナリーをコピーします。

```
$ oc cp -n openshift-ovn-kubernetes $POD:/usr/bin/ovnkube-trace ovnkube-trace
```

3. 次のコマンドを実行して、**ovnkube-trace** を実行可能にします。

```
$ chmod +x ovnkube-trace
```

4. 次のコマンドを実行して、**ovnkube-trace** で使用可能なオプションを表示します。

```
$ ./ovnkube-trace -help
```

### 予想される出力

```
I0111 15:05:27.973305 204872 ovs.go:90] Maximum command line arguments set to:
191102
Usage of ./ovnkube-trace:
-dst string
    dest: destination pod name
-dst-ip string
    destination IP address (meant for tests to external targets)
-dst-namespace string
    k8s namespace of dest pod (default "default")
-dst-port string
    dst-port: destination port (default "80")
-kubeconfig string
    absolute path to the kubeconfig file
-loglevel string
    loglevel: klog level (default "0")
-ovn-config-namespace string
    namespace used by ovn-config itself
-service string
    service: destination service name
-skip-detrace
    skip ovn-detrace command
-src string
    src: source pod name
-src-namespace string
    k8s namespace of source pod (default "default")
-tcp
    use tcp transport protocol
-udp
    use udp transport protocol
```

サポートされているコマンドライン引数は、namespace、Pod、サービスなど、よく知られた Kubernetes コンストラクトであるため、MAC アドレス、宛先ノードの IP アドレス、または ICMP タイプを見つける必要はありません。

ログレベルは次のとおりです。

- 0 (最小出力)
- 2 (トレースコマンドの結果を示すより詳細な出力)
- 5 (デバッグ出力)

### 26.4.2. ovnkube-trace の実行

**ovn-trace** を実行して、OVN 論理ネットワーク内のパケット転送をシミュレートします。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ローカルホストに **ovnkube-trace** がインストールされている。

## 例: デプロイされた Pod からの DNS 解決が機能することをテストする

この例は、デプロイされた Pod からクラスターで実行されるコア DNS Pod への DNS 解決をテストする方法を示しています。

## 手順

1. 次のコマンドを入力して、default namespace で Web サービスを開始します。

```
$ oc run web --namespace=default --image=nginx --labels="app=web" --expose --port=80
```

2. **openshift-dns** namespace で実行されている Pod を一覧表示します。

```
oc get pods -n openshift-dns
```

## 出力例

```
NAME                READY  STATUS   RESTARTS  AGE
dns-default-467qw   2/2    Running  0         49m
dns-default-6prvx   2/2    Running  0         53m
dns-default-fkqr8   2/2    Running  0         53m
dns-default-qv2rg   2/2    Running  0         49m
dns-default-s29vr   2/2    Running  0         49m
dns-default-vdsbn   2/2    Running  0         53m
node-resolver-6thtt 1/1    Running  0         53m
node-resolver-7ksdn 1/1    Running  0         49m
node-resolver-8sthh 1/1    Running  0         53m
node-resolver-c5ksw 1/1    Running  0         50m
node-resolver-gbvdp 1/1    Running  0         53m
node-resolver-sxhkd 1/1    Running  0         50m
```

3. 次の **ovn-kube-trace** コマンドを実行して、DNS 解決が機能していることを確認します。

```
$. /ovnkube-trace \
  -src-namespace default \ ①
  -src web \ ②
  -dst-namespace openshift-dns \ ③
  -dst dns-default-467qw \ ④
  -udp -dst-port 53 \ ⑤
  -loglevel 0 ⑥
```

- ① ソース Pod の namespace
- ② ソース Pod 名
- ③ 宛先 Pod の namespace

- 4 宛先 Pod 名
- 5 **udp** トランスポートプロトコルを使用します。ポート 53 は、DNS サービスが使用するポートです。
- 6 ログレベルを 1 に設定します (0 は最小限で、5 はデバッグです)。

### 予想される出力

```

I0116 10:19:35.601303 17900 ovs.go:90] Maximum command line arguments set to:
191102
ovn-trace source pod to destination pod indicates success from web to dns-default-467qw
ovn-trace destination pod to source pod indicates success from dns-default-467qw to web
ovs-appctl ofproto/trace source pod to destination pod indicates success from web to dns-
default-467qw
ovs-appctl ofproto/trace destination pod to source pod indicates success from dns-default-
467qw to web
ovn-detrace source pod to destination pod indicates success from web to dns-default-467qw
ovn-detrace destination pod to source pod indicates success from dns-default-467qw to web

```

この出力は、デプロイされた Pod から DNS ポートへの解決が成功し、その反対方向への解決も成功したことを示しています。つまり、Web Pod がコア DNS からの DNS 解決を行う場合に、UDP ポート 53 で双方向のトラフィックがサポートされていることがわかります。

たとえば、これが機能せず、**ovn-trace**、**ovs-appctl ofproto/trace** と **ovn-detrace**、およびその他のデバッグタイプ情報を取得する場合は、ログレベルを 2 に上げて、次のようにコマンドを再度実行します。

```

$ ./ovnkube-trace \
-src-namespace default \
-src web \
-dst-namespace openshift-dns \
-dst dns-default-467qw \
-udp -dst-port 53 \
-loglevel 2

```

このログレベルの出力は多すぎるため、ここにはリストできません。障害状況では、このコマンドの出力は、どのフローがそのトラフィックを破棄しているかを示します。たとえば、Egress または Ingress ネットワークポリシーが、そのトラフィックを許可しないクラスターで設定されている場合などがあります。

### 例: デバッグ出力を使用して設定済みのデフォルトの拒否を確認する

この例は、デバッグ出力を使用して、デフォルトの Ingress 拒否ポリシーがトラフィックをブロックしていることを特定する方法を示しています。

#### 手順

1. すべての namespace におけるすべての Pod からの Ingress を拒否する **deny-by-default** ポリシーを定義する次の YAML を作成します。YAML を **deny-by-default.yaml** ファイルに保存します。

```

kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1

```

```

metadata:
  name: deny-by-default
  namespace: default
spec:
  podSelector: {}
  ingress: []

```

2. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f deny-by-default.yaml
```

### 出力例

```
networkpolicy.networking.k8s.io/deny-by-default created
```

3. 次のコマンドを入力して、**default** namespace で Web サービスを開始します。

```
$ oc run web --namespace=default --image=nginx --labels="app=web" --expose --port=80
```

4. 次のコマンドを実行して、**prod** namespace を作成します。

```
$ oc create namespace prod
```

5. 次のコマンドを実行して、**prod** namespace にラベルを付けます。

```
$ oc label namespace/prod purpose=production
```

6. 次のコマンドを実行して、**alpine** イメージを **prod** namespace にデプロイし、シェルを開始します。

```
$ oc run test-6459 --namespace=prod --rm -i -t --image=alpine -- sh
```

7. 別のターミナルセッションを開きます。

8. この新しいターミナルセッションで **ovn-trace** を実行して、namespace **prod** で実行されているソース Pod **test-6459** と **default** namespace で実行されている宛先 Pod 間の通信の失敗を確認します。

```

$ ./ovnkube-trace \
  -src-namespace prod \
  -src test-6459 \
  -dst-namespace default \
  -dst web \
  -tcp -dst-port 80 \
  -loglevel 0

```

### 予想される出力

```

I0116 14:20:47.380775 50822 ovs.go:90] Maximum command line arguments set to:
191102
ovn-trace source pod to destination pod indicates failure from test-6459 to web

```

9. 次のコマンドを実行して、ログレベルを 2 に上げて、失敗の理由を明らかにします。

```
$ ./ovnkube-trace \
  -src-namespace prod \
  -src test-6459 \
  -dst-namespace default \
  -dst web \
  -tcp -dst-port 80 \
  -loglevel 2
```

### 予想される出力

```
ct_lb_mark /* default (use --ct to customize) */
-----
3. ls_out_acl_hint (northd.c:6092): !ct.new && ct.est && !ct.rpl && ct_mark.blocked == 0,
priority 4, uuid 32d45ad4
  reg0[8] = 1;
  reg0[10] = 1;
  next;
4. ls_out_acl (northd.c:6435): reg0[10] == 1 && (outport ==
@a16982411286042166782_ingressDefaultDeny), priority 2000, uuid f730a887 ❶
  ct_commit { ct_mark.blocked = 1; };
```

- ❶ デフォルトの拒否ポリシーが設定されているため、ingress トラフィックがブロックされています。

10. ラベルが **purpose=production** の特定の namespace 内にあるすべての Pod からのトラフィックを許可するポリシーを作成します。YAML を **web-allow-prod.yaml** ファイルに保存します。

```
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: web-allow-prod
  namespace: default
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web
  policyTypes:
  - Ingress
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          purpose: production
```

11. 次のコマンドを入力して、ポリシーを適用します。

```
$ oc apply -f web-allow-prod.yaml
```

12. 次のコマンドを入力して、**ovnkube-trace** を実行し、トラフィックが許可されていることを確認します。

```
$ ./ovnkube-trace \  
-src-namespace prod \  
-src test-6459 \  
-dst-namespace default \  
-dst web \  
-tcp -dst-port 80 \  
-loglevel 0
```

### 予想される出力

```
I0116 14:25:44.055207 51695 ovs.go:90] Maximum command line arguments set to:  
191102  
ovn-trace source pod to destination pod indicates success from test-6459 to web  
ovn-trace destination pod to source pod indicates success from web to test-6459  
ovs-appctl ofproto/trace source pod to destination pod indicates success from test-6459 to  
web  
ovs-appctl ofproto/trace destination pod to source pod indicates success from web to test-  
6459  
ovn-detrace source pod to destination pod indicates success from test-6459 to web  
ovn-detrace destination pod to source pod indicates success from web to test-6459
```

13. 開いているシェルで次のコマンドを実行します。

```
wget -qO- --timeout=2 http://web.default
```

### 予想される出力

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<title>Welcome to nginx!</title>  
<style>  
html { color-scheme: light dark; }  
body { width: 35em; margin: 0 auto;  
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }  
</style>  
</head>  
<body>  
<h1>Welcome to nginx!</h1>  
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully installed and  
working. Further configuration is required.</p>  
  
<p>For online documentation and support please refer to  
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>  
Commercial support is available at  
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>  
  
<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>  
</body>  
</html>
```

## 26.4.3. 関連情報



- [ovnkube-trace](#) ユーティリティを使用した Openflow のトレース
- [ovnkube-trace](#)

## 26.5. OPENSIFT SDN ネットワークプラグインからの移行

クラスター管理者は、OpenShift SDN ネットワークプラグインから OVN-Kubernetes ネットワークプラグインに移行できます。

OVN-Kubernetes の詳細は、[OVN-Kubernetes ネットワークプラグインについて](#) を参照してください。

### 26.5.1. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行は、クラスターに到達できないダウンタイムを含む手動プロセスです。ロールバック手順が提供されますが、移行は一方向プロセスとなることが意図されています。

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行は、次のプラットフォームでサポートされています。

- ベアメタルハードウェア
- Amazon Web Services (AWS)
- Google Cloud Platform (GCP)
- IBM Cloud
- Microsoft Azure
- Red Hat OpenStack Platform (RHOSP)
- Red Hat Virtualization (RHV)
- VMware vSphere



#### 重要

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインとの間の移行は、Red Hat OpenShift Dedicated、Azure Red Hat OpenShift (ARO)、Red Hat OpenShift Service on AWS (ROSA) などのマネージド OpenShift クラウドサービスではサポートされていません。

OpenShift SDN ネットワークプラグインから OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行は、Nutanix ではサポートされていません。

#### 26.5.1.1. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行についての考慮点

OpenShift Container Platform クラスターに 150 を超えるノードがある場合は、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行について相談するサポートケースを開きます。

ノードに割り当てられたサブネット、および個々の Pod に割り当てられた IP アドレスは、移行時に保持されません。

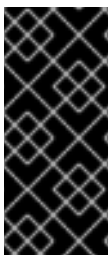
OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、OpenShift SDN ネットワークプラグインに存在する多くの機能を実装していますが、設定は同じではありません。

- クラスターが次の OpenShift SDN ネットワークプラグイン機能のいずれかを使用する場合、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインで同じ機能を手動で設定する必要があります。
  - namespace の分離
  - Egress ルーター Pod
- クラスターまたは周囲のネットワークが **100.64.0.0/16** アドレス範囲の一部を使用している場合、**spec.defaultNetwork.ovnKubernetesConfig** オブジェクト定義で **v4InternalSubnet** 仕様を指定して、別の未使用の IP 範囲を選択する必要があります。OVN-Kubernetes は、デフォルトで IP 範囲 **100.64.0.0/16** を内部的に使用します。

以下のセクションでは、OVN-Kubernetes と OpenShift SDN ネットワークプラグインの前述の機能の設定の違いを強調しています。

### namespace の分離

OVN-Kubernetes はネットワークポリシーの分離モードのみをサポートします。



#### 重要

マルチテナントモードまたはサブネット分離モードのいずれかで設定されている OpenShift SDN を使用するクラスターの場合でも、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインに移行できます。移行操作後、マルチテナント分離モードは削除されるため、Pod とサービスに対して同じプロジェクトレベルの分離を実現するには、ネットワークポリシーを手動で設定する必要があることに注意してください。

### Egress IP アドレス

OpenShift SDN は、2つの異なる Egress IP モードをサポートしています。

- **自動的に割り当てる** 方法では、Egress IP アドレス範囲はノードに割り当てられます。
- **手動で割り当てる** 方法では、1つ以上の Egress IP アドレスの一覧がノードに割り当てられます。

移行プロセスでは、自動割り当てモードを使用する Egress IP 設定の移行がサポートされています。

OVN-Kubernetes と OpenShift SDN との間に Egress IP アドレスを設定する際の相違点は、以下の表で説明されています。

表26.4 Egress IP アドレス設定の違い

OVN-Kubernetes	OpenShift SDN
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>EgressIPs</b> オブジェクトを作成します。</li> <li>● アノテーションを <b>Node</b> オブジェクトに追加します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>NetNamespace</b> オブジェクトにパッチを適用します。</li> <li>● <b>HostSubnet</b> オブジェクトにパッチを適用します。</li> </ul>

OVN-Kubernetes で Egress IP アドレスを使用する方法についての詳細は、「Egress IP アドレスの設定」を参照してください。

### Egress ネットワークポリシー

OVN-Kubernetes と OpenShift SDN との間に Egress ファイアウォールとしても知られる Egress ネットワークポリシーの設定についての相違点は、以下の表に記載されています。

表26.5 Egress ネットワークポリシー設定の相違点

OVN-Kubernetes	OpenShift SDN
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>EgressFirewall</b> オブジェクトを namespace に作成します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>EgressNetworkPolicy</b> オブジェクトを namespace に作成します。</li> </ul>



### 注記

**EgressFirewall** オブジェクトの名前は **default** にしか設定できないため、移行後は、OpenShift SDN での名前に関係なく、移行されたすべての **EgressNetworkPolicy** オブジェクトに **default** という名前が付けられます。

その後、OpenShift SDN にロールバックすると、以前の名前が失われるため、すべての **EgressNetworkPolicy** オブジェクトに **default** という名前が付けられます。

OVN-Kubernetes で Egress ファイアウォールを使用する方法についての詳細は、「プロジェクトの Egress ファイアウォールの設定」を参照してください。

### Egress ルーター Pod

OVN-Kubernetes は、リダイレクトモードで Egress ルーター Pod をサポートします。OVN-Kubernetes は、HTTP プロキシモードまたは DNS プロキシモードでは Egress ルーター Pod をサポートしません。

Cluster Network Operator で Egress ルーターをデプロイする場合、ノードセレクターを指定して、Egress ルーター Pod のホストに使用するノードを制御することはできません。

### マルチキャスト

OVN-Kubernetes と OpenShift SDN でマルチキャストトラフィックを有効にする方法についての相違点は、以下の表で説明されています。

表26.6 マルチキャスト設定の相違点

OVN-Kubernetes	OpenShift SDN
<ul style="list-style-type: none"> <li>● アノテーションを <b>Namespace</b> オブジェクトに追加します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● アノテーションを <b>NetNamespace</b> オブジェクトに追加します。</li> </ul>

OVN-Kubernetes でのマルチキャストの使用についての詳細は、「プロジェクトのマルチキャストの有効化」を参照してください。

### ネットワークポリシー

OVN-Kubernetes は、**networking.k8s.io/v1** API グループで Kubernetes **NetworkPolicy** API を完全にサポートします。OpenShift SDN から移行する際に、ネットワークポリシーで変更を加える必要はありません。

#### 26.5.1.2. 移行プロセスの仕組み

以下の表は、プロセスのユーザーが開始する手順と、移行が応答として実行するアクション間を区分して移行プロセスを要約しています。

表26.7 OpenShift SDN から OVN-Kubernetes への移行

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティ
<p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.operator.openshift.io</b> カスタムリソース (CR) の <b>migration</b> フィールドを <b>OVNKubernetes</b> に設定します。 <b>migration</b> フィールドを値に設定する前に <b>null</b> であることを確認します。</p>	<p><b>Cluster Network Operator (CNO)</b></p> <p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.config.openshift.io</b> CR のステータスを更新します。</p> <p><b>Machine Config Operator (MCO)</b></p> <p>OVN-Kubernetes に必要な <b>systemd</b> 設定の更新をロールアウトします。デフォルトでは、MCO はプールごとに一度に1台のマシンを更新するため、クラスターのサイズに応じて移行にかかる合計時間が長くなります。</p>
<p><b>Network.config.openshift.io</b> CR の <b>networkType</b> フィールドを更新します。</p>	<p><b>CNO</b></p> <p>以下のアクションを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● OpenShift SDN コントロールプレーン Pod を破棄します。</li> <li>● OVN-Kubernetes コントロールプレーン Pod をデプロイします。</li> <li>● Multus オブジェクトを更新して、新しいネットワークプラグインを反映します。</li> </ul>
<p>クラスターの各ノードを再起動します。</p>	<p><b>クラスター</b></p> <p>ノードの再起動時に、クラスターは OVN-Kubernetes クラスターネットワークの Pod に IP アドレスを割り当てます。</p>

OpenShift SDN へのロールバックが必要な場合、以下の表がプロセスについて説明します。



### 重要

ロールバックを開始する前に、OpenShift SDN から OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行プロセスが成功するまで待つ必要があります。

表26.8 OpenShift SDN へのロールバックの実行

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティ
<p>MCO を一時停止し、移行が中断されないようにします。</p>	<p>MCO が停止します。</p>

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティー
<p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.operator.openshift.io</b> カスタムリソース (CR) の <b>migration</b> フィールドを <b>OpenShiftSDN</b> に設定します。 <b>migration</b> フィールドを値に設定する前に <b>null</b> であることを確認します。</p>	<p><b>CNO</b></p> <p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.config.openshift.io</b> CR のステータスを更新します。</p>
<p><b>networkType</b> フィールドを更新します。</p>	<p><b>CNO</b></p> <p>以下のアクションを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● OVN-Kubernetes コントロールプレーン Pod を破棄します。</li> <li>● OpenShift SDN コントロールプレーン Pod をデプロイします。</li> <li>● Multus オブジェクトを更新して、新しいネットワークプラグインを反映します。</li> </ul>
<p>クラスターの各ノードを再起動します。</p>	<p><b>クラスター</b></p> <p>ノードがリブートすると、クラスターは OpenShift-SDN ネットワーク上の Pod に IP アドレスを割り当てます。</p>
<p>クラスターのすべてのノードが再起動した後に MCO を有効にします。</p>	<p><b>MCO</b></p> <p>OpenShift SDN に必要な systemd 設定の更新をロールアウトします。デフォルトでは、MCO はプールごとに一度に1台のマシンを更新するため、移行にかかる合計時間はクラスターのサイズに応じて増加します。</p>

## 26.5.2. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行

クラスター管理者は、クラスターのネットワークプラグインを OVN-Kubernetes に変更できます。移行時に、クラスター内のすべてのノードを再起動する必要があります。



### 重要

移行の実行中はクラスターを利用できず、ワークロードが中断される可能性があります。サービスの中断が許容可能な場合にのみ移行を実行します。

### 前提条件

- ネットワークポリシー分離モードの OpenShift SDN CNI ネットワークプラグインで設定されたクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- etcd データベースの最新のバックアップが利用可能である。
- 再起動は、ノードごとに手動でトリガーできます。
- クラスターは既知の正常な状態にあり、エラーがない。
- ソフトウェア更新後のクラウドプラットフォームでは、すべてのノードに対してポート **6081** で UDP パケットを許可するセキュリティグループルールを設定する必要があります。

## 手順

1. クラスターネットワークの設定のバックアップを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get Network.config.openshift.io cluster -o yaml > cluster-openshift-sdn.yaml
```

2. 次のコマンドを実行して、**OVN\_SDN\_MIGRATION\_TIMEOUT** 環境変数が設定され、**0s** になっていることを確認します。

```
#!/bin/bash

if [ -n "$OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT" ] && [ "$OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT" = "0s" ]; then
    unset OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT
fi

#loops the timeout command of the script to repeatedly check the cluster Operators until all
#are available.

co_timeout=${OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT:-1200s}
timeout "$co_timeout" bash <<EOT
until
    oc wait co --all --for='condition=AVAILABLE=True' --timeout=10s && \
    oc wait co --all --for='condition=PROGRESSING=False' --timeout=10s && \
    oc wait co --all --for='condition=DEGRADED=False' --timeout=10s;
do
    sleep 10
    echo "Some ClusterOperators Degraded=False,Progressing=True,or Available=False";
done
EOT
```

3. 次のコマンドを実行して、Cluster Network Operator (CNO) 設定オブジェクトから設定を削除します。

```
oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' / --patch '{"spec": {"migration":null}}'
```

4. すべてのノードを移行用に準備するには、次のコマンドを実行して、CNO 設定オブジェクトの **migration** フィールドを設定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{"spec": {"migration": {"networkType": "OVNKubernetes" } } }'
```



## 注記

この手順では、OVN-Kubernetes はすぐにデプロイしません。その代わりに、**migration** フィールドを指定すると、新規マシン設定が OVN-Kubernetes デプロイメントの準備に向けてクラスター内のすべてのノードに適用されるように Machine Config Operator (MCO) がトリガーされます。

- a. 次のコマンドを実行して、再起動が完了したことを確認します。

```
$ oc get mcp
```

- b. 次のコマンドを実行して、すべてのクラスター Operator が利用可能であることを確認します。

```
$ oc get co
```

- c. あるいは、いくつかの OpenShift SDN 機能の OVN-Kubernetes 同等機能への自動移行を無効にすることができます。

- Egress IP
- Egress ファイアウォール
- マルチキャスト

前述の OpenShift SDN 機能の設定の自動移行を無効にするには、次のキーを指定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{
  "spec": {
    "migration": {
      "networkType": "OVNKubernetes",
      "features": {
        "egressIP": <bool>,
        "egressFirewall": <bool>,
        "multicast": <bool>
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

**bool:** 機能の移行を有効にするかどうかを指定します。デフォルトは **true** です。

5. オプション: ネットワークインフラストラクチャーの要件を満たすように OVN-Kubernetes の以下の設定をカスタマイズできます。

- 最大伝送単位 (MTU)。このオプションの手順で MTU をカスタマイズする前に、以下を考慮してください。
  - デフォルトの MTU を使用しており、移行中にデフォルトの MTU を維持したい場合は、この手順を無視できます。
  - カスタム MTU を使用しており、移行中にカスタム MTU を維持する必要がある場合は、この手順でカスタム MTU 値を宣言する必要があります。

- 移行中に MTU 値を変更する場合、この手順は機能しません。代わりに、まず「クラスター MTU の変更」に記載された指示に従う必要があります。その後、この手順を実行してカスタム MTU 値を宣言すると、カスタム MTU 値を維持できます。



### 注記

OpenShift-SDN と OVN-Kubernetes のオーバーレイオーバーヘッドは異なります。MTU 値は、「MTU 値の選択」ページにあるガイドラインに従って選択する必要があります。

- Geneve (Generic Network Virtualization Encapsulation) オーバーレイネットワークポート
- OVN-Kubernetes IPv4 内部サブネット
- OVN-Kubernetes IPv6 内部サブネット

以前の設定のいずれかをカスタマイズするには、以下のコマンドを入力してカスタマイズします。デフォルト値を変更する必要がない場合は、パッチのキーを省略します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "mtu":<mtu>,
        "genevePort":<port>,
        "v4InternalSubnet":"<ipv4_subnet>",
        "v6InternalSubnet":"<ipv6_subnet>"
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

#### mtu

Geneve オーバーレイネットワークの MTU。この値は通常は自動的に設定されますが、クラスターにあるノードすべてが同じ MTU を使用しない場合、これを最小のノード MTU 値よりも **100** 小さく設定する必要があります。

#### port

Geneve オーバーレイネットワークの UDP ポート。値が指定されない場合、デフォルトは **6081** になります。ポートは、OpenShift SDN で使用される VXLAN ポートと同じにすることはできません。VXLAN ポートのデフォルト値は **4789** です。

#### ipv4\_subnet

OVN-Kubernetes による内部使用のための IPv4 アドレス範囲。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。デフォルト値は **100.64.0.0/16** です。

#### ipv6\_subnet

OVN-Kubernetes による内部使用のための IPv6 アドレス範囲。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。デフォルト値は **fd98::/48** です。

#### mtu フィールドを更新するパッチコマンドの例

■



```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "mtu":1200
      }
    }
  }
}'
```

6. MCO がそれぞれのマシン設定プールのマシンを更新すると、各ノードが1つずつ再起動します。すべてのノードが更新されるまで待機する必要があります。以下のコマンドを実行してマシン設定プールのステータスを確認します。

```
$ oc get mcp
```

正常に更新されたノードには、**UPDATED=true**、**UPDATING=false**、**DEGRADED=false** のステータスがあります。



### 注記

デフォルトで、MCO はプールごとに一度に1つのマシンを更新するため、移行にかかる合計時間がクラスタのサイズと共に増加します。

7. ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。
- a. マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

以下のステートメントが true であることを確認します。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
  - **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。
- b. マシン設定が正しいことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml | grep ExecStart
```

**<config\_name>** は **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドのマシン設定の名前です。

マシン設定には、systemd 設定に以下の更新を含める必要があります。

```
ExecStart=/usr/local/bin/configure-ovs.sh OVNKubernetes
```

- c. ノードが **NotReady** 状態のままになっている場合、マシン設定デーモン Pod のログを調べ、エラーを解決します。

- i. Pod をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pod -n openshift-machine-config-operator
```

### 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
machine-config-controller-75f756f89d-sjp8b 1/1 Running 0      37m
machine-config-daemon-5cf4b           2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-7wzcd           2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-fc946           2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-g2v28           2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-gcl4f           2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-l5tnv           2/2 Running 0      43h
machine-config-operator-79d9c55d5-hth92 1/1 Running 0      37m
machine-config-server-bsc8h           1/1 Running 0      43h
machine-config-server-hklrm           1/1 Running 0      43h
machine-config-server-k9rtx           1/1 Running 0      43h
```

設定デーモン Pod の名前は以下の形式になります。 **machine-config-daemon-  
<seq><seq>** 値は、ランダムな 5 文字の英数字シーケンスになります。

- ii. 以下のコマンドを入力して、直前の出力に表示される最初のマシン設定デーモン Pod の Pod ログを表示します。

```
$ oc logs <pod> -n openshift-machine-config-operator
```

ここで、 **pod** はマシン設定デーモン Pod の名前になります。

- iii. 直前のコマンドの出力で示されるログ内のエラーを解決します。

8. 移行を開始するには、次のいずれかのコマンドを使用して OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを設定します。

- クラスターネットワークの IP アドレスブロックを変更せずにネットワークプロバイダーを指定するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster \
  --type='merge' --patch '{"spec": {"networkType": "OVNKubernetes"} }'
```

- 別のクラスターネットワーク IP アドレスブロックを指定するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster \
  --type='merge' --patch '{
  "spec": {
    "clusterNetwork": [
```

```
{
  "cidr": "<cidr>",
  "hostPrefix": <prefix>
}
],
"networkType": "OVNKubernetes"
}
}'
```

ここで、**cidr** は CIDR ブロックであり、**prefix** はクラスター内の各ノードに割り当てられる CIDR ブロックのスライスです。OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーはこのブロックを内部で使用するため、**100.64.0.0/16** CIDR ブロックと重複する CIDR ブロックは使用できません。



### 重要

移行時に、サービスネットワークのアドレスブロックを変更することはできません。

9. Multus デモンセットのロールアウトが完了したことを確認してから、後続の手順を続行します。

```
$ oc -n openshift-multus rollout status daemonset/multus
```

Multus Pod の名前の形式は **multus-xxxxxx** です。ここで、**<xxxxxx>** は文字のランダムなシーケンスになります。Pod が再起動するまでにしばらく時間がかかる可能性があります。

### 出力例

```
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 1 out of 6 new pods have been updated...
...
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 5 of 6 updated pods are available...
daemon set "multus" successfully rolled out
```

10. ネットワークプラグインの変更を完了するには、クラスター内の各ノードを再起動します。次のいずれかの方法で、クラスター内のノードを再起動できます。



### 重要

次のスクリプトは、クラスター内のすべてのノードを同時に再起動します。これにより、クラスターが不安定になる可能性があります。もう1つのオプションとして、ノードを一度に1つずつ手でリブートすることもできます。ノードを1つずつ再起動すると、多数のノードを持つクラスターではかなりのダウンタイムが発生します。

ノードを再起動するまで、クラスター Operator は正しく動作しません。

- **oc rsh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。

```
#!/bin/bash
readarray -t POD_NODES <<< "$(oc get pod -n openshift-machine-config-operator -o wide | grep daemon|awk '{print $1}' '$7}')"
for i in "${POD_NODES[@]}"
```

```
do
  read -r POD NODE <<< "$i"
  until oc rsh -n openshift-machine-config-operator "$POD" chroot /rootfs shutdown -r +1
  do
    echo "cannot reboot node $NODE, retry" && sleep 3
  done
done
```

- **ssh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。このスクリプトは、パスワードの入力を求めないように `sudo` が設定されていることを前提としています。

```
#!/bin/bash

for ip in $(oc get nodes -o jsonpath='{.items[*].status.addresses[?(@.type=="InternalIP")].address}')
do
  echo "reboot node $ip"
  ssh -o StrictHostKeyChecking=no core@$ip sudo shutdown -r -t 3
done
```

11. 移行が正常に完了したことを確認します。

- ネットワークプラグインが OVN-Kubernetes であることを確認するには、次のコマンドを入力します。 **status.networkType** の値は **OVNKubernetes** である必要があります。

```
$ oc get network.config/cluster -o jsonpath='{.status.networkType}'
```

- クラスターノードが **Ready** 状態にあることを確認するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get nodes
```

- Pod がエラー状態ではないことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pods --all-namespaces -o wide --sort-by='{.spec.nodeName}'
```

ノードの Pod がエラー状態にある場合は、そのノードを再起動します。

- すべてのクラスター Operator が異常な状態にないことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get co
```

すべてのクラスター Operator のステータス

は、**AVAILABLE="True"**、**PROGRESSING="False"**、**DEGRADED="False"** になります。

クラスター Operator が利用できないか、そのパフォーマンスが低下する場合には、クラスター Operator のログで詳細を確認します。

12. 以下の手順は、移行に成功し、クラスターの状態が正常である場合にのみ実行します。

- CNO 設定オブジェクトから移行設定を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{ "spec": { "migration": null } }'
```

- b. OpenShift SDN ネットワークプロバイダーのカスタム設定を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{"spec": {"defaultNetwork": {"openshiftSDNConfig": null}}}'
```

- c. OpenShift SDN ネットワークプロバイダー namespace を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc delete namespace openshift-sdn
```

### 26.5.3. 関連情報

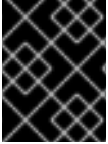
- [OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの設定パラメーター](#)
- [etcd のバックアップ](#)
- [ネットワークポリシーについて](#)
- [クラスター MTU の変更](#)
- [MTU 値の選択](#)
- OVN-Kubernetes の機能
  - [Egress IP アドレスの設定](#)
  - [プロジェクトの Egress ファイアウォールの設定](#)
  - [OVN-Kubernetes egress firewall blocks process to deploy application as DeploymentConfig](#)
  - [プロジェクトのマルチキャストの有効化](#)
- OpenShift SDN の機能
  - [プロジェクトの Egress IP の設定](#)
  - [プロジェクトの Egress ファイアウォールの設定](#)
  - [プロジェクトのマルチキャストの有効化](#)
- [ネットワーク \[operator.openshift.io/v1\]](#)

## 26.6. OPENSIFT SDN ネットワークプロバイダーへのロールバック

クラスター管理者は、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行が完了して成功した後のみ、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインから OpenShift SDN にロールバックできます。

### 26.6.1. OpenShift SDN ネットワークプラグインへの移行

クラスター管理者は、オフライン移行方法を使用して、OpenShift SDN Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインにロールバックできます。移行中は、クラスター内のすべてのノードを手動で再起動する必要があります。オフライン移行方法では、ダウンタイムが発生し、その間はクラスターにアクセスできなくなります。



## 重要

ロールバックを開始する前に、OpenShift SDN から OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行プロセスが成功するまで待つ必要があります。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- インフラストラクチャーにインストールされたクラスターが OVN-Kubernetes ネットワークプラグインで設定されている。
- etcd データベースの最新のバックアップが利用可能である。
- 再起動は、ノードごとに手動でトリガーできます。
- クラスターは既知の正常な状態にあり、エラーがないこと。

### 手順

1. Machine Config Operator (MCO) によって管理されるすべてのマシン設定プールを停止します。

- CLI で次のコマンドを入力して、**master** 設定プールを停止します。

```
$ oc patch MachineConfigPool master --type='merge' --patch \
  '{"spec": {"paused": true }}'
```

- CLI で次のコマンドを入力して、**worker** マシン設定プールを停止します。

```
$ oc patch MachineConfigPool worker --type='merge' --patch \
  '{"spec":{"paused": true }}'
```

2. 移行の準備をするには、CLI で次のコマンドを入力して、移行フィールドを **null** に設定します。

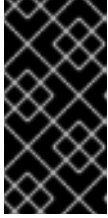
```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"migration": null }}'
```

3. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.config.openshift.io** オブジェクトの移行ステータスが空であることを確認します。空のコマンド出力は、オブジェクトが移行操作中ではないことを示しています。

```
$ oc get Network.config cluster -o jsonpath='{.status.migration}'
```

4. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.operator.openshift.io** オブジェクトにパッチを適用し、ネットワークプラグインを OpenShift SDN に戻します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"migration": {"networkType": "OpenShiftSDN" }}}'
```



## 重要

**Network.operator.openshift.io** オブジェクトでパッチ操作が終了する前に **Network.config.openshift.io** オブジェクトにパッチを適用した場合、Cluster Network Operator (CNO) は degradation 状態になり、CNO が degradation 状態から回復するまでわずかな遅延が発生します。

5. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.config.openshift.io cluster** オブジェクトのネットワークプラグインの移行ステータスが **OpenShiftSDN** であることを確認します。

```
$ oc get Network.config cluster -o jsonpath='{.status.migration.networkType}'
```

6. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.config.openshift.io** オブジェクトにパッチを適用し、ネットワークプラグインを OpenShift SDN に戻します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"networkType": "OpenShiftSDN"} }'
```

7. オプション: いくつかの OVN-Kubernetes 機能の OpenShift SDN 同等機能への自動移行を無効化します。

- Egress IP
- Egress ファイアウォール
- マルチキャスト

前述の OpenShift SDN 機能の設定の自動移行を無効にするには、次のキーを指定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{
    "spec": {
      "migration": {
        "networkType": "OpenShiftSDN",
        "features": {
          "egressIP": <bool>,
          "egressFirewall": <bool>,
          "multicast": <bool>
        }
      }
    }
  }'
```

ここでは、以下ようになります。

**bool**: 機能の移行を有効にするかどうかを指定します。デフォルトは **true** です。

8. オプション: ネットワークインフラストラクチャーの要件を満たすように OpenShift SDN の以下の設定をカスタマイズできます。

- Maximum Transmission Unit (MTU)
- VXLAN ポート

関連する設定は、以下のリンクを参照してください。 [OpenShift SDN の設定](#)

前述の設定のいずれかまたは両方をカスタマイズするには、CLI で次のコマンドをカスタマイズして入力します。デフォルト値を変更する必要がない場合は、パッチのキーを省略します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "openshiftSDNConfig":{
        "mtu":<mtu>,
        "vxlanPort":<port>
      }
    }
  }
}'
```

### mtu

VXLAN オーバーレイネットワークの MTU。この値は通常は自動的に設定されますが、クラスターにあるノードすべてが同じ MTU を使用しない場合、これを最小のノード MTU 値よりも **50** 小さく設定する必要があります。

### port

VXLAN オーバーレイネットワークの UDP ポート。値が指定されない場合は、デフォルトは **4789** になります。ポートは OVN-Kubernetes で使用される Geneve ポートと同じにすることはできません。Geneve ポートのデフォルト値は **6081** です。

### patch コマンドの例

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "openshiftSDNConfig":{
        "mtu":1200
      }
    }
  }
}'
```

9. クラスター内の各ノードを再起動します。次のいずれかの方法で、クラスター内のノードを再起動できます。

- **oc rsh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。

```
#!/bin/bash
readarray -t POD_NODES <<< "$(oc get pod -n openshift-machine-config-operator -o wide | grep daemon | awk '{print $1}' '$7')"
```

```
for i in "${POD_NODES[@]}"
do
  read -r POD NODE <<< "$i"
  until oc rsh -n openshift-machine-config-operator "$POD" chroot /rootfs shutdown -r +1
  do
    echo "cannot reboot node $NODE, retry" && sleep 3
  done
done
```

- **ssh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。このスクリプトは、パスワードの入力を求めないように **sudo** が設定されていることを前提としています。

```
#!/bin/bash
```



```
for ip in $(oc get nodes -o jsonpath='{.items[*].status.addresses[?
(@.type=="InternalIP")].address}')
do
  echo "reboot node $ip"
  ssh -o StrictHostKeyChecking=no core@$ip sudo shutdown -r -t 3
done
```

10. Multus デモンセットのロールアウトが完了するまで待機します。次のコマンドを実行して、ロールアウトのステータスを確認します。

```
$ oc -n openshift-multus rollout status daemonset/multus
```

Multus Pod の名前の形式は **multus-`<xxxxxx>`** です。ここで、`<xxxxxx>` は文字のランダムなシーケンスになります。Pod が再起動するまでにしばらく時間がかかる可能性があります。

### 出力例

```
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 1 out of 6 new pods have been updated...
...
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 5 of 6 updated pods are available...
daemon set "multus" successfully rolled out
```

11. クラスター内のノードが再起動し、multus Pod がロールアウトされたら、次のコマンドを実行してすべてのマシン設定プールを起動します。

- マスター設定プールを開始します。

```
$ oc patch MachineConfigPool master --type='merge' --patch \
  '{"spec": {"paused": false }}'
```

- ワーカー設定プールを開始します。

```
$ oc patch MachineConfigPool worker --type='merge' --patch \
  '{"spec": {"paused": false }}'
```

MCO が各設定プールのマシンを更新すると、各ノードを再起動します。

デフォルトで、MCO は一度にプールごとに単一のマシンを更新するため、移行が完了するまでに必要な時間がクラスターのサイズと共に増加します。

12. ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。
- a. マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、CLI で以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
```

```
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

以下のステートメントが true であることを確認します。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
- **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。

- b. マシン設定が正しいことを確認するには、CLI で以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml
```

**<config\_name>** は **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドのマシン設定の名前です。

13. 移行が正常に完了したことを確認します。

- a. ネットワークプラグインが OpenShift SDN であることを確認するには、CLI で次のコマンドを入力します。 **status.networkType** の値は **OpenShiftSDN** である必要があります。

```
$ oc get Network.config/cluster -o jsonpath='{.status.networkType}'
```

- b. クラスターノードが **Ready** 状態にあることを確認するには、CLI で以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get nodes
```

- c. ノードが **NotReady** 状態のままになっている場合、マシン設定デーモン Pod のログを調べ、エラーを解決します。

- i. Pod をリスト表示するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc get pod -n openshift-machine-config-operator
```

### 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
machine-config-controller-75f756f89d-sjp8b 1/1 Running 0      37m
machine-config-daemon-5cf4b             2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-7wzcd             2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-fc946             2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-g2v28             2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-gcl4f             2/2 Running 0      43h
machine-config-daemon-l5tnv             2/2 Running 0      43h
machine-config-operator-79d9c55d5-hth92 1/1 Running 0      37m
machine-config-server-bsc8h             1/1 Running 0      43h
machine-config-server-hklrm             1/1 Running 0      43h
machine-config-server-k9rtx             1/1 Running 0      43h
```

このコマンドは、各 Pod の名前が以下の形式になります。 ... ..

設定デーモン Pod の名前は以下の形式になります。 **machine-config-daemon-  
<seq><seq>** 値は、ランダムな 5 文字の英数字シーケンスになります。

- ii. 前の出力に示されている各マシン設定デーモン Pod の Pod ログを表示するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc logs <pod> -n openshift-machine-config-operator
```

ここで、**pod** はマシン設定デーモン Pod の名前になります。

- iii. 直前のコマンドの出力で示されるログ内のエラーを解決します。

- d. Pod がエラー状態ではないことを確認するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc get pods --all-namespaces -o wide --sort-by='{.spec.nodeName}'
```

ノードの Pod がエラー状態にある場合は、そのノードを再起動します。

14. 以下の手順は、移行に成功し、クラスターの状態が正常である場合にのみ実行します。

- a. Cluster Network Operator 設定オブジェクトから移行設定を削除するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"migration": null }}'
```

- b. OVN-Kubernetes 設定を削除するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"defaultNetwork": {"ovnKubernetesConfig": null }}}'
```

- c. OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダー namespace を削除するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc delete namespace openshift-ovn-kubernetes
```

## 26.7. KURYR ネットワークプラグインから OVN-KUBERNETES ネットワークプラグインへの移行

### 重要

Kuryr から OVN-Kubernetes への移行は、テクノロジープレビュー機能のみです。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品サポートのサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではない場合があります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。

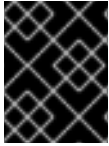
Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。

Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) 上で実行されるクラスターの管理者は、Kuryr SDN ネットワークプラグインから OVN-Kubernetes ネットワークプラグインに移行できます。

OVN-Kubernetes の詳細は、[OVN-Kubernetes ネットワークプラグインについて](#) を参照してください。

## 26.7.1. OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーへの移行

Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) 上で実行されるクラスターを OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーに手動で移行できます。



### 重要

OVN-Kubernetes への移行は一方向のプロセスです。移行中、クラスターは短時間アクセスできなくなります。

### 26.7.1.1. OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーへの移行についての考慮点

Kubernetes namespace は、Kuryr によって別の RHOSP ネットワーキングサービス (Neutron) サブネットに保持されます。個々の Pod に割り当てられているサブネットと IP アドレスは、移行中には保持されません。

### 26.7.1.2. 移行プロセスの仕組み

次の表は、ユーザーが実行する手順とクラスターおよび Operator が実行するアクションを関連付けて、移行プロセスをまとめたものです。

表26.9 Kuryr から OVN-Kubernetes への移行プロセス

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティー
<p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.operator.openshift.io</b> カスタムリソース (CR) の <b>migration</b> フィールドを <b>OVNKubernetes</b> に設定します。別の値に設定する前に、<b>migration</b> フィールドの値に <b>null</b> 値が出力されていることを確認してください。</p>	<p><b>Cluster Network Operator (CNO)</b></p> <p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.config.openshift.io</b> CR のステータスを更新します。</p> <p><b>Machine Config Operator (MCO)</b></p> <p>OVN-Kubernetes に必要な更新を <b>systemd</b> 設定にデプロイします。デフォルトでは、MCO は一度にプールごとに1台のマシンを更新します。その結果、大規模なクラスターでは移行時間が長くなります。</p>
<p><b>Network.config.openshift.io</b> CR の <b>networkType</b> フィールドを更新します。</p>	<p><b>CNO</b></p> <p>以下のアクションを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Kuryr コントロールプレーン Pod (Kuryr CNI と Kuryr コントローラー) を破壊します。</li> <li>● OVN-Kubernetes コントロールプレーン Pod をデプロイします。</li> <li>● Multus オブジェクトを更新して、新しいネットワークプラグインを反映します。</li> </ul>

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティー
<p>クラスターの各ノードを再起動します。</p>	<p><b>クラスター</b></p> <p>ノードの再起動時に、クラスターは OVN-Kubernetes クラスターネットワークの Pod に IP アドレスを割り当てます。</p>
<p>Kuryr が管理する残りのリソースをクリーンアップします。</p>	<p><b>クラスター</b></p> <p>解放する必要がある RHOSP リソースと、設定する OpenShift Container Platform リソースを保持します。</p>

## 26.7.2. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行

クラスター管理者は、クラスターのネットワークプラグインを OVN-Kubernetes に変更できます。



### 重要

移行時に、クラスター内のすべてのノードを再起動する必要があります。クラスターが利用できないため、ワークロードが中断される可能性があります。サービスの中断が許容される場合にのみ移行を実行してください。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- etcd データベースの最新のバックアップが利用可能です。
- 各ノードを手動で再起動できます。
- 移行を計画しているクラスターは、エラーがなく、既知の良好な状態にあります。
- Python インタープリターがインストールされている。
- **openstacksdk** Python パッケージがインストールされている。
- **openstack** CLI ツールがインストールされています。
- 基盤となる RHOSP クラウドにアクセスできます。

### 手順

1. 次のコマンドを実行して、クラスターネットワークの設定をバックアップします。

```
$ oc get Network.config.openshift.io cluster -o yaml > cluster-kuryr.yaml
```

2. **CLUSTERID** 変数を設定するには、次のコマンドを実行します。

```
$ CLUSTERID=$(oc get infrastructure.config.openshift.io cluster -
o=jsonpath='{.status.infrastructureName}')
```

- すべてのノードの移行を準備するには、次のコマンドを実行して、Cluster Network Operator 設定オブジェクトの **migration** フィールドを設定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{"spec": {"migration": {"networkType": "OVNKubernetes"} } }'
```



### 注記

この手順では、OVN-Kubernetes はすぐにデプロイしません。**migration** フィールドを指定すると、新規マシン設定がクラスター内のすべてのノードに適用されるように Machine Config Operator (MCO) がトリガーされます。これにより、OVN-Kubernetes デプロイメント用にクラスターが準備されます。

- オプション: ネットワークインフラストラクチャー要件に合わせて、OVN-Kubernetes の次の設定をカスタマイズします。
  - Maximum transmission unit (MTU)
  - Geneve (Generic Network Virtualization Encapsulation) オーバーレイネットワークポート
  - OVN-Kubernetes IPv4 内部サブネット
  - OVN-Kubernetes IPv6 内部サブネット

これらの設定をカスタマイズするには、次のコマンドを入力してカスタマイズします。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
--patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "mtu":<mtu>,
        "genevePort":<port>,
        "v4InternalSubnet":<ipv4_subnet>,
        "v6InternalSubnet":<ipv6_subnet>
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下ようになります。

#### mtu

Geneve オーバーレイネットワークの MTU を指定します。この値は通常は自動的に設定されますが、クラスターにあるノードすべてが同じ MTU を使用しない場合、これを最小のノード MTU 値よりも **100** 小さく設定する必要があります。

#### port

Geneve オーバーレイネットワークの UDP ポートを指定します。値が指定されない場合、デフォルトは **6081** になります。このポートは、Kuryr が使用する VXLAN ポートと同じにすることはできません。VXLAN ポートのデフォルト値は **4789** です。

#### ipv4\_subnet

OVN-Kubernetes による内部使用のための IPv4 アドレス範囲を指定します。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しな

いようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。デフォルト値は **100.64.0.0/16** です。

### ipv6\_subnet

OVN-Kubernetes による内部使用のための IPv6 アドレス範囲を指定します。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。デフォルト値は **fd98::/48** です。

デフォルト値を変更する必要がない場合は、パッチのキーを省略します。

### mtu フィールドを更新するパッチコマンドの例

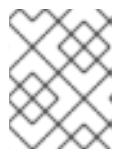
```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "mtu":1200
      }
    }
  }
}'
```

- 以下のコマンドを実行してマシン設定プールのステータスを確認します。

```
$ oc get mcp
```

MCO は各マシン設定プール内のマシンを更新する際に、各ノードを1つずつ再起動します。続行する前に、すべてのノードが更新されるまで待つ必要があります。

正常に更新されたノードには、**UPDATED=true**、**UPDATING=false**、**DEGRADED=false** のステータスがあります。



### 注記

デフォルトでは、MCO は一度にプールごとに1台のマシンを更新します。大規模なクラスターは、小規模なクラスターよりも移行に時間がかかります。

- ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。
  - マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b ①
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b ②
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

- 前のステップの出力を確認します。次のステートメントが真である必要があります。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
  - **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。
- c. マシン設定が正しいことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml | grep ExecStart
```

ここでは、以下のようになります。

<config\_name>

**machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドからマシン設定の名前を指定します。

マシン設定には、systemd 設定に以下の更新を含める必要があります。

### 出力例

```
ExecStart=/usr/local/bin/configure-ovs.sh OVNKubernetes
```

- d. ノードが **NotReady** 状態でスタックしている場合は、マシン設定デーモン Pod のログを調査し、エラーがあれば解決します。
- i. Pod をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pod -n openshift-machine-config-operator
```

### 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
machine-config-controller-75f756f89d-sjp8b	1/1	Running	0	37m
machine-config-daemon-5cf4b	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-7wzcd	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-fc946	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-g2v28	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-gcl4f	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-l5tnv	2/2	Running	0	43h
machine-config-operator-79d9c55d5-hth92	1/1	Running	0	37m
machine-config-server-bsc8h	1/1	Running	0	43h
machine-config-server-hklrm	1/1	Running	0	43h
machine-config-server-k9rtx	1/1	Running	0	43h

設定デーモン Pod の名前は以下の形式になります。**machine-config-daemon-  
<seq><seq>** 値は、ランダムな 5 文字の英数字シーケンスになります。

- ii. 以下のコマンドを入力して、直前の出力に表示される最初のマシン設定デーモン Pod の Pod ログを表示します。

```
$ oc logs <pod> -n openshift-machine-config-operator
```

ここでは、以下のようになります。



**<pod>**

マシン設定デーモン Pod の名前を指定します。

iii. 直前のコマンドの出力で示されるログ内のエラーを解決します。

7. 移行を開始するには、次のいずれかのコマンドを使用して OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを設定します。

- クラスターネットワークの IP アドレスブロックを変更せずにネットワークプロバイダーを指定するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster \
  --type='merge' --patch '{"spec": {"networkType": "OVNKubernetes"}}'
```

- 別のクラスターネットワーク IP アドレスブロックを指定するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster \
  --type='merge' --patch '{
  "spec": {
    "clusterNetwork": [
      {
        "cidr": "<cidr>",
        "hostPrefix": "<prefix>"
      }
    ]
    "networkType": "OVNKubernetes"
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

**<cidr>**

CIDR ブロックを指定します。

**<prefix>**

クラスター内の各ノードに割り当てられる CIDR ブロックのスライスを指定します。

**重要**

移行時に、サービスネットワークのアドレスブロックを変更することはできません。

OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーはこのブロックを内部で使用するため、**100.64.0.0/16** CIDR ブロックと重複する CIDR ブロックは使用できません。

8. 次のコマンドを入力して、Multus デーモンセットのロールアウトが完了していることを確認します。

```
$ oc -n openshift-multus rollout status daemonset/multus
```

Multus Pod の名前は **multus-`<xxxxx>`** の形式で、`<xxxxx>` はランダムな文字のシーケンスです。Pod が再起動するまでにしばらく時間がかかる可能性があります。

## 出力例

```
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 1 out of 6 new pods have been updated...
...
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 5 of 6 updated pods are available...
daemon set "multus" successfully rolled out
```

- 移行を完了するには、クラスター内の各ノードを再起動します。たとえば、以下のような bash スクリプトを使用できます。このスクリプトは、**ssh** を使用して各ホストに接続でき、**sudo** がパスワードを要求しないように設定されていることを前提としています。

```
#!/bin/bash

for ip in $(oc get nodes -o jsonpath='{.items[*].status.addresses[?(@.type=="InternalIP")].address}');
do
  echo "reboot node $ip"
  ssh -o StrictHostKeyChecking=no core@$ip sudo shutdown -r -t 3
done
```

## 注記

SSH アクセスが利用できない場合は、**openstack** コマンドを使用できます。

```
$ for name in $(openstack server list --name ${CLUSTERID})* -f value -c Name); do openstack server reboot $name; done
```

あるいは、インフラストラクチャプロバイダーの管理ポータルを通じて各ノードを再起動できる場合もあります。それ以外の場合は、適切な機関に問い合わせ、SSH または管理ポータルと OpenStack クライアントを介して仮想マシンにアクセスしてください。

## 検証

- 移行が成功したことを確認し、移行リソースを削除します。
  - ネットワークプラグインが OVN-Kubernetes であることを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get network.config/cluster -o jsonpath='{.status.networkType}'
```

**status.networkType** の値は **OVNKubernetes** である必要があります。

- クラスターノードが **Ready** 状態にあることを確認するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get nodes
```

- Pod がエラー状態ではないことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pods --all-namespaces -o wide --sort-by='{.spec.nodeName}'
```

-

ノードの Pod がエラー状態にある場合は、そのノードを再起動します。

- d. すべてのクラスター Operator が異常な状態にないことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get co
```

すべてのクラスター Operator のステータス

は、**AVAILABLE="True"**、**PROGRESSING="False"**、**DEGRADED="False"** になります。クラスター Operator が利用できないか、そのパフォーマンスが低下する場合には、クラスター Operator のログで詳細を確認します。



### 重要

これまでの検証手順のいずれかでエラーが示された場合は、続行しないでください。クリーンアップ中に削除されたファイナライザーが原因で、**Terminating** 状態の Pod が発生する場合があります。これらはエラーを示すものではありません。

2. 移行が完了し、クラスターが良好な状態にある場合は、次のコマンドを入力して、CNO 設定オブジェクトから移行設定を削除します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{"spec": {"migration": null } }'
```

### 26.7.3. 移行後のリソースのクリーンアップ

Kuryr ネットワークプラグインから OVN-Kubernetes ネットワークプラグインに移行した後、Kuryr が以前に作成したリソースをクリーンアップする必要があります。



### 注記

クリーンアッププロセスは、Python 仮想環境に依存して、使用するパッケージバージョンが Octavia オブジェクトのタグをサポートしていることを確認します。環境で少なくとも次のものを使用していることが確実な場合は、仮想環境は必要ありません。\*

**openstacksdk** バージョン 0.54.0 \* **python-openstackclient** バージョン 5.5.0 \* **python-octaviaclient** バージョン 2.3.0

### 前提条件

- OpenShift Container Platform CLI (**oc**) をインストールしている。
- Python インタープリターをインストールしている。
- **openstacksdk** Python パッケージがインストールされている。
- **openstack** CLI がインストールされている。
- 基盤となる RHOSP クラウドにアクセスできます。
- クラスター管理者 ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできます。

### 手順

1. クリーンアップ Python 仮想環境を作成します。

- a. 環境用の一時ディレクトリを作成します。以下に例を示します。

```
$ python3 -m venv /tmp/venv
```

`/tmp/venv` ディレクトリにある仮想環境は、すべてのクリーンアップ例で使用されます。

- b. 仮想環境に入ります。以下に例を示します。

```
$ source /tmp/venv/bin/activate
```

- c. 次のコマンドを実行して、仮想環境で `pip` コマンドをアップグレードします。

```
(venv) $ pip install pip --upgrade
```

- d. 次のコマンドを実行して、必要な Python パッケージをインストールします。

```
(venv) $ pip install openstacksdk==0.54.0 python-openstackclient==5.5.0 python-octaviaclient==2.3.0
```

2. ターミナルで、次のコマンドを実行して、クラスター識別子と Kuryr 識別子に変数を設定します。

- a. cluster ID を設定します。

```
(venv) $ CLUSTERID=$(oc get infrastructure.config.openshift.io cluster -o=jsonpath='{.status.infrastructureName}')
```

- b. cluster タグを設定します。

```
(venv) $ CLUSTERTAG="openshiftClusterID=${CLUSTERID}"
```

- c. router ID を設定します。

```
(venv) $ ROUTERID=$(oc get kuryrnetwork -A --no-headers -o custom-columns=":status.routerId"|head -n 1)
```

3. 次のコマンドを実行して、指定されたリソースからファイナライザーを削除する Bash 関数を作成します。

```
(venv) $ function REMFIN {  
    local resource=$1  
    local finalizer=$2  
    for res in $(oc get $resource -A --template='{{range $i,$p := .items}}{{ $p.metadata.name  
}}>{{ $p.metadata.namespace }}{\n}}{\end}}); do  
    name=${res%%}*  
    ns=${res##*}  
    yaml=$(oc get -n $ns $resource $name -o yaml)  
    if echo "${yaml}" | grep -q "${finalizer}"; then  
        echo "${yaml}" | grep -v "${finalizer}" | oc replace -n $ns $resource $name -f -
```

```

    fi
done
}

```

この関数は2つのパラメーターを受け取ります。最初のパラメーターはリソースの名前で、2番目のパラメーターは削除するファイナライザーです。指定されたリソースがクラスターから削除され、その定義は、指定されたファイナライザーを除いて、コピーされたデータに置き換えられます。

4. Kuryr ファイナライザーをサービスから削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN services kuryr.openstack.org/service-finalizer
```

5. Kuryr **service-subnet-gateway-ip** サービスを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ if $(oc get -n openshift-kuryr service service-subnet-gateway-ip &>/dev/null); then
    oc -n openshift-kuryr delete service service-subnet-gateway-ip
fi

```

6. タグ付けされたすべての RHOSP ロードバランサーを Octavia から削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ for lb in $(openstack loadbalancer list --tags $CLUSTERTAG -f value -c id); do
    openstack loadbalancer delete --cascade $lb
done

```

7. すべての **KuryrLoadBalancer** CR から Kuryr ファイナライザーを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN kuryrloadbalancers.openstack.org kuryr.openstack.org/kuryrloadbalancer-finalizers
```

8. **openshift-kuryr** namespace を削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ oc delete namespace openshift-kuryr
```

9. Kuryr サービスのサブネットをルーターから削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ openstack router remove subnet $ROUTERID ${CLUSTERID}-kuryr-service-subnet
```

10. Kuryr サービスネットワークを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ openstack network delete ${CLUSTERID}-kuryr-service-network
```

11. すべての Pod から Kuryr ファイナライザーを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN pods kuryr.openstack.org/pod-finalizer
```

12. すべての **KuryrPort** CR から Kuryr ファイナライザーを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN kuryrports.openstack.org kuryr.openstack.org/kuryrport-finalizer
```

このコマンドは **KuryrPort** CR を削除します。

13. Kuryr ファイナライザーをネットワークポリシーから削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN networkpolicy kuryr.openstack.org/networkpolicy-finalizer
```

14. 残りのネットワークポリシーから Kuryr ファイナライザーを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN kuryrnetworkpolicies.openstack.org kuryr.openstack.org/networkpolicy-finalizer
```

15. Kuryr が作成したサブポートをトランクから削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ read -ra trunks <<< $(python -c "import openstack; n = openstack.connect().network; print(' '.join([x.id for x in n.trunks(any_tags='$CLUSTERTAG')]))") && \
i=0 && \
for trunk in "${trunks[@]"; do
    i=$((i+1))
    echo "Processing trunk $trunk, ${i}/${#trunks[@]}."
    subports=()
    for subport in $(python -c "import openstack; n = openstack.connect().network; print(' '.join([x['port_id'] for x in n.get_trunk('$trunk').sub_ports if '$CLUSTERTAG' in n.get_port(x['port_id']).tags]))"); do
        subports+=("$subport");
    done
    args=()
    for sub in "${subports[@]"; do
        args+=("--subport $sub")
    done
    if [ ${#args[@]} -gt 0 ]; then
        openstack network trunk unset ${args[*]} $trunk
    fi
done
```

16. **KuryrNetwork** CR からすべてのネットワークとサブネットを取得し、ポート、ルーターインターフェイス、およびネットワーク自体を削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ mapfile -t kuryrnetworks < <(oc get kuryrnetwork -A --template='{{range $i,$p := .items}}{{ $p.status.netId }}{{ $p.status.subnetId }}{{"\n"}}{{end}}') && \
i=0 && \
for kn in "${kuryrnetworks[@]"; do
    i=$((i+1))
    netID=${kn%%%|*}
    subnetID=${kn##*}
    echo "Processing network $netID, ${i}/${#kuryrnetworks[@]}"
    # Remove all ports from the network.
    for port in $(python -c "import openstack; n = openstack.connect().network; print(' '.join([x.id for x in n.ports(network_id='$netID') if x.device_owner != 'network:router_interface']))"); do
        ( openstack port delete $port ) &

    # Only allow 20 jobs in parallel.
    if [[ $(jobs -r -p | wc -l) -ge 20 ]]; then
        wait -n
    fi
done
```

```

    fi
done
wait

# Remove the subnet from the router.
openstack router remove subnet $ROUTERID $subnetID

# Remove the network.
openstack network delete $netID
done

```

17. Kuryr セキュリティーグループを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ openstack security group delete ${CLUSTERID}-kuryr-pods-security-group
```

18. すべてのタグ付きサブネットプールを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ for subnetpool in $(openstack subnet pool list --tags $CLUSTERTAG -f value -c ID);
do
    openstack subnet pool delete $subnetpool
done

```

19. **KuryrNetwork** CR に基づくすべてのネットワークが削除されたことを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ networks=$(oc get kuryrnetwork -A --no-headers -o custom-
columns=":status.netId") && \
for existingNet in $(openstack network list --tags $CLUSTERTAG -f value -c ID); do
    if [[ $networks =~ $existingNet ]]; then
        echo "Network still exists: $existingNet"
    fi
done

```

コマンドによって既存のネットワークが返された場合は、続行する前にそれらを調査して削除してください。

20. ネットワークポリシーに関連するセキュリティーグループを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ for sgid in $(openstack security group list -f value -c ID -c Description | grep 'Kuryr-
Kubernetes Network Policy' | cut -f 1 -d ' '); do
    openstack security group delete $sgid
done

```

21. **KuryrNetwork** CR からファイナライザーを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ REMFIN kuryrnetworks.openstack.org kuryrnetwork.finalizers.kuryr.openstack.org
```

22. Kuryr ルーターを削除するには、次のコマンドを入力します。

```
(venv) $ if $(python3 -c "import sys; import openstack; n = openstack.connect().network; r =
n.get_router('$ROUTERID'); sys.exit(0) if r.description != 'Created By OpenShift Installer'
else sys.exit(1)"); then

```

```
openstack router delete $ROUTERID
fi
```

#### 26.7.4. 関連情報

- [OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの設定パラメーター](#)
- [etcd のバックアップ](#)
- [ネットワークポリシーについて](#)
- OVN-Kubernetes 機能の詳細は、以下を参照してください。
  - [egress IP アドレスの設定](#)
  - [プロジェクトの Egress ファイアウォールの設定](#)
  - [プロジェクトのマルチキャストの有効化](#)

## 26.8. IPV4/IPV6 デュアルスタックネットワークへの変換

クラスター管理者は、IPv4 および IPv6 アドレスファミリーをサポートするデュアルネットワーククラスターネットワークに、IPv4 の単一スタッククラスターを変換できます。デュアルスタックに変換した後、新規に作成された Pod はすべてデュアルスタック対応になります。



### 注記

デュアルスタックネットワークは、ベアメタル、IBM Power インフラストラクチャー、および単一ノードの OpenShift クラスターでプロビジョニングされたクラスターでサポートされます。



### 注記

デュアルスタックネットワークを使用している場合、IPv6 を必要とする、IPv4 にマッピングされ IPv6 アドレス (例: `::FFFF:198.51.100.1`) は使用できません。

### 26.8.1. デュアルスタッククラスターネットワークへの変換

クラスター管理者は、単一スタッククラスターネットワークをデュアルスタッククラスターネットワークに変換できます。



### 注記

デュアルスタックネットワークへの変換後に、新規に作成された Pod のみに IPv6 アドレスが割り当てられます。変換前に作成された Pod は、IPv6 アドレスを受信するように再作成される必要があります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- クラスターは OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用します。



- クラスタースタートに IPv6 アドレスがある。
- インフラストラクチャーに基づいて IPv6 対応ルーターを設定している。

## 手順

1. クラスタースタートおよびサービスネットワークの IPv6 アドレスブロックを指定するには、以下の YAML を含むファイルを作成します。

```
- op: add
  path: /spec/clusterNetwork/-
  value: ①
    cidr: fd01::/48
    hostPrefix: 64
- op: add
  path: /spec/serviceNetwork/-
  value: fd02::/112 ②
```

- ① **cidr** および **hostPrefix** フィールドでオブジェクトを指定します。ホストの接頭辞は **64** 以上である必要があります。IPv6 CIDR 接頭辞は、指定されたホスト接頭辞に対応する十分な大きさである必要があります。

- ① ② 接頭辞が **112** である IPv6 CIDR を指定します。Kubernetes は最低レベルの 16 ビットのみを使用します。接頭辞が **112** の場合、IP アドレスは **112** から **128** ビットに割り当てられます。

2. クラスタースタートネットワーク設定にパッチを適用するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch network.config.openshift.io cluster \
  --type='json' --patch-file <file>.yaml
```

ここでは、以下ようになります。

### file

先の手順で作成したファイルの名前を指定します。

### 出力例

```
network.config.openshift.io/cluster patched
```

## 検証

以下の手順を実施して、クラスタースタートネットワークが直前の手順で指定した IPv6 アドレスブロックを認識していることを確認します。

1. ネットワーク設定を表示します。

```
$ oc describe network
```

### 出力例

```
Status:
Cluster Network:
```

```
Cidr:          10.128.0.0/14
Host Prefix:   23
Cidr:          fd01::/48
Host Prefix:   64
Cluster Network MTU: 1400
Network Type:  OVNKubernetes
Service Network:
  172.30.0.0/16
  fd02::/112
```

## 26.8.2. 単一スタッククラスターネットワークへの変換

クラスター管理者は、デュアルスタッククラスターネットワークを単一スタッククラスターネットワークに変換できます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- クラスターは OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用します。
- クラスターノードに IPv6 アドレスがある。
- デュアルスタックネットワークを有効にしている。

### 手順

1. 以下のコマンドを実行して、**networks.config.openshift.io** カスタムリソース (CR) を編集します。

```
$ oc edit networks.config.openshift.io
```

2. 前の手順で **cidr** および **hostPrefix** フィールドに追加した IPv6 固有の設定を削除します。

## 26.9. EGRESS ファイアウォールとネットワークポリシーのロギング

クラスター管理者は、クラスターの監査ロギングを設定し、1つ以上の namespace のロギングを有効にできます。OpenShift Container Platform は、Egress ファイアウォールとネットワークポリシーの両方の監査ログを生成します。



### 注記

監査ログは、[OVN-Kubernetes ネットワークプラグイン](#) でのみ使用できます。

### 26.9.1. 監査ロギング

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインは、Open Virtual Network (OVN) ACL を使用して、egress ファイアウォールとネットワークポリシーを管理します。監査ロギングは ACL イベントの許可および拒否を公開します。

syslog サーバーや UNIX ドメインソケットなど、監査ログの宛先を設定できます。追加の設定に関係なく、監査ログは常にクラスター内の各 OVN-Kubernetes Pod の `/var/log/ovn/acl-audit-log.log` に保存されます。

各 namespace 設定に [k8s.ovn.org/acl-logging](https://k8s.ovn.org/acl-logging) セクションをアノテーション付けすることで、各 namespace の監査ログを有効にできます。[k8s.ovn.org/acl-logging](https://k8s.ovn.org/acl-logging) セクションでは、namespace の監査ログを有効にするために、**allow**、**deny**、またはその両方の値を指定する必要があります。



### 注記

ネットワークポリシーでは、**Pass** アクションセットをルールとして設定することはサポートされていません。

ACL ロギング実装は、ネットワークのアクセス制御リスト (ACL) イベントをログに記録します。これらのログを表示して、潜在的なセキュリティ問題を分析できます。

### namespace アノテーションの例

```
kind: Namespace
apiVersion: v1
metadata:
  name: example1
  annotations:
    k8s.ovn.org/acl-logging: |-
      {
        "deny": "info",
        "allow": "info"
      }
```

デフォルトの ACL ロギング設定値を表示するには、`cluster-network-03-config.yml` ファイルの `policyAuditConfig` オブジェクトを参照してください。必要に応じて、このファイル内のログファイルパラメーターの ACL ロギング設定値を変更できます。

ログメッセージの形式は、RFC5424 で定義されている syslog と互換性があります。syslog ファシリティーは設定可能です。デフォルトは `local0` です。次の例は、ログメッセージに出力される主要なパラメーターとその値を示しています。

### パラメーターとその値を出力するロギングメッセージの例

```
<timestamp>|<message_serial>|acl_log(ovn_pinctrl0)|<severity>|name="<acl_name>", verdict="<verdict>", severity="<severity>", direction="<direction>": <flow>
```

ここでは、以下のようになります。

- `<timestamp>` は、ログメッセージが作成された日時を示します。
- `<message_serial>` には、ログメッセージのシリアル番号がリストされます。
- `acl_log (ovn_pinctrl0)` は、OVN-Kubernetes プラグイン内のログメッセージの場所を出力するリテラル文字列です。
- `<severity>` は、ログメッセージの重大度レベルを設定します。**allow** タスクと **deny** タスクをサポートする監査ログを有効にすると、ログメッセージ出力に 2 つの重大度レベルが表示されます。

- **<name>** は、ネットワークポリシーによって作成された OVN ネットワークブリッジングデータベース (**nbdb**) 内の ACL ロギング実装の名前を示します。
- **<verdict>** は、**allow** または **drop** のいずれかになります。
- **<direction>** は、**to-lport** または **from-lport** のいずれかで、ポリシーが Pod に向かうトラフィックまたは Pod から出るトラフィックに適用されたことを示します。
- **<flow>** は、**OpenFlow** プロトコルと同等の形式でパケット情報を表示します。このパラメーターは Open vSwitch (OVS) フィールドで構成されます。

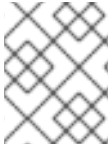
次の例は、**flow** パラメーターがシステムメモリーからパケット情報を抽出するために使用する OVS フィールドを示しています。

### flow パラメーターがパケット情報を抽出するために使用する OVS フィールドの例

```
<proto>,vlan_tci=0x0000,dl_src=<src_mac>,dl_dst=<source_mac>,nw_src=<source_ip>,nw_dst=<target_ip>,nw_tos=<tos_dscp>,nw_ecn=<tos_ecn>,nw_ttl=<ip_ttl>,nw_frag=<fragment>,tp_src=<tcp_src_port>,tp_dst=<tcp_dst_port>,tcp_flags=<tcp_flags>
```

ここでは、以下のようになります。

- **<proto>** はプロトコルを指定します。有効な値は **tcp** と **udp** です。
- **vlan\_tci=0x0000** は、内部 Pod ネットワークトラフィックに VLAN ID が設定されていないため、VLAN ヘッダーを **0** として示します。
- **<src\_mac>** は、メディアアクセス制御 (MAC) アドレスのソースを指定します。
- **<source\_mac>** は、MAC アドレスの宛先を指定します。
- **<source\_ip>** は、送信元 IP アドレスをリストします
- **<target\_ip>** は、ターゲット IP アドレスをリストします。
- **<tos\_dscp>** は、特定のネットワークトラフィックを他のトラフィックよりも分類して優先順位を付ける差別化サービスコードポイント (DSCP) 値を指定します。
- **<tos\_ecn>** は、ネットワーク内の輻輳したトラフィックを示す明示的輻輳通知 (ECN) 値を示します。
- **<ip\_ttl>** は、パケットの Time To Live (TTP) 情報を示します。
- **<fragment>** は、一致させる IP フラグメントまたは IP 非フラグメントのタイプを指定します。
- **<tcp\_src\_port>** は、TCP および UDP プロトコルのポートのソースを示します。
- **<tcp\_dst\_port>** は、TCP および UDP プロトコルの宛先ポートをリストします。
- **<tcp\_flags>** は、**SYN**、**ACK**、**PSH** などの多数のフラグをサポートします。複数の値を設定する必要がある場合は、各値を縦棒 (|) で区切ります。UDP プロトコルはこのパラメーターをサポートしていません。



## 注記

以前のフィールドの説明の詳細は、OVS の man ページの **ovs-fields** を参照してください。

### ネットワークポリシーの ACL 拒否ログエントリの例

Defaulting container name to ovn-controller.

Use 'oc describe pod/ovnkube-node-hdb8v -n openshift-ovn-kubernetes' to see all of the containers in this pod.

```
2021-06-13T19:33:11.590Z|00005|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_ingressDefaultDeny", verdict=drop, severity=alert:
```

```
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:39,dl_dst=0a:58:0a:80:02:37,nw_src=10.128.2.57,nw_dst=10.128.2.55,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
```

```
2021-06-13T19:33:12.614Z|00006|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_ingressDefaultDeny", verdict=drop, severity=alert:
```

```
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:39,dl_dst=0a:58:0a:80:02:37,nw_src=10.128.2.57,nw_dst=10.128.2.55,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
```

```
2021-06-13T19:44:10.037Z|00007|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_allow-from-same-namespace_0", verdict=allow, severity=alert:
```

```
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:3b,dl_dst=0a:58:0a:80:02:3a,nw_src=10.128.2.59,nw_dst=10.128.2.58,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
```

```
2021-06-13T19:44:11.037Z|00008|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_allow-from-same-namespace_0", verdict=allow, severity=alert:
```

```
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:3b,dl_dst=0a:58:0a:80:02:3a,nw_src=10.128.2.59,nw_dst=10.128.2.58,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
```

以下の表は、namespace アノテーションの値について説明しています。

表26.10 k8s.ovn.org/acl-logging の監査ロギング namespace アノテーション

フィールド	説明
<b>deny</b>	<b>deny</b> アクションを含む ACL ルールに一致するすべてのトラフィックへの namespace アクセスをブロックします。このフィールドは、 <b>alert</b> 、 <b>warning</b> 、 <b>notice</b> 、 <b>info</b> 、または <b>debug</b> の値をサポートします。
<b>allow</b>	<b>allow</b> アクションを含む ACL ルールに一致するすべてのトラフィックへの namespace アクセスを許可します。このフィールドは、 <b>alert</b> 、 <b>warning</b> 、 <b>notice</b> 、 <b>info</b> 、または <b>debug</b> の値をサポートします。
<b>pass</b>	<b>pass</b> アクションは、管理ネットワークポリシーの ACL ルールに適用されます。 <b>pass</b> アクションにより、namespace 内のネットワークポリシーまたはベースライン管理ネットワークポリシールールいずれかを使用して、すべての受信トラフィックと送信トラフィックを評価できます。ネットワークポリシーは <b>pass</b> アクションをサポートしていません。

## 26.9.2. 監査設定

監査ロギングの設定は、OVN-Kubernetes クラスターネットワークプロバイダー設定の一部として指定されます。次の YAML は、監査ログのデフォルト値を示しています。

## 監査ロギング設定

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  defaultNetwork:
    ovnKubernetesConfig:
      policyAuditConfig:
        destination: "null"
        maxFileSize: 50
        rateLimit: 20
        syslogFacility: local0
```

次の表では、監査ログの設定フィールドについて説明します。

表26.11 policyAuditConfig オブジェクト

フィールド	型	説明
<b>rateLimit</b>	integer	ノードごとに毎秒生成されるメッセージの最大数。デフォルト値は、1秒あたり <b>20</b> メッセージです。
<b>maxFileSize</b>	integer	監査ログの最大サイズ (バイト単位)。デフォルト値は <b>50000000</b> (50MB) です。
<b>maxLogFiles</b>	integer	保持されるログファイルの最大数。
<b>比較先</b>	string	以下の追加の監査ログターゲットのいずれかになります。  <b>libc</b> ホスト上の journald プロセスの libc <b>syslog()</b> 関数。 <b>udp:&lt;host&gt;:&lt;port&gt;</b> syslog サーバー。<host>:<port> を syslog サーバーのホストおよびポートに置き換えます。 <b>unix:&lt;file&gt;</b> <file> で指定された Unix ドメインソケットファイル。 <b>null</b> 監査ログを追加のターゲットに送信しないでください。
<b>syslogFacility</b>	string	RFC5424 で定義される <b>kern</b> などの syslog ファシリティ。デフォルト値は <b>local0</b> です。

### 26.9.3. クラスターの Egress ファイアウォールとネットワークポリシー監査の設定

クラスター管理者は、クラスターの監査ログをカスタマイズできます。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。

## 手順

- 監査ロギング設定をカスタマイズするには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc edit network.operator.openshift.io/cluster
```

## ヒント

または、以下の YAML をカスタマイズして適用することで、監査ロギングを設定できます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  defaultNetwork:
    ovnKubernetesConfig:
      policyAuditConfig:
        destination: "null"
        maxFileSize: 50
        rateLimit: 20
        syslogFacility: local0
```

## 検証

1. ネットワークポリシーを使用して namespace を作成するには、次の手順を実行します。
  - a. 検証用の namespace を作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -f -
kind: Namespace
apiVersion: v1
metadata:
  name: verify-audit-logging
annotations:
  k8s.ovn.org/acl-logging: '{ "deny": "alert", "allow": "alert" }'
EOF
```

## 出力例

```
namespace/verify-audit-logging created
```

- b. namespace のネットワークポリシーを作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -n verify-audit-logging -f -
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
```

```

    name: deny-all
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
  policyTypes:
  - Ingress
  - Egress
---
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-same-namespace
  namespace: verify-audit-logging
spec:
  podSelector: {}
  policyTypes:
  - Ingress
  - Egress
  ingress:
  - from:
    - podSelector: {}
  egress:
  - to:
    - namespaceSelector:
        matchLabels:
          kubernetes.io/metadata.name: verify-audit-logging
EOF

```

## 出力例

```

networkpolicy.networking.k8s.io/deny-all created
networkpolicy.networking.k8s.io/allow-from-same-namespace created

```

2. ソーストラフィックの Pod を **default** namespace に作成します。

```

$ cat <<EOF | oc create -n default -f -
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: client
spec:
  containers:
  - name: client
    image: registry.access.redhat.com/rhel7/rhel-tools
    command: ["/bin/sh", "-c"]
    args:
    ["sleep inf"]
EOF

```

3. **verify-audit-logging** namespace に 2 つの Pod を作成します。

```

$ for name in client server; do
cat <<EOF | oc create -n verify-audit-logging -f -
apiVersion: v1
kind: Pod

```



```

metadata:
  name: ${name}
spec:
  containers:
  - name: ${name}
    image: registry.access.redhat.com/rhel7/rhel-tools
    command: ["/bin/sh", "-c"]
    args:
      ["sleep inf"]
EOF
done

```

## 出力例

```

pod/client created
pod/server created

```

4. トラフィックを生成し、ネットワークポリシー監査ログエントリを作成するには、以下の手順を実行します。

- a. **verify-audit-logging** namespace で **server** という名前の Pod の IP アドレスを取得します。

```
$ POD_IP=$(oc get pods server -n verify-audit-logging -o jsonpath='{.status.podIP}')
```

- b. **default** の namespace の **client** という名前の Pod の直前のコマンドから IP アドレスに ping し、すべてのパケットがドロップされていることを確認します。

```
$ oc exec -it client -n default -- /bin/ping -c 2 $POD_IP
```

## 出力例

```

PING 10.128.2.55 (10.128.2.55) 56(84) bytes of data.
--- 10.128.2.55 ping statistics ---
2 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 2041ms

```

- c. **verify-audit-logging** namespace の **client** という名前の Pod から **POD\_IP** シェル環境変数に保存されている IP アドレスに ping し、すべてのパケットが許可されていることを確認します。

```
$ oc exec -it client -n verify-audit-logging -- /bin/ping -c 2 $POD_IP
```

## 出力例

```

PING 10.128.0.86 (10.128.0.86) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.128.0.86: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.21 ms
64 bytes from 10.128.0.86: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.440 ms
--- 10.128.0.86 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1001ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.440/1.329/2.219/0.890 ms

```

5. ネットワークポリシー監査ログの最新エントリーを表示します。

```
$ for pod in $(oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-node --no-headers=true | awk '{ print $1 }') ; do
  oc exec -it $pod -n openshift-ovn-kubernetes -- tail -4 /var/log/ovn/acl-audit-log.log
done
```

### 出力例

```
Defaulting container name to ovn-controller.
Use 'oc describe pod/ovnkube-node-hdb8v -n openshift-ovn-kubernetes' to see all of the containers in this pod.
2021-06-13T19:33:11.590Z|00005|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_ingressDefaultDeny", verdict=drop, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:39,dl_dst=0a:58:0a:80:02:37,nw_src=10.128.2.57,
nw_dst=10.128.2.55,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
2021-06-13T19:33:12.614Z|00006|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_ingressDefaultDeny", verdict=drop, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:39,dl_dst=0a:58:0a:80:02:37,nw_src=10.128.2.57,
nw_dst=10.128.2.55,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
2021-06-13T19:44:10.037Z|00007|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_allow-from-same-namespace_0", verdict=allow, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:3b,dl_dst=0a:58:0a:80:02:3a,nw_src=10.128.2.59,
nw_dst=10.128.2.58,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
2021-06-13T19:44:11.037Z|00008|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-logging_allow-from-same-namespace_0", verdict=allow, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:3b,dl_dst=0a:58:0a:80:02:3a,nw_src=10.128.2.59,
nw_dst=10.128.2.58,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
```

## 26.9.4. namespace の Egress ファイアウォールとネットワークポリシーの監査ログを有効にする

クラスター管理者は、namespace の監査ログを有効にすることができます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。

### 手順

- namespace の監査ログを有効にするには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc annotate namespace <namespace> \
  k8s.ovn.org/acl-logging='{ "deny": "alert", "allow": "notice" }'
```

ここでは、以下ようになります。

### <namespace>

namespace の名前を指定します。

## ヒント

または、以下の YAML を適用して監査ロギングを有効化できます。

```
kind: Namespace
apiVersion: v1
metadata:
  name: <namespace>
  annotations:
    k8s.ovn.org/acl-logging: |-
      {
        "deny": "alert",
        "allow": "notice"
      }
```

## 出力例

```
namespace/verify-audit-logging annotated
```

## 検証

- 監査ログの最新のエントリーを表示します。

```
$ for pod in $(oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-node --no-headers=true | awk '{ print $1 }') ; do
  oc exec -it $pod -n openshift-ovn-kubernetes -- tail -4 /var/log/ovn/acl-audit-log.log
done
```

## 出力例

```
Defaulting container name to ovn-controller.
Use 'oc describe pod/ovnkube-node-hdb8v -n openshift-ovn-kubernetes' to see all of the
containers in this pod.
2021-06-13T19:33:11.590Z|00005|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-
logging_ingressDefaultDeny", verdict=drop, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:39,dl_dst=0a:58:0a:80:02:37,nw_src=10.128.2.57,
nw_dst=10.128.2.55,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
2021-06-13T19:33:12.614Z|00006|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-
logging_ingressDefaultDeny", verdict=drop, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:39,dl_dst=0a:58:0a:80:02:37,nw_src=10.128.2.57,
nw_dst=10.128.2.55,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
2021-06-13T19:44:10.037Z|00007|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-
logging_allow-from-same-namespace_0", verdict=allow, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:3b,dl_dst=0a:58:0a:80:02:3a,nw_src=10.128.2.59,
nw_dst=10.128.2.58,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
2021-06-13T19:44:11.037Z|00008|acl_log(ovn_pinctrl0)|INFO|name="verify-audit-
logging_allow-from-same-namespace_0", verdict=allow, severity=alert:
icmp,vlan_tci=0x0000,dl_src=0a:58:0a:80:02:3b,dl_dst=0a:58:0a:80:02:3a,nw_src=10.128.2.59,
nw_dst=10.128.2.58,nw_tos=0,nw_ecn=0,nw_ttl=64,icmp_type=8,icmp_code=0
```

### 26.9.5. namespace の Egress ファイアウォールとネットワークポリシーの監査ログを無効にする

クラスター管理者は、namespace の監査ログを無効にすることができます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。

### 手順

- namespace の監査ログを無効にするには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc annotate --overwrite namespace <namespace> k8s.ovn.org/acl-logging-
```

ここでは、以下のようになります。

#### <namespace>

namespace の名前を指定します。

### ヒント

または、以下の YAML を適用して監査ロギングを無効化できます。

```
kind: Namespace
apiVersion: v1
metadata:
  name: <namespace>
  annotations:
    k8s.ovn.org/acl-logging: null
```

### 出力例

```
namespace/verify-audit-logging annotated
```

## 26.9.6. 関連情報

- [ネットワークポリシーについて](#)
- [プロジェクトの egress ファイアウォールの設定](#)

## 26.10. IPSEC 暗号化の設定

IPsec を有効にすると、OVN-Kubernetes クラスターネットワーク上のノード間の Pod 間ネットワークトラフィックはすべて IPsec トランスポートモード で暗号化されます。

IPsec はデフォルトで無効にされています。クラスターのインストール中またはインストール後に有効にできます。クラスターのインストールの詳細は、[OpenShift Container Platform インストールの概要](#)を参照してください。クラスターのインストール後に IPsec を有効にする必要がある場合は、IPsec ESP IP ヘッダーのオーバーヘッドを考慮して、まずクラスター MTU のサイズを変更する必要があります。

次のドキュメントでは、クラスターのインストール後に IPsec を有効または無効にする方法について説明します。

### 26.10.1. 前提条件

- クラスター MTU のサイズを **46** バイト減らして、IPsec ESP ヘッダーにオーバーヘッドを追加している。クラスターが使用する MTU のサイズ変更の詳細は [クラスターネットワークの MTU 変更](#) を参照してください。

### 26.10.2. IPsec で暗号化したネットワークトラフィックフローのタイプ

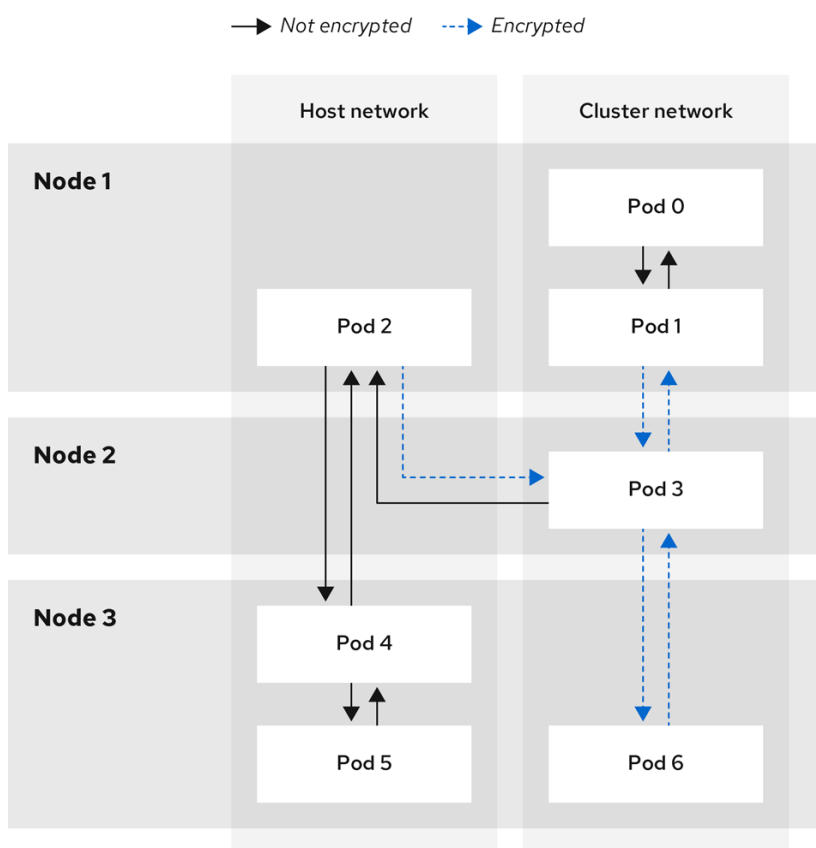
IPsec を有効にすると、Pod 間の以下のネットワークトラフィックフローのみが暗号化されます。

- クラスターネットワーク上の複数の異なるノードの Pod 間のトラフィック
- ホストネットワークの Pod からクラスターネットワーク上の Pod へのトラフィック

以下のトラフィックフローは暗号化されません。

- クラスターネットワーク上の同じノードの Pod 間のトラフィック
- ホストネットワーク上の Pod 間のトラフィック
- クラスターネットワークの Pod からホストネットワークの Pod へのトラフィック

暗号化されていないフローと暗号化されていないフローを以下の図に示します。



138\_OpenShift\_0421

#### 26.10.2.1. IPsec が有効になっている場合のネットワーク接続要件

OpenShift Container Platform クラスターのコンポーネントが通信できるように、マシン間のネットワーク接続を設定する必要があります。すべてのマシンではクラスターの他のすべてのマシンのホスト名を解決できる必要があります。

表26.12 すべてのマシンからすべてのマシンへの通信に使用されるポート

プロトコル	ポート	説明
UDP	500	IPsec IKE パケット
	4500	IPsec NAT-T パケット
ESP	該当なし	IPsec Encapsulating Security Payload (ESP)

### 26.10.3. 暗号化プロトコルおよび IPsec モード

使用する暗号化は **AES-GCM-16-256** です。整合性チェック値 (ICV) は **16** バイトです。鍵の長さは **256** ビットです。

使用される IPsec モードは **トランスポートモード** です。これは、元のパケットの IP ヘッダーに Encapsulated Security Payload (ESP) ヘッダーを追加してパケットデータを暗号化することで、エンドツーエンドの通信を暗号化するモードです。OpenShift Container Platform は現在、Pod 間通信に **IPsec Tunnel モード** を使用したり、サポートしたりしません。

### 26.10.4. セキュリティ証明書生成およびローテーション

Cluster Network Operator (CNO) は、暗号化用に IPsec によって使用される自己署名の X.509 認証局 (CA) を生成します。各ノードの証明書署名要求 (CSR) は、CNO によって自動的に満たされます。

この CA は 10 年間有効です。個別のノード証明書は 5 年間有効で、4 年半が経過すると自動的にローテーションされます。

### 26.10.5. IPsec 暗号化の有効化

クラスター管理者は、クラスターのインストール後に IPsec 暗号化を有効にできます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。
- クラスター MTU のサイズを **46** バイト減らして、IPsec ESP ヘッダーにオーバーヘッドを設けている。

#### 手順

- IPsec 暗号化を有効にするには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch networks.operator.openshift.io cluster --type=merge \
-p '{"spec":{"defaultNetwork":{"ovnKubernetesConfig":{"ipsecConfig":{}}}}'
```

## 検証

1. OVN-Kubernetes コントロールプレーン Pod の名前を見つけるには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get pods -l app=ovnkube-master -n openshift-ovn-kubernetes
```

### 出力例

```
NAME                READY STATUS RESTARTS AGE
ovnkube-master-fvtnh 6/6   Running 0       122m
ovnkube-master-hsgmm 6/6   Running 0       122m
ovnkube-master-qcmdc 6/6   Running 0       122m
```

2. 次のコマンドを実行して、クラスターで IPsec が有効になっていることを確認します。

```
$ oc -n openshift-ovn-kubernetes rsh ovnkube-master-<XXXXXX> \
  ovn-nbctl --no-leader-only get nb_global . ipsec
```

ここでは、以下ようになります。

<XXXXXX>

前の手順の Pod の文字のランダムなシーケンスを指定します。

### 出力例

```
true
```

## 26.10.6. IPsec 暗号化の無効化

クラスター管理者は、クラスターのインストール後に IPsec を有効にした場合にのみ、IPsec 暗号化を無効にできます。



### 注記

クラスターのインストール時に IPsec を有効にした場合、この手順では IPsec を無効化できません。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。

### 手順

1. IPsec 暗号化を無効にするには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch networks.operator.openshift.io/cluster --type=json \
  -p='[{"op": "remove", "path": "/spec/defaultNetwork/ovnKubernetesConfig/ipsecConfig"}]'
```

2. オプション: IP パケットの IPsec ESP ヘッダーからのオーバーヘッドがなくなるため、クラスター MTU のサイズを **46** バイト増やすことができます。

3. クラスタで IPsec が無効になっていることを確認します。

```
$ oc -n openshift-ovn-kubernetes -c nbdb rsh ovnkube-master-<XXXXX> \
  ovn-nbctl --no-leader-only get nb_global . ipsec
```

ここでは、以下のようになります。

<XXXXX>

前の手順の Pod の文字のランダムなシーケンスを指定します。

### 出力例

```
false
```

## 26.10.7. 関連情報

- [OVN-Kubernetes Container Network Interface \(CNI\) ネットワークプラグインについて](#)
- [クラスタネットワークの MTU 変更](#)
- [Network \[operator.openshift.io/v1\] API](#)

## 26.11. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの設定

クラスタ管理者は、OpenShift Container Platform クラスタ外に出るプロジェクトのプロジェクトについて、Egress トラフィックを制限する Egress ファイアウォールを作成できます。

### 26.11.1. Egress ファイアウォールのプロジェクトでの機能

クラスタ管理者は、**Egress ファイアウォール** を使用して、一部またはすべての Pod がクラスタ内からアクセスできる外部ホストを制限できます。Egress ファイアウォールポリシーは以下のシナリオをサポートします。

- Pod の接続を内部ホストに制限し、パブリックインターネットへの接続を開始できないようにする。
- Pod の接続をパブリックインターネットに制限し、OpenShift Container Platform クラスタ外にある内部ホストへの接続を開始できないようにする。
- Pod は OpenShift Container Platform クラスタ外の指定された内部サブネットまたはホストにアクセスできません。
- Pod は特定の外部ホストにのみ接続することができます。

たとえば、指定された IP 範囲へのあるプロジェクトへのアクセスを許可する一方で、別のプロジェクトへの同じアクセスを拒否することができます。または、アプリケーション開発者の (Python) pip mirror からの更新を制限したり、更新を承認されたソースからの更新のみに強制的に制限したりすることができます。



### 注記

Egress ファイアウォールは、ホストネットワークの namespace には適用されません。ホストネットワークが有効になっている Pod は、Egress ファイアウォールルールの影響を受けません。



EgressFirewall カスタムリソース (CR) オブジェクトを作成して Egress ファイアウォールポリシーを設定します。Egress ファイアウォールは、以下のいずれかの基準を満たすネットワークトラフィックと一致します。

- CIDR 形式の IP アドレス範囲。
- IP アドレスに解決する DNS 名
- ポート番号
- プロトコル。TCP、UDP、および SCTP のいずれかになります。

## 重要

egress ファイアウォールに **0.0.0.0/0** の拒否ルールが含まれる場合、OpenShift Container Platform API サーバーへのアクセスはブロックされます。API サーバーに接続するには、IP アドレスごとに許可ルールを追加するか、Egress ポリシールールで **nodeSelector** タイプの許可ルールを使用する必要があります。

次の例は、API サーバーへのアクセスを確保するために必要な Egress ファイアウォールルールの順序を示しています。

```
apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressFirewall
metadata:
  name: default
  namespace: <namespace> ❶
spec:
  egress:
  - to:
    cidrSelector: <api_server_address_range> ❷
    type: Allow
  # ...
  - to:
    cidrSelector: 0.0.0.0/0 ❸
    type: Deny
```

- ❶ Egress ファイアウォールの namespace。
- ❷ OpenShift Container Platform API サーバーを含む IP アドレス範囲。
- ❸ グローバル拒否ルールにより、OpenShift Container Platform API サーバーへのアクセスが阻止されます。

API サーバーの IP アドレスを見つけるには、**oc get ep kubernetes -n default** を実行します。

詳細は、[BZ#1988324](#) を参照してください。



## 警告

Egress ファイアウォールルールは、ルーターを通過するトラフィックには適用されません。ルート CR オブジェクトを作成するパーミッションを持つユーザーは、禁止されている宛先を参照するルートを作成することにより、Egress ファイアウォールポリシールールをバイパスできます。

### 26.11.1.1. Egress ファイアウォールの制限

Egress ファイアウォールには以下の制限があります。

- 複数の EgressFirewall オブジェクトを持つプロジェクトはありません。
- 最大 8,000 のルールを持つ最大 1 つの EgressFirewall オブジェクトはプロジェクトごとに定義できます。
- Red Hat OpenShift Networking の共有ゲートウェイモードで OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用している場合に、リターン Ingress 応答は Egress ファイアウォールルールの影響を受けます。送信ファイアウォールルールが受信応答宛先 IP をドロップすると、トラフィックはドロップされます。

これらの制限のいずれかに違反すると、プロジェクトの Egress ファイアウォールが壊れます。その結果、すべての外部ネットワークトラフィックがドロップされ、組織にセキュリティリスクが生じる可能性があります。

Egress ファイアウォールリソースは、**kube-node-lease**、**kube-public**、**kube-system**、**openshift**、**openshift-** プロジェクトで作成できます。

### 26.11.1.2. Egress ポリシールールのマッチング順序

Egress ファイアウォールポリシールールは、最初から最後へと定義された順序で評価されます。Pod からの Egress 接続に一致する最初のルールが適用されます。この接続では、後続のルールは無視されます。

### 26.11.1.3. DNS (Domain Name Server) 解決の仕組み

Egress ファイアウォールポリシールールのいずれかで DNS 名を使用する場合、ドメイン名の適切な解決には、以下の制限が適用されます。

- ドメイン名の更新は、Time-to-Live (TTL) 期間に基づいてポーリングされます。デフォルトで、期間は 30 分です。Egress ファイアウォールコントローラーがローカルネームサーバーでドメイン名をクエリーする場合に、応答に 30 分未満の TTL が含まれる場合、コントローラーは DNS 名の期間を返される値に設定します。それぞれの DNS 名は、DNS レコードの TTL の期限が切れた後にクエリーされます。
- Pod は、必要に応じて同じローカルネームサーバーからドメインを解決する必要があります。そうしない場合、Egress ファイアウォールコントローラーと Pod によって認識されるドメインの IP アドレスが異なる可能性があります。ホスト名の IP アドレスが異なる場合、Egress ファイアウォールは一貫して実行されないことがあります。
- Egress ファイアウォールコントローラーおよび Pod は同じローカルネームサーバーを非同期に

ポーリングするため、Pod は Egress コントローラーが実行する前に更新された IP アドレスを取得する可能性があります。これにより、競合状態が生じます。この現時点の制限により、EgressFirewall オブジェクトのドメイン名の使用は、IP アドレスの変更が頻繁に生じないドメインの場合にのみ推奨されます。



### 注記

Egress ファイアウォールポリシーで DNS 名を使用しても、CoreDNS を介したローカル DNS 解決には影響しません。

ただし、egress ファイアウォールポリシーでドメイン名を使用し、外部 DNS サーバーに関連する Pod の DNS 解決を処理する場合は、DNS サーバーの IP アドレスへのアクセスを許可する egress ファイアウォールルールを含める必要があります。

## 26.11.2. EgressFirewall カスタムリソース (CR) オブジェクト

Egress ファイアウォールのルールを1つ以上定義できます。ルールは、ルールが適用されるトラフィックを指定して **Allow** ルールまたは **Deny** ルールのいずれかになります。

以下の YAML は EgressFirewall CR オブジェクトについて説明しています。

### EgressFirewall オブジェクト

```
apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressFirewall
metadata:
  name: <name> ❶
spec:
  egress: ❷
  ...
```

- ❶ オブジェクトの名前は **default** である必要があります。
- ❷ 以下のセクションで説明されているように、Egress ネットワークポリシールールのコレクション。

### 26.11.2.1. EgressFirewall ルール

以下の YAML は Egress ファイアウォールルールオブジェクトについて説明しています。ユーザーは、CIDR 形式の IP アドレス範囲またはドメイン名を選択するか、**nodeSelector** を使用して、送信トラフィックを許可または拒否できます。**egress** スタンザは、単一または複数のオブジェクトの配列を予想します。

### Egress ポリシールールのスタンザ

```
egress:
- type: <type> ❶
  to: ❷
    cidrSelector: <cidr> ❸
    dnsName: <dns_name> ❹
```

```
nodeSelector: <label_name>: <label_value> 5
ports: 6
  ...
```

- 1 ルールのタイプ。値には **Allow** または **Deny** のいずれかを指定する必要があります。
- 2 **cidrSelector** フィールドまたは **dnsName** フィールドを指定する Egress トラフィックのマッチングルールを記述するスタンザ。同じルールで両方のフィールドを使用することはできません。
- 3 CIDR 形式の IP アドレス範囲。
- 4 DNS ドメイン名。
- 5 ラベルは、ユーザーが定義するキーと値のペアです。ラベルは Pod などのオブジェクトに添付されます。**nodeSelector** を使用すると、1つ以上のノードラベルを選択して、Pod に添付できます。
- 6 オプション: ルールのネットワークポートおよびプロトコルのコレクションを記述するスタンザ。

### ポートスタンザ

```
ports:
- port: <port> 1
  protocol: <protocol> 2
```

- 1 **80** や **443** などのネットワークポート。このフィールドの値を指定する場合は、**protocol** の値も指定する必要があります。
- 2 ネットワークプロトコル。値は **TCP**、**UDP**、または **SCTP** のいずれかである必要があります。

### 26.11.2.2. EgressFirewall CR オブジェクトの例

以下の例では、複数の Egress ファイアウォールポリシールールを定義します。

```
apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressFirewall
metadata:
  name: default
spec:
  egress: 1
  - type: Allow
    to:
      cidrSelector: 1.2.3.0/24
  - type: Deny
    to:
      cidrSelector: 0.0.0.0/0
```

- 1 Egress ファイアウォールポリシールールオブジェクトのコレクション。

以下の例では、トラフィックが TCP プロトコルおよび宛先ポート **80** または任意のプロトコルと宛先ポート **443** のいずれかを使用している場合に、IP アドレス **172.16.1.1** でホストへのトラフィックを拒否するポリシールールを定義します。

```

apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressFirewall
metadata:
  name: default
spec:
  egress:
  - type: Deny
    to:
      cidrSelector: 172.16.1.1
    ports:
    - port: 80
      protocol: TCP
    - port: 443

```

### 26.11.2.3. EgressFirewall の nodeSelector の例

クラスター管理者は、**nodeSelector** を使用して、ラベルを指定することにより、クラスター内のノードへの Egress トラフィックを許可または拒否できます。ラベルは、1つ以上のノードに適用できます。以下は、**region=east** ラベルを使用した例です。

```

apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressFirewall
metadata:
  name: default
spec:
  egress:
  - to:
      nodeSelector:
        matchLabels:
          region: east
      type: Allow

```

## ヒント

ノード IP アドレスごとに手動でルールを追加する代わりに、ノードセレクターを使用して、Egress ファイアウォールの背後にある Pod がホストネットワーク Pod にアクセスできるようにするラベルを作成します。

### 26.11.3. Egress ファイアウォールポリシーオブジェクトの作成

クラスター管理者は、プロジェクトの Egress ファイアウォールポリシーオブジェクトを作成できます。



#### 重要

プロジェクトに EgressFirewall オブジェクトがすでに定義されている場合、既存のポリシーを編集して Egress ファイアウォールルールを変更する必要があります。

#### 前提条件

- OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

- クラスター管理者としてクラスターにログインする必要があります。

## 手順

1. ポリシールールを作成します。
  - a. **<policy\_name>.yaml** ファイルを作成します。この場合、**<policy\_name>** は Egress ポリシールールを記述します。
  - b. 作成したファイルで、Egress ポリシーオブジェクトを定義します。
2. 以下のコマンドを入力してポリシーオブジェクトを作成します。**<policy\_name>** をポリシーの名前に、**<project>** をルールが適用されるプロジェクトに置き換えます。

```
$ oc create -f <policy_name>.yaml -n <project>
```

以下の例では、新規の EgressFirewall オブジェクトが **project1** という名前のプロジェクトに作成されます。

```
$ oc create -f default.yaml -n project1
```

## 出力例

```
egressfirewall.k8s.ovn.org/v1 created
```

3. オプション: 後に変更できるように **<policy\_name>.yaml** ファイルを保存します。

## 26.12. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの表示

クラスター管理者は、既存の egress ファイアウォールの名前をリスト表示し、特定の egress ファイアウォールのトラフィックルールを表示できます。

### 26.12.1. EgressFirewall オブジェクトの表示

クラスターで EgressFirewall オブジェクトを表示できます。

#### 前提条件

- OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- **oc** として知られる OpenShift コマンドラインインターフェイス (CLI) のインストール。
- クラスターにログインすること。

## 手順

1. オプション: クラスターで定義された EgressFirewall オブジェクトの名前を表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get egressfirewall --all-namespaces
```

2. ポリシーを検査するには、以下のコマンドを入力します。**<policy\_name>** を検査するポリシーの名前に置き換えます。

```
$ oc describe egressfirewall <policy_name>
```

## 出力例

```
Name: default
Namespace: project1
Created: 20 minutes ago
Labels: <none>
Annotations: <none>
Rule: Allow to 1.2.3.0/24
Rule: Allow to www.example.com
Rule: Deny to 0.0.0.0/0
```

## 26.13. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの編集

クラスター管理者は、既存の Egress ファイアウォールのネットワークトラフィックルールを変更できます。

### 26.13.1. EgressFirewall オブジェクトの編集

クラスター管理者は、プロジェクトの Egress ファイアウォールを更新できます。

#### 前提条件

- OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

1. プロジェクトの EgressFirewall オブジェクトの名前を検索します。<project> をプロジェクトの名前に置き換えます。

```
$ oc get -n <project> egressfirewall
```

2. オプション: Egress ネットワークファイアウォールの作成時に EgressFirewall オブジェクトのコピーを保存しなかった場合には、以下のコマンドを入力してコピーを作成します。

```
$ oc get -n <project> egressfirewall <name> -o yaml > <filename>.yaml
```

<project> をプロジェクトの名前に置き換えます。<name> をオブジェクトの名前に置き換えます。<filename> をファイルの名前に置き換え、YAML を保存します。

3. ポリシールールに変更を加えたら、以下のコマンドを実行して EgressFirewall オブジェクトを置き換えます。<filename> を、更新された EgressFirewall オブジェクトを含むファイルの名前に置き換えます。

```
$ oc replace -f <filename>.yaml
```

## 26.14. プロジェクトからの EGRESS ファイアウォールの削除

クラスター管理者は、プロジェクトから Egress ファイアウォールを削除して、OpenShift Container Platform クラスター外に出るプロジェクトからネットワークトラフィックに対するすべての制限を削除できます。

### 26.14.1. EgressFirewall オブジェクトの削除

クラスター管理者は、プロジェクトから Egress ファイアウォールを削除できます。

#### 前提条件

- OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

1. プロジェクトの EgressFirewall オブジェクトの名前を検索します。<project> をプロジェクトの名前に置き換えます。

```
$ oc get -n <project> egressfirewall
```

2. 以下のコマンドを入力し、EgressFirewall オブジェクトを削除します。<project> をプロジェクトの名前に、<name> をオブジェクトの名前に置き換えます。

```
$ oc delete -n <project> egressfirewall <name>
```

## 26.15. EGRESS IP アドレスの設定

クラスター管理者は、1つ以上の Egress IP アドレスを namespace に、または namespace 内の特定の pod に割り当てるように、OVN-Kubernetes の Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインを設定することができます。

### 26.15.1. Egress IP アドレスアーキテクチャの設計および実装

OpenShift Container Platform の Egress IP アドレス機能を使用すると、1つ以上の namespace の1つ以上の Pod からのトラフィックに、クラスターネットワーク外のサービスに対する一貫したソース IP アドレスを持たせることができます。

たとえば、クラスター外のサーバーでホストされるデータベースを定期的にクエリーする Pod がある場合があります。サーバーにアクセス要件を適用するために、パケットフィルタリングデバイスは、特定の IP アドレスからのトラフィックのみを許可するよう設定されます。この特定の Pod のみからサーバーに確実にアクセスできるようにするには、サーバーに要求を行う Pod に特定の Egress IP アドレスを設定できます。

namespace に割り当てられた Egress IP アドレスは、特定の宛先にトラフィックを送信するために使用されるスロールーターとは異なります。

一部のクラスター設定では、アプリケーション Pod と Ingress ルーター Pod が同じノードで実行されます。このシナリオでアプリケーションプロジェクトの Egress IP アドレスを設定する場合、アプリケーションプロジェクトからルートに要求を送信するときに IP アドレスは使用されません。



**重要**

Egress IP アドレスは、**ifcfg-eth0** などのように Linux ネットワーク設定ファイルで設定することはできません。

**26.15.1.1. プラットフォームサポート**

各種のプラットフォームでの Egress IP アドレス機能のサポートについては、以下の表で説明されています。

プラットフォーム	サポート対象
ベアメタル	はい
VMware vSphere	はい
Red Hat OpenStack Platform (RHOSP)	はい
Amazon Web Services (AWS)	はい
Google Cloud Platform (GCP)	はい
Microsoft Azure	はい
IBM Z および IBM® LinuxONE	はい
IBM Z and IBM® LinuxONE for Red Hat Enterprise Linux (RHEL) KVM	はい
IBM Power	はい

**重要**

EgressIP 機能を持つコントロールプレーンノードへの egress IP アドレスの割り当ては、Amazon Web Services (AWS) でプロビジョニングされるクラスターではサポートされません。(BZ#2039656)

**26.15.1.2. パブリッククラウドプラットフォームに関する考慮事項**

パブリッククラウドインフラストラクチャーでプロビジョニングされたクラスターの場合は、ノードごとに割り当て可能な IP アドレスの絶対数に制約があります。ノードごとに割り当て可能な IP アドレスの最大数、つまり IP 容量は、次の式で表すことができます。

$$\text{IP capacity} = \text{public cloud default capacity} - \text{sum}(\text{current IP assignments})$$

Egress IP 機能はノードごとの IP アドレス容量を管理しますが、デプロイメントでこの制約を計画することが重要です。たとえば、8 ノードのベアメタルインフラストラクチャーにインストールされたクラスターの場合は、150 の Egress IP アドレスを設定できます。ただし、パブリッククラウドプロバイ

ダーが IP アドレスの容量をノードあたり 10 IP アドレスに制限している場合、割り当て可能な IP アドレスの総数はわずか 80 です。この例のクラウドプロバイダーで同じ IP アドレス容量を実現するには、7つの追加ノードを割り当てする必要があります。

パブリッククラウド環境内の任意のノードの IP 容量とサブネットを確認するには、**oc get node <node\_name> -o yaml** コマンドを入力します。**cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig** アノテーションには、ノードの容量とサブネット情報が含まれています。

アノテーション値は、プライマリーネットワークインターフェイスに次の情報を提供するフィールドを持つ単一のオブジェクトを持つ配列です。

- **interface**: AWS と Azure のインターフェイス ID と GCP のインターフェイス名を指定します。
- **ifaddr**: 一方または両方の IP アドレスファミリーのサブネットマスクを指定します。
- **capacity**: ノードの IP アドレス容量を指定します。AWS では、IP アドレス容量は IP アドレスファミリーごとに提供されます。Azure と GCP では、IP アドレスの容量には IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方が含まれます。

ノード間のトラフィックの送信 IP アドレスの自動アタッチおよびデタッチが可能です。これにより、namespace 内の多くの Pod からのトラフィックが、クラスター外の場所への一貫した送信元 IP アドレスを持つことができます。これは、OpenShift Container Platform 4.13 の Red Hat OpenShift Networking のデフォルトのネットワーキングプラグインである OpenShift SDN および OVN-Kubernetes もサポートします。



## 注記

RHOSP クラスター管理者が Floating IP を予約ポートに割り当てると、OpenShift Container Platform は予約ポートを削除できません。RHOSP クラスター管理者が予約ポートから Floating IP の割り当てを解除するまで、**CloudPrivateIPConfig** オブジェクトは削除および移動操作を実行できません。

次の例は、いくつかのパブリッククラウドプロバイダーのノードからのアノテーションを示しています。アノテーションは、読みやすくするためにインデントされています。

### AWS での cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig アノテーションの例

```
cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig: [
  {
    "interface": "eni-078d267045138e436",
    "ifaddr": {"ipv4": "10.0.128.0/18"},
    "capacity": {"ipv4": 14, "ipv6": 15}
  }
]
```

### GCP での cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig アノテーションの例

```
cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig: [
  {
    "interface": "nic0",
    "ifaddr": {"ipv4": "10.0.128.0/18"},
    "capacity": {"ip": 14}
  }
]
```

次のセクションでは、容量計算で使用するためにサポートされているパブリッククラウド環境の IP アドレス容量を説明します。

#### 26.15.1.2.1. Amazon Web Services (AWS) の IP アドレス容量の制限

AWS では、IP アドレスの割り当てに関する制約は、設定されているインスタンスタイプによって異なります。詳細は、[IP addresses per network interface per instance type](#) を参照してください。

#### 26.15.1.2.2. Google Cloud Platform (GCP) の IP アドレス容量の制限

GCP では、ネットワークモデルは、IP アドレスの割り当てではなく、IP アドレスのエイリアス作成を介して追加のノード IP アドレスを実装します。ただし、IP アドレス容量は IP エイリアス容量に直接マッピングされます。

IP エイリアスの割り当てには、次の容量制限があります。

- ノードごとに、IPv4 と IPv6 の両方の IP エイリアスの最大数は 100 です。
- VPC ごとに、IP エイリアスの最大数は指定されていませんが、OpenShift Container Platform のスケーラビリティテストでは、最大数が約 15,000 であることが明らかになっています。

詳細は、[インスタンスごとのクォータとエイリアス IP 範囲の概要](#) を参照してください。

#### 26.15.1.2.3. Microsoft Azure IP アドレスの容量制限

Azure では、IP アドレスの割り当てに次の容量制限があります。

- NIC ごとに、IPv4 と IPv6 の両方で割り当て可能な IP アドレスの最大数は 256 です。
- 仮想ネットワークごとに、割り当てられる IP アドレスの最大数は 65,536 を超えることはできません。

詳細は、[ネットワークの制限](#) を参照してください。

### 26.15.1.3. egress IP の Pod への割り当て

1つ以上の Egress IP を namespace に、または namespace の特定の Pod に割り当てるには、以下の条件を満たす必要があります。

- クラスタ内の1つ以上のノードに **k8s.ovn.org/egress-assignable: ""** ラベルがなければなりません。
- **EgressIP** オブジェクトが存在し、これは namespace の Pod からクラスタを離脱するトラフィックのソース IP アドレスとして使用する1つ以上の Egress IP アドレスを定義します。

#### 重要

Egress IP の割り当て用にクラスタ内のノードにラベルを付ける前に **EgressIP** オブジェクトを作成する場合、OpenShift Container Platform は **k8s.ovn.org/egress-assignable: ""** ラベルですべての Egress IP アドレスを最初のノードに割り当てる可能性があります。

Egress IP アドレスがクラスタ内のノード全体に広く分散されるようにするには、**EgressIP** オブジェクトを作成する前に、Egress IP アドレスをホストする予定のノードにラベルを常に適用します。

### 26.15.1.4. Egress IP のノードへの割り当て

**EgressIP** オブジェクトを作成する場合、`k8s.ovn.org/egress-assignable: ""` ラベルのラベルが付いたノードに以下の条件が適用されます。

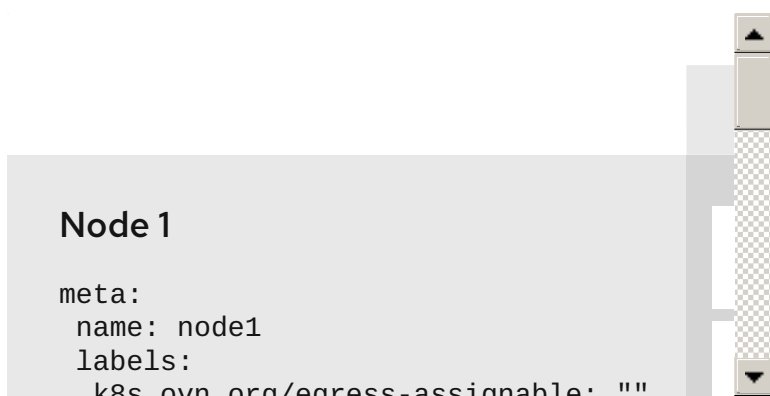
- Egress IP アドレスは一度に複数のノードに割り当てられることはありません。
- Egress IP アドレスは、Egress IP アドレスをホストできる利用可能なノード間で均等に分散されます。
- **EgressIP** オブジェクトの `spec.EgressIPs` 配列が複数の IP アドレスを指定する場合は、以下の条件が適用されます。
  - 指定された IP アドレスを複数ホストするノードはありません。
  - トラフィックは、指定された namespace の指定された IP アドレス間でほぼ均等に分散されます。
- ノードが利用不可の場合、そのノードに割り当てられる Egress IP アドレスは自動的に再割り当てされます (前述の条件が適用されます)。

Pod が複数の **EgressIP** オブジェクトのセレクターに一致する場合、**EgressIP** オブジェクトに指定される Egress IP アドレスのどれが Pod の Egress IP アドレスとして割り当てられるのかという保証はありません。

さらに、**EgressIP** オブジェクトが複数の送信 IP アドレスを指定する場合、どの送信 IP アドレスが使用されるかは保証されません。たとえば、Pod が `10.10.20.1` と `10.10.20.2` の 2 つの Egress IP アドレスを持つ **EgressIP** オブジェクトのセレクターと一致する場合、各 TCP 接続または UDP 会話にいずれかが使用される可能性があります。

### 26.15.1.5. Egress IP アドレス設定のアーキテクチャー図

以下の図は、Egress IP アドレス設定を示しています。この図では、クラスターの 3 つのノードで実行される 2 つの異なる namespace の 4 つの Pod について説明します。ノードには、ホストネットワークの `192.168.126.0/18` CIDR ブロックから IP アドレスが割り当てられます。



ノード 1 とノード 3 の両方に `k8s.ovn.org/egress-assignable: ""` というラベルが付けられるため、Egress IP アドレスの割り当てに利用できます。

図の破線は、pod1、pod2、および pod3 からのトラフィックフローが Pod ネットワークを通過し、クラスターがノード 1 およびノード 3 から出る様子を示しています。外部サービスが、**EgressIP** オブジェクトの例で選択した Pod からトラフィックを受信する場合、送信元 IP アドレスは `192.168.126.10` または `192.168.126.102` のいずれかになります。トラフィックはこれらの 2 つのノード間でほぼ均等に分散されます。

図にある次のリソースの詳細を以下に示します。

### Namespace オブジェクト

namespace は以下のマニフェストで定義されます。

#### namespace オブジェクト

```

apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: namespace1
  labels:
    env: prod
---
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: namespace2
  labels:
    env: prod

```

### EgressIP オブジェクト

以下の **EgressIP** オブジェクトは、**env** ラベルが **prod** に設定される namespace のすべての Pod を選択する設定を説明しています。選択された Pod の Egress IP アドレスは **192.168.126.10** および **192.168.126.102** です。

#### EgressIP オブジェクト

```

apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressIP
metadata:
  name: egressips-prod
spec:
  egressIPs:
    - 192.168.126.10
    - 192.168.126.102
  namespaceSelector:
    matchLabels:
      env: prod
status:
  items:
    - node: node1
      egressIP: 192.168.126.10
    - node: node3
      egressIP: 192.168.126.102

```

直前の例の設定の場合、OpenShift Container Platform は両方の Egress IP アドレスを利用可能なノードに割り当てます。**status** フィールドは、Egress IP アドレスの割り当ての有無および割り当てられる場所を反映します。

## 26.15.2. EgressIP オブジェクト

以下の YAML は、**EgressIP** オブジェクトの API について説明しています。オブジェクトの範囲はクラスター全体です。これは namespace では作成されません。

```
apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressIP
metadata:
  name: <name> ❶
spec:
  egressIPs: ❷
  - <ip_address>
  namespaceSelector: ❸
  ...
  podSelector: ❹
  ...
```

- ❶ **EgressIPs** オブジェクトの名前。
- ❷ 1つ以上の IP アドレスの配列。
- ❸ Egress IP アドレスを関連付ける namespace の1つ以上のセレクター。
- ❹ オプション: Egress IP アドレスを関連付けるための指定された namespace の Pod の1つ以上のセレクター。これらのセレクターを適用すると、namespace 内の Pod のサブセットを選択できます。

以下の YAML は namespace セレクターのスタンザについて説明しています。

### namespace セレクタースタンザ

```
namespaceSelector: ❶
matchLabels:
  <label_name>: <label_value>
```

- ❶ namespace の1つ以上のマッチングルール。複数のマッチングルールを指定すると、一致するすべての namespace が選択されます。

以下の YAML は Pod セレクターのオプションのスタンザについて説明しています。

### Pod セレクタースタンザ

```
podSelector: ❶
matchLabels:
  <label_name>: <label_value>
```

- ❶ オプション: 指定された **namespaceSelector** ルールに一致する、namespace の Pod の1つ以上のマッチングルール。これが指定されている場合、一致する Pod のみが選択されます。namespace の他の Pod は選択されていません。

以下の例では、**EgressIP** オブジェクトは **192.168.126.11** および **192.168.126.102** Egress IP アドレスを、**app** ラベルが **web** に設定されており、**env** ラベルが **prod** に設定されている namespace にある Pod に関連付けます。

## EgressIP オブジェクトの例

```

apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressIP
metadata:
  name: egress-group1
spec:
  egressIPs:
  - 192.168.126.11
  - 192.168.126.102
  podSelector:
    matchLabels:
      app: web
  namespaceSelector:
    matchLabels:
      env: prod

```

以下の例では、**EgressIP** オブジェクトは、**192.168.127.30** および **192.168.127.40** Egress IP アドレスを、**environment** ラベルが **development** に設定されていない Pod に関連付けます。

## EgressIP オブジェクトの例

```

apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressIP
metadata:
  name: egress-group2
spec:
  egressIPs:
  - 192.168.127.30
  - 192.168.127.40
  namespaceSelector:
    matchExpressions:
    - key: environment
      operator: NotIn
      values:
      - development

```

### 26.15.3. EgressIPconfig オブジェクト

Egress IP の機能として、**reachabilityTotalTimeoutSeconds** パラメーターは、プローブによって Egress IP ノードに送信されるチェックの合計タイムアウトを設定します。**egressIPConfig** オブジェクトを使用すると、ユーザーは **reachabilityTotalTimeoutSeconds spec** を設定できます。このタイムアウト内に EgressIP ノードに到達できない場合、ノードはダウンしていると宣言されます。

ネットワークが現在のデフォルト値である 1 秒を処理できるほど安定していない場合は、この値を増やすことができます。

次の YAML は、**reachabilityTotalTimeoutSeconds** をデフォルトの 1 秒プローブから 5 秒プローブに変更する方法を記述しています。

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster

```

```
spec:
  clusterNetwork:
    - cidr: 10.128.0.0/14
      hostPrefix: 23
  defaultNetwork:
    ovnKubernetesConfig:
      egressIPConfig: ①
      reachabilityTotalTimeoutSeconds: 5 ②
      gatewayConfig:
        routingViaHost: false
      genevePort: 6081
```

① **egressIPConfig** は、**EgressIP** オブジェクトのオプション設定を保持します。これらの設定を変更すると、**EgressIP** オブジェクトを拡張できます。

② **reachabilityTotalTimeoutSeconds** の値としては、**0** から **60** までの整数値が許可されます。値が **0** の場合、egressIP ノードの到達性チェックは無効になります。値が **1** から **60** の場合、ノードの到達性チェックを送信するプローブ間の時間 (秒単位) を表します。

#### 26.15.4. Egress IP アドレスをホストするノードのラベル付け

OpenShift Container Platform が1つ以上の Egress IP アドレスをノードに割り当てることができるように、**k8s.ovn.org/egress-assignable=""** ラベルをクラスター内のノードに適用することができます。

##### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインします。

##### 手順

- 1つ以上の Egress IP アドレスをホストできるようにノードにラベルを付けるには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc label nodes <node_name> k8s.ovn.org/egress-assignable="" ①
```

① ラベルを付けるノードの名前。

##### ヒント

または、以下の YAML を適用してラベルをノードに追加できます。

```
apiVersion: v1
kind: Node
metadata:
  labels:
    k8s.ovn.org/egress-assignable: ""
  name: <node_name>
```

#### 26.15.5. 次のステップ



- [Egress IP の割り当て](#)

## 26.15.6. 関連情報

- [LabelSelector meta/v1](#)
- [LabelSelectorRequirement meta/v1](#)

## 26.16. EGRESS IP アドレスの割り当て

クラスター管理者は、namespace または namespace の特定の Pod からクラスターを出るトラフィックに Egress IP アドレスを割り当てることができます。

### 26.16.1. Egress IP アドレスの namespace への割り当て

1つ以上の Egress IP アドレスを namespace または namespace の特定の Pod に割り当てることができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインします。
- Egress IP アドレスをホストするように1つ以上のノードを設定します。

#### 手順

1. **EgressIP** オブジェクトを作成します。
  - a. **<egressips\_name>.yaml** ファイルを作成します。<egressips\_name> はオブジェクトの名前になります。
  - b. 作成したファイルで、以下の例のように **EgressIP** オブジェクトを定義します。

```
apiVersion: k8s.ovn.org/v1
kind: EgressIP
metadata:
  name: egress-project1
spec:
  egressIPs:
  - 192.168.127.10
  - 192.168.127.11
  namespaceSelector:
    matchLabels:
      env: qa
```

2. オブジェクトを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc apply -f <egressips_name>.yaml 1
```

- 1** <egressips\_name> をオブジェクトの名前に置き換えます。

## 出力例

```
egressips.k8s.ovn.org/<egressips_name> created
```

- オプション: 後に変更できるように **<egressips\_name>.yaml** ファイルを保存します。
- Egress IP アドレスを必要とする namespace にラベルを追加します。手順1で定義した **EgressIP** オブジェクトの namespace にラベルを追加するには、以下のコマンドを実行します。

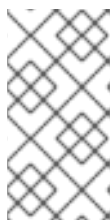
```
$ oc label ns <namespace> env=qa 1
```

- 1** **<namespace>** は、Egress IP アドレスを必要とする namespace に置き換えてください。

## 検証

- クラスターで使用されているすべての Egress IP を表示するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get egressip -o yaml
```



### 注記

**oc get egressip** コマンドは、設定されている数に関係なく、1つの Egress IP アドレスのみを返します。これはバグではなく、Kubernetes の制限です。回避策として、**-o yaml** または **-o json** フラグを渡して、使用中のすべての Egress IP アドレスを返すことができます。

## 出力例

```
# ...
spec:
  egressIPs:
    - 192.168.127.10
    - 192.168.127.11
# ...
```

## 26.16.2. 関連情報

- [egress IP アドレスの設定](#)

## 26.17. EGRESS ルーター POD の使用についての考慮事項

### 26.17.1. Egress ルーター Pod について

OpenShift Container Platform Egress ルーター Pod は、他の用途で使用されていないプライベートソース IP アドレスから指定されたリモートサーバーにトラフィックをリダイレクトします。Egress ルーター Pod により、特定の IP アドレスからのアクセスのみを許可するように設定されたサーバーにネットワークトラフィックを送信できます。



### 注記

Egress ルーター Pod はすべての発信接続のために使用されることが意図されていません。多数の Egress ルーター Pod を作成することで、ネットワークハードウェアの制限を引き上げられる可能性があります。たとえば、すべてのプロジェクトまたはアプリケーションに Egress ルーター Pod を作成すると、ソフトウェアの MAC アドレスのフィルターに戻る前にネットワークインターフェイスが処理できるローカル MAC アドレス数の上限を超えてしまう可能性があります。



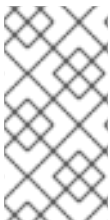
### 重要

Egress ルーターイメージには Amazon AWS, Azure Cloud またはレイヤー 2 操作をサポートしないその他のクラウドプラットフォームとの互換性がありません。それらに macvlan トラフィックとの互換性がないためです。

#### 26.17.1.1. Egress ルーターモード

リダイレクトモードでは、Egress ルーター Pod は、トラフィックを独自の IP アドレスから1つ以上の宛先 IP アドレスにリダイレクトするために **iptables** ルールをセットアップします。予約された送信元 IP アドレスを使用する必要があるクライアント Pod は、宛先 IP に直接接続するのではなく、スロールーターのサービスにアクセスするように設定する必要があります。**curl** コマンドを使用して、アプリケーション Pod から宛先サービスとポートにアクセスできます。以下に例を示します。

```
$ curl <router_service_IP> <port>
```



### 注記

Egress ルーター CNI プラグインはリダイレクトモードのみをサポートします。これは、OpenShift SDN でデプロイできる Egress ルーター実装の相違点です。OpenShift SDN の Egress ルーターとは異なり、Egress ルーター CNI プラグインは HTTP プロキシモードまたは DNS プロキシモードをサポートしません。

#### 26.17.1.2. Egress ルーター Pod の実装

Egress ルーターの実装では、Egress ルーターの Container Network Interface (CNI) プラグインを使用します。プラグインはセカンダリーネットワークインターフェイスを Pod に追加します。

Egress ルーターは、2つのネットワークインターフェイスを持つ Pod です。たとえば、Pod には、**eth0** および **net1** ネットワークインターフェイスを使用できます。**eth0** インターフェイスはクラスターネットワークにあり、Pod は通常のクラスター関連のネットワークトラフィックにこのインターフェイスを引き続き使用します。**net1** インターフェイスはセカンダリーネットワークにあり、そのネットワークの IP アドレスとゲートウェイを持ちます。OpenShift Container Platform クラスターの他の Pod は Egress ルーターサービスにアクセスでき、サービスにより Pod が外部サービスにアクセスできるようになります。Egress ルーターは、Pod と外部システム間のブリッジとして機能します。

Egress ルーターから出るトラフィックはノードで終了しますが、パケットには Egress ルーター Pod からの **net1** インターフェイスの MAC アドレスがあります。

Egress ルーターのカスタムリソースを追加すると、Cluster Network Operator は以下のオブジェクトを作成します。

- Pod の **net1** セカンダリーネットワークインターフェイス用のネットワーク接続定義。
- Egress ルーターのデプロイメント。

Egress ルーターカスタムリソースを削除する場合、Operator は Egress ルーターに関連付けられた直前のリストの2つのオブジェクトを削除します。

### 26.17.1.3. デプロイメントに関する考慮事項

Egress ルーター Pod は追加の IP アドレスおよび MAC アドレスをノードのプライマリーネットワークインターフェイスに追加します。その結果、ハイパーバイザーまたはクラウドプロバイダーを、追加のアドレスを許可するように設定する必要がある場合があります。

#### Red Hat OpenStack Platform (RHOSP)

OpenShift Container Platform を RHOSP にデプロイする場合、OpenStack 環境の Egress ルーター Pod の IP および MAC アドレスからのトラフィックを許可する必要があります。トラフィックを許可しないと、[通信は失敗](#) します。

```
$ openstack port set --allowed-address \
  ip_address=<ip_address>,mac_address=<mac_address> <neutron_port_uuid>
```

#### Red Hat Virtualization (RHV)

RHV を使用している場合は、仮想インターフェイスカード (vNIC) に **No Network Filter** を選択する必要があります。

#### VMware vSphere

VMware vSphere を使用している場合は、[vSphere 標準スイッチのセキュリティー保護についての VMware ドキュメント](#) を参照してください。vSphere Web クライアントからホストの仮想スイッチを選択して、VMware vSphere デフォルト設定を表示し、変更します。

とくに、以下が有効にされていることを確認します。

- [MAC アドレスの変更](#)
- [偽装転送 \(Forged Transit\)](#)
- [無作為別モード \(Promiscuous Mode\) 操作](#)

### 26.17.1.4. フェイルオーバー設定

ダウンタイムを回避するために、Cluster Network Operator は Egress ルーター Pod をデプロイメントリソースとしてデプロイします。デプロイメント名は **egress-router-cni-deployment** です。デプロイメントに対応する Pod には **app=egress-router-cni** のラベルがあります。

デプロイメントの新規サービスを作成するには、**oc expose deployment/egress-router-cni-deployment --port <port\_number>** コマンドを使用するか、以下のようにファイルを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: app-egress
spec:
  ports:
  - name: tcp-8080
    protocol: TCP
    port: 8080
  - name: tcp-8443
    protocol: TCP
    port: 8443
```

```
- name: udp-80
  protocol: UDP
  port: 80
  type: ClusterIP
  selector:
    app: egress-router-cni
```

## 26.17.2. 関連情報

- [リダイレクトモードでの Egress ルーターのデプロイ](#)

## 26.18. リダイレクトモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ

クラスター管理者は、トラフィックを予約された送信元 IP アドレスから指定された宛先 IP アドレスにリダイレクトするように Egress ルーター Pod をデプロイできます。

Egress ルーターの実装では、Egress ルーターの Container Network Interface (CNI) プラグインを使用します。

### 26.18.1. Egress ルーターのカスタムリソース

Egress ルーターのカスタムリソースで Egress ルーター Pod の設定を定義します。以下の YAML は、リダイレクトモードでの Egress ルーターの設定のフィールドについて説明しています。

```
apiVersion: network.operator.openshift.io/v1
kind: EgressRouter
metadata:
  name: <egress_router_name>
  namespace: <namespace> <.>
spec:
  addresses: [ <.>
    {
      ip: "<egress_router>", <.>
      gateway: "<egress_gateway>" <.>
    }
  ]
  mode: Redirect
  redirect: {
    redirectRules: [ <.>
      {
        destinationIP: "<egress_destination>",
        port: <egress_router_port>,
        targetPort: <target_port>, <.>
        protocol: <network_protocol> <.>
      },
      ...
    ],
    fallbackIP: "<egress_destination>" <.>
  }
}
```

<.> オプション: **namespace** フィールドは、Egress ルーターを作成するための namespace を指定します。ファイルまたはコマンドラインで値を指定しない場合には、**default** namespace が使用されます。

<.> **addresses** フィールドは、セカンダリーネットワークインターフェイスに設定する IP アドレスを指定します。

<.> **ip** フィールドは、ノードが Egress ルーター Pod と使用する物理ネットワークからの予約済みソース IP アドレスとネットマスクを指定します。CIDR 表記を使用して IP アドレスとネットマスクを指定します。

<.> **gateway** フィールドは、ネットワークゲートウェイの IP アドレスを指定します。

<.> オプション: **redirectRules** フィールドは、Egress 宛先 IP アドレス、Egress ルーターポート、およびプロトコルの組み合わせを指定します。指定されたポートとプロトコルでの Egress ルーターへの着信接続は、宛先 IP アドレスにルーティングされます。

<.> オプション: **targetPort** フィールドは、宛先 IP アドレスのネットワークポートを指定します。このフィールドが指定されていない場合、トラフィックは到達したネットワークポートと同じネットワークポートにルーティングされます。

<.> **protocol** フィールドは TCP、UDP、または SCTP をサポートします。

<.> オプション: **fallbackIP** フィールドは、宛先 IP アドレスを指定します。リダイレクトルールを指定しない場合、Egress ルーターはすべてのトラフィックをこのフォールバック IP アドレスに送信します。リダイレクトルールを指定する場合、ルールに定義されていないネットワークポートへの接続は、Egress ルーターによってこのフォールバック IP アドレスに送信されます。このフィールドを指定しない場合、Egress ルーターはルールで定義されていないネットワークポートへの接続を拒否します。

## Egress ルーター仕様の例

```
apiVersion: network.operator.openshift.io/v1
kind: EgressRouter
metadata:
  name: egress-router-redirect
spec:
  networkInterface: {
    macvlan: {
      mode: "Bridge"
    }
  }
  addresses: [
    {
      ip: "192.168.12.99/24",
      gateway: "192.168.12.1"
    }
  ]
  mode: Redirect
  redirect: {
    redirectRules: [
      {
        destinationIP: "10.0.0.99",
        port: 80,
        protocol: UDP
      },
      {
        destinationIP: "203.0.113.26",
        port: 8080,
        targetPort: 80,
        protocol: TCP
      }
    ]
  }
}
```

```

    },
    {
      destinationIP: "203.0.113.27",
      port: 8443,
      targetPort: 443,
      protocol: TCP
    }
  ]
}

```

## 26.18.2. リダイレクトモードでの Egress ルーターのデプロイ

Egress ルーターをデプロイして、独自の予約済み送信元 IP アドレスから1つ以上の宛先 IP アドレスにトラフィックをリダイレクトできます。

Egress ルーターを追加した後に、予約済み送信元 IP アドレスを使用する必要があるクライアント Pod は、宛先 IP に直接接続するのではなく、Egress ルーターに接続するように変更される必要があります。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

1. Egress ルーター定義の作成
2. 他の Pod が egress ルーター Pod の IP アドレスを見つられるようにするには、以下の例のように、egress ルーターを使用するサービスを作成します。

```

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: egress-1
spec:
  ports:
  - name: web-app
    protocol: TCP
    port: 8080
  type: ClusterIP
  selector:
    app: egress-router-cni <.>

```

<.> egress ルーターのラベルを指定します。表示されている値は Cluster Network Operator によって追加され、設定不可能です。

サービスの作成後に、Pod はサービスに接続できます。Egress ルーター Pod は、トラフィックを宛先 IP アドレスの対応するポートにリダイレクトします。接続は、予約された送信元 IP アドレスを起点とします。

### 検証

Cluster Network Operator が Egress ルーターを起動したことを確認するには、以下の手順を実行します。

- Operator が Egress ルーター用に作成したネットワーク接続定義を表示します。

```
$ oc get network-attachment-definition egress-router-cni-nad
```

ネットワーク接続定義の名前は設定できません。

#### 出力例

```
NAME          AGE
egress-router-cni-nad 18m
```

- Egress ルーター Pod のデプロイメントを表示します。

```
$ oc get deployment egress-router-cni-deployment
```

デプロイメントの名前は設定できません。

#### 出力例

```
NAME                READY  UP-TO-DATE  AVAILABLE  AGE
egress-router-cni-deployment 1/1    1            1          18m
```

- Egress ルーター Pod のステータスを表示します。

```
$ oc get pods -l app=egress-router-cni
```

#### 出力例

```
NAME                READY  STATUS  RESTARTS  AGE
egress-router-cni-deployment-575465c75c-qkq6m 1/1    Running  0         18m
```

- Egress ルーター Pod のログとルーティングテーブルを表示します。

- Egress ルーター Pod のノード名を取得します。

```
$ POD_NODENAME=$(oc get pod -l app=egress-router-cni -o jsonpath="{.items[0].spec.nodeName}")
```

- ターゲットノードのデバッグセッションに入ります。この手順は、**<node\_name>-debug** というデバッグ Pod をインスタンス化します。

```
$ oc debug node/$POD_NODENAME
```

- /host** をデバッグシェル内の root ディレクトリとして設定します。デバッグ Pod は、Pod 内の **/host** にホストのルートファイルシステムをマウントします。ルートディレクトリを **/host** に変更すると、ホストの実行可能パスに含まれるバイナリーを実行できます。

```
# chroot /host
```

- chroot** 環境コンソール内から、Egress ルーターログを表示します。

```
# cat /tmp/egress-router-log
```



## 出力例

```

2021-04-26T12:27:20Z [debug] Called CNI ADD
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Gateway: 192.168.12.1
2021-04-26T12:27:20Z [debug] IP Source Addresses: [192.168.12.99/24]
2021-04-26T12:27:20Z [debug] IP Destinations: [80 UDP 10.0.0.99/30 8080 TCP
203.0.113.26/30 80 8443 TCP 203.0.113.27/30 443]
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Created macvlan interface
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Renamed macvlan to "net1"
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Adding route to gateway 192.168.12.1 on macvlan interface
2021-04-26T12:27:20Z [debug] deleted default route {lfindex: 3 Dst: <nil> Src: <nil> Gw:
10.128.10.1 Flags: [] Table: 254}
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Added new default route with gateway 192.168.12.1
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Added iptables rule: iptables -t nat PREROUTING -i eth0 -p
UDP --dport 80 -j DNAT --to-destination 10.0.0.99
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Added iptables rule: iptables -t nat PREROUTING -i eth0 -p
TCP --dport 8080 -j DNAT --to-destination 203.0.113.26:80
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Added iptables rule: iptables -t nat PREROUTING -i eth0 -p
TCP --dport 8443 -j DNAT --to-destination 203.0.113.27:443
2021-04-26T12:27:20Z [debug] Added iptables rule: iptables -t nat -o net1 -j SNAT --to-
source 192.168.12.99

```

この手順で説明されているように、**EgressRouter** オブジェクトを作成して Egress ルーターを起動する場合、ロギングファイルの場所とロギングレベルは設定できません。

- e. **chroot** 環境コンソール内で、コンテナ ID を取得します。

```
# crictl ps --name egress-router-cni-pod | awk '{print $1}'
```

## 出力例

```
CONTAINER
bac9fae69ddb6
```

- f. コンテナのプロセス ID を判別します。この例では、コンテナ ID は **bac9fae69ddb6** です。

```
# crictl inspect -o yaml bac9fae69ddb6 | grep 'pid:' | awk '{print $2}'
```

## 出力例

```
68857
```

- g. コンテナのネットワーク namespace を入力します。

```
# nsenter -n -t 68857
```

- h. ルーティングテーブルを表示します。

```
# ip route
```

以下の出力例では、**net1** ネットワークインターフェイスはデフォルトのルートです。クラスターネットワークのトラフィックは **eth0** ネットワークインターフェイスを使用します。**192.168.12.0/24** ネットワークのトラフィックは、**net1** ネットワークインターフェイスを

使用し、予約された送信元 IP アドレス **192.168.12.99** を起点とします。Pod は他のすべてのトラフィックを IP アドレス **192.168.12.1** のゲートウェイにルーティングします。サービスネットワークのルーティングは表示されません。

## 出力例

```
default via 192.168.12.1 dev net1
10.128.10.0/23 dev eth0 proto kernel scope link src 10.128.10.18
192.168.12.0/24 dev net1 proto kernel scope link src 192.168.12.99
192.168.12.1 dev net1
```

## 26.19. プロジェクトのマルチキャストの有効化

### 26.19.1. マルチキャストについて

IP マルチキャストを使用すると、データが多数の IP アドレスに同時に配信されます。



#### 重要

- 現時点で、マルチキャストは低帯域幅の調整またはサービスの検出での使用に最も適しており、高帯域幅のソリューションとしては適していません。
- デフォルトでは、ネットワークポリシーは namespace 内のすべての接続に影響します。ただし、マルチキャストはネットワークポリシーの影響を受けません。マルチキャストがネットワークポリシーと同じ namespace で有効にされている場合、**deny-all** ネットワークポリシーがある場合でも、マルチキャストは常に許可されます。クラスター管理者は、これを有効にする前に、ネットワークポリシーからマルチキャストが除外されることの影響を考慮する必要があります。

OpenShift Container Platform の Pod 間のマルチキャストトラフィックはデフォルトで無効にされます。OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用している場合は、プロジェクトごとにマルチキャストを有効にできます。

### 26.19.2. Pod 間のマルチキャストの有効化

プロジェクトの Pod でマルチキャストを有効にすることができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

- 以下のコマンドを実行し、プロジェクトのマルチキャストを有効にします。<namespace> を、マルチキャストを有効にする必要のある namespace に置き換えます。

```
$ oc annotate namespace <namespace> \
k8s.ovn.org/multicast-enabled=true
```

## ヒント

または、以下の YAML を適用してアノテーションを追加できます。

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: <namespace>
  annotations:
    k8s.ovn.org/multicast-enabled: "true"
```

## 検証

マルチキャストがプロジェクトについて有効にされていることを確認するには、以下の手順を実行します。

1. 現在のプロジェクトを、マルチキャストを有効にしたプロジェクトに切り替えます。<project> をプロジェクト名に置き換えます。

```
$ oc project <project>
```

2. マルチキャストレシーバーとして機能する Pod を作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -f -
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: mlistener
  labels:
    app: multicast-verify
spec:
  containers:
  - name: mlistener
    image: registry.access.redhat.com/ubi9
    command: ["/bin/sh", "-c"]
    args:
      ["dnf -y install socat hostname && sleep inf"]
    ports:
      - containerPort: 30102
        name: mlistener
        protocol: UDP
EOF
```

3. マルチキャストセNDERとして機能する Pod を作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -f -
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: msender
  labels:
    app: multicast-verify
spec:
  containers:
  - name: msender
```

```

image: registry.access.redhat.com/ubi9
command: ["/bin/sh", "-c"]
args:
  ["dnf -y install socat && sleep inf"]
EOF

```

4. 新しいターミナルウィンドウまたはタブで、マルチキャストリスナーを起動します。

a. Pod の IP アドレスを取得します。

```
$ POD_IP=$(oc get pods mlistener -o jsonpath='{.status.podIP}')
```

b. 次のコマンドを入力して、マルチキャストリスナーを起動します。

```
$ oc exec mlistener -i -t -- \
  socat UDP4-RECVFROM:30102,ip-add-membership=224.1.0.1:$POD_IP,fork
  EXEC:hostname
```

5. マルチキャストトランスミッターを開始します。

a. Pod ネットワーク IP アドレス範囲を取得します。

```
$ CIDR=$(oc get Network.config.openshift.io cluster \
  -o jsonpath='{.status.clusterNetwork[0].cidr}')
```

b. マルチキャストメッセージを送信するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc exec msender -i -t -- \
  /bin/bash -c "echo | socat STDIO UDP4-
  DATAGRAM:224.1.0.1:30102,range=$CIDR,ip-multicast-ttl=64"
```

マルチキャストが機能している場合、直前のコマンドは以下の出力を返します。

```
mlistener
```

## 26.20. プロジェクトのマルチキャストの無効化

### 26.20.1. Pod 間のマルチキャストの無効化

プロジェクトの Pod でマルチキャストを無効にすることができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

- 以下のコマンドを実行して、マルチキャストを無効にします。

```
$ oc annotate namespace <namespace> \ ❶
k8s.ovn.org/multicast-enabled-
```

- ❶ マルチキャストを無効にする必要のあるプロジェクトの **namespace**。

## ヒント

または、以下の YAML を適用してアノテーションを削除できます。

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: <namespace>
  annotations:
    k8s.ovn.org/multicast-enabled: null
```

## 26.21. ネットワークフローの追跡

クラスター管理者は、以下の領域をサポートする、クラスターからの Pod ネットワークフローについての情報を収集できます。

- Pod ネットワークで Ingress および Egress トラフィックをモニターします。
- パフォーマンスに関する問題のトラブルシューティング
- 容量計画およびセキュリティー監査に関するデータを収集します。

ネットワークフローのコレクションを有効にすると、トラフィックに関するメタデータのみが収集されます。たとえば、パケットデータは収集されませんが、プロトコル、ソースアドレス、宛先アドレス、ポート番号、バイト数、その他のパケットレベルの情報を収集します。

データは、以下の1つ以上のレコード形式で収集されます。

- NetFlow
- sFlow
- IPFIX

1つ以上のコレクター IP アドレスおよびポート番号を使用して Cluster Network Operator (CNO) を設定する場合、Operator は各ノードで Open vSwitch (OVS) を設定し、ネットワークフローレコードを各コレクターに送信します。

Operator を、複数のネットワークフローコレクターにレコードを送信するように設定できます。たとえば、レコードを NetFlow コレクターに送信し、レコードを sFlow コレクターに送信することもできます。

OVS がデータをコレクターに送信すると、それぞれのタイプのコレクターは同一レコードを受け取ります。たとえば、2つの NetFlow コレクターを設定すると、ノード上の OVS は同じレコードを2つのコレクターに送信します。また、2つの sFlow コレクターを設定した場合には、2つの sFlow コレクターが同じレコードを受け取ります。ただし、各コレクタータイプには固有のレコード形式があります。

ネットワークフローデータを収集し、レコードをコレクターに送信すると、パフォーマンスに影響があります。ノードは低速でパケットを処理します。パフォーマンスへの影響が大きすぎる場合は、コレクターの宛先を削除し、ネットワークフローデータの収集を無効にしてパフォーマンスを回復できます。



### 注記

ネットワークフローコレクターを有効にすると、クラスターネットワークの全体的なパフォーマンスに影響を与える可能性があります。

## 26.21.1. ネットワークフローを追跡するためのネットワークオブジェクト設定

Cluster Network Operator (CNO) でネットワークフローコレクターを設定するフィールドを以下の表に示します。

表26.13 ネットワークフローの設定

フィールド	型	説明
<code>metadata.name</code>	<code>string</code>	CNO オブジェクトの名前。この名前は常に <b>cluster</b> です。
<code>spec.exportNetworkFlows</code>	<code>object</code>	1つ以上の <b>netFlow</b> 、 <b>sFlow</b> 、または <b>ipfix</b> 。
<code>spec.exportNetworkFlows.netFlow.collectors</code>	<code>array</code>	最大 10 コレクターの IP アドレスとネットワークポートのペアのリスト。
<code>spec.exportNetworkFlows.sFlow.collectors</code>	<code>array</code>	最大 10 コレクターの IP アドレスとネットワークポートのペアのリスト。
<code>spec.exportNetworkFlows.ipfix.collectors</code>	<code>array</code>	最大 10 コレクターの IP アドレスとネットワークポートのペアのリスト。

以下のマニフェストを CNO に適用した後に、Operator は、**192.168.1.99:2056** でリッスンする NetFlow コレクターにネットワークフローレコードを送信するようにクラスター内の各ノードで Open vSwitch (OVS) を設定します。

### ネットワークフローを追跡するための設定例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  exportNetworkFlows:
    netFlow:
      collectors:
        - 192.168.1.99:2056
```

## 26.21.2. ネットワークフローコレクターの宛先の追加

クラスター管理者として、Cluster Network Operator (CNO) を設定して、Pod ネットワークについてのネットワークフローメタデータのネットワークフローコレクターへの送信を停止することができます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。
- ネットワークフローコレクターがあり、リッスンする IP アドレスとポートを把握している。

### 手順

1. ネットワークフローコレクターのタイプおよびコレクターの IP アドレスとポート情報を指定するパッチファイルを作成します。

```
spec:
  exportNetworkFlows:
    netFlow:
      collectors:
        - 192.168.1.99:2056
```

2. ネットワークフローコレクターで CNO を設定します。

```
$ oc patch network.operator cluster --type merge -p "$(cat <file_name>.yaml)"
```

### 出力例

```
network.operator.openshift.io/cluster patched
```

### 検証

検証は通常必須ではありません。以下のコマンドを実行して、各ノードの Open vSwitch (OVS) がネットワークフローレコードを1つ以上のコレクターに送信するように設定されていることを確認できます。

1. Operator 設定を表示して、**exportNetworkFlows** フィールドが設定されていることを確認します。

```
$ oc get network.operator cluster -o jsonpath="{.spec.exportNetworkFlows}"
```

### 出力例

```
{"netFlow":{"collectors":["192.168.1.99:2056"]}}
```

2. 各ノードから OVS のネットワークフロー設定を表示します。

```
$ for pod in $(oc get pods -n openshift-ovn-kubernetes -l app=ovnkube-node -o
jsonpath='{range@.items[*]}{.metadata.name}\n'};
do ;
echo;
echo $pod;
```

```
oc -n openshift-ovn-kubernetes exec -c ovnkube-node $pod \
  -- bash -c 'for type in ipfix sflow netflow ; do ovs-vsctl find $type ; done';
done
```

### 出力例

```
ovnkube-node-xrn4p
__uuid          : a4d2aaca-5023-4f3d-9400-7275f92611f9
active_timeout  : 60
add_id_to_interface : false
engine_id       : []
engine_type     : []
external_ids    : {}
targets        : ["192.168.1.99:2056"]

ovnkube-node-z4vq9
__uuid          : 61d02fdb-9228-4993-8ff5-b27f01a29bd6
active_timeout  : 60
add_id_to_interface : false
engine_id       : []
engine_type     : []
external_ids    : {}
targets        : ["192.168.1.99:2056"]-
...

```

### 26.21.3. ネットワークフローコレクターのすべての宛先の削除

クラスター管理者として、Cluster Network Operator (CNO) を設定して、ネットワークフローメタデータのネットワークフローコレクターへの送信を停止することができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインしている。

#### 手順

1. すべてのネットワークフローコレクターを削除します。

```
$ oc patch network.operator cluster --type='json' \
  -p='[{"op":"remove", "path":"/spec/exportNetworkFlows"}]'
```

### 出力例

```
network.operator.openshift.io/cluster patched
```

### 26.21.4. 関連情報

- ネットワーク [\[operator.openshift.io/v1\]](https://operator.openshift.io/v1)



## 26.22. ハイブリッドネットワークの設定

クラスター管理者は、Red Hat OpenShift Networking OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを設定して、Linux および Windows ノードがそれぞれ Linux および Windows ワークロードをホストできるようにすることができます。

### 26.22.1. OVN-Kubernetes を使用したハイブリッドネットワークの設定

OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用してハイブリッドネットワークを使用するようにクラスターを設定できます。これにより、異なるノードのネットワーク設定をサポートするハイブリッドクラスターが可能になります。



#### 注記

この設定は、同じクラスター内で Linux ノードと Windows ノードの両方を実行するために必要です。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてクラスターにログインする。
- クラスターが OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを使用していることを確認します。

#### 手順

1. OVN-Kubernetes ハイブリッドネットワークオーバーレイを設定するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch networks.operator.openshift.io cluster --type=merge \
-p '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "hybridOverlayConfig":{
          "hybridClusterNetwork":[
            {
              "cidr": "<cidr>",
              "hostPrefix": <prefix>
            }
          ],
          "hybridOverlayVXLANPort": <overlay_port>
        }
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

#### cidr

追加のオーバーレイネットワーク上のノードに使用される CIDR 設定を指定します。この CIDR はクラスターネットワーク CIDR と重複できません。

## hostPrefix

それぞれの個別ノードに割り当てるサブネット接頭辞の長さを指定します。たとえば、**hostPrefix** が **23** に設定されている場合、各ノードに指定の **cidr** から **/23** サブネットが割り当てられます。これにより、 $510 (2^{(32-23)} - 2)$  Pod IP アドレスが許可されます。外部ネットワークからのノードへのアクセスを提供する必要がある場合には、ロードバランサーおよびルーターを、トラフィックを管理するように設定します。

## hybridOverlayVXLANPort

追加のオーバーレイネットワークのカスタム VXLAN ポートを指定します。これは、vSphere にインストールされたクラスターで Windows ノードを実行するために必要であり、その他のクラウドプロバイダー用に設定することはできません。カスタムポートには、デフォルトの **4789** ポートを除くいずれかのオープンポートを使用できます。この要件についての詳細は、Microsoft ドキュメントの [Pod-to-pod connectivity between hosts is broken](#) を参照してください。



### 注記

Windows Server Long-Term Servicing Channel (LTSC): Windows Server 2019 は、カスタムの VXLAN ポートの選択をサポートしないため、カスタムの **hybridOverlayVXLANPort** 値を持つクラスターではサポートされません。

## 出力例

```
network.operator.openshift.io/cluster patched
```

- 設定がアクティブであることを確認するには、以下のコマンドを入力します。更新が適用されるまでに数分の時間がかかることがあります。

```
$ oc get network.operator.openshift.io -o jsonpath="{.items[0].spec.defaultNetwork.ovnKubernetesConfig}"
```

## 26.22.2. 関連情報

- [Windows コンテナワークロードについて](#)
- [Windows コンテナワークロードの有効化](#)
- [ネットワークのカスタマイズによる AWS へのクラスターのインストール](#)
- [ネットワークのカスタマイズによる Azure へのクラスターのインストール](#)

## 第27章 OPENSIFT SDN ネットワークプラグイン

### 27.1. OPENSIFT SDN ネットワークプラグインについて

Red Hat OpenShift Networking の一部である OpenShift SDN は、ソフトウェア定義ネットワークング (SDN) アプローチを使用して、OpenShift Container Platform クラスター全体の Pod 間の通信を可能にする統合クラスターネットワークを提供するネットワークプラグインです。OpenShift SDN により、このような Pod ネットワークが確立され、メンテナンスされます。OpenShift SDN は Open vSwitch (OVS) を使用してオーバーレイネットワークを設定します。

#### 27.1.1. OpenShift SDN ネットワーク分離モード

OpenShift SDN では以下のように、Pod ネットワークを設定するための SDN モードを 3 つ提供します。

- **ネットワークポリシーモード**は、プロジェクト管理者が **NetworkPolicy** オブジェクトを使用して独自の分離ポリシーを設定することを可能にします。ネットワークポリシーは、OpenShift Container Platform 4.13 のデフォルトモードです。
- **マルチテナントモード**は、Pod およびサービスのプロジェクトレベルの分離を可能にします。異なるプロジェクトの Pod は、別のプロジェクトの Pod およびサービスとパケットの送受信をすることができなくなります。プロジェクトの分離を無効にし、クラスター全体のすべての Pod およびサービスにネットワークトラフィックを送信したり、それらの Pod およびサービスからネットワークトラフィックを受信したりすることができます。
- **サブネットモード**は、すべての Pod が他のすべての Pod およびサービスと通信できる Pod ネットワークを提供します。ネットワークポリシーモードは、サブネットモードと同じ機能を提供します。

#### 27.1.2. サポートされているネットワークプラグイン機能のマトリックス

Red Hat OpenShift Networking は、ネットワークプラグイン用に OpenShift SDN と OVN-Kubernetes の 2 つのオプションを提供します。以下の表は、両方のネットワークプラグインの現在の機能サポートをまとめたものです。

表27.1 デフォルトの CNI ネットワークプラグイン機能の比較

機能	OpenShift SDN	OVN-Kubernetes
Egress IP	サポート対象	サポート対象
Egress ファイアウォール [1]	サポート対象	サポート対象
Egress ルーター	サポート対象	サポート対象 [2]
ハイブリッドネットワーク	サポート対象外	サポート対象
IPsec 暗号化	サポート対象外	サポート対象
IPv6	サポート対象外	サポート対象 [3][4]

機能	OpenShift SDN	OVN-Kubernetes
Kubernetes ネットワークポリシー	サポート対象	サポート対象
Kubernetes ネットワークポリシーログ	サポート対象外	サポート対象
マルチキャスト	サポート対象	サポート対象
ハードウェアのオフロード	サポート対象外	サポート対象

1. Egress ファイアウォールは、OpenShift SDN では Egress ネットワークポリシーとしても知られています。これはネットワークポリシーの Egress とは異なります。
2. OVN-Kubernetes の egress ルーターはリダイレクトモードのみをサポートします。
3. IPv6 は、ベアメタル、IBM Power、および IBM Z クラスタでのみサポートされます。
4. IPv6 シングルスタックは、[Kubernetes NMState](#) をサポートしておらず、IBM Power および IBM Z クラスタでもサポートされていません。

## 27.2. OPENSIFT SDN ネットワークプラグインへの移行

クラスター管理者は、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインから OpenShift SDN ネットワークプラグインに移行できます。

OpenShift SDN の詳細は、[OpenShift SDN ネットワークプラグインについて](#) を参照してください。

### 27.2.1. 移行プロセスの仕組み

以下の表は、プロセスのユーザーが開始する手順と、移行が応答として実行するアクション間を区分して移行プロセスを要約しています。

表27.2 OVN-Kubernetes から OpenShift SDN への移行

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティ
<p><b>cluster</b> という名前の <b>Network.operator.openshift.io</b> カスタムリソース (CR) の <b>migration</b> フィールドを <b>OpenShiftSDN</b> に設定します。<b>migration</b> フィールドを値に設定する前に <b>null</b> であることを確認します。</p>	<p><b>Cluster Network Operator (CNO)</b>  <b>cluster</b> という名前の <b>Network.config.openshift.io</b> CR のステータスを更新します。</p> <p><b>Machine Config Operator (MCO)</b>  OpenShift SDN に必要な systemd 設定の更新をロールアウトします。デフォルトでは、MCO はプールごとに一度に1台のマシンを更新するため、クラスターのサイズに応じて移行にかかる合計時間が長くなります。</p>

ユーザーが開始する手順	移行アクティビティー
<p><b>Network.config.openshift.io</b> CR の <b>networkType</b> フィールドを更新します。</p>	<p><b>CNO</b></p> <p>以下のアクションを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● OVN-Kubernetes コントロールプレーン Pod を破棄します。</li> <li>● OpenShift SDN コントロールプレーン Pod をデプロイします。</li> <li>● Multus オブジェクトを更新して、新しいネットワークプラグインを反映します。</li> </ul>
<p>クラスターの各ノードを再起動します。</p>	<p><b>クラスター</b></p> <p>ノードが再起動すると、クラスターは IP アドレスを OpenShift SDN クラスターネットワーク上の Pod に割り当てます。</p>

## 27.2.2. OpenShift SDN ネットワークプラグインへの移行

クラスター管理者は、オフライン移行方法を使用して、OpenShift SDN Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインにロールバックできます。移行中は、クラスター内のすべてのノードを手動で再起動する必要があります。オフライン移行方法では、ダウンタイムが発生し、その間はクラスターにアクセスできなくなります。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- インフラストラクチャーにインストールされたクラスターが OVN-Kubernetes ネットワークプラグインで設定されている。
- etcd データベースの最新のバックアップが利用可能である。
- 再起動は、ノードごとに手動でトリガーできます。
- クラスターは既知の正常な状態にあり、エラーがないこと。

### 手順

1. Machine Config Operator (MCO) によって管理されるすべてのマシン設定プールを停止します。
  - CLI で次のコマンドを入力して、**master** 設定プールを停止します。

```
$ oc patch MachineConfigPool master --type='merge' --patch \
  '{"spec": {"paused": true } }'
```

- CLI で次のコマンドを入力して、**worker** マシン設定プールを停止します。

```
$ oc patch MachineConfigPool worker --type='merge' --patch \
  '{"spec":{"paused": true }}'
```

2. 移行の準備をするには、CLI で次のコマンドを入力して、移行フィールドを **null** に設定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec":{"migration": null }}'
```

3. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.config.openshift.io** オブジェクトの移行ステータスが空であることを確認します。空のコマンド出力は、オブジェクトが移行操作中ではないことを示しています。

```
$ oc get Network.config cluster -o jsonpath='{.status.migration}'
```

4. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.operator.openshift.io** オブジェクトにパッチを適用し、ネットワークプラグインを OpenShift SDN に戻します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec":{"migration":{"networkType": "OpenShiftSDN" }}}'
```



### 重要

**Network.operator.openshift.io** オブジェクトでパッチ操作が終了する前に **Network.config.openshift.io** オブジェクトにパッチを適用した場合、Cluster Network Operator (CNO) は degradation 状態になり、CNO が degradation 状態から回復するまでわずかな遅延が発生します。

5. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.config.openshift.io cluster** オブジェクトのネットワークプラグインの移行ステータスが **OpenShiftSDN** であることを確認します。

```
$ oc get Network.config cluster -o jsonpath='{.status.migration.networkType}'
```

6. CLI で次のコマンドを入力して、**Network.config.openshift.io** オブジェクトにパッチを適用し、ネットワークプラグインを OpenShift SDN に戻します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec":{"networkType": "OpenShiftSDN" }}'
```

7. オプション: いくつかの OVN-Kubernetes 機能の OpenShift SDN 同等機能への自動移行を無効化します。

- Egress IP
- Egress ファイアウォール
- マルチキャスト

前述の OpenShift SDN 機能の設定の自動移行を無効にするには、次のキーを指定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
```

```
--patch '{
  "spec": {
    "migration": {
      "networkType": "OpenShiftSDN",
      "features": {
        "egressIP": <bool>,
        "egressFirewall": <bool>,
        "multicast": <bool>
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

**bool**: 機能の移行を有効にするかどうかを指定します。デフォルトは **true** です。

8. オプション: ネットワークインフラストラクチャーの要件を満たすように OpenShift SDN の以下の設定をカスタマイズできます。

- Maximum Transmission Unit (MTU)
- VXLAN ポート

前述の設定のいずれかまたは両方をカスタマイズするには、CLI で次のコマンドをカスタマイズして入力します。デフォルト値を変更する必要がない場合は、パッチのキーを省略します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
--patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "openshiftSDNConfig":{
        "mtu":<mtu>,
        "vxlanPort":<port>
      }
    }
  }
}'
```

### mtu

VXLAN オーバーレイネットワークの MTU。この値は通常は自動的に設定されますが、クラスターにあるノードすべてが同じ MTU を使用しない場合、これを最小のノード MTU 値よりも **50** 小さく設定する必要があります。

### port

VXLAN オーバーレイネットワークの UDP ポート。値が指定されない場合は、デフォルトは **4789** になります。ポートは OVN-Kubernetes で使用される Geneve ポートと同じにすることはできません。Geneve ポートのデフォルト値は **6081** です。

### patch コマンドの例

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
--patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "openshiftSDNConfig":{
        "mtu":1200
      }
    }
  }
}'
```

9. クラスタ内の各ノードを再起動します。次のいずれかの方法で、クラスタ内のノードを再起動できます。

- **oc rsh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。

```
#!/bin/bash
readarray -t POD_NODES <<< "$(oc get pod -n openshift-machine-config-operator -o wide | grep daemon | awk '{print $1}' '$7')"
```

```
for i in "${POD_NODES[@]}"
do
  read -r POD NODE <<< "$i"
  until oc rsh -n openshift-machine-config-operator "$POD" chroot /rootfs shutdown -r +1
  do
    echo "cannot reboot node $NODE, retry" && sleep 3
  done
done
```

- **ssh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。このスクリプトは、パスワードの入力を求めないように `sudo` が設定されていることを前提としています。

```
#!/bin/bash

for ip in $(oc get nodes -o jsonpath='{.items[*].status.addresses[?(@.type=="InternalIP")].address}')
do
  echo "reboot node $ip"
  ssh -o StrictHostKeyChecking=no core@$ip sudo shutdown -r -t 3
done
```

10. Multus デモンセットのロールアウトが完了するまで待機します。次のコマンドを実行して、ロールアウトのステータスを確認します。

```
$ oc -n openshift-multus rollout status daemonset/multus
```

Multus Pod の名前の形式は **multus-`<xxxxxx>`** です。ここで、**`<xxxxxx>`** は文字のランダムなシーケンスになります。Pod が再起動するまでにしばらく時間がかかる可能性があります。

## 出力例

```
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 1 out of 6 new pods have been updated...
...
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 5 of 6 updated pods are available...
daemon set "multus" successfully rolled out
```

11. クラスタ内のノードが再起動し、multus Pod がロールアウトされたら、次のコマンドを実行してすべてのマシン設定プールを起動します。

- マスター設定プールを開始します。

```
$ oc patch MachineConfigPool master --type='merge' --patch \
  '{"spec": {"paused": false }}'
```

- ワーカー設定プールを開始します。

■



```
$ oc patch MachineConfigPool worker --type='merge' --patch \
  '{"spec": {"paused": false }}'
```

MCO が各設定プールのマシンを更新すると、各ノードを再起動します。

デフォルトで、MCO は一度にプールごとに単一のマシンを更新するため、移行が完了するまでに必要な時間がクラスターのサイズと共に増加します。

12. ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。

- a. マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、CLI で以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

以下のステートメントが true であることを確認します。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
  - **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。
- b. マシン設定が正しいことを確認するには、CLI で以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml
```

**<config\_name>** は **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドのマシン設定の名前です。

13. 移行が正常に完了したことを確認します。

- a. ネットワークプラグインが OpenShift SDN であることを確認するには、CLI で次のコマンドを入力します。 **status.networkType** の値は **OpenShiftSDN** である必要があります。

```
$ oc get Network.config/cluster -o jsonpath='{.status.networkType}'
```

- b. クラスターノードが **Ready** 状態にあることを確認するには、CLI で以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get nodes
```

- c. ノードが **NotReady** 状態のままになっている場合、マシン設定デーモン Pod のログを調べ、エラーを解決します。

- i. Pod をリスト表示するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc get pod -n openshift-machine-config-operator
```

### 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
machine-config-controller-75f756f89d-sjp8b	1/1	Running	0	37m
machine-config-daemon-5cf4b	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-7wzcd	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-fc946	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-g2v28	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-gcl4f	2/2	Running	0	43h
machine-config-daemon-l5tnv	2/2	Running	0	43h
machine-config-operator-79d9c55d5-hth92	1/1	Running	0	37m
machine-config-server-bsc8h	1/1	Running	0	43h
machine-config-server-hklrm	1/1	Running	0	43h
machine-config-server-k9rtx	1/1	Running	0	43h

設定デーモン Pod の名前は以下の形式になります。**machine-config-daemon-  
<seq><seq>** 値は、ランダムな 5 文字の英数字シーケンスになります。

- ii. 前の出力に示されている各マシン設定デーモン Pod の Pod ログを表示するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc logs <pod> -n openshift-machine-config-operator
```

ここで、**pod** はマシン設定デーモン Pod の名前になります。

- iii. 直前のコマンドの出力で示されるログ内のエラーを解決します。

- d. Pod がエラー状態ではないことを確認するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc get pods --all-namespaces -o wide --sort-by='{.spec.nodeName}'
```

ノードの Pod がエラー状態にある場合は、そのノードを再起動します。

14. 以下の手順は、移行に成功し、クラスタの状態が正常である場合にのみ実行します。

- a. Cluster Network Operator 設定オブジェクトから移行設定を削除するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{ "spec": { "migration": null } }'
```

- b. OVN-Kubernetes 設定を削除するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{ "spec": { "defaultNetwork": { "ovnKubernetesConfig": null } } }'
```

- c. OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダー namespace を削除するには、CLI で次のコマンドを入力します。

```
$ oc delete namespace openshift-ovn-kubernetes
```

### 27.2.3. 関連情報

- [OpenShift SDN ネットワークプラグインの設定パラメーター](#)
- [etcd のバックアップ](#)
- [ネットワークポリシーについて](#)
- OpenShift SDN の機能
  - [プロジェクトの Egress IP の設定](#)
  - [プロジェクトの Egress ファイアウォールの設定](#)
  - [プロジェクトのマルチキャストの有効化](#)
- [ネットワーク \[operator.openshift.io/v1\]](#)

## 27.3. OVN-KUBERNETES ネットワークプラグインへのロールバック

クラスター管理者は、OpenShift SDN への移行が失敗した場合に、OpenShift SDN ネットワークプラグインから OVN-Kubernetes ネットワークプラグインにロールバックできます。

OVN-Kubernetes の詳細は、[OVN-Kubernetes ネットワークプラグインについて](#) を参照してください。

### 27.3.1. OVN-Kubernetes ネットワークプラグインへの移行

クラスター管理者は、クラスターのネットワークプラグインを OVN-Kubernetes に変更できます。移行時に、クラスター内のすべてのノードを再起動する必要があります。



#### 重要

移行の実行中はクラスターを利用できず、ワークロードが中断される可能性があります。サービスの中断が許容可能な場合にのみ移行を実行します。

#### 前提条件

- ネットワークポリシー分離モードの OpenShift SDN CNI ネットワークプラグインで設定されたクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- etcd データベースの最新のバックアップが利用可能である。
- 再起動は、ノードごとに手動でトリガーできます。
- クラスターは既知の正常な状態にあり、エラーがない。
- ソフトウェア更新後のクラウドプラットフォームでは、すべてのノードに対してポート **6081** で UDP パケットを許可するセキュリティグループルールを設定する必要があります。

#### 手順

1. クラスターネットワークの設定のバックアップを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get Network.config.openshift.io cluster -o yaml > cluster-openshift-sdn.yaml
```

2. 次のコマンドを実行して、**OVN\_SDN\_MIGRATION\_TIMEOUT** 環境変数が設定され、**0s** になっていることを確認します。

```
#!/bin/bash

if [ -n "$OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT" ] && [ "$OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT" = "0s" ]; then
  unset OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT
fi

#loops the timeout command of the script to repeatedly check the cluster Operators until all
#are available.

co_timeout=${OVN_SDN_MIGRATION_TIMEOUT:-1200s}
timeout "$co_timeout" bash <<EOT
until
  oc wait co --all --for='condition=AVAILABLE=True' --timeout=10s && \
  oc wait co --all --for='condition=PROGRESSING=False' --timeout=10s && \
  oc wait co --all --for='condition=DEGRADED=False' --timeout=10s;
do
  sleep 10
  echo "Some ClusterOperators Degraded=False,Progressing=True,or Available=False";
done
EOT
```

3. 次のコマンドを実行して、Cluster Network Operator (CNO) 設定オブジェクトから設定を削除します。

```
oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' / --patch '{"spec": {"migration":null}}'
```

4. すべてのノードを移行用に準備するには、次のコマンドを実行して、CNO 設定オブジェクトの **migration** フィールドを設定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{"spec": {"migration": {"networkType": "OVNKubernetes" }}}'
```



### 注記

この手順では、OVN-Kubernetes はすぐにデプロイしません。その代わりに、**migration** フィールドを指定すると、新規マシン設定が OVN-Kubernetes デプロイメントの準備に向けてクラスター内のすべてのノードに適用されるように Machine Config Operator (MCO) がトリガーされます。

- a. 次のコマンドを実行して、再起動が完了したことを確認します。

```
$ oc get mcp
```

- b. 次のコマンドを実行して、すべてのクラスター Operator が利用可能であることを確認します。

```
$ oc get co
```

- c. あるいは、いくつかの OpenShift SDN 機能の OVN-Kubernetes 同等機能への自動移行を無効にすることができます。

- Egress IP
- Egress ファイアウォール
- マルチキャスト

前述の OpenShift SDN 機能の設定の自動移行を無効にするには、次のキーを指定します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
--patch '{
  "spec": {
    "migration": {
      "networkType": "OVNKubernetes",
      "features": {
        "egressIP": <bool>,
        "egressFirewall": <bool>,
        "multicast": <bool>
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

**bool**: 機能の移行を有効にするかどうかを指定します。デフォルトは **true** です。

5. オプション: ネットワークインフラストラクチャーの要件を満たすように OVN-Kubernetes の以下の設定をカスタマイズできます。
- 最大伝送単位 (MTU)。このオプションの手順で MTU をカスタマイズする前に、以下を考慮してください。
    - デフォルトの MTU を使用しており、移行中にデフォルトの MTU を維持したい場合は、この手順を無視できます。
    - カスタム MTU を使用しており、移行中にカスタム MTU を維持する必要がある場合は、この手順でカスタム MTU 値を宣言する必要があります。
    - 移行中に MTU 値を変更する場合、この手順は機能しません。代わりに、まず「クラスター MTU の変更」に記載された指示に従う必要があります。その後、この手順を実行してカスタム MTU 値を宣言すると、カスタム MTU 値を維持できます。



### 注記

OpenShift-SDN と OVN-Kubernetes のオーバーレイオーバーヘッドは異なります。MTU 値は、「MTU 値の選択」ページにあるガイドラインに従って選択する必要があります。

- Geneve (Generic Network Virtualization Encapsulation) オーバーレイネットワークポート
- OVN-Kubernetes IPv4 内部サブネット
- OVN-Kubernetes IPv6 内部サブネット

以前の設定のいずれかをカスタマイズするには、以下のコマンドを入力してカスタマイズします。デフォルト値を変更する必要がない場合は、パッチのキーを省略します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "mtu":<mtu>,
        "genevePort":<port>,
        "v4InternalSubnet":"<ipv4_subnet>",
        "v6InternalSubnet":"<ipv6_subnet>"
      }
    }
  }
}'
```

ここでは、以下のようになります。

#### mtu

Geneve オーバーレイネットワークの MTU。この値は通常は自動的に設定されますが、クラスターにあるノードすべてが同じ MTU を使用しない場合、これを最小のノード MTU 値よりも **100** 小さく設定する必要があります。

#### port

Geneve オーバーレイネットワークの UDP ポート。値が指定されない場合、デフォルトは **6081** になります。ポートは、OpenShift SDN で使用される VXLAN ポートと同じにすることはできません。VXLAN ポートのデフォルト値は **4789** です。

#### ipv4\_subnet

OVN-Kubernetes による内部使用のための IPv4 アドレス範囲。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。デフォルト値は **100.64.0.0/16** です。

#### ipv6\_subnet

OVN-Kubernetes による内部使用のための IPv6 アドレス範囲。IP アドレス範囲が、OpenShift Container Platform インストールで使用される他のサブネットと重複しないようにする必要があります。IP アドレス範囲は、クラスターに追加できるノードの最大数より大きくする必要があります。デフォルト値は **fd98::/48** です。

#### mtu フィールドを更新するパッチコマンドの例

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type=merge \
  --patch '{
  "spec":{
    "defaultNetwork":{
      "ovnKubernetesConfig":{
        "mtu":1200
      }
    }
  }
}'
```

6. MCO がこれらのマシンの状態を、別のマシンで更新するに、ポッドがリソースを再起動します。すべてのノードが更新されるまで待機する必要があります。以下のコマンドを実行してマシン設定プールのステータスを確認します。

```
$ oc get mcp
```

正常に更新されたノードには、**UPDATED=true**、**UPDATING=false**、**DEGRADED=false** のステータスがあります。



### 注記

デフォルトで、MCO はプールごとに一度に1つのマシンを更新するため、移行にかかる合計時間がクラスターのサイズと共に増加します。

7. ホスト上の新規マシン設定のステータスを確認します。

- a. マシン設定の状態と適用されたマシン設定の名前をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe node | egrep "hostname|machineconfig"
```

### 出力例

```
kubernetes.io/hostname=master-0
machineconfiguration.openshift.io/currentConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig: rendered-master-
c53e221d9d24e1c8bb6ee89dd3d8ad7b
machineconfiguration.openshift.io/reason:
machineconfiguration.openshift.io/state: Done
```

以下のステートメントが true であることを確認します。

- **machineconfiguration.openshift.io/state** フィールドの値は **Done** です。
- **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドの値は、**machineconfiguration.openshift.io/desiredConfig** フィールドの値と等しくなります。

- b. マシン設定が正しいことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get machineconfig <config_name> -o yaml | grep ExecStart
```

**<config\_name>** は **machineconfiguration.openshift.io/currentConfig** フィールドのマシン設定の名前です。

マシン設定には、systemd 設定に以下の更新を含める必要があります。

```
ExecStart=/usr/local/bin/configure-ovs.sh OVNKubernetes
```

- c. ノードが **NotReady** 状態のままになっている場合、マシン設定デーモン Pod のログを調べ、エラーを解決します。

- i. Pod をリスト表示するには、以下のコマンドを入力します。

■

```
$ oc get pod -n openshift-machine-config-operator
```

### 出力例

```
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
machine-config-controller-75f756f89d-sjp8b 1/1 Running 0 37m
machine-config-daemon-5cf4b             2/2 Running 0 43h
machine-config-daemon-7wzcd            2/2 Running 0 43h
machine-config-daemon-fc946            2/2 Running 0 43h
machine-config-daemon-g2v28            2/2 Running 0 43h
machine-config-daemon-gcl4f            2/2 Running 0 43h
machine-config-daemon-l5tnv            2/2 Running 0 43h
machine-config-operator-79d9c55d5-hth92 1/1 Running 0 37m
machine-config-server-bsc8h             1/1 Running 0 43h
machine-config-server-hklrm            1/1 Running 0 43h
machine-config-server-k9rtx            1/1 Running 0 43h
```

設定デーモン Pod の名前は以下の形式になります。 **machine-config-daemon-  
<seq><seq>** 値は、ランダムな 5 文字の英数字シーケンスになります。

- ii. 以下のコマンドを入力して、直前の出力に表示される最初のマシン設定デーモン Pod の Pod ログを表示します。

```
$ oc logs <pod> -n openshift-machine-config-operator
```

ここで、 **pod** はマシン設定デーモン Pod の名前になります。

- iii. 直前のコマンドの出力で示されるログ内のエラーを解決します。
8. 移行を開始するには、次のいずれかのコマンドを使用して OVN-Kubernetes ネットワークプラグインを設定します。
    - クラスターネットワークの IP アドレスブロックを変更せずにネットワークプロバイダーを指定するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster \
  --type='merge' --patch '{"spec": {"networkType": "OVNKubernetes"} }'
```

- 別のクラスターネットワーク IP アドレスブロックを指定するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.config.openshift.io cluster \
  --type='merge' --patch '{
  "spec": {
    "clusterNetwork": [
      {
        "cidr": "<cidr>",
        "hostPrefix": <prefix>
      }
    ],
    "networkType": "OVNKubernetes"
  }
}'
```

ここで、 **cidr** は CIDR ブロックであり、 **prefix** はクラスター内の各ノードに割り当てられ



る CIDR ブロックのスライスです。OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーはこのブロックを内部で使用するため、**100.64.0.0/16** CIDR ブロックと重複する CIDR ブロックは使用できません。



### 重要

移行時に、サービスネットワークのアドレスブロックを変更することはできません。

9. Multus デモンセットのロールアウトが完了したことを確認してから、後続の手順を続行します。

```
$ oc -n openshift-multus rollout status daemonset/multus
```

Multus Pod の名前の形式は **multus-`<xxxxxx>`** です。ここで、`<xxxxxx>` は文字のランダムなシーケンスになります。Pod が再起動するまでにしばらく時間がかかる可能性があります。

### 出力例

```
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 1 out of 6 new pods have been updated...
...
Waiting for daemon set "multus" rollout to finish: 5 of 6 updated pods are available...
daemon set "multus" successfully rolled out
```

10. ネットワークプラグインの変更を完了するには、クラスター内の各ノードを再起動します。次のいずれかの方法で、クラスター内のノードを再起動できます。



### 重要

次のスクリプトは、クラスター内のすべてのノードを同時に再起動します。これにより、クラスターが不安定になる可能性があります。もう1つのオプションとして、ノードを一度に1つずつ手動でリブートすることもできます。ノードを1つずつ再起動すると、多数のノードを持つクラスターではかなりのダウンタイムが発生します。

ノードを再起動するまで、クラスター Operator は正しく動作しません。

- **oc rsh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。

```
#!/bin/bash
readarray -t POD_NODES <<< "$(oc get pod -n openshift-machine-config-operator -o wide | grep daemon | awk '{print $1}' '$7')"
```

```
for i in "${POD_NODES[@]}"
do
  read -r POD NODE <<< "$i"
  until oc rsh -n openshift-machine-config-operator "$POD" chroot /rootfs shutdown -r +1
  do
    echo "cannot reboot node $NODE, retry" && sleep 3
  done
done
```

- **ssh** コマンドでは、次のような bash スクリプトを使用できます。このスクリプトは、パスワードの入力を求めないように `sudo` が設定されていることを前提としています。

```
#!/bin/bash

for ip in $(oc get nodes -o jsonpath='{.items[*].status.addresses[?(@.type=="InternalIP")].address}')
do
  echo "reboot node $ip"
  ssh -o StrictHostKeyChecking=no core@$ip sudo shutdown -r -t 3
done
```

11. 移行が正常に完了したことを確認します。

- ネットワークプラグインが OVN-Kubernetes であることを確認するには、次のコマンドを入力します。**status.networkType** の値は **OVNKubernetes** である必要があります。

```
$ oc get network.config/cluster -o jsonpath='{.status.networkType}'
```

- クラスターノードが **Ready** 状態にあることを確認するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get nodes
```

- Pod がエラー状態ではないことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get pods --all-namespaces -o wide --sort-by='{.spec.nodeName}'
```

ノードの Pod がエラー状態にある場合は、そのノードを再起動します。

- すべてのクラスター Operator が異常な状態にないことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get co
```

すべてのクラスター Operator のステータス

は、**AVAILABLE="True"**、**PROGRESSING="False"**、**DEGRADED="False"** になります。

クラスター Operator が利用できないか、そのパフォーマンスが低下する場合には、クラスター Operator のログで詳細を確認します。

12. 以下の手順は、移行に成功し、クラスターの状態が正常である場合にのみ実行します。

- CNO 設定オブジェクトから移行設定を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"migration": null }}'
```

- OpenShift SDN ネットワークプロバイダーのカスタム設定を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc patch Network.operator.openshift.io cluster --type='merge' \
  --patch '{"spec": {"defaultNetwork": {"openshiftSDNConfig": null }}}'
```

- OpenShift SDN ネットワークプロバイダー namespace を削除するには、以下のコマンド

- c. OpenShift SDN ネットワークプラグイン namespace を削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc delete namespace openshift-sdn
```

## 27.4. プロジェクトの EGRESS IP の設定

クラスター管理者は、OpenShift SDN の Container Network Interface (CNI) ネットワークプラグインが1つ以上の egress IP アドレスをプロジェクトに割り当てるように設定できます。

### 27.4.1. Egress IP アドレスアーキテクチャーの設計および実装

OpenShift Container Platform の Egress IP アドレス機能を使用すると、1つ以上の namespace の1つ以上の Pod からのトラフィックに、クラスターネットワーク外のサービスに対する一貫したソース IP アドレスを持たせることができます。

たとえば、クラスター外のサーバーでホストされるデータベースを定期的クエリーする Pod がある場合があります。サーバーにアクセス要件を適用するために、パケットフィルタリングデバイスは、特定の IP アドレスからのトラフィックのみを許可するよう設定されます。この特定の Pod のみからサーバーに確実にアクセスできるようにするには、サーバーに要求を行う Pod に特定の Egress IP アドレスを設定できます。

namespace に割り当てられた Egress IP アドレスは、特定の宛先にトラフィックを送信するために使用されるスローーターとは異なります。

一部のクラスター設定では、アプリケーション Pod と Ingress ルーター Pod が同じノードで実行されます。このシナリオでアプリケーションプロジェクトの Egress IP アドレスを設定する場合、アプリケーションプロジェクトからルートに要求を送信するときに IP アドレスは使用されません。

Egress IP アドレスは、ノードのプライマリーネットワークインターフェイスの追加 IP アドレスとして実装され、ノードのプライマリー IP アドレスと同じサブネットにある必要があります。追加の IP アドレスは、クラスター内の他のノードには割り当てないでください。



#### 重要

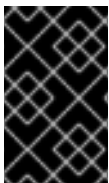
Egress IP アドレスは、**ifcfg-eth0** などのように Linux ネットワーク設定ファイルで設定することはできません。

#### 27.4.1.1. プラットフォームサポート

各種のプラットフォームでの Egress IP アドレス機能のサポートについては、以下の表で説明されています。

プラットフォーム	サポート対象
ベアメタル	はい
VMware vSphere	はい
Red Hat OpenStack Platform (RHOSP)	はい
Amazon Web Services (AWS)	はい

プラットフォーム	サポート対象
Google Cloud Platform (GCP)	はい
Microsoft Azure	はい
IBM Z および IBM® LinuxONE	はい
IBM Z and IBM® LinuxONE for Red Hat Enterprise Linux (RHEL) KVM	はい
IBM Power	はい



### 重要

EgressIP 機能を持つコントロールプレーンノードへの egress IP アドレスの割り当ては、Amazon Web Services (AWS) でプロビジョニングされるクラスターではサポートされません。(BZ#2039656)

#### 27.4.1.2. パブリッククラウドプラットフォームに関する考慮事項

パブリッククラウドインフラストラクチャーでプロビジョニングされたクラスターの場合は、ノードごとに割り当て可能な IP アドレスの絶対数に制約があります。ノードごとに割り当て可能な IP アドレスの最大数、つまり IP 容量は、次の式で表すことができます。

$$\text{IP capacity} = \text{public cloud default capacity} - \text{sum}(\text{current IP assignments})$$

Egress IP 機能はノードごとの IP アドレス容量を管理しますが、デプロイメントでこの制約を計画することが重要です。たとえば、8 ノードのベアメタルインフラストラクチャーにインストールされたクラスターの場合は、150 の Egress IP アドレスを設定できます。ただし、パブリッククラウドプロバイダーが IP アドレスの容量をノードあたり 10 IP アドレスに制限している場合、割り当て可能な IP アドレスの総数はわずか 80 です。この例のクラウドプロバイダーで同じ IP アドレス容量を実現するには、7つの追加ノードを割り当てる必要があります。

パブリッククラウド環境内の任意のノードの IP 容量とサブネットを確認するには、`oc get node <node_name> -o yaml` コマンドを入力します。[cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig](https://cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig) アノテーションには、ノードの容量とサブネット情報が含まれています。

アノテーション値は、プライマリーネットワークインターフェイスに次の情報を提供するフィールドを持つ単一のオブジェクトを持つ配列です。

- **interface:** AWS と Azure のインターフェイス ID と GCP のインターフェイス名を指定します。
- **ifaddr:** 一方または両方の IP アドレスファミリーのサブネットマスクを指定します。
- **capacity:** ノードの IP アドレス容量を指定します。AWS では、IP アドレス容量は IP アドレスファミリーごとに提供されます。Azure と GCP では、IP アドレスの容量には IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方が含まれます。

ノード間のトラフィックの送信 IP アドレスの自動アタッチおよびデタッチが可能です。これにより、namespace 内の多くの Pod からのトラフィックが、クラスター外の場所への一貫した送信元 IP アドレス

スを持つことができます。これは、OpenShift Container Platform 4.13 の Red Hat OpenShift Networking のデフォルトのネットワーキングプラグインである OpenShift SDN および OVN-Kubernetes もサポートします。



### 注記

RHOSP Egress IP アドレス機能は、**egressip-<IP address>** と呼ばれる Neutron 予約ポートを作成します。OpenShift Container Platform クラスターのインストールに使用したのと同じ RHOSP ユーザーを使用して、Floating IP アドレスをこの予約ポートに割り当て、Egress トラフィック用の予測可能な SNAT アドレスを指定できます。RHOSP ネットワーク上の Egress IP アドレスが、ノードのフェイルオーバーなどのためにあるノードから別のノードに移動されると、Neutron 予約ポートが削除され、再作成されます。これは、フローティング IP の関連付けが失われ、フローティング IP アドレスを新しい予約ポートに手動で再割り当てする必要があることを意味します。



### 注記

RHOSP クラスター管理者が Floating IP を予約ポートに割り当てると、OpenShift Container Platform は予約ポートを削除できません。RHOSP クラスター管理者が予約ポートから Floating IP の割り当てを解除するまで、**CloudPrivateIPConfig** オブジェクトは削除および移動操作を実行できません。

次の例は、いくつかのパブリッククラウドプロバイダーのノードからのアノテーションを示しています。アノテーションは、読みやすくするためにインデントされています。

#### AWS での `cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig` アノテーションの例

```
cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig: [
  {
    "interface":"eni-078d267045138e436",
    "ifaddr":{"ipv4":"10.0.128.0/18"},
    "capacity":{"ipv4":14,"ipv6":15}
  }
]
```

#### GCP での `cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig` アノテーションの例

```
cloud.network.openshift.io/egress-ipconfig: [
  {
    "interface":"nic0",
    "ifaddr":{"ipv4":"10.0.128.0/18"},
    "capacity":{"ip":14}
  }
]
```

次のセクションでは、容量計算で使用するためにサポートされているパブリッククラウド環境の IP アドレス容量を説明します。

##### 27.4.1.2.1. Amazon Web Services (AWS) の IP アドレス容量の制限

AWS では、IP アドレスの割り当てに関する制約は、設定されているインスタンスタイプによって異なります。詳細は、[IP addresses per network interface per instance type](#) を参照してください。

### 27.4.1.2.2. Google Cloud Platform (GCP) の IP アドレス容量の制限

GCP では、ネットワークモデルは、IP アドレスの割り当てではなく、IP アドレスのエイリアス作成を介して追加のノード IP アドレスを実装します。ただし、IP アドレス容量は IP エイリアス容量に直接マッピングされます。

IP エイリアスの割り当てには、次の容量制限があります。

- ノードごとに、IPv4 と IPv6 の両方の IP エイリアスの最大数は 100 です。
- VPC ごとに、IP エイリアスの最大数は指定されていませんが、OpenShift Container Platform のスケーラビリティテストでは、最大数が約 15,000 であることが明らかになっています。

詳細は、[インスタンスごとのクォータとエイリアス IP 範囲の概要](#)を参照してください。

### 27.4.1.2.3. Microsoft Azure IP アドレスの容量制限

Azure では、IP アドレスの割り当てに次の容量制限があります。

- NIC ごとに、IPv4 と IPv6 の両方で割り当て可能な IP アドレスの最大数は 256 です。
- 仮想ネットワークごとに、割り当てられる IP アドレスの最大数は 65,536 を超えることはできません。

詳細は、[ネットワークの制限](#)を参照してください。

### 27.4.1.3. 制限

OpenShift SDN ネットワークプラグインで egress IP アドレスを使用する場合、次の制限が適用されません。

- 手動で割り当てられた Egress IP アドレスと、自動的に割り当てられた Egress IP アドレスは同じノードで使用することができません。
- IP アドレス範囲から Egress IP アドレスを手動で割り当てる場合、その範囲を自動の IP 割り当てで利用可能にすることはできません。
- OpenShift SDN Egress IP アドレス実装を使用して、複数の namespace で Egress IP アドレスを共有することはできません。

複数の namespace 間で IP アドレスを共有する必要がある場合は、OVN-Kubernetes ネットワークプラグインの Egress IP アドレスの実装により、複数の namespace で IP アドレスを共有できます。



#### 注記

OpenShift SDN をマルチテナントモードで使用する場合、それらに関連付けられたプロジェクトによって別の namespace に参加している namespace と共に Egress IP アドレスを使用することはできません。たとえば、**project1** および **project2** に **oc adm pod-network join-projects --to=project1 project2** コマンドを実行して参加している場合、どちらもプロジェクトも Egress IP アドレスを使用できません。詳細は、[BZ#1645577](#)を参照してください。

### 27.4.1.4. IP アドレス割り当てアプローチ

Egress IP アドレスは、**NetNamespace** オブジェクトの **egressIPs** パラメーターを設定して namespace に割り当てることができます。Egress IP アドレスがプロジェクトに関連付けられた後に、OpenShift SDN は 2 つの方法で Egress IP アドレスをホストに割り当ててを可能にします。

- **自動的に割り当てる** 方法では、Egress IP アドレス範囲はノードに割り当てられます。
- **手動で割り当てる** 方法では、1 つ以上の Egress IP アドレスのリストがノードに割り当てられません。

Egress IP アドレスを要求する namespace は、それらの Egress IP アドレスをホストできるノードに一致し、Egress IP アドレスはそれらのノードに割り当てられます。**egressIPs** パラメーターが **NetNamespace** オブジェクトに設定されるものの、ノードがその Egress IP アドレスをホストしない場合、namespace からの Egress トラフィックはドロップされます。

ノードの高可用性は自動的に実行されます。Egress IP アドレスをホストするノードが到達不可能であり、Egress IP アドレスをホストできるノードがある場合、Egress IP アドレスは新規ノードに移行します。到達不可能なノードが再びオンラインに戻ると、ノード間で Egress IP アドレスのバランスを図るために Egress IP アドレスは自動的に移行します。

#### 27.4.1.4.1. 自動的に割り当てられた Egress IP アドレスを使用する場合の考慮事項

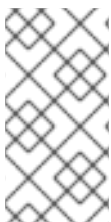
Egress IP アドレスの自動割り当て方法を使用する場合、以下の考慮事項が適用されます。

- 各ノードの **HostSubnet** リソースの **egressCIDRs** パラメーターを設定して、ノードでホストできる Egress IP アドレスの範囲を指定します。OpenShift Container Platform は、指定する IP アドレス範囲に基づいて **HostSubnet** リソースの **egressIPs** パラメーターを設定します。

namespace の Egress IP アドレスをホストするノードに到達できない場合、OpenShift Container Platform は互換性のある Egress IP アドレス範囲を持つ別のノードに Egress IP アドレスを再割り当てします。自動割り当て方法は、追加の IP アドレスをノードに関連付ける柔軟性のある環境にインストールされたクラスターに最も適しています。

#### 27.4.1.4.2. 手動で割り当てられた Egress IP アドレスを使用する場合の考慮事項

このアプローチにより、Egress IP アドレスをホストできるノードを制御できます。



#### 注記

クラスターがパブリッククラウドインフラストラクチャーにインストールされている場合は、Egress IP アドレスを割り当てる各ノードに、IP アドレスをホストするための十分な予備容量があることを確認する必要があります。詳細については、前のセクションの「プラットフォームに関する考慮事項」を参照してください。

Egress IP アドレスに手動割り当て方法を使用する場合、以下の考慮事項が適用されます。

- 各ノードの **HostSubnet** リソースの **egressIPs** パラメーターを設定して、ノードでホストできる IP アドレスを指定します。
- namespace ごとに複数の Egress IP アドレスがサポートされます。

namespace に複数の Egress IP アドレスがあり、それらのアドレスが複数のノードでホストされる場合、以下の追加の考慮事項が適用されます。

- Pod が Egress IP アドレスをホストするノード上にある場合、その Pod はノード上の Egress IP アドレスを常に使用します。

- Pod が Egress IP アドレスをホストするノードにない場合、その Pod はランダムで Egress IP アドレスを使用します。

## 27.4.2. namespace の自動的に割り当てられた Egress IP アドレスの有効化

OpenShift Container Platform では、1つ以上のノードで特定の namespace の Egress IP アドレスの自動的な割り当てを有効にできます。

### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

### 手順

1. 以下の JSON を使用して、**NetNamespace** オブジェクトを Egress IP アドレスで更新します。

```
$ oc patch netnamespace <project_name> --type=merge -p \
{
  "egressIPs": [
    "<ip_address>"
  ]
}
```

ここでは、以下のようになります。

#### <project\_name>

プロジェクトの名前を指定します。

#### <ip\_address>

**egressIPs** 配列の1つ以上の Egress IP アドレスを指定します。

たとえば、**project1** を IP アドレスの 192.168.1.100 に、**project2** を IP アドレスの 192.168.1.101 に割り当てるには、以下を実行します。

```
$ oc patch netnamespace project1 --type=merge -p \
{"egressIPs": ["192.168.1.100"]}
$ oc patch netnamespace project2 --type=merge -p \
{"egressIPs": ["192.168.1.101"]}
```



### 注記

OpenShift SDN は **NetNamespace** オブジェクトを管理するため、既存の **NetNamespace** オブジェクトを変更することによってのみ変更を加えることができます。新規 **NetNamespace** オブジェクトは作成しません。

2. 以下の JSON を使用して、各ホストの **egressCIDRs** パラメーターを設定して Egress IP アドレスをホストできるノードを示します。

```
$ oc patch hostsubnet <node_name> --type=merge -p \
{
  "egressCIDRs": [
```



```

    "<ip_address_range>", "<ip_address_range>"
  ]
}'

```

ここでは、以下ようになります。

#### <node\_name>

ノード名を指定します。

#### <ip\_address\_range>

CIDR 形式の IP アドレス範囲を指定します。**egressCIDRs** 配列に複数のアドレス範囲を指定できます。

たとえば、**node1** および **node2** を、192.168.1.0 から 192.168.1.255 の範囲で Egress IP アドレスをホストするように設定するには、以下を実行します。

```

$ oc patch hostsubnet node1 --type=merge -p \
  '{"egressCIDRs": ["192.168.1.0/24"]}'
$ oc patch hostsubnet node2 --type=merge -p \
  '{"egressCIDRs": ["192.168.1.0/24"]}'

```

OpenShift Container Platform はバランスを取りながら特定の Egress IP アドレスを利用可能なノードに自動的に割り当てます。この場合、Egress IP アドレス 192.168.1.100 を **node1** に、Egress IP アドレス 192.168.1.101 を **node2** に割り当て、その逆も行います。

### 27.4.3. namespace の手動で割り当てられた Egress IP アドレスの設定

OpenShift Container Platform で、1つ以上の Egress IP アドレスを namespace に関連付けることができます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

#### 手順

1. 以下の JSON オブジェクトを必要な IP アドレスで指定して、**NetNamespace** オブジェクトを更新します。

```

$ oc patch netnamespace <project_name> --type=merge -p \
  '{
    "egressIPs": [
      "<ip_address>"
    ]
  }'

```

ここでは、以下ようになります。

#### <project\_name>

プロジェクトの名前を指定します。

#### <ip\_address>

**egressIPs** 配列の1つ以上の Egress IP アドレスを指定します。

たとえば、**project1** プロジェクトを IP アドレス **192.168.1.100** および **192.168.1.101** に割り当てるには、以下を実行します。

```
$ oc patch netnamespace project1 --type=merge \
  -p '{"egressIPs": ["192.168.1.100","192.168.1.101"]}'
```

高可用性を提供するには、**egressIPs** の値を異なるノードの 2 つ以上の IP アドレスに設定します。複数の Egress IP アドレスが設定されている場合、Pod はすべての Egress IP アドレスをほぼ均等に使用します。



### 注記

OpenShift SDN は **NetNamespace** オブジェクトを管理するため、既存の **NetNamespace** オブジェクトを変更することによってのみ変更を加えることができます。新規 **NetNamespace** オブジェクトは作成しません。

2. Egress IP アドレスをノードホストに手動で割り当てます。  
クラスターがパブリッククラウドインフラストラクチャーにインストールされている場合は、ノードに使用可能な IP アドレス容量があることを確認する必要があります。

**egressIPs** パラメーターを、ノードホストの **HostSubnet** オブジェクトに設定します。以下の JSON を使用して、そのノードホストに割り当てる必要のある任意の数の IP アドレスを含めることができます。

```
$ oc patch hostsubnet <node_name> --type=merge -p \
  {
    "egressIPs": [
      "<ip_address>",
      "<ip_address>"
    ]
  }
```

ここでは、以下ようになります。

#### <node\_name>

ノード名を指定します。

#### <ip\_address>

IP アドレスを指定します。**egressIPs** 配列に複数の IP アドレスを指定できます。

たとえば、**node1** に Egress IP **192.168.1.100**、**192.168.1.101**、および **192.168.1.102** が設定されるように指定するには、以下を実行します。

```
$ oc patch hostsubnet node1 --type=merge -p \
  '{"egressIPs": ["192.168.1.100", "192.168.1.101", "192.168.1.102"]}'
```

直前の例では、**project1** のすべての Egress トラフィックは、指定された Egress IP をホストするノードにルーティングされてから、その IP アドレスに Network Address Translation (NAT) を使用して接続されます。

## 27.4.4. 関連情報

- 手動の Egress IP アドレス割り当てを設定している場合は、IP 容量計画の情報について、[プラットフォームの考慮事項](#)を参照してください。

## 27.5. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの設定

クラスター管理者は、OpenShift Container Platform クラスター外に出るプロジェクトのプロジェクトについて、Egress トラフィックを制限する Egress ファイアウォールを作成できます。

### 27.5.1. Egress ファイアウォールのプロジェクトでの機能

クラスター管理者は、**Egress ファイアウォール** を使用して、一部またはすべての Pod がクラスター内からアクセスできる外部ホストを制限できます。Egress ファイアウォールポリシーは以下のシナリオをサポートします。

- Pod の接続を内部ホストに制限し、パブリックインターネットへの接続を開始できないようにする。
- Pod の接続をパブリックインターネットに制限し、OpenShift Container Platform クラスター外にある内部ホストへの接続を開始できないようにする。
- Pod は OpenShift Container Platform クラスター外の指定された内部サブネットまたはホストにアクセスできません。
- Pod は特定の外部ホストにのみ接続することができます。

たとえば、指定された IP 範囲へのあるプロジェクトへのアクセスを許可する一方で、別のプロジェクトへの同じアクセスを拒否することができます。または、アプリケーション開発者の (Python) pip mirror からの更新を制限したり、更新を承認されたソースからの更新のみに強制的に制限したりすることができます。



#### 注記

Egress ファイアウォールは、ホストネットワークの namespace には適用されません。ホストネットワークが有効になっている Pod は、Egress ファイアウォールルールの影響を受けません。

EgressNetworkPolicy カスタムリソース (CR) オブジェクトを作成して Egress ファイアウォールポリシーを設定します。Egress ファイアウォールは、以下のいずれかの基準を満たすネットワークトラフィックと一致します。

- CIDR 形式の IP アドレス範囲。
- IP アドレスに解決する DNS 名

## 重要

Egress ファイアウォールに **0.0.0.0/0** の拒否ルールが含まれる場合、OpenShift Container Platform API サーバーへのアクセスはブロックされます。API サーバーに接続するには、IP アドレスごとに許可ルールを追加するか、Egress ポリシールールで **nodeSelector** タイプの許可ルールを使用する必要があります。

次の例は、API サーバーへのアクセスを確保するために必要な Egress ファイアウォールルールの順序を示しています。

```
apiVersion: network.openshift.io/v1
kind: EgressNetworkPolicy
metadata:
  name: default
  namespace: <namespace> ❶
spec:
  egress:
  - to:
    cidrSelector: <api_server_address_range> ❷
    type: Allow
  # ...
  - to:
    cidrSelector: 0.0.0.0/0 ❸
    type: Deny
```

- ❶ Egress ファイアウォールの namespace。
- ❷ OpenShift Container Platform API サーバーを含む IP アドレス範囲。
- ❸ グローバル拒否ルールにより、OpenShift Container Platform API サーバーへのアクセスが阻止されます。

API サーバーの IP アドレスを見つけるには、**oc get ep kubernetes -n default** を実行します。

詳細は、[BZ#1988324](#) を参照してください。

## 重要

Egress ファイアウォールを設定するには、ネットワークポリシーまたはマルチテナントモードのいずれかを使用するように OpenShift SDN を設定する必要があります。

ネットワークポリシーモードを使用している場合、Egress ファイアウォールは namespace ごとに1つのポリシーとのみ互換性を持ち、グローバルプロジェクトなどのネットワークを共有するプロジェクトでは機能しません。



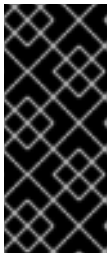
## 警告

Egress ファイアウォールルールは、ルーターを通過するトラフィックには適用されません。ルート CR オブジェクトを作成するパーミッションを持つユーザーは、禁止されている宛先を参照するルートを作成することにより、Egress ファイアウォールポリシールールをバイパスできます。

### 27.5.1.1. Egress ファイアウォールの制限

Egress ファイアウォールには以下の制限があります。

- いずれのプロジェクトも複数の EgressNetworkPolicy オブジェクトを持つことができません。



#### 重要

複数の EgressNetworkPolicy オブジェクトの作成は可能ですが、作成するべきではありません。複数の EgressNetworkPolicy オブジェクトを作成すると、**dropping all rules** というメッセージが返されます。実際には、すべての外部トラフィックがドロップされるため、組織にセキュリティーリスクが生じる可能性があります。

- 最大 1,000 のルールを持つ最大 1 つの EgressNetworkPolicy オブジェクトはプロジェクトごとに定義できます。
- **default** プロジェクトは Egress ファイアウォールを使用できません。
- マルチテナントモードで OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用する場合、以下の制限が適用されます。
  - グローバルプロジェクトは Egress ファイアウォールを使用できません。**oc adm pod-network make-projects-global** コマンドを使用して、プロジェクトをグローバルにすることができます。
  - **oc adm pod-network join-projects** コマンドを使用してマージされるプロジェクトでは、結合されたプロジェクトのいずれでも Egress ファイアウォールを使用することはできません。

これらの制限のいずれかに違反すると、プロジェクトの Egress ファイアウォールが壊れます。その結果、すべての外部ネットワークトラフィックがドロップされ、組織にセキュリティーリスクが生じる可能性があります。

Egress ファイアウォールリソースは、**kube-node-lease**、**kube-public**、**kube-system**、**openshift**、**openshift-** プロジェクトで作成できます。

### 27.5.1.2. Egress ポリシールールのマッチング順序

Egress ファイアウォールポリシールールは、最初から最後へと定義された順序で評価されます。Pod からの Egress 接続に一致する最初のルールが適用されます。この接続では、後続のルールは無視されます。

### 27.5.1.3. DNS (Domain Name Server) 解決の仕組み

Egress ファイアウォールポリシールールのいずれかで DNS 名を使用する場合、ドメイン名の適切な解決には、以下の制限が適用されます。

- ドメイン名の更新は、Time-to-Live (TTL) 期間に基づいてポーリングされます。デフォルトの期間は 30 秒です。Egress ファイアウォールコントローラーがローカルネームサーバーでドメイン名をクエリーする場合に、応答に 30 秒未満の TTL が含まれる場合は、コントローラーはその期間を返される値に設定します。応答の TTL が 30 分を超える場合、コントローラーは期間を 30 分に設定します。TTL が 30 秒から 30 分の間に設定される場合、コントローラーは値を無視し、期間を 30 秒に設定します。
- Pod は、必要に応じて同じローカルネームサーバーからドメインを解決する必要があります。

そうしない場合、Egress ファイアウォールコントローラーと Pod によって認識されるドメインの IP アドレスが異なる可能性があります。ホスト名の IP アドレスが異なる場合、Egress ファイアウォールは一貫して実行されないことがあります。

- Egress ファイアウォールコントローラーおよび Pod は同じローカルネームサーバーを非同期にポーリングするため、Pod は Egress コントローラーが実行する前に更新された IP アドレスを取得する可能性があります。これにより、競合状態が生じます。この現時点の制限により、EgressNetworkPolicy オブジェクトのドメイン名の使用は、IP アドレスの変更が頻繁に生じないドメインの場合にのみ推奨されます。



### 注記

Egress ファイアウォールポリシーで DNS 名を使用しても、CoreDNS を介したローカル DNS 解決には影響しません。

ただし、Egress ファイアウォールポリシーでドメイン名を使用し、外部 DNS サーバーで関連する Pod の DNS 解決を処理する場合は、DNS サーバーの IP アドレスへのアクセスを許可する Egress ファイアウォールルールを含める必要があります。

## 27.5.2. EgressNetworkPolicy カスタムリソース (CR) オブジェクト

Egress ファイアウォールのルールを 1 つ以上定義できます。ルールは、ルールが適用されるトラフィックを指定して **Allow** ルールまたは **Deny** ルールのいずれかになります。

以下の YAML は EgressNetworkPolicy CR オブジェクトについて説明しています。

### EgressNetworkPolicy オブジェクト

```
apiVersion: network.openshift.io/v1
kind: EgressNetworkPolicy
metadata:
  name: <name> ①
spec:
  egress: ②
  ...
```

① Egress ファイアウォールポリシーの名前。

② 以下のセクションで説明されているように、Egress ネットワークポリシールールのコレクション。

### 27.5.2.1. EgressNetworkPolicy ルール

以下の YAML は Egress ファイアウォールルールオブジェクトについて説明しています。ユーザーは、CIDR 形式の IP アドレス範囲またはドメイン名を選択するか、**nodeSelector** を使用して、送信トラフィックを許可または拒否できます。**egress** スタンザは、単一または複数のオブジェクトの配列を予想します。

### Egress ポリシールールのスタンザ

```
egress:
- type: <type> ①
  to: ②
```

```
cidrSelector: <cidr> ③
dnsName: <dns_name> ④
```

- ① ルールのタイプ。値には **Allow** または **Deny** のいずれかを指定する必要があります。
- ② Egress トラフィックのマッチングルールを記述するスタンザ。ルールの **cidrSelector** フィールドまたは **dnsName** フィールドのいずれかの値。同じルールで両方のフィールドを使用することはできません。
- ③ CIDR 形式の IP アドレス範囲。
- ④ ドメイン名。

### 27.5.2.2. EgressNetworkPolicy CR オブジェクトの例

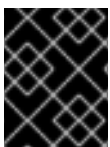
以下の例では、複数の Egress ファイアウォールポリシールールを定義します。

```
apiVersion: network.openshift.io/v1
kind: EgressNetworkPolicy
metadata:
  name: default
spec:
  egress: ①
  - type: Allow
    to:
      cidrSelector: 1.2.3.0/24
  - type: Allow
    to:
      dnsName: www.example.com
  - type: Deny
    to:
      cidrSelector: 0.0.0.0/0
```

- ① Egress ファイアウォールポリシールールオブジェクトのコレクション。

### 27.5.3. Egress ファイアウォールポリシーオブジェクトの作成

クラスター管理者は、プロジェクトの Egress ファイアウォールポリシーオブジェクトを作成できません。



#### 重要

プロジェクトに EgressNetworkPolicy オブジェクトがすでに定義されている場合、既存のポリシーを編集して Egress ファイアウォールルールを変更する必要があります。

#### 前提条件

- OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインする必要があります。

## 手順

1. ポリシールールを作成します。
  - a. **<policy\_name>.yaml** ファイルを作成します。この場合、**<policy\_name>** は Egress ポリシールールを記述します。
  - b. 作成したファイルで、Egress ポリシーオブジェクトを定義します。
2. 以下のコマンドを入力してポリシーオブジェクトを作成します。**<policy\_name>** をポリシーの名前に、**<project>** をルールが適用されるプロジェクトに置き換えます。

```
$ oc create -f <policy_name>.yaml -n <project>
```

以下の例では、新規の EgressNetworkPolicy オブジェクトが **project1** という名前のプロジェクトに作成されます。

```
$ oc create -f default.yaml -n project1
```

## 出力例

```
egressnetworkpolicy.network.openshift.io/v1 created
```

3. オプション: 後に変更できるように **<policy\_name>.yaml** ファイルを保存します。

## 27.6. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの編集

クラスター管理者は、既存の Egress ファイアウォールのネットワークトラフィックルールを変更できます。

### 27.6.1. EgressNetworkPolicy オブジェクトの表示

クラスターで EgressNetworkPolicy オブジェクトを表示できます。

#### 前提条件

- OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- **oc** として知られる OpenShift コマンドラインインターフェイス (CLI) のインストール。
- クラスターにログインすること。

## 手順

1. オプション: クラスターで定義された EgressNetworkPolicy オブジェクトの名前を表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get egressnetworkpolicy --all-namespaces
```

2. ポリシーを検査するには、以下のコマンドを入力します。**<policy\_name>** を検査するポリシーの名前に置き換えます。

```
$ oc describe egressnetworkpolicy <policy_name>
```



## 出力例

```
Name: default
Namespace: project1
Created: 20 minutes ago
Labels: <none>
Annotations: <none>
Rule: Allow to 1.2.3.0/24
Rule: Allow to www.example.com
Rule: Deny to 0.0.0.0/0
```

## 27.7. プロジェクトの EGRESS ファイアウォールの編集

クラスター管理者は、既存の egress ファイアウォールのネットワークトラフィックルールを変更できます。

### 27.7.1. EgressNetworkPolicy オブジェクトの編集

クラスター管理者は、プロジェクトの Egress ファイアウォールを更新できます。

#### 前提条件

- OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

1. プロジェクトの EgressNetworkPolicy オブジェクトの名前を検索します。**<project>** をプロジェクトの名前に置き換えます。

```
$ oc get -n <project> egressnetworkpolicy
```

2. オプション: Egress ネットワークファイアウォールの作成時に EgressNetworkPolicy オブジェクトのコピーを保存しなかった場合には、以下のコマンドを入力してコピーを作成します。

```
$ oc get -n <project> egressnetworkpolicy <name> -o yaml > <filename>.yaml
```

**<project>** をプロジェクトの名前に置き換えます。**<name>** をオブジェクトの名前に置き換えます。**<filename>** をファイルの名前に置き換え、YAML を保存します。

3. ポリシールールに変更を加えたら、以下のコマンドを実行して EgressNetworkPolicy オブジェクトを置き換えます。**<filename>** を、更新された EgressNetworkPolicy オブジェクトを含むファイルの名前に置き換えます。

```
$ oc replace -f <filename>.yaml
```

## 27.8. プロジェクトからの EGRESS ファイアウォールの削除

クラスター管理者は、プロジェクトから egress ファイアウォールを削除して、OpenShift Container Platform クラスター外に出るプロジェクトからネットワークトラフィックについてのすべての制限を削除できます。

### 27.8.1. EgressNetworkPolicy オブジェクトの削除

クラスター管理者は、プロジェクトから Egress ファイアウォールを削除できます。

#### 前提条件

- OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用するクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- クラスター管理者としてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

1. プロジェクトの EgressNetworkPolicy オブジェクトの名前を検索します。<project> をプロジェクトの名前に置き換えます。

```
$ oc get -n <project> egressnetworkpolicy
```

2. 以下のコマンドを入力し、EgressNetworkPolicy オブジェクトを削除します。<project> をプロジェクトの名前に、<name> をオブジェクトの名前に置き換えます。

```
$ oc delete -n <project> egressnetworkpolicy <name>
```

## 27.9. EGRESS ルーター POD の使用についての考慮事項

### 27.9.1. Egress ルーター Pod について

OpenShift Container Platform Egress ルーター Pod は、他の用途で使用されていないプライベートソース IP アドレスから指定されたリモートサーバーにトラフィックをリダイレクトします。Egress ルーター Pod により、特定の IP アドレスからのアクセスのみを許可するように設定されたサーバーにネットワークトラフィックを送信できます。



#### 注記

Egress ルーター Pod はすべての発信接続のために使用されることが意図されていません。多数の Egress ルーター Pod を作成することで、ネットワークハードウェアの制限を引き上げられる可能性があります。たとえば、すべてのプロジェクトまたはアプリケーションに Egress ルーター Pod を作成すると、ソフトウェアの MAC アドレスのフィルタに戻る前にネットワークインターフェイスが処理できるローカル MAC アドレス数の上限を超えてしまう可能性があります。



#### 重要

Egress ルーターイメージには Amazon AWS, Azure Cloud またはレイヤー 2 操作をサポートしないその他のクラウドプラットフォームとの互換性がありません。それらに macvlan トラフィックとの互換性がないためです。

### 27.9.1.1. Egress ルーターモード

リダイレクトモードでは、Egress ルーター Pod は、トラフィックを独自の IP アドレスから1つ以上の宛先 IP アドレスにリダイレクトするために **iptables** ルールをセットアップします。予約された送信元 IP アドレスを使用する必要があるクライアント Pod は、宛先 IP に直接接続するのではなく、スロー ルーターのサービスにアクセスするように設定する必要があります。**curl** コマンドを使用して、アプリケーション Pod から宛先サービスとポートにアクセスできます。以下に例を示します。

```
$ curl <router_service_IP> <port>
```

**HTTP プロキシモード**では、Egress ルーター Pod はポート **8080** で HTTP プロキシとして実行されます。このモードは、HTTP または HTTPS ベースのサービスと通信するクライアントの場合にのみ機能しますが、通常それらを機能させるのにクライアント Pod への多くの変更は不要です。環境変数を設定することで、数多くのプログラムは HTTP プロキシを使用するように指示されます。

**DNS プロキシモード**では、Egress ルーター Pod は、トラフィックを独自の IP アドレスから1つ以上の宛先 IP アドレスに送信する TCP ベースのサービスの DNS プロキシとして実行されます。予約された送信元 IP アドレスを使用するには、クライアント Pod は、宛先 IP アドレスに直接接続するのではなく、Egress ルーター Pod に接続するように変更される必要があります。この修正により、外部の宛先でトラフィックが既知のソースから送信されているかのように処理されます。

リダイレクトモードは、HTTP および HTTPS 以外のすべてのサービスで機能します。HTTP および HTTPS サービスの場合は、HTTP プロキシモードを使用します。IP アドレスまたはドメイン名を持つ TCP ベースのサービスの場合は、DNS プロキシモードを使用します。

### 27.9.1.2. Egress ルーター Pod の実装

Egress ルーター Pod の設定は、初期化コンテナで実行されます。このコンテナは特権付きコンテキストで実行され、macvlan インターフェイスを設定して **iptables** ルールを設定できます。初期化コンテナが **iptables** ルールの設定を終了すると、終了します。次に、Egress ルーター Pod はコンテナを実行して Egress ルーターのトラフィックを処理します。使用されるイメージは、Egress ルーターモードによって異なります。

環境変数は、egress-router イメージが使用するアドレスを判別します。イメージは macvlan インターフェイスを、**EGRESS\_SOURCE** をその IP アドレスとして使用し、**EGRESS\_GATEWAY** をゲートウェイの IP アドレスとして使用するよう設定します。

ネットワークアドレス変換 (NAT) ルールは、TCP ポートまたは UDP ポート上の Pod のクラスター IP アドレスへの接続が **EGRESS\_DESTINATION** 変数で指定される IP アドレスの同じポートにリダイレクトされるように設定されます。

クラスター内の一部のノードのみが指定された送信元 IP アドレスを要求でき、指定されたゲートウェイを使用できる場合、受け入れ可能なノードを示す **nodeName** または **nodeSelector** を指定することができます。

### 27.9.1.3. デプロイメントに関する考慮事項

Egress ルーター Pod は追加の IP アドレスおよび MAC アドレスをノードのプライマリーネットワーク インターフェイスに追加します。その結果、ハイパーバイザーまたはクラウドプロバイダーを、追加のアドレスを許可するように設定する必要がある場合があります。

#### Red Hat OpenStack Platform (RHOSP)

OpenShift Container Platform を RHOSP にデプロイする場合、OpenStack 環境の Egress ルーター Pod の IP および MAC アドレスからのトラフィックを許可する必要があります。トラフィックを許可しないと、**通信は失敗** します。

-

```
$ openstack port set --allowed-address \
  ip_address=<ip_address>,mac_address=<mac_address> <neutron_port_uuid>
```

## Red Hat Virtualization (RHV)

RHV を使用している場合は、仮想インターフェイスカード (vNIC) に **No Network Filter** を選択する必要があります。

## VMware vSphere

VMware vSphere を使用している場合は、[vSphere 標準スイッチのセキュリティー保護についての VMware ドキュメント](#) を参照してください。vSphere Web クライアントからホストの仮想スイッチを選択して、VMware vSphere デフォルト設定を表示し、変更します。

とくに、以下が有効にされていることを確認します。

- [MAC アドレスの変更](#)
- [偽装転送 \(Forged Transit\)](#)
- [無作為別モード \(Promiscuous Mode\) 操作](#)

### 27.9.1.4. フェイルオーバー設定

ダウンタイムを回避するには、以下の例のように **Deployment** リソースで Egress ルーター Pod をデプロイできます。サンプルのデプロイメント用に新規 **Service** オブジェクトを作成するには、**oc expose deployment/egress-demo-controller** コマンドを使用します。

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: egress-demo-controller
spec:
  replicas: 1 1
  selector:
    matchLabels:
      name: egress-router
  template:
    metadata:
      name: egress-router
    labels:
      name: egress-router
    annotations:
      pod.network.openshift.io/assign-macvlan: "true"
  spec: 2
    initContainers:
      ...
    containers:
      ...
```

**1** 1つの Pod のみが指定される Egress 送信元 IP アドレスを使用できるため、レプリカが **1** に設定されていることを確認します。これは、単一コピーのルーターのみがノード実行されることを意味します。

**2** Egress ルーター Pod の **Pod** オブジェクトテンプレートを指定します。

## 27.9.2. 関連情報

- [リダイレクトモードでの Egress ルーターのデプロイ](#)
- [HTTP プロキシモードでの Egress ルーターのデプロイ](#)
- [DNS プロキシモードでの Egress ルーターのデプロイ](#)

## 27.10. リダイレクトモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ

クラスター管理者は、トラフィックを指定された宛先 IP アドレスにリダイレクトするように設定された Egress ルーター Pod をデプロイできます。

### 27.10.1. リダイレクトモードの Egress ルーター Pod 仕様

**Pod** オブジェクトで Egress ルーター Pod の設定を定義します。以下の YAML は、リダイレクトモードでの Egress ルーター Pod の設定のフィールドについて説明しています。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: egress-1
  labels:
    name: egress-1
  annotations:
    pod.network.openshift.io/assign-macvlan: "true" ❶
spec:
  initContainers:
  - name: egress-router
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-egress-router
    securityContext:
      privileged: true
    env:
      - name: EGRESS_SOURCE ❷
        value: <egress_router>
      - name: EGRESS_GATEWAY ❸
        value: <egress_gateway>
      - name: EGRESS_DESTINATION ❹
        value: <egress_destination>
      - name: EGRESS_ROUTER_MODE
        value: init
  containers:
  - name: egress-router-wait
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-pod
```

❶ このアノテーションは、OpenShift Container Platform に対して、プライマリーネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) に macvlan ネットワークインターフェイスを作成し、その macvlan インターフェイスを Pod ネットワークの namespace に移動するよう指示します。引用符を **"true"** 値の周囲に含める必要があります。OpenShift Container Platform が別の NIC インターフェイスに macvlan インターフェイスを作成するには、アノテーションの値をそのインターフェイスの名前に設定します。たとえば、**eth1** を使用します。

❷

ノードが置かれている物理ネットワークの IP アドレスは Egress ルーター Pod で使用するために予約されます。オプション: サブネットの長さ /24 接尾辞を組み込み、ローカルサブネットへの適

- 3 ノードで使用されるデフォルトゲートウェイと同じ値です。
- 4 トラフィックの送信先となる外部サーバー。この例では、Pod の接続は **203.0.113.25** にリダイレクトされます。送信元 IP アドレスは **192.168.12.99** です。

### Egress ルーター Pod 仕様の例

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: egress-multi
  labels:
    name: egress-multi
  annotations:
    pod.network.openshift.io/assign-macvlan: "true"
spec:
  initContainers:
  - name: egress-router
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-egress-router
    securityContext:
      privileged: true
    env:
      - name: EGRESS_SOURCE
        value: 192.168.12.99/24
      - name: EGRESS_GATEWAY
        value: 192.168.12.1
      - name: EGRESS_DESTINATION
        value: |
          80 tcp 203.0.113.25
          8080 tcp 203.0.113.26 80
          8443 tcp 203.0.113.26 443
          203.0.113.27
      - name: EGRESS_ROUTER_MODE
        value: init
  containers:
  - name: egress-router-wait
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-pod
```

### 27.10.2. Egress 宛先設定形式

Egress ルーター Pod がリダイレクトモードでデプロイされる場合、以下のいずれかの形式を使用してリダイレクトルールを指定できます。

- **<port> <protocol> <ip\_address>**: 指定される **<port>** への着信接続が指定される **<ip\_address>** の同じポートにリダイレクトされます。 **<protocol>** は **tcp** または **udp** のいずれかになります。
- **<port> <protocol> <ip\_address> <remote\_port>**: 接続が **<ip\_address>** の別の **<remote\_port>** にリダイレクトされるのを除き、上記と同じになります。

- **<ip\_address>**: 最後の行が単一 IP アドレスである場合、それ以外のポートの接続はその IP アドレスの対応するポートにリダイレクトされます。フォールバック IP アドレスがない場合、他のポートでの接続は拒否されます。

以下の例では、複数のルールが定義されます。

- 最初の行はローカルポート **80** から **203.0.113.25** のポート **80** にトラフィックをリダイレクトします。
- 2 番目と 3 番目の行では、ローカルポート **8080** および **8443** を、**203.0.113.26** のリモートポート **80** および **443** にリダイレクトします。
- 最後の行は、先のルールで指定されていないポートのトラフィックに一致します。

## 設定例

```
80 tcp 203.0.113.25
8080 tcp 203.0.113.26 80
8443 tcp 203.0.113.26 443
203.0.113.27
```

### 27.10.3. リダイレクトモードでの Egress ルーター Pod のデプロイ

リダイレクトモードでは、Egress ルーター Pod は、トラフィックを独自の IP アドレスから 1 つ以上の宛先 IP アドレスにリダイレクトするために iptables ルールをセットアップします。予約された送信元 IP アドレスを使用する必要があるクライアント Pod は、宛先 IP に直接接続するのではなく、スロールーターのサービスにアクセスするように設定する必要があります。**curl** コマンドを使用して、アプリケーション Pod から宛先サービスとポートにアクセスできます。以下に例を示します。

```
$ curl <router_service_IP> <port>
```

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. Egress ルーター Pod の作成
2. 他の Pod が Egress ルーター Pod の IP アドレスを見つられるようにするには、以下の例のように、Egress ルーター Pod を参照するサービスを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: egress-1
spec:
  ports:
    - name: http
      port: 80
    - name: https
      port: 443
```

```

type: ClusterIP
selector:
  name: egress-1

```

Pod がこのサービスに接続できるようになります。これらの接続は、予約された Egress IP アドレスを使用して外部サーバーの対応するポートにリダイレクトされます。

#### 27.10.4. 関連情報

- [ConfigMap を使用した Egress ルーターの宛先マッピングの設定](#)

### 27.11. HTTP プロキシモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ

クラスター管理者は、トラフィックを指定された HTTP および HTTPS ベースのサービスにプロキシするように設定された Egress ルーター Pod をデプロイできます。

#### 27.11.1. HTTP モードの Egress ルーター Pod 仕様

**Pod** オブジェクトで Egress ルーター Pod の設定を定義します。以下の YAML は、HTTP モードでの Egress ルーター Pod の設定のフィールドについて説明しています。

```

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: egress-1
  labels:
    name: egress-1
  annotations:
    pod.network.openshift.io/assign-macvlan: "true" 1
spec:
  initContainers:
  - name: egress-router
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-egress-router
    securityContext:
      privileged: true
  env:
  - name: EGRESS_SOURCE 2
    value: <egress-router>
  - name: EGRESS_GATEWAY 3
    value: <egress-gateway>
  - name: EGRESS_ROUTER_MODE
    value: http-proxy
  containers:
  - name: egress-router-pod
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-egress-http-proxy
    env:
  - name: EGRESS_HTTP_PROXY_DESTINATION 4
    value: |-
      ...
      ...

```

- 1** このアノテーションは、OpenShift Container Platform に対して、プライマリーネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) に macvlan ネットワークインターフェイスを作成し、その macvlan インターフェイスを Pod ネットワークの namespace に移動するよう指示します。引用符



を **"true"** 値の周囲に含める必要があります。OpenShift Container Platform が別の NIC インターフェイスに macvlan インターフェイスを作成するには、アノテーションの値をそのインターフェイスの名前に設定します。たとえば、**eth1** を使用します。

- 2 ノードが置かれている物理ネットワークの IP アドレスは Egress ルーター Pod で使用するために予約されます。オプション: サブネットの長さ /24 接尾辞を組み込み、ローカルサブネットへの適切なルートがセットアップされるようにできます。サブネットの長さを指定しない場合、Egress ルーターは **EGRESS\_GATEWAY** 変数で指定されたホストにのみアクセスでき、サブネットの他のホストにはアクセスできません。
- 3 ノードで使用されるデフォルトゲートウェイと同じ値です。
- 4 プロキシの設定方法を指定する文字列または YAML の複数行文字列です。これは、init コンテナの他の環境変数ではなく、HTTP プロキシコンテナの環境変数として指定されることに注意してください。

### 27.11.2. Egress 宛先設定形式

Egress ルーター Pod が HTTP プロキシモードでデプロイされる場合、以下の形式のいずれかを使用してリダイレクトルールを指定できます。これはすべてのリモート宛先への接続を許可することを意味します。設定の各行には、許可または拒否する接続の1つのグループを指定します。

- IP アドレス (例: **192.168.1.1**) は該当する IP アドレスへの接続を許可します。
- CIDR 範囲 (例: **192.168.1.0/24**) は CIDR 範囲への接続を許可します。
- ホスト名 (例: **www.example.com**) は該当ホストへのプロキシを許可します。
- \*. が前に付けられているドメイン名 (例: **\*.example.com**) は該当ドメインおよびそのサブドメインのすべてへのプロキシを許可します。
- 先的一致 (match) 式のいずれかの後に来る **!** は接続を拒否します。
- 最後の行が \* の場合、明示的に拒否されていないすべてのものが許可されます。それ以外の場合、許可されないすべてのものが拒否されます。

\* を使用してすべてのリモート宛先への接続を許可することもできます。

#### 設定例

```
!*example.com
!192.168.1.0/24
192.168.2.1
*
```

### 27.11.3. HTTP プロキシモードでの Egress ルーター Pod のデプロイ

HTTP プロキシモードでは、Egress ルーター Pod はポート **8080** で HTTP プロキシとして実行されます。このモードは、HTTP または HTTPS ベースのサービスと通信するクライアントの場合にのみ機能しますが、通常それらを機能させるのにクライアント Pod への多くの変更は不要です。環境変数を設定することで、数多くのプログラムは HTTP プロキシを使用するように指示されます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. Egress ルーター Pod の作成
2. 他の Pod が Egress ルーター Pod の IP アドレスを見つられるようにするには、以下の例のように、Egress ルーター Pod を参照するサービスを作成します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: egress-1
spec:
  ports:
    - name: http-proxy
      port: 8080 ①
  type: ClusterIP
selector:
  name: egress-1
```

- ① **http** ポートが常に **8080** に設定されていることを確認します。

3. **http\_proxy** または **https\_proxy** 変数を設定して、クライアント Pod (Egress プロキシ Pod ではない) を HTTP プロキシを使用するように設定します。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: app-1
  labels:
    name: app-1
spec:
  containers:
    env:
      - name: http_proxy
        value: http://egress-1:8080/ ①
      - name: https_proxy
        value: http://egress-1:8080/
    ...
```

- ① 先の手順で作成したサービス。



## 注記

すべてのセットアップに **http\_proxy** および **https\_proxy** 環境変数が必要になる訳ではありません。上記を実行しても作業用セットアップが作成されない場合は、Pod で実行しているツールまたはソフトウェアについてのドキュメントを参照してください。

## 27.11.4. 関連情報

- [ConfigMap を使用した Egress ルーターの宛先マッピングの設定](#)

## 27.12. DNS プロキシモードでの EGRESS ルーター POD のデプロイ

クラスター管理者は、トラフィックを指定された DNS 名および IP アドレスにプロキシするように設定された Egress ルーター Pod をデプロイできます。

### 27.12.1. DNS モードの Egress ルーター Pod 仕様

**Pod** オブジェクトで Egress ルーター Pod の設定を定義します。以下の YAML は、DNS モードでの Egress ルーター Pod の設定のフィールドについて説明しています。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: egress-1
  labels:
    name: egress-1
  annotations:
    pod.network.openshift.io/assign-macvlan: "true" ❶
spec:
  initContainers:
  - name: egress-router
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-egress-router
    securityContext:
      privileged: true
    env:
  - name: EGRESS_SOURCE ❷
    value: <egress-router>
  - name: EGRESS_GATEWAY ❸
    value: <egress-gateway>
  - name: EGRESS_ROUTER_MODE
    value: dns-proxy
  containers:
  - name: egress-router-pod
    image: registry.redhat.io/openshift4/ose-egress-dns-proxy
    securityContext:
      privileged: true
    env:
  - name: EGRESS_DNS_PROXY_DESTINATION ❹
    value: |-
      ...
  - name: EGRESS_DNS_PROXY_DEBUG ❺
    value: "1"
  ...
```

- ❶ このアノテーションは、OpenShift Container Platform に対して、プライマリーネットワークインターフェイスコントローラー (NIC) に macvlan ネットワークインターフェイスを作成し、その macvlan インターフェイスを Pod ネットワークの namespace に移動するよう指示します。引用符を **"true"** 値の周囲に含める必要があります。OpenShift Container Platform が別の NIC インターフェイスに macvlan インターフェイスを作成するには、アノテーションの値をそのインターフェイスの名前に設定します。たとえば、**eth1** を使用します。

- 2 ノードが置かれている物理ネットワークの IP アドレスは Egress ルーター Pod で使用するために予約されます。オプション: サブネットの長さ /24 接尾辞を組み込み、ローカルサブネットへの適
- 3 ノードで使用されるデフォルトゲートウェイと同じ値です。
- 4 1つ以上のプロキシ宛先のリストを指定します。
- 5 オプション: DNS プロキシログ出力を **stdout** に出力するために指定します。

## 27.12.2. Egress 宛先設定形式

ルーターが DNS プロキシモードでデプロイされる場合、ポートおよび宛先マッピングのリストを指定します。宛先には、IP アドレスまたは DNS 名のいずれかを使用できます。

Egress ルーター Pod は、ポートおよび宛先マッピングを指定するために以下の形式をサポートします。

### ポートおよびリモートアドレス

送信元ポートおよび宛先ホストは、2つのフィールド形式 (`<port> <remote_address>`) を使用して指定できます。

ホストには、IP アドレスまたは DNS 名を指定できます。DNS 名を指定すると、DNS 解決が起動時に行われます。特定のホストについては、プロキシは、宛先ホスト IP アドレスへの接続時に、宛先ホストの指定された送信元ポートに接続されます。

### ポートとリモートアドレスペアの例

```
80 172.16.12.11
100 example.com
```

### ポート、リモートアドレス、およびリモートポート

送信元ポート、宛先ホスト、および宛先ポートは、`<port> <remote_address> <remote_port>` の3つのフィールドからなる形式を使用して指定できます。

3つのフィールド形式は、2つのフィールドバージョンと同じように動作しますが、宛先ポートが送信元ポートとは異なる場合があります。

### ポート、リモートアドレス、およびリモートポートの例

```
8080 192.168.60.252 80
8443 web.example.com 443
```

## 27.12.3. DNS プロキシモードでの Egress ルーター Pod のデプロイ

DNS プロキシモードでは、Egress ルーター Pod は、トラフィックを独自の IP アドレスから1つ以上の宛先 IP アドレスに送信する TCP ベースのサービスの DNS プロキシとして機能します。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. Egress ルーター Pod の作成
2. Egress ルーター Pod のサービスを作成します。
  - a. 以下の YAML 定義が含まれる **egress-router-service.yaml** という名前のファイルを作成します。**spec.ports** を、**EGRESS\_DNS\_PROXY\_DESTINATION** 環境変数に先に定義したポートのリストに設定します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: egress-dns-svc
spec:
  ports:
    ...
  type: ClusterIP
  selector:
    name: egress-dns-proxy
```

以下に例を示します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: egress-dns-svc
spec:
  ports:
    - name: con1
      protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 80
    - name: con2
      protocol: TCP
      port: 100
      targetPort: 100
  type: ClusterIP
  selector:
    name: egress-dns-proxy
```

- b. サービスを作成するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc create -f egress-router-service.yaml
```

Pod がこのサービスに接続できるようになります。これらの接続は、予約された Egress IP アドレスを使用して外部サーバーの対応するポートにプロキシ送信されます。

### 27.12.4. 関連情報

- [ConfigMap を使用した Egress ルーターの宛先マッピングの設定](#)

## 27.13. CONFIG MAP からの EGRESS ルーター POD 宛先一覧の設定

クラスター管理者は、Egress ルーター Pod の宛先マッピングを指定する **ConfigMap** オブジェクトを定義できます。設定の特定の形式は、Egress ルーター Pod のタイプによって異なります。形式についての詳細は、特定の Egress ルーター Pod のドキュメントを参照してください。

### 27.13.1. config map を使用した Egress ルーター宛先マッピングの設定

宛先マッピングのセットのサイズが大きいか、これが頻繁に変更される場合、config map を使用して一覧を外部で維持できます。この方法の利点は、設定マップを編集するパーミッションを **cluster-admin** 権限を持たないユーザーに委任できることです。Egress ルーター Pod には特権付きコンテナを必要とするため、**cluster-admin** 権限を持たないユーザーは Pod 定義を直接編集することはできません。



#### 注記

Egress ルーター Pod は、config map が変更されても自動的に更新されません。更新を取得するには、Egress ルーター Pod を再起動する必要があります。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. 以下の例のように、Egress ルーター Pod のマッピングデータが含まれるファイルを作成します。

```
# Egress routes for Project "Test", version 3

80 tcp 203.0.113.25

8080 tcp 203.0.113.26 80
8443 tcp 203.0.113.26 443

# Fallback
203.0.113.27
```

空の行とコメントをこのファイルに追加できます。

2. このファイルから **ConfigMap** オブジェクトを作成します。

```
$ oc delete configmap egress-routes --ignore-not-found

$ oc create configmap egress-routes \
  --from-file=destination=my-egress-destination.txt
```

直前のコマンドで、**egress-routes** 値は、作成する **ConfigMap** オブジェクトの名前で、**my-egress-destination.txt** はデータの読み取り元のファイルの名前です。

## ヒント

または、以下の YAML を適用して config map を作成できます。

```

apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: egress-routes
data:
  destination: |
    # Egress routes for Project "Test", version 3

    80 tcp 203.0.113.25

    8080 tcp 203.0.113.26 80
    8443 tcp 203.0.113.26 443

    # Fallback
    203.0.113.27

```

- Egress ルーター Pod 定義を作成し、environment スタンザの **EGRESS\_DESTINATION** フィールドに **configMapKeyRef** スタンザを指定します。

```

...
env:
- name: EGRESS_DESTINATION
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: egress-routes
      key: destination
...

```

### 27.13.2. 関連情報

- [リダイレクトモード](#)
- [HTTP\\_PROXY](#)
- [DNS プロキシモード](#)

## 27.14. プロジェクトのマルチキャストの有効化

### 27.14.1. マルチキャストについて

IP マルチキャストを使用すると、データが多数の IP アドレスに同時に配信されます。



## 重要

- 現時点で、マルチキャストは低帯域幅の調整またはサービスの検出での使用に最も適しており、高帯域幅のソリューションとしては適していません。
- デフォルトでは、ネットワークポリシーは namespace 内のすべての接続に影響します。ただし、マルチキャストはネットワークポリシーの影響を受けません。マルチキャストがネットワークポリシーと同じ namespace で有効にされている場合、**deny-all** ネットワークポリシーがある場合でも、マルチキャストは常に許可されます。クラスター管理者は、これを有効にする前に、ネットワークポリシーからマルチキャストが除外されることの影響を考慮する必要があります。

OpenShift Container Platform の Pod 間のマルチキャストトラフィックはデフォルトで無効にされます。OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用している場合、プロジェクトごとにマルチキャストを有効にできます。

**networkpolicy** 分離モードで OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用する場合は、以下を行います。

- Pod によって送信されるマルチキャストパケットは、**NetworkPolicy** オブジェクトに関係なく、プロジェクトの他のすべての Pod に送信されます。Pod はユニキャストで通信できない場合でもマルチキャストで通信できます。
- 1つのプロジェクトの Pod によって送信されるマルチキャストパケットは、**NetworkPolicy** オブジェクトがプロジェクト間の通信を許可する場合であっても、それ以外のプロジェクトの Pod に送信されることはありません。

**multitenant** 分離モードで OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用する場合は、以下を行います。

- Pod で送信されるマルチキャストパケットはプロジェクトにあるその他の全 Pod に送信されます。
- あるプロジェクトの Pod によって送信されるマルチキャストパケットは、各プロジェクトが結合し、マルチキャストが結合した各プロジェクトで有効にされている場合にのみ、他のプロジェクトの Pod に送信されます。

### 27.14.2. Pod 間のマルチキャストの有効化

プロジェクトの Pod でマルチキャストを有効にすることができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

- 以下のコマンドを実行し、プロジェクトのマルチキャストを有効にします。<namespace> を、マルチキャストを有効にする必要のある namespace に置き換えます。

```
$ oc annotate netnamespace <namespace> \
  netnamespace.network.openshift.io/multicast-enabled=true
```



## 検証

マルチキャストがプロジェクトについて有効にされていることを確認するには、以下の手順を実行します。

1. 現在のプロジェクトを、マルチキャストを有効にしたプロジェクトに切り替えます。<project>をプロジェクト名に置き換えます。

```
$ oc project <project>
```

2. マルチキャストレシーバーとして機能する Pod を作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -f -
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: mlistener
  labels:
    app: multicast-verify
spec:
  containers:
  - name: mlistener
    image: registry.access.redhat.com/ubi9
    command: ["/bin/sh", "-c"]
    args:
      ["dnf -y install socat hostname && sleep inf"]
    ports:
    - containerPort: 30102
      name: mlistener
      protocol: UDP
EOF
```

3. マルチキャストセNDERとして機能する Pod を作成します。

```
$ cat <<EOF | oc create -f -
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: msender
  labels:
    app: multicast-verify
spec:
  containers:
  - name: msender
    image: registry.access.redhat.com/ubi9
    command: ["/bin/sh", "-c"]
    args:
      ["dnf -y install socat && sleep inf"]
EOF
```

4. 新しいターミナルウィンドウまたはタブで、マルチキャストリスナーを起動します。

- a. Pod の IP アドレスを取得します。

```
$ POD_IP=$(oc get pods mlistener -o jsonpath='{.status.podIP}')
```

- b. 次のコマンドを入力して、マルチキャストリスナーを起動します。

```
$ oc exec mlistener -i -t -- \
  socat UDP4-RECVFROM:30102,ip-add-membership=224.1.0.1:$POD_IP,fork
  EXEC:hostname
```

5. マルチキャストトランスミッターを開始します。

- a. Pod ネットワーク IP アドレス範囲を取得します。

```
$ CIDR=$(oc get Network.config.openshift.io cluster \
  -o jsonpath='{.status.clusterNetwork[0].cidr}')
```

- b. マルチキャストメッセージを送信するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc exec msender -i -t -- \
  /bin/bash -c "echo | socat STDIO UDP4-
  DATAGRAM:224.1.0.1:30102,range=$CIDR,ip-multicast-ttl=64"
```

マルチキャストが機能している場合、直前のコマンドは以下の出力を返します。

```
mlistener
```

## 27.15. プロジェクトのマルチキャストの無効化

### 27.15.1. Pod 間のマルチキャストの無効化

プロジェクトの Pod でマルチキャストを無効にすることができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

- 以下のコマンドを実行して、マルチキャストを無効にします。

```
$ oc annotate netnamespace <namespace> \ 1
  netnamespace.network.openshift.io/multicast-enabled-
```

- 1** マルチキャストを無効にする必要のあるプロジェクトの **namespace**。

## 27.16. OPENSIFT SDN を使用したネットワーク分離の設定

クラスターが OpenShift SDN ネットワークプラグインのマルチテナント分離モードを使用するように設定されている場合、各プロジェクトはデフォルトで分離されます。ネットワークトラフィックは、マルチテナント分離モードでは、異なるプロジェクトの Pod およびサービス間で許可されません。

プロジェクトのマルチテナント分離の動作を 2 つの方法で変更することができます。

- 1つ以上のプロジェクトを結合し、複数の異なるプロジェクトの Pod とサービス間のネットワークトラフィックを可能にします。
- プロジェクトのネットワーク分離を無効にできます。これはグローバルにアクセスできるようになり、他のすべてのプロジェクトの Pod およびサービスからのネットワークトラフィックを受け入れます。グローバルにアクセス可能なプロジェクトは、他のすべてのプロジェクトの Pod およびサービスにアクセスできます。

### 27.16.1. 前提条件

- マルチテナント分離モードで OpenShift SDN ネットワークプラグインを使用するように設定されたクラスターが必要です。

### 27.16.2. プロジェクトの結合

2つ以上のプロジェクトを結合し、複数の異なるプロジェクトの Pod とサービス間のネットワークトラフィックを可能にします。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

1. 以下のコマンドを使用して、プロジェクトを既存のプロジェクトネットワークに参加させます。

```
$ oc adm pod-network join-projects --to=<project1> <project2> <project3>
```

または、特定のプロジェクト名を指定する代わりに **--selector=<project\_selector>** オプションを使用し、関連付けられたラベルに基づいてプロジェクトを指定できます。

2. オプション: 以下のコマンドを実行し、結合した Pod ネットワークを表示します。

```
$ oc get netnamespaces
```

同じ Pod ネットワークのプロジェクトには、**NETID** 列に同じネットワーク ID があります。

### 27.16.3. プロジェクトの分離

他のプロジェクトの Pod およびサービスがその Pod およびサービスにアクセスできないようにするためにプロジェクトを分離することができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

#### 手順

- クラスターのプロジェクトを分離するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc adm pod-network isolate-projects <project1> <project2>
```

または、特定のプロジェクト名を指定する代わりに **--selector=<project\_selector>** オプションを使用し、関連付けられたラベルに基づいてプロジェクトを指定できます。

#### 27.16.4. プロジェクトのネットワーク分離の無効化

プロジェクトのネットワーク分離を無効にできます。

##### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにログインする必要があります。

##### 手順

- プロジェクトの以下のコマンドを実行します。

```
$ oc adm pod-network make-projects-global <project1> <project2>
```

または、特定のプロジェクト名を指定する代わりに **--selector=<project\_selector>** オプションを使用し、関連付けられたラベルに基づいてプロジェクトを指定できます。

## 27.17. KUBE-PROXY の設定

Kubernetes ネットワークプロキシ (kube-proxy) は各ノードで実行され、Cluster Network Operator (CNO) で管理されます。kube-proxy は、サービスに関連付けられたエンドポイントの接続を転送するためのネットワークルールを維持します。

### 27.17.1. iptables ルールの同期について

同期の期間は、Kubernetes ネットワークプロキシ (kube-proxy) がノードで iptables ルールを同期する頻度を定めます。

同期は、以下のイベントのいずれかが生じる場合に開始します。

- サービスまたはエンドポイントのクラスターへの追加、またはクラスターからの削除などのイベントが発生する。
- 最後の同期以後の時間が kube-proxy に定義される同期期間を超過している。

### 27.17.2. kube-proxy 設定パラメーター

以下の **kubeProxyConfig** パラメーターを変更することができます。



#### 注記

OpenShift Container Platform 4.3 以降で強化されたパフォーマンスの向上により、**iptablesSyncPeriod** パラメーターを調整する必要はなくなりました。

#### 表27.3 パラメーター

パラメーター	説明	値	デフォルト
<code>iptablesSyncPeriod</code>	<code>iptables</code> ルールの更新期間。	<b>30s</b> または <b>2m</b> などの期間。 有効な接尾辞には、 <b>s</b> 、 <b>m</b> 、 <b>h</b> などが含まれ、これらについては、 <a href="#">Go time package</a> ドキュメントで説明されています。	<b>30s</b>
<code>proxyArguments.iptables-min-sync-period</code>	<code>iptables</code> ルールを更新する前の最小期間。このパラメーターにより、更新の頻度が高くなり過ぎないようにできます。デフォルトでは、 <code>iptables</code> ルールに影響する変更が生じるとすぐに、更新が開始されます。	<b>30s</b> または <b>2m</b> などの期間。 有効な接尾辞には、 <b>s</b> 、 <b>m</b> 、 <b>h</b> が含まれ、これらについては、 <a href="#">Go time package</a> で説明されています。	<b>0s</b>

### 27.17.3. kube-proxy 設定の変化

クラスターの Kubernetes ネットワークプロキシ設定を変更することができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールで実行中のクラスターにログインします。

#### 手順

1. 以下のコマンドを実行して、**Network.operator.openshift.io** カスタムリソース (CR) を編集します。

```
$ oc edit network.operator.openshift.io cluster
```

2. 以下のサンプル CR のように、`kube-proxy` 設定への変更内容で、CR の **kubeProxyConfig** パラメーターを変更します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  kubeProxyConfig:
    iptablesSyncPeriod: 30s
    proxyArguments:
      iptables-min-sync-period: ["30s"]
```

3. ファイルを保存し、テキストエディターを編集します。

構文は、ファイルを保存し、エディターを終了する際に **oc** コマンドによって検証されます。変更内容に構文エラーが含まれる場合、エディターはファイルを開き、エラーメッセージを表示します。

4. 以下のコマンドを実行して、設定の更新を確認します。

```
$ oc get networks.operator.openshift.io -o yaml
```

### 出力例

```
apiVersion: v1
items:
- apiVersion: operator.openshift.io/v1
  kind: Network
  metadata:
    name: cluster
  spec:
    clusterNetwork:
    - cidr: 10.128.0.0/14
      hostPrefix: 23
    defaultNetwork:
      type: OpenShiftSDN
    kubeProxyConfig:
      iptablesSyncPeriod: 30s
      proxyArguments:
        iptables-min-sync-period:
        - 30s
    serviceNetwork:
    - 172.30.0.0/16
  status: {}
kind: List
```

5. オプション: 以下のコマンドを実行し、Cluster Network Operator が設定変更を受け入れていることを確認します。

```
$ oc get clusteroperator network
```

### 出力例

```
NAME      VERSION  AVAILABLE  PROGRESSING  DEGRADED  SINCE
network  4.1.0-0.9  True       False        False     1m
```

設定の更新が正常に適用されると、**AVAILABLE** フィールドが **True** になります。

## 第28章 ルートの作成

### 28.1. ルート設定

#### 28.1.1. HTTP ベースのルートの作成

ルートを使用すると、公開された URL でアプリケーションをホストできます。これは、アプリケーションのネットワークセキュリティ設定に応じて、セキュリティ保護または保護なしを指定できます。HTTP ベースのルートとは、セキュアではないルートで、基本的な HTTP ルーティングプロトコルを使用してセキュリティ保護されていないアプリケーションポートでサービスを公開します。

以下の手順では、**hello-openshift** アプリケーションを例に、Web アプリケーションへのシンプルな HTTP ベースのルートを作成する方法を説明します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- 管理者としてログインしている。
- あるポートを公開する Web アプリケーションと、そのポートでトラフィックをリッスンする TCP エンドポイントがあります。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**hello-openshift** というプロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project hello-openshift
```

2. 以下のコマンドを実行してプロジェクトに Pod を作成します。

```
$ oc create -f https://raw.githubusercontent.com/openshift/origin/master/examples/hello-openshift/hello-pod.json
```

3. 以下のコマンドを実行して、**hello-openshift** というサービスを作成します。

```
$ oc expose pod/hello-openshift
```

4. 次のコマンドを実行して、**hello-openshift** アプリケーションに対して、セキュアではないルートを作成します。

```
$ oc expose svc hello-openshift
```

#### 検証

- 作成した **route** リソースを確認するには、次のコマンドを実行します。

```
$ oc get routes -o yaml <name of resource> 1
```

- 1** この例では、ルートの名前は **hello-openshift** です。

## 上記で作成されたセキュアでないルートの YAML 定義

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  name: hello-openshift
spec:
  host: hello-openshift-hello-openshift.<Ingress_Domain> ❶
  port:
    targetPort: 8080 ❷
  to:
    kind: Service
    name: hello-openshift

```

❶ **<Ingress\_Domain>** はデフォルトの Ingress ドメイン名です。 **ingresses.config/cluster** オブジェクトはインストール中に作成され、変更できません。別のドメインを指定する場合は、 **appsDomain** オプションを使用して別のクラスタードメインを指定できます。

❷ **targetPort** は、このルートが指すサービスによって選択される Pod のターゲットポートです。



### 注記

デフォルトの Ingress ドメインを表示するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get ingresses.config/cluster -o jsonpath={.spec.domain}
```

## 28.1.2. Ingress Controller シャーディングのルート作成

ルートを使用すると、URL でアプリケーションをホストできます。この場合、ホスト名は設定されず、ルートは代わりにサブドメインを使用します。サブドメインを指定すると、ルートを開く Ingress Controller のドメインが自動的に使用されます。ルートが複数の Ingress Controller によって公開されている状況では、ルートは複数の URL でホストされます。

以下の手順では、例として **hello-openshift** アプリケーションを使用して、Ingress Controller シャーディングのルートを作成する方法について説明します。

Ingress Controller のシャード化は、一連の Ingress Controller 間で着信トラフィックの負荷を分散し、トラフィックを特定の Ingress Controller に分離する際に役立ちます。たとえば、Company A のトラフィックをある Ingress Controller に指定し、Company B を別の Ingress Controller に指定できます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- プロジェクト管理者としてログインしている。
- あるポートを開く Web アプリケーションと、そのポートでトラフィックをリッスンする HTTP または TCP エンドポイントがある。
- シャーディング用に Ingress Controller を設定している。

### 手順



1. 次のコマンドを実行して、**hello-openshift** というプロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project hello-openshift
```

2. 以下のコマンドを実行してプロジェクトに Pod を作成します。

```
$ oc create -f https://raw.githubusercontent.com/openshift/origin/master/examples/hello-openshift/hello-pod.json
```

3. 以下のコマンドを実行して、**hello-openshift** というサービスを作成します。

```
$ oc expose pod/hello-openshift
```

4. **hello-openshift-route.yaml** というルート定義を作成します。

シャーディング用に作成されたルートの YAML 定義:

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  labels:
    type: sharded ❶
  name: hello-openshift-edge
  namespace: hello-openshift
spec:
  subdomain: hello-openshift ❷
  tls:
    termination: edge
  to:
    kind: Service
    name: hello-openshift
```

❶ ラベルキーとそれに対応するラベル値の両方が、Ingress Controller で指定されたものと一致する必要があります。この例では、Ingress Controller にはラベルキーと値 **type: sharded** があります。

❷ ルートは、**subdomain** フィールドの値を使用して公開されます。**subdomain** フィールドを指定するときは、ホスト名を未設定のままにしておく必要があります。**host** フィールドと **subdomain** フィールドの両方を指定すると、ルートは **host** フィールドの値を使用し、**subdomain** フィールドを無視します。

5. 次のコマンドを実行し、**hello-openshift-route.yaml** を使用して **hello-openshift** アプリケーションへのルートを作成します。

```
$ oc -n hello-openshift create -f hello-openshift-route.yaml
```

## 検証

- 次のコマンドを使用して、ルートのステータスを取得します。

```
$ oc -n hello-openshift get routes/hello-openshift-edge -o yaml
```

結果の **Route** リソースは次のようになります。

## 出力例

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  labels:
    type: sharded
  name: hello-openshift-edge
  namespace: hello-openshift
spec:
  subdomain: hello-openshift
  tls:
    termination: edge
  to:
    kind: Service
    name: hello-openshift
status:
  ingress:
    - host: hello-openshift.<apps-sharded.basedomain.example.net> 1
      routerCanonicalHostname: router-sharded.<apps-sharded.basedomain.example.net> 2
      routerName: sharded 3
```

- 1** Ingress Controller またはルーターがルートを公開するために使用するホスト名。 **host** フィールドの値は、Ingress Controller によって自動的に決定され、そのドメインを使用します。この例では、Ingress Controller のドメインは **<apps-sharded.basedomain.example.net>** です。
- 2** Ingress Controller のホスト名。
- 3** Ingress Controller の名前。この例では、Ingress Controller の名前は **sharded** です。

### 28.1.3. ルートのタイムアウトの設定

Service Level Availability (SLA) で必要とされる、低タイムアウトが必要なサービスや、バックエンドでの処理速度が遅いケースで高タイムアウトが必要なサービスがある場合は、既存のルートに対してデフォルトのタイムアウトを設定することができます。

#### 前提条件

- 実行中のクラスターでデプロイ済みの Ingress Controller が必要になります。

#### 手順

1. **oc annotate** コマンドを使用して、ルートにタイムアウトを追加します。

```
$ oc annotate route <route_name> \
  --overwrite haproxy.router.openshift.io/timeout=<timeout><time_unit> 1
```

- 1** サポートされる時間単位は、マイクロ秒 (us)、ミリ秒 (ms)、秒 (s)、分 (m)、時間 (h)、または日 (d) です。

以下の例では、2秒のタイムアウトを **myroute** という名前のルートに設定します。

```
$ oc annotate route myroute --overwrite haproxy.router.openshift.io/timeout=2s
```

### 28.1.4. HTTP Strict Transport Security

HTTP Strict Transport Security (HSTS) ポリシーは、HTTPS トラフィックのみがルートホストで許可されるブラウザクライアントに通知するセキュリティの拡張機能です。また、HSTS は、HTTP リダイレクトを使用せずに HTTPS トラnsポートにシグナルを送ることで Web トラフィックを最適化します。HSTS は Web サイトとの対話を迅速化するのに便利です。

HSTS ポリシーが適用されると、HSTS はサイトから Strict Transport Security ヘッダーを HTTP および HTTPS 応答に追加します。HTTP を HTTPS にリダイレクトするルートで **insecureEdgeTerminationPolicy** 値を使用できます。HSTS を強制している場合は、要求の送信前にクライアントがすべての要求を HTTP URL から HTTPS に変更するため、リダイレクトの必要がなくなります。

クラスター管理者は、以下を実行するために HSTS を設定できます。

- ルートごとに HSTS を有効にします。
- ルートごとに HSTS を無効にします。
- ドメインごとに HSTS を適用するか、ドメインと組み合わせた namespace ラベルを使用します。



#### 重要

HSTS はセキュアなルート (edge-terminated または re-encrypt) でのみ機能します。この設定は、HTTP またはパススルールートには適していません。

#### 28.1.4.1. ルートごとの HTTP Strict Transport Security の有効化

HTTP 厳密なトランスポートセキュリティ (HSTS) は HAProxy テンプレートに実装され、**haproxy.router.openshift.io/hsts\_header** アノテーションを持つ edge および re-encrypt ルートに適用されます。

##### 前提条件

- プロジェクトの管理者権限があるユーザーで、クラスターにログインしている。
- **oc** CLI がインストールされている。

##### 手順

- ルートで HSTS を有効にするには、**haproxy.router.openshift.io/hsts\_header** 値を edge-terminated または re-encrypt ルートに追加します。これを実行するには、**oc annotate** ツールを使用してこれを実行できます。

```
$ oc annotate route <route_name> -n <namespace> --overwrite=true
"haproxy.router.openshift.io/hsts_header"="max-age=31536000;\ ❶
includeSubDomains;preload"
```

- ❶ この例では、最長期間は **31536000** ミリ秒 (約 8 時間および半分) に設定されます。



## 注記

この例では、等号 (=) が引用符で囲まれています。これは、`annotate` コマンドを正しく実行するために必要です。

### アノテーションで設定されたルートの例

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/hsts_header: max-age=31536000;includeSubDomains;preload
1 2 3
...
spec:
  host: def.abc.com
  tls:
    termination: "reencrypt"
...
wildcardPolicy: "Subdomain"
```

- 1** 必須。**max-age** は、HSTS ポリシーが有効な期間 (秒単位) を測定します。**0** に設定すると、これはポリシーを無効にします。
- 2** オプション: **includeSubDomains** は、クライアントに対し、ホストのすべてのサブドメインにホストと同じ HSTS ポリシーを持つ必要があることを指示します。
- 3** オプション: **max-age** が 0 より大きい場合、**preload** を **haproxy.router.openshift.io/hsts\_header** に追加し、外部サービスがこのサイトをそれぞれの HSTS プリロードリストに含めることができます。たとえば、Google などのサイトは **preload** が設定されているサイトの一覧を作成します。ブラウザはこれらのリストを使用し、サイトと対話する前でも HTTPS 経由で通信できるサイトを判別できます。**preload** を設定していない場合、ブラウザはヘッダーを取得するために、HTTPS を介してサイトと少なくとも 1 回対話している必要があります。

#### 28.1.4.2. ルートごとの HTTP Strict Transport Security の無効化

ルートごとに HSTS (HTTP Strict Transport Security) を無効にするには、ルートアノテーションの **max-age** の値を **0** に設定します。

##### 前提条件

- プロジェクトの管理者権限があるユーザーで、クラスターにログインしている。
- **oc** CLI がインストールされている。

##### 手順

- HSTS を無効にするには、以下のコマンドを入力してルートアノテーションの **max-age** の値を **0** に設定します。

```
$ oc annotate route <route_name> -n <namespace> --overwrite=true
"haproxy.router.openshift.io/hsts_header"="max-age=0"
```

## ヒント

または、以下の YAML を適用して config map を作成できます。

### ルートごとに HSTS を無効にする例

```
metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/hsts_header: max-age=0
```

- namespace のすべてのルートで HSTS を無効にするには、following コマンドを入力します。

```
$ oc annotate route --all -n <namespace> --overwrite=true
"haproxy.router.openshift.io/hsts_header"="max-age=0"
```

## 検証

- すべてのルートのアノテーションをクエリーするには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get route --all-namespaces -o go-template='{{range .items}}{{if .metadata.annotations}}
{{$a := index .metadata.annotations "haproxy.router.openshift.io/hsts_header"}}{{$n :=
.metadata.name}}{{with $a}}Name: {{$n}} HSTS: {{$a}}\n{{else}}\n{{end}}\n{{end}}'
```

### 出力例

```
Name: routename HSTS: max-age=0
```

### 28.1.4.3. ドメインごとに HTTP Strict Transport Security の強制

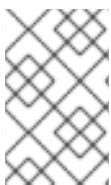
安全なルートのドメインごとに HTTP Strict Transport Security (HSTS) を適用するには、**requiredHSTSPolicies** レコードを Ingress 仕様に追加して、HSTS ポリシーの設定を取得します。

**requiredHSTSPolicy** を設定して HSTS を適用する場合は、新規に作成されたルートは準拠された HSTS ポリシーアノテーションで設定する必要があります。



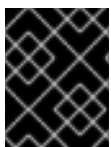
#### 注記

準拠しない HSTS ルートを持つアップグレードされたクラスターを処理するには、ソースでマニフェストを更新し、更新を適用できます。



#### 注記

**oc expose route** コマンドまたは **oc create route** コマンドを使用して、HSTS を強制するドメインにルートを追加することはできません。このコマンドの API はアノテーションを受け入れないためです。



#### 重要

HSTS がすべてのルートに対してグローバルに要求されている場合でも、セキュアではないルートや非 TLS ルートに適用することはできません。

## 前提条件

- プロジェクトの管理者権限があるユーザーで、クラスターにログインしている。
- **oc** CLI がインストールされている。

## 手順

1. Ingress 設定ファイルを編集します。

```
$ oc edit ingresses.config.openshift.io/cluster
```

### HSTS ポリシーの例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: cluster
spec:
  domain: 'hello-openshift-default.apps.username.devcluster.openshift.com'
  requiredHSTSPolicies: 1
  - domainPatterns: 2
    - '*hello-openshift-default.apps.username.devcluster.openshift.com'
    - '*hello-openshift-default2.apps.username.devcluster.openshift.com'
  namespaceSelector: 3
    matchLabels:
      myPolicy: strict
  maxAge: 4
    smallestMaxAge: 1
    largestMaxAge: 31536000
  preloadPolicy: RequirePreload 5
  includeSubDomainsPolicy: RequireIncludeSubDomains 6
  - domainPatterns: 7
    - 'abc.example.com'
    - '*xyz.example.com'
  namespaceSelector:
    matchLabels: {}
  maxAge: {}
  preloadPolicy: NoOpinion
  includeSubDomainsPolicy: RequireNoIncludeSubDomains
```

- 1 必須。**requiredHSTSPolicies** は順番に検証され、最初に一致する **domainPatterns** が適用されます。
- 2 7 必須。1つ以上の **domainPatterns** ホスト名を指定する必要があります。任意の数のドメインをリスト表示できます。さまざまな **domainPatterns** について、Enforcing オプションの複数のセクションを含めることができます。
- 3 オプション: **namespaceSelector** を含める場合、ルートを配置するプロジェクトのラベルと一致する必要があります。これにより、ルートに設定された HSTS ポリシーを適用する必要があります。**domainPatterns** ではなく **namespaceSelector** のみに一致するルートは検証されません。
- 4 必須。**max-age** は、HSTS ポリシーが有効な期間 (秒単位) を測定します。このポリシー

- **largestMaxAge** の値は **0** から **2147483647** の範囲内で指定する必要があります。これを指定しないと、上限が強制されないことを意味します。
- **smallestMaxAge** の値は **0** から **2147483647** の範囲内で指定する必要があります。トラブルシューティングのために HSTS を無効にするには、**0** を入力します。HSTS を無効にする必要がない場合は **1** を入力します。これを指定しないと、下限が強制されません。

**5** オプション: **haproxy.router.openshift.io/hsts\_header** に **preload** を含めることで、外部サービスがこのサイトをそれぞれの HSTS プリロードリストに含めることができます。ブラウザはこれらの一覧を使用し、サイトと対話する前でも HTTPS 経由で通信できるサイトを判別できます。**preload** 設定がない場合、ブラウザは少なくともサイトと通信してヘッダーを取得する必要があります。**preload** は、以下のいずれかで設定できます。

- **RequirePreload**: **preload** は **RequiredHSTSPolicy** で必要になります。
- **RequireNoPreload**: **preload** は **RequiredHSTSPolicy** によって禁止されます。
- **NoOpinion**: **preload** は **RequiredHSTSPolicy** に重要ではありません。

**6** オプション: **includeSubDomainsPolicy** は、以下のいずれかで設定できます。

- **RequireIncludeSubDomains**: **includeSubDomains** は **RequiredHSTSPolicy** が必要です。
- **RequireNoIncludeSubDomains**: **includeSubDomains** は **RequiredHSTSPolicy** によって禁止されています。
- **NoOpinion**: **includeSubDomains** は **RequiredHSTSPolicy** に重要ではありません。

2. **oc annotate command** を入力して、HSTS をクラスターのすべてのルートまたは特定の namespace に適用することができます。

- HSTS をクラスターのすべてのルートに適用するには、**oc annotate command** を実行します。以下に例を示します。

```
$ oc annotate route --all --all-namespaces --overwrite=true
"haproxy.router.openshift.io/hsts_header"="max-age=31536000"
```

- 特定の namespace のすべてのルートに HSTS を適用するには、**oc annotate command** を実行します。以下に例を示します。

```
$ oc annotate route --all -n my-namespace --overwrite=true
"haproxy.router.openshift.io/hsts_header"="max-age=31536000"
```

## 検証

設定した HSTS ポリシーを確認できます。以下に例を示します。

- 必要な HSTS ポリシーの **maxAge** セットを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get clusteroperator/ingress -n openshift-ingress-operator -o jsonpath='{range .spec.requiredHSTSPolicies[*]}{.spec.requiredHSTSPolicies.maxAgePolicy.largestMaxAge}{"\n"}{end}'
```

- すべてのルートで HSTS アノテーションを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get route --all-namespaces -o go-template='{{range .items}}{{if .metadata.annotations}}
  {{a := index .metadata.annotations "haproxy.router.openshift.io/hsts_header"}}{{$n :=
  .metadata.name}}{{with $a}}Name: {{$n}} HSTS: {{$a}}{\n"}{{else}}{""}{{end}}{\n}}
  {{end}}'
```

### 出力例

```
Name: <_routename_> HSTS: max-age=31536000;preload;includeSubDomains
```

## 28.1.5. スループットの問題のトラブルシューティング方法

OpenShift Container Platform でデプロイされるアプリケーションでは、特定のサービス間で非常に長い待ち時間が発生するなど、ネットワークのスループットの問題が生じることがあります。

Pod のログが問題の原因を指摘しない場合は、以下の方法を使用してパフォーマンスの問題を分析します。

- **ping** または **tcpdump** などのパケットアナライザーを使用して Pod とそのノード間のトラフィックを分析します。  
たとえば、問題を生じさせる動作を再現している間に各ノードで **tcpdump** ツールを実行します。両サイトでキャプチャーしたデータを確認し、送信および受信タイムスタンプを比較して Pod への/からのトラフィックの待ち時間を分析します。待ち時間は、ノードのインターフェイスが他の Pod やストレージデバイス、またはデータプレーンからのトラフィックでオーバーロードする場合に OpenShift Container Platform で発生する可能性があります。

```
$ tcpdump -s 0 -i any -w /tmp/dump.pcap host <podip 1> && host <podip 2> 1
```

- 1** **podip** は Pod の IP アドレスです。 **oc get pod <pod\_name> -o wide** コマンドを実行して Pod の IP アドレスを取得します。

**tcpdump** は、これらの 2 つの Pod 間のすべてのトラフィックが含まれる **/tmp/dump.pcap** のファイルを生成します。ファイルサイズを最小限に抑えるために問題を再現するすぐ前と問題を再現したすぐ後にアナライザーを実行することが良いでしょう。以下のように **ノード間でパケットアナライザーを実行すること** もできます (式から SDN を排除する)。

```
$ tcpdump -s 0 -i any -w /tmp/dump.pcap port 4789
```

- ストリーミングのスループットおよび UDP スループットを測定するために **iperf** などの帯域幅測定ツールを使用します。最初に Pod からツールを実行し、次にノードから実行して、ボトルネックを特定します。
  - **iperf** のインストールおよび使用についての詳細は、こちらの [Red Hat ソリューション](#) を参照してください。
- 場合によっては、レイテンシーの問題が原因で、クラスターがルーター Pod を含むノードを異常としてマークすることがあります。ワーカーレイテンシープロファイルを使用して、アクションを実行する前にクラスターがノードからステータスの最新情報を受け取る頻度を調節します。



- クラスターでレイテンシーの低いノードとレイテンシーの高いノードが指定されている場合は、Ingress Controller の **spec.nodePlacement** フィールドを設定して、ルーター Pod の配置を制御します。

## 関連情報

- [リモートワーカーへのレイテンシーの急上昇またはスループットの一時的な低下](#)
- [Ingress Controller 設定パラメーター](#)

### 28.1.6. Cookie の使用によるルートのステートフル性の維持

OpenShift Container Platform は、すべてのトラフィックを同じエンドポイントにヒットさせることによりステートフルなアプリケーションのトラフィックを可能にするスティッキーセッションを提供します。ただし、エンドポイント Pod が再起動、スケーリング、または設定の変更などによって終了する場合、このステートフル性はなくなります。

OpenShift Container Platform は Cookie を使用してセッションの永続化を設定できます。Ingress Controller はユーザー要求を処理するエンドポイントを選択し、そのセッションの Cookie を作成します。Cookie は要求の応答として戻され、ユーザーは Cookie をセッションの次の要求と共に送り返します。Cookie は Ingress Controller に対し、セッションを処理しているエンドポイントを示し、クライアント要求が Cookie を使用して同じ Pod にルーティングされるようにします。



#### 注記

cookie は、HTTP トラフィックを表示できないので、パススルールートで設定できません。代わりに、送信元 IP アドレスをベースに数が計算され、バックエンドを判断します。

バックエンドが変わると、トラフィックが間違ったサーバーに転送されてしまい、スティッキーではなくなります。送信元 IP を非表示にするロードバランサーを使用している場合は、すべての接続に同じ番号が設定され、トラフィックは同じ Pod に送られます。

#### 28.1.6.1. Cookie を使用したルートのアノテーション

ルート用に自動生成されるデフォルト名を上書きするために Cookie 名を設定できます。これにより、ルートトラフィックを受信するアプリケーションが Cookie 名を認識できるようになります。Cookie を削除すると、次の要求でエンドポイントの再選択が強制的に実行される可能性があります。そのためサーバーがオーバーロードしている場合には、クライアントからの要求を取り除き、それらの再分配を試行します。

#### 手順

1. 指定される cookie 名でルートにアノテーションを付けます。

```
$ oc annotate route <route_name> router.openshift.io/cookie_name="<cookie_name>"
```

ここでは、以下ようになります。

**<route\_name>**

Pod の名前を指定します。

**<cookie\_name>**

cookie の名前を指定します。

たとえば、ルート **my\_route** に cookie 名 **my\_cookie** でアノテーションを付けるには、以下を実行します。

```
$ oc annotate route my_route router.openshift.io/cookie_name="my_cookie"
```

- 変数でルートのホスト名を取得します。

```
$ ROUTE_NAME=$(oc get route <route_name> -o jsonpath='{.spec.host}')
```

ここでは、以下のようになります。

**<route\_name>**

Pod の名前を指定します。

- cookie を保存してからルートにアクセスします。

```
$ curl $ROUTE_NAME -k -c /tmp/cookie_jar
```

ルートに接続する際に、直前のコマンドによって保存される cookie を使用します。

```
$ curl $ROUTE_NAME -k -b /tmp/cookie_jar
```

### 28.1.7. パスベースのルート

パスベースのルートは、URL に対して比較できるパスコンポーネントを指定します。この場合、ルートのトラフィックは HTTP ベースである必要があります。そのため、それぞれが異なるパスを持つ同じホスト名を使用して複数のルートを提供できます。ルーターは、最も具体的なパスの順に基づいてルートと一致する必要があります。

以下の表は、ルートのサンプルおよびそれらのアクセシビリティを示しています。

表28.1 ルートの可用性

ルート	比較対象	アクセス可能
www.example.com/test	www.example.com/test	はい
	www.example.com	いいえ
www.example.com/test および www.example.com	www.example.com/test	はい
	www.example.com	はい
www.example.com	www.example.com/test	Yes (ルートではなく、ホストで一致)
	www.example.com	はい

パスが1つでセキュリティ保護されていないルート

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  name: route-unsecured
spec:
  host: www.example.com
  path: "/test" ❶
  to:
    kind: Service
    name: service-name

```

- ❶ パスは、パスベースのルートに唯一追加される属性です。



### 注記

ルーターは TLS を終了させず、要求のコンテンツを読み込みことができないので、パスベースのルーティングは、パススルー TLS を使用する場合には利用できません。

## 28.1.8. ルート固有のアノテーション

Ingress Controller は、公開するすべてのルートのデフォルトオプションを設定できます。個別のルートは、アノテーションに個別の設定を指定して、デフォルトの一部を上書きできます。Red Hat では、ルートアノテーションの Operator 管理ルートへの追加はサポートしません。



### 重要

複数の送信元 IP またはサブネットのホワイトリストを作成するには、スペースで区切られたリストを使用します。他の区切りタイプを使用すると、リストが警告やエラーメッセージなしに無視されます。

表28.2 ルートアノテーション

変数	説明	デフォルトで使用される環境変数
<code>haproxy.router.openshift.io/balance</code>	ロードバランシングアルゴリズムを設定します。使用できるオプションは、 <b>random</b> 、 <b>source</b> 、 <b>roundrobin</b> 、および <b>leastconn</b> です。デフォルト値は、TLS パススルールートの場合、 <b>source</b> です。他のすべてのルートの場合、デフォルトは <b>random</b> です。	パススルールートの場合、 <b>ROUTER_TCP_BALANCE_SCHEME</b> です。それ以外の場合は <b>ROUTER_LOAD_BALANCE_ALGORITHM</b> を使用します。
<code>haproxy.router.openshift.io/disable_cookies</code>	関連の接続を追跡する cookie の使用を無効にします。 <b>'true'</b> または <b>'TRUE'</b> に設定する場合は、分散アルゴリズムを使用して、受信する HTTP 要求ごとに、どのバックエンドが接続を提供するかを選択します。	

変数	説明	デフォルトで使用される環境変数
<b>router.openshift.io/cookie_name</b>	このルートに使用するオプションの cookie を指定します。名前は、大文字、小文字、数字、 "_" または "-" を任意に組み合わせて指定する必要があります。デフォルトは、ルートのハッシュ化された内部キー名です。	
<b>haproxy.router.openshift.io/pod-concurrent-connections</b>	ルーターからバックグされる Pod に対して許容される接続最大数を設定します。 注意: Pod が複数ある場合には、それぞれに対応する接続数を設定できます。複数のルーターがある場合は、それらのルーター間で調整は行われず、それぞれがこれに複数回接続する可能性があります。設定されていない場合または 0 に設定されている場合には制限はありません。	
<b>haproxy.router.openshift.io/rate-limit-connections</b>	'true' または 'TRUE' を設定すると、ルートごとに特定のバックエンドの stick-tables で実装されるレート制限機能が有効になります。 注記: このアノテーションを使用すると、サービス拒否攻撃に対する基本的な保護が提供されます。	
<b>haproxy.router.openshift.io/rate-limit-connections.concurrent-tcp</b>	同じ送信元 IP アドレスで行われる同時 TCP 接続の数を制限します。数値を受け入れます。 注記: このアノテーションを使用すると、サービス拒否攻撃に対する基本的な保護が提供されます。	
<b>haproxy.router.openshift.io/rate-limit-connections.rate-http</b>	同じ送信元 IP アドレスを持つクライアントが HTTP 要求を実行できるレートを制限します。数値を受け入れます。 注記: このアノテーションを使用すると、サービス拒否攻撃に対する基本的な保護が提供されます。	

変数	説明	デフォルトで使用される環境変数
<b>haproxy.router.openshift.io/rate-limit-connections.rate-tcp</b>	<p>同じ送信元 IP アドレスを持つクライアントが TCP 接続を確立するレートを制限します。数値を受け入れます。</p> <p>注記: このアノテーションを使用すると、サービス拒否攻撃に対する基本的な保護が提供されます。</p>	
<b>haproxy.router.openshift.io/timeout</b>	<p>ルートのサーバー側のタイムアウトを設定します。(TimeUnits)</p>	<b>ROUTER_DEFAULT_SERVER_TIMEOUT</b>
<b>haproxy.router.openshift.io/timeout-tunnel</b>	<p>このタイムアウトは、クリアテキスト、エッジ、再暗号化、またはパススルーのルートを経由した WebSocket などトンネル接続に適用されます。cleartext、edge、または reencrypt のルートタイプでは、このアノテーションは、タイムアウト値がすでに存在するタイムアウトトンネルとして適用されます。パススルーのルートタイプでは、アノテーションは既存のタイムアウト値の設定よりも優先されます。</p>	<b>ROUTER_DEFAULT_TUNNEL_TIMEOUT</b>
<b>ingresses.config/cluster.ingress.operator.openshift.io/hard-stop-after</b>	<p>設定できるのは、IngressController または Ingress config です。このアノテーションでは、ルーターを再デプロイし、HA プロキシが haproxy <b>hard-stop-after</b> グローバルオプションを実行するように設定します。このオプションは、クリーンなソフトストップ実行で最大許容される時間を定義します。</p>	<b>ROUTER_HARD_STOP_AFTER</b>
<b>router.openshift.io/haproxy.health.check.interval</b>	<p>バックエンドのヘルスチェックの間隔を設定します。(TimeUnits)</p>	<b>ROUTER_BACKEND_CHECK_INTERVAL</b>

変数	説明	デフォルトで使用される環境変数
<b>haproxy.router.openshift.io/p_whitelist</b>	<p>ルートの許可リストを設定します。許可リストは、承認したソースアドレスの IP アドレスおよび CIDR 範囲のリストをスペース区切りにしたリストです。許可リストに含まれていない IP アドレスからの要求は破棄されます。</p> <p><b>haproxy.config</b> ファイルで直接表示される IP アドレスと CIDR 範囲の最大数は 61 です [1]。</p>	
<b>haproxy.router.openshift.io/https_header</b>	<p>edge terminated または re-encrypt ルートの Strict-Transport-Security ヘッダーを設定します。</p>	
<b>haproxy.router.openshift.io/rewrite-target</b>	<p>バックエンドの要求の書き換えパスを設定します。</p>	
<b>router.openshift.io/cookie-same-site</b>	<p>Cookie を制限するために値を設定します。値は以下のようになります。</p> <p><b>Lax:</b> ブラウザーは、クロスサイト要求では Cookie を送信しませんが、ユーザーが外部サイトから元のサイトに移動するときに Cookie を送信します。これは、<b>SameSite</b> 値が指定されていない場合のブラウザーのデフォルトの動作です。</p> <p><b>Strict:</b> ブラウザーは、同じサイトのリクエストに対してのみ Cookie を送信します。</p> <p><b>None:</b> ブラウザーは、クロスサイト要求と同一サイト要求の両方に対して Cookie を送信します。</p> <p>この値は、re-encrypt および edge ルートにのみ適用されません。詳細は、<a href="#">SameSite cookie のドキュメント</a> を参照してください。</p>	

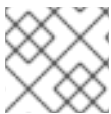
変数	説明	デフォルトで 사용되는環境変数
<code>haproxy.router.openshift.io/set-forwarded-headers</code>	<p>ルートごとに <b>Forwarded</b> および <b>X-Forwarded-For</b> HTTP ヘッダーを処理するポリシーを設定します。値は以下のようになります。</p> <p><b>append:</b> ヘッダーを追加し、既存のヘッダーを保持します。これはデフォルト値です。</p> <p><b>Replace:</b> ヘッダーを設定し、既存のヘッダーを削除します。</p> <p><b>never:</b> ヘッダーを設定しませんが、既存のヘッダーを保持します。</p> <p><b>if-none:</b> ヘッダーがまだ設定されていない場合にこれを設定します。</p>	<code>ROUTER_SET_FORWARDED_HEADERS</code>

- 許可リストの IP アドレスと CIDR 範囲の数が 61 を超えると、それらは別のファイルに書き込まれます。このファイルは `haproxy.config` から参照されます。このファイルは、`var/lib/haproxy/router/whitelists` フォルダーに保存されます。



### 注記

アドレスが許可リストに書き込まれることを確認するには、CIDR 範囲の完全なリストが Ingress Controller 設定ファイルに記載されていることを確認します。etcd オブジェクトサイズ制限は、ルートアノテーションのサイズを制限します。このため、許可リストに追加できる IP アドレスと CIDR 範囲の最大数のしきい値が作成されます。



### 注記

環境変数を編集することはできません。

## ルータータイムアウト変数

**TimeUnits** は数字、その後に単位を指定して表現します。 **us** \*(マイクロ秒)、 **ms** (ミリ秒、デフォルト)、 **s** (秒)、 **m** (分)、 **h** \*(時間)、 **d** (日)

正規表現: `[1-9][0-9]*(us|ms|s|m|h|d)`

変数	デフォルト	説明
<code>ROUTER_BACKEND_CHECK_INTERVAL</code>	<code>5000ms</code>	バックエンドでの後続の liveness チェックの時間の長さ。

変数	デフォルト	説明
<b>ROUTER_CLIENT_FIN_TIMEOUT</b>	<b>1s</b>	クライアントがルートに接続する場合の TCP FIN タイムアウトの期間を制御します。接続切断のために送信された FIN が指定の時間内に応答されない場合は、HAProxy が接続を切断します。小さい値を設定し、ルーターでリソースをあまり使用していない場合には、リスクはありません。
<b>ROUTER_DEFAULT_CLIENT_TIMEOUT</b>	<b>30s</b>	クライアントがデータを確認するか、送信するための時間の長さ。
<b>ROUTER_DEFAULT_CONNECT_TIMEOUT</b>	<b>5s</b>	最大接続時間。
<b>ROUTER_DEFAULT_SERVER_FIN_TIMEOUT</b>	<b>1s</b>	ルーターからルートをバックグランド Pod の TCP FIN タイムアウトを制御します。
<b>ROUTER_DEFAULT_SERVER_TIMEOUT</b>	<b>30s</b>	サーバーがデータを確認するか、送信するための時間の長さ。
<b>ROUTER_DEFAULT_TUNNEL_TIMEOUT</b>	<b>1h</b>	TCP または WebSocket 接続が開放された状態で保つ時間数。このタイムアウト期間は、HAProxy が再読み込みされるたびにリセットされます。
<b>ROUTER_SLOWLORIS_HTTP_KEEPALIVE</b>	<b>300s</b>	<p>新しい HTTP 要求が表示されるまで待機する最大時間を設定します。この値が低すぎる場合には、ブラウザおよびアプリケーションの <b>keepalive</b> 値が低くなりすぎて、問題が発生する可能性があります。</p> <p>有効なタイムアウト値には、想定した個別のタイムアウトではなく、特定の変数を合計した値に指定することができます。たとえば、<b>ROUTER_SLOWLORIS_HTTP_KEEPALIVE</b> は、<b>timeout http-keep-alive</b> を調整します。HAProxy はデフォルトで <b>300s</b> に設定されていますが、HAProxy は <b>tcp-request inspect-delay</b> も待機します。これは <b>5s</b> に設定されています。この場合、全体的なタイムアウトは <b>300s</b> に <b>5s</b> を加えたこととなります。</p>



変数	デフォルト	説明
<code>ROUTER_SLOWLORIS_TIMEOUT</code>	10s	HTTP 要求の伝送にかかる時間。
<code>RELOAD_INTERVAL</code>	5s	ルーターがリロードし、新規の変更を受け入れる最小の頻度を許可します。
<code>ROUTER_METRICS_HAPROXY_TIMEOUT</code>	5s	HAProxy メトリクスの収集タイムアウト。

## ルート設定のカスタムタイムアウト

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/timeout: 5500ms ❶
...

```

- ❶ HAProxy 対応の単位 (**us**、**ms**、**s**、**m**、**h**、**d**) で新規のタイムアウトを指定します。単位が指定されていない場合は、**ms** がデフォルトになります。



### 注記

パススルールートのサーバー側のタイムアウト値を低く設定しすぎると、WebSocket 接続がそのルートで頻繁にタイムアウトする可能性があります。

## 特定の IP アドレスを1つだけ許可するルート

```

metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/ip_whitelist: 192.168.1.10

```

## 複数の IP アドレスを許可するルート

```

metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/ip_whitelist: 192.168.1.10 192.168.1.11 192.168.1.12

```

## IP アドレスの CIDR ネットワークを許可するルート

```

metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/ip_whitelist: 192.168.1.0/24

```

## IP アドレスと IP アドレスの CIDR ネットワークの両方を許可するルート

```

metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/ip_whitelist: 180.5.61.153 192.168.1.0/24 10.0.0.0/8

```

## 書き換えターゲットを指定するルート

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  annotations:
    haproxy.router.openshift.io/rewrite-target: / 1
...

```

- 1 バックエンドの要求の書き換えパスとして / を設定します。

ルートに **haproxy.router.openshift.io/rewrite-target** アノテーションを設定すると、要求をバックエンドアプリケーションに転送する前に Ingress Controller がこのルートを使用して HTTP 要求のパスを書き換える必要があることを指定します。**spec.path** で指定されたパスに一致する要求パスの一部は、アノテーションで指定された書き換えターゲットに置き換えられます。

以下の表は、**spec.path**、要求パス、および書き換えターゲットの各種の組み合わせについてのパスの書き換え動作の例を示しています。

表28.3 rewrite-target の例:

Route.spec.path	要求パス	書き換えターゲット	転送された要求パス
/foo	/foo	/	/
/foo	/foo/	/	/
/foo	/foo/bar	/	/bar
/foo	/foo/bar/	/	/bar/
/foo	/foo	/bar	/bar
/foo	/foo/	/bar	/bar/
/foo	/foo/bar	/baz	/baz/bar
/foo	/foo/bar/	/baz	/baz/bar/
/foo/	/foo	/	該当なし (要求パスがルートパスに一致しない)
/foo/	/foo/	/	/

Route.spec.path	要求パス	書き換えターゲット	転送された要求パス
/foo/	/foo/bar	/	/bar

### 28.1.9. ルートの受付ポリシーの設定

管理者およびアプリケーション開発者は、同じドメイン名を持つ複数の namespace でアプリケーションを実行できます。これは、複数のチームが同じホスト名で公開されるマイクロサービスを開発する組織を対象としています。



#### 警告

複数の namespace での要求の許可は、namespace 間の信頼のあるクラスターに対してのみ有効にする必要があります。有効にしないと、悪意のあるユーザーがホスト名を乗っ取る可能性があります。このため、デフォルトの受付ポリシーは複数の namespace 間でのホスト名の要求を許可しません。

#### 前提条件

- クラスター管理者の権限。

#### 手順

- 以下のコマンドを使用して、**ingresscontroller** リソース変数の **.spec.routeAdmission** フィールドを編集します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default --patch '{"spec": {"routeAdmission":{"namespaceOwnership":"InterNamespaceAllowed"}}}' --type=merge
```

#### イメージコントローラー設定例

```
spec:
  routeAdmission:
    namespaceOwnership: InterNamespaceAllowed
  ...
```

## ヒント

または、以下の YAML を適用してルートの受付ポリシーを設定できます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  routeAdmission:
    namespaceOwnership: InterNamespaceAllowed
```

### 28.1.10. Ingress オブジェクトを使用したルートの作成

一部のエコシステムコンポーネントには Ingress リソースとの統合機能がありますが、ルートリソースとは統合しません。これに対応するために、OpenShift Container Platform は Ingress オブジェクトの作成時に管理されるルートオブジェクトを自動的に作成します。これらのルートオブジェクトは、対応する Ingress オブジェクトが削除されると削除されます。

#### 手順

1. OpenShift Container Platform コンソールで Ingress オブジェクトを定義するか、**oc create** コマンドを実行します。

#### Ingress の YAML 定義

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: frontend
  annotations:
    route.openshift.io/termination: "reencrypt" 1
    route.openshift.io/destination-ca-certificate-secret: secret-ca-cert 2
spec:
  rules:
  - host: www.example.com 3
    http:
      paths:
      - backend:
          service:
            name: frontend
            port:
              number: 443
          path: /
          pathType: Prefix
    tls:
      - hosts:
          - www.example.com
        secretName: example-com-tls-certificate
```

- 1 **route.openshift.io/termination** アノテーションは、Route の **spec.tls.termination** フィールドを設定するために使用できます。Ingress にはこのフィールドがありません。許可される値は **edge**、**passthrough**、および **reencrypt** です。その他のすべての値は警

告なしに無視されます。アノテーション値が設定されていない場合は、**edge** がデフォルトルートになります。デフォルトのエッジルートを実装するには、TLS 証明書の詳細をテンプレートファイルで定義する必要があります。

- 3 **Ingress** オブジェクトを操作する場合、ルートを操作する場合とは異なり、明示的なホスト名を指定する必要があります。`<host_name>.<cluster_ingress_domain>` 構文 (`apps.openshift.com` など) を使用して、`*.<cluster_ingress_domain>` ワイルドカード DNS レコードとクラスターのサービング証明書を利用できます。それ以外の場合は、選択したホスト名の DNS レコードがあることを確認する必要があります。

- a. `route.openshift.io/termination` アノテーションで `passthrough` の値を指定する場合は、仕様で `path` を `"` に設定し、`pathType` を `ImplementationSpecific` に設定します。

```
spec:
  rules:
  - host: www.example.com
    http:
      paths:
      - path: ""
        pathType: ImplementationSpecific
      backend:
        service:
          name: frontend
          port:
            number: 443
```

```
$ oc apply -f ingress.yaml
```

- 2 `route.openshift.io/destination-ca-certificate-secret` を Ingress オブジェクトで使用して、カスタム宛先証明書 (CA) でルートを定義できます。アノテーションは、生成されたルートに挿入される `kubernetes` シークレット `secret-ca-cert` を参照します。

- a. Ingress オブジェクトから宛先 CA を使用してルートオブジェクトを指定するには、シークレットの `data.tls.crt` 指定子に PEM エンコード形式の証明書を使用して `kubernetes.io/tls` または `Opaque` タイプのシークレットを作成する必要があります。

2. ルートを一覧表示します。

```
$ oc get routes
```

結果には、**frontend-** で始まる名前の自動生成ルートが含まれます。

NAME	HOST/PORT	PATH	SERVICES	PORT	TERMINATION
WILDCARD					
frontend-gnztq	www.example.com		frontend	443	reencrypt/Redirect None

このルートを検査すると、以下のようになります。

### 自動生成されるルートの YAML 定義

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
```

```

name: frontend-gnztq
ownerReferences:
- apiVersion: networking.k8s.io/v1
  controller: true
  kind: Ingress
  name: frontend
  uid: 4e6c59cc-704d-4f44-b390-617d879033b6
spec:
  host: www.example.com
  path: /
  port:
    targetPort: https
  tls:
    certificate: |
      -----BEGIN CERTIFICATE-----
      [...]
      -----END CERTIFICATE-----
    insecureEdgeTerminationPolicy: Redirect
    key: |
      -----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
      [...]
      -----END RSA PRIVATE KEY-----
    termination: reencrypt
    destinationCACertificate: |
      -----BEGIN CERTIFICATE-----
      [...]
      -----END CERTIFICATE-----
  to:
    kind: Service
    name: frontend

```

### 28.1.11. Ingress オブジェクトを介してデフォルトの証明書を使用してルートを作成する

TLS 設定を指定せずに Ingress オブジェクトを作成すると、OpenShift Container Platform は安全でないルートを作成します。デフォルトの Ingress 証明書を使用してセキュアなエッジ終端ルートを作成する Ingress オブジェクトを作成するには、次のように空の TLS 設定を指定できます。

#### 前提条件

- 公開したいサービスがあります。
- OpenShift CLI (**oc**) にアクセスできる。

#### 手順

1. Ingress オブジェクトの YAML ファイルを作成します。この例では、ファイルの名前は **example-ingress.yaml** です。

#### Ingress オブジェクトの YAML 定義

```

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: frontend
  ...

```

```
spec:
  rules:
    ...
  tls:
    - {} ❶
```

- ❶ この正確な構文を使用して、カスタム証明書を指定せずに TLS を指定します。

2. 次のコマンドを実行して、Ingress オブジェクトを作成します。

```
$ oc create -f example-ingress.yaml
```

## 検証

- 以下のコマンドを実行して、OpenShift Container Platform が Ingress オブジェクトの予期されるルートを作成したことを確認します。

```
$ oc get routes -o yaml
```

## 出力例

```
apiVersion: v1
items:
- apiVersion: route.openshift.io/v1
  kind: Route
  metadata:
    name: frontend-j9sdd ❶
    ...
  spec:
    ...
    tls: ❷
      insecureEdgeTerminationPolicy: Redirect
      termination: edge ❸
    ...
```

- ❶ ルートの名前には、Ingress オブジェクトの名前とそれに続くランダムな接尾辞が含まれます。
- ❷ デフォルトの証明書を使用するには、ルートで **spec.certificate** を指定しないでください。
- ❸ ルートは、**edge** の終了ポリシーを指定する必要があります。

### 28.1.12. Ingress アノテーションでの宛先 CA 証明書を使用したルート作成

**route.openshift.io/destination-ca-certificate-secret** アノテーションを Ingress オブジェクトで使用して、カスタム宛先 CA 証明書でルートを定義できます。

#### 前提条件

- PEM エンコードされたファイルで証明書/キーのペアを持つことができます。ここで、証明書はルートホストに対して有効となっています。
- 証明書チェーンを完了する PEM エンコードされたファイルの別の CA 証明書が必要です。
- PEM エンコードされたファイルの別の宛先 CA 証明書が必要です。
- 公開する必要があるサービスが必要です。

## 手順

1. **route.openshift.io/destination-ca-certificate-secret** を Ingress アノテーションに追加します。

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: frontend
  annotations:
    route.openshift.io/termination: "reencrypt"
    route.openshift.io/destination-ca-certificate-secret: secret-ca-cert 1
...
```

- 1** アノテーションは kubernetes シークレットを参照します。

2. このアノテーションで参照されているシークレットは、生成されたルートに挿入されます。

## 出力例

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  name: frontend
  annotations:
    route.openshift.io/termination: reencrypt
    route.openshift.io/destination-ca-certificate-secret: secret-ca-cert
spec:
  ...
  tls:
    insecureEdgeTerminationPolicy: Redirect
    termination: reencrypt
    destinationCACertificate: |
      -----BEGIN CERTIFICATE-----
      [...]
      -----END CERTIFICATE-----
  ...
```

### 28.1.13. デュアルスタックネットワーク用の OpenShift Container Platform Ingress Controller の設定

OpenShift Container Platform クラスターが IPv4 および IPv6 デュアルスタックネットワーク用に設定されている場合、クラスターは OpenShift Container Platform ルートによって外部からアクセス可能です。



Ingress Controller は、IPv4 エンドポイントと IPv6 エンドポイントの両方を持つサービスを自動的に提供しますが、シングルスタックまたはデュアルスタックサービス用に Ingress Controller を設定できません。

## 前提条件

- ベアメタルに OpenShift Container Platform クラスタをデプロイしていること。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

## 手順

1. Ingress Controller が、IPv4 / IPv6 を介してトラフィックをワークロードに提供するようにするには、**ipFamilies** フィールドおよび **ipFamilyPolicy** フィールドを設定して、サービス YAML ファイルを作成するか、既存のサービス YAML ファイルを変更します。以下に例を示します。

### サービス YAML ファイルの例

```

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  creationTimestamp: yyyy-mm-ddT00:00:00Z
  labels:
    name: <service_name>
    manager: kubectl-create
    operation: Update
    time: yyyy-mm-ddT00:00:00Z
  name: <service_name>
  namespace: <namespace_name>
  resourceVersion: "<resource_version_number>"
  selfLink: "/api/v1/namespaces/<namespace_name>/services/<service_name>"
  uid: <uid_number>
spec:
  clusterIP: 172.30.0.0/16
  clusterIPs: ①
  - 172.30.0.0/16
  - <second_IP_address>
  ipFamilies: ②
  - IPv4
  - IPv6
  ipFamilyPolicy: RequireDualStack ③
  ports:
  - port: 8080
    protocol: TCP
    targetport: 8080
  selector:
    name: <namespace_name>
  sessionAffinity: None
  type: ClusterIP
status:
  loadbalancer: {}

```

① デュアルスタックインスタンスでは、2つの異なる **clusterIPs** が提供されます。

② シングルスタックインスタンスの場合は、**IPv4** または **IPv6** と入力します。デュアルス

- 3 シングルスタックインスタンスの場合は、**SingleStack** と入力します。デュアルスタックインスタンスの場合は、**RequireDualStack** と入力します。

これらのリソースは、対応する **endpoints** を生成します。Ingress Controller は、**endpointslices** を監視するようになりました。

2. **endpoints** を表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get endpoints
```

3. **endpointslices** を表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get endpointslices
```

## 関連情報

- [appsDomain オプションを使用した代替クラスタードメインの指定](#)

## 28.2. セキュリティー保護されたルート

セキュアなルートは、複数の TLS 終端タイプを使用してクライアントに証明書を提供できます。以下のセクションでは、カスタム証明書を使用して re-encrypt、edge、および passthrough ルートを作成する方法を説明します。



### 重要

パブリックエンドポイントを使用して Microsoft Azure にルートを作成する場合、リソース名は制限されます。特定の用語を使用するリソースを作成することはできません。Azure が制限する語のリストは、Azure ドキュメントの [Resolve reserved resource name errors](#) を参照してください。

### 28.2.1. カスタム証明書を使用した re-encrypt ルートの作成

**oc create route** コマンドを使用し、カスタム証明書と共に reencrypt TLS termination を使用してセキュアなルートを設定できます。

#### 前提条件

- PEM エンコードされたファイルに証明書/キーのペアが必要です。ここで、証明書はルートホストに対して有効となっています。
- 証明書チェーンを完了する PEM エンコードされたファイルの別の CA 証明書が必要です。
- PEM エンコードされたファイルの別の宛先 CA 証明書が必要です。
- 公開する必要があるサービスが必要です。



## 注記

パスワードで保護されるキーファイルはサポートされません。キーファイルからパスワードを削除するには、以下のコマンドを使用します。

```
$ openssl rsa -in password_protected_tls.key -out tls.key
```

## 手順

この手順では、カスタム証明書および reencrypt TLS termination を使用して **Route** リソースを作成します。以下では、証明書/キーのペアが現在の作業ディレクトリーの **tls.crt** および **tls.key** ファイルにあることを前提としています。また、Ingress Controller がサービスの証明書を信頼できるように宛先 CA 証明書を指定する必要もあります。必要な場合には、証明書チェーンを完了するために CA 証明書を指定することもできます。**tls.crt**、**tls.key**、**cacert.crt**、および (オプションで) **ca.crt** を実際のパスワードに置き換えます。**frontend** を、公開する必要がある **Service** リソースに置き換えます。**www.example.com** を適切な名前に置き換えます。

- reencrypt TLS 終端およびカスタム証明書を使用してセキュアな **Route** リソースを作成します。

```
$ oc create route reencrypt --service=frontend --cert=tls.crt --key=tls.key --dest-ca-cert=destca.crt --ca-cert=ca.crt --hostname=www.example.com
```

結果として生成される **Route** リソースを検査すると、以下のようになります。

### セキュアなルートの YAML 定義

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  name: frontend
spec:
  host: www.example.com
  to:
    kind: Service
    name: frontend
  tls:
    termination: reencrypt
    key: |-
      -----BEGIN PRIVATE KEY-----
      [...]
      -----END PRIVATE KEY-----
    certificate: |-
      -----BEGIN CERTIFICATE-----
      [...]
      -----END CERTIFICATE-----
    caCertificate: |-
      -----BEGIN CERTIFICATE-----
      [...]
      -----END CERTIFICATE-----
    destinationCACertificate: |-
      -----BEGIN CERTIFICATE-----
      [...]
      -----END CERTIFICATE-----
```

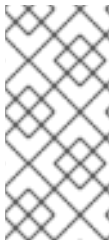
他のオプションについては、**oc create route reencrypt --help** を参照してください。

## 28.2.2. カスタム証明書を使用した edge ルートの作成

**oc create route** コマンドを使用し、edge TLS termination とカスタム証明書を使用してセキュアなルートを設定できます。edge ルートの場合、Ingress Controller は、トラフィックを宛先 Pod に転送する前に TLS 暗号を終了します。ルートは、Ingress Controller がルートに使用する TLS 証明書およびキーを指定します。

### 前提条件

- PEM エンコードされたファイルに証明書/キーのペアが必要です。ここで、証明書はルートホストに対して有効となっています。
- 証明書チェーンを完了する PEM エンコードされたファイルの別の CA 証明書が必要です。
- 公開する必要があるサービスが必要です。



### 注記

パスワードで保護されるキーファイルはサポートされません。キーファイルからパスワードを削除するには、以下のコマンドを使用します。

```
$ openssl rsa -in password_protected_tls.key -out tls.key
```

### 手順

この手順では、カスタム証明書および edge TLS termination を使用して **Route** リソースを作成します。以下では、証明書/キーのペアが現在の作業ディレクトリーの **tls.crt** および **tls.key** ファイルにあることを前提としています。必要な場合には、証明書チェーンを完了するために CA 証明書を指定することもできます。**tls.crt**、**tls.key**、および (オプションで) **ca.crt** を実際のパス名に置き換えます。**frontend** を、公開する必要があるサービスの名前に置き換えます。**www.example.com** を適切な名前に置き換えます。

- edge TLS termination およびカスタム証明書を使用して、セキュアな **Route** リソースを作成します。

```
$ oc create route edge --service=frontend --cert=tls.crt --key=tls.key --ca-cert=ca.crt --hostname=www.example.com
```

結果として生成される **Route** リソースを検査すると、以下のようになります。

### セキュアなルートの YAML 定義

```
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  name: frontend
spec:
  host: www.example.com
  to:
    kind: Service
    name: frontend
  tls:
```

```

termination: edge
key: |-
  -----BEGIN PRIVATE KEY-----
  [...]
  -----END PRIVATE KEY-----
certificate: |-
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  [...]
  -----END CERTIFICATE-----
caCertificate: |-
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  [...]
  -----END CERTIFICATE-----

```

他のオプションについては、**oc create route edge --help** を参照してください。

### 28.2.3. passthrough ルートの作成

**oc create route** コマンドを使用し、`passthrough termination` を使用してセキュアなルートを設定できます。`passthrough termination` では、暗号化されたトラフィックが TLS 終端を提供するルーターなしに宛先に直接送信されます。そのため、ルートでキーや証明書は必要ありません。

#### 前提条件

- 公開する必要があるサービスが必要です。

#### 手順

- **Route** リソースを作成します。

```
$ oc create route passthrough route-passthrough-secured --service=frontend --port=8080
```

結果として生成される **Route** リソースを検査すると、以下のようになります。

#### passthrough termination を使用したセキュリティー保護されたルート

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  name: route-passthrough-secured ❶
spec:
  host: www.example.com
  port:
    targetPort: 8080
  tls:
    termination: passthrough ❷
    insecureEdgeTerminationPolicy: None ❸
  to:
    kind: Service
    name: frontend

```

❶ オブジェクトの名前で、63 文字に制限されます。

❷ **termination** フィールドを **passthrough** に設定します。これは、必要な唯一の **tls** フィールドです。

ルトです。

- 3 オプションの **insecureEdgeTerminationPolicy**。唯一有効な値は **None**、**Redirect**、または空の値です (無効にする場合)。

宛先 Pod は、エンドポイントでトラフィックに証明書を提供します。これは、必須となるクライアント証明書をサポートするための唯一の方法です (相互認証とも呼ばれる)。

## 第29章 INGRESS クラスタートラフィックの設定

### 29.1. INGRESS クラスタートラフィックの設定の概要

OpenShift Container Platform は、クラスター内で実行されるサービスを使用してクラスター外からの通信を可能にする以下の方法を提供します。

以下の方法が推奨されます。以下は、これらの方法の優先される順です。

- HTTP/HTTPS を使用する場合は Ingress Controller を使用する。
- HTTPS 以外の TLS で暗号化されたプロトコルを使用する場合、たとえば、SNI ヘッダーを使用する TLS の場合は、Ingress Controller を使用します。
- それ以外の場合は、ロードバランサー、外部 IP、または **NodePort** を使用します。

方法	目的
<a href="#">Ingress Controller の使用</a>	HTTP/HTTPS トラフィックおよび HTTPS 以外の TLS で暗号化されたプロトコル (TLS と SNI ヘッダーの使用など) へのアクセスを許可します。
<a href="#">ロードバランサーサービスを使用した外部 IP の自動割り当て</a>	プールから割り当てられた IP アドレスを使用した非標準ポートへのトラフィックを許可します。ほとんどのクラウドプラットフォームは、ロードバランサーの IP アドレスでサービスを開始する方法を提供します。
<a href="#">MetalLB および MetalLB Operator について</a>	マシンネットワーク上のプールから特定の IP アドレスまたはアドレスへのトラフィックを許可します。ベアメタルインストールまたはベアメタルのようなプラットフォームの場合、MetalLB は、ロードバランサーの IP アドレスを使用してサービスを開始する方法を提供します。
<a href="#">外部 IP のサービスへの手動割り当て</a>	特定の IP アドレスを使用した非標準ポートへのトラフィックを許可します。
<a href="#">NodePort の設定</a>	クラスターのすべてのノードでサービスを公開します。

#### 29.1.1. 比較: 外部 IP アドレスへのフォールトトレランスアクセス

外部 IP アドレスへのアクセスを提供する通信メソッドの場合、IP アドレスへのフォールトトレランスアクセスは別の考慮事項となります。以下の機能は、外部 IP アドレスへのフォールトトレランスアクセスを提供します。

##### IP フェイルオーバー

IP フェイルオーバーはノードセットの仮想 IP アドレスのプールを管理します。これは、Keepalived および Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) で実装されます。IP フェイルオーバーはレイヤー 2 のメカニズムのみで、マルチキャストに依存します。マルチキャストには、一部のネット

ワークに欠点がある場合があります。

## MetalLB

MetalLB にはレイヤー 2 モードがありますが、マルチキャストは使用されません。レイヤー 2 モードには、1つのノードで外部 IP アドレスのトラフィックをすべて転送する欠点があります。

### 外部 IP アドレスの手動割り当て

クラスターを、外部 IP アドレスをサービスに割り当てるために使用される IP アドレスブロックで設定できます。デフォルトでは、この機能は無効にされています。この機能は柔軟性がありますが、クラスターまたはネットワーク管理者に最大の負担をかけます。クラスターは、外部 IP 宛てのトラフィックを受信する準備ができていますが、各顧客は、トラフィックをノードにルーティングする方法を決定する必要があります。

## 29.2. サービスの EXTERNALIP の設定

クラスター管理者は、トラフィックをクラスター内のサービスに送信できるクラスター外の IP アドレスブロックを指定できます。

この機能は通常、ベアメタルハードウェアにインストールされているクラスターに最も役立ちます。

### 29.2.1. 前提条件

- ネットワークインフラストラクチャーは、外部 IP アドレスのトラフィックをクラスターにルーティングする必要があります。

### 29.2.2. ExternalIP について

クラウド以外の環境では、OpenShift Container Platform は **ExternalIP** 機能を使用して外部 IP アドレスの **Service** オブジェクトの **spec.externalIPs[]** フィールドへの割り当てをサポートします。このフィールドを設定すると、OpenShift Container Platform は追加の仮想 IP アドレスをサービスに割り当てます。IP アドレスは、クラスターに定義されたサービスネットワーク外に指定できます。 **type=NodePort** が設定されたサービスと同様に ExternalIP 機能で設定されたサービスにより、トラフィックを負荷分散のためにローカルノードに転送することができます。

ネットワークインフラストラクチャーを設定し、定義する外部 IP アドレスブロックがクラスターにルーティングされるようにする必要があります。そのため、IP アドレスがノードのネットワークインターフェイスに設定されません。トラフィックを処理するには、静的な Address Resolution Protocol (ARP) エントリーなどの方法を使用して、ルーティングと外部 IP へのアクセスを設定する必要があります。

OpenShift Container Platform は以下の機能を追加して Kubernetes の ExternalIP 機能を拡張します。

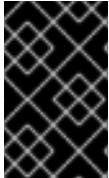
- 設定可能なポリシーでの、ユーザーによる外部 IP アドレスの使用の制限
- 要求時の外部 IP アドレスのサービスへの自動割り当て





### 警告

ExternallIP 機能の使用はデフォルトで無効にされます。これは、外部 IP アドレスへのクラスター内のトラフィックがそのサービスにダイレクトされるため、セキュリティ上のリスクを生じさせる可能性があります。これにより、クラスターユーザーは外部リソースについての機密性の高いトラフィックをインターセプトできるようになります。



### 重要

この機能は、クラウド以外のデプロイメントでのみサポートされます。クラウドデプロイメントの場合、クラウドの自動デプロイメントのためにロードバランサーサービスを使用し、サービスのエンドポイントをターゲットに設定します。

以下の方法で外部 IP アドレスを割り当てることができます。

#### 外部 IP の自動割り当て

OpenShift Container Platform は、**spec.type=LoadBalancer** を設定して **Service** オブジェクトを作成する際に、IP アドレスを **autoAssignCIDRs** CIDR ブロックから **spec.externalIPs[]** 配列に自動的に割り当てます。この場合、OpenShift Container Platform はロードバランサーサービスタイプのクラウド以外のバージョンを実装し、IP アドレスをサービスに割り当てます。自動割り当てはデフォルトで無効にされており、以下のセクションで説明されているように、これはクラスター管理者が設定する必要があります。

#### 外部 IP の手動割り当て

OpenShift Container Platform は **Service** オブジェクトの作成時に **spec.externalIPs[]** 配列に割り当てられた IP アドレスを使用します。別のサービスによってすでに使用されている IP アドレスを指定することはできません。

### 29.2.2.1. ExternallIP の設定

OpenShift Container Platform での外部 IP アドレスの使用は、**cluster** という名前の **Network.config.openshift.io** CR の以下のフィールドで管理されます。

- **spec.externallIP.autoAssignCIDRs** は、サービスの外部 IP アドレスを選択する際にロードバランサーによって使用される IP アドレスブロックを定義します。OpenShift Container Platform は、自動割り当て用の単一 IP アドレスブロックのみをサポートします。これは、ExternallIP をサービスに手動で割り当てる際に、制限された数の共有 IP アドレスのポート領域を管理しなくてはならない場合よりも単純になります。自動割り当てが有効な場合には、**spec.type=LoadBalancer** が設定された **Service** オブジェクトには外部 IP アドレスが割り当てられます。
- **spec.externallIP.policy** は、IP アドレスを手動で指定する際に許容される IP アドレスブロックを定義します。OpenShift Container Platform は、**spec.externallIP.autoAssignCIDRs** で定義される IP アドレスブロックにポリシールールを適用しません。

ルーティングが正しく行われると、設定された外部 IP アドレスブロックからの外部トラフィックは、サービスが公開する TCP ポートまたは UDP ポートを介してサービスのエンドポイントに到達できます。



## 重要

クラスター管理者は、OpenShiftSDN ネットワークタイプと OVN-Kubernetes ネットワークタイプの両方で externalIP へのルーティングを設定する必要があります。割り当てる IP アドレスブロックがクラスター内の1つ以上のノードで終了することを確認する必要があります。詳細は、[Kubernetes External IPs](#) を参照してください。

OpenShift Container Platform は IP アドレスの自動および手動割り当ての両方をサポートしており、それぞれのアドレスは1つのサービスの最大数に割り当てられることが保証されます。これにより、各サービスは、ポートが他のサービスで公開されているかによらず、自らの選択したポートを公開できます。



## 注記

OpenShift Container Platform の **autoAssignCIDRs** で定義された IP アドレスブロックを使用するには、ホストのネットワークに必要な IP アドレスの割り当ておよびルーティングを設定する必要があります。

以下の YAML は、外部 IP アドレスが設定されたサービスについて説明しています。

### spec.externalIPs[] が設定された Service オブジェクトの例

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: http-service
spec:
  clusterIP: 172.30.163.110
  externalIPs:
  - 192.168.132.253
  externalTrafficPolicy: Cluster
  ports:
  - name: highport
    nodePort: 31903
    port: 30102
    protocol: TCP
    targetPort: 30102
  selector:
    app: web
  sessionAffinity: None
  type: LoadBalancer
status:
  loadBalancer:
    ingress:
    - ip: 192.168.132.253
```

#### 29.2.2.2. 外部 IP アドレスの割り当ての制限

クラスター管理者は、IP アドレスブロックを指定して許可および拒否できます。

制限は、**cluster-admin** 権限を持たないユーザーにのみ適用されます。クラスター管理者は、サービスの **spec.externalIPs[]** フィールドを任意の IP アドレスに常に設定できます。

**spec.ExternalIP.policy** フィールドを指定して、**policy** オブジェクトが定義された IP アドレスポリシーを設定します。ポリシーオブジェクトには以下の形があります。

```
{
  "policy": {
    "allowedCIDRs": [],
    "rejectedCIDRs": []
  }
}
```

ポリシーの制限を設定する際に、以下のルールが適用されます。

- **policy={}** が設定される場合、**spec.ExternalIPs[]** が設定されている **Service** オブジェクトの作成は失敗します。これは OpenShift Container Platform のデフォルトです。**policy=null** が設定される動作は同一です。
- **policy** が設定され、**policy.allowedCIDRs[]** または **policy.rejectedCIDRs[]** のいずれかが設定される場合、以下のルールが適用されます。
  - **allowedCIDRs[]** と **rejectedCIDRs[]** の両方が設定される場合、**rejectedCIDRs[]** が **allowedCIDRs[]** よりも優先されます。
  - **allowedCIDRs[]** が設定される場合、**spec.ExternalIPs[]** が設定されている **Service** オブジェクトの作成は、指定された IP アドレスが許可される場合にのみ正常に実行されます。
  - **rejectedCIDRs[]** が設定される場合、**spec.ExternalIPs[]** が設定されている **Service** オブジェクトの作成は、指定された IP アドレスが拒否されていない場合にのみ正常に実行されます。

### 29.2.2.3. ポリシーオブジェクトの例

以下に続く例では、複数のポリシー設定の例を示します。

- 以下の例では、ポリシーは OpenShift Container Platform が外部 IP アドレスが指定されたサービスを作成するのを防ぎます。

#### Service オブジェクトの spec.externallIPs[] に指定された値を拒否するポリシーの例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  externallIP:
    policy: {}
  ...
```

- 以下の例では、**allowedCIDRs** および **rejectedCIDRs** フィールドの両方が設定されます。

#### 許可される、および拒否される CIDR ブロックの両方を含むポリシーの例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
```

```
spec:
  externallIP:
    policy:
      allowedCIDRs:
        - 172.16.66.10/23
      rejectedCIDRs:
        - 172.16.66.10/24
  ...
```

- 以下の例では、**policy** は **null** に設定されます。 **null** に設定されている場合、 **oc get networks.config.openshift.io -o yaml** を入力して設定オブジェクトを検査する際に、 **policy** フィールドは出力に表示されません。

### Service オブジェクトの `spec.externallIPs[]` に指定された値を許可するポリシーの例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  externallIP:
    policy: null
  ...
```

## 29.2.3. ExternallIP アドレスブロックの設定

ExternallIP アドレスブロックの設定は、 **cluster** という名前の Network カスタムリソース (CR) で定義されます。ネットワーク CR は **config.openshift.io** API グループに含まれます。



### 重要

クラスターのインストール時に、Cluster Version Operator (CVO) は **cluster** という名前のネットワーク CR を自動的に作成します。このタイプのその他の CR オブジェクトの作成はサポートされていません。

以下の YAML は ExternallIP 設定について説明しています。

### cluster という名前の network.config.openshift.io CR

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  externallIP:
    autoAssignCIDRs: [] 1
    policy: 2
  ...
```

- 1** 外部 IP アドレスのサービスへの自動割り当てに使用できる CIDR 形式で IP アドレスブロックを定義します。1つの IP アドレス範囲のみが許可されます。
- 2** IP アドレスのサービスへの手動割り当ての制限を定義します。制限が定義されていない場合は、 **Service** オブジェクトに **spec.externallIP** フィールドを指定しても許可されません。デフォルト

は、`Service` オブジェクトに `spec.externalIP` フィールドを指定して許可される。オブジェクトで、制限は定義されません。

以下の YAML は、`policy` スタンザのフィールドについて説明しています。

### Network.config.openshift.io policy スタンザ

```
policy:
  allowedCIDRs: [] 1
  rejectedCIDRs: [] 2
```

- 1** CIDR 形式の許可される IP アドレス範囲のリスト。
- 2** CIDR 形式の拒否される IP アドレス範囲のリスト。

### 外部 IP 設定の例

外部 IP アドレスプールの予想される複数の設定が以下の例で表示されています。

- 以下の YAML は、自動的に割り当てられた外部 IP アドレスを有効にする設定について説明しています。

#### spec.externalIP.autoAssignCIDRs が設定された設定例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  ...
  externalIP:
    autoAssignCIDRs:
      - 192.168.132.254/29
```

- 以下の YAML は、許可された、および拒否された CIDR 範囲のポリシールールを設定します。

#### spec.externalIP.policy が設定された設定例

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  ...
  externalIP:
    policy:
      allowedCIDRs:
        - 192.168.132.0/29
        - 192.168.132.8/29
      rejectedCIDRs:
        - 192.168.132.7/32
```

## 29.2.4. クラスターの外部 IP アドレスブロックの設定

クラスター管理者は、以下の ExternalIP を設定できます。

- **Service** オブジェクトの **spec.clusterIP** フィールドを自動的に設定するために OpenShift Container Platform によって使用される ExternalIP アドレスブロック。
- IP アドレスを制限するポリシーオブジェクトは **Service** オブジェクトの **spec.clusterIP** 配列に手動で割り当てられます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。

### 手順

1. オプション: 現在の外部 IP 設定を表示するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc describe networks.config cluster
```

2. 設定を編集するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc edit networks.config cluster
```

3. 以下の例のように ExternalIP 設定を変更します。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Network
metadata:
  name: cluster
spec:
  ...
  externallIP: 1
  ...
```

- 1 **externallIP** スタンザの設定を指定します。

4. 更新された ExternalIP 設定を確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get networks.config cluster -o go-template='{{.spec.externallIP}}{"\n"}'
```

### 29.2.5. 次のステップ

- [サービスの外部 IP を使用した Ingress クラスタートラフィックの設定](#)

## 29.3. INGRESS CONTROLLER を使用した INGRESS クラスターの設定

OpenShift Container Platform は、クラスター内で実行されるサービスを使用してクラスター外からの通信を可能にする方法を提供します。この方法は Ingress Controller を使用します。

### 29.3.1. Ingress Controller およびルートの使用

Ingress Operator は Ingress Controller およびワイルドカード DNS を管理します。

Ingress Controller の使用は、最も一般的な、OpenShift Container Platform クラスタへの外部アクセスを許可する方法です。

Ingress Controller は外部要求を許可し、設定されたルートに基づいてそれらをプロキシ送信するように設定されます。これは、HTTP、SNI を使用する HTTPS、SNI を使用する TLS に限定されており、SNI を使用する TLS で機能する Web アプリケーションやサービスには十分な設定です。

管理者と連携して Ingress Controller を設定します。外部要求を許可し、設定されたルートに基づいてそれらをプロキシ送信するように Ingress Controller を設定します。

管理者はワイルドカード DNS エントリを作成してから Ingress Controller を設定できます。その後は管理者に問い合わせることなく edge Ingress Controller と連携できます。

デフォルトで、クラスタ内のすべての Ingress Controller はクラスタ内の任意のプロジェクトで作成されたすべてのルートを許可します。

Ingress Controller:

- デフォルトでは2つのレプリカがあるので、これは2つのワーカーノードで実行する必要があります。
- 追加のノードにレプリカを組み込むためにスケールアップすることができます。



#### 注記

このセクションの手順では、クラスタの管理者が事前に行っておく必要のある前提条件があります。

### 29.3.2. 前提条件

以下の手順を開始する前に、管理者は以下の条件を満たしていることを確認する必要があります。

- 要求がクラスタに到達できるように、クラスタネットワーク環境に対して外部ポートをセットアップします。
- クラスタ管理者ロールを持つユーザーが1名以上いることを確認します。このロールをユーザーに追加するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc adm policy add-cluster-role-to-user cluster-admin username
```

- OpenShift Container Platform クラスタを、1つ以上のマスターと1つ以上のノード、およびクラスタへのネットワークアクセスのあるクラスタ外のシステムと共に用意します。この手順では、外部システムがクラスタと同じサブセットにあることを前提とします。別のサブセットの外部システムに必要な追加のネットワーク設定については、このトピックでは扱いません。

### 29.3.3. プロジェクトおよびサービスの作成

公開するプロジェクトおよびサービスが存在しない場合、最初にプロジェクトを作成し、次にサービスを作成します。

プロジェクトおよびサービスがすでに存在する場合は、サービスを公開してルートを作成する手順に進みます。

## 前提条件

- クラスタ管理者として **oc** CLI をインストールし、ログインします。

## 手順

1. **oc new-project** コマンドを実行して、サービス用の新しいプロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project myproject
```

2. **oc new-app** コマンドを使用してサービスを作成します。

```
$ oc new-app nodejs:12~https://github.com/sclorg/nodejs-ex.git
```

3. サービスが作成されたことを確認するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get svc -n myproject
```

## 出力例

```
NAME      TYPE      CLUSTER-IP    EXTERNAL-IP  PORT(S)    AGE
nodejs-ex ClusterIP  172.30.197.157 <none>       8080/TCP   70s
```

デフォルトで、新規サービスには外部 IP アドレスがありません。

### 29.3.4. ルートの作成によるサービスの公開

**oc expose** コマンドを使用して、サービスをルートとして公開することができます。

## 手順

サービスを公開するには、以下を実行します。

1. OpenShift Container Platform にログインします。
2. 公開するサービスが置かれているプロジェクトにログインします。

```
$ oc project myproject
```

3. **oc expose service** コマンドを実行して、ルートを公開します。

```
$ oc expose service nodejs-ex
```

## 出力例

```
route.route.openshift.io/nodejs-ex exposed
```

4. サービスが公開されていることを確認するには、cURL などのツールを使用して、クラスタ外からサービスにアクセスできることを確認します。

- a. ルートのホスト名を調べるには、**oc get route** コマンドを使用します。

```
$ oc get route
```



## 出力例

```

NAME      HOST/PORT          PATH SERVICES  PORT      TERMINATION
WILDCARD
nodejs-ex nodejs-ex-myproject.example.com  nodejs-ex 8080-tcp  None

```

- b. cURL を使用して、ホストが GET 要求に応答することを確認します。

```
$ curl --head nodejs-ex-myproject.example.com
```

## 出力例

```

HTTP/1.1 200 OK
...

```

### 29.3.5. OpenShift Container Platform での Ingress シャーディング

OpenShift Container Platform では、Ingress Controller はすべてのルートを提供することも、ルートのサブセットを提供することもできます。デフォルトでは、Ingress Controller は、クラスター内の任意の namespace で作成されたすべてのルートを提供します。別の Ingress Controller をクラスターに追加して、選択した特性に基づくルートのサブセットである **シャード** を作成することにより、ルーティングを最適化できます。ルートをシャードのメンバーとしてマークするには、ルートまたは namespace の **メタデータ** フィールドでラベルを使用します。Ingress Controller は、**選択式** とも呼ばれる **セレクター** を使用して、ルートのプール全体からルートのサブセットを選択し、サービスを提供します。

Ingress シャーディングは、受信トラフィックを複数の Ingress Controller 間で負荷分散する場合に、トラフィックを分離して特定の Ingress Controller にルーティングする場合、または次のセクションで説明する他のさまざまな理由で役立ちます。

デフォルトでは、各ルートはクラスターのデフォルトドメインを使用します。ただし、代わりにルーターのドメインを使用するようにルートを設定できます。

### 29.3.6. Ingress コントローラーのシャード化

Ingress シャーディング (ルーターシャーディングとも呼ばれます) を使用して、ルート、namespace、またはその両方にラベルを追加することで、一連のルートを複数のルーターに分散できます。Ingress Controller は、対応する一連のセレクターを使用して、指定されたラベルが含まれるルートのみを許可します。各 Ingress シャードは、特定の選択式を使用してフィルタリングされたルートで構成されます。

トラフィックがクラスターに送信される主要なメカニズムとして、Ingress Controller への要求が大きくなる可能性があります。クラスター管理者は、以下を実行するためにルートをシャード化できます。

- Ingress Controller またはルーターを複数のルートに分散し、変更に対する応答を加速します。
- 特定のルートを他のルートとは異なる信頼性の保証を持つように割り当てます。
- 特定の Ingress Controller に異なるポリシーを定義することを許可します。
- 特定のルートのみが追加機能を使用することを許可します。
- たとえば、異なるアドレスで異なるルートを公開し、内部ユーザーおよび外部ユーザーが異なるルートを認識できるようにします。

- blue green デプロイ中に、アプリケーションの別のバージョンにトラフィックを転送します。

Ingress Controller がシャードされると、特定のルートがグループ内の 0 個以上の Ingress Controller に受け入れられます。ルートのステータスは、Ingress Controller がルートを受け入れたかどうかを示します。Ingress Controller は、ルートがそのシャードに固有である場合にのみルートを受け入れます。

Ingress Controller は、次の 3 つのシャードイング方法を使用できます。

- namespace セレクターとラベルが同じ namespace 内のすべてのルートが Ingress シャードに含まれるように、namespace セレクターのみを Ingress Controller に追加します。
- Ingress Controller にルートセレクターのみを追加して、ルートセレクターとラベルが同じ全ルートが Ingress シャードに含まれるようにします。
- namespace セレクターとラベルが同じ namespace 内のルートセレクターのラベルがルートと同じ場合に、Ingress シャード内に含まれるように、namespace セレクターとルートセレクターの両方を Ingress Controller に追加します。

シャードイングを使用すると、ルートのサブセットを複数の Ingress Controller に分散できます。これらのサブセットは、重複なし (**従来** のシャードイングとも呼ばれる) にすることも、重複 (**重複** シャードイングとも呼ばれる) にすることもできます。

### 29.3.6.1. 従来シャードイングの例

ラベルセレクター `spec.namespaceSelector.matchExpressions` を持ち、キー値が `finance` と `ops` に設定された、設定された Ingress コントローラー `finops-router` の例:

#### `finops-router` の YAML 定義の例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: finops-router
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  namespaceSelector:
    matchExpressions:
      - key: name
        operator: In
        values:
          - finance
          - ops
```

ラベルセレクター `spec.namespaceSelector.matchLabels.name` を持ち、キー値が `dev` に設定された、設定された Ingress コントローラー `dev-router` の例:

#### `dev-router` の YAML 定義の例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: dev-router
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
```

```
namespaceSelector:
  matchLabels:
    name: dev
```

すべてのアプリケーションルートが、それぞれ **name:finance**、**name:ops**、**name:dev** などのラベルが付けられた別々の namespace にある場合は、設定によって2つの Ingress コントローラー間でルートが効果的に分散されます。コンソール、認証、およびその他の目的の OpenShift Container Platform ルートは処理しないでください。

前のシナリオでは、シャード化は重複するサブセットを持たないパーティション設定の特別なケースとなります。ルートは複数のルーターシャード間で分割されます。



#### 警告

デフォルトの Ingress Controller は、**namespaceSelector** または **routeSelector** フィールドに除外対象のルートが含まれていない限り、引き続きすべてのルートを提供します。デフォルトの Ingress Controller からルートを除外する方法の詳細は、この [Red Hat ナレッジベースのソリューション](#) と「デフォルトの Ingress Controller のシャードリング」のセクションを参照してください。

### 29.3.6.2. 重複シャードリングの例

キー値が **dev** と **ops** に設定されたラベルセレクター **spec.namespaceSelector.matchExpressions** を持つ、設定された Ingress コントローラー **devops-router** の例:

#### devops-router の YAML 定義の例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: devops-router
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  namespaceSelector:
    matchExpressions:
      - key: name
        operator: In
        values:
          - dev
          - ops
```

**name:dev** および **name:ops** という名前の namespace のルートは、2つの異なる Ingress Controller によって処理されるようになりました。この設定では、ルートのサブセットが重複しています。

重複するルートのサブセットを使用すると、より複雑なルーティングルールを作成できます。たとえば、優先度の低いトラフィックを **devops-router** に送信しながら、優先度の高いトラフィックを専用の **finops-router** に迂回させることができます。

### 29.3.6.3. デフォルトの Ingress Controller のシャードリング

新しい Ingress シャードを作成した後に、デフォルトの Ingress Controller と、新しい Ingress シャードの両方により許可されるルートが存在する場合があります。これは、デフォルトの Ingress Controller にセクターがなく、デフォルトですべてのルートを許可するためです。

namespace セクターまたはルートセクターを使用して、Ingress Controller が特定のラベルが割り当てられたルートの処理を制限できます。次の手順では、namespace セクターを使用して、デフォルトの Ingress Controller が新しく分割された **finance**、**ops**、および **dev** ルートにサービスを提供しないように制限します。これにより、Ingress シャードがさらに分離されます。



## 重要

OpenShift Container Platform のすべての管理ルートを同じ Ingress Controller で保持する必要があります。したがって、これらの重要なルートを除外するセクターをデフォルトの Ingress Controller に追加することは避けてください。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- プロジェクト管理者としてログインしている。

## 手順

1. 次のコマンドを実行して、デフォルトの Ingress Controller を変更します。

```
$ oc edit ingresscontroller -n openshift-ingress-operator default
```

2. Ingress Controller を編集して、**finance**、**ops**、および **dev** ラベルのいずれかを持つルートを除外する **namespaceSelector** を含めます。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  namespaceSelector:
    matchExpressions:
      - key: type
        operator: NotIn
        values:
          - finance
          - ops
          - dev
```

デフォルトの Ingress Controller では、**name:finance**、**name:ops**、および **name:dev** という名前の namespace が提供されなくなります。

### 29.3.6.4. Ingress シャーディングと DNS

クラスター管理者は、プロジェクト内のルーターごとに個別の DNS エントリーを作成します。ルーターは不明なルートを別のルーターに転送することはありません。

以下の例を考慮してください。

- Router A はホスト 192.168.0.5 にあり、\*.foo.com のルートを持つ。
- Router B はホスト 192.168.1.9 にあり、\*.example.com のルートを持つ。

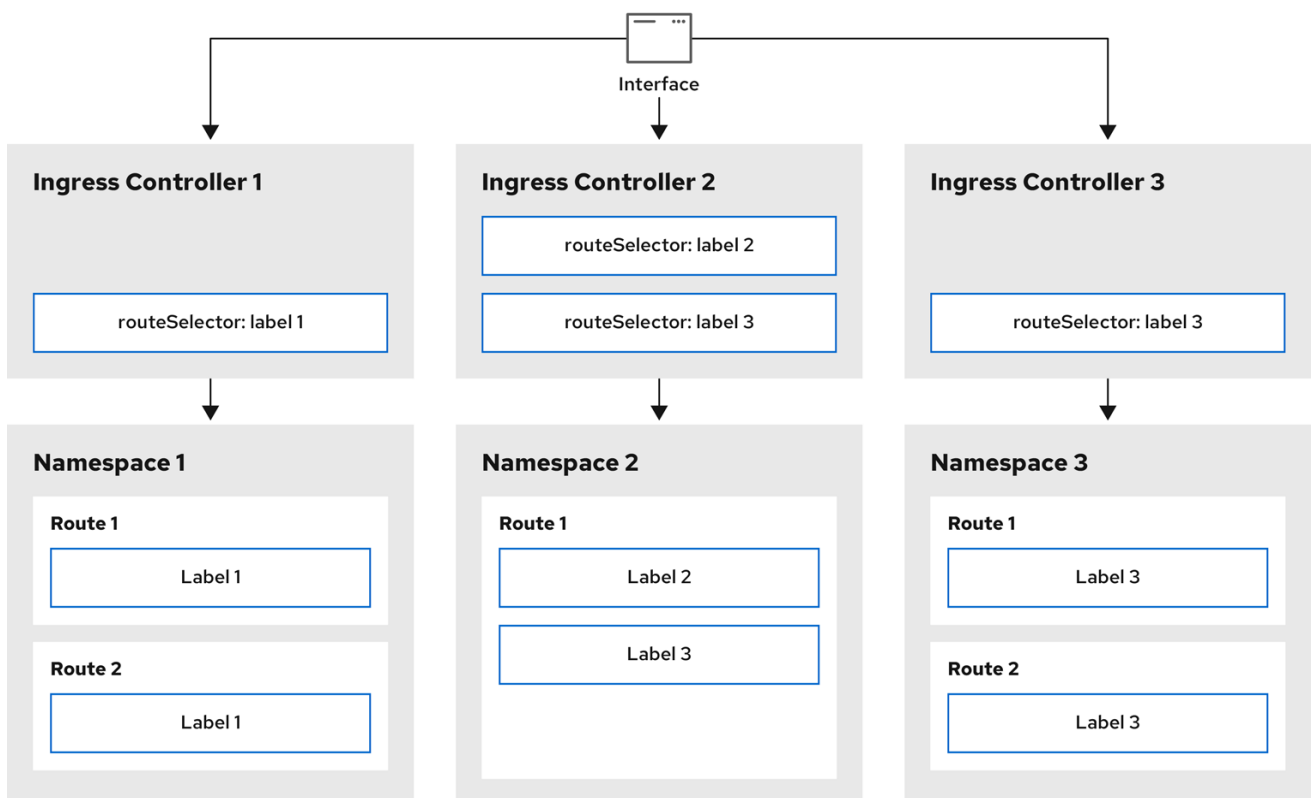
個別の DNS エントリは、\*.foo.com をルーター A をホストするノードに解決し、\*.example.com をルーター B をホストするノードに解決する必要があります。

- \*.foo.com A IN 192.168.0.5
- \*.example.com A IN 192.168.1.9

### 29.3.6.5. ルートラベルを使用した Ingress Controller のシャード化の設定

ルートラベルを使用した Ingress Controller のシャード化とは、Ingress Controller がルートセレクターによって選択される任意 namespace の任意のルートを提供することを意味します。

図29.1 ルートラベルを使用した Ingress シャーディング



301\_OpenShift\_0123

Ingress Controller のシャード化は、一連の Ingress Controller 間で着信トラフィックの負荷を分散し、トラフィックを特定の Ingress Controller に分離する際に役立ちます。たとえば、Company A のトラフィックをある Ingress Controller に指定し、Company B を別の Ingress Controller に指定できます。

#### 手順

1. **router-internal.yaml** ファイルを編集します。

```
# cat router-internal.yaml
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
```

```
name: sharded
namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  domain: <apps-sharded.basedomain.example.net> 1
  nodePlacement:
    nodeSelector:
      matchLabels:
        node-role.kubernetes.io/worker: ""
  routeSelector:
    matchLabels:
      type: sharded
```

- 1 Ingress Controller が使用するドメインを指定します。このドメインは、デフォルトの Ingress Controller ドメインとは異なる必要があります。

2. Ingress Controller の **router-internal.yaml** ファイルを適用します。

```
# oc apply -f router-internal.yaml
```

Ingress Controller は、**type: sharded** というラベルのある namespace のルートを選択します。

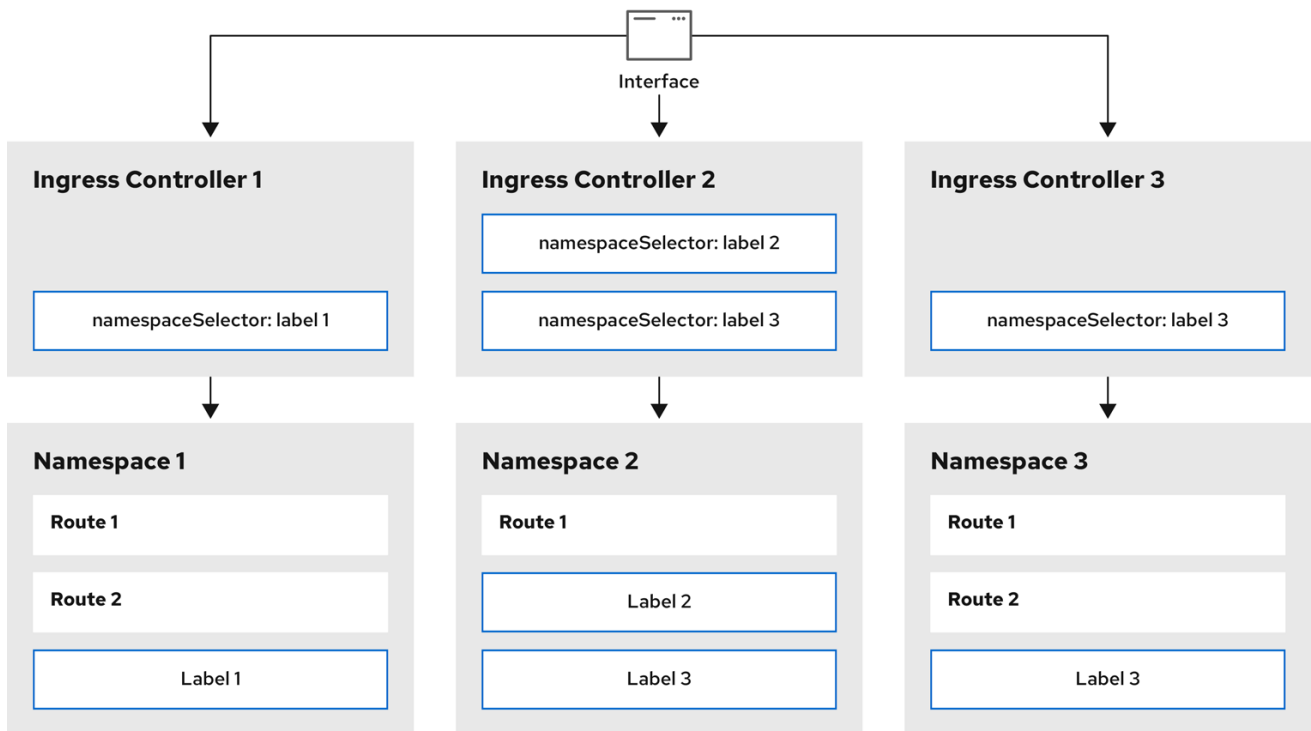
3. **router-internal.yaml** で設定されたドメインを使用して新しいルートを作成します。

```
$ oc expose svc <service-name> --hostname <route-name>.apps-
sharded.basedomain.example.net
```

#### 29.3.6.6. namespace ラベルを使用した Ingress Controller のシャード化の設定

namespace ラベルを使用した Ingress Controller のシャード化とは、Ingress Controller が namespace セレクターによって選択される任意の namespace の任意のルートを提供することを意味します。

図29.2 namespace ラベルを使用した Ingress シャーディング



301\_OpenShift\_0123

Ingress Controller のシャーディングは、一連の Ingress Controller 間で着信トラフィックの負荷を分散し、トラフィックを特定の Ingress Controller に分離する際に役立ちます。たとえば、Company A のトラフィックをある Ingress Controller に指定し、Company B を別の Ingress Controller に指定できます。

## 手順

1. **router-internal.yaml** ファイルを編集します。

```
# cat router-internal.yaml
```

## 出力例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: sharded
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  domain: <apps-sharded.basedomain.example.net> ❶
  nodePlacement:
    nodeSelector:
      matchLabels:
        node-role.kubernetes.io/worker: ""
  namespaceSelector:
    matchLabels:
      type: sharded
```

- ❶ Ingress Controller が使用するドメインを指定します。このドメインは、デフォルトの Ingress Controller ドメインとは異なる必要があります。

2. Ingress Controller の **router-internal.yaml** ファイルを適用します。

```
# oc apply -f router-internal.yaml
```

Ingress Controller は、**type: sharded** というラベルのある namespace セレクターによって選択される namespace のルートを選択します。

3. **router-internal.yaml** で設定されたドメインを使用して新しいルートを作成します。

```
$ oc expose svc <service-name> --hostname <route-name>.apps-sharded.basedomain.example.net
```

### 29.3.6.7. Ingress Controller シャーディングのルート作成

ルートを使用すると、URL でアプリケーションをホストできます。この場合、ホスト名は設定されず、ルートは代わりにサブドメインを使用します。サブドメインを指定すると、ルートを公開する Ingress Controller のドメインが自動的に使用されます。ルートが複数の Ingress Controller によって公開されている状況では、ルートは複数の URL でホストされます。

以下の手順では、例として **hello-openshift** アプリケーションを使用して、Ingress Controller シャーディングのルートを作成する方法について説明します。

Ingress Controller のシャーディングは、一連の Ingress Controller 間で着信トラフィックの負荷を分散し、トラフィックを特定の Ingress Controller に分離する際に役立ちます。たとえば、Company A のトラフィックをある Ingress Controller に指定し、Company B を別の Ingress Controller に指定できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- プロジェクト管理者としてログインしている。
- あるポートを公開する Web アプリケーションと、そのポートでトラフィックをリッスンする HTTP または TCP エンドポイントがある。
- シャーディング用に Ingress Controller を設定している。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**hello-openshift** というプロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project hello-openshift
```

2. 以下のコマンドを実行してプロジェクトに Pod を作成します。

```
$ oc create -f https://raw.githubusercontent.com/openshift/origin/master/examples/hello-openshift/hello-pod.json
```

3. 以下のコマンドを実行して、**hello-openshift** というサービスを作成します。

```
$ oc expose pod/hello-openshift
```

4. **hello-openshift-route.yaml** というルート定義を作成します。



## シャードイング用に作成されたルートの YAML 定義:

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  labels:
    type: sharded ❶
  name: hello-openshift-edge
  namespace: hello-openshift
spec:
  subdomain: hello-openshift ❷
  tls:
    termination: edge
  to:
    kind: Service
    name: hello-openshift

```

- ❶ ラベルキーとそれに対応するラベル値の両方が、Ingress Controller で指定されたものと一致する必要があります。この例では、Ingress Controller にはラベルキーと値 **type: sharded** があります。
- ❷ ルートは、**subdomain** フィールドの値を使用して公開されます。**subdomain** フィールドを指定するときは、ホスト名を未設定のままにしておく必要があります。**host** フィールドと **subdomain** フィールドの両方を指定すると、ルートは **host** フィールドの値を使用し、**subdomain** フィールドを無視します。

5. 次のコマンドを実行し、**hello-openshift-route.yaml** を使用して **hello-openshift** アプリケーションへのルートを作成します。

```
$ oc -n hello-openshift create -f hello-openshift-route.yaml
```

## 検証

- 次のコマンドを使用して、ルートのステータスを取得します。

```
$ oc -n hello-openshift get routes/hello-openshift-edge -o yaml
```

結果の **Route** リソースは次のようになります。

## 出力例

```

apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
  labels:
    type: sharded
  name: hello-openshift-edge
  namespace: hello-openshift
spec:
  subdomain: hello-openshift
  tls:
    termination: edge
  to:

```

```
kind: Service
name: hello-openshift
status:
  ingress:
    - host: hello-openshift.<apps-sharded.basedomain.example.net> ❶
      routerCanonicalHostname: router-sharded.<apps-sharded.basedomain.example.net> ❷
      routerName: sharded ❸
```

- ❶ Ingress Controller またはルーターがルートを公開するために使用するホスト名。 **host** フィールドの値は、Ingress Controller によって自動的に決定され、そのドメインを使用します。この例では、Ingress Controller のドメインは **<apps-sharded.basedomain.example.net>** です。
- ❷ Ingress Controller のホスト名。
- ❸ Ingress Controller の名前。この例では、Ingress Controller の名前は **sharded** です。

## 関連情報

- [ベースライン Ingress Controller \(ルーター\) のパフォーマンス](#)
- [OpenShift Container Platform の Ingress Operator](#)
- [ベアメタルにクラスターをインストールする](#)
- [クラスターの vSphere へのインストール](#)
- [ネットワークポリシーについて](#)

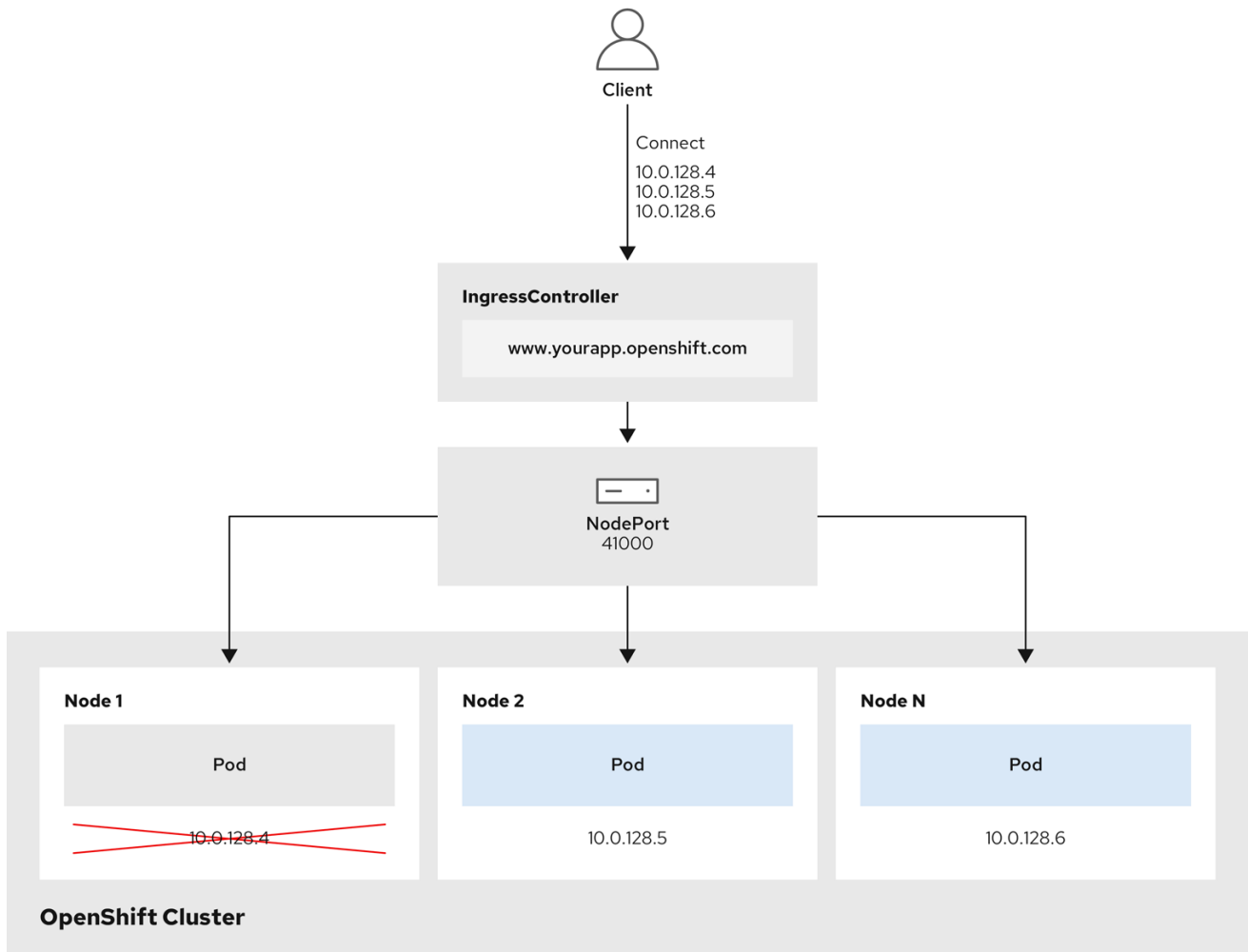
## 29.3.7. Ingress Controller エンドポイントの公開ストラテジー

### NodePortService エンドポイントの公開ストラテジー

**NodePortService** エンドポイントの公開ストラテジーは、Kubernetes NodePort サービスを使用して Ingress Controller を公開します。

この設定では、Ingress Controller のデプロイメントはコンテナのネットワークを使用します。**NodePortService** はデプロイメントを公開するために作成されます。特定のノードポートは OpenShift Container Platform によって動的に割り当てられますが、静的ポートの割り当てをサポートするために、管理される **NodePortService** のノードポートフィールドへの変更が保持されます。

図29.3 NodePortService の図



202\_OpenShift\_0222

前述の図では、OpenShift Container Platform Ingress NodePort エンドポイントの公開戦略に関する以下のような概念を示しています。

- クラスタで利用可能なノードにはすべて、外部からアクセス可能な独自の IP アドレスが割り当てられています。クラスタ内で動作するサービスは、全ノードに固有の NodePort にバインドされます。
- たとえば、クライアントが図中の IP アドレス **10.0.128.4** に接続してダウンしているノードに接続した場合に、ノードポートは、サービスを実行中で利用可能なノードにクライアントを直接接続します。このシナリオでは、ロードバランシングは必要ありません。イメージが示すように、**10.0.128.4** アドレスがダウンしており、代わりに別の IP アドレスを使用する必要があります。

## 注記

Ingress Operator は、サービスの `.spec.ports[].nodePort` フィールドへの更新を無視します。

デフォルトで、ポートは自動的に割り当てられ、各種の統合用のポート割り当てにアクセスできます。ただし、既存のインフラストラクチャーと統合するために静的ポートの割り当てが必要になることがあります。これは動的ポートに対応して簡単に再設定できない場合があります。静的ノードポートとの統合を実行するには、マネージドのサービスリソースを直接更新できます。

詳細は、[NodePort についての Kubernetes サービスについてのドキュメント](#) を参照してください。

## HostNetwork エンドポイントの公開ストラテジー

**HostNetwork** エンドポイントの公開ストラテジーは、Ingress Controller がデプロイされるノードポートで Ingress Controller を公開します。

**HostNetwork** エンドポイント公開ストラテジーを持つ Ingress Controller には、ノードごとに単一の Pod レプリカのみを設定できます。n のレプリカを使用する場合、それらのレプリカをスケジュールできる n 以上のノードを使用する必要があります。各 Pod はスケジュールされるノードホストでポート **80** および **443** を要求するので、同じノードで別の Pod がそれらのポートを使用している場合、レプリカをノードにスケジュールすることはできません。

**HostNetwork** オブジェクトには、オプションのバインディングポートのデフォルト値が **httpPort:80**、**httpsPort:443**、**statsPort:1936** の **hostNetwork** フィールドがあります。ネットワークに異なるバインディングポートを指定することで、**HostNetwork** ストラテジーに対して、同じノードに複数の Ingress コントローラーをデプロイできます。

### 例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: internal
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  domain: example.com
  endpointPublishingStrategy:
    type: HostNetwork
  hostNetwork:
    httpPort: 80
    httpsPort: 443
    statsPort: 1936
```

### 29.3.7.1. Ingress Controller エンドポイント公開スコープの内部への設定

クラスター管理者がクラスターをプライベートに指定せずに新しいクラスターをインストールすると、**scope**が**External**に設定されたデフォルトの Ingress Controller が作成されます。クラスター管理者は、**External** スコープの Ingress Controller を **Internal** に変更できます。

#### 前提条件

- **oc** CLI がインストールされている。

#### 手順

- **External** スコープの Ingress Controller を **Internal** に変更するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontrollers/default --type=merge --
patch='{"spec":{"endpointPublishingStrategy":{"type":"LoadBalancerService","loadBalancer":
{"scope":"Internal"}}}'
```

- Ingress Controller のステータスを確認するには、次のコマンドを入力します。

■

```
$ oc -n openshift-ingress-operator get ingresscontrollers/default -o yaml
```

- ステータス状態が **Progressing** の場合は、さらにアクションを実行する必要があるかどうかを示します。たとえば、ステータスの状態によっては、次のコマンドを入力して、サービスを削除する必要があることを示している可能性があります。

```
$ oc -n openshift-ingress delete services/router-default
```

サービスを削除すると、Ingress Operator はサービスを **Internal** として再作成します。

### 29.3.7.2. Ingress Controller エンドポイント公開スコープの外部への設定

クラスター管理者がクラスターをプライベートに指定せずに新しいクラスターをインストールすると、**scope**が**External**に設定されたデフォルトの Ingress Controller が作成されます。

Ingress Controller のスコープは、インストール中またはインストール後に **Internal** になるように設定でき、クラスター管理者は **Internal** の Ingress Controller を **External** に変更できます。



#### 重要

一部のプラットフォームでは、サービスを削除して再作成する必要があります。

スコープを変更すると、場合によっては数分間、Ingress トラフィックが中断される可能性があります。これが該当するのは、サービスを削除して再作成する必要があるプラットフォームです。理由は、この手順により、OpenShift Container Platform が既存のサービスロードバランサーのプロビジョニングを解除して新しいサービスロードバランサーをプロビジョニングし、DNS を更新する可能性があるためです。

#### 前提条件

- **oc** CLI がインストールされている。

#### 手順

- **Internal** スコープの入力コントローラーを **External** に変更するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontrollers/private --type=merge --patch='{\"spec\":{\"endpointPublishingStrategy\":{\"type\":\"LoadBalancerService\",\"loadBalancer\":{\"scope\":\"External\"}}}}'
```

- Ingress Controller のステータスを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator get ingresscontrollers/default -o yaml
```

- ステータス状態が **Progressing** の場合は、さらにアクションを実行する必要があるかどうかを示します。たとえば、ステータスの状態によっては、次のコマンドを入力して、サービスを削除する必要があることを示している可能性があります。

```
$ oc -n openshift-ingress delete services/router-default
```

サービスを削除すると、Ingress Operator はサービスを **External** として再作成します。

#### 関連情報

- [Ingress Controller 設定パラメーター](#)

## 29.4. ロードバランサーを使用した INGRESS クラスターの設定

OpenShift Container Platform は、クラスター内で実行されるサービスを使用してクラスター外からの通信を可能にする方法を提供します。この方法では、ロードバランサーを使用します。

### 29.4.1. ロードバランサーを使用したトラフィックのクラスターへの送信

特定の外部 IP アドレスを必要としない場合、ロードバランサーサービスを OpenShift Container Platform クラスターへの外部アクセスを許可するよう設定することができます。

ロードバランサーサービスは固有の IP を割り当てます。ロードバランサーには単一の edge ルーター IP があります (これは仮想 IP (VIP) の場合もありますが、初期の負荷分散では単一マシンになります)。



#### 注記

プールが設定される場合、これはクラスター管理者によってではなく、インフラストラクチャーレベルで実行されます。



#### 注記

このセクションの手順では、クラスターの管理者が事前に行っておく必要のある前提条件があります。

### 29.4.2. 前提条件

以下の手順を開始する前に、管理者は以下の条件を満たしていることを確認する必要があります。

- 要求がクラスターに到達できるように、クラスターネットワーク環境に対して外部ポートをセットアップします。
- クラスター管理者ロールを持つユーザーが1名以上いることを確認します。このロールをユーザーに追加するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc adm policy add-cluster-role-to-user cluster-admin username
```

- OpenShift Container Platform クラスターを、1つ以上のマスターと1つ以上のノード、およびクラスターへのネットワークアクセスのあるクラスター外のシステムと共に用意します。この手順では、外部システムがクラスターと同じサブセットにあることを前提とします。別のサブセットの外部システムに必要な追加のネットワーク設定については、このトピックでは扱いません。

### 29.4.3. プロジェクトおよびサービスの作成

公開するプロジェクトおよびサービスが存在しない場合、最初にプロジェクトを作成し、次にサービスを作成します。

プロジェクトおよびサービスがすでに存在する場合は、サービスを公開してルートを作成する手順に進みます。

#### 前提条件

- クラスタ管理者として **oc** CLI をインストールし、ログインします。

## 手順

1. **oc new-project** コマンドを実行して、サービス用の新しいプロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project myproject
```

2. **oc new-app** コマンドを使用してサービスを作成します。

```
$ oc new-app nodejs:12~https://github.com/sclorg/nodejs-ex.git
```

3. サービスが作成されたことを確認するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get svc -n myproject
```

## 出力例

```
NAME      TYPE      CLUSTER-IP    EXTERNAL-IP  PORT(S)  AGE
nodejs-ex ClusterIP  172.30.197.157 <none>       8080/TCP 70s
```

デフォルトで、新規サービスには外部 IP アドレスがありません。

### 29.4.4. ルートの作成によるサービスの公開

**oc expose** コマンドを使用して、サービスをルートとして公開することができます。

## 手順

サービスを公開するには、以下を実行します。

1. OpenShift Container Platform にログインします。
2. 公開するサービスが置かれているプロジェクトにログインします。

```
$ oc project myproject
```

3. **oc expose service** コマンドを実行して、ルートを公開します。

```
$ oc expose service nodejs-ex
```

## 出力例

```
route.route.openshift.io/nodejs-ex exposed
```

4. サービスが公開されていることを確認するには、cURL などのツールを使用して、クラスタ外からサービスにアクセスできることを確認します。

- a. ルートのホスト名を調べるには、**oc get route** コマンドを使用します。

```
$ oc get route
```

## 出力例

```
NAME          HOST/PORT          PATH SERVICES  PORT  TERMINATION
WILDCARD
nodejs-ex     nodejs-ex-myproject.example.com  nodejs-ex  8080-tcp  None
```

- b. cURL を使用して、ホストが GET 要求に応答することを確認します。

```
$ curl --head nodejs-ex-myproject.example.com
```

## 出力例

```
HTTP/1.1 200 OK
...
```

### 29.4.5. ロードバランサーサービスの作成

以下の手順を使用して、ロードバランサーサービスを作成します。

#### 前提条件

- 公開するプロジェクトとサービスがあること。
- クラウドプロバイダーがロードバランサーをサポートしている。

#### 手順

ロードバランサーサービスを作成するには、以下を実行します。

1. OpenShift Container Platform にログインします。
2. 公開するサービスが置かれているプロジェクトを読み込みます。

```
$ oc project project1
```

3. コントロールプレーンノードでテキストファイルを開き、以下のテキストを貼り付け、必要に応じてファイルを編集します。

#### ロードバランサー設定ファイルのサンプル

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: egress-2 1
spec:
  ports:
    - name: db
      port: 3306 2
  loadBalancerIP:
  loadBalancerSourceRanges: 3
    - 10.0.0.0/8
    - 192.168.0.0/16
```



```
type: LoadBalancer ④
selector:
  name: mysql ⑤
```

- ① ロードバランサーサービスの説明となる名前を入力します。
- ② 公開するサービスがリスンしている同じポートを入力します。
- ③ 特定の IP アドレスのリストを入力して、ロードバランサー経由でトラフィックを制限します。クラウドプロバイダーがこの機能に対応していない場合、このフィールドは無視されます。
- ④ タイプに **Loadbalancer** を入力します。
- ⑤ サービスの名前を入力します。



### 注記

ロードバランサーを通過するトラフィックを特定の IP アドレスに制限するには、Ingress Controller フィールド **spec.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.allowedSourceRanges** を使用することを推奨します。**loadBalancerSourceRanges** フィールドを設定しないでください。

4. ファイルを保存し、終了します。
5. 以下のコマンドを実行してサービスを作成します。

```
$ oc create -f <file-name>
```

以下に例を示します。

```
$ oc create -f mysql-lb.yaml
```

6. 以下のコマンドを実行して新規サービスを表示します。

```
$ oc get svc
```

### 出力例

```
NAME      TYPE          CLUSTER-IP    EXTERNAL-IP          PORT(S)
AGE
egress-2  LoadBalancer 172.30.22.226  ad42f5d8b303045-487804948.example.com
3306:30357/TCP 15m
```

有効にされたクラウドプロバイダーがある場合、サービスには外部 IP アドレスが自動的に割り当てられます。

7. マスターで cURL などのツールを使用し、パブリック IP アドレスを使用してサービスに到達できることを確認します。

```
$ curl <public-ip>:<port>
```

以下に例を示します。

```
$ curl 172.29.121.74:3306
```

このセクションの例では、クライアントアプリケーションを必要とする MySQL サービスを使用しています。**Got packets out of order** のメッセージと共に文字ストリングを取得する場合は、このサービスに接続していることとなります。

MySQL クライアントがある場合は、標準 CLI コマンドでログインします。

```
$ mysql -h 172.30.131.89 -u admin -p
```

### 出力例

```
Enter password:
Welcome to the MariaDB monitor.  Commands end with ; or \g.

MySQL [(none)]>
```

## 29.5. AWS での INGRESS クラスタートラフィックの設定

OpenShift Container Platform は、クラスター内で実行されるサービスを使用してクラスター外からの通信を可能にする方法を提供します。この方法では、AWS のロードバランサー、具体的には Network Load Balancer (NLB) または Classic Load Balancer (CLB) を使用します。どちらのタイプのロードバランサーもクライアントの IP アドレスをノードに転送できますが、CLB にはプロキシプロトコルのサポートが必要です。これは OpenShift Container Platform によって自動的に有効になります。

NLB を使用するように Ingress Controller を設定するには、次の 2 つの方法があります。

1. 現在 CLB を使用している Ingress Controller を強制的に置き換える。これにより、**IngressController** オブジェクトが削除され、新しい DNS レコードが伝達され、NLB がプロビジョニングされている間、停止が発生します。
2. CLB を使用する既存の Ingress Controller を編集して、NLB を使用する。これにより、**IngressController** オブジェクトを削除して再作成することなく、ロードバランサーが変更されます。

どちらの方法も、NLB から CLB への切り替えに使用できます。

これらのロードバランサーは、新規または既存の AWS クラスタで設定できます。

### 29.5.1. AWS での Classic Load Balancer タイムアウトの設定

OpenShift Container Platform は、特定のルートまたは Ingress Controller のカスタムタイムアウト期間を設定するためのメソッドを提供します。さらに、AWS Classic Load Balancer (CLB) には独自のタイムアウト期間があり、デフォルトは 60 秒です。

CLB のタイムアウト期間がルートタイムアウトまたは Ingress Controller タイムアウトよりも短い場合、ロードバランサーは接続を途中で終了する可能性があります。ルートと CLB の両方のタイムアウト期間を増やすことで、この問題を防ぐことができます。

#### 29.5.1.1. ルートのタイムアウトの設定

Service Level Availability (SLA) で必要とされる、低タイムアウトが必要なサービスや、バックエンドでの処理速度が遅いケースで高タイムアウトが必要なサービスがある場合は、既存のルートに対してデフォルトのタイムアウトを設定することができます。

### 前提条件

- 実行中のクラスターでデプロイ済みの Ingress Controller が必要になります。

### 手順

1. **oc annotate** コマンドを使用して、ルートにタイムアウトを追加します。

```
$ oc annotate route <route_name> \
  --overwrite haproxy.router.openshift.io/timeout=<timeout><time_unit> ❶
```

- ❶ サポートされる時間単位は、マイクロ秒 (us)、ミリ秒 (ms)、秒 (s)、分 (m)、時間 (h)、または日 (d) です。

以下の例では、2 秒のタイムアウトを **myroute** という名前のルートに設定します。

```
$ oc annotate route myroute --overwrite haproxy.router.openshift.io/timeout=2s
```

#### 29.5.1.2. Classic Load Balancer タイムアウトの設定

Classic Load Balancer (CLB) のデフォルトのタイムアウトを設定して、アイドル接続を延長できます。

### 前提条件

- 実行中のクラスターにデプロイ済みの Ingress Controller がある。

### 手順

1. 次のコマンドを実行して、デフォルト **ingresscontroller** の AWS 接続アイドルタイムアウトを 5 分に設定します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default \
  --type=merge --patch='{"spec":{"endpointPublishingStrategy": \
  {"type":"LoadBalancerService", "loadBalancer": \
  {"scope":"External", "providerParameters":{"type":"AWS", "aws": \
  {"type":"Classic", "classicLoadBalancer": \
  {"connectionIdleTimeout":"5m"}}}}}}}'
```

2. オプション: 次のコマンドを実行して、タイムアウトのデフォルト値を復元します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default \
  --type=merge --patch='{"spec":{"endpointPublishingStrategy": \
  {"loadBalancer":{"providerParameters":{"aws":{"classicLoadBalancer": \
  {"connectionIdleTimeout":null}}}}}}}'
```



## 注記

現在のスコープがすでに設定されている場合を除き、接続タイムアウト値を変更するには **scope** フィールドを指定する必要があります。デフォルトのタイムアウト値に戻す場合は、**scope** フィールドを設定する際に再度設定する必要はありません。

### 29.5.2. ネットワークロードバランサーを使用した AWS での Ingress クラスタートラフィックの設定

OpenShift Container Platform は、クラスター内で実行されるサービスを使用してクラスター外からの通信を可能にする方法を提供します。そのような方法の1つでは、Network Load Balancer (NLB) を使用します。NLB を新規または既存の AWS クラスタースタートアップに設定することができます。

#### 29.5.2.1. Ingress Controller を Classic Load Balancer から Network Load Balancer に切り替える

Classic Load Balancer (CLB) を使用している Ingress Controller を、AWS の Network Load Balancer (NLB) を使用する Ingress Controller に切り替えることができます。

これらのロードバランサーを切り替えても、**IngressController** オブジェクトは削除されません。



## 警告

この手順により、次の問題が発生する可能性があります。

- 新しい DNS レコードの伝播、新しいロードバランサーのプロビジョニング、およびその他の要因により、数分間続く可能性のある停止。この手順を適用すると、Ingress Controller ロードバランサーの IP アドレスや正規名が変更になる場合があります。
- サービスのアノテーションの変更により、ロードバランサーリソースがリークする。

## 手順

1. NLB を使用して切り替える既存の Ingress Controller を変更します。この例では、デフォルトの Ingress Controller に **External** スコープがあり、他のカスタマイズがないことを前提としています。

### ingresscontroller.yaml ファイルの例

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  creationTimestamp: null
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    loadBalancer:

```

```
scope: External
providerParameters:
  type: AWS
  aws:
    type: NLB
  type: LoadBalancerService
```



### 注記

**spec.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.providerParameters.aws.type** フィールドの値を指定しない場合、Ingress Controller は、インストール時に設定されたクラスター **Ingress** 設定の **spec.loadBalancer.platform.aws.type** 値を使用します。

### ヒント

Ingress Controller に、ドメインの変更など、更新したい他のカスタマイズがある場合は、代わりに Ingress Controller 定義ファイルを強制的に置き換えることを検討してください。

2. 次のコマンドを実行して、Ingress Controller YAML ファイルに変更を適用します。

```
$ oc apply -f ingresscontroller.yaml
```

Ingress Controller の更新中は、数分間の停止が予想されます。

#### 29.5.2.2. Network Load Balancer の使用から Classic Load Balancer への Ingress Controller の切り替え

Network Load Balancer (NLB) を使用している Ingress Controller を、AWS の Classic Load Balancer (CLB) を使用する Ingress Controller に切り替えることができます。

これらのロードバランサーを切り替えても、**IngressController** オブジェクトは削除されません。



### 警告

この手順により、新しい DNS レコードの伝播、新しいロードバランサーのプロビジョニング、およびその他の要因により、数分間続く停止が発生する可能性があります。この手順を適用すると、Ingress Controller ロードバランサーの IP アドレスや正規名が変更になる場合があります。

### 手順

1. CLB を使用して切り替える既存の Ingress Controller を変更します。この例では、デフォルトの Ingress Controller に **External** スコープがあり、他のカスタマイズがないことを前提としています。

#### ingresscontroller.yaml ファイルの例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
```

```

kind: IngressController
metadata:
  creationTimestamp: null
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    loadBalancer:
      scope: External
      providerParameters:
        type: AWS
      aws:
        type: Classic
      type: LoadBalancerService

```



### 注記

**spec.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.providerParameters.aws.type** フィールドの値を指定しない場合、Ingress Controller は、インストール時に設定されたクラスター **Ingress** 設定の **spec.loadBalancer.platform.aws.type** 値を使用します。

### ヒント

Ingress Controller に、ドメインの変更など、更新したい他のカスタマイズがある場合は、代わりに Ingress Controller 定義ファイルを強制的に置き換えることを検討してください。

2. 次のコマンドを実行して、Ingress Controller YAML ファイルに変更を適用します。

```
$ oc apply -f ingresscontroller.yaml
```

Ingress Controller の更新中は、数分間の停止が予想されます。

### 29.5.2.3. Ingress Controller Classic Load Balancer の Network Load Balancer への置き換え

Classic Load Balancer (CLB) を使用している Ingress Controller は、AWS の Network Load Balancer (NLB) を使用している Ingress Controller に置き換えることができます。



### 警告

この手順により、次の問題が発生する可能性があります。

- 新しい DNS レコードの伝播、新しいロードバランサーのプロビジョニング、およびその他の要因により、数分間続く可能性のある停止。この手順を適用すると、Ingress Controller ロードバランサーの IP アドレスや正規名が変更になる場合があります。
- サービスのアノテーションの変更により、ロードバランサーリソースがリークする。

## 手順

1. 新しいデフォルトの Ingress Controller を含むファイルを作成します。以下の例では、デフォルトの Ingress Controller の範囲が **External** で、その他のカスタマイズをしていないことを想定しています。

### ingresscontroller.yml ファイルの例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  creationTimestamp: null
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    loadBalancer:
      scope: External
      providerParameters:
        type: AWS
      aws:
        type: NLB
      type: LoadBalancerService
```

デフォルトの Ingress Controller が他にカスタマイズされている場合には、それに応じてファイルを修正してください。

## ヒント

Ingress Controller に他のカスタマイズがなく、ロードバランサータイプのみを更新する場合は、「Ingress Controller を Classic Load Balancer から Network Load Balancer に切り替える」に記載の手順に従ってください。

2. Ingress Controller の YAML ファイルを強制的に置き換えます。

```
$ oc replace --force --wait -f ingresscontroller.yml
```

Ingress Controller の置き換えが完了するまでお待ちください。数分間の停止が予想されます。

### 29.5.2.4. 既存 AWS クラスタでの Ingress Controller ネットワークロードバランサーの設定

AWS Network Load Balancer (NLB) がサポートする Ingress Controller を既存のクラスタに作成できます。

#### 前提条件

- AWS クラスタがインストールされている。
- インフラストラクチャーリソースの **PlatformStatus** は AWS である必要があります。
  - **PlatformStatus** が AWS であることを確認するには、以下を実行します。

```
$ oc get infrastructure/cluster -o jsonpath='{.status.platformStatus.type}'
AWS
```

## 手順

既存のクラスターの AWS NLB がサポートする Ingress Controller を作成します。

1. Ingress Controller のマニフェストを作成します。

```
$ cat ingresscontroller-aws-nlb.yaml
```

### 出力例

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  name: $my_ingress_controller ❶
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  domain: $my_unique_ingress_domain ❷
  endpointPublishingStrategy:
    type: LoadBalancerService
  loadBalancer:
    scope: External ❸
  providerParameters:
    type: AWS
    aws:
      type: NLB
```

- ❶ **\$my\_ingress\_controller** を Ingress Controller の一意の名前に置き換えます。
- ❷ **\$my\_unique\_ingress\_domain** を、クラスター内のすべての Ingress Controller 間で一意のドメイン名に置き換えます。この変数は、DNS 名 **<clustername>.<domain>** のサブドメインである必要があります。
- ❸ **External** を内部 NLB を使用するために **Internal** に置き換えることができます。

2. クラスターにリソースを作成します。

```
$ oc create -f ingresscontroller-aws-nlb.yaml
```



### 重要

新規 AWS クラスターで Ingress Controller NLB を設定する前に、[インストール設定ファイルの作成](#) 手順を完了する必要があります。

## 29.5.2.5. 新規 AWS クラスターでの Ingress Controller ネットワークロードバランサーの設定

新規クラスターに AWS Network Load Balancer (NLB) がサポートする Ingress Controller を作成できません。

### 前提条件

- **install-config.yaml** ファイルを作成し、これに対する変更を完了します。

## 手順



新規クラスターの AWS NLB がサポートする Ingress Controller を作成します。

1. インストールプログラムが含まれるディレクトリーに切り替え、マニフェストを作成します。

```
$ ./openshift-install create manifests --dir <installation_directory> ❶
```

- ❶ **<installation\_directory>** については、クラスターの **install-config.yaml** ファイルが含まれるディレクトリーの名前を指定します。

2. **cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml** という名前のファイルを **<installation\_directory>/manifests/** ディレクトリーに作成します。

```
$ touch <installation_directory>/manifests/cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml ❶
```

- ❶ **<installation\_directory>** については、クラスターの **manifests/** ディレクトリーが含まれるディレクトリー名を指定します。

ファイルの作成後は、以下のようにいくつかのネットワーク設定ファイルが **manifests/** ディレクトリーに置かれます。

```
$ ls <installation_directory>/manifests/cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml
```

## 出力例

```
cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml
```

3. エディターで **cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml** ファイルを開き、必要な Operator 設定を記述するカスタムリソース (CR) を入力します。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: IngressController
metadata:
  creationTimestamp: null
  name: default
  namespace: openshift-ingress-operator
spec:
  endpointPublishingStrategy:
    loadBalancer:
      scope: External
      providerParameters:
        type: AWS
      aws:
        type: NLB
    type: LoadBalancerService
```

4. **cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml** ファイルを保存し、テキストエディターを終了します。
5. オプション: **manifests/cluster-ingress-default-ingresscontroller.yaml** ファイルをバックアップします。インストールプログラムは、クラスターの作成時に **manifests/** ディレクトリーを削除します。

### 29.5.3. 関連情報

- [ネットワークのカスタマイズによる AWS へのクラスターのインストール](#)
- NLB のサポートの詳細は、[Network Load Balancer support on AWS](#) を参照してください。
- CLB のプロキシプロトコルサポートの詳細は、[Configure proxy protocol support for your Classic Load Balancer](#) を参照してください。

## 29.6. サービスの外部 IP を使用した INGRESS クラスタートラフィックの設定

外部 IP アドレスをサービスに割り当てることで、これをクラスター外のトラフィックで使用できるようにします。通常、これはベアメタルハードウェアにインストールされているクラスターの場合にのみ役立ちます。外部ネットワークインフラストラクチャーは、トラフィックをサービスにルーティングするように正しく設定される必要があります。

### 29.6.1. 前提条件

- クラスタは ExternalIP が有効にされた状態で設定されます。詳細は、[サービスの ExternalIP の設定](#) を参照してください。



#### 注記

Egress IP に同じ ExternalIP を使用しないでください。

### 29.6.2. ExternalIP のサービスへの割り当て

ExternalIP をサービスに割り当てることができます。クラスターが ExternalIP を自動的に割り当てするように設定されている場合、ExternalIP をサービスに手動で割り当てる必要がない場合があります。

#### 手順

1. オプション: ExternalIP で使用するために設定される IP アドレス範囲を確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get networks.config cluster -o jsonpath='{.spec.externalIP}'
```

**autoAssignCIDRs** が設定されている場合、**spec.externalIPs** フィールドが指定されていない場合、OpenShift Container Platform は ExternalIP を新規 **Service** オブジェクトに自動的に割り当てます。

2. ExternalIP をサービスに割り当てます。
  - a. 新規サービスを作成する場合は、**spec.externalIPs** フィールドを指定し、1つ以上の有効な IP アドレスの配列を指定します。以下に例を示します。

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: svc-with-externalip
spec:
```

```
...
externalIPs:
- 192.174.120.10
```

- b. ExternalIP を既存のサービスに割り当てる場合は、以下のコマンドを入力します。<name> をサービス名に置き換えます。<ip\_address> を有効な ExternalIP アドレスに置き換えます。コンマで区切られた複数の IP アドレスを指定できます。

```
$ oc patch svc <name> -p \
{
  "spec": {
    "externalIPs": [ "<ip_address>" ]
  }
}
```

以下に例を示します。

```
$ oc patch svc mysql-55-rhel7 -p '{"spec":{"externalIPs":["192.174.120.10"]}]'
```

### 出力例

```
"mysql-55-rhel7" patched
```

3. ExternalIP アドレスがサービスに割り当てられていることを確認するには、以下のコマンドを入力します。新規サービスに ExternalIP を指定した場合、まずサービスを作成する必要があります。

```
$ oc get svc
```

### 出力例

```
NAME           CLUSTER-IP   EXTERNAL-IP   PORT(S)   AGE
mysql-55-rhel7 172.30.131.89 192.174.120.10 3306/TCP 13m
```

### 29.6.3. 関連情報

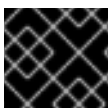
- [サービスの ExternalIP の設定](#)

## 29.7. NODEPORT を使用した INGRESS クラスタートラフィックの設定

OpenShift Container Platform は、クラスター内で実行されるサービスを使用してクラスター外からの通信を可能にする方法を提供します。この方法は **NodePort** を使用します。

### 29.7.1. NodePort を使用したトラフィックのクラスターへの送信

**NodePort**-type **Service** リソースを使用して、クラスター内のすべてのノードの特定のポートでサービスを公開します。ポートは **Service** リソースの **.spec.ports[\*].nodePort** フィールドで指定されます。



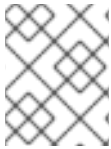
#### 重要

ノードポートを使用するには、追加のポートリソースが必要です。

**NodePort** は、ノードの IP アドレスの静的ポートでサービスを公開します。**NodePort** はデフォルトで **30000** から **32767** の範囲に置かれます。つまり、**NodePort** はサービスの意図されるポートに一致しないことが予想されます。たとえば、ポート **8080** はノードのポート **31020** として公開できます。

管理者は、外部 IP アドレスがノードにルーティングされることを確認する必要があります。

**NodePort** および外部 IP は独立しており、両方を同時に使用できます。



### 注記

このセクションの手順では、クラスターの管理者が事前に行っておく必要のある前提条件があります。

## 29.7.2. 前提条件

以下の手順を開始する前に、管理者は以下の条件を満たしていることを確認する必要があります。

- 要求がクラスターに到達できるように、クラスターネットワーク環境に対して外部ポートをセットアップします。
- クラスター管理者ロールを持つユーザーが1名以上いることを確認します。このロールをユーザーに追加するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc adm policy add-cluster-role-to-user cluster-admin <user_name>
```

- OpenShift Container Platform クラスターを、1つ以上のマスターと1つ以上のノード、およびクラスターへのネットワークアクセスのあるクラスター外のシステムと共に用意します。この手順では、外部システムがクラスターと同じサブセットにあることを前提とします。別のサブセットの外部システムに必要な追加のネットワーク設定については、このトピックでは扱いません。

## 29.7.3. プロジェクトおよびサービスの作成

公開するプロジェクトおよびサービスが存在しない場合、最初にプロジェクトを作成し、次にサービスを作成します。

プロジェクトおよびサービスがすでに存在する場合は、サービスを公開してルートを作成する手順に進みます。

### 前提条件

- クラスター管理者として **oc** CLI をインストールし、ログインします。

### 手順

1. **oc new-project** コマンドを実行して、サービス用の新しいプロジェクトを作成します。

```
$ oc new-project myproject
```

2. **oc new-app** コマンドを使用してサービスを作成します。

```
$ oc new-app nodejs:12~https://github.com/sclorg/nodejs-ex.git
```

3. サービスが作成されたことを確認するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get svc -n myproject
```

### 出力例

```
NAME      TYPE      CLUSTER-IP    EXTERNAL-IP  PORT(S)  AGE
nodejs-ex ClusterIP  172.30.197.157 <none>      8080/TCP  70s
```

デフォルトで、新規サービスには外部 IP アドレスがありません。

## 29.7.4. ルートの作成によるサービスの公開

**oc expose** コマンドを使用して、サービスをルートとして公開することができます。

### 手順

サービスを公開するには、以下を実行します。

1. OpenShift Container Platform にログインします。
2. 公開するサービスが置かれているプロジェクトにログインします。

```
$ oc project myproject
```

3. アプリケーションのノードポートを公開するには、次のコマンドを入力して、サービスのカスタムリソース定義 (CRD) を変更します。

```
$ oc edit svc <service_name>
```

### 出力例

```
spec:
  ports:
  - name: 8443-tcp
    nodePort: 30327 1
    port: 8443
    protocol: TCP
    targetPort: 8443
  sessionAffinity: None
  type: NodePort 2
```

- 1** オプション: アプリケーションのノードポート範囲を指定します。デフォルトでは、OpenShift Container Platform は **30000-32767** 範囲で使用可能なポートを選択します。

- 2** サービスタイプを定義します。

4. オプション: サービスが公開されるノードポートで利用可能なことを確認するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc get svc -n myproject
```

### 出力例

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
nodejs-ex	ClusterIP	172.30.217.127	<none>	3306/TCP	9m44s
nodejs-ex-ingress	NodePort	172.30.107.72	<none>	3306:31345/TCP	39s

- オプション: **oc new-app** コマンドによって自動的に作成されたサービスを削除するには、以下のコマンドを入力します。

```
$ oc delete svc nodejs-ex
```

## 検証

- サービスノードポートが **30000 ~ 32767** の範囲のポートで更新されていることを確認するには、次のコマンドを入力します。

```
$ oc get svc
```

次の出力例では、更新されたポートは **30327** です。

## 出力例

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
httpd	NodePort	172.xx.xx.xx	<none>	8443:30327/TCP	109s

## 29.7.5. 関連情報

- [ノードポートサービス範囲の設定](#)

## 29.8. ロードバランサーの許可された送信元範囲を使用した INGRESS クラスタートラフィックの設定

**IngressController** の IP アドレス範囲の一覧を指定できます。**endpointPublishingStrategy** が **LoadBalancerService** の場合、これにより、ロードバランサーサービスへのアクセスが制限されません。

### 29.8.1. ロードバランサーの許可されるソース範囲の設定

**spec.endpointPublishingStrategy.loadBalancer.allowedSourceRanges** フィールドを有効にして設定できます。ロードバランサーの許可されるソース範囲を設定することで、Ingress Controller のロードバランサーへのアクセスを、指定された IP アドレス範囲のリストに制限できます。Ingress Operator はロードバランサー Service を調整し、**AllowedSourceRanges** に基づいて **spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドを設定します。



## 注記

以前のバージョンの OpenShift Container Platform で **spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドまたはロードバランサーサービスアノテーション **service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** をすでに設定している場合、Ingress Controller はアップグレード後に **Progressing=True** のレポートを開始します。これを修正するには、**spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドを上書きし、**service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** アノテーションをクリアする **AllowedSourceRanges** を設定します。Ingress Controller は、再び **Progressing=False** の報告を開始します。

## 前提条件

- 実行中のクラスターにデプロイされた Ingress Controller があります。

## 手順

- 次のコマンドを実行して、Ingress Controller の許可されるソース範囲 API を設定します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default \
  --type=merge --patch="{\"spec\":{\"endpointPublishingStrategy\": \
  {\"loadBalancer\":{\"allowedSourceRanges\":[\"0.0.0.0/0\"]}}}" ❶
```

- ❶ 例の値 **0.0.0.0/0** は、許可されるソース範囲を指定します。

### 29.8.2. ロードバランサーの許可されたソース範囲への移行

注釈 **service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** をすでに設定している場合は、ロードバランサーの許可されたソース範囲に移行できます。**AllowedSourceRanges** を設定すると、Ingress Controller は **AllowedSourceRanges** 値に基づいて **spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドを設定し、**service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** アノテーションを設定解除します。



#### 注記

以前のバージョンの OpenShift Container Platform で **spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドまたはロードバランサーサービスアノテーション **service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** をすでに設定している場合、Ingress Controller はアップグレード後に **Progressing=True** のレポートを開始します。これを修正するには、**spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドを上書きし、**service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** アノテーションをクリアする **AllowedSourceRanges** を設定します。Ingress Controller は再び **Progressing=False** の報告を開始します。

## 前提条件

- **service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** アノテーションを設定しました。

## 手順

1. **service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges** が設定されていることを確認します。

```
$ oc get svc router-default -n openshift-ingress -o yaml
```

#### 出力例

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  annotations:
    service.beta.kubernetes.io/load-balancer-source-ranges: 192.168.0.1/32
```

2. **spec.loadBalancerSourceRanges** フィールドが設定されていないことを確認します。

```
$ oc get svc router-default -n openshift-ingress -o yaml
```

### 出力例

```
...
spec:
  loadBalancerSourceRanges:
  - 0.0.0.0/0
...
```

3. クラスタを OpenShift Container Platform 4.13 に更新します。
4. 次のコマンドを実行して、**ingresscontroller** の許可されるソース範囲 API を設定します。

```
$ oc -n openshift-ingress-operator patch ingresscontroller/default \
--type=merge --patch="{\"spec\":{\"endpointPublishingStrategy\": \
{\"loadBalancer\":{\"allowedSourceRanges\":[\"0.0.0.0/0\"]}}}" 1
```

- 1** 例の値 **0.0.0.0/0** は、許可されるソース範囲を指定します。

### 29.8.3. 関連情報

- [クラスタの更新](#)



## 第30章 KUBERNETES NMSTATE

### 30.1. KUBERNETES NMSTATE OPERATOR について

Kubernetes NMState Operator は、NMState の OpenShift Container Platform クラスターのノード間でステートドリブンのネットワーク設定を実行するための Kubernetes API を提供します。Kubernetes NMState Operator は、ユーザーに対して、クラスターノードの各種のネットワークインターフェイスタイプ、DNS、およびルーティングを設定する機能を提供します。さらに、クラスターノードのデーモンは、各ノードの API サーバーへのネットワークインターフェイスの状態の定期的な報告を行います。



#### 重要

Red Hat は、ベアメタル、IBM Power、IBM Z、IBM® LinuxONE、VMware vSphere、および OpenStack インストール上の実稼働環境で Kubernetes NMState Operator をサポートします。

OpenShift Container Platform で NMState を使用する前に、Kubernetes NMState Operator をインストールする必要があります。



#### 注記

Kubernetes NMState Operator は、セカンダリー NIC のネットワーク設定を更新します。プライマリー NIC または **br-ex** ブリッジのネットワーク設定を更新できません。

OpenShift Container Platform は **nmstate** を使用して、ノードネットワークの状態を報告し、これを設定します。これにより、たとえばすべてのノードに Linux ブリッジを作成するなど、単一の設定マニフェストをクラスターに適用して、ネットワークポリシー設定を変更できるようになります。

ノードのネットワークは、以下のオブジェクトによって監視され更新されます。

#### NodeNetworkState

そのノード上のネットワークの状態を報告します。

#### NodeNetworkConfigurationPolicy

ノードで要求されるネットワーク設定について説明します。**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用して、インターフェイスの追加および削除など、ノードネットワーク設定を更新します。

#### NodeNetworkConfigurationEnactment

各ノードに制定されたネットワークポリシーを報告します。

### 30.1.1. Kubernetes NMState Operator のインストール

ウェブコンソールまたは CLI を使用して、Kubernetes NMState Operator をインストールできます。

#### 30.1.1.1. Web コンソールを使用した Kubernetes NMState Operator のインストール

Web コンソールを使用して Kubernetes NMState Operator をインストールできます。インストールが完了すると、Operator はすべてのクラスターノードに NMState State Controller をデーモンセットとしてデプロイできます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. **Operators** → **OperatorHub** を選択します。
2. **All Items** の下の検索フィールドに、**nmstate** と入力し、**Enter** をクリックして Kubernetes NMState Operator を検索します。
3. Kubernetes NMState Operator の検索結果をクリックします。
4. **Install** をクリックして、**Install Operator** ウィンドウを開きます。
5. **Install** をクリックして Operator をインストールします。
6. Operator のインストールが完了したら、**View Operator** をクリックします。
7. **Provided APIs** で **Create Instance** をクリックし、**kubernetes-nmstate** のインスタンスを作成するダイアログボックスを開きます。
8. ダイアログボックスの **Name** フィールドで、インスタンスの名前が **nmstate** であることを確認します。



### 注記

名前の制限は既知の問題です。インスタンスはクラスター全体のシングルトンです。

9. デフォルト設定を受け入れ、**Create** をクリックしてインスタンスを作成します。

## 概要

完了後に、Operator はすべてのクラスターノードに NMState State Controller をデーモンセットとしてデプロイしています。

### 30.1.1.2. CLI を使用した Kubernetes NMState Operator のインストール

OpenShift CLI (**oc**) を使用して、Kubernetes NMState Operator をインストールできます。インストールが完了すると、Operator はすべてのクラスターノードに NMState State Controller をデーモンセットとしてデプロイできます。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. **nmstate** Operator namespace を作成します。

```
$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
```

```

labels:
  kubernetes.io/metadata.name: openshift-nmstate
  name: openshift-nmstate
  name: openshift-nmstate
spec:
  finalizers:
  - kubernetes
EOF

```

## 2. OperatorGroup を作成します。

```

$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  annotations:
    olm.providedAPIs: NMState.v1.nmstate.io
  name: openshift-nmstate
  namespace: openshift-nmstate
spec:
  targetNamespaces:
  - openshift-nmstate
EOF

```

## 3. nmstate Operator にサブスクライブします。

```

$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  labels:
    operators.coreos.com/kubernetes-nmstate-operator.openshift-nmstate: ""
  name: kubernetes-nmstate-operator
  namespace: openshift-nmstate
spec:
  channel: stable
  installPlanApproval: Automatic
  name: kubernetes-nmstate-operator
  source: redhat-operators
  sourceNamespace: openshift-marketplace
EOF

```

## 4. nmstate Operator のインスタンスを作成します。

```

$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NMState
metadata:
  name: nmstate
EOF

```

### 検証

- **nmstate** Operator のデプロイメントが実行されていることを確認します。

-

```
oc get clusterserviceversion -n openshift-nmstate \
  -o custom-columns=Name:.metadata.name,Phase:.status.phase
```

## 出力例

```
Name                               Phase
kubernetes-nmstate-operator.4.13.0-202210210157  Succeeded
```

## 30.2. ノードのネットワーク状態と設定の監視と更新

### 30.2.1. ノードのネットワーク状態の表示

ノードのネットワーク状態は、クラスター内のすべてのノードのネットワーク設定です。**NodeNetworkState** オブジェクトはクラスター内のすべてのノードにあります。このオブジェクトは定期的に更新され、ノードのネットワークの状態を取得します。

#### 手順

1. クラスターのすべての **NodeNetworkState** オブジェクトをリスト表示します。

```
$ oc get nns
```

2. **NodeNetworkState** オブジェクトを検査して、そのノードにネットワークを表示します。この例の出力は、明確にするために編集されています。

```
$ oc get nns node01 -o yaml
```

## 出力例

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkState
metadata:
  name: node01 ❶
status:
  currentState: ❷
  dns-resolver:
# ...
  interfaces:
# ...
  route-rules:
# ...
  routes:
# ...
lastSuccessfulUpdateTime: "2020-01-31T12:14:00Z" ❸
```

- ❶ **NodeNetworkState** オブジェクトの名前はノードから取られています。
- ❷ **currentState** には、DNS、インターフェイス、およびルートを含む、ノードの完全なネットワーク設定が含まれます。
- ❸ 最後に成功した更新のタイムスタンプ。これは、ノードが到達可能であり、レポートの鮮度の評価に使用できる限り定期的に更新されます。

## 30.2.2. CLI を使用したポリシーの管理

### 30.2.2.1. ノード上でのインターフェイスの作成

**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用してクラスター内のノード上にインターフェイスを作成します。マニフェストには、インターフェイスの要求された設定の詳細が含まれます。

デフォルトでは、マニフェストはクラスター内のすべてのノードに適用されます。インターフェイスを特定ノードに追加するには、ノードセクターの **spec: nodeSelector** パラメーターおよび適切な **<key>:<value>** を追加します。

複数の nmstate 対応ノードを同時に設定できます。この設定は、並列のノードの 50% に適用されます。この戦略では、ネットワーク接続に障害が発生した場合にクラスター全体が使用できなくなるのを回避します。クラスターの特定の部分に、ポリシーの並行設定を適用するには、**maxUnavailable** フィールドを使用します。

#### 手順

1. **NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストを作成します。以下の例は、すべてのワーカーノードで Linux ブリッジを設定し、DNS リゾルバーを設定します。

```

apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: br1-eth1-policy ❶
spec:
  nodeSelector: ❷
    node-role.kubernetes.io/worker: "" ❸
  maxUnavailable: 3 ❹
  desiredState:
    interfaces:
      - name: br1
        description: Linux bridge with eth1 as a port ❺
        type: linux-bridge
        state: up
        ipv4:
          dhcp: true
          enabled: true
          auto-dns: false
        bridge:
          options:
            stp:
              enabled: false
          port:
            - name: eth1
  dns-resolver: ❻
    config:
      search:
        - example.com
        - example.org
      server:
        - 8.8.8.8

```

- 1 ポリシーの名前。
- 2 オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- 3 この例では **node-role.kubernetes.io/worker: ""** ノードセレクターを使用し、クラスター内のすべてのワーカーノードを選択します。
- 4 オプション: ポリシー設定を同時に適用できる nmstate 対応ノードの最大数を指定します。このパラメーターは、"**10%**" などのパーセンテージ値 (文字列)、または **3** などの絶対値 (数値) のいずれかに設定できます。
- 5 オプション: インターフェイスの人間が判読できる説明。
- 6 オプション: DNS サーバーの検索およびサーバー設定を指定します。

2. ノードのネットワークポリシーを作成します。

```
$ oc apply -f br1-eth1-policy.yaml 1
```

- 1 ノードネットワーク設定ポリシーマニフェストのファイル名。

## 関連情報

- [同じポリシーで複数のインターフェイスを作成する例](#)
- [ポリシーの各種 IP の管理方法の例](#)

### 30.2.3. ノード上でのノードネットワークポリシー更新の確認

**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストは、クラスターのノードについて要求されるネットワーク設定を記述します。ノードネットワークポリシーには、要求されたネットワーク設定と、クラスター全体でのポリシーの実行ステータスが含まれます。

ノードネットワークポリシーを適用する際に、**NodeNetworkConfigurationEnactment** オブジェクトがクラスター内のすべてのノードについて作成されます。ノードネットワーク設定の enactment (実行) は、そのノードでのポリシーの実行ステータスを表す読み取り専用オブジェクトです。ポリシーがノードに適用されない場合、そのノードの enactment (実行) にはトラブルシューティングのためのトレースバックが含まれます。

## 手順

1. ポリシーがクラスターに適用されていることを確認するには、ポリシーとそのステータスをリスト表示します。

```
$ oc get nncp
```

2. オプション: ポリシーの設定に想定されている以上の時間がかかる場合は、特定のポリシーの要求される状態とステータスの状態を検査できます。

```
$ oc get nncp <policy> -o yaml
```

- オプション: ポリシーのすべてのノード上での設定に想定されている以上の時間がかかる場合は、クラスターの enactment (実行) のステータスをリスト表示できます。

```
$ oc get nnce
```

- オプション: 特定の enactment (実行) の設定 (失敗した設定のエラーレポートを含む) を表示するには、以下を実行します。

```
$ oc get nnce <node>.<policy> -o yaml
```

### 30.2.4. ノードからインターフェイスの削除

**NodeNetworkConfigurationPolicy** オブジェクトを編集し、インターフェイスの **state** を **absent** に設定して、クラスターの1つ以上のノードからインターフェイスを削除できます。

ノードからインターフェイスを削除しても、ノードのネットワーク設定は以前の状態に自動的に復元されません。以前の状態に復元する場合、そのノードのネットワーク設定をポリシーで定義する必要があります。

ブリッジまたはボンディングインターフェイスを削除すると、そのブリッジまたはボンディングインターフェイスに以前に接続されたか、それらの下位にあるノード NIC は **down** の状態になり、到達できなくなります。接続が失われないようにするには、同じポリシーでノード NIC を設定し、ステータスを **up** にし、DHCP または静的 IP アドレスのいずれかになるようにします。



#### 注記

インターフェイスを追加したポリシーを削除しても、ノード上のポリシーの設定は変更されません。**NodeNetworkConfigurationPolicy** はクラスターのオブジェクトですが、これは要求される設定のみを表します。同様に、インターフェイスを削除してもポリシーは削除されません。

#### 手順

- インターフェイスの作成に使用する **NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストを更新します。以下の例は Linux ブリッジを削除し、接続が失われないように DHCP で **eth1** NIC を設定します。

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: <br1-eth1-policy> ❶
spec:
  nodeSelector: ❷
    node-role.kubernetes.io/worker: "" ❸
  desiredState:
    interfaces:
      - name: br1
        type: linux-bridge
        state: absent ❹
      - name: eth1 ❺
        type: ethernet ❻
        state: up ❼
```

```

ipv4:
  dhcp: true 8
  enabled: true 9

```

- 1 ポリシーの名前。
- 2 オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- 3 この例では **node-role.kubernetes.io/worker: ""** ノードセレクターを使用し、クラスター内のすべてのワーカーノードを選択します。
- 4 状態を **absent** に変更すると、インターフェイスが削除されます。
- 5 ブリッジインターフェイスから接続が解除されるインターフェイスの名前。
- 6 インターフェイスのタイプ。この例では、イーサネットネットワークインターフェイスを作成します。
- 7 インターフェイスの要求された状態。
- 8 オプション: **dhcp** を使用しない場合は、静的 IP を設定するか、IP アドレスなしでインターフェイスを出すことができます。
- 9 この例では **ipv4** を有効にします。

2. ノード上でポリシーを更新し、インターフェイスを削除します。

```
$ oc apply -f <br1-eth1-policy.yaml> 1
```

- 1 ポリシーマニフェストのファイル名。

### 30.2.5. 異なるインターフェイスのポリシー設定の例

次の例は、さまざまな **NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェスト設定を示しています。

最高のパフォーマンスを得るには、ポリシーを適用するときに次の要素を考慮してください。

- ポリシーを複数のノードに適用する必要がある場合は、ターゲットノードごとに **NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストを作成します。ポリシーの範囲を1つのノードに設定すると、Kubernetes NMState Operator によるポリシー適用にかかる総時間が短縮されます。対照的に、1つのポリシーに複数のノードの設定が含まれている場合、Kubernetes NMState Operator はポリシーを各ノードに順番に適用するため、ポリシー適用にかかる総時間が長くなります。
- 関連するすべてのネットワーク設定を1つのポリシーで指定する必要があります。ノードが再起動すると、Kubernetes NMState Operator はポリシーを適用する順序を制御できません。したがって、Kubernetes NMState Operator が相互依存するポリシーを順番に適用すると、ネットワークオブジェクトがデグレード状態になる可能性があります。

#### 30.2.5.1. 例: Linux ブリッジインターフェイスノードネットワーク設定ポリシー



**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用してクラスター内のノード上に Linux ブリッジインターフェイスを作成します。

以下の YAML ファイルは、Linux ブリッジインターフェイスのマニフェストの例です。これには、独自の情報で置き換える必要のあるサンプルの値が含まれます。

```

apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: br1-eth1-policy ❶
spec:
  nodeSelector: ❷
  kubernetes.io/hostname: <node01> ❸
  desiredState:
    interfaces:
      - name: br1 ❹
        description: Linux bridge with eth1 as a port ❺
        type: linux-bridge ❻
        state: up ❼
        ipv4:
          dhcp: true ❽
          enabled: true ❾
        bridge:
          options:
            stp:
              enabled: false ❿
          port:
            - name: eth1 ⓫

```

- ❶ ポリシーの名前。
- ❷ オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- ❸ この例では、**hostname** ノードセレクターを使用します。
- ❹ インターフェイスの名前。
- ❺ オプション: 人間が判読できるインターフェイスの説明。
- ❻ インターフェイスのタイプ。この例では、ブリッジを作成します。
- ❼ 作成後のインターフェイスの要求された状態。
- ❽ オプション: **dhcp** を使用しない場合は、静的 IP を設定するか、IP アドレスなしでインターフェイスを出ることができます。
- ❾ この例では **ipv4** を有効にします。
- ❿ この例では **stp** を無効にします。
- ⓫ ブリッジが接続されるノードの NIC。

### 30.2.5.2. 例: VLAN インターフェイスノードネットワークの設定ポリシー

**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用してクラスター内のノード上に VLAN インターフェイスを作成します。



## 注記

1つの **NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストで、ノードの VLAN インターフェイスに関連するすべての設定を定義します。たとえば、同じ

**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストで、ノードの VLAN インターフェイスと VLAN インターフェイスの関連ルートを定義します。

ノードが再起動すると、Kubernetes NMState Operator はポリシーを適用する順序を制御できません。したがって、関連するネットワーク設定に別々のポリシーを使用すると、Kubernetes NMState Operator がこれらのポリシーを順番に適用するため、ネットワークオブジェクトがデグレード状態になる可能性があります。

以下の YAML ファイルは、VLAN インターフェイスのマニフェストの例です。これには、独自の情報で置き換える必要のあるサンプルの値が含まれます。

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: vlan-eth1-policy ❶
spec:
  nodeSelector: ❷
    kubernetes.io/hostname: <node01> ❸
  desiredState:
    interfaces:
    - name: eth1.102 ❹
      description: VLAN using eth1 ❺
      type: vlan ❻
      state: up ❼
      vlan:
        base-iface: eth1 ❽
        id: 102 ❾
```

- ❶ ポリシーの名前。
- ❷ オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- ❸ この例では、**hostname** ノードセレクターを使用します。
- ❹ インターフェイスの名前。ベアメタルにデプロイする場合、**<interface\_name>.<vlan\_number>** VLAN 形式のみがサポートされます。
- ❺ オプション: 人間が判読できるインターフェイスの説明。
- ❻ インターフェイスのタイプ。以下の例では VLAN を作成します。
- ❼ 作成後のインターフェイスの要求された状態。
- ❽ VLAN が接続されているノードの NIC。
- ❾ VLAN タグ。

### 30.2.5.3. 例: ボンドインターフェイスノードネットワークの設定ポリシー

**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用してノード上にボンドインターフェイスを作成します。



#### 注記

OpenShift Container Platform は以下の bond モードのみをサポートします。

- mode=1 active-backup
- mode=2 balance-xor
- mode=4 802.3ad

以下の YAML ファイルは、ボンドインターフェイスのマニフェストの例です。これには、独自の情報で置き換える必要のあるサンプルの値が含まれます。

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: bond0-eth1-eth2-policy ❶
spec:
  nodeSelector: ❷
    kubernetes.io/hostname: <node01> ❸
  desiredState:
    interfaces:
      - name: bond0 ❹
        description: Bond with ports eth1 and eth2 ❺
        type: bond ❻
        state: up ❼
        ipv4:
          dhcp: true ❽
          enabled: true ❾
        link-aggregation:
          mode: active-backup ❿
          options:
            miimon: '140' ㉑
        port: ㉒
          - eth1
          - eth2
        mtu: 1450 ㉓
```

- ❶ ポリシーの名前。
- ❷ オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- ❸ この例では、**hostname** ノードセレクターを使用します。
- ❹ インターフェイスの名前。
- ❺ オプション: 人間が判読できるインターフェイスの説明。

- 6 インターフェイスのタイプ。この例では、ボンドを作成します。
- 7 作成後のインターフェイスの要求された状態。
- 8 オプション: **dhcp** を使用しない場合は、静的 IP を設定するか、IP アドレスなしでインターフェイスを出ることができます。
- 9 この例では **ipv4** を有効にします。
- 10 ボンドのドライバーモード。この例では、アクティブなバックアップモードを使用します。
- 11 オプション: この例では、**miimon** を使用して 140ms ごとにボンドリンクを検査します。
- 12 ボンド内の下位ノードの NIC。
- 13 オプション: ボンドの Maximum Transmission Unit (MTU) 指定がない場合、この値はデフォルトで **1500** に設定されます。

### 30.2.5.4. 例: イーサネットインターフェイスノードネットワークの設定ポリシー

**NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用してクラスター内のノードにイーサネットインターフェイスを作成します。

以下の YAML ファイルは、イーサネットインターフェイスのマニフェストの例です。これには、独自の情報で置き換える必要のあるサンプルの値が含まれます。

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: eth1-policy 1
spec:
  nodeSelector: 2
    kubernetes.io/hostname: <node01> 3
  desiredState:
    interfaces:
      - name: eth1 4
        description: Configuring eth1 on node01 5
        type: ethernet 6
        state: up 7
        ipv4:
          dhcp: true 8
          enabled: true 9
```

- 1 ポリシーの名前。
- 2 オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- 3 この例では、**hostname** ノードセレクターを使用します。
- 4 インターフェイスの名前。
- 5 オプション: 人間が判読できるインターフェイスの説明。

- 6 インターフェイスのタイプ。この例では、イーサネットネットワークインターフェイスを作成します。
- 7 作成後のインターフェイスの要求された状態。
- 8 オプション: **dhcp** を使用しない場合は、静的 IP を設定するか、IP アドレスなしでインターフェイスを出ることができます。
- 9 この例では **ipv4** を有効にします。

### 30.2.5.5. 例: 同じノードネットワーク設定ポリシーでの複数のインターフェイス

同じノードネットワーク設定ポリシーで複数のインターフェイスを作成できます。これらのインターフェイスは相互に参照でき、単一のポリシーマニフェストを使用してネットワーク設定をビルドし、デプロイできます。

以下の YAML ファイルの例では、2つの NIC 間に **bond10** という名前のボンドと、ボンドに接続する **bond10.103** という名前の VLAN を作成します。

```

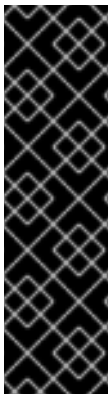
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: bond-vlan 1
spec:
  nodeSelector: 2
    kubernetes.io/hostname: <node01> 3
  desiredState:
    interfaces:
      - name: bond10 4
        description: Bonding eth2 and eth3 5
        type: bond 6
        state: up 7
        link-aggregation:
          mode: balance-xor 8
          options:
            miimon: '140' 9
        port: 10
          - eth2
          - eth3
      - name: bond10.103 11
        description: vlan using bond10 12
        type: vlan 13
        state: up 14
        vlan:
          base-iface: bond10 15
          id: 103 16
        ipv4:
          dhcp: true 17
          enabled: true 18

```

- 1 ポリシーの名前。

- 2 オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。
- 3 この例では、**hostname** ノードセレクターを使用します。
- 4 11 インターフェイスの名前。
- 5 12 オプション: 人間が判読できるインターフェイスの説明。
- 6 13 インターフェイスのタイプ。
- 7 14 作成後のインターフェイスの要求された状態。
- 8 ボンドのドライバーモード。
- 9 オプション: この例では、miimon を使用して 140ms ごとにボンドリンクを検査します。
- 10 ボンド内の下位ノードの NIC。
- 15 VLAN が接続されているノードの NIC。
- 16 VLAN タグ。
- 17 オプション: dhcp を使用しない場合は、静的 IP を設定するか、IP アドレスなしでインターフェイスを出ることができます。
- 18 この例では ipv4 を有効にします。

### 30.2.6. ブリッジに接続された NIC の静的 IP の取得



#### 重要

NIC の静的 IP のキャプチャーは、テクノロジープレビュー機能です。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品のサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではないことがあります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、[テクノロジープレビュー機能のサポート範囲](#) を参照してください。

#### 30.2.6.1. 例: ブリッジに接続された NIC から静的 IP アドレスを継承する Linux ブリッジインターフェイスノードネットワーク設定ポリシー

クラスター内のノードに Linux ブリッジインターフェイスを作成し、単一の **NodeNetworkConfigurationPolicy** マニフェストをクラスターに適用して NIC の静的 IP 設定をブリッジに転送します。

以下の YAML ファイルは、Linux ブリッジインターフェイスのマニフェストの例です。これには、独自の情報で置き換える必要のあるサンプルの値が含まれます。

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
```

```

name: br1-eth1-copy-ipv4-policy ❶
spec:
  nodeSelector: ❷
    node-role.kubernetes.io/worker: ""
  capture:
    eth1-nic: interfaces.name=="eth1" ❸
    eth1-routes: routes.running.next-hop-interface=="eth1"
    br1-routes: capture.eth1-routes | routes.running.next-hop-interface := "br1"
  desiredState:
    interfaces:
      - name: br1
        description: Linux bridge with eth1 as a port
        type: linux-bridge ❹
        state: up
        ipv4: "{{ capture.eth1-nic.interfaces.0.ipv4 }}" ❺
        bridge:
          options:
            stp:
              enabled: false
          port:
            - name: eth1 ❻
        routes:
          config: "{{ capture.br1-routes.routes.running }}"

```

- ❶ ポリシーの名前。
- ❷ オプション: **nodeSelector** パラメーターを含めない場合、ポリシーはクラスター内のすべてのノードに適用されます。この例では **node-role.kubernetes.io/worker: ""** ノードセレクターを使用し、クラスター内のすべてのワーカーノードを選択します。
- ❸ ブリッジを接続するノード NIC への参照。
- ❹ インターフェイスのタイプ。この例では、ブリッジを作成します。
- ❺ ブリッジインターフェイスの IP アドレス。この値は、**spec.capture.eth1-nic** エントリーにより参照される NIC の IP アドレスと一致します。
- ❻ ブリッジが接続されるノードの NIC。

## 関連情報

- [The NMPolicy project - Policy syntax](#)

### 30.2.7. 例: IP 管理

以下の設定スニペットの例は、さまざまな IP 管理方法を示しています。

これらの例では、**ethernet** インターフェイスタイプを使用して、ポリシー設定に関連するコンテキストを表示しつつ、サンプルを単純化します。これらの IP 管理のサンプルは、他のインターフェイスタイプでも使用できます。

#### 30.2.7.1. 静的

以下のスニペットは、イーサネットインターフェイスで IP アドレスを静的に設定します。

```
# ...
interfaces:
- name: eth1
  description: static IP on eth1
  type: ethernet
  state: up
  ipv4:
    dhcp: false
    address:
      - ip: 192.168.122.250 ❶
        prefix-length: 24
    enabled: true
# ...
```

❶ この値を、インターフェイスの静的 IP アドレスに置き換えます。

### 30.2.7.2. IP アドレスなし

以下のスニペットでは、インターフェイスに IP アドレスがないことを確認できます。

```
# ...
interfaces:
- name: eth1
  description: No IP on eth1
  type: ethernet
  state: up
  ipv4:
    enabled: false
# ...
```

### 30.2.7.3. 動的ホストの設定

以下のスニペットは、動的 IP アドレス、ゲートウェイアドレス、および DNS を使用するイーサネットインターフェイスを設定します。

```
# ...
interfaces:
- name: eth1
  description: DHCP on eth1
  type: ethernet
  state: up
  ipv4:
    dhcp: true
    enabled: true
# ...
```

以下のスニペットは、動的 IP アドレスを使用しますが、動的ゲートウェイアドレスまたは DNS を使用しないイーサネットインターフェイスを設定します。

```
# ...
interfaces:
- name: eth1
  description: DHCP without gateway or DNS on eth1
```



```

type: ethernet
state: up
ipv4:
  dhcp: true
  auto-gateway: false
  auto-dns: false
  enabled: true
# ...

```

### 30.2.7.4. DNS

デフォルトでは、**nmstate** API は DNS 値をネットワークインターフェイスに保存するのではなく、グローバルに保存します。特定の状況では、DNS 値を保存するようにネットワークインターフェイスを設定する必要があります。ネットワークインターフェイスの DNS 設定を定義するには、最初にネットワークインターフェイスの YAML 設定ファイルで **dns-resolver** セクションを指定する必要があります。

#### ヒント

DNS 設定の設定は、**/etc/resolv.conf** ファイルの変更に相当します。



#### 重要

DNS リゾルバーの設定時に、OVNKubernetes 管理の Open vSwitch ブリッジである **br-ex** ブリッジをインターフェイスとして使用することはできません。

次の例は、DNS 値をグローバルに保存するデフォルトの状況を示しています。

- ネットワークインターフェイスなしで静的 DNS を設定します。ホストノード上の **/etc/resolv.conf** ファイルを更新する場合、**NodeNetworkConfigurationPolicy** (NNCP) マニフェストでインターフェイス (IPv4 または IPv6) を指定する必要はありません。

```

apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: worker-0-dns-testing
spec:
  nodeSelector:
    kubernetes.io/hostname: <target_node>
  desiredState:
    dns-resolver:
      config:
        search:
          - example.com
          - example.org
        server:
          - 2001:db8:f::1
          - 192.0.2.251
# ...

```

次の例は、DNS 値を格納するためにネットワークインターフェイスを設定する必要がある状況を示しています。

- 自動 IP 設定を使用して、ネットワークインターフェイスの静的 DNS を設定します。この設定

では、Kubernetes NMState Operator がネットワークインターフェイスのカスタム DNS 設定を保存できるように、**auto-dns** パラメーターを **false** に設定する必要があることに注意してください。

```
dns-resolver:
  config:
    search:
      - example.com
      - example.org
    server:
      - 2001:db8:f::1
      - 192.0.2.251
  interfaces:
    - name: eth1
      type: ethernet
      state: up
      ipv4:
        enabled: true
        dhcp: true
        auto-dns: false
      ipv6:
        enabled: true
        dhcp: true
        autoconf: true
        auto-dns: false
# ...
```

- 静的 IP 設定を持つネットワークインターフェイスに静的 DNS を設定します。この設定では、**dhcp** パラメーターを **false** に設定し、**autoconf** パラメーターを **false** に設定する必要があります。ことに注意してください。

```
dns-resolver:
  config:
    # ...
    server:
      - 2001:4860:4860::8844
      - 192.0.2.251
  interfaces:
    - name: eth1
      type: ethernet
      state: up
      ipv4:
        enabled: true
        dhcp: false
        address:
          - ip: 192.0.2.251
            prefix-length: 24
      ipv6:
        enabled: true
        dhcp: false
        autoconf: false
        address:
          - ip: 2001:db8:1::1
            prefix-length: 64
  routes:
    config:
```

```

- destination: 0.0.0.0/0
  next-hop-address: 192.0.2.1
  next-hop-interface: eth1
- destination: ::0
  next-hop-address: 2001:db8:1::3
  next-hop-interface: eth1
# ...

```

- Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) サーバーおよび IPv6 Stateless Address AutoConfiguration (SLAAC) サーバーに追加する静的 DNS ネームサーバーを設定します。

```

dns-resolver:
  config:
  # ...
  server:
  - 192.0.2.251
interfaces:
- name: eth1
  type: ethernet
  state: up
  ipv4:
    enabled: true
    dhcp: true
    auto-dns: true
  ipv6:
    enabled: true
    dhcp: true
    autoconf: true
    auto-dns: true
# ...

```

### 30.2.7.5. 静的ルーティング

以下のスニペットは、インターフェイス **eth1** に静的ルートおよび静的 IP を設定します。

```

dns-resolver:
  config:
  # ...
interfaces:
- name: eth1
  description: Static routing on eth1
  type: ethernet
  state: up
  ipv4:
    dhcp: false
    enabled: true
    address:
    - ip: 192.0.2.251 ①
      prefix-length: 24
routes:
  config:
  - destination: 198.51.100.0/24
    metric: 150
    next-hop-address: 192.0.2.1 ②

```

```
next-hop-interface: eth1
table-id: 254
# ...
```

- 1 イーサネットインターフェイスの静的 IP アドレス。
- 2 ノードトラフィックのネクストホップアドレス。これは、イーサネットインターフェイスに設定される IP アドレスと同じサブネットにある必要があります。

### 30.3. ノードのネットワーク設定のトラブルシューティング

ノードのネットワーク設定で問題が発生した場合には、ポリシーが自動的にロールバックされ、enactment (実行) レポートは失敗します。これには、以下のような問題が含まれます。

- ホストで設定を適用できません。
- ホストはデフォルトゲートウェイへの接続を失います。
- ホストは API サーバーへの接続を失います。

#### 30.3.1. 正確でないノードネットワーク設定のポリシー設定のトラブルシューティング

ノードネットワーク設定ポリシーを適用し、クラスター全体でノードのネットワーク設定への変更を適用することができます。正確でない設定を適用する場合、以下の例を使用して、失敗したノードネットワークポリシーのトラブルシューティングと修正を行うことができます。

この例では、Linux ブリッジポリシーが、3つのコントロールプレーンノードと3つのコンピューターノードを持つサンプルクラスターに適用されます。ポリシーは正しくないインターフェイスを参照するために、適用することができません。エラーを確認するには、利用可能な NMState リソースを調べます。その後、正しい設定でポリシーを更新できます。

#### 手順

1. ポリシーを作成し、これをクラスターに適用します。以下の例では、**ens01** インターフェイスに単純なブリッジを作成します。

```
apiVersion: nmstate.io/v1
kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
metadata:
  name: ens01-bridge-testfail
spec:
  desiredState:
    interfaces:
      - name: br1
        description: Linux bridge with the wrong port
        type: linux-bridge
        state: up
        ipv4:
          dhcp: true
          enabled: true
        bridge:
          options:
            stp:
```

```

    enabled: false
  port:
    - name: ens01

```

```
$ oc apply -f ens01-bridge-testfail.yaml
```

## 出力例

```
nodenetworkconfigurationpolicy.nmstate.io/ens01-bridge-testfail created
```

2. 以下のコマンドを実行してポリシーのステータスを確認します。

```
$ oc get nncp
```

この出力は、ポリシーが失敗したことを示しています。

## 出力例

```

NAME                STATUS
ens01-bridge-testfail FailedToConfigure

```

ただし、ポリシーのステータスのみでは、すべてのノードで失敗したか、ノードのサブセットで失敗したかを確認することはできません。

3. ノードのネットワーク設定の enactment (実行) をリスト表示し、ポリシーがいずれかのノードで成功したかどうかを確認します。このポリシーがノードのサブセットに対してのみ失敗した場合は、問題が特定のノード設定にあることが示唆されます。このポリシーがすべてのノードで失敗した場合には、問題はポリシーに関連するものであることが示唆されます。

```
$ oc get nnce
```

この出力は、ポリシーがすべてのノードで失敗したことを示しています。

## 出力例

```

NAME                                STATUS
control-plane-1.ens01-bridge-testfail FailedToConfigure
control-plane-2.ens01-bridge-testfail FailedToConfigure
control-plane-3.ens01-bridge-testfail FailedToConfigure
compute-1.ens01-bridge-testfail      FailedToConfigure
compute-2.ens01-bridge-testfail      FailedToConfigure
compute-3.ens01-bridge-testfail      FailedToConfigure

```

4. 失敗した enactment (実行) のいずれかを表示し、トレースバックを確認します。以下のコマンドは、出力ツール **jsonpath** を使用して出力をフィルターします。

```
$ oc get nnce compute-1.ens01-bridge-testfail -o jsonpath='{.status.conditions[?(@.type=="Failing")].message}'
```

このコマンドは、簡潔にするために編集されている大きなトレースバックを返します。

## 出力例

```
error reconciling NodeNetworkConfigurationPolicy at desired state apply: , failed to execute
nmstatectl set --no-commit --timeout 480: 'exit status 1' "
...
libnmstate.error.NmstateVerificationError:
desired
=====
---
name: br1
type: linux-bridge
state: up
bridge:
  options:
    group-forward-mask: 0
    mac-ageing-time: 300
    multicast-snooping: true
  stp:
    enabled: false
    forward-delay: 15
    hello-time: 2
    max-age: 20
    priority: 32768
  port:
    - name: ens01
description: Linux bridge with the wrong port
ipv4:
  address: []
  auto-dns: true
  auto-gateway: true
  auto-routes: true
  dhcp: true
  enabled: true
ipv6:
  enabled: false
mac-address: 01-23-45-67-89-AB
mtu: 1500

current
=====
---
name: br1
type: linux-bridge
state: up
bridge:
  options:
    group-forward-mask: 0
    mac-ageing-time: 300
    multicast-snooping: true
  stp:
    enabled: false
    forward-delay: 15
    hello-time: 2
    max-age: 20
    priority: 32768
  port: []
description: Linux bridge with the wrong port
ipv4:
```

```

address: []
auto-dns: true
auto-gateway: true
auto-routes: true
dhcp: true
enabled: true
ipv6:
  enabled: false
mac-address: 01-23-45-67-89-AB
mtu: 1500

difference
=====
--- desired
+++ current
@@ -13,8 +13,7 @@
    hello-time: 2
    max-age: 20
    priority: 32768
- port:
- - name: ens01
+ port: []
description: Linux bridge with the wrong port
ipv4:
  address: []
line 651, in _assert_interfaces_equal\n
current_state.interfaces[jifname],\nlibnmstate.error.NmstateVerificationError:

```

**NmstateVerificationError** は、**desired** ポリシー設定、ノード上のポリシーの **current** 設定、および一致しないパラメーターを強調表示する **difference** をリスト表示します。この例では、**port** は **difference** に組み込まれ、これは問題がポリシーのポート設定に関連するものであることを示唆します。

5. ポリシーが適切に設定されていることを確認するには、**NodeNetworkState** オブジェクトを要求して、1つまたはすべてのノードのネットワーク設定を表示します。以下のコマンドは、**control-plane-1** ノードのネットワーク設定を返します。

```
$ oc get nns control-plane-1 -o yaml
```

出力は、ノード上のインターフェイス名は **ens1** であるものの、失敗したポリシーが **ens01** を誤って使用していることを示します。

## 出力例

```

- ipv4:
# ...
  name: ens1
  state: up
  type: ethernet

```

6. 既存のポリシーを編集してエラーを修正します。

```
$ oc edit nncp ens01-bridge-testfail
```

```
# ...
port:
  - name: ens1
```

ポリシーを保存して修正を適用します。

7. ポリシーのステータスをチェックして、更新が正常に行われたことを確認します。

```
$ oc get nncp
```

### 出力例

```
NAME                STATUS
ens01-bridge-testfail SuccessfullyConfigured
```

更新されたポリシーは、クラスターのすべてのノードで正常に設定されました。

## 30.3.2. 非接続環境での DNS 接続の問題のトラブルシューティング

非接続環境で **nmstate** を設定するときに DNS 接続の問題が発生する場合は、ドメイン **root-servers.net** のネームサーバーのリストを解決するように DNS サーバーを設定できます。

### 30.3.2.1. bind9 DNS 名前付きサーバーの設定

**bind9** DNS サーバーを照会するように設定されたクラスターの場合は、少なくとも1つの NS レコードを含む設定ファイルに **root-servers.net** ゾーンを追加できます。たとえば、この条件にすでに一致するゾーンファイルとして **/var/named/named.localhost** を使用できます。

#### 手順

1. 次のコマンドを実行して、**/etc/named.conf** 設定ファイルの最後に **root-servers.net** ゾーンを追加します。

```
$ cat >> /etc/named.conf <<EOF
zone "root-servers.net" IN {
    type master;
    file "named.localhost";
};
EOF
```

2. 次のコマンドを実行して、**named** サービスを再起動します。

```
$ systemctl restart named
```

3. 次のコマンドを実行して、**root-servers.net** ゾーンが存在することを確認します。

```
$ journalctl -u named|grep root-servers.net
```

### 出力例

```
Jul 03 15:16:26 rhel-8-10 bash[xxxx]: zone root-servers.net/IN: loaded serial 0
Jul 03 15:16:26 rhel-8-10 named[xxxx]: zone root-servers.net/IN: loaded serial 0
```



4. 次のコマンドを実行して、DNS サーバーが **root-servers.net** ドメインの NS レコードを解決できることを確認します。

```
$ host -t NS root-servers.net. 127.0.0.1
```

### 出力例

```
Using domain server:  
Name: 127.0.0.1  
Address: 127.0.0.53  
Aliases:  
root-servers.net name server root-servers.net.
```

### 30.3.2.2. dnsmasq DNS サーバーの設定

**dnsmasq** を DNS サーバーとして使用している場合は、指定した DNS サーバーを使用して **root-servers.net** を解決する新しい設定ファイルを作成するなどして、**root-servers.net** ドメインの解決を別の DNS サーバーに委任できます。

1. 次のコマンドを実行して、ドメイン **root-servers.net** を別の DNS サーバーに委任する設定ファイルを作成します。

```
$ echo 'server=/root-servers.net/<DNS_server_IP>> /etc/dnsmasq.d/delegate-root-servers.net.conf
```

2. 次のコマンドを実行して、**dnsmasq** サービスを再起動します。

```
$ systemctl restart dnsmasq
```

3. 次のコマンドを実行して、**root-servers.net** ドメインが別の DNS サーバーに委任されていることを確認します。

```
$ journalctl -u dnsmasq|grep root-servers.net
```

### 出力例

```
Jul 03 15:31:25 rhel-8-10 dnsmasq[1342]: using nameserver 192.168.1.1#53 for domain root-servers.net
```

4. 次のコマンドを実行して、DNS サーバーが **root-servers.net** ドメインの NS レコードを解決できることを確認します。

```
$ host -t NS root-servers.net. 127.0.0.1
```

### 出力例

```
Using domain server:  
Name: 127.0.0.1  
Address: 127.0.0.1#53  
Aliases:  
root-servers.net name server root-servers.net.
```

## 第31章 クラスター全体のプロキシの設定

実稼働環境では、インターネットへの直接アクセスを拒否し、代わりに HTTP または HTTPS プロキシを使用することができます。既存クラスターのプロキシオブジェクトを変更するか、または新規クラスターの `install-config.yaml` ファイルでプロキシ設定を行うことにより、OpenShift Container Platform をプロキシを使用するように設定できます。

### 31.1. 前提条件

- クラスターがアクセスする必要のあるサイトを [確認](#) し、プロキシをバイパスする必要があるかどうかを判断します。デフォルトで、すべてのクラスターシステムの Egress トラフィック (クラスターをホストするクラウドのクラウドプロバイダー API に対する呼び出しを含む) はプロキシされます。システム全体のプロキシは、ユーザーのワークロードではなく、システムコンポーネントにのみ影響を与えます。プロキシオブジェクトの `spec.noProxy` フィールドにサイトを追加し、必要に応じてプロキシをバイパスします。



#### 注記

プロキシオブジェクトの `status.noProxy` フィールドには、ほとんどのインストールタイプのインストール設定における `networking.machineNetwork[].cidr`、`networking.clusterNetwork[].cidr`、および `networking.serviceNetwork[]` フィールドの値が設定されます。

Amazon Web Services (AWS)、Google Cloud Platform (GCP)、Microsoft Azure、および Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) へのインストールの場合、`Proxy` オブジェクトの `status.noProxy` フィールドには、インスタンスメタデータのエンドポイント (`169.254.169.254`) も設定されます。



#### 重要

使用しているインストールタイプに `networking.machineNetwork[].cidr` フィールドの設定が含まれていない場合は、ノード間のトラフィックがプロキシをバイパスできるようにするために、`.status.noProxy` フィールドにマシンの IP アドレスを手動で含める必要があります。

### 31.2. クラスター全体のプロキシの有効化

`Proxy` オブジェクトは、クラスター全体の Egress プロキシを管理するために使用されます。プロキシを設定せずにクラスターがインストールまたはアップグレードされると、`Proxy` オブジェクトは引き続き生成されますが、`spec` は設定されません。以下に例を示します。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Proxy
metadata:
  name: cluster
spec:
  trustedCA:
    name: ""
status:
```

クラスター管理者は、この `cluster Proxy` オブジェクトを変更して OpenShift Container Platform のプロキシを設定できます。



## 注記

**cluster** という名前の **Proxy** オブジェクトのみがサポートされ、追加のプロキシを作成することはできません。



## 警告

クラスター全体のプロキシを有効にすると、Machine Config Operator (MCO) によってノードの再起動がトリガーされます。

## 前提条件

- クラスター管理者のパーミッション。
- OpenShift Container Platform **oc** CLI ツールがインストールされている。

## 手順

1. HTTPS 接続のプロキシに必要な追加の CA 証明書が含まれる config map を作成します。



## 注記

プロキシのアイデンティティ証明書が RHCOS 信頼バンドルからの認証局によって署名される場合は、これを省略できます。

- a. 以下の内容で **user-ca-bundle.yaml** というファイルを作成して、PEM でエンコードされた証明書の値を指定します。

```

apiVersion: v1
data:
  ca-bundle.crt: | 1
    <MY_PEM_ENCODED_CERTS> 2
kind: ConfigMap
metadata:
  name: user-ca-bundle 3
  namespace: openshift-config 4

```

- 1** このデータキーは **ca-bundle.crt** という名前にする必要があります。
- 2** プロキシのアイデンティティ証明書に署名するために使用される1つ以上の PEM でエンコードされた X.509 証明書。
- 3** **Proxy** オブジェクトから参照される config map 名。
- 4** config map は **openshift-config** namespace になければなりません。

- b. このファイルから config map を作成します。

```
$ oc create -f user-ca-bundle.yaml
```

- 2. `oc edit` コマンドを使用して **Proxy** オブジェクトを変更します。

```
$ oc edit proxy/cluster
```

- 3. プロキシに必要なフィールドを設定します。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Proxy
metadata:
  name: cluster
spec:
  httpProxy: http://<username>:<pswd>@<ip>:<port> 1
  httpsProxy: https://<username>:<pswd>@<ip>:<port> 2
  noProxy: example.com 3
  readinessEndpoints:
    - http://www.google.com 4
    - https://www.google.com
  trustedCA:
    name: user-ca-bundle 5
```

- 1 クラスタ外の HTTP 接続を作成するために使用するプロキシ URL。URL スキームは **http** である必要があります。
- 2 クラスタ外で HTTPS 接続を作成するために使用するプロキシ URL。URL スキームは **http** または **https** である必要があります。URL スキームをサポートするプロキシの URL を指定します。たとえば、ほとんどのプロキシは、**https** を使用するように設定されていても、**http** しかサポートしていない場合、エラーを報告します。このエラーメッセージはログに反映されず、代わりにネットワーク接続エラーのように見える場合があります。クラスタからの **https** 接続をリッスンするプロキシを使用している場合は、プロキシが使用する CA と証明書を受け入れるようにクラスタを設定する必要があります。
- 3 プロキシを除外するための宛先ドメイン名、ドメイン、IP アドレス、または他のネットワーク CIDR のコンマ区切りの一覧。  
  
サブドメインのみと一致するように、ドメインの前に `.` を付けます。たとえば、**.y.com** は **x.y.com** に一致しますが、**y.com** には一致しません。`*` を使用し、すべての宛先のプロキシをバイパスします。インストール設定で `networking.machineNetwork[].cidr` フィールドで定義されるネットワークに含まれていないワーカーをスケールアップする場合、それらをこのリストに追加し、接続の問題を防ぐ必要があります。  
  
**httpProxy** または **httpsProxy** フィールドのいずれも設定されていない場合に、このフィールドは無視されます。
- 4 **httpProxy** および **httpsProxy** の値をステータスに書き込む前の readiness チェックに使用するクラスタ外の 1 つ以上の URL。
- 5 HTTPS 接続のプロキシに必要な追加の CA 証明書が含まれる、**openshift-config** namespace の config map の参照。ここで参照する前に config map が存在する必要があります。このフィールドは、プロキシのアイデンティティ証明書が RHCOS 信頼バンドルからの認証局によって署名されない限り必要になります。

- 4. 変更を適用するためにファイルを保存します。

### 31.3. クラスター全体のプロキシの削除

**cluster** プロキシオブジェクトは削除できません。クラスターからプロキシを削除するには、プロキシオブジェクトからすべての **spec** フィールドを削除します。

#### 前提条件

- クラスター管理者のパーミッション。
- OpenShift Container Platform **oc** CLI ツールがインストールされている。

#### 手順

1. **oc edit** コマンドを使用してプロキシを変更します。

```
$ oc edit proxy/cluster
```

2. プロキシオブジェクトからすべての **spec** フィールドを削除します。以下に例を示します。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Proxy
metadata:
  name: cluster
spec: {}
```

3. 変更を適用するためにファイルを保存します。

#### 関連情報

- [CA バンドル証明書の置き換え](#)
- [プロキシ証明書のカスタマイズ](#)
- [How is the cluster-wide proxy setting applied to OpenShift Container Platform nodes?](#)

## 第32章 カスタム PKI の設定

Web コンソールなどの一部のプラットフォームコンポーネントは、通信にルートを使用し、それらと対話するために他のコンポーネントの証明書を信頼する必要があります。カスタムのパブリックキーインフラストラクチャー (PKI) を使用している場合は、プライベートに署名された CA 証明書がクラスター全体で認識されるようにこれを設定する必要があります。

プロキシ API を使用して、クラスター全体で信頼される CA 証明書を追加できます。インストール時またはランタイム時にこれを実行する必要があります。

- **インストール** 時に、**クラスター全体のプロキシを設定します**。プライベートに署名された CA 証明書は、**install-config.yaml** ファイルの **additionalTrustBundle** 設定で定義する必要があります。インストールプログラムは、定義した追加の CA 証明書が含まれる **user-ca-bundle** という名前の ConfigMap を生成します。次に Cluster Network Operator は、これらの CA 証明書を Red Hat Enterprise Linux CoreOS (RHCOS) 信頼バンドルにマージする **trusted-ca-bundle** ConfigMap を作成し、この ConfigMap はプロキシオブジェクトの **trustedCA** フィールドで参照されます。
- **ランタイム** 時に、**デフォルトのプロキシオブジェクトを変更して、プライベートに署名された CA 証明書を追加** します (これは、クラスターのプロキシ有効化のワークフローの一部です)。これには、クラスターで信頼される必要があるプライベートに署名された CA 証明書が含まれる ConfigMap を作成し、次にプライベートに署名された証明書の ConfigMap を参照する **trustedCA** でプロキシリソースを変更することが関係します。



### 注記

インストーラー設定の **additionalTrustBundle** フィールドおよびプロキシリソースの **trustedCA** フィールドは、クラスター全体の信頼バンドルを管理するために使用されます。**additionalTrustBundle** はインストール時に使用され、プロキシの **trustedCA** がランタイム時に使用されます。

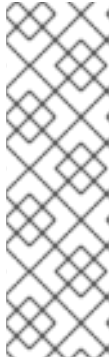
**trustedCA** フィールドは、クラスターコンポーネントによって使用されるカスタム証明書とキーのペアを含む **ConfigMap** の参照です。

### 32.1. インストール時のクラスター全体のプロキシの設定

実稼働環境では、インターネットへの直接アクセスを拒否し、代わりに HTTP または HTTPS プロキシを使用することができます。プロキシ設定を **install-config.yaml** ファイルで行うことにより、新規の OpenShift Container Platform クラスターをプロキシを使用するように設定できます。

#### 前提条件

- 既存の **install-config.yaml** ファイルがある。
- クラスターがアクセスする必要のあるサイトを確認済みで、それらのいずれかがプロキシをバイパスする必要があるかどうかを判別している。デフォルトで、すべてのクラスター Egress トラフィック (クラスターをホストするクラウドについてのクラウドプロバイダー API に対する呼び出しを含む) はプロキシされます。プロキシを必要に応じてバイパスするために、サイトを **Proxy** オブジェクトの **spec.noProxy** フィールドに追加している。



## 注記

**Proxy** オブジェクトの **status.noProxy** フィールドには、インストール設定の **networking.machineNetwork[].cidr**、**networking.clusterNetwork[].cidr**、および **networking.serviceNetwork[]** フィールドの値が設定されます。

Amazon Web Services (AWS)、Google Cloud Platform (GCP)、Microsoft Azure、および Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) へのインストールの場合、**Proxy** オブジェクトの **status.noProxy** フィールドには、インスタンスメタデータのエンドポイント (**169.254.169.254**) も設定されます。

## 手順

1. **install-config.yaml** ファイルを編集し、プロキシ設定を追加します。以下に例を示します。

```
apiVersion: v1
baseDomain: my.domain.com
proxy:
  httpProxy: http://<username>:<pswd>@<ip>:<port> ①
  httpsProxy: https://<username>:<pswd>@<ip>:<port> ②
  noProxy: ec2.<aws_region>.amazonaws.com,elasticloadbalancing.
<aws_region>.amazonaws.com,s3.<aws_region>.amazonaws.com ③
  additionalTrustBundle: | ④
    -----BEGIN CERTIFICATE-----
    <MY_TRUSTED_CA_CERT>
    -----END CERTIFICATE-----
  additionalTrustBundlePolicy: <policy_to_add_additionalTrustBundle> ⑤
```

- ① クラスター外の HTTP 接続を作成するために使用するプロキシ URL。URL スキームは **http** である必要があります。
- ② クラスター外で HTTPS 接続を作成するために使用するプロキシ URL。
- ③ プロキシから除外するための宛先ドメイン名、IP アドレス、または他のネットワーク CIDR のコンマ区切りのリスト。サブドメインのみと一致するように、ドメインの前に **.** を付けます。たとえば、**.y.com** は **x.y.com** に一致しますが、**y.com** には一致しません。<sup>\*</sup> を使用し、すべての宛先のプロキシをバイパスします。Amazon **EC2**、**Elastic Load Balancing**、および **S3** VPC エンドポイントを VPC に追加した場合は、これらのエンドポイントを **noProxy** フィールドに追加する必要があります。
- ④ 指定されている場合、インストールプログラムは HTTPS 接続のプロキシに必要な 1 つ以上の追加の CA 証明書が含まれる **user-ca-bundle** という名前の設定マップを **openshift-config** namespace に生成します。次に Cluster Network Operator は、これらのコンテンツを Red Hat Enterprise Linux CoreOS (RHCOS) 信頼バンドルにマージする **trusted-ca-bundle** 設定マップを作成し、この設定マップは **Proxy** オブジェクトの **trustedCA** フィールドで参照されます。**additionalTrustBundle** フィールドは、プロキシのアイデンティティ証明書が RHCOS 信頼バンドルからの認証局によって署名されない限り必要になります。
- ⑤ オプション: **trustedCA** フィールドの **user-ca-bundle** 設定マップを参照する **Proxy** オブジェクトの設定を決定するポリシー。許可される値は **Proxyonly** および **Always** です。**Proxyonly** を使用して、**http/https** プロキシが設定されている場合にのみ **user-ca-bundle** 設定マップを参照します。**Always** を使用して、常に **user-ca-bundle** 設定マップを参照します。デフォルト値は **Proxyonly** です。

**注記**

インストールプログラムは、プロキシの **readinessEndpoints** フィールドをサポートしません。

**注記**

インストーラーがタイムアウトした場合は、インストーラーの **wait-for** コマンドを使用してデプロイメントを再起動してからデプロイメントを完了します。以下に例を示します。

```
$ ./openshift-install wait-for install-complete --log-level debug
```

2. ファイルを保存し、OpenShift Container Platform のインストール時にこれを参照します。

インストールプログラムは、指定の **install-config.yaml** ファイルのプロキシ設定を使用する **cluster** という名前のクラスター全体のプロキシを作成します。プロキシ設定が指定されていない場合、**cluster Proxy** オブジェクトが依然として作成されますが、これには **spec** がありません。

**注記**

**cluster** という名前の **Proxy** オブジェクトのみがサポートされ、追加のプロキシを作成することはできません。

## 32.2. クラスター全体のプロキシの有効化

**Proxy** オブジェクトは、クラスター全体の Egress プロキシを管理するために使用されます。プロキシを設定せずにクラスターがインストールまたはアップグレードされると、**Proxy** オブジェクトは引き続き生成されますが、**spec** は設定されません。以下に例を示します。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Proxy
metadata:
  name: cluster
spec:
  trustedCA:
    name: ""
status:
```

クラスター管理者は、この **cluster Proxy** オブジェクトを変更して OpenShift Container Platform のプロキシを設定できます。

**注記**

**cluster** という名前の **Proxy** オブジェクトのみがサポートされ、追加のプロキシを作成することはできません。



**警告**

クラスター全体のプロキシを有効にすると、Machine Config Operator (MCO) によってノードの再起動がトリガーされます。

**前提条件**

- クラスター管理者のパーミッション。
- OpenShift Container Platform **oc** CLI ツールがインストールされている。

**手順**

1. HTTPS 接続のプロキシに必要な追加の CA 証明書が含まれる config map を作成します。

**注記**

プロキシのアイデンティティ証明書が RHCOS 信頼バンドルからの認証局によって署名される場合は、これを省略できます。

- a. 以下の内容で **user-ca-bundle.yaml** というファイルを作成して、PEM でエンコードされた証明書の値を指定します。

```
apiVersion: v1
data:
  ca-bundle.crt: | 1
    <MY_PEM_ENCODED_CERTS> 2
kind: ConfigMap
metadata:
  name: user-ca-bundle 3
  namespace: openshift-config 4
```

- 1** このデータキーは **ca-bundle.crt** という名前にする必要があります。
- 2** プロキシのアイデンティティ証明書に署名するために使用される1つ以上の PEM でエンコードされた X.509 証明書。
- 3** **Proxy** オブジェクトから参照される config map 名。
- 4** config map は **openshift-config** namespace になければなりません。

- b. このファイルから config map を作成します。

```
$ oc create -f user-ca-bundle.yaml
```

2. **oc edit** コマンドを使用して **Proxy** オブジェクトを変更します。

```
$ oc edit proxy/cluster
```

## 3. プロキシに必要なフィールドを設定します。

```

apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Proxy
metadata:
  name: cluster
spec:
  httpProxy: http://<username>:<pswd>@<ip>:<port> ❶
  httpsProxy: https://<username>:<pswd>@<ip>:<port> ❷
  noProxy: example.com ❸
  readinessEndpoints:
  - http://www.google.com ❹
  - https://www.google.com
  trustedCA:
    name: user-ca-bundle ❺

```

❶ クラスター外の HTTP 接続を作成するために使用するプロキシ URL。URL スキームは **http** である必要があります。

❷ クラスター外で HTTPS 接続を作成するために使用するプロキシ URL。URL スキームは **http** または **https** である必要があります。URL スキームをサポートするプロキシの URL を指定します。たとえば、ほとんどのプロキシは、**https** を使用するように設定されていても、**http** しかサポートしていない場合、エラーを報告します。このエラーメッセージはログに反映されず、代わりにネットワーク接続エラーのように見える場合があります。クラスターからの **https** 接続をリッスンするプロキシを使用している場合は、プロキシが使用する CA と証明書を受け入れるようにクラスターを設定する必要がある場合があります。

❸ プロキシを除外するための宛先ドメイン名、ドメイン、IP アドレス、または他のネットワーク CIDR のコンマ区切りの一覧。

サブドメインのみと一致するように、ドメインの前に **.** を付けます。たとえば、**.y.com** は **x.y.com** に一致しますが、**y.com** には一致しません。**\*** を使用し、すべての宛先のプロキシをバイパスします。インストール設定で **networking.machineNetwork[].cidr** フィールドで定義されるネットワークに含まれていないワーカーをスケールアップする場合、それらをこのリストに追加し、接続の問題を防ぐ必要があります。

**httpProxy** または **httpsProxy** フィールドのいずれも設定されていない場合に、このフィールドは無視されます。

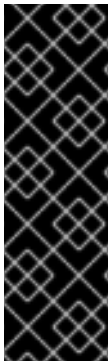
❹ **httpProxy** および **httpsProxy** の値をステータスに書き込む前の readiness チェックに使用するクラスター外の 1 つ以上の URL。

❺ HTTPS 接続のプロキシに必要な追加の CA 証明書が含まれる、**openshift-config** namespace の config map の参照。ここで参照する前に config map が存在している必要があります。このフィールドは、プロキシのアイデンティティ証明書が RHCOS 信頼バンドルからの認証局によって署名されない限り必要になります。

## 4. 変更を適用するためにファイルを保存します。

## 32.3. OPERATOR を使用した証明書の挿入

カスタム CA 証明書が ConfigMap 経由でクラスターに追加されると、Cluster Network Operator はユーザーによってプロビジョニングされる CA 証明書およびシステム CA 証明書を単一バンドルにマージし、信頼バンドルの挿入を要求する Operator にマージされたバンドルを挿入します。



## 重要

**config.openshift.io/inject-trusted-cabundle="true"** ラベルを config map に追加すると、そこに格納されている既存データが削除されます。Cluster Network Operator は config map の所有権を取得し、**ca-bundle** をデータとしてのみ受け入れません。**service.beta.openshift.io/inject-cabundle=true** アノテーションまたは同様の設定を使用して **service-ca.crt** を保存するには、別の config map を使用する必要があります。同じ config map に **config.openshift.io/inject-trusted-cabundle="true"** ラベルと **service.beta.openshift.io/inject-cabundle=true** アノテーションを追加すると、問題が発生する可能性があります。

Operator は、以下のラベルの付いた空の ConfigMap を作成してこの挿入を要求します。

```
config.openshift.io/inject-trusted-cabundle="true"
```

空の ConfigMap の例:

```
apiVersion: v1
data: {}
kind: ConfigMap
metadata:
  labels:
    config.openshift.io/inject-trusted-cabundle: "true"
  name: ca-inject 1
  namespace: apache
```

**1** 空の ConfigMap 名を指定します。

Operator は、この ConfigMap をコンテナのローカル信頼ストアにマウントします。



## 注記

信頼された CA 証明書の追加は、証明書が Red Hat Enterprise Linux CoreOS (RHCOS) 信頼バンドルに含まれない場合にのみ必要になります。

証明書の挿入は Operator に制限されません。Cluster Network Operator は、空の ConfigMap が **config.openshift.io/inject-trusted-cabundle=true** ラベルを使用して作成される場合に、すべての namespace で証明書を挿入できます。

ConfigMap はすべての namespace に置くことができますが、ConfigMap はカスタム CA を必要とする Pod 内の各コンテナに対してボリュームとしてマウントされる必要があります。以下に例を示します。

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: my-example-custom-ca-deployment
  namespace: my-example-custom-ca-ns
spec:
```

```
...
spec:
  ...
  containers:
  - name: my-container-that-needs-custom-ca
    volumeMounts:
    - name: trusted-ca
      mountPath: /etc/pki/ca-trust/extracted/pem
      readOnly: true
  volumes:
  - name: trusted-ca
    configMap:
      name: trusted-ca
      items:
      - key: ca-bundle.crt ①
        path: tls-ca-bundle.pem ②
```

- ① **ca-bundle.crt** は ConfigMap キーとして必要になります。
- ② **tls-ca-bundle.pem** は ConfigMap パスとして必要になります。

## 第33章 RHOSP での負荷分散

### 33.1. ロードバランサーサービスの制限

Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) 上の OpenShift Container Platform クラスターは、Octavia を使用してロードバランサーサービスを処理します。その結果、該当するクラスターには多くの機能的制限が生じます。

RHOSP Octavia では、Amphora と OVN の 2 つのプロバイダーがサポートされています。これらのプロバイダーでは、利用可能な機能と実装の詳細が異なります。そのような差異は、クラスター上に作成されるロードバランサーサービスに影響を及ぼします。

#### 33.1.1. ローカルの外部トラフィックポリシー

ロードバランサーサービスで外部トラフィックポリシー (ETP) パラメーター `.spec.externalTrafficPolicy` を設定して、受信トラフィックがサービスエンドポイント Pod に到達する際に、その送信元 IP アドレスを保存できます。ただし、クラスターが Amphora Octavia プロバイダーを使用している場合じゃ、トラフィックの送信元 IP は Amphora 仮想マシンの IP アドレスに置き換えられます。クラスターが OVN Octavia プロバイダーを使用している場合、この動作は発生しません。

ETP オプションを **Local** に設定する場合は、ロードバランサー用にヘルスマニターを作成する必要があります。ヘルスマニターがないと、トラフィックは機能エンドポイントを持たないノードにルーティングされる可能性があり、そうすると接続が切断されます。ヘルスマニターの作成を Cloud Provider OpenStack に強制するには、クラウドプロバイダー設定の `create-monitor` オプションの値を **true** に設定する必要があります。

RHOSP 16.2 では、OVN Octavia プロバイダーはヘルスマニターをサポートしません。そのため、ETP をローカルに設定することはサポートされていません。

RHOSP 16.2 では、Amphora Octavia プロバイダーは UDP プールでの HTTP モニターをサポートしません。その結果、UDP ロードバランサーサービスには **UDP-CONNECT** モニターが代わりに作成されます。実装の詳細に基づき、この設定は OVN-Kubernetes CNI プラグインでのみ適切に機能します。OpenShift SDN CNI プラグインを使用している場合、UDP サービスのアクティブなノードの検出が不確実になります。

#### 33.1.2. ロードバランサーのソース範囲

`.spec.loadBalancerSourceRanges` プロパティを使用して、ソース IP に従ってロードバランサーを通過できるトラフィックを制限します。このプロパティは、Amphora Octavia プロバイダーで使用する場合に限りサポートされます。クラスターが OVN Octavia プロバイダーを使用している場合、オプションは無視され、トラフィックは制限されません。

### 33.2. KURYR SDN を使用した OCTAVIA OVN ロードバランサープロバイダードライバーの使用



## 重要

Kuryr は非推奨の機能です。非推奨の機能は依然として OpenShift Container Platform に含まれており、引き続きサポートされますが、本製品の今後のリリースで削除されるため、新規デプロイメントでの使用は推奨されません。

OpenShift Container Platform で非推奨となったか、削除された主な機能の最新の一覧については、OpenShift Container Platform リリースノートの **非推奨および削除された機能** セクションを参照してください。

OpenShift Container Platform クラスターが Kuryr を使用し、これが後に RHOSP 16 にアップグレードされた Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) 13 クラウドにインストールされている場合、これを Octavia OVN プロバイダードライバーを使用するように設定できます。



## 重要

Kuryr はプロバイダードライバーの変更後に既存のロードバランサーを置き換えます。このプロセスにより、ダウンタイムが生じます。

### 前提条件

- RHOSP CLI の **openstack** をインストールします。
- OpenShift Container Platform CLI の **oc** をインストールします。
- RHOSP の Octavia OVN ドライバーが有効になっていることを確認している。

### ヒント

利用可能な Octavia ドライバーのリストを表示するには、コマンドラインで **openstack loadbalancer provider list** を入力します。

**ovn** ドライバーはコマンドの出力に表示されます。

### 手順

Octavia Amphora プロバイダードライバーから Octavia OVN に変更するには、以下を実行します。

1. **kuryr-config** ConfigMap を開きます。コマンドラインで、以下を実行します。

```
$ oc -n openshift-kuryr edit cm kuryr-config
```

2. ConfigMap で、**kuryr-octavia-provider: default** が含まれる行を削除します。以下に例を示します。

```
...
kind: ConfigMap
metadata:
  annotations:
    networkoperator.openshift.io/kuryr-octavia-provider: default 1
...
```

- 1 この行を削除します。クラスターは、**ovn** を値としてこれを再生成します。

Cluster Network Operator が変更を検出し、**kuryr-controller** および **kuryr-cni** Pod を再デプロイするのを待機します。このプロセスには数分の時間がかかる可能性があります。

3. **kuryr-config** ConfigMap アノテーションで **ovn** をその値として表示されていることを確認します。コマンドラインで、以下を実行します。

```
$ oc -n openshift-kuryr edit cm kuryr-config
```

**ovn** プロバイダーの値は出力に表示されます。

```
...
kind: ConfigMap
metadata:
  annotations:
    networkoperator.openshift.io/kuryr-octavia-provider: ovn
...
```

4. RHOSP がそのロードバランサーを再作成していることを確認します。

- a. コマンドラインで、以下を実行します。

```
$ openstack loadbalancer list | grep amphora
```

単一の Amphora ロードバランサーが表示されます。以下に例を示します。

```
a4db683b-2b7b-4988-a582-c39daaad7981 | ostest-7mbj6-kuryr-api-loadbalancer |
84c99c906edd475ba19478a9a6690efd | 172.30.0.1 | ACTIVE | amphora
```

- b. 以下を入力して **ovn** ロードバランサーを検索します。

```
$ openstack loadbalancer list | grep ovn
```

**ovn** タイプの残りのロードバランサーが表示されます。以下に例を示します。

```
2dffe783-98ae-4048-98d0-32aa684664cc | openshift-apiserver-operator/metrics |
84c99c906edd475ba19478a9a6690efd | 172.30.167.119 | ACTIVE | ovn
0b1b2193-251f-4243-af39-2f99b29d18c5 | openshift-etcd/etcd |
84c99c906edd475ba19478a9a6690efd | 172.30.143.226 | ACTIVE | ovn
f05b07fc-01b7-4673-bd4d-adaa4391458e | openshift-dns-operator/metrics |
84c99c906edd475ba19478a9a6690efd | 172.30.152.27 | ACTIVE | ovn
```

### 33.3. OCTAVIA を使用したアプリケーショントラフィック用のクラスタースケーリング

Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) で実行される OpenShift Container Platform クラスタでは、Octavia 負荷分散サービスを使用して、複数の仮想マシン (VM) または Floating IP アドレスにトラフィックを分散することができます。この機能は、単一マシンまたはアドレスが生じさせるボトルネックを軽減します。

クラスタで Kuryr を使用する場合、Cluster Network Operator はデプロイメント時に内部 Octavia ロードバランサーを作成していました。アプリケーションネットワークのスケールアップには、このロードバランサーを使用できます。

クラスターで Kuryr を使用しない場合、アプリケーションのネットワークのスケーリングに使用する独自の Octavia ロードバランサーを作成する必要があります。

### 33.3.1. Octavia を使用したクラスターのスケーリング

複数の API ロードバランサーを使用する場合や、クラスターが Kuryr を使用しない場合、Octavia ロードバランサーを作成してから、クラスターをこれを使用するように設定します。

#### 前提条件

- Octavia は Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) デプロイメントで利用できます。

#### 手順

1. コマンドラインから、Amphora ドライバーを使用する Octavia ロードバランサーを作成します。

```
$ openstack loadbalancer create --name API_OCP_CLUSTER --vip-subnet-id
<id_of_worker_vms_subnet>
```

**API\_OCP\_CLUSTER** の代わりに、任意の名前を使用することができます。

2. ロードバランサーがアクティブになったら、リスナーを作成します。

```
$ openstack loadbalancer listener create --name API_OCP_CLUSTER_6443 --protocol
HTTPS--protocol-port 6443 API_OCP_CLUSTER
```



#### 注記

ロードバランサーのステータスを表示するには、**openstack loadbalancer list** と入力します。

3. ラウンドロビンアルゴリズムを使用し、セッションの永続性が有効にされているプールを作成します。

```
$ openstack loadbalancer pool create --name API_OCP_CLUSTER_pool_6443 --lb-
algorithm ROUND_ROBIN --session-persistence type=<source_IP_address> --listener
API_OCP_CLUSTER_6443 --protocol HTTPS
```

4. コントロールプレーンマシンが利用可能であることを確認するには、ヘルスマニターを作成します。

```
$ openstack loadbalancer healthmonitor create --delay 5 --max-retries 4 --timeout 10 --type
TCP API_OCP_CLUSTER_pool_6443
```

5. コントロールプレーンマシンをロードバランサープールのメンバーとして追加します。

```
$ for SERVER in $(MASTER-0-IP MASTER-1-IP MASTER-2-IP)
do
  openstack loadbalancer member create --address $SERVER --protocol-port 6443
  API_OCP_CLUSTER_pool_6443
done
```



6. オプション: クラスター API の Floating IP アドレスを再利用するには、設定を解除します。

```
$ openstack floating ip unset $API_FIP
```

7. 設定を解除された **API\_FIP**、または新規アドレスを、作成されたロードバランサー VIP に追加します。

```
$ openstack floating ip set --port $(openstack loadbalancer show -c <vip_port_id> -f value API_OCP_CLUSTER) $API_FIP
```

クラスターは、負荷分散に Octavia を使用するようになりました。



### 注記

Kuryr が Octavia Amphora ドライバーを使用する場合、すべてのトラフィックは単一の Amphora 仮想マシン (VM) 経由でルーティングされます。

この手順を繰り返して追加のロードバランサーを作成します。これにより、ボトルネックを軽減することができます。

## 33.3.2. Octavia の使用による Kuryr を使用するクラスターのスケールリング



### 重要

Kuryr は非推奨の機能です。非推奨の機能は依然として OpenShift Container Platform に含まれており、引き続きサポートされますが、本製品の今後のリリースで削除されるため、新規デプロイメントでの使用は推奨されません。

OpenShift Container Platform で非推奨となったか、削除された主な機能の最新の一覧については、OpenShift Container Platform リリースノートの **非推奨および削除された機能** セクションを参照してください。

クラスターで Kuryr を使用する場合は、クラスターの API Floating IP アドレスを既存の Octavia ロードバランサーに関連付けます。

### 前提条件

- OpenShift Container Platform クラスターは Kuryr を使用します。
- Octavia は Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) デプロイメントで利用できます。

### 手順

1. オプション: コマンドラインからクラスター API の Floating IP アドレスを再利用するには、この設定を解除します。

```
$ openstack floating ip unset $API_FIP
```

2. 設定を解除された **API\_FIP**、または新規アドレスを、作成されたロードバランサー VIP に追加します。

```
$ openstack floating ip set --port $(openstack loadbalancer show -c <vip_port_id> -f value ${OCP_CLUSTER}-kuryr-api-loadbalancer) $API_FIP
```

クラスターは、負荷分散に Octavia を使用するようになりました。

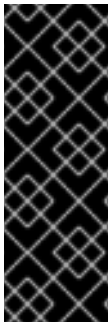


### 注記

Kuryr が Octavia Amphora ドライバーを使用する場合、すべてのトラフィックは単一の Amphora 仮想マシン (VM) 経由でルーティングされます。

この手順を繰り返して追加のロードバランサーを作成します。これにより、ボトルネックを軽減することができます。

## 33.4. RHOSP OCTAVIA を使用した INGRESS トラフィックのスケールリング



### 重要

Kuryr は非推奨の機能です。非推奨の機能は依然として OpenShift Container Platform に含まれており、引き続きサポートされますが、本製品の今後のリリースで削除されるため、新規デプロイメントでの使用は推奨されません。

OpenShift Container Platform で非推奨となったか、削除された主な機能の最新の一覧については、OpenShift Container Platform リリースノートの **非推奨および削除された機能** セクションを参照してください。

Octavia ロードバランサーを使用して、Kuryr を使用するクラスターで Ingress Controller をスケールリングできます。

### 前提条件

- OpenShift Container Platform クラスターは Kuryr を使用します。
- Octavia は RHOSP デプロイメントで利用できます。

### 手順

1. 現在の内部ルーターサービスをコピーするには、コマンドラインで以下を入力します。

```
$ oc -n openshift-ingress get svc router-internal-default -o yaml > external_router.yaml
```

2. **external\_router.yaml** ファイルで、**metadata.name** および **spec.type** の値を **LoadBalancer** に変更します。

### ルーターファイルの例

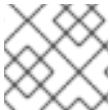
```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  labels:
    ingresscontroller.operator.openshift.io/owning-ingresscontroller: default
  name: router-external-default 1
  namespace: openshift-ingress
spec:
  ports:
    - name: http
```

```

port: 80
protocol: TCP
targetPort: http
- name: https
  port: 443
  protocol: TCP
  targetPort: https
- name: metrics
  port: 1936
  protocol: TCP
  targetPort: 1936
selector:
  ingresscontroller.operator.openshift.io/deployment-ingresscontroller: default
sessionAffinity: None
type: LoadBalancer ②

```

- ① この値は **router-external-default** のように記述的であることを確認します。
- ② この値は **LoadBalancer** であることを確認します。



### 注記

ロードバランシングと関連性のないタイムスタンプやその他の情報を削除できます。

1. コマンドラインで、**external\_router.yaml** ファイルからサービスを作成します。

```
$ oc apply -f external_router.yaml
```

2. サービスの外部 IP アドレスがロードバランサーに関連付けられているものと同じであることを確認します。
  - a. コマンドラインで、サービスの外部 IP アドレスを取得します。

```
$ oc -n openshift-ingress get svc
```

### 出力例

```

NAME                TYPE          CLUSTER-IP    EXTERNAL-IP    PORT(S)
AGE
router-external-default LoadBalancer 172.30.235.33 10.46.22.161
80:30112/TCP,443:32359/TCP,1936:30317/TCP 3m38s
router-internal-default ClusterIP     172.30.115.123 <none>
80/TCP,443/TCP,1936/TCP                22h

```

- b. ロードバランサーの IP アドレスを取得します。

```
$ openstack loadbalancer list | grep router-external
```

### 出力例

```

| 21bf6afe-b498-4a16-a958-3229e83c002c | openshift-ingress/router-external-default |
66f3816acf1b431691b8d132cc9d793c | 172.30.235.33 | ACTIVE | octavia |

```

- c. 直前のステップで取得したアドレスが、Floating IP のリストで相互に関連付けられていることを確認します。

```
$ openstack floating ip list | grep 172.30.235.33
```

### 出力例

```
| e2f80e97-8266-4b69-8636-e58bacf1879e | 10.46.22.161 | 172.30.235.33 | 655e7122-806a-4e0a-a104-220c6e17bda6 | a565e55a-99e7-4d15-b4df-f9d7ee8c9deb | 66f3816acf1b431691b8d132cc9d793c |
```

**EXTERNAL-IP** の値を新規 Ingress アドレスとして使用できるようになりました。



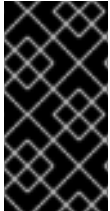
### 注記

Kuryr が Octavia Amphora ドライバーを使用する場合、すべてのトラフィックは単一の Amphora 仮想マシン (VM) 経由でルーティングされます。

この手順を繰り返して追加のロードバランサーを作成します。これにより、ボトルネックを軽減することができます。

## 33.5. 外部ロードバランサー用のサービス

Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) の OpenShift Container Platform クラスターを、デフォルトのロードバランサーの代わりに外部ロードバランサーを使用するように設定できます。



### 重要

外部ロードバランサーの設定は、ベンダーのロードバランサーによって異なります。

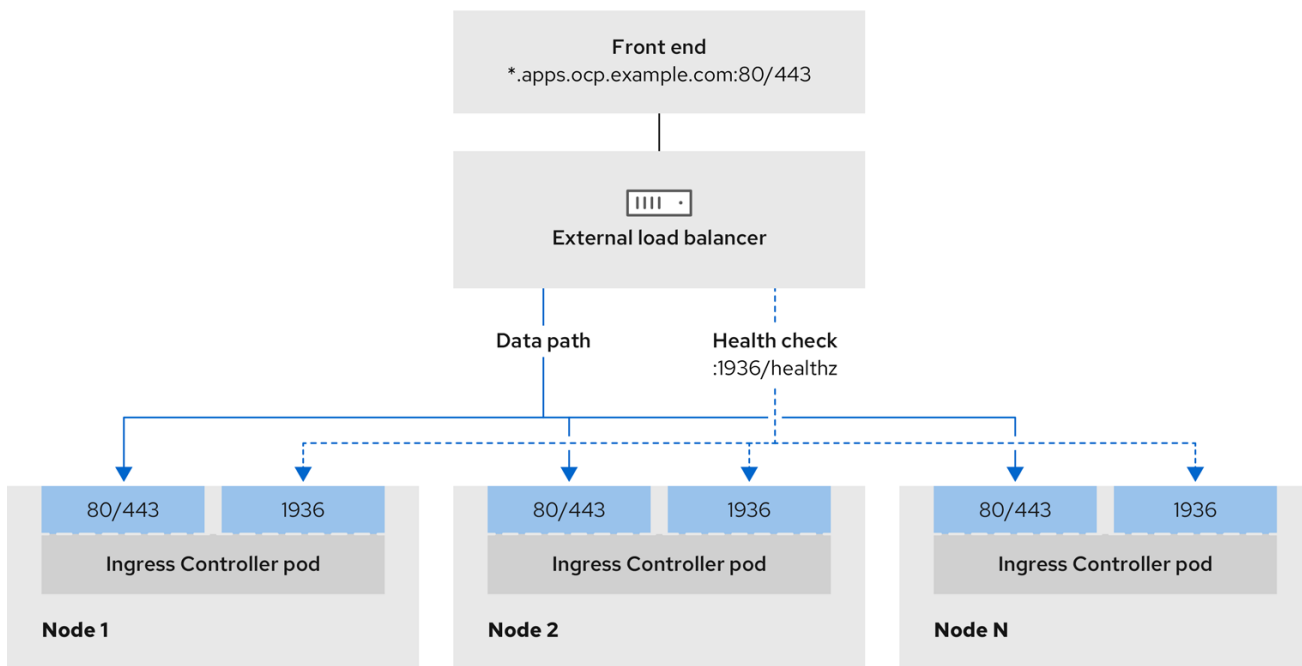
このセクションの情報と例は、ガイドラインのみを目的としています。ベンダーのロードバランサーに関する詳細は、ベンダーのドキュメントを参照してください。

Red Hat は、外部ロードバランサーに対して次のサービスをサポートしています。

- Ingress Controller
- OpenShift API
- OpenShift MachineConfig API

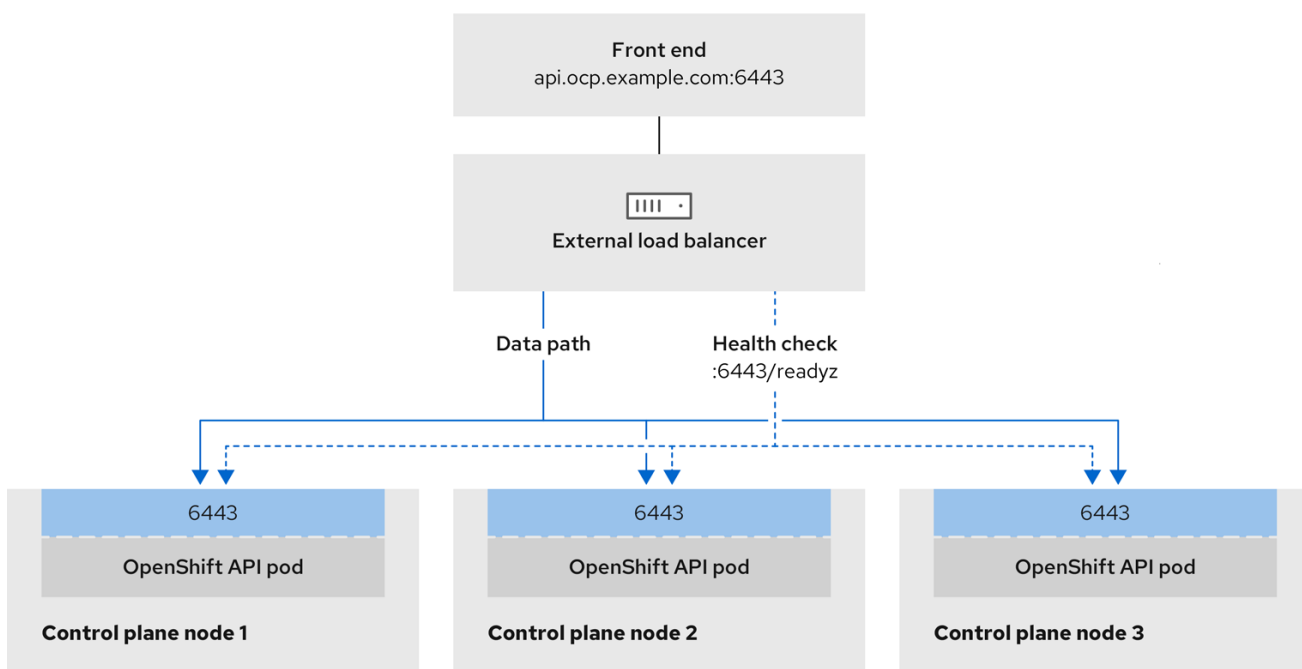
外部ロードバランサーに対して、これらのサービスの1つまたはすべてを設定するように選択できます。一般的な設定オプションは、Ingress Controller サービスのみを設定することです。次の図は、各サービスの詳細を示しています。

図33.1 OpenShift Container Platform 環境で動作する Ingress Controller を示すネットワークワークフローの例



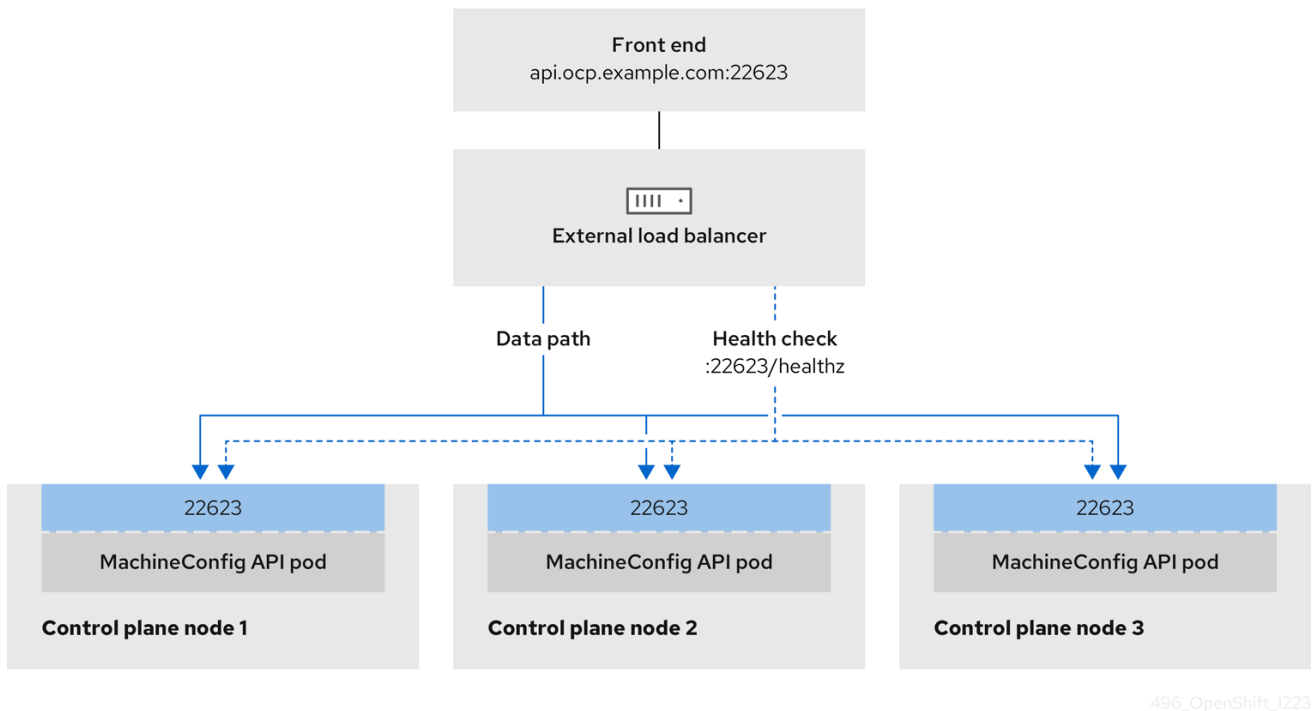
496\_OpenShift\_I223

図33.2 OpenShift Container Platform 環境で動作する OpenShift API を示すネットワークワークフローの例



496\_OpenShift\_I223

図33.3 OpenShift Container Platform 環境で動作する OpenShift MachineConfig API を示すネットワークワークフローの例



外部ロードバランサーでは、次の設定オプションがサポートされています。

- ノードセクターを使用して、Ingress Controller を特定のノードのセットにマッピングします。このセットの各ノードに静的 IP アドレスを割り当てるか、Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) から同じ IP アドレスを受け取るように各ノードを設定する必要があります。インフラストラクチャーノードは通常、このタイプの設定を受け取ります。
- サブネット上のすべての IP アドレスをターゲットにします。この設定では、ロードバランサーターゲットを再設定せずにネットワーク内でノードを作成および破棄できるため、メンテナンスオーバーヘッドを削減できます。/27 や /28 などの小規模なネットワーク上に設定されたマシンを使用して Ingress Pod をデプロイする場合、ロードバランサーのターゲットを簡素化できます。

## ヒント

マシン config プールのリソースを確認することで、ネットワーク内に存在するすべての IP アドレスをリスト表示できます。

OpenShift Container Platform クラスターの外部ロードバランサーを設定する前に、以下の情報を考慮してください。

- フロントエンド IP アドレスの場合、フロントエンド IP アドレス、Ingress Controller のロードバランサー、および API ロードバランサーに同じ IP アドレスを使用できます。この機能については、ベンダーのドキュメントを確認してください。
- バックエンド IP アドレスの場合、OpenShift Container Platform コントロールプレーンノードの IP アドレスが、外部ロードバランサーの存続期間中に変更されないようにください。次のいずれかのアクションを実行すると、これを実現できます。
  - 各コントロールプレーンノードに静的 IP アドレスを割り当てます。

- ノードが DHCP リースを要求するたびに、DHCP から同じ IP アドレスを受信するように各ノードを設定します。ベンダーによっては、DHCP リースは IP 予約または静的 DHCP 割り当ての形式になる場合があります。
- Ingress Controller バックエンドサービスの外部ロードバランサーで、Ingress Controller を実行する各ノードを手動で定義します。たとえば、Ingress Controller が未定義のノードに移動すると、接続が停止する可能性があります。

### 33.5.1. 外部ロードバランサーの設定

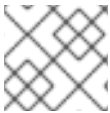
Red Hat OpenStack Platform (RHOSP) の OpenShift Container Platform クラスターを、デフォルトのロードバランサーの代わりに外部ロードバランサーを使用するように設定できます。



#### 重要

外部ロードバランサーを設定する前に、「外部ロードバランサー用のサービス」セクションを必ず確認してください。

外部ロードバランサー用に設定するサービスに適用される次の前提条件を確認してください。



#### 注記

クラスター上で動作する MetalLB は、外部ロードバランサーとして機能します。

#### OpenShift API の前提条件

- フロントエンド IP アドレスを定義している。
- TCP ポート 6443 および 22623 は、ロードバランサーのフロントエンド IP アドレスで公開されている。以下の項目を確認します。
  - ポート 6443 が OpenShift API サービスにアクセスできる。
  - ポート 22623 が Ignition 起動設定をノードに提供できる。
- フロントエンド IP アドレスとポート 6443 へは、OpenShift Container Platform クラスターの外部の場所にいるシステムのすべてのユーザーがアクセスできる。
- フロントエンド IP アドレスとポート 22623 は、OpenShift Container Platform ノードからのみ到達できる。
- ロードバランサーバックエンドは、ポート 6443 および 22623 の OpenShift Container Platform コントロールプレーンノードと通信できる。

#### Ingress Controller の前提条件

- フロントエンド IP アドレスを定義している。
- TCP ポート 443 および 80 はロードバランサーのフロントエンド IP アドレスで公開されている。
- フロントエンドの IP アドレス、ポート 80、ポート 443 へは、OpenShift Container Platform クラスターの外部の場所にあるシステムの全ユーザーがアクセスできる。

- フロントエンドの IP アドレス、ポート 80、ポート 443 は、OpenShift Container Platform クラスタで動作するすべてのノードから到達できる。
- ロードバランサーバックエンドは、ポート 80、443、および 1936 で Ingress Controller を実行する OpenShift Container Platform ノードと通信できる。

### ヘルスチェック URL 仕様の前提条件

ほとんどのロードバランサーは、サービスが使用可能か使用不可かを判断するヘルスチェック URL を指定して設定できまう s。OpenShift Container Platform は、OpenShift API、Machine Configuration API、および Ingress Controller バックエンドサービスのこれらのヘルスチェックを提供します。

次の例は、前にリスト表示したバックエンドサービスのヘルスチェック仕様を示しています。

### Kubernetes API ヘルスチェック仕様の例

```
Path: HTTPS:6443/readyz
Healthy threshold: 2
Unhealthy threshold: 2
Timeout: 10
Interval: 10
```

### Machine Config API ヘルスチェック仕様の例

```
Path: HTTPS:22623/healthz
Healthy threshold: 2
Unhealthy threshold: 2
Timeout: 10
Interval: 10
```

### Ingress Controller のヘルスチェック仕様の例

```
Path: HTTP:1936/healthz/ready
Healthy threshold: 2
Unhealthy threshold: 2
Timeout: 5
Interval: 10
```

### 手順

1. HAProxy Ingress Controller を設定して、ポート 6443、443、および 80 でロードバランサーからクラスタへのアクセスを有効化できるようにします。

### HAProxy 設定の例

```
#...
listen my-cluster-api-6443
    bind 192.168.1.100:6443
    mode tcp
    balance roundrobin
    option httpchk
    http-check connect
    http-check send meth GET uri /readyz
    http-check expect status 200
```



```

server my-cluster-master-2 192.168.1.101:6443 check inter 10s rise 2 fall 2
server my-cluster-master-0 192.168.1.102:6443 check inter 10s rise 2 fall 2
server my-cluster-master-1 192.168.1.103:6443 check inter 10s rise 2 fall 2

listen my-cluster-machine-config-api-22623
  bind 192.168.1.100:22623
  mode tcp
  balance roundrobin
  option httpchk
  http-check connect
  http-check send meth GET uri /healthz
  http-check expect status 200
  server my-cluster-master-2 192.168.1.101:22623 check inter 10s rise 2 fall 2
  server my-cluster-master-0 192.168.1.102:22623 check inter 10s rise 2 fall 2
  server my-cluster-master-1 192.168.1.103:22623 check inter 10s rise 2 fall 2

listen my-cluster-apps-443
  bind 192.168.1.100:443
  mode tcp
  balance roundrobin
  option httpchk
  http-check connect
  http-check send meth GET uri /healthz/ready
  http-check expect status 200
  server my-cluster-worker-0 192.168.1.111:443 check port 1936 inter 10s rise 2 fall 2
  server my-cluster-worker-1 192.168.1.112:443 check port 1936 inter 10s rise 2 fall 2
  server my-cluster-worker-2 192.168.1.113:443 check port 1936 inter 10s rise 2 fall 2

listen my-cluster-apps-80
  bind 192.168.1.100:80
  mode tcp
  balance roundrobin
  option httpchk
  http-check connect
  http-check send meth GET uri /healthz/ready
  http-check expect status 200
  server my-cluster-worker-0 192.168.1.111:80 check port 1936 inter 10s rise 2 fall 2
  server my-cluster-worker-1 192.168.1.112:80 check port 1936 inter 10s rise 2 fall 2
  server my-cluster-worker-2 192.168.1.113:80 check port 1936 inter 10s rise 2 fall 2
# ...

```

2. **curl** CLI コマンドを使用して、外部ロードバランサーとそのリソースが動作していることを確認します。

- a. 次のコマンドを実行して応答を観察し、クラスターマシン設定 API が Kubernetes API サーバーリソースにアクセスできることを確認します。

```
$ curl https://<loadbalancer_ip_address>:6443/version --insecure
```

設定が正しい場合は、応答として JSON オブジェクトを受信します。

```
{
  "major": "1",
  "minor": "11+",
  "gitVersion": "v1.11.0+ad103ed",
  "gitCommit": "ad103ed",
}
```

```
"gitTreeState": "clean",
"buildDate": "2019-01-09T06:44:10Z",
"goVersion": "go1.10.3",
"compiler": "gc",
"platform": "linux/amd64"
}
```

- b. 次のコマンドを実行して出力を確認し、クラスターマシン設定 API がマシン設定サーバーリソースからアクセスできることを確認します。

```
$ curl -v https://<loadbalancer_ip_address>:22623/healthz --insecure
```

設定が正しい場合、コマンドの出力には次の応答が表示されます。

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 0
```

- c. 次のコマンドを実行して出力を確認し、コントローラーがポート 80 の Ingress Controller リソースにアクセスできることを確認します。

```
$ curl -I -L -H "Host: console-openshift-console.apps.<cluster_name>.<base_domain>"
http://<load_balancer_front_end_IP_address>
```

設定が正しい場合、コマンドの出力には次の応答が表示されます。

```
HTTP/1.1 302 Found
content-length: 0
location: https://console-openshift-console.apps.ocp4.private.opequon.net/
cache-control: no-cache
```

- d. 次のコマンドを実行して出力を確認し、コントローラーがポート 443 の Ingress Controller リソースにアクセスできることを確認します。

```
$ curl -I -L --insecure --resolve console-openshift-console.apps.<cluster_name>.<base_domain>:443:<Load Balancer Front End IP Address> https://console-openshift-console.apps.<cluster_name>.<base_domain>
```

設定が正しい場合、コマンドの出力には次の応答が表示されます。

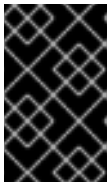
```
HTTP/1.1 200 OK
referrer-policy: strict-origin-when-cross-origin
set-cookie: csrf-
token=UIYWOyQ62LWjw2h003xtYSKIh1a0Py2hhctw0WmV2YEdhJfYqWwCGBsja261dG
LgaYO0nxzVERhiXt6QepA7g==; Path=/; Secure; SameSite=Lax
x-content-type-options: nosniff
x-dns-prefetch-control: off
x-frame-options: DENY
x-xss-protection: 1; mode=block
date: Wed, 04 Oct 2023 16:29:38 GMT
content-type: text/html; charset=utf-8
set-cookie:
1e2670d92730b515ce3a1bb65da45062=1bf5e9573c9a2760c964ed1659cc1673; path=/;
HttpOnly; Secure; SameSite=None
cache-control: private
```

- 3. 外部ロードバランサーのフロントエンド IP アドレスをターゲットにするように、クラスターの DNS レコードを設定します。ロードバランサー経由で、クラスター API およびアプリケーションの DNS サーバーのレコードを更新する必要があります。

### 変更された DNS レコードの例

```
<load_balancer_ip_address> A api.<cluster_name>.<base_domain>
A record pointing to Load Balancer Front End
```

```
<load_balancer_ip_address> A apps.<cluster_name>.<base_domain>
A record pointing to Load Balancer Front End
```



### 重要

DNS の伝播では、各 DNS レコードが使用可能になるまでに時間がかかる場合があります。各レコードを検証する前に、各 DNS レコードが伝播されることを確認してください。

- 4. **curl** CLI コマンドを使用して、外部ロードバランサーと DNS レコード設定が動作していることを確認します。
  - a. 次のコマンドを実行して出力を確認し、クラスター API にアクセスできることを確認します。

```
$ curl https://api.<cluster_name>.<base_domain>:6443/version --insecure
```

設定が正しい場合は、応答として JSON オブジェクトを受信します。

```
{
  "major": "1",
  "minor": "11+",
  "gitVersion": "v1.11.0+ad103ed",
  "gitCommit": "ad103ed",
  "gitTreeState": "clean",
  "buildDate": "2019-01-09T06:44:10Z",
  "goVersion": "go1.10.3",
  "compiler": "gc",
  "platform": "linux/amd64"
}
```

- b. 次のコマンドを実行して出力を確認し、クラスターマシン設定にアクセスできることを確認します。

```
$ curl -v https://api.<cluster_name>.<base_domain>:22623/healthz --insecure
```

設定が正しい場合、コマンドの出力には次の応答が表示されます。

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 0
```

- c. 以下のコマンドを実行して出力を確認し、ポートで各クラスターアプリケーションにアクセスできることを確認します。

```
$ curl http://console-openshift-console.apps.<cluster_name>.<base_domain> -I -L --insecure
```

設定が正しい場合、コマンドの出力には次の応答が表示されます。

```
HTTP/1.1 302 Found
content-length: 0
location: https://console-openshift-console.apps.<cluster-name>.<base domain>/
cache-control: no-cacheHTTP/1.1 200 OK
referrer-policy: strict-origin-when-cross-origin
set-cookie: csrf-
token=39HoZgztDnzjJkq/JuLJMeoKNXIfiVv2YgZc09c3TBOBU4NI6kDXaJH1LdicNhN1UsQ
Wzon4Dor9GWGfopaTEQ==; Path=/; Secure
x-content-type-options: nosniff
x-dns-prefetch-control: off
x-frame-options: DENY
x-xss-protection: 1; mode=block
date: Tue, 17 Nov 2020 08:42:10 GMT
content-type: text/html; charset=utf-8
set-cookie:
1e2670d92730b515ce3a1bb65da45062=9b714eb87e93cf34853e87a92d6894be; path=/;
HttpOnly; Secure; SameSite=None
cache-control: private
```

- d. 次のコマンドを実行して出力を確認し、ポート 443 で各クラスターアプリケーションにアクセスできることを確認します。

```
$ curl https://console-openshift-console.apps.<cluster_name>.<base_domain> -I -L --insecure
```

設定が正しい場合、コマンドの出力には次の応答が表示されます。

```
HTTP/1.1 200 OK
referrer-policy: strict-origin-when-cross-origin
set-cookie: csrf-
token=UIYWoyQ62LWjw2h003xtYSKlh1a0Py2hhctw0WmV2YEdhJjFyQwWcGBsja261dG
LgaYO0nxzVERhiXt6QepA7g==; Path=/; Secure; SameSite=Lax
x-content-type-options: nosniff
x-dns-prefetch-control: off
x-frame-options: DENY
x-xss-protection: 1; mode=block
date: Wed, 04 Oct 2023 16:29:38 GMT
content-type: text/html; charset=utf-8
set-cookie:
1e2670d92730b515ce3a1bb65da45062=1bf5e9573c9a2760c964ed1659cc1673; path=/;
HttpOnly; Secure; SameSite=None
cache-control: private
```

## 第34章 METALLB を使用した負荷分散

### 34.1. METALLB および METALLB OPERATOR について

クラスター管理者は、MetalLB Operator をクラスターに追加し、タイプ **LoadBalancer** のサービスがクラスターに追加されると、MetalLB はサービスの外部 IP アドレスを追加できます。外部 IP アドレスがクラスターのホストネットワークに追加されます。

#### 34.1.1. MetalLB を使用するタイミング

MetalLB の使用は、ベアメタルクラスター、またはベアメタルのようなインフラストラクチャーがある場合や、外部 IP アドレスを使用したアプリケーションへのフォールトトレラントがあるアクセスが必要な場合に役立ちます。

ネットワークインフラストラクチャーを設定し、外部 IP アドレスのネットワークトラフィックがクライアントからクラスターのホストネットワークにルーティングされるようにする必要があります。

MetalLB Operator を使用して MetalLB をデプロイした後、タイプ **LoadBalancer** のサービスを追加すると、MetalLB はプラットフォームネイティブなロードバランサーを提供します。

レイヤ 2 モードで動作する MetalLB は、IP フェイルオーバーと同様のメカニズムを利用してフェイルオーバーをサポートします。ただし、仮想ルーター冗長プロトコル (VRRP) とキープアライブに依存する代わりに、MetalLB はゴシップベースのプロトコルを利用してノード障害のインスタンスを識別します。フェイルオーバーが検出されると、別のノードがリーダーノードのロールを引き継ぎ、Gratuitous ARP メッセージがディスパッチされて、この変更がブロードキャストされます。

レイヤ 3 またはボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) モードで動作する MetalLB は、障害検出をネットワークに委任します。OpenShift Container Platform ノードが接続を確立した BGP ルーターは、ノードの障害を識別し、そのノードへのルートを終了します。

Pod とサービスの高可用性を確保するには、IP フェイルオーバーの代わりに MetalLB を使用することを推奨します。

#### 34.1.2. MetalLB Operator カスタムリソース

MetalLB Operator は、次のカスタムリソースについて独自の namespace を監視します。

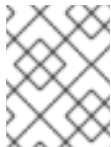
##### MetalLB

**MetalLB** カスタムリソースをクラスターに追加する際に、MetalLB Operator は MetalLB をクラスターにデプロイします。Operator はカスタムリソースの単一インスタンスのみをサポートします。インスタンスが削除されると、Operator はクラスターから MetalLB を削除します。

##### IPAddressPool

MetalLB には、タイプ **LoadBalancer** のサービスを追加する際にサービスに割り当てることができる IP アドレスの 1 つ以上のプールが必要です。 **IPAddressPool** には、IP アドレスのリストが含まれています。リストは、1.1.1.1-1.1.1.1 などの範囲を使用して設定された単一の IP アドレス、CIDR 表記で指定された範囲、ハイフンで区切られた開始アドレスと終了アドレスとして指定された範囲、またはこの 3 つの組み合わせにすることができます。 **IPAddressPool** には名前が必要です。ドキュメントは、**doc-example**、**doc-example-reserved**、**doc-example-ipv6** などの名前を使用します。

MetalLB **controller** は、 **IPAddressPool** 内のアドレスのプールから IP アドレスを割り当てます。 **L2Advertisement** および **BGPAdvertisement** カスタムリソースは、指定されたプールからの指定された IP のアドバタイズメントを有効にします。 **IPAddressPool** カスタムリソースの **IPAddressPool** 仕様を使用して、 **spec.serviceAllocation** からサービスと namespace に IP アドレスを割り当てることができます。



## 注記

単一の **IPAddressPool** は、L2 アドバタイズメントと BGP アドバタイズメントによって参照できます。

### BGPPeer

BGP ピアカスタムリソースは、通信する MetalLB の BGP ルーター、ルーターの AS 番号、MetalLB の AS 番号、およびルートアドバタイズメントのカスタマイズを識別します。MetalLB は、サービスロードバランサーの IP アドレスのルートを 1 つ以上の BGP ピアにアドバタイズします。

### BFDProfile

BFD プロファイルカスタムリソースは、BGP ピアの双方向フォワーディング検出 (BFD) を設定します。BFD は、BGP のみよりも、パスの障害検出が高速になります。

### L2Advertisement

L2Advertisement カスタムリソースは、L2 プロトコルを使用して **IPAddressPool** からの IP をアドバタイズします。

### BGPAdvertisement

BGPAdvertisement カスタムリソースは、BGP プロトコルを使用して **IPAddressPool** からの IP をアドバタイズします。

**MetalLB** カスタムリソースをクラスターに追加し、Operator が MetalLB をデプロイすると、**controller** および **speaker** MetalLB ソフトウェアコンポーネントは実行を開始します。

MetalLB は、関連するすべてのカスタムリソースを検証します。

## 34.1.3. MetalLB ソフトウェアコンポーネント

MetalLB Operator のインストール時に、**metallb-operator-controller-manager** デプロイメントは Pod を起動します。Pod は Operator の実装です。Pod は、関連するすべてのリソースへの変更を監視します。

Operator が MetalLB のインスタンスを起動すると、**controller** デプロイメントと **speaker** のデーモンセットが開始します。



## 注記

MetalLB カスタムリソースでデプロイメント仕様を設定して、**controller** および **speaker** Pod がクラスターへのデプロイおよび実行方法を管理できます。これらの展開仕様の詳細については、**その他のリソース** セクションを参照してください。

### controller

Operator はデプロイメントおよび単一の Pod を起動します。**LoadBalancer** タイプのサービスを追加する場合、Kubernetes は **controller** を使用してアドレスプールから IP アドレスを割り当てます。サービスに障害が発生した場合は、**controller** Pod のログに次のエントリーがあることを確認します。

### 出力例

```
"event": "ipAllocated", "ip": "172.22.0.201", "msg": "IP address assigned by controller"
```

### speaker

Operator は、**speaker**Pod 用に設定されたデーモンを起動します。デフォルトでは、Pod はクラスター内の各ノードで起動されます。MetalLB の起動時に **MetalLB** カスタムリソースでノードセレクターを指定して、Pod を特定のノードに制限できます。**controller** がサービスに IP アドレスを割り当てても、サービスがまだ利用できない場合は、**speaker** Pod のログを確認してください。スピーカー Pod が使用できない場合は、**oc describe pod -n** コマンドを実行します。

レイヤー 2 モードの場合には、**controller** がサービスに IP アドレスを割り当てた後に、**speaker** Pod はアルゴリズムを使用して、どのノードの、どの **speaker** Pod がロードバランサーの IP アドレスをアナウンスするかを決定します。このアルゴリズムには、ノード名とロードバランサーの IP アドレスのハッシュが含まれます。詳細は、「MetalLB と外部トラフィックポリシー」を参照してください。**speaker** は、Address Resolution Protocol (ARP) を使用して IPv4 アドレスと Neighbor Discovery Protocol (NDP) を公開して、IPv6 アドレスにアナウンスします。

Border Gateway Protocol (BGP) モードの場合、コントローラーがサービスに IP アドレスを割り当てた後に、各 **speaker** Pod はロードバランサーの IP アドレスを BGP ピアにアドバタイズします。どのノードが BGP ピアとの BGP セッションを開始するかを設定できます。

ロードバランサーの IP アドレスの要求は、IP アドレスを通知する **speaker** でノードにルーティングされます。ノードがパケットを受信した後に、サービスプロキシはパケットをサービスのエンドポイントにルーティングします。エンドポイントは、最適なケースでは同じノードに配置することも、別のノードに配置することもできます。サービスプロキシは、接続が確立されるたびにエンドポイントを選択します。

#### 34.1.4. MetalLB と外部トラフィックポリシー

レイヤー 2 モードでは、クラスター内のノードはサービス IP アドレスのすべてのトラフィックを受信します。BGP モードでは、ホストネットワーク上のルーターが、新しいクライアントが接続を確立できるように、クラスター内のノードの 1 つに接続を開きます。クラスターがノードに入った後にトラフィックを処理する方法は、外部トラフィックポリシーの影響を受けます。

##### cluster

これは **spec.externalTrafficPolicy** のデフォルト値です。

**cluster** トラフィックポリシーでは、ノードがトラフィックを受信した後に、サービスプロキシはトラフィックをサービスのすべての Pod に分散します。このポリシーは、Pod 全体に均一なトラフィック分散を提供しますが、クライアントの IP アドレスを覆い隠し、トラフィックがクライアントではなくノードから発信されているように Pod 内のアプリケーションに表示される可能性があります。

##### local

**local** トラフィックポリシーでは、ノードがトラフィックを受信した後に、サービスプロキシはトラフィックを同じノードの Pod にのみ送信します。たとえば、ノード A の **speaker** Pod が外部サービス IP をアナウンスすると、すべてのトラフィックがノード A に送信されます。トラフィックがノード A に入った後、サービスプロキシはノード A にあるサービスの Pod にのみトラフィックを送信します。追加のノードにあるサービスの Pod は、ノード A からトラフィックを受信しません。追加のノードにあるサービスの Pod は、フェイルオーバーが必要な場合にレプリカとして機能しません。

このポリシーは、クライアントの IP アドレスには影響しません。アプリケーション Pod は、受信接続からクライアント IP アドレスを判別できます。



## 注記

次の情報は、BGP モードで外部トラフィックポリシーを設定する場合に重要です。

MetalLB は、適格なすべてのノードからロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズしますが、サービスのロードバランシングを行うノードの数は、等コストマルチパス (ECMP) ルートを確立するルーターの容量によって制限される場合があります。IP をアドバタイズするノードの数がルーターの ECMP グループ制限よりも多い場合、ルーターは IP をアドバタイズするノードよりも少ないノードを使用します。

たとえば、外部トラフィックポリシーが **local** に設定され、ルーターの ECMP グループ制限が 16 に設定され、LoadBalancer サービスを実装する Pod が 30 ノードにデプロイされている場合、14 ノードにデプロイされた Pod はトラフィックを受信しません。この状況では、サービスの外部トラフィックポリシーを **cluster** に設定することを推奨します。

### 34.1.5. レイヤー 2 モードの MetalLB の概念

レイヤー 2 モードでは、1つのノードの **speaker** Pod が、サービスの外部 IP アドレスをホストネットワークに公開します。ネットワークの観点からは、ノードで複数の IP アドレスがネットワークインターフェイスに割り当てられるように見えます。



## 注記

レイヤ 2 モードでは、MetalLB は ARP と NDP に依存します。これらのプロトコルは、特定のサブネット内でローカルアドレス解決を実装します。このコンテキストでは、MetalLB が機能するために、クライアントは、サービスをアナウンスするノードと同じサブネット上に存在する MetalLB によって割り当てられた VIP に到達できなければなりません。

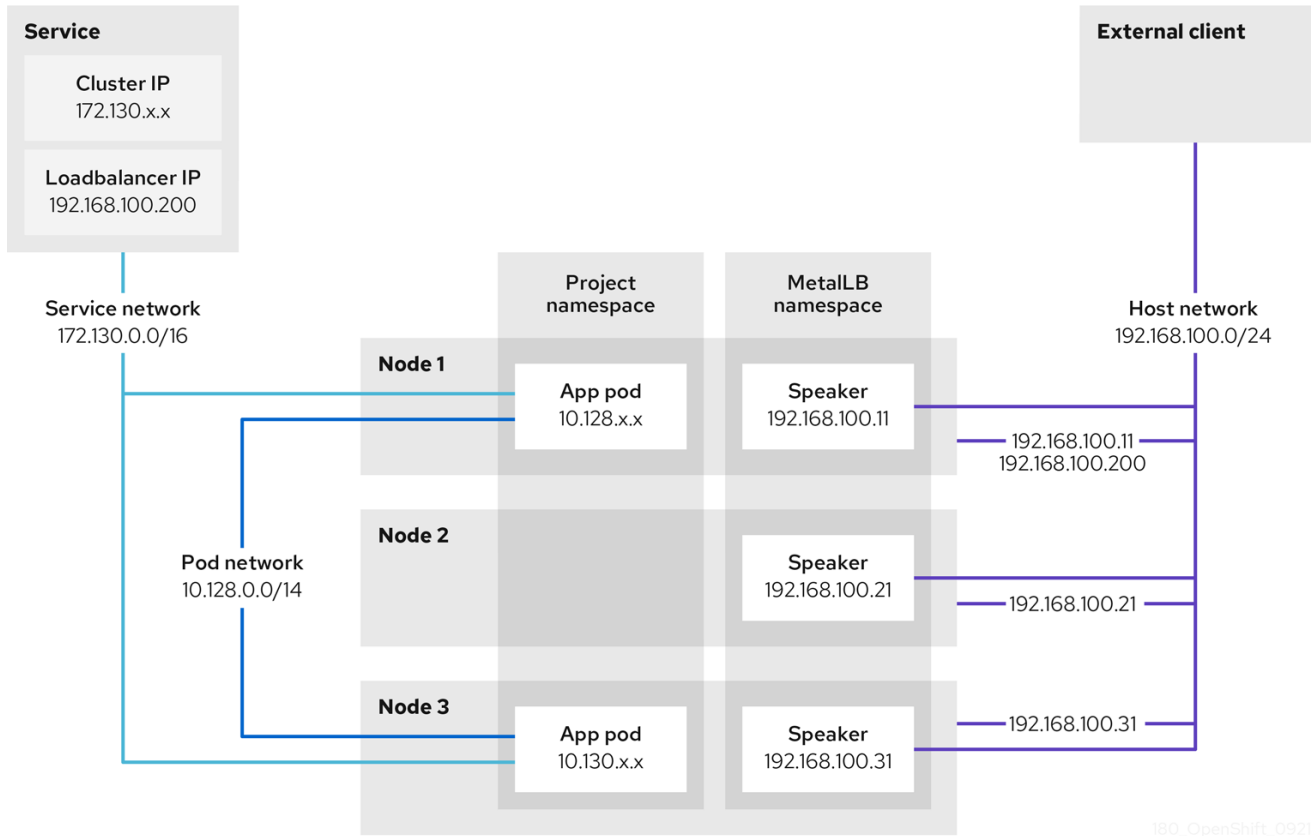
**speaker** Pod は、IPv4 サービスの ARP 要求と IPv6 の NDP 要求に応答します。

レイヤー 2 モードでは、サービス IP アドレスのすべてのトラフィックは1つのノードを介してルーティングされます。トラフィックがノードに入ると、CNI ネットワークプロバイダーのサービスプロキシはトラフィックをサービスのすべての Pod に配信します。

サービスのすべてのトラフィックがレイヤー 2 モードで単一のノードを通過するので、より厳密な意味で、MetalLB はレイヤー 2 のロードバランサーを実装しません。むしろ、MetalLB はレイヤー 2 のフェイルオーバーメカニズムを実装しているため、**speaker** Pod が利用できなくなったときに、別のノードの **speaker** Pod がサービス IP アドレスをアナウンスできます。

ノードが使用できなくなると、フェイルオーバーが自動的に行われます。他のノードの **speaker** Pod は、ノードが使用できないことを検出し、障害が発生したノードから、新しい **speaker** Pod とノードがサービス IP アドレスの所有権を取得します。





180\_OpenShift\_0921

前述のグラフは、MetalLB に関する以下の概念を示しています。

- アプリケーションは、**172.130.0.0/16** サブネットのクラスター IP を持つサービスで利用できます。その IP アドレスはクラスター内からアクセスできます。サービスには、MetalLB がサービス **192.168.100.200** に割り当てられている外部 IP アドレスもあります。
- ノード 1 および 3 には、アプリケーションの Pod があります。
- **speaker** デモンセットは、各ノードで Pod を実行します。MetalLB Operator はこれらの Pod を起動します。
- 各 **speaker** Pod はホストネットワーク化された Pod です。Pod の IP アドレスは、ホストネットワーク上のノードの IP アドレスと同じです。
- ノード 1 の **speaker** Pod は ARP を使用して、サービスの外部 IP アドレスに **192.168.100.200** を認識します。外部 IP アドレスをアナウンスする **speaker** Pod は、サービスのエンドポイントと同じノード上にあり、エンドポイントは **Ready** 状態である必要があります。
- クライアントトラフィックはホストネットワークにルーティングされ、**192.168.100.200** の IP アドレスに接続します。トラフィックがノードに入ると、サービスプロキシは、サービスに設定した外部トラフィックポリシーに従って、同じノードまたは別のノードのアプリケーション Pod にトラフィックを送信します。
  - サービスの外部トラフィックポリシーが **cluster** に設定されている場合、**speaker** Pod が実行されているノードから **192.168.100.200** ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズするノードが選択されます。そのノードのみがサービスのトラフィックを受信できません。
  - サービスの外部トラフィックポリシーが **local** に設定されている場合、**speaker** Pod が実行されているノードと少なくとも 1 つのサービスエンドポイントから **192.168.100.200** ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズするノードが選択されます。そのノードのみが

サービスのトラフィックを受信できます。前の図では、ノード1または3のいずれかが **192.168.100.200** をアドバタイズします。

- ノード1が利用できない場合、外部 IP アドレスは別のノードにフェイルオーバーします。アプリケーション Pod およびサービスエンドポイントのインスタンスを持つ別のノードでは、**speaker** Pod は外部 IP アドレス **192.168.100.200** になり、新規ノードがクライアントトラフィックを受信します。図では、唯一の候補はノード3です。

### 34.1.6. BGP モードの MetalLB の概念

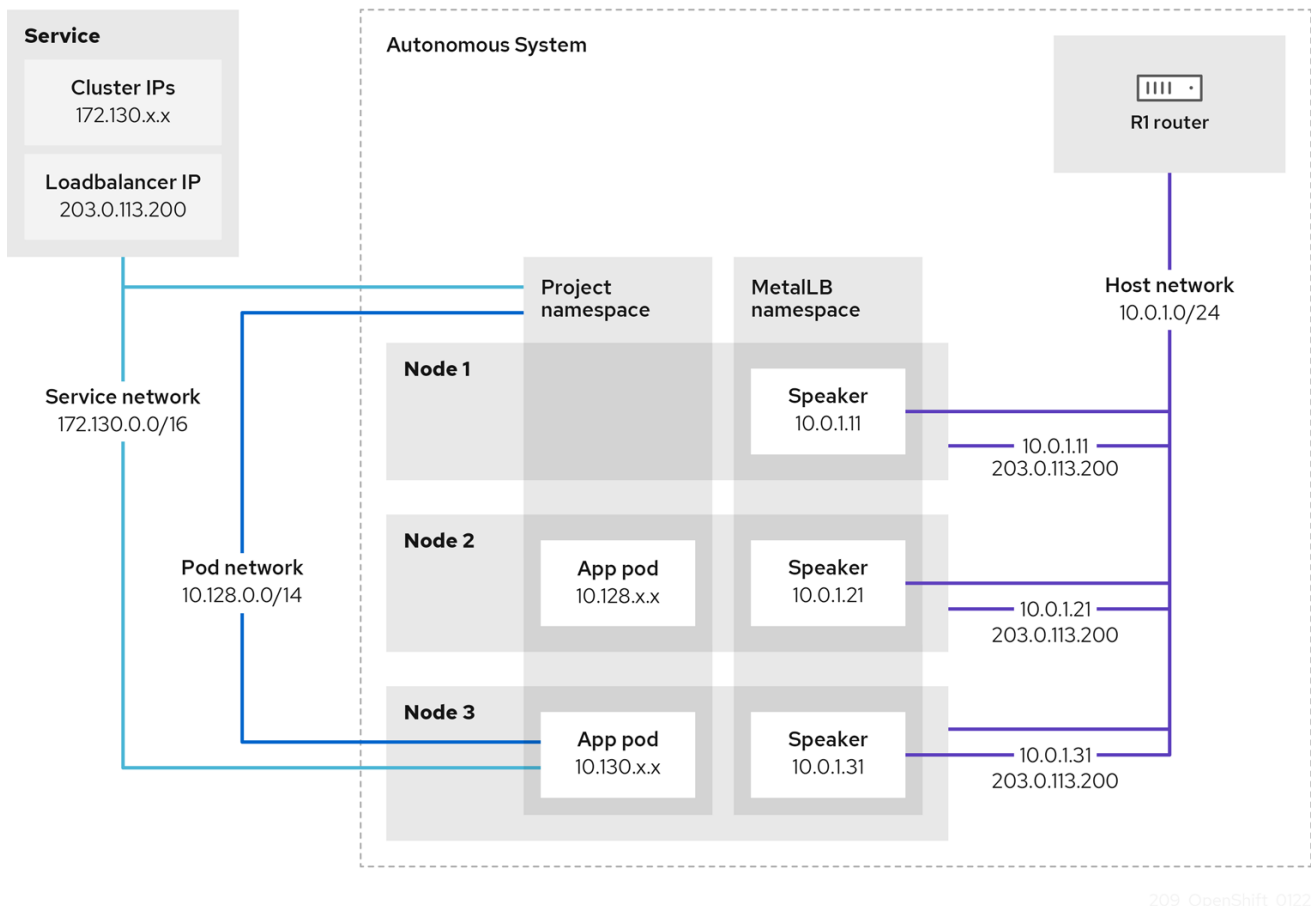
BGP モードでは、デフォルトで各 **speaker** Pod がサービスのロードバランサー IP アドレスを各 BGP ピアにアドバタイズします。オプションの BGP ピアのリストを追加すると、指定されたプールからの IP を指定されたピアセットにアドバタイズすることもできます。BGP ピアは通常、BGP プロトコルを使用するように設定されたネットワークルーターです。ルーターがロードバランサーの IP アドレスのトラフィックを受信すると、ルーターは IP アドレスをアドバタイズした **speaker** Pod が含まれるノードの1つを選択します。ルーターはトラフィックをそのノードに送信します。トラフィックがノードに入ると、CNI ネットワークプラグインのサービスプロキシはトラフィックをサービスのすべての Pod に配信します。

クラスターノードと同じレイヤー2のネットワークセグメントに直接接続されたルーターは、BGP ピアとして設定できます。直接接続されたルーターが BGP ピアとして設定されていない場合は、ロードバランサーの IP アドレスのパケットが BGP ピアと **speaker** Pod を実行するクラスターノードの間でルーティングされるようにネットワークを設定する必要があります。

ルーターは、ロードバランサーの IP アドレスの新しいトラフィックを受信するたびに、ノードへの新しい接続を作成します。各ルーターのメーカーには、接続開始ノードを選択する実装固有のアルゴリズムがあります。ただし、アルゴリズムは通常、ネットワーク負荷のバランスをとるために、使用可能なノード間でトラフィックを分散するように設計されています。

ノードが使用できなくなった場合に、ルーターは、ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズする **speaker** Pod が含まれる別のノードとの新しい接続を開始します。

図34.1 BGP モードの MetalLB トポロジーの図



209\_OpenShift\_0122

前述のグラフは、MetalLB に関する以下の概念を示しています。

- アプリケーションは、**172.130.0.0/16** サブネットの IPv4 クラスター IP を持つサービスで利用できます。その IP アドレスはクラスター内からアクセスできます。サービスには、MetalLB がサービス **203.0.113.200** に割り当てられている外部 IP アドレスもあります。
- ノード 2 および 3 には、アプリケーションの Pod があります。
- **speaker** デモンセットは、各ノードで Pod を実行します。MetalLB Operator はこれらの Pod を起動します。MetalLB を設定して、**speaker** Pod を実行するノードを指定できます。
- 各 **speaker** Pod はホストネットワーク化された Pod です。Pod の IP アドレスは、ホストネットワーク上のノードの IP アドレスと同じです。
- 各 **speaker** Pod は、すべての BGP ピアとの BGP セッションを開始し、ロードバランサーの IP アドレスまたは集約されたルートを BGP ピアにアドバタイズします。**speaker** Pod は、Autonomous System 65010 の一部であることをアドバタイズします。この図ではルーター R1 を示しており、これは同じ Autonomous System 内の BGP ピアです。ただし、他の Autonomous System に属するピアとの BGP セッションを開始するように MetalLB を設定できます。
- ノードに、ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズする **speaker** Pod がある場合にはすべて、サービスのトラフィックを受信できます。
  - サービスの外部トラフィックポリシーが **cluster** に設定されている場合、スピーカー Pod が実行されているすべてのノードが **203.0.113.200** ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズし、**speaker** Pod を持つすべてのノードがサービスのトラフィックを受信できま

す。ホストの接頭辞は、外部トラフィックポリシーが cluster に設定されている場合にのみ、ルーターピアにアドバタイズされます。

- サービスの外部トラフィックポリシーが **local** に設定されている場合、**speaker** Pod が実行されているノードとサービスが実行されている少なくとも1つのエンドポイントが、**203.0.113.200** ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズできます。これらのノードのみがサービスのトラフィックを受信できます。前の図では、ノード 2 と 3 は **203.0.113.200** をアドバタイズします。
- BGP ピアカスタムリソースの追加時にノードセレクターを指定して、特定の BGP ピアとの BGP セッションを開始する **speaker** Pod を制御するように MetalLB を設定できます。
- BGP を使用するように設定されている R1 などのルーターは、BGP ピアとして設定できます。
- クライアントトラフィックは、ホストネットワーク上のノードの1つにルーティングされます。トラフィックがノードに入ると、サービスプロキシは、サービスに設定した外部トラフィックポリシーに従って、同じノードまたは別のノードのアプリケーション Pod にトラフィックを送信します。
- ノードが使用できなくなった場合に、ルーターは障害を検出し、別のノードとの新しい接続を開始します。BGP ピアに双方向フォワーディング検出 (BFD) プロファイルを使用するように MetalLB を設定できます。BFD は、リンク障害検出がより高速であるため、ルーターは BFD がない場合よりも早く新しい接続を開始できます。

## 34.1.7. 制限および制限

### 34.1.7.1. MetalLB のインフラストラクチャーについての考慮事項

MetalLB は、ネイティブのロードバランサー機能が含まれていないため、主にオンプレミスのベアメタルインストールに役立ちます。ベアメタルのインストールに加え、一部のインフラストラクチャーに OpenShift Container Platform をインストールする場合は、ネイティブのロードバランサー機能が含まれていない場合があります。たとえば、以下のインフラストラクチャーは MetalLB Operator を追加するのに役立ちます。

- ベアメタル
- VMware vSphere
- IBM Z および IBM® LinuxONE
- IBM Z and IBM® LinuxONE for Red Hat Enterprise Linux (RHEL) KVM
- IBM Power

MetalLB Operator および MetalLB は、OpenShift SDN および OVN-Kubernetes ネットワークプロバイダーでサポートされます。

### 34.1.7.2. レイヤー 2 モードの制限

#### 34.1.7.2.1. 単一ノードのボトルネック

MetalLB は、1つのノードを介してサービス内のすべてのトラフィックをルーティングします。この際、ノードはボトルネックとなり、パフォーマンスを制限する可能性があります。

レイヤー 2 モードは、サービスの Ingress 帯域幅を単一ノードの帯域幅に制限します。これは、ARP および NDP を使用してトラフィックを転送するための基本的な制限です。

#### 34.1.7.2.2. フェイルオーバーのパフォーマンスの低下

ノード間のフェイルオーバーは、クライアントからの操作によって異なります。フェイルオーバーが発生すると、MetalLB は Gratuitous ARP パケットを送信して、サービス IP に関連付けられた MAC アドレスが変更されたことをクライアントに通知します。

ほとんどのクライアントオペレーティングシステムは、Gratuitous ARP パケットを正しく処理し、隣接キャッシュを迅速に更新します。クライアントがキャッシュを迅速に更新すると、フェイルオーバーは数秒以内に完了します。通常、クライアントは新しいノードに 10 秒以内にフェイルオーバーします。しかし、一部のクライアントオペレーティングシステムは Gratuitous ARP パケットをまったく処理しないか、キャッシュの更新を遅延させる古い実装があります。

Windows、macOS、Linux などの一般的なオペレーティングシステムの新しいバージョンは、レイヤー 2 フェイルオーバーを正しく実装します。フェイルオーバーが遅いという問題は、古くてあまり一般的ではないクライアントオペレーティングシステムを除いて、予期されていません。

古いクライアントで予定されているフェイルオーバーの影響を最小限にするには、リーダーシップをフラップした後に、古いノードを数分にわたって実行したままにします。古いノードは、キャッシュが更新されるまで、古いクライアントのトラフィックを転送することができます。

予定外のフェイルオーバー時に、古いクライアントがキャッシュエントリを更新するまでサービス IP に到達できません。

#### 34.1.7.2.3. 追加ネットワークと MetalLB は同じネットワークを使用できない

MetalLB とソース Pod 上に設定された追加のネットワークインターフェイスの両方に同じ VLAN を使用すると、接続エラーが発生する可能性があります。これは、MetalLB IP とソース Pod が同じノード上に存在する場合に発生します。

接続エラーを回避するには、ソース Pod が存在するサブネットとは異なるサブネットに MetalLB IP を配置します。この設定により、ソース Pod からのトラフィックがデフォルトゲートウェイを経由するようになります。その結果、トラフィックは OVN オーバーレイネットワークを使用して宛先に到達でき、接続が確実に意図したとおりに機能するようになります。

#### 34.1.7.3. BGP モードの制限

##### 34.1.7.3.1. ノードに障害が発生すると、アクティブなすべての接続が切断される可能性があります

MetalLB には、BGP ベースのロードバランシングに共通する制限があります。ノードに障害が発生した場合や **speaker** Pod が再起動した場合など、BGP セッションが中断されると、すべてのアクティブな接続がリセットされる可能性があります。エンドユーザーに、**Connection reset by peer** のメッセージが表示される可能性があります。

BGP セッションが中断された場合にどうなるかは、各ルーターの製造元の実装によります。ただし、**speaker** Pod の数を変更すると、BGP セッションの数に影響し、BGP ピアとのアクティブな接続が切断されることが予想されます。

サービスの中断の可能性を回避または低減するために、BGP ピアの追加時にノードセレクターを指定できます。BGP セッションを開始するノードの数を制限すると、BGP セッションのないノードでの障害が発生しても、サービスへの接続に影響はありません。

##### 34.1.7.3.2. 単一の ASN とルーター ID のみのサポート

BGP ピアカスタムリソースを追加するときは、**spec.myASN** フィールドを指定して、MetalLB が属する Autonomous System Number (ASN) を特定します。OpenShift Container Platform は、MetalLB を使用した BGP の実装を使用しますが、この実装は MetalLB が単一の ASN に所属する必要があります。BGP ピアを追加し、**spec.myASN** に既存の BGP ピアカスタムリソースとは異なる値を指定しようとするとエラーが発生します。

同様に、BGP ピアカスタムリソースを追加する場合には、**spec.routerID** フィールドはオプションです。このフィールドに値を指定する場合は、追加する他の BGP ピアカスタムリソースすべてに、同じ値を指定する必要があります。

単一の ASN と単一のルーター ID のサポートに制限がある点が、コミュニティがサポートする MetalLB の実装との違いです。

### 34.1.8. 関連情報

- [Comparison: Fault tolerant access to external IP addresses](#)
- [IP フェイルオーバーの削除](#)
- [MetalLB のデプロイメント仕様](#)

## 34.2. METALLB OPERATOR のインストール

クラスター管理者は、Operator がクラスター上の MetalLB インスタンスのライフサイクルを管理できるようにする MetallB Operator を追加できます。

MetalLB および IP フェイルオーバーは互換性がありません。クラスターの IP フェイルオーバーを設定している場合、Operator をインストールする前に [IP フェイルオーバーを削除する](#) 手順を実行します。

### 34.2.1. Web コンソールを使用した OperatorHub からの MetalLB Operator のインストール

クラスター管理者は、OpenShift Container Platform Web コンソールを使用して MetalLB Operator をインストールできます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. OpenShift Container Platform Web コンソールで、**Operators** → **OperatorHub** ページに移動します。
2. キーワードを **Filter by keyword** ボックスに入力するか、目的の Operator までスクロールします。たとえば、**metallb** と入力して MetalLB Operator を見つけます。  
また、**インフラストラクチャー機能** でオプションをフィルターすることもできます。たとえば、**非接続環境** (ネットワークが制限された環境としても知られる) で機能する Operator を表示するには、**Disconnected** を選択します。
3. **Install Operator** ページで、デフォルトを受け入れて **Install** をクリックします。

#### 検証

1. インストールが正常に行われたことを確認するには、以下を実行します。
  - a. **Operators** → **Installed Operators** ページに移動します。
  - b. Operator が **openshift-operators** の namespace 内に設置されていることと、その状態が **Succeeded** となっていることを確認してください。
2. Operator が正常にインストールされない場合は、Operator のステータスを確認し、ログを確認してください。
  - a. **Operators** → **Installed Operators** ページに移動し、**Status** 列でエラーまたは失敗の有無を確認します。
  - b. **Workloads** → **Pods** ページにナビゲートし、問題を報告している **openshift-operators** プロジェクトの Pod のログを確認します。

### 34.2.2. CLI を使用した OperatorHub からのインストール

OpenShift Container Platform Web コンソールを使用する代わりに、CLI を使用して OperatorHub から Operator をインストールできます。OpenShift CLI (**oc**) を使用して、MetalLB Operator をインストールできます。

CLI を使用する場合は、**metallb-system** namespace に Operator をインストールすることを推奨します。

#### 前提条件

- ベアメタルハードウェアにインストールされたクラスター。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. 次のコマンドを入力して、MetalLB Operator の namespace を作成します。

```
$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: metallb-system
EOF
```

2. namespace に Operator グループのカスタムリソースを作成します。

```
$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  name: metallb-operator
  namespace: metallb-system
EOF
```

3. Operator グループが namespace にインストールされていることを確認します。

```
$ oc get operatorgroup -n metallb-system
```

### 出力例

```
NAME          AGE
metallb-operator 14m
```

#### 4. **Subscription** CR を作成します。

- a. **Subscription** CR を定義し、YAML ファイルを保存します (例: **metallb-sub.yaml**)。

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1alpha1
kind: Subscription
metadata:
  name: metallb-operator-sub
  namespace: metallb-system
spec:
  channel: stable
  name: metallb-operator
  source: redhat-operators 1
  sourceNamespace: openshift-marketplace
```

- 1** **redhat-operators** 値を指定する必要があります。

- b. **Subscription** CR を作成するには、次のコマンドを実行します。

```
$ oc create -f metallb-sub.yaml
```

5. オプション: BGP および BFD メトリックが Prometheus に表示されるようにするには、次のコマンドのように namespace にラベルを付けることができます。

```
$ oc label ns metallb-system "openshift.io/cluster-monitoring=true"
```

### 検証

検証手順は、MetallB Operator が **metallb-system** namespace にインストールされていることを前提としています。

1. インストール計画が namespace にあることを確認します。

```
$ oc get installplan -n metallb-system
```

### 出力例

```
NAME          CSV                                APPROVAL  APPROVED
install-wzg94 metallb-operator.4.13.0-nnnnnnnnnnnn Automatic true
```



### 注記

Operator のインストールには数秒かかる場合があります。

2. Operator がインストールされていることを確認するには、以下のコマンドを入力します。



```
$ oc get clusterserviceversion -n metallb-system \
-o custom-columns=Name:.metadata.name,Phase:.status.phase
```

### 出力例

```
Name                      Phase
metallb-operator.4.13.0-nnnnnnnnnnnn Succeeded
```

### 34.2.3. クラスターでの MetalLB の起動

Operator のインストール後に、MetalLB カスタムリソースの単一のインスタンスを設定する必要があります。カスタムリソースの設定後、Operator はクラスターで MetalLB を起動します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- MetalLB Operator がインストールされている。

#### 手順

この手順は、MetalLB Operator が **metallb-system** namespace にインストールされていることを前提としています。Web コンソールを使用してインストールした場合は、namespace の代わりに **openshift-operators** を使用してください。

1. MetalLB カスタムリソースの単一のインスタンスを作成します。

```
$ cat << EOF | oc apply -f -
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: MetalLB
metadata:
  name: metallb
  namespace: metallb-system
EOF
```

#### 検証

MetalLB コントローラーのデプロイメントと、MetalLB スピーカーのデーモンセットが実行していることを確認します。

1. コントローラーのデプロイメントが稼働していることを検証します。

```
$ oc get deployment -n metallb-system controller
```

### 出力例

```
NAME      READY  UP-TO-DATE  AVAILABLE  AGE
controller 1/1    1           1          11m
```

2. スピーカーに設定されているデーモンが実行されていることを検証します。

```
$ oc get daemonset -n metallb-system speaker
```

## 出力例

```

NAME      DESIRED  CURRENT  READY  UP-TO-DATE  AVAILABLE  NODE
SELECTOR          AGE
speaker 6      6      6      6      kubernetes.io/os=linux 18m

```

この出力例は、6つの speaker Pod を示しています。クラスターの speaker Pod の数は出力例とは異なる場合があります。出力で各ノードの1つの Pod が表示されることを確認します。

### 34.2.4. MetalLB のデプロイメント仕様

**MetalLB** カスタムリソースを使用して MetalLB のインスタンスを起動すると、**MetalLB** カスタムリソースでデプロイメント仕様を設定して、**controller** または **speaker** Pod がクラスターにデプロイし、実行する方法を管理できます。これらのデプロイメント仕様を使用して、以下のタスクを管理します。

- MetalLB Pod デプロイメントのノードの選択
- Pod の優先順位および Pod のアフィニティーを使用してスケジューリングの管理
- MetalLB Pod の CPU 制限の割り当て
- MetalLB Pod のコンテナー RuntimeClass の割り当て
- MetalLB Pod のメタデータの割り当て

#### 34.2.4.1. speaker Pod の特定のノードへの限定

デフォルトでは、MetalLB Operator を使用して MetalLB を開始すると、Operator はクラスター内の各ノードで **speaker** Pod のインスタンスを開始します。ロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズできるのは、**speaker** Pod を備えたノードのみです。ノードセレクターを使用して **MetalLB** カスタムリソースを設定し、**speaker** Pod を実行するノードを指定できます。

**speaker** Pod を特定のノードに制限する最も一般的な理由として、特定のネットワークにネットワークインターフェイスがあるノードのみがロードバランサーの IP アドレスをアドバタイズすることが挙げられます。ロードバランサーの IP アドレスの宛先として、**speaker** Pod が実行されているノードのみがアドバタイズされます。

**speaker** Pod を特定のノードに制限し、サービスの外部トラフィックポリシーに **ローカル** を指定する場合は、サービスのアプリケーション Pod が同じノードにデプロイされていることを確認する必要があります。

#### speaker Pod をワーカーノードに制限する設定例

```

apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: MetalLB
metadata:
  name: metallb
  namespace: metallb-system
spec:
  nodeSelector: <.>
  node-role.kubernetes.io/worker: ""
  speakerTolerations: <.>

```

```
- key: "Example"
  operator: "Exists"
  effect: "NoExecute"
```

<> 設定例では、スピーカー Pod をワーカーノードに割り当てるように指定していますが、ノードまたは任意の有効なノードセレクターに割り当てたラベルを指定できます。<> この設定例では、この容認がアタッチされている Pod は、**operator** を使用してキー値と **effect** 値に一致するテイントを容認します。

**spec.nodeSelector** フィールドを使用してマニフェストを適用した後に、**oc get daemonset -n metallb-systemspeaker** コマンドを使用して Operator がデプロイした Pod の数を確認できます。同様に、**oc get node -l node-role.kubernetes.io/worker =** のようなコマンドを使用して、ラベルに一致するノードを表示できます。

オプションで、アフィニティルールを使用して、ノードがどの speaker Pod をスケジュールするか、スケジュールしないかを制御することができます。また、toleration の一覧を適用してこれらの Pod を制限することもできます。アフィニティルール、taint、および toleration の詳細は、追加のリソースを参照してください。

#### 34.2.4.2. MetalLB デプロイメントでのコンテナランタイムクラスの設定

必要に応じて、MetalLB カスタムリソースを設定して、コンテナランタイムクラスを **controller** Pod および **speaker** Pod に割り当てることができます。たとえば、Windows ワークロードでは、Windows ランタイムクラスを Pod に割り当てることができ、Pod のすべてのコンテナに対してこのランタイムクラスが使用されるようになります。

##### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- MetalLB Operator がインストールされている。

##### 手順

1. **myRuntimeClass.yaml** などの **RuntimeClass** カスタムリソースを作成して、ランタイムクラスを定義します。

```
apiVersion: node.k8s.io/v1
kind: RuntimeClass
metadata:
  name: myclass
handler: myconfiguration
```

2. **RuntimeClass** カスタムリソース設定を適用します。

```
$ oc apply -f myRuntimeClass.yaml
```

3. **MetalLBRuntime.yaml** などの **MetalLB** カスタムリソースを作成して、**runtimeClassName** 値を指定します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: MetalLB
metadata:
  name: metallb
```

```

namespace: metallb-system
spec:
  logLevel: debug
  controllerConfig:
    runtimeClassName: myclass
    annotations: ①
    controller: demo
  speakerConfig:
    runtimeClassName: myclass
    annotations: ②
    speaker: demo

```

- ① ② この例では、**アノテーション** を使用してビルドリリース情報や GitHub プルリクエスト情報などのメタデータを追加します。ラベルで許可されていない文字をアノテーションに入力できます。ただし、アノテーションを使用してオブジェクトを特定または選択することはできません。

#### 4. MetalLB カスタムリソース設定を適用します。

```
$ oc apply -f MetalLBRuntime.yaml
```

#### 検証

- Pod のコンテナランタイムを表示するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc get pod -o custom-
columns=NAME:metadata.name,STATUS:.status.phase,RUNTIME_CLASS:.spec.runtimeClass
Name
```

#### 34.2.4.3. MetalLB デプロイメントでの Pod の優先順位および Pod アフィニティーの設定

オプションで、**MetalLB** カスタムリソースを設定して、Pod の優先順位と Pod のアフィニティールールを **controller** Pod および **speaker** Pod に割り当てることができます。Pod の優先順位は、ノード上の Pod の相対的な重要度を示し、この優先順位に基づいて Pod をスケジュールします。**controller** または **speaker** Pod に高い優先順位を設定して、ノード上の他の Pod よりも優先的にスケジューリングされるようにします。

Pod のアフィニティーは Pod 間の関係を管理します。Pod のアフィニティーを **controller** または **speaker** Pod に割り当て、スケジューラーが Pod 関係のコンテキストで Pod を配置するノードを制御します。たとえば、Pod アフィニティールールを使用して、複数の特定 Pod を同じノードまたは別のノードに配置するようにできます。これにより、ネットワーク通信が改善され、これらのコンポーネント間の遅延が縮小されます。

#### 前提条件

- cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- MetalLB Operator がインストールされている。
- クラスター上で MetalLB Operator を開始している。

#### 手順

1. **myPriorityClass.yaml** などの **PriorityClass** カスタムリソースを作成して、優先度レベルを設定します。この例では、**high-priority** という名前の **PriorityClass** を、値 **1000000** で定義します。この優先クラスが割り当てられた Pod は、スケジューリングにおいて、それより低い優先クラスの Pod より優先順位が高いとみなされます。

```
apiVersion: scheduling.k8s.io/v1
kind: PriorityClass
metadata:
  name: high-priority
value: 1000000
```

2. **PriorityClass** カスタムリソース設定を適用します。

```
$ oc apply -f myPriorityClass.yaml
```

3. **MetalLBPodConfig.yaml** などの **MetalLB** カスタムリソースを作成して、**priorityClassName** と **podAffinity** の値を指定します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: MetalLB
metadata:
  name: metallb
  namespace: metallb-system
spec:
  logLevel: debug
  controllerConfig:
    priorityClassName: high-priority ❶
    affinity:
      podAffinity: ❷
        requiredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
          - labelSelector:
              matchLabels:
                app: metallb
            topologyKey: kubernetes.io/hostname
  speakerConfig:
    priorityClassName: high-priority
    affinity:
      podAffinity:
        requiredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
          - labelSelector:
              matchLabels:
                app: metallb
            topologyKey: kubernetes.io/hostname
```

- ❶ MetalLB コントローラー Pod の優先クラスを指定します。この場合、**high-priority** に設定されます。
- ❷ Pod アフィニティールールを設定していることを指定します。これらのルールは、他の Pod またはノードに関連して Pod がどのようにスケジュールされるかを決定します。この設定は、**app: metallb** ラベルを持つ Pod を同じホスト名を共有するノードにスケジュールするようにスケジューラーに指示します。これは、MetalLB 関連の Pod を同じノード上に配置するのに役立ち、これらの Pod 間のネットワーク通信、遅延、リソース使用量を最適化できる可能性があります。

4. **MetalLB** カスタムリソース設定を適用します。

```
$ oc apply -f MetalLBPodConfig.yaml
```

#### 検証

- **metallb-system** namespace の Pod に割り当てた優先クラスを表示するには、次のコマンドを実行します。

```
$ oc get pods -n metallb-system -o custom-
columns=NAME:.metadata.name,PRIORITY:.spec.priorityClassName
```

#### 出力例

```
NAME                                PRIORITY
controller-584f5c8cd8-5zbvg        high-priority
metallb-operator-controller-manager-9c8d9985-szkqg <none>
metallb-operator-webhook-server-c895594d4-shjgx  <none>
speaker-dddf7                        high-priority
```

- スケジューラーが Pod アフィニティールールに従って Pod を配置したことを確認するには、次のコマンドを実行して Pod のノードのメタデータを表示します。

```
$ oc get pod -o=custom-columns=NODE:.spec.nodeName,NAME:.metadata.name -n
metallb-system
```

#### 34.2.4.4. MetalLB デプロイメントでの Pod CPU 制限の設定

オプションで、**MetalLB** カスタムリソースを設定することで、Pod の CPU 制限を **controller** Pod と **speaker** Pod に割り当てることができます。**controller** Pod または **speaker** Pod の CPU 制限を定義すると、ノード上のコンピュータリソースを管理するのに役立ちます。これにより、ノード上のすべての Pod に、ワークロードとクラスターのハウスキューピングを管理するために必要なコンピューティングリソースが確保されます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- MetalLB Operator がインストールされている。

#### 手順

1. **CPULimits.yaml** などの **MetalLB** カスタムリソースファイルを作成し、**コントローラー** および **speaker** Pod の **cpu** 値を指定します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: MetalLB
metadata:
  name: metallb
  namespace: metallb-system
spec:
  logLevel: debug
  controllerConfig:
```

```
resources:
  limits:
    cpu: "200m"
speakerConfig:
  resources:
    limits:
      cpu: "300m"
```

2. **MetalLB** カスタムリソース設定を適用します。

```
$ oc apply -f CPULimits.yaml
```

### 検証

- Pod のコンピューティングリソースを表示するには、次のコマンドを実行し、**<pod\_name>** をターゲット Pod に置き換えます。

```
$ oc describe pod <pod_name>
```

### 34.2.5. 関連情報

- [ノードセクターの使用による特定ノードへの Pod の配置](#)
- [taint および toleration について](#)
- [Pod の優先順位について](#)
- [Pod のアフィニティーについて](#)

### 34.2.6. 次のステップ

- [MetalLB アドレスプールの設定](#)

## 34.3. METALLB のアップグレード

現在、MetalLB Operator のバージョン 4.10 以前のバージョンを実行している場合、4.10 以降のバージョンへの自動更新は機能しないことに注意してください。4.11 以降の任意のバージョンの MetalLB Operator から新しいバージョンへのアップグレードは成功します。たとえば、バージョン 4.12 からバージョン 4.13 へのアップグレードはスムーズに行われます。

4.10 以前からの MetalLB Operator のアップグレード手順の概要は次のとおりです。

1. インストールされている MetalLB Operator バージョン (4.10 など) を削除します。namespace と **metallb** カスタムリソースが削除されていないことを確認してください。
2. CLI を使用して、以前のバージョンの MetalLB Operator がインストールされていた namespace に MetalLB Operator 4.13 をインストールします。



### 注記

この手順は、標準の簡単な方法に従う MetalLB Operator の自動 z ストリーム更新には適用されません。

MetalLB Operator を 4.10 以前からアップグレードする詳細な手順については、次のガイダンスを参照してください。クラスター管理者は、OpenShift CLI (**oc**) または Web コンソールを使用して MetalLB Operator を削除し、アップグレードプロセスを開始します。

### 34.3.1. Web コンソールを使用してクラスターから MetalLB Operator を削除

クラスター管理者は Web コンソールを使用して、選択した namespace からインストールされた Operator を削除できます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つアカウントを使用して OpenShift Container Platform クラスター Web コンソールにアクセスできる。

#### 手順

1. **Operators** → **Installed Operators** ページに移動します。
2. MetalLB Operator を検索します。次に、それをクリックします。
3. **Operator Details** ページの右側で、**Actions** ドロップダウンメニューから **Uninstall Operator** を選択します。  
**Uninstall Operator?** ダイアログボックスが表示されます。
4. **Uninstall** を選択し、Operator、Operator デプロイメント、および Pod を削除します。このアクションの後には、Operator は実行を停止し、更新を受信しなくなります。



#### 注記

このアクションは、カスタムリソース定義 (CRD) およびカスタムリソース (CR) など、Operator が管理するリソースは削除されません。Web コンソールおよび継続して実行されるクラスター外のリソースによって有効にされるダッシュボードおよびナビゲーションアイテムには、手動でのクリーンアップが必要になる場合があります。Operator のアンインストール後にこれらを削除するには、Operator CRD を手動で削除する必要があります。

### 34.3.2. CLI を使用してクラスターから MetalLB Operator を削除

クラスター管理者は CLI を使用して、選択した namespace からインストールされた Operator を削除できます。

#### 前提条件

- **cluster-admin** 権限を持つアカウントを使用して OpenShift Container Platform クラスターにアクセスできる。
- **oc** コマンドがワークステーションにインストールされていること。

#### 手順

1. **currentCSV** フィールドでサブスクリプションされた MetalLB Operator の現在のバージョンを確認します。

```
$ oc get subscription metallb-operator -n metallb-system -o yaml | grep currentCSV
```



## 出力例

```
currentCSV: metallb-operator.4.10.0-202207051316
```

- サブスクリプションを削除します。

```
$ oc delete subscription metallb-operator -n metallb-system
```

## 出力例

```
subscription.operators.coreos.com "metallb-operator" deleted
```

- 直前の手順で **currentCSV** 値を使用し、ターゲット namespace の Operator の CSV を削除します。

```
$ oc delete clusterserviceversion metallb-operator.4.10.0-202207051316 -n metallb-system
```

## 出力例

```
clusterserviceversion.operators.coreos.com "metallb-operator.4.10.0-202207051316" deleted
```

### 34.3.3. MetalLB Operator Operator グループの編集

4.10 以前の MetalLB Operator バージョンから 4.11 以降にアップグレードする場合は、Operator グループのカスタムリソース (CR) から **spec.targetNamespaces** を削除します。MetalLB Operator の削除に Web コンソールや CLI を使用したかにかかわらず、仕様を削除する必要があります。



#### 注記

MetalLB Operator バージョン 4.11 以降は **AllNamespaces** インストールモードのみをサポートしますが、4.10 以前のバージョンは **OwnNamespace** モードまたは **SingleNamespace** モードをサポートします。

#### 前提条件

- cluster-admin** 権限を使用して OpenShift Container Platform クラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

#### 手順

- 次のコマンドを実行して、**metallb-system** namespace 内の Operator グループをリスト表示します。

```
$ oc get operatorgroup -n metallb-system
```

## 出力例

```
NAME                AGE
metallb-system-7jc66 85m
```

- 次のコマンドを実行して、**metallb-system** namespace に関連付けられた Operator グループ CR に **spec.targetNamespaces** が存在することを確認します。

```
$ oc get operatorgroup metallb-system-7jc66 -n metallb-system -o yaml
```

### 出力例

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  annotations:
    olm.providedAPIs: ""
  creationTimestamp: "2023-10-25T09:42:49Z"
  generateName: metallb-system-
  generation: 1
  name: metallb-system-7jc66
  namespace: metallb-system
  resourceVersion: "25027"
  uid: f5f644a0-eef8-4e31-a306-e2bbcfaffab3
spec:
  targetNamespaces:
  - metallb-system
  upgradeStrategy: Default
status:
  lastUpdated: "2023-10-25T09:42:49Z"
  namespaces:
  - metallb-system
```

- 次のコマンドを実行して、Operator グループを編集し、**spec** セクション配下の **targetNamespaces** と **metallb-system** を削除します。

```
$ oc edit n metallb-system
```

### 出力例

```
operatorgroup.operators.coreos.com/metallb-system-7jc66 edited
```

- 次のコマンドを実行して、**metallb-system** namespace に関連付けられた Operator グループのカスタムリソースから **spec.targetNamespaces** が削除されていることを確認します。

```
$ oc get operatorgroup metallb-system-7jc66 -n metallb-system -o yaml
```

### 出力例

```
apiVersion: operators.coreos.com/v1
kind: OperatorGroup
metadata:
  annotations:
    olm.providedAPIs: ""
  creationTimestamp: "2023-10-25T09:42:49Z"
  generateName: metallb-system-
  generation: 2
  name: metallb-system-7jc66
```

```

namespace: metallb-system
resourceVersion: "61658"
uid: f5f644a0-eef8-4e31-a306-e2bbcfaffab3
spec:
  upgradeStrategy: Default
status:
  lastUpdated: "2023-10-25T14:31:30Z"
namespaces:
  - ""

```

### 34.3.4. MetalLB Operator のアップグレード

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスします。

#### 手順

1. **metallb-system** namespace がまだ存在することを確認します。

```
$ oc get namespaces | grep metallb-system
```

#### 出力例

```
metallb-system          Active 31m
```

2. **metallb** カスタムリソースがまだ存在することを確認します。

```
$ oc get metallb -n metallb-system
```

#### 出力例

```
NAME  AGE
metallb 33m
```

3. CLI を使用した OperatorHub からのインストールに記載されたガイダンスに従い、MetalLB Operator の最新の 4.13 バージョンをインストールします。



#### 注記

MetalLB Operator の最新の 4.13 バージョンをインストールする場合、以前にインストールしたのと同じ namespace に Operator をインストールする必要があります。

4. Operator のアップグレードされたバージョンが 4.13 バージョンになったことを確認します。

```
$ oc get csv -n metallb-system
```

#### 出力例

NAME	DISPLAY	VERSION	REPLACES	PHASE
metallb-operator.4.13.0-202207051316		MetalLB Operator	4.13.0-202207051316	Succeeded

### 34.3.5. 関連情報

- [クラスターからの Operator の削除](#)
- [MetalLB Operator のインストール](#)

## 34.4. METALLB アドレスプールの設定

クラスター管理者は、アドレスプールを追加、変更、および削除できます。MetalLB Operator は、アドレスプールカスタムリソースを使用して、MetalLB がサービスに割り当てることができる IP アドレスを設定します。例で使用されている namespace は、namespace が **metallb-system** であることを前提としています。

### 34.4.1. IPAddressPool カスタムリソースについて



#### 注記

OpenShift Container Platform 4.10 の MetalLB を使用したロードバランシングに記載されているアドレスプールカスタムリソース定義 (CRD) および API は、4.13 でも引き続き使用できます。ただし、**AddressPool** CRD を使用する場合、レイヤ 2 プロトコルまたは BGP プロトコルを使用した **IPAddressPool** からの IP アドレスのアドバタイズに関連する拡張機能はサポートされません。

次の表では、**IPAddressPool** カスタムリソースのフィールドについて説明します。

表34.1 MetalLB IPAddressPool プールのカスタムリソース

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	アドレスプールの名前を指定します。サービスを追加する場合は、 <b>metallb.universe.tf/address-pool</b> アノテーションにこのプール名を指定して、特定のプールから IP アドレスを選択できます。ドキュメント全体で、 <b>doc-example</b> 、 <b>silver</b> 、および <b>gold</b> の名前が使用されます。
<b>metadata.namespace</b>	<b>string</b>	アドレスプールの namespace を指定します。MetalLB Operator が使用するものと同じ namespace を指定します。
<b>metadata.label</b>	<b>string</b>	オプション: <b>IPAddressPool</b> に割り当てられたキーと値のペアを指定します。これは、 <b>BGPAdvertisement</b> および <b>L2Advertisement</b> CRD の <b>ipAddressPoolSelectors</b> によって参照され、 <b>IPAddressPool</b> をアドバタイズメントに関連付けることができます。

フィールド	型	説明
<b>spec.addresses</b>	<b>string</b>	MetalLB Operator がサービスに割り当てる IP アドレスのリストを指定します。1つのプールで複数の範囲を指定できます。それらはすべて同じ設定を共有します。CIDR 表記で各範囲を指定するか、開始および終了の IP アドレスをハイフンで区切って指定します。
<b>spec.autoAssign</b>	<b>boolean</b>	オプション: MetalLB がこのプールから IP アドレスを自動的に割り当てるかどうかを指定します。 <b>metallb.universe.tf/address-pool</b> アノテーションを使用してこのプールから IP アドレスを明示的に要求する場合は、 <b>false</b> を指定します。デフォルト値は <b>true</b> です。
<b>spec.avoidBuggyIPs</b>	<b>boolean</b>	オプション: これを有効にすると、.0 および .255 で終わる IP アドレスがプールから割り当てられなくなります。デフォルト値は <b>false</b> です。一部の古い消費者ネットワーク機器は、.0 および .255 で終わる IP アドレスを誤ってブロックします。

**spec.serviceAllocation** 仕様を設定することにより、 **IPAddressPool** からサービスおよび namespace に IP アドレスを割り当てることができます。

表34.2 MetalLB IPAddressPool カスタムリソース spec.serviceAllocation サブフィールド

フィールド	型	説明
<b>priority</b>	<b>int</b>	オプション: 複数の IP アドレスプールがサービスまたは namespace に一致する場合の IP アドレスプール間の優先度を定義します。数字が小さいほど優先度が高いことを示します。
<b>namespace</b>	<b>array (string)</b>	オプション: IP アドレスプール内の IP アドレスに割り当てることができる namespace のリストを指定します。
<b>namespaceSelectors</b>	<b>配列 (LabelSelector)</b>	オプション: リスト形式のラベルセレクターを使用して、IP アドレスプールから IP アドレスに割り当てることができる namespace ラベルを指定します。
<b>serviceSelectors</b>	<b>配列 (LabelSelector)</b>	オプション: リスト形式のラベルセレクターを使用して、アドレスプールから IP アドレスに割り当てることができるサービスラベルを指定します。

### 34.4.2. アドレスプールの設定

クラスター管理者は、クラスターにアドレスプールを追加して、MetalLB がロードバランサーサービスに割り当てることができる IP アドレスを制御できます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example
  labels: ❶
    zone: east
spec:
  addresses:
  - 203.0.113.1-203.0.113.10
  - 203.0.113.65-203.0.113.75
```

- ❶ **IPAddressPool** に割り当てられたこのラベルは、**BGPAdvertisement** CRD の **ipAddressPoolSelectors** によって参照され、**IPAddressPool** をアドバタイズメントに関連付けることができます。

2. IP アドレスプールの設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

## 検証

- アドレスプールを表示します。

```
$ oc describe -n metallb-system IPAddressPool doc-example
```

### 出力例

```
Name:      doc-example
Namespace: metallb-system
Labels:    zone=east
Annotations: <none>
API Version: metallb.io/v1beta1
Kind:      IPAddressPool
Metadata:
  ...
Spec:
  Addresses:
    203.0.113.1-203.0.113.10
    203.0.113.65-203.0.113.75
  Auto Assign: true
Events:      <none>
```

**doc-example** などのアドレスプール名と IP アドレス範囲が出力に表示されることを確認します。

### 34.4.3. アドレスプールの設定例

#### 34.4.3.1. 例: IPv4 および CIDR 範囲

CIDR 表記で IP アドレスの範囲を指定できます。CIDR 表記と、ハイフンを使用する表記を組み合わせると下層と上限を分けることができます。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  name: doc-example-cidr
  namespace: metallb-system
spec:
  addresses:
  - 192.168.100.0/24
  - 192.168.200.0/24
  - 192.168.255.1-192.168.255.5
```

#### 34.4.3.2. 例: IP アドレスの予約

MetallLB がプールから IP アドレスを自動的に割り当てないように **autoAssign** フィールドを **false** に設定できます。サービスを追加する場合は、プールから特定の IP アドレスを要求するか、そのプールから任意の IP アドレスを要求するためにアノテーションでプール名を指定できます。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  name: doc-example-reserved
  namespace: metallb-system
spec:
  addresses:
  - 10.0.100.0/28
  autoAssign: false
```

#### 34.4.3.3. 例: IPv4 および IPv6 アドレス

IPv4 および IPv6 を使用するアドレスプールを追加できます。複数の IPv4 の例と同様に、**addresses** 一覧で複数の範囲を指定できます。

サービスに、単一の IPv4 アドレス、単一の IPv6 アドレス、またはその両方を割り当てるかどうかは、サービスの追加方法によって決まります。**spec.ipFamilies** フィールドと **spec.ipFamilyPolicy** フィールドでは、IP アドレスをサービスに割り当てる方法を制御します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  name: doc-example-combined
  namespace: metallb-system
spec:
  addresses:
  - 10.0.100.0/28
  - 2002:2:2::1-2002:2:2::100
```

#### 34.4.3.4. 例: IP アドレスプールをサービスまたは namespace に割り当てる

**IPAddressPool** から指定したサービスと namespace に IP アドレスを割り当てることができます。

サービスまたは namespace を複数の IP アドレスプールに割り当てる場合、MetalLB は優先度の高い IP アドレスプールから使用可能な IP アドレスを使用します。割り当てられた優先度の高い IP アドレスプールから使用可能な IP アドレスがない場合、MetalLB は、優先度の低い、または優先度のない IP アドレスプールから使用可能な IP アドレスを使用します。



## 注記

**namespaceSelectors** と **serviceSelectors** の仕様には、**matchLabels** ラベルセクター、**matchExpressions** ラベルセクター、またはその両方を使用できます。この例は、仕様ごとに1つのラベルセクターを示しています。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  name: doc-example-service-allocation
  namespace: metallb-system
spec:
  addresses:
    - 192.168.20.0/24
  serviceAllocation:
    priority: 50 ①
    namespaces: ②
    - namespace-a
    - namespace-b
    namespaceSelectors: ③
    - matchLabels:
        zone: east
    serviceSelectors: ④
    - matchExpressions:
        - key: security
          operator: In
          values:
            - S1
```

- ① アドレスプールに優先度を割り当てます。数字が小さいほど優先度が高いことを示します。
- ② 1つ以上の namespace をリスト形式で IP アドレスプールに割り当てます。
- ③ リスト形式のラベルセクターを使用して、1つ以上の namespace ラベルを IP アドレスプールに割り当てます。
- ④ リスト形式のラベルセクターを使用して、1つ以上のサービスラベルを IP アドレスプールに割り当てます。

### 34.4.4. 関連情報

- [L2 アドバタイズメントとラベルを使用した MetalLB の設定](#)

### 34.4.5. 次のステップ

- BGP モードについては、[MetalLB BGP ピアの設定](#) を参照してください。
- [MetalLB を使用するためのサービスの設定](#)



## 34.5. IP アドレスプールのアドバタイズメントについて

IP アドレスがレイヤー 2 プロトコル、BGP プロトコル、またはその両方でアドバタイズされるように MetalLB を設定できます。レイヤー 2 では、MetalLB ではフォールトトレラントな外部 IP アドレスを使用できます。BGP を使用すると、MetalLB で外部 IP アドレスに対するフォールトトレランス機能および負荷分散が提供されます。

MetalLB は、同じ IP アドレスのセットに対して L2 と BGP を使用したアドバタイズをサポートします。


MetalLB は、ネットワーク上のノードのサブセットに対して、特定の BGP ピアにアドレスプールを効果的に割り当てる柔軟性を提供します。これにより、たとえばノードの分離やネットワークのセグメンテーションを容易にするなど、より複雑な設定が可能になります。

### 34.5.1. BGPAdvertisement カスタムリソースについて

**BGPAdvertisements** オブジェクトのフィールドは、次の表に定義されています。

表34.3 BGPAdvertisements の設定

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	BGP アドバタイズメントの名前を指定します。
<b>metadata.name space</b>	<b>string</b>	BGP アドバタイズメントの namespace を指定します。MetalLB Operator が使用するものと同じ namespace を指定します。
<b>spec.aggregationLength</b>	<b>integer</b>	オプション: 32 ビット CIDR マスクに含めるビット数を指定します。マスクが複数のサービス IP アドレスのルートに適用され、speaker は集約されたルートをアドバタイズし、speaker が BGP ピアにアドバタイズするルートを集約します。たとえば、集約の長さが <b>24</b> の場合は、speaker は複数の <b>10.0.1.x/32</b> サービス IP アドレスを集約して、 <b>10.0.1.0/24</b> ルートを 1 つアドバタイズできます。
<b>spec.aggregationLengthV6</b>	<b>integer</b>	オプション: 128 ビット CIDR マスクに含めるビット数を指定します。たとえば、集約の長さが <b>124</b> の場合は、speaker は複数の <b>fc00:f853:0ccd:e799::x/128</b> サービス IP アドレスを集約して、 <b>fc00:f853:0ccd:e799::0/124</b> ルートを 1 つアドバタイズできます。

フィールド	型	説明
<b>spec.communities</b>	<b>string</b>	<p>オプション:1つ以上の BGP コミュニティーを指定します。各コミュニティは、16 ビット値 2つをコロン文字で区切って指定します。一般的なコミュニティは、16 ビット値として指定する必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>NO_EXPORT: 65535:65281</b></li> <li>● <b>NO_ADVERTISE: 65535:65282</b></li> <li>● <b>NO_EXPORT_SUBCONFED: 65535:65283</b></li> </ul> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p><b>注記</b></p> <p>文字列とともに作成されたコミュニティオブジェクトを使用することもできます。</p> </div> </div>
<b>spec.localPref</b>	<b>integer</b>	<p>オプション: このアドバタイズメントのローカル設定を指定します。この BGP 属性は、Autonomous System 内の BGP セッションに適用されます。</p>
<b>spec.ipAddressPools</b>	<b>string</b>	<p>オプション: 名前で選択された、このアドバタイズメントでアドバタイズする <b>IPAddressPools</b> のリスト。</p>
<b>spec.ipAddressPoolSelectors</b>	<b>string</b>	<p>オプション: このアドバタイズメントでアドバタイズされる <b>IPAddressPools</b> のセレクター。これは、名前自体ではなく、<b>IPAddressPool</b> に割り当てられたラベルに基づいて <b>IPAddressPool</b> をアドバタイズメントに関連付けるためのものです。これやリストで <b>IPAddressPool</b> が選択されていない場合、アドバタイズメントはすべての <b>IPAddressPools</b> に適用されます。</p>
<b>spec.nodeSelectors</b>	<b>string</b>	<p>オプション: <b>NodeSelectors</b> を使用すると、ロードバランサー IP のネクストホップとしてアナウンスするノードを制限できます。空の場合、すべてのノードがネクストホップとしてアナウンスされます。</p>
<b>spec.peers</b>	<b>string</b>	<p>オプション: ピアは、選択したプールの IP をアドバタイズする BGP ピアを制限します。空の場合、ロードバランサー IP は設定されているすべての BGP ピアにアナウンスされます。</p>

### 34.5.2. BGP アドバタイズメントと基本的なユースケースを使用する MetalLB の設定

MetalLB を次のとおり設定し、ピア BGP ルーターが、MetalLB がサービスに割り当てるロードバランサー IP アドレスごとに、**203.0.113.200/32** ルート 1つ、**fc00:f853:ccd:e799::1/128** ルート 1つを受信するようにします。**localPref** および **communities** フィールドが指定されていないため、ルートは

**localPref** をゼロに設定して BGP コミュニティーなしでアドバタイズされます。

### 34.5.2.1. 例: BGP を使用する基本的なアドレスプール設定のアドバタイズメント

**IPAddressPool** が BGP プロトコルでアドバタイズされるように、MetalLB を次のように設定します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. IP アドレスプールを作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-bgp-basic
spec:
  addresses:
    - 203.0.113.200/30
    - fc00:f853:ccd:e799::/124
```

- b. IP アドレスプールの設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

2. BGP アドバタイズメントを作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**bgpadvertisement.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: bgpadvertisement-basic
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
    - doc-example-bgp-basic
```

- b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgpadvertisement.yaml
```

### 34.5.3. BGP アドバタイズメントと高度なユースケースを使用する MetalLB の設定

MetalLB を次のように設定し、MetalLB が **203.0.113.200** と **203.0.113.203**、**fc00:f853:ccd:e799::0** と **fc00:f853:ccd:e799::f** の範囲の IP アドレスを割り当てるようにします。

MetalLB が **203.0.113.200** の IP アドレスをサービスに割り当てる例について見ていき、これら 2 つの BGP アドバタイズメントを説明します。この IP アドレスを例にとると、speaker は 2 つのルートを BGP ピアにアドバタイズします。

- **localPref** が **100** に、コミュニティが **NO\_ADVERTISE** コミュニティの数値に設定されている **203.0.113.200/32**。この仕様は、ピアルーターにこのルートを使用できることを指定していますが、このルートに関する情報を BGP ピアに伝播しないようにします。
- MetalLB で割り当てられたロードバランサーの IP アドレスを 1 つのルートに集約する **203.0.113.200/30**。MetalLB は、コミュニティ属性が **8000:800** に設定された BGP ピアに集約ルートをアドバタイズします。BGP ピアは、**203.0.113.200/30** ルートを他の BGP ピアに伝播します。トラフィックが speaker のあるノードにルーティングされる場合には、**203.0.113.200/32** ルートを使用して、トラフィックがクラスターに転送され、サービスに関連付けられている Pod に転送されます。

さらにサービスを追加し、MetalLB でプールからより多くのロードバランサー IP アドレスを割り当てると、ピアルーターはサービスごとにローカルルート **203.0.113.20x/32** を 1 つと、**203.0.113.200/30** 集約ルートを受け取ります。追加する各サービスは **/30** ルートを生成しますが、MetalLB は、ピアルーターと通信する前に、ルートの重複を排除して 1 つの BGP アドバタイズにします。

### 34.5.3.1. 例: BGP を使用する高度なアドレスプール設定のアドバタイズメント

**IPAddressPool** が BGP プロトコルでアドバタイズされるように、MetalLB を次のように設定します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. IP アドレスプールを作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-bgp-adv
  labels:
    zone: east
spec:
  addresses:
    - 203.0.113.200/30
    - fc00:f853:ccd:e799::/124
  autoAssign: false
```

- b. IP アドレスプールの設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

2. BGP アドバタイズメントを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**bgpadvertisement1.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: bgpadvertisement-adv-1
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
    - doc-example-bgp-adv
  communities:
    - 65535:65282
  aggregationLength: 32
  localPref: 100
```

- b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgpadvertisement1.yaml
```

- c. 以下の例のような内容で、**bgpadvertisement2.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: bgpadvertisement-adv-2
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
    - doc-example-bgp-adv
  communities:
    - 8000:800
  aggregationLength: 30
  aggregationLengthV6: 124
```

- d. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgpadvertisement2.yaml
```

#### 34.5.4. ノードのサブセットからの IP アドレスプールのアドバタイズ

特定のノードセットのみから IP アドレスプールから IP アドレスをアドバタイズするには、BGPAdvertisement カスタムリソースで **.spec.nodeSelector** 仕様を使用します。この仕様は、IP アドレスのプールをクラスター内の一連のノードに関連付けます。これは、クラスター内の異なるサブネット上にノードがあり、特定のサブネット (パブリックに面したサブネットのみなど) のアドレスプールから IP アドレスをアドバタイズしたい場合に役立ちます。

##### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

##### 手順

1. カスタムリソースを使用して IP アドレスプールを作成します。

```

apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: pool1
spec:
  addresses:
    - 4.4.4.100-4.4.4.200
    - 2001:100:4::200-2001:100:4::400

```

2. BGPAdvertisement カスタムリソースで **.spec.nodeSelector** 値を定義することにより、**pool1** からの IP アドレスがアドバタイズするクラスター内のノードを制御します。

```

apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: example
spec:
  ipAddressPools:
    - pool1
  nodeSelector:
    - matchLabels:
        kubernetes.io/hostname: NodeA
    - matchLabels:
        kubernetes.io/hostname: NodeB

```

この例では、pool1 の IP アドレスは **NodeA** と **NodeB** からの **み** アドバタイズします。

### 34.5.5. L2Advertisement カスタムリソースについて

**L2Advertisements** オブジェクトのフィールドは、次の表に定義されています。

表34.4 L2 アドバタイズメント設定

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	L2 アドバタイズメントの名前を指定します。
<b>metadata.name space</b>	<b>string</b>	L2 アドバタイズメントの namespace を指定します。MetalLB Operator が使用するものと同じ namespace を指定します。
<b>spec.ipAddress Pools</b>	<b>string</b>	オプション: 名前で選択された、このアドバタイズメントでアドバタイズする <b>IPAddressPools</b> のリスト。
<b>spec.ipAddress PoolSelectors</b>	<b>string</b>	オプション: このアドバタイズメントでアドバタイズされる <b>IPAddressPools</b> のセレクター。これは、名前自体ではなく、 <b>IPAddressPool</b> に割り当てられたラベルに基づいて <b>IPAddressPool</b> をアドバタイズメントに関連付けるためのものです。これやリストで <b>IPAddressPool</b> が選択されていない場合、アドバタイズメントはすべての <b>IPAddressPools</b> に適用されます。

フィールド	型	説明
<b>spec.nodeSelectors</b>	<b>string</b>	<p>オプション: <b>NodeSelectors</b> は、ロードバランサー IP のネクストホップとしてアナウンスするノードを制限します。空の場合、すべてのノードがネクストホップとしてアナウンスされます。</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="width: 40px; height: 150px; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, black 2px, black 4px); margin-right: 10px;"></div> <div> <p><b>重要</b></p> <p>ネクストホップとしてアナウンスするノードの制限は、テクノロジープレビュー機能です。テクノロジープレビュー機能は、Red Hat 製品のサービスレベルアグリーメント (SLA) の対象外であり、機能的に完全ではないことがあります。Red Hat は、実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。テクノロジープレビュー機能は、最新の製品機能をいち早く提供して、開発段階で機能のテストを行いフィードバックを提供していただくことを目的としています。</p> <p>Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲に関する詳細は、<a href="#">テクノロジープレビュー機能のサポート範囲</a> を参照してください。</p> </div> </div>
<b>spec.interfaces</b>	<b>string</b>	<p>オプション: ロードバランサー IP をアナウンスするために使用される <b>interfaces</b> のリスト。</p>

### 34.5.6. L2 アドバタイズメントを使用した MetalLB の設定

**IPAddressPool** が L2 プロトコルでアドバタイズされるように、MetalLB を次のように設定します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. IP アドレスプールを作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-l2
spec:
  addresses:
    - 4.4.4.0/24
  autoAssign: false
```

- b. IP アドレスプールの設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

2. L2 アドバタイズメントを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**l2advertisement.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: L2Advertisement
metadata:
  name: l2advertisement
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
  - doc-example-l2
```

- b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f l2advertisement.yaml
```

### 34.5.7. L2 アドバタイズメントとラベルを使用した MetalLB の設定

**BGPAdvertisement** および **L2Advertisement** カスタムリソース定義の **ipAddressPoolSelectors** フィールドは、名前自体ではなく、**IPAddressPool** に割り当てられたラベルに基づいて **IPAddressPool** をアドバタイズメントに関連付けるために使用されます。

この例は、**ipAddressPoolSelectors** フィールドを設定することにより、**IPAddressPool** が L2 プロトコルでアドバタイズされるように MetalLB を設定する方法を示しています。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. IP アドレスプールを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-l2-label
  labels:
    zone: east
spec:
  addresses:
  - 172.31.249.87/32
```

- b. IP アドレスプールの設定を適用します。



```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

2. **ipAddressPoolSelectors** を使用して IP をアドバタイズする L2 アドバタイズメントを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**l2advertisement.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: L2Advertisement
metadata:
  name: l2advertisement-label
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPoolSelectors:
  - matchExpressions:
    - key: zone
      operator: In
      values:
      - east
```

- b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f l2advertisement.yaml
```

### 34.5.8. 選択したインターフェイスの L2 アドバタイズを使用した MetalLB の設定

デフォルトでは、サービスに割り当てられた IP アドレスプールの IP アドレスが、すべてのネットワークインターフェイスからアドバタイズされます。**L2Advertisement** カスタムリソース定義の **interfaces** フィールドは、IP アドレスプールをアドバタイズするネットワークインターフェイスを制限するために使用されます。

この例では、すべてのノードの **interfaces** フィールドにリストされているネットワークインターフェイスからのみ IP アドレスプールがアドバタイズされるように、MetalLB を設定する方法を示します。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

#### 手順

1. IP アドレスプールを作成します。

- a. **ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成し、次の例のように設定の詳細を入力します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-l2
spec:
```

```
addresses:
- 4.4.4.0/24
autoAssign: false
```

- b. 次の例のように、IP アドレスプールを設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

2. **interfaces** セレクターを使用して IP をアドバタイズする L2 アドバタイズメントを作成します。

- a. **l2advertisement.yaml** などの YAML ファイルを作成し、次の例のように設定の詳細を入力します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: L2Advertisement
metadata:
  name: l2advertisement
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
  - doc-example-l2
  interfaces:
  - interfaceA
  - interfaceB
```

- b. 次の例のように、広告の設定を適用します。

```
$ oc apply -f l2advertisement.yaml
```



### 重要

インターフェイスセレクターは、MetalLB が L2 を使用して特定の IP をアナウンスするノードを選択する方法には影響しません。ノードが選択されたインターフェイスを持たない場合、選択されたノードはサービスをアナウンスしません。

## 34.5.9. 関連情報

- [コミュニティエイリアスの設定](#)

## 34.6. METALLB BGP ピアの設定

クラスター管理者は、ボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) ピアを追加、変更、および削除できます。MetalLB Operator は、BGP ピアカスタムリソースを使用して、MetalLB **speaker** Pod が BGP セッションを開始するために接続するピアを識別します。ピアは、MetalLB がサービスに割り当てるロードバランサー IP アドレスのルートアドバタイズメントを受信します。

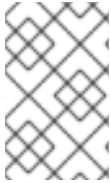
### 34.6.1. BGP ピアカスタムリソースについて

次の表で、BGP ピアカスタムリソースのフィールドについて説明します。

表34.5 MetalLB BGP ピアカスタムリソース

フィールド	型	説明
<code>metadata.name</code>	<code>string</code>	BGP ピアカスタムリソースの名前を指定します。
<code>metadata.namespace</code>	<code>string</code>	BGP ピアカスタムリソースの namespace を指定します。
<code>spec.myASN</code>	<code>integer</code>	BGP セッションのローカルエンドの Autonomous System 番号を指定します。追加するすべての BGP ピアカスタムリソースに同じ値を指定します。範囲は <b>0</b> から <b>4294967295</b> です。
<code>spec.peerASN</code>	<code>integer</code>	BGP セッションのリモートエンドの Autonomous System 番号を指定します。範囲は <b>0</b> から <b>4294967295</b> です。
<code>spec.peerAddress</code>	<code>string</code>	BGP セッションを確立するために接続するピアの IP アドレスを指定します。
<code>spec.sourceAddress</code>	<code>string</code>	オプション: BGP セッションの確立時に使用する IP アドレスを指定します。値は IPv4 アドレスである必要があります。
<code>spec.peerPort</code>	<code>integer</code>	オプション: BGP セッションを確立するために接続するピアのネットワークポートを指定します。範囲は <b>0</b> から <b>16384</b> です。
<code>spec.holdTime</code>	<code>string</code>	オプション: BGP ピアに提案するホールドタイムの期間を指定します。最小値は 3 秒 ( <b>3s</b> ) です。一般的には、 <b>3s</b> 、 <b>1m</b> および <b>5m30s</b> など、秒および分単位で指定します。パス障害をより迅速に検出するには、BFD も設定します。
<code>spec.keepaliveTime</code>	<code>string</code>	オプション: キープアライブメッセージを BGP ピアに送信する間の最大間隔を指定します。このフィールドを指定する場合は、 <b>holdTime</b> フィールドの値も指定する必要があります。指定する値は、 <b>holdTime</b> フィールドの値よりも小さくする必要があります。
<code>spec.routerID</code>	<code>string</code>	オプション: BGP ピアにアドバタイズするルーター ID を指定します。このフィールドを指定する場合は、追加するすべての BGP ピアカスタムリソースに同じ値を指定する必要があります。
<code>spec.password</code>	<code>string</code>	オプション: TCP MD5 認証が済んだ BGP セッションを実施するルーターのピアに送信する MD5 パスワードを指定します。
<code>spec.passwordSecret</code>	<code>string</code>	オプション: BGP ピアの認証シークレットの名前を指定します。シークレットは <b>metallb</b> namespace に存在し、 <b>basic-auth</b> タイプである必要があります。
<code>spec.bfdProfile</code>	<code>string</code>	オプション: BFD プロファイルの名前を指定します。
<code>spec.nodeSelectors</code>	<code>object[]</code>	オプション: 一致式と一致ラベルを使用してセレクターを指定し、BGP ピアに接続できるノードを制御します。

フィールド	型	説明
<b>spec.ebgpMultiHop</b>	<b>boolean</b>	オプション: BGP ピアがネットワークホップ数回分を離れるように指定します。BGP ピアが同じネットワークに直接接続されていない場合には、このフィールドが <b>true</b> に設定されていないと、speaker は BGP セッションを確立できません。このフィールドは <b>外部 BGP</b> に適用されます。外部 BGP は、BGP ピアが別の Autonomous System に属する場合に使用される用語です。



### 注記

**passwordSecret** フィールドは、**password** フィールドと相互に排他的であり、使用するパスワードを含むシークレットへの参照が含まれています。両方のフィールドを設定すると、解析が失敗します。

## 34.6.2. BGP ピアの設定

クラスター管理者は、BGP ピアカスタムリソースを追加して、ネットワークルーターとルーティング情報を交換し、サービスの IP アドレスをアドバタイズできます。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。
- BGP アドバタイズメントを使用して MetalLB を設定します。

### 手順

1. 以下の例のような内容で、**bgppeer.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-peer
spec:
  peerAddress: 10.0.0.1
  peerASN: 64501
  myASN: 64500
  routerID: 10.10.10.10
```

2. BGP ピアの設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgppeer.yaml
```

## 34.6.3. 指定されたアドレスプールに対して特定の BGP ピアセットを設定

これは、以下を実行するための手順です。

- アドレスプールのセット (**pool1** および **pool2**) を設定します。
- BGP ピアセット (**peer1** および **peer2**) を設定します。
- **pool1** を **peer1** に、**pool2** を **peer2** に割り当てるように BGP アドバタイズメントを設定します。

### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

### 手順

1. アドレスプール **pool1** を作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool1.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: pool1
spec:
  addresses:
    - 4.4.4.100-4.4.4.200
    - 2001:100:4::200-2001:100:4::400
```

- b. IP アドレスプール **pool1** の設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool1.yaml
```

2. アドレスプール **pool2** を作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool2.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: pool2
spec:
  addresses:
    - 5.5.5.100-5.5.5.200
    - 2001:100:5::200-2001:100:5::400
```

- b. IP アドレスプール **pool2** の設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool2.yaml
```

3. BGP **peer1** を作成します。
  - a. 以下の例のような内容で、**bgppeer1.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: peer1
spec:
  peerAddress: 10.0.0.1
  peerASN: 64501
  myASN: 64500
  routerID: 10.10.10.10
```

- b. BGP ピアの設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgppeer1.yaml
```

4. BGP **peer2** を作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**bgppeer2.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: peer2
spec:
  peerAddress: 10.0.0.2
  peerASN: 64501
  myASN: 64500
  routerID: 10.10.10.10
```

- b. BGP peer2 の設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgppeer2.yaml
```

5. BGP advertisement1 を作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**bgpadvertisement1.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: bgpadvertisement-1
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
    - pool1
  peers:
    - peer1
  communities:
    - 65535:65282
  aggregationLength: 32
  aggregationLengthV6: 128
  localPref: 100
```

- b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgpadvertisement1.yaml
```

6. BGP advertisement 2 を作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**bgpadvertisement2.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: bgpadvertisement-2
  namespace: metallb-system
spec:
  ipAddressPools:
    - pool2
  peers:
    - peer2
  communities:
    - 65535:65282
  aggregationLength: 32
  aggregationLengthV6: 128
  localPref: 100
```

- b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgpadvertisement2.yaml
```

### 34.6.4. BGP ピア設定の例

#### 34.6.4.1. 例: BGP ピアに接続するノードの制限

ノードセレクターフィールドを指定して、BGP ピアに接続できるノードを制御できます。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  name: doc-example-nodesel
  namespace: metallb-system
spec:
  peerAddress: 10.0.20.1
  peerASN: 64501
  myASN: 64500
  nodeSelectors:
    - matchExpressions:
      - key: kubernetes.io/hostname
        operator: In
        values: [compute-1.example.com, compute-2.example.com]
```

#### 34.6.4.2. 例: BGP ピアの BFD プロファイル指定

BGP ピアに関連付ける BFD プロファイルを指定できます。BFD は、BGP のみの場合よりも、ピア間の通信障害をより迅速に検出して、BGP を補完します。

```

apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  name: doc-example-peer-bfd
  namespace: metallb-system
spec:
  peerAddress: 10.0.20.1
  peerASN: 64501
  myASN: 64500
  holdTime: "10s"
  bfdProfile: doc-example-bfd-profile-full

```



### 注記

双方向転送検出 (BFD) プロファイルを削除し、ボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) ピアリソースに追加された **bfdProfile** を削除しても、BFD は無効になりません。代わりに、BGP ピアはデフォルトの BFD プロファイルの使用を開始します。BGP ピアリソースから BFD をディセーブルにするには、BGP ピア設定を削除し、BFD プロファイルなしで再作成します。詳細は、[BZ#2050824](#) を参照してください。

#### 34.6.4.3. 例: デュアルスタックネットワーク用の BGP ピア指定

デュアルスタックネットワークをサポートするには、IPv4 用に BGP ピアカスタムリソース1つと IPv6 用に BGP ピアカスタムリソースを1つ追加します。

```

apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  name: doc-example-dual-stack-ipv4
  namespace: metallb-system
spec:
  peerAddress: 10.0.20.1
  peerASN: 64500
  myASN: 64500
---
apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  name: doc-example-dual-stack-ipv6
  namespace: metallb-system
spec:
  peerAddress: 2620:52:0:88::104
  peerASN: 64500
  myASN: 64500

```

#### 34.6.5. 次のステップ

- [MetalLB を使用するためのサービスの設定](#)

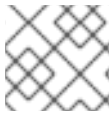
### 34.7. コミュニティーエイリアスの設定

クラスター管理者は、コミュニティエイリアスを設定して、さまざまなアドバタイズメントで使用できます。



### 34.7.1. コミュニティーカスタムリソースについて

**community** カスタムリソースは、コミュニティのエイリアスのコレクションです。ユーザーは、**BGPAdvertisement** を使用して **ipAddressPools** をアドバタイズするときに使用される名前付きエイリアスを定義できます。次の表で、**community** カスタムリソースのフィールドについて説明します。



#### 注記

**community** CRD は BGPAdvertisement にのみ適用されます。

表34.6 MetalLB コミュニティーカスタムリソース

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	<b>community</b> の名前を指定します。
<b>metadata.name space</b>	<b>string</b>	<b>community</b> の namespace を指定します。MetalLB Operator が使用するものと同じ namespace を指定します。
<b>spec.communities</b>	<b>string</b>	BGPAdvertisements で使用できる BGP コミュニティーエイリアスのリストを指定します。コミュニティエイリアスは、名前(エイリアス)と値(番号:番号)のペアで構成されます。 <b>spec.communities</b> フィールドのエイリアス名を参照して、BGPAdvertisement をコミュニティエイリアスにリンクします。

表34.7 CommunityAlias

フィールド	型	説明
<b>name</b>	<b>string</b>	<b>community</b> のエイリアスの名前。
<b>value</b>	<b>string</b>	指定された名前に対応する BGP <b>community</b> 値。

### 34.7.2. BGP アドバタイズメントとコミュニティエイリアスを使用した MetalLB の設定

MetalLB を次のように設定し、**IPAddressPool** が BGP プロトコルでアドバタイズされ、コミュニティエイリアスが **NO\_ADVERTISE** コミュニティーの数値に設定されるようにします。

次の例では、ピア BGP ルーター **doc-example-peer-community** は、MetalLB がサービスに割り当てるロードバランサー IP アドレスごとに1つの **203.0.113.200/32** ルートと1つの **fc00:f853:ccd:e799::1/128** ルートを受信します。コミュニティエイリアスは、**NO\_ADVERTISE** コミュニティーで設定されます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. IP アドレスプールを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**ipaddresspool.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: IPAddressPool
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-bgp-community
spec:
  addresses:
    - 203.0.113.200/30
    - fc00:f853:ccd:e799::/124
```

- b. IP アドレスプールの設定を適用します。

```
$ oc apply -f ipaddresspool.yaml
```

2. **community1** という名前のコミュニティエイリアスを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: Community
metadata:
  name: community1
  namespace: metallb-system
spec:
  communities:
    - name: NO_ADVERTISE
      value: '65535:65282'
```

3. **doc-example-bgp-peer** という名前の BGP ピアを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**bgppeer.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta2
kind: BGPPeer
metadata:
  namespace: metallb-system
  name: doc-example-bgp-peer
spec:
  peerAddress: 10.0.0.1
  peerASN: 64501
  myASN: 64500
  routerID: 10.10.10.10
```

- b. BGP ピアの設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgppeer.yaml
```

4. コミュニティエイリアスを使用して BGP アドバタイズメントを作成します。

- a. 以下の例のような内容で、**bgpadvertisement.yaml** などのファイルを作成します。

```

apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BGPAdvertisement
metadata:
  name: bgp-community-sample
  namespace: metallb-system
spec:
  aggregationLength: 32
  aggregationLengthV6: 128
  communities:
    - NO_ADVERTISE ❶
  ipAddressPools:
    - doc-example-bgp-community
  peers:
    - doc-example-peer

```

- ❶ ここでは、コミュニティのカスタムリソース (CR) 名ではなく、**CommunityAlias.name** を指定します。

b. 設定を適用します。

```
$ oc apply -f bgpadvertisement.yaml
```

## 34.8. METALLB BFD プロファイルの設定

クラスター管理者は、双方向フォワーディング検出 (BFD) プロファイルを追加、変更、および削除できます。MetalLB Operator は、BFD プロファイルのカスタムリソースを使用して、BFD を使用する BGP セッションで、BGP だけの時よりも障害検出のパスを素早く見つけ出すセッションを特定します。

### 34.8.1. BFD プロファイルカスタムリソースについて

次の表で、BFD プロファイルのカスタムリソースのフィールドについて説明します。

表34.8 BFD プロファイルカスタムリソース

フィールド	型	説明
<b>metadata.name</b>	<b>string</b>	BFD プロファイルカスタムリソースの名前を指定します。
<b>metadata.name space</b>	<b>string</b>	BFD プロファイルカスタムリソースの namespace を指定します。
<b>spec.detectMultiplier</b>	<b>integer</b>	<p>パケット損失を決定するための検出乗数を指定します。リモート送信間隔にこの値を乗算して、接続損失検出タイマーを決定します。</p> <p>たとえば、ローカルシステムの検出乗数が<b>3</b>に設定され、リモートシステムの送信間隔が<b>300</b>に設定されている場合に、ローカルシステムはパケットを受信せずに<b>900</b>ミリ秒後にのみ障害を検出します。</p> <p>範囲は<b>2</b>から<b>255</b>です。デフォルト値は<b>3</b>です。</p>

フィールド	型	説明
<b>spec.echoMode</b>	<b>boolean</b>	<p>エコー送信モードを指定します。分散 BFD を使用していないと、エコー送信モードは、ピアが FRR でもある場合にのみ機能します。デフォルト値は <b>false</b> で、エコー送信モードは無効になっています。</p> <p>エコー送信モードが有効になっている場合は、制御パケットの送信間隔を増やして、帯域幅の使用量を減らすことを検討してください。たとえば、送信間隔を <b>2000</b> ミリ秒に増やすことを検討してください。</p>
<b>spec.echoInterval</b>	<b>integer</b>	このシステムがエコーパケットの送受信に使用する最小送信間隔 (ジッターの軽減) を指定します。範囲は <b>10</b> から <b>60000</b> です。デフォルト値は <b>50</b> ミリ秒です。
<b>spec.minimumTtl</b>	<b>integer</b>	<p>着信制御パケットに最小限必要な TTL を指定します。このフィールドは、マルチホップセッションにのみ適用されます。</p> <p>最小 TTL を設定する目的は、パケット検証要件をより厳しくし、他のセッションからの制御パケットの受信を回避することです。</p> <p>デフォルト値は <b>254</b> で、システムでは、システムとピアの間のホップ数が 1 回のみとすると指定しています。</p>
<b>spec.passiveMode</b>	<b>boolean</b>	<p>セッションをアクティブまたはパッシブとしてマークするかどうかを指定します。パッシブセッションは接続の開始を試行しません。代わりに、パッシブセッションは、応答の開始前にピアからの制御パケットを待機します。</p> <p>セッションをパッシブとしてマークすることは、スターネットワークの中央ノードとして機能するルーターがあり、システムが送信する必要のない制御パケットの送信を避ける場合に役立ちます。</p> <p>デフォルト値は <b>false</b> で、セッションをアクティブとしてマークします。</p>
<b>spec.receiveInterval</b>	<b>integer</b>	このシステムが制御パケットを受信できる最小間隔を指定します。範囲は <b>10</b> から <b>60000</b> です。デフォルト値は <b>300</b> ミリ秒です。
<b>spec.transmitInterval</b>	<b>integer</b>	このシステムが制御パケットの送信に使用する最小送信間隔 (ジッターの軽減) を指定します。範囲は <b>10</b> から <b>60000</b> です。デフォルト値は <b>300</b> ミリ秒です。

### 34.8.2. BFD プロファイルの設定

クラスター管理者は、BFD プロファイルを追加し、そのプロファイルを使用するように BGP ピアを設定できます。BFD は、BGP のみよりも、パスの障害検出が高速になります。

## 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- **cluster-admin** 権限を持つユーザーとしてログインしている。

## 手順

1. 次の例のようなコンテンツを含む **bfdprofile.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: BFDProfile
metadata:
  name: doc-example-bfd-profile-full
  namespace: metallb-system
spec:
  receiveInterval: 300
  transmitInterval: 300
  detectMultiplier: 3
  echoMode: false
  passiveMode: true
  minimumTtl: 254
```

2. BFD プロファイルの設定を適用します。

```
$ oc apply -f bfdprofile.yaml
```

## 34.8.3. 次のステップ

- BFD プロファイルを使用するように **BGP ピア** を設定します。

## 34.9. METALLB を使用するためのサービスの設定

クラスター管理者は、タイプ **LoadBalancer** のサービスを追加するときに、MetalLB が IP アドレスを割り当てる方法を制御できます。

## 34.9.1. 特定の IP アドレスの要求

他のロードバランサーの実装と同様に、MetalLB はサービス仕様の **spec.loadBalancerIP** フィールドを受け入れます。

要求された IP アドレスが任意のアドレスプールの範囲内にある場合、MetalLB は要求された IP アドレスを割り当てます。要求された IP アドレスが範囲外の場合、MetalLB は警告を報告します。

## 特定の IP アドレスのサービス YAML の例

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: <service_name>
  annotations:
    metallb.universe.tf/address-pool: <address_pool_name>
spec:
  selector:
```

```

<label_key>: <label_value>
ports:
- port: 8080
  targetPort: 8080
  protocol: TCP
type: LoadBalancer
loadBalancerIP: <ip_address>

```

MetalLB が要求された IP アドレスを割り当てることができない場合、サービスの **EXTERNAL-IP** が **<pending>** を報告し、**oc describe service <service\_name>** の実行には、以下の例のようなイベントが含まれます。

### MetalLB が要求された IP アドレスを割り当てることができない場合のイベントの例

```

...
Events:
  Type    Reason          Age   From          Message
  ----    -
Warning AllocationFailed 3m16s metallb-controller Failed to allocate IP for "default/invalid-request": "4.3.2.1" is not allowed in config

```

### 34.9.2. 特定のプールからの IP アドレスの要求

特定の範囲から IP アドレスを割り当てても、特定の IP アドレスを気にしない場合は、**metallb.universe.tf/address-pool** アノテーションを使用して、指定したアドレスプールから IP アドレスを要求できます。

#### 特定プールからの IP アドレスのサービス YAML の例

```

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: <service_name>
  annotations:
    metallb.universe.tf/address-pool: <address_pool_name>
spec:
  selector:
    <label_key>: <label_value>
  ports:
  - port: 8080
    targetPort: 8080
    protocol: TCP
  type: LoadBalancer

```

**<address\_pool\_name>** に指定するアドレスプールが存在しない場合、MetalLB は、自動割り当てを許可する任意のプールから IP アドレスを割り当てようとします。

### 34.9.3. 任意の IP アドレスを許可します。

デフォルトでは、アドレスプールは自動割り当てを許可するように設定されます。MetalLB は、これらのアドレスプールから IP アドレスを割り当てます。

自動割り当て用に設定されたプールから IP アドレスを受け入れるには、特別なアノテーションや設定は必要ありません。

## 任意の IP アドレスを受け入れるサービス YAML の例

```

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: <service_name>
spec:
  selector:
    <label_key>: <label_value>
  ports:
    - port: 8080
      targetPort: 8080
      protocol: TCP
  type: LoadBalancer

```

### 34.9.4. 特定の IP アドレスを共有

デフォルトでは、サービスは IP アドレスを共有しません。ただし、単一の IP アドレスにサービスを配置する必要がある場合は、**metallb.universe.tf/allow-shared-ip** アノテーションをサービスに追加することで、選択的な IP 共有を有効にできます。

```

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: service-http
  annotations:
    metallb.universe.tf/address-pool: doc-example
    metallb.universe.tf/allow-shared-ip: "web-server-svc" ❶
spec:
  ports:
    - name: http
      port: 80 ❷
      protocol: TCP
      targetPort: 8080
  selector:
    <label_key>: <label_value> ❸
  type: LoadBalancer
  loadBalancerIP: 172.31.249.7 ❹
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: service-https
  annotations:
    metallb.universe.tf/address-pool: doc-example
    metallb.universe.tf/allow-shared-ip: "web-server-svc" ❺
spec:
  ports:
    - name: https
      port: 443 ❻
      protocol: TCP
      targetPort: 8080
  selector:

```

```
<label_key>: <label_value> 7
```

```
type: LoadBalancer
```

```
loadBalancerIP: 172.31.249.7 8
```

1 5 **metallb.universe.tf/allow-shared-ip** アノテーションに同じ値を指定します。この値は共有キーと呼ばれます。

2 6 サービスに異なるポート番号を指定します。

3 7 **externalTrafficPolicy: local** を指定し、サービスが同じ Pod のセットにトラフィックを送信できるようにするために、同じ Pod セレクターを指定します。**cluster** の外部トラフィックポリシーを使用する場合、Pod セレクターは同じである必要はありません。

4 8 オプション: 上記の 3 つの項目を指定すると、MetalLB は同じ IP アドレスにサービスを配置する場合があります。サービスが IP アドレスを共有することを確認するには、共有する IP アドレスを指定します。

デフォルトで、Kubernetes はマルチプロトコルロードバランサーサービスを許可しません。この制限は通常、TCP と UDP の両方をリッスンする必要がある DNS などのサービスを実行できなくなります。MetalLB を使用して Kubernetes のこの制限を回避するには、2 つのサービスを作成します。

- 1 つのサービスには TCP を指定し、2 番目のサービスには UDP を指定します。
- 両方のサービスで、同じ Pod セレクターを指定します。
- 同じ共有キーと **spec.loadBalancerIP** 値を指定して、TCP サービスと UDP サービスを同じ IP アドレスに配置します。

### 34.9.5. MetalLB を使用したサービスの設定

アドレスプールから外部 IP アドレスを使用するように、負荷分散サービスを設定することができます。

#### 前提条件

- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。
- MetalLB Operator をインストールして、MetalLB を起動します。
- 1 つ以上のアドレスプールを設定します。
- トラフィックをクライアントからクラスターのホストネットワークにルーティングするようにネットワークを設定します。

#### 手順

1. **<service\_name>.yaml** ファイルを作成します。このファイルで、**spec.type** フィールドが **LoadBalancer** に設定されていることを確認します。  
MetalLB がサービスに割り当てる外部 IP アドレスを要求する方法については、例を参照してください。
2. サービスを作成します。

```
$ oc apply -f <service_name>.yaml
```



## 出力例

```
service/<service_name> created
```

## 検証

- サービスを記述します。

```
$ oc describe service <service_name>
```

## 出力例

```
Name:                <service_name>
Namespace:           default
Labels:              <none>
Annotations:         metallb.universe.tf/address-pool: doc-example <.>
Selector:            app=service_name
Type:                LoadBalancer <.>
IP Family Policy:    SingleStack
IP Families:         IPv4
IP:                  10.105.237.254
IPs:                 10.105.237.254
LoadBalancer Ingress: 192.168.100.5 <.>
Port:                <unset> 80/TCP
TargetPort:          8080/TCP
NodePort:            <unset> 30550/TCP
Endpoints:           10.244.0.50:8080
Session Affinity:    None
External Traffic Policy: Cluster
Events: <.>
  Type Reason      Age      From          Message
  ---- -
  Normal nodeAssigned 32m (x2 over 32m) metallb-speaker announcing from node "
  <node_name>"
```

<.> 特定のプールから IP アドレスを要求すると、アノテーションが表示されます。<.> サービスタイプは **LoadBalancer** を示す必要があります。<.> サービスが正しく割り当てられている場合、ロードバランサーの Ingress フィールドは外部 IP アドレスを示します。<.> events フィールドは、外部 IP アドレスを通知するために割り当てられたノード名を示します。エラーが発生した場合、events フィールドはエラーの理由を示します。

## 34.10. METALLB のロギング、トラブルシューティング、サポート

MetalLB 設定のトラブルシューティングが必要な場合は、次のセクションで一般的に使用されるコマンドを参照してください。

### 34.10.1. MetalLB ログレベルの設定

MetalLB は、デフォルト設定の **info** を使用してコンテナで FRRouting (FRR) を使用し、大量のログを生成します。この例に示すように **logLevel** を設定することにより、生成されるログの詳細度を制御できます。

次のように **logLevel** を **debug** に設定することで、MetalLB についてより深い洞察を得ることができます。

## 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

## 手順

1. 以下の例のような内容で、**setdebugloglevel.yaml** などのファイルを作成します。

```
apiVersion: metallb.io/v1beta1
kind: MetalLB
metadata:
  name: metallb
  namespace: metallb-system
spec:
  logLevel: debug
  nodeSelector:
    node-role.kubernetes.io/worker: ""
```

2. 設定を適用します。

```
$ oc replace -f setdebugloglevel.yaml
```



### 注記

**metallb** CR はすでに作成されており、ここではログレベルを変更していることを理解したうえで、**oc replace** を使用します。

3. **speaker** Pod の名前を表示します。

```
$ oc get -n metallb-system pods -l component=speaker
```

## 出力例

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
speaker-2m9pm	4/4	Running	0	9m19s
speaker-7m4qw	3/4	Running	0	19s
speaker-szlmx	4/4	Running	0	9m19s



### 注記

スピーカー Pod とコントローラー Pod が再作成され、更新されたログレベルが確実に適用されます。MetalLB のすべてのコンポーネントのログレベルが変更されます。

4. **speaker** ログを表示します。

```
$ oc logs -n metallb-system speaker-7m4qw -c speaker
```



Started watchfr

```
2022/05/17 09:55:05 ZEBRA: client 16 says hello and bids fair to announce only bgp routes
vrf=0
2022/05/17 09:55:05 ZEBRA: client 31 says hello and bids fair to announce only vnc routes
vrf=0
2022/05/17 09:55:05 ZEBRA: client 38 says hello and bids fair to announce only static routes
vrf=0
2022/05/17 09:55:05 ZEBRA: client 43 says hello and bids fair to announce only bfd routes
vrf=0
2022/05/17 09:57:25.089 BGP: Creating Default VRF, AS 64500
2022/05/17 09:57:25.090 BGP: dup addr detect enable max_moves 5 time 180 freeze
disable freeze_time 0
2022/05/17 09:57:25.090 BGP: bgp_get: Registering BGP instance (null) to zebra
2022/05/17 09:57:25.090 BGP: Registering VRF 0
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Router Id update VRF 0 Id 10.131.0.1/32
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: RID change : vrf VRF default(0), RTR ID 10.131.0.1
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF br0
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF ens4
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF ens4 addr 10.0.128.4/32
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF ens4 addr
fe80::c9d:84da:4d86:5618/64
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF lo
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF ovs-system
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF tun0
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF tun0 addr 10.131.0.1/23
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF tun0 addr
fe80::40f1:d1ff:feb6:5322/64
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF veth2da49fed
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF veth2da49fed addr
fe80::24bd:d1ff:fec1:d88/64
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF veth2fa08c8c
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF veth2fa08c8c addr
fe80::6870:ff:fe96:efc8/64
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF veth41e356b7
2022/05/17 09:57:25.091 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF veth41e356b7 addr
fe80::48ff:37ff:fede:eb4b/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF veth1295c6e2
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF veth1295c6e2 addr
fe80::b827:a2ff:feed:637/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF veth9733c6dc
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF veth9733c6dc addr
fe80::3cf4:15ff:fe11:e541/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF veth336680ea
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF veth336680ea addr
fe80::94b1:8bff:fe7e:488c/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF vetha0a907b7
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF vetha0a907b7 addr
fe80::3855:a6ff:fe73:46c3/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF vethf35a4398
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF vethf35a4398 addr
fe80::40ef:2fff:fe57:4c4d/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF vethf831b7f4
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF vethf831b7f4 addr
fe80::f0d9:89ff:fe7c:1d32/64
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf add VRF 0 IF vxlan_sys_4789
2022/05/17 09:57:25.092 BGP: Rx Intf address add VRF 0 IF vxlan_sys_4789 addr
```

```

fe80::80c1:82ff:fe4b:f078/64
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: 10.0.0.1 [FSM] Timer (start timer expire).
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: 10.0.0.1 [FSM] BGP_Start (Idle->Connect), fd -1
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: Allocated bnc 10.0.0.1/32(0)(VRF default) peer
0x7f807f7631a0
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: sendmsg_zebra_rnh: sending cmd
ZEBRA_NEXTHOP_REGISTER for 10.0.0.1/32 (vrf VRF default)
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: 10.0.0.1 [FSM] Waiting for NHT
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: bgp_fsm_change_status : vrf default(0), Status: Connect
established_peers 0
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: 10.0.0.1 went from Idle to Connect
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: 10.0.0.1 [FSM] TCP_connection_open_failed (Connect-
>Active), fd -1
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: bgp_fsm_change_status : vrf default(0), Status: Active
established_peers 0
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: 10.0.0.1 went from Connect to Active
2022/05/17 09:57:26.094 ZEBRA: rnh_register msg from client bgp: hdr->length=8,
type=nexthop vrf=0
2022/05/17 09:57:26.094 ZEBRA: 0: Add RNH 10.0.0.1/32 type Nexthop
2022/05/17 09:57:26.094 ZEBRA: 0:10.0.0.1/32: Evaluate RNH, type Nexthop (force)
2022/05/17 09:57:26.094 ZEBRA: 0:10.0.0.1/32: NH has become unresolved
2022/05/17 09:57:26.094 ZEBRA: 0: Client bgp registers for RNH 10.0.0.1/32 type Nexthop
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: VRF default(0): Rcvd NH update 10.0.0.1/32(0) - metric 0/0
#nhops 0/0 flags 0x6
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: NH update for 10.0.0.1/32(0)(VRF default) - flags 0x6
chgflags 0x0 - evaluate paths
2022/05/17 09:57:26.094 BGP: evaluate_paths: Updating peer (10.0.0.1(VRF default)) status
with NHT
2022/05/17 09:57:30.081 ZEBRA: Event driven route-map update triggered
2022/05/17 09:57:30.081 ZEBRA: Event handler for route-map: 10.0.0.1-out
2022/05/17 09:57:30.081 ZEBRA: Event handler for route-map: 10.0.0.1-in
2022/05/17 09:57:31.104 ZEBRA: netlink_parse_info: netlink-listen (NS 0) type
RTM_NEWNEIGH(28), len=76, seq=0, pid=0
2022/05/17 09:57:31.104 ZEBRA: Neighbor Entry received is not on a VLAN or a BRIDGE,
ignoring
2022/05/17 09:57:31.105 ZEBRA: netlink_parse_info: netlink-listen (NS 0) type
RTM_NEWNEIGH(28), len=76, seq=0, pid=0
2022/05/17 09:57:31.105 ZEBRA: Neighbor Entry received is not on a VLAN or a BRIDGE,
ignoring

```

### 34.10.1.1. FRRouting (FRR) ログレベル

次の表で、FRR ログレベルについて説明します。

表34.9 ログレベル

ログレベル	説明
<b>all</b>	すべてのログレベルのすべてのログ情報を提供します。
<b>debug</b>	診断に役立つ情報。詳細なトラブルシューティング情報を提供するには、 <b>debug</b> に設定します。

ログレベル	説明
<b>info</b>	常にログに記録する必要がある情報を提供しますが、通常の状態ではユーザーの介入は必要ありません。これはデフォルトのログレベルです。
<b>warn</b>	一貫性のない <b>MetalLB</b> 動作を引き起こす可能性のあるもの。通常、 <b>MetalLB</b> はこのタイプのエラーから自動的に回復します。
<b>error</b>	<b>MetalLB</b> の機能に対して致命的なエラー。通常、これらのエラーの修正には管理者の介入が必要です。
<b>none</b>	すべてのロギングをオフにします。

### 34.10.2. BGP の問題のトラブルシューティング

Red Hat がサポートする BGP 実装は、**speaker** Pod のコンテナで FRRouting (FRR) を使用します。クラスター管理者は、BGP 設定の問題をトラブルシューティングする場合に、FRR コンテナでコマンドを実行する必要があります。

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

#### 手順

1. **speaker** Pod の名前を表示します。

```
$ oc get -n metallb-system pods -l component=speaker
```

#### 出力例

```
NAME          READY STATUS RESTARTS AGE
speaker-66bth 4/4   Running 0        56m
speaker-gvfnf 4/4   Running 0        56m
...
```

2. FRR の実行設定を表示します。

```
$ oc exec -n metallb-system speaker-66bth -c frr -- vtysh -c "show running-config"
```

#### 出力例

```
Building configuration...

Current configuration:
!
frr version 7.5.1_git
frr defaults traditional
hostname some-hostname
```

```
log file /etc/frr/frr.log informational
log timestamp precision 3
service integrated-vtysh-config
!
router bgp 64500 ①
  bgp router-id 10.0.1.2
  no bgp ebgp-requires-policy
  no bgp default ipv4-unicast
  no bgp network import-check
  neighbor 10.0.2.3 remote-as 64500 ②
  neighbor 10.0.2.3 bfd profile doc-example-bfd-profile-full ③
  neighbor 10.0.2.3 timers 5 15
  neighbor 10.0.2.4 remote-as 64500 ④
  neighbor 10.0.2.4 bfd profile doc-example-bfd-profile-full ⑤
  neighbor 10.0.2.4 timers 5 15
!
address-family ipv4 unicast
  network 203.0.113.200/30 ⑥
  neighbor 10.0.2.3 activate
  neighbor 10.0.2.3 route-map 10.0.2.3-in in
  neighbor 10.0.2.4 activate
  neighbor 10.0.2.4 route-map 10.0.2.4-in in
  exit-address-family
!
address-family ipv6 unicast
  network fc00:f853:ccd:e799::/124 ⑦
  neighbor 10.0.2.3 activate
  neighbor 10.0.2.3 route-map 10.0.2.3-in in
  neighbor 10.0.2.4 activate
  neighbor 10.0.2.4 route-map 10.0.2.4-in in
  exit-address-family
!
route-map 10.0.2.3-in deny 20
!
route-map 10.0.2.4-in deny 20
!
ip nht resolve-via-default
!
ipv6 nht resolve-via-default
!
line vty
!
bfd
  profile doc-example-bfd-profile-full ⑧
  transmit-interval 35
  receive-interval 35
  passive-mode
  echo-mode
  echo-interval 35
  minimum-ttl 10
!
!
end
```

<> ルーターの **bgp** セクションは、MetalLB の ASN を示します。<> 追加した各 BGP ピアカス

タムリソースに対して、**neighbor <ip-address> remote-as <peer-ASN>** 行が存在することを確認します。<> BFD を設定した場合は、BFD プロファイルが正しい BGP ピアに関連付けられていること、および BFD プロファイルがコマンド出力に表示されることを確認します。<> **network <ip-address-range>** 行が、追加したアドレスプールカスタムリソースで指定した IP アドレス範囲と一致することを確認します。

### 3. BGP サマリーを表示します。

```
$ oc exec -n metallb-system speaker-66bth -c frr -- vtysh -c "show bgp summary"
```

#### 出力例

```
IPv4 Unicast Summary:
BGP router identifier 10.0.1.2, local AS number 64500 vrf-id 0
BGP table version 1
RIB entries 1, using 192 bytes of memory
Peers 2, using 29 KiB of memory

Neighbor      V      AS  MsgRcvd  MsgSent  TblVer  InQ  OutQ  Up/Down  State/PfxRcd
PfxSnt
10.0.2.3      4    64500    387     389     0  0  0 00:32:02      0    1  1
10.0.2.4      4    64500      0       0     0  0  0 never      Active      0    2

Total number of neighbors 2

IPv6 Unicast Summary:
BGP router identifier 10.0.1.2, local AS number 64500 vrf-id 0
BGP table version 1
RIB entries 1, using 192 bytes of memory
Peers 2, using 29 KiB of memory

Neighbor      V      AS  MsgRcvd  MsgSent  TblVer  InQ  OutQ  Up/Down  State/PfxRcd
PfxSnt
10.0.2.3      4    64500    387     389     0  0  0 00:32:02 NoNeg  3
10.0.2.4      4    64500      0       0     0  0  0 never      Active      0    4

Total number of neighbors 2
```

① ① ③ 追加した各 BGP ピアカスタムリソースの行が出力に含まれていることを確認します。

② ④ ② ④ 出力に、受信したメッセージと送信したメッセージが 0 が表示されている場合には、BGP ペアに BGP セッションがないことを示します。ネットワーク接続と BGP ピアの BGP 設定を確認します。

### 4. アドレスプールを受信した BGP ピアを表示します。

```
$ oc exec -n metallb-system speaker-66bth -c frr -- vtysh -c "show bgp ipv4 unicast
203.0.113.200/30"
```

**ipv4** を **ipv6** に置き換えて、IPv6 アドレスプールを受信した BGP ピアを表示します。203.0.113.200/30 は、アドレスプールの IPv4 または IPv6 IP アドレス範囲に置き換えます。



## 出力例

```
BGP routing table entry for 203.0.113.200/30
Paths: (1 available, best #1, table default)
  Advertised to non-peer-group peers:
    10.0.2.3 <.>
  Local
    0.0.0.0 from 0.0.0.0 (10.0.1.2)
    Origin IGP, metric 0, weight 32768, valid, sourced, local, best (First path received)
    Last update: Mon Jan 10 19:49:07 2022
```

<.> 出力に BGP ピアの IP アドレスが含まれていることを確認します。

### 34.10.3. BFD の問題のトラブルシューティング

Red Hat がサポートする双方向フォワーディング検出 (BFD) の実装では、**speaker** Pod のコンテナで FRRouting (FRR) を使用します。BFD の実装は、BFD ピアに依存しており、このピアは、BGP セッションが確立されている BGP ピアとして設定されています。クラスター管理者は、BFD 設定の問題をトラブルシューティングする場合に、FRR コンテナでコマンドを実行する必要があります。

#### 前提条件

- **cluster-admin** ロールを持つユーザーとしてクラスターにアクセスできる。
- OpenShift CLI (**oc**) がインストールされている。

#### 手順

1. **speaker** Pod の名前を表示します。

```
$ oc get -n metallb-system pods -l component=speaker
```

#### 出力例

```
NAME          READY STATUS  RESTARTS  AGE
speaker-66bth 4/4   Running  0         26m
speaker-gvfnf 4/4   Running  0         26m
...
```

2. BFD ピアを表示します。

```
$ oc exec -n metallb-system speaker-66bth -c frr -- vttysh -c "show bfd peers brief"
```

#### 出力例

```
Session count: 2
SessionId LocalAddress          PeerAddress          Status
=====
3909139637 10.0.1.2                10.0.2.3             up <.>
```

<.> **PeerAddress** 列に各 BFD ピアが含まれていることを確認します。出力に含まれると予想される BFD ピア IP アドレスが出力にリストされていない場合は、ピアとの BGP 接続のトラブルシューティングを行います。ステータスフィールドが **down** と表示されている場合は、ノードと

ピア間のリンクと機器の接続を確認します。speaker Pod のノード名は、**oc get pods -n metallb-system speaker-66bth -o jsonpath='{.spec.nodeName}'** などのコマンドで判断できます。

#### 34.10.4. BGP および BFD の MetalLB メトリック

OpenShift Container Platform は、MetalLB および BGP ピアと BFD プロファイルに関連する以下のメトリックをキャプチャーします。

- **metallb\_bfd\_control\_packet\_input**は、各 BFD ピアから受信した BFD 制御パケットの数をカウントします。
- **metallb\_bfd\_control\_packet\_output**は、各 BFD ピアに送信された BFD 制御パケットの数をカウントします。
- **metallb\_bfd\_echo\_packet\_input**は、各 BFD ピアから受信した BFD エコーパケットの数をカウントします。
- **metallb\_bfd\_echo\_packet\_output**は、各 BFD ピアに送信された BFD エコーパケットの数をカウントします。
- **metallb\_bfd\_session\_down\_events**は、ピアとの BFD セッションが **down** の状態になった回数をカウントします。
- **metallb\_bfd\_session\_up**は、BFD ピアとの接続状態を示します。1はセッションが **up** であること、0は **down** であることを示します。
- **metallb\_bfd\_session\_up\_events**は、ピアとの BFD セッションが **up** の状態になった回数をカウントします。
- **metallb\_bfd\_zebra\_notifications**は、各 BFD ピアの BFD Zebra 通知の数をカウントします。
- **metallb\_bgp\_announced\_prefixes\_total**は、BGP ピアにアドバタイズされるロードバランサーの IP アドレス接頭辞の数をカウントします。**接頭辞**と**集約ルート**という用語は同じ意味です。
- **metallb\_bgp\_session\_up**は、BGP ピアとの接続状態を示します。1はセッションが **up** であること、0は **down** であることを示します。
- **metallb\_bgp\_updates\_total**は、BGP ピアに送信された BGP更新メッセージの数をカウントします。

#### 関連情報

- 監視ダッシュボードの使用については、[メトリックのクエリー](#)を参照してください。

#### 34.10.5. MetalLB データの収集について

**oc adm must-gather** CLI コマンドを使用して、クラスター、MetalLB 設定、および MetalLB Operator に関する情報を収集できます。次の機能とオブジェクトは、MetalLB と MetalLB Operator に関連付けられています。

- MetalLB Operator がデプロイされている namespace と子オブジェクト
- すべての MetalLB Operator カスタムリソース定義 (CRD)

**oc adm must-gather** CLI コマンドは、Red Hat が BGP および BFD 実装に使用する FRRouting (FRR) から次の情報を収集します。

- `/etc/frr/frr.conf`
- `/etc/frr/frr.log`
- `/etc/frr/daemons` 設定ファイル
- `/etc/frr/vtysh.conf`

上記のリストのログファイルと設定ファイルは、各 **speaker** Pod の **frr** コンテナから収集されます。

ログファイルと設定ファイル以外に、**oc adm must-gather** の CLI コマンドは、次の **vttysh** コマンドからの出力を収集します。

- `show running-config`
- `show bgp ipv4`
- `show bgp ipv6`
- `show bgp neighbor`
- `show bfd peer`

**oc adm must-gather** CLI コマンドを実行する場合、追加の設定は必要ありません。

#### 関連情報

- [クラスターに関するデータの収集](#)

## 第35章 セカンダリーインターフェイスメトリクスのネットワーク割り当てへの関連付け

### 35.1. モニタリングのためのセカンダリーネットワークメトリックの拡張

セカンダリーデバイス(インターフェイス)は、各種の用途に合わせて使用されます。セカンダリーデバイスのメトリックを同じ分類で集計するために、それらを分類する方法を確保する必要があります。

公開されるメトリクスにはインターフェイスが含まれますが、インターフェイスの出所は指定されません。これは、追加のインターフェイスがない場合に実行できます。ただし、セカンダリーインターフェイスが追加された場合、インターフェイス名だけを使用してインターフェイスを識別するのは難しいため、メトリックの使用が困難になる可能性があります。

セカンダリーインターフェイスを追加する場合、その名前は追加された順序によって異なります。また、異なるセカンダリーインターフェイスが異なるネットワークに属し、これらを異なる目的に使用できます。

`pod_network_name_info` を使用すると、現在のメトリクスをインターフェイスタイプを識別する追加情報を使用して拡張できます。このようにして、メトリクスを集約し、特定のインターフェイスタイプに特定のアラームを追加できます。

ネットワークタイプは、関連する **NetworkAttachmentDefinition** の名前を使用して生成されます。この名前は、セカンダリーネットワークの異なるクラスを区別するために使用されます。たとえば、異なるネットワークに属するインターフェイスや、異なる CNI を使用するインターフェイスは、異なるネットワーク割り当て定義名を使用します。

#### 35.1.1. Network Metrics Daemon

Network Metrics Daemon は、ネットワーク関連のメトリックを収集し、公開するデーモンコンポーネントです。

kubelet はすでに確認できるネットワーク関連のメトリックを公開しています。以下は、これらのメトリックになります。

- `container_network_receive_bytes_total`
- `container_network_receive_errors_total`
- `container_network_receive_packets_total`
- `container_network_receive_packets_dropped_total`
- `container_network_transmit_bytes_total`
- `container_network_transmit_errors_total`
- `container_network_transmit_packets_total`
- `container_network_transmit_packets_dropped_total`

これらのメトリックのラベルには、とくに以下が含まれます。

- Pod の名前
- Pod の namespace

- インターフェイス名 (例: `eth0`)

これらのメトリックは、たとえば `Multus` を使用して、新規インターフェイスが Pod に追加されるまで正常に機能します。

インターフェイスのラベルはインターフェイス名を参照しますが、そのインターフェイスの用途は明確ではありません。多くの異なるインターフェイスがある場合、監視しているメトリックが参照するネットワークを把握することはできません。

これには、以降のセクションで説明する新規の `pod_network_name_info` を導入して対応できます。

### 35.1.2. ネットワーク名を持つメトリック

この daemonset は、固定の値が `0` の `pod_network_name_info` 測定メトリックを公開します。

```
pod_network_name_info{interface="net0",namespace="namespacename",network_name="nadname
space/firstNAD",pod="podname"} 0
```

ネットワーク名ラベルは、`Multus` によって追加されるアノテーションを使用して生成されます。これは、ネットワークの割り当て定義が属する namespace の連結と、ネットワーク割り当て定義の名前です。

新しいメトリクスのみでは十分な値が提供されませんが、ネットワーク関連の `container_network_*` メトリクスと組み合わせて、セカンダリーネットワークの監視に対するサポートを強化します。

以下のような `promql` クエリーを使用すると、`k8s.v1.cni.cncf.io/network-status` アノテーションから取得した値とネットワーク名を含む新規のメトリクスを取得できます。

```
(container_network_receive_bytes_total) + on(namespace,pod,interface) group_left(network_name) (
pod_network_name_info )
(container_network_receive_errors_total) + on(namespace,pod,interface) group_left(network_name) (
pod_network_name_info )
(container_network_receive_packets_total) + on(namespace,pod,interface)
group_left(network_name) ( pod_network_name_info )
(container_network_receive_packets_dropped_total) + on(namespace,pod,interface)
group_left(network_name) ( pod_network_name_info )
(container_network_transmit_bytes_total) + on(namespace,pod,interface) group_left(network_name)
( pod_network_name_info )
(container_network_transmit_errors_total) + on(namespace,pod,interface) group_left(network_name)
( pod_network_name_info )
(container_network_transmit_packets_total) + on(namespace,pod,interface)
group_left(network_name) ( pod_network_name_info )
(container_network_transmit_packets_dropped_total) + on(namespace,pod,interface)
group_left(network_name)
```