



# Red Hat Data Grid 8.5

## Data Grid Server ガイド

Data Grid Server のデプロイメントのデプロイ、保護、および管理



# Red Hat Data Grid 8.5 Data Grid Server ガイド

---

Data Grid Server のデプロイメントのデプロイ、保護、および管理

## 法律上の通知

Copyright © 2024 Red Hat, Inc.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux<sup>®</sup> is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java<sup>®</sup> is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS<sup>®</sup> is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL<sup>®</sup> is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js<sup>®</sup> is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack<sup>®</sup> Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## 概要

Data Grid Server デプロイメントをインストールして設定します。

## 目次

RED HAT DATA GRID .....	5
DATA GRID のドキュメント .....	6
DATA GRID のダウンロード .....	7
多様性を受け入れるオープンソースの強化 .....	8
<b>第1章 DATA GRID SERVER を使い始める .....</b>	<b>9</b>
Ansible コレクション .....	9
1.1. DATA GRID SERVER の要件 .....	9
1.2. DATA GRID SERVER ディストリビューションのダウンロード .....	9
1.3. DATA GRID SERVER のインストール .....	9
1.4. DATA GRID SERVER の起動 .....	10
1.5. 起動時に DATA GRID SERVER 設定を渡す .....	10
1.6. DATA GRID ユーザーの作成 .....	11
1.7. クラスタービューの確認 .....	14
1.8. DATA GRID SERVER のシャットダウン .....	15
1.9. DATA GRID SERVER のインストールディレクトリー構造 .....	17
<b>第2章 ネットワークインターフェイスおよびソケットバインディング .....</b>	<b>19</b>
2.1. ネットワークインターフェイス .....	19
2.2. ソケットバインディング .....	25
2.3. DATA GRID SERVER のバインドアドレスの変更 .....	28
2.4. DATA GRID SERVER ポートおよびプロトコル .....	29
2.5. ポートオフセットの指定 .....	31
<b>第3章 DATA GRID SERVER エンドポイント .....</b>	<b>32</b>
3.1. DATA GRID SERVER エンドポイント .....	32
3.2. DATA GRID SERVER エンドポイントの設定 .....	34
3.3. エンドポイントコネクタ .....	35
3.4. エンドポイント IP アドレスのフィルタールール .....	36
3.5. IP アドレスをフィルターするためのルールの検証および変更 .....	37
<b>第4章 エンドポイント認証メカニズム .....</b>	<b>39</b>
4.1. DATA GRID SERVER の認証 .....	39
4.2. DATA GRID SERVER の認証メカニズムの設定 .....	39
4.3. DATA GRID SERVER の認証メカニズム .....	42
<b>第5章 セキュリティーレルム .....</b>	<b>50</b>
5.1. セキュリティーレルムの作成 .....	50
5.2. KERBEROS ID の設定 .....	53
5.3. プロパティーレルム .....	56
5.4. LDAP レルム .....	57
5.5. トークンレルム .....	66
5.6. トラストストアレルム .....	67
5.7. 分散セキュリティーレルム .....	69
5.8. 集約セキュリティーレルム .....	71
5.9. セキュリティーレルムのキャッシュ .....	76
<b>第6章 TLS/SSL 暗号化の設定 .....</b>	<b>77</b>
6.1. DATA GRID SERVER キーストアの設定 .....	77
6.2. FIPS 140-2 準拠の暗号を使用するシステムでの DATA GRID SERVER の設定 .....	82
6.3. クライアント証明書認証の設定 .....	86

6.4. クライアント証明書を使用した承認の設定	89
<b>第7章 キーストアへの DATA GRID SERVER 認証情報の保存</b>	<b>92</b>
7.1. 認証情報キーストアのセットアップ	92
7.2. 認証情報キーストアのパスワードの保護	93
7.3. 認証情報キーストアの設定	94
7.4. 認証情報キーストア参照	96
<b>第8章 ロールベースアクセス制御によるセキュリティー承認</b>	<b>100</b>
8.1. DATA GRID のユーザーロールと権限	100
8.2. セキュリティー承認によるキャッシュの設定	108
<b>第9章 DATA GRID 統計および JMX 監視の有効化および設定</b>	<b>111</b>
9.1. リモートキャッシュでの統計の有効化	111
9.2. HOT ROD クライアント統計の有効化	111
9.3. DATA GRID メトリックの設定	112
9.4. JMX MBEAN の登録	114
9.5. 状態遷移操作中のメトリックスのエクスポート	117
9.6. クロスサイトレプリケーションのステータスの監視	118
<b>第10章 DATA GRID OPENTELEMETRY トレースの有効化と設定</b>	<b>123</b>
10.1. DATA GRID トレースの設定	123
10.2. キャッシュレベルでトレースを設定する	125
<b>第11章 管理データソースの DATA GRID SERVER への追加</b>	<b>127</b>
11.1. 管理対象データソースの設定	127
11.2. JNDI 名を使用したキャッシュの設定	129
11.3. 接続プールのチューニングプロパティー	131
<b>第12章 DATA GRID クラスタートランスポートの設定</b>	<b>133</b>
12.1. デフォルトの JGROUPS スタック	133
12.2. クラスタ検出プロトコル	134
12.3. デフォルトの JGROUPS スタックの使用	138
12.4. JGROUPS スタックのカスタマイズ	139
12.5. JGROUPS システムプロパティーの使用	141
12.6. インライン JGROUPS スタックの使用	144
12.7. 外部 JGROUPS スタックの使用	145
12.8. クラスタートランスポートの暗号化	145
12.9. クラスタートラフィックの TCP および UDP ポート	150
<b>第13章 リモートキャッシュの作成</b>	<b>152</b>
13.1. デフォルトの CACHE MANAGER	152
13.2. DATA GRID コンソールを使用したキャッシュの作成	153
13.3. DATA GRID CLI を使用したリモートキャッシュの作成	154
13.4. HOT ROD クライアントからのリモートキャッシュの作成	154
13.5. REST API を使用したリモートキャッシュの作成	155
<b>第14章 DATA GRID SERVER でのスクリプトおよびタスクの実行</b>	<b>157</b>
14.1. DATA GRID SERVER デプロイメントへのタスクの追加	157
14.2. DATA GRID SERVER デプロイメントへのスクリプトの追加	159
14.3. スクリプトおよびタスクの実行	162
<b>第15章 DATA GRID SERVER ロギングの設定</b>	<b>164</b>
15.1. DATA GRID SERVER のログファイル	164
15.2. アクセスログ	167
15.3. 監査ログ	168

---

<b>第16章 DATA GRID SERVER クラスターのローリングアップグレードの実行</b> .....	171
16.1. ターゲット DATA GRID クラスターの設定	171
16.2. ターゲットクラスターへのデータの同期	172
<b>第17章 DATA GRID SERVER のデプロイメントのトラブルシューティング</b> .....	174
17.1. DATA GRID SERVER からの診断レポートの取得	174
17.2. ランタイム時に DATA GRID SERVER のロギング設定の変更	174
17.3. CLI からのリソース統計の収集	176
17.4. REST 経由でのクラスターの正常性へのアクセス	177
17.5. JMX 経由でクラスターの正常性へのアクセス	178
<b>第18章 参照</b> .....	179
18.1. DATA GRID SERVER 8.5.0 README	179





---

# RED HAT DATA GRID

Data Grid は、高性能の分散型インメモリーデータストアです。

## スキーマレスデータ構造

さまざまなオブジェクトをキーと値のペアとして格納する柔軟性があります。

## グリッドベースのデータストレージ

クラスター間でデータを分散および複製するように設計されています。

## エラスティックスケールリング

サービスを中断することなく、ノードの数を動的に調整して要件を満たします。

## データの相互運用性

さまざまなエンドポイントからグリッド内のデータを保存、取得、およびクエリーします。

## DATA GRID のドキュメント

Data Grid のドキュメントは、Red Hat カスタマーポータルで入手できます。

- [Data Grid 8.5 ドキュメント](#)
- [Data Grid 8.5 コンポーネントの詳細](#)
- [Data Grid 8.5 でサポートされる構成](#)
- [Data Grid 8 機能のサポート](#)
- [Data Grid で非推奨の機能](#)

## DATA GRID のダウンロード

Red Hat カスタマーポータルで [Data Grid Software Downloads](#) にアクセスします。



### 注記

Data Grid ソフトウェアにアクセスしてダウンロードするには、Red Hat アカウントが必要です。

## 多様性を受け入れるオープンソースの強化

Red Hat では、コード、ドキュメント、Web プロパティにおける配慮に欠ける用語の置き換えに取り組んでいます。まずは、マスター (master)、スレーブ (slave)、ブラックリスト (blacklist)、ホワイトリスト (whitelist) の 4 つの用語の置き換えから始めます。この取り組みは膨大な作業を要するため、用語の置き換えは、今後の複数のリリースにわたって段階的に実施されます。詳細は、[Red Hat CTO である Chris Wright のメッセージ](#) をご覧ください。

# 第1章 DATA GRID SERVER を使い始める

サーバーディストリビューションをインストールし、ユーザーを作成して、最初の Data Grid クラスターを起動します。

## Ansible コレクション

オプションで Keycloak キャッシュおよびサイト間のレプリケーション設定が含まれる Ansible コレクションを使用して、Data Grid クラスターのインストールを自動化します。Ansible コレクションでは、インストール時に各サーバーインスタンスの静的設定に Data Grid キャッシュを挿入することもできます。

Data Grid の [Ansible コレクション](#) は、Red Hat **Automation Hub** から入手できます。

## 1.1. DATA GRID SERVER の要件

Data Grid Server には Java 仮想マシンが必要です。サポートされるバージョンの詳細は、[Data Grid Supported Configurations](#) を参照してください。

## 1.2. DATA GRID SERVER ディストリビューションのダウンロード

Data Grid Server ディストリビューションは、Java ライブラリー (**JAR** ファイル) および設定ファイルのアーカイブです。

### 手順

1. Red Hat カスタマーポータルにアクセスします。
2. [ソフトウェアダウンロードセクション](#) から Red Hat Data Grid 8.5 Server をダウンロードします。
3. 以下のように、サーバーダウンロードアーカイブを引数として、**md5sum** または **sha256sum** を実行します。

```
sha256sum jboss-datagrid-${version}-server.zip
```

4. Data Grid **Software Details** ページで **MD5** または **SHA-256** チェックサムの値と比較します。

### 参照

- [Data Grid Server README](#) には、サーバーディストリビューションの内容が記載されています。

## 1.3. DATA GRID SERVER のインストール

ホストシステムに Data Grid Server ディストリビューションをインストールします。

### 前提条件

- Data Grid Server ディストリビューションアーカイブをダウンロードします。

### 手順

- 適切なツールを使用して Data Grid Server のアーカイブをホストファイルシステムにデプロイメントします。

```
unzip redhat-datagrid-8.5.0-server.zip
```

作成されたディレクトリーは `$RHDG_HOME` です。

## 1.4. DATA GRID SERVER の起動

サポートされる任意のホスト上の Java 仮想マシン (JVM) で、Data Grid Server インスタンスを実行します。

### 前提条件

- サーバーディストリビューションをダウンロードしてインストールします。

### 手順

1. `$RHDG_HOME` でターミナルを開きます。
2. `server` スクリプトで Data Grid Server インスタンスを起動します。

#### Linux

```
bin/server.sh
```

#### Microsoft Windows

```
bin\server.bat
```

以下のメッセージがログに記録される場合は、Data Grid Server は正常に実行されています。

```
ISPN080004: Protocol SINGLE_PORT listening on 127.0.0.1:11222
ISPN080034: Server '...' listening on http://127.0.0.1:11222
ISPN080001: Data Grid Server <version> started in <mm>ms
```

### 検証

1. 任意のブラウザで [127.0.0.1:11222/console/](http://127.0.0.1:11222/console/) を開きます。
2. プロンプトで認証情報を入力し、Data Grid Console に進みます。

## 1.5. 起動時に DATA GRID SERVER 設定を渡す

Data Grid Server の起動時にカスタム設定を指定します。

Data Grid Server は、`--server-config` 引数を使用して起動時にオーバーレイする複数の設定ファイルを解析できます。必要な数の設定オーバーレイファイルを任意の順序で使用できます。設定オーバーレイファイル:

- 有効なデータグリッド設定であり、ルート `server` 要素またはフィールドが含まれている必要があります。

- オーバーレイファイルの組み合わせが完全な設定になる限り、完全な設定である必要はありません。



### 重要

Data Grid Server は、オーバーレイファイル間の競合する設定を検出しません。各オーバーレイファイルは、前述の設定で競合する設定を上書きします。



### 注記

起動時にキャッシュ設定を Data Grid Server に渡した場合、これらのキャッシュはクラスター全体に動的に作成されません。キャッシュを各ノードに手動で伝播する必要があります。

さらに、起動時に Data Grid Server に渡すキャッシュ設定には、**infinispan** および **cache-container** 要素が含まれている必要があります。

#### 前提条件

- サーバーディストリビューションをダウンロードしてインストールします。
- カスタムサーバー設定を Data Grid Server インストールの **server/conf** ディレクトリーに追加します。

#### 手順

1. **\$RHDG\_HOME** でターミナルを開きます。
2. 以下のように、**--server-config=** または **-c** 引数を使用して1つ以上の設定ファイルを指定します。

```
bin/server.sh -c infinispan.xml -c datasources.yaml -c security-realms.json
```

## 1.6. DATA GRID ユーザーの作成

Hot Rod および REST エンドポイントを介して Data Grid Server のデプロイメントで認証するための認証情報を追加します。Data Grid Console へのアクセスやキャッシュ操作を行う前に、Data Grid のコマンドラインインタフェース (CLI) で最低1名のユーザーを作成する必要があります。

### ヒント

Data Grid は、ロールベースアクセス制御 (RBAC) を使用してセキュリティー認証を実施します。認証情報を初めて追加するときに **admin** ユーザーを作成して、Data Grid デプロイメントに対する完全な **ADMIN** 権限を取得します。

#### 前提条件

- Data Grid Server をダウンロードし、インストールします。

#### 手順

1. **\$RHDG\_HOME** でターミナルを開きます。

2. **user create** コマンドで **admin** ユーザーを作成します。

```
bin/cli.sh user create admin -p changeme
```

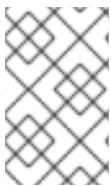
### ヒント

CLI セッションから **help user** を実行し、コマンドの詳細を取得します。

### 検証

**user.properties** を開き、ユーザーが存在することを確認します。

```
cat server/conf/users.properties  
  
admin=scram-sha-1\;BYGclAwwf6b...
```



### 注記

CLI を使用してプロパティーレルムに認証情報を追加すると、接続しているサーバーインスタンスにのみユーザーが作成されます。プロパティーレルムの認証情報をクラスター内の各ノードに手動で同期する必要があります。

## 1.6.1. ユーザーへのロール付与

ユーザーにロールを割り当て、キャッシュ操作や Data Grid のリソースとのやり取りを行う権限を付与します。

### ヒント

同じロールを複数のユーザーに割り当て、それらの権限を一元管理する場合は、ユーザーではなくグループにロールを付与します。

### 前提条件

- Data Grid に **ADMIN** 権限がある。
- Data Grid ユーザーを作成すること。

### 手順

1. Data Grid への CLI 接続を作成します。
2. **user roles grant** コマンドでユーザーにロールを割り当てます。以下に例を示します。

```
user roles grant --roles=deployer katie
```

### 検証

**user roles ls** コマンドでユーザーに付与したロールを一覧表示します。

```
user roles ls katie  
["deployer"]
```



## 1.6.2. グループへのユーザーの追加

グループを使用すると、複数のユーザーのパーミッションを変更できます。グループにロールを割り当ててから、そのグループにユーザーを追加します。ユーザーは、グループロールからパーミッションを継承します。



### 注記

グループは、Data Grid Server 設定のプロパティレームの一部として使用します。各グループは、ユーザー名とパスワードも必要な特別なタイプのユーザーです。

### 前提条件

- Data Grid に **ADMIN** 権限がある。
- Data Grid ユーザーを作成すること。

### 手順

1. Data Grid への CLI 接続を作成します。
2. **user create** コマンドを使用してグループを作成します。
  - a. **--groups** 引数でグループ名を指定します。
  - b. グループのユーザー名とパスワードを設定します。

```
user create --groups=developers developers -p changeme
```

3. グループをリスト表示します。

```
user ls --groups
```

4. グループにロールを付与します。

```
user roles grant --roles=application developers
```

5. グループのロールを一覧表示します。

```
user roles ls developers
```

6. 一度に1つずつグループにユーザーを追加します。

```
user groups john --groups=developers
```

### 検証

**groups.properties** を開き、グループが存在することを確認します。

```
cat server/conf/groups.properties
```

## 1.6.3. Data Grid のユーザーロールと権限

Data Grid には、キャッシュや Data Grid のリソースにアクセスするための権限をユーザーに提供するロールがいくつかあります。

ロール	パーミッション	説明
<b>admin</b>	ALL	Cache Manager ライフサイクルの制御など、すべてのパーミッションを持つスーパーユーザー。
<b>deployer</b>	ALL_READ、ALL_WRITE、LISTEN、EXEC、MONITOR、CREATE	<b>application</b> パーミッションに加えて、Data Grid リソースを作成および削除できます。
<b>application</b>	ALL_READ、ALL_WRITE、LISTEN、EXEC、MONITOR	<b>observer</b> パーミッションに加え、Data Grid リソースへの読み取りおよび書き込みアクセスがあります。また、イベントをリッスンし、サーバータスクおよびスクリプトを実行することもできます。
<b>observer</b>	ALL_READ、MONITOR	<b>monitor</b> パーミッションに加え、Data Grid リソースへの読み取りアクセスがあります。
<b>monitor</b>	MONITOR	JMX および <b>metrics</b> エンドポイント経由で統計を表示できます。

#### 関連情報

- [org.infinispan.security.AuthorizationPermission Enum](#)
- [Data Grid 設定スキーマ参照](#)

## 1.7. クラスタービューの確認

同じネットワーク上の Data Grid Server インスタンスは、自動的に相互に検出し、クラスターを形成します。

ローカルで実行されている Data Grid Server インスタンスを使用して、デフォルトの **TCP** スタックで **MPING** プロトコルを使用してクラスター検出を監視するには、この手順を実行します。カスタムネットワーク要件のクラスタートランスポートを調整する場合は、Data Grid クラスターの設定に関するドキュメントを参照してください。



#### 注記

この手順は、クラスター検出の原則を示すことを目的としており、実稼働環境を対象としていません。コマンドラインでポートオフセットを指定することは、実稼働用のクラスタートランスポートを設定するための信頼できる方法ではありません。

#### 前提条件

Data Grid Server の1つのインスタンスを実行している。

#### 手順

1. `$RHDG_HOME` でターミナルを開きます。
2. `root` ディレクトリーを **server2** にコピーします。

```
cp -r server server2
```

3. ポートオフセットと **server2** ディレクトリーを指定します。

```
bin/server.sh -o 100 -s server2
```

#### 検証

[127.0.0.1:11222/console/cluster-membership](#) のコンソールでクラスターのメンバーシップを表示できます。

Data Grid は、ノードがクラスターに参加する際に、以下のメッセージも記録します。

```
INFO [org.infinispan.CLUSTER] (jgroups-11,<server_hostname>)
ISPN000094: Received new cluster view for channel cluster:
[<server_hostname>|3] (2) [<server_hostname>, <server2_hostname>]
```

```
INFO [org.infinispan.CLUSTER] (jgroups-11,<server_hostname>)
ISPN100000: Node <server2_hostname> joined the cluster
```

## 1.8. DATA GRID SERVER のシャットダウン

個別に実行中のサーバーを停止するか、クラスターを正常に停止します。

#### 手順

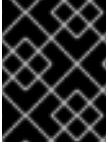
1. Data Grid への CLI 接続を作成します。
2. 次のいずれかの方法で Data Grid Server をシャットダウンします。
  - **shutdown cluster** コマンドを使用して、クラスターのすべてのノードを停止します。以下に例を示します。

```
shutdown cluster
```

このコマンドは、クラスターの各ノードの **data** フォルダーにクラスターの状態を保存します。キャッシュストアを使用する場合、**shutdown cluster** コマンドはキャッシュのすべてのデータも永続化します。

- **shutdown server** コマンドおよびサーバーのホスト名を使用して、個々のサーバーインスタンスを停止します。以下に例を示します。

```
shutdown server <my_server01>
```



## 重要

**shutdown server** コマンドは、リバランス操作が完了するまで待機しません。これにより、同時に複数のホスト名を指定すると、データが失われる可能性があります。

## ヒント

このコマンドの使用方法の詳細については、**help shutdown** を実行してください。

## 検証

Data Grid は、サーバーをシャットダウンしたときに以下のメッセージをログに記録します。

```
ISPN080002: Data Grid Server stopping
ISPN000080: Disconnecting JGroups channel cluster
ISPN000390: Persisted state, version=<$version> timestamp=YYYY-MM-DDTHH:MM:SS
ISPN080003: Data Grid Server stopped
```

### 1.8.1. Data Grid クラスターのシャットダウンおよび再起動

ノードを適切にシャットダウンして再起動することで、データの損失を回避してクラスターの一貫性を確保します。

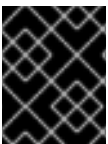
#### クラスターのシャットダウン

Data Grid では、クラスターの状態を保存し、キャッシュ内のすべてのデータを永続化する時には、**shutdown cluster** コマンドを使用してクラスター内のすべてのノードを停止することを推奨します。**shutdown cluster** コマンドは、ノードが1つ含まれるクラスターに対しても使用できます。

Data Grid クラスターをオンラインに戻すと、すべてのノードが再度参加するまで、クラスター内のすべてのノードおよびキャッシュが利用できなくなります。Data Grid は、不整合やデータ損失を防ぐために、クラスターに保存されているデータへのアクセスと、クラスター状態の変更を制限します。さらに、Data Grid はクラスターのリバランスを無効にし、起動時にローカルキャッシュストアがパーズされないようにします。

クラスターの回復プロセス中に、コーディネーターノードは、新しいノードが参加するたびにメッセージをログに記録し、どのノードが使用可能でどのノードがまだ欠落しているかを示します。Data Grid クラスター内の他のノードには、参加時のビューが表示されます。Data Grid Console または REST API を使用して、キャッシュの可用性を監視できます。

ただし、すべてのノードを待機することが不要または望ましくない場合は、現在のトポロジーで使用可能なキャッシュを設定できます。この方法は、CLI (下記参照) または REST API を通じて可能です。



## 重要

トポロジーを手動でインストールすると、データが失われる可能性があります。この操作は、初期トポロジーを再作成できない場合にのみ実行してください。

#### サーバーのシャットダウン

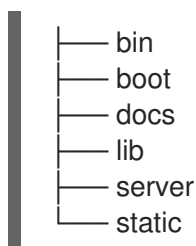
**shutdown server** コマンドを使用してノードを停止した後、オンラインに戻った最初のノードは、他のメンバーを待たずにすぐに使用できるようになります。残りのノードはすぐにクラスターに参加し、状態繊維がトリガーされますが、最初にローカル永続性が読み込まれるため、エントリーが失効する可能性があります。起動時にパーズするように設定されたローカルキャッシュストアは、サーバーの起動時に空になります。**purge=false** としてマークされたローカルキャッシュストアは、サーバーの再起動後に使用可能になりますが、古いエントリーが含まれている可能性があります。

**shutdown server** コマンドを使用してクラスター化されたノードをシャットダウンする場合は、データ損失やキャッシュ内の古いエントリーに関連する問題が発生しないようにするために、各サーバーを逆の順序で再起動する必要があります。

たとえば、**server1** をシャットダウンしてから、**server2** をシャットダウンする場合は、最初に **server2** を起動してから **server1** を起動する必要があります。ただし、クラスター化されたノードを逆の順序で再起動しても、データ損失や古いエントリーを完全に防ぐことはできません。

## 1.9. DATA GRID SERVER のインストールディレクトリー構造

Data Grid Server は、**\$RHDG\_HOME** の下のホストファイルシステムの以下のフォルダーを使用します。



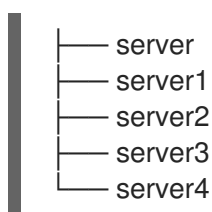
### ヒント

**\$RHDG\_HOME** ディレクトリーの各フォルダーと、ファイルシステムのカスタマイズに使用できるシステムプロパティーに関する詳細は、[Data Grid Server README](#) を参照してください。

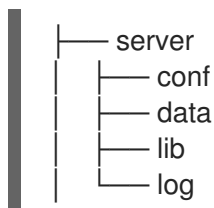
### 1.9.1. サーバー root ディレクトリー

**bin** および **docs** フォルダーのリソースの他に、対話する必要がある **\$RHDG\_HOME** 下の唯一のフォルダーは、デフォルトで **server** と名付けられたサーバー root ディレクトリーです。

同じ **\$RHDG\_HOME** ディレクトリーまたは別のディレクトリーに複数のノードを作成できますが、各 Data Grid Server インスタンスには、独自のサーバー root ディレクトリーが必要です。たとえば、5つのノードのクラスターは、ファイルシステム上に以下のサーバー root ディレクトリーを持つことができます。



各サーバーの root ディレクトリーには、以下のフォルダーが含まれている必要があります。



#### server/conf

Data Grid Server インスタンスの **infinispan.xml** 設定ファイルを保持します。

Data Grid は、設定を2つの層に分割します。

## 動的

データスケーラビリティの変更可能なキャッシュ設定を作成します。Data Grid Server は、実行時に作成したキャッシュを、ノード全体に分散されているクラスター状態とともに永続的に保存します。参加している各ノードは、変更が発生するたびに Data Grid Server がすべてのノード間で同期する完全なクラスター状態を受け取ります。

## 静的であること

クラスタートラnsポート、セキュリティ、共有データソースなど、基盤となるサーバーのメカニズムに対して **infinispan.xml** に設定を追加します。

## server/data

Data Grid Server がクラスターの状態を維持するために使用する内部ストレージを提供します。



### 重要

**server/data** のコンテンツを直接削除または変更しないでください。

サーバーの実行中に **cache.xml** などのファイルを変更すると、破損が発生する可能性があります。コンテンツを削除すると、誤った状態になる可能性があります。つまり、シャットダウン後にクラスターを再起動できなくなります。

## server/lib

カスタムフィルター、カスタムイベントリスナー、JDBC ドライバー、カスタム **ServerTask** 実装などの拡張 **JAR** ファイルが含まれます。

## server/log

Data Grid Server のログファイルを保持します。

## 関連情報

- [Data Grid Server README](#)
- [What is stored in the <server>/data directory used by a RHDG server](#) (Red Hat ナレッジベース)

## 第2章 ネットワークインターフェイスおよびソケットバインディング

ネットワークインターフェイスを介して Data Grid Server を公開するには、IP アドレスにバインドします。その後、Data Grid Server がリモートクライアントアプリケーションからの要求を処理できるように、インターフェイスを使用するようにエンドポイントを設定することができます。

### 2.1. ネットワークインターフェイス

Data Grid Server は、単一の TCP/IP ポートヘンドポイントを多重化し、インバウンドクライアント要求のプロトコルを自動的に検出します。Data Grid Server が、クライアント要求をリッスンするようにネットワークインターフェイスにバインドする方法を設定できます。

#### インターネットプロトコル (IP) アドレス

##### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects a specific IPv4 address, which can be public, private, or loopback. This is the default
  network interface for Data Grid Server. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <inet-address value="{infinispan.bind.address:127.0.0.1}"/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

##### JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "inet-address": {
        "value": "127.0.0.1"
      }
    }]
  }
}
```

##### YAML

```
server:
  interfaces:
    - name: "public"
      inetAddress:
        value: "127.0.0.1"
```

#### ループバックアドレス

##### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects an IP address in an IPv4 or IPv6 loopback address block. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <loopback/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "loopback": null
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
    - name: "public"
      loopback: ~
```

## 非ループバックアドレス

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects an IP address in an IPv4 or IPv6 non-loopback address block. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <non-loopback/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

### JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "non_loopback": null
    }]
  }
}
```



## YAML

```
server:
  interfaces:
    - name: "public"
      nonLoopback: ~
```

## 任意のアドレス

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Uses the `INADDR_ANY` wildcard address which means Data Grid Server listens for inbound
  client requests on all interfaces. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <any-address/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "any_address": null
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
    - name: "public"
      anyAddress: ~
```

## ローカルリンク

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects a link-local IP address in an IPv4 or IPv6 address block. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <link-local/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "link_local": null
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
  - name: "public"
    linkLocal: ~
```

## サイトローカル

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects a site-local (private) IP address in an IPv4 or IPv6 address block. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <site-local/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "site_local": null
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
  - name: "public"
    siteLocal: ~
```

### 2.1.1. 一致およびフォールバックストラテジー

Data Grid Server は、ホストシステム上のネットワークインターフェイスをすべて列挙し、値と一致するインターフェイス、ホスト、または IP アドレスにバインドできます。これには、柔軟性を高めるための正規表現を含むことができます。

ホストの一致

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects an IP address that is assigned to a matching host name. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <match-host value="my_host_name"/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "match-host": {
        "value": "my_host_name"
      }
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
    - name: "public"
      matchHost:
        value: "my_host_name"
```

インターフェイスの一致

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!--Selects an IP address assigned to a matching network interface. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <match-interface value="eth0"/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "match-interface": {
        "value": "eth0"
      }
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
  - name: "public"
    matchInterface:
      value: "eth0"
```

アドレスの一致

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Selects an IP address that matches a regular expression. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <match-address value="132\..*" />
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "match-address": {
        "value": "132\..*"
      }
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
  - name: "public"
    matchAddress:
      value: "127\..*"

```

■  
フォールバック

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <!-- Includes multiple strategies that Data Grid Server tries in the declared order until it finds a
  match. -->
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <match-host value="my_host_name"/>
      <match-address value="132\..*" />
      <any-address/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "interfaces": [{
      "name": "public",
      "match-host": {
        "value": "my_host_name"
      },
      "match-address": {
        "value": "132\..*"
      },
      "any_address": null
    }]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  interfaces:
    - name: "public"
      matchHost:
        value: "my_host_name"
      matchAddress:
        value: "132\..*"
      anyAddress: ~
```

## 2.2. ソケットバインディング

ソケットバインディングはエンドポイントコネクターをネットワークインターフェイスおよびポートにマッピングします。デフォルトでは、Data Grid Server には、REST および Hot Rod エンドポイントのポート **11222** で localhost インターフェイス **127.0.0.1** をリッスンするソケットバインディング設定が含まれています。Memcached エンドポイントを有効にすると、デフォルトのソケットバインディングは、ポート **11221** にバインドするように Data Grid Server を設定します。

## デフォルトのソケットバインディング

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <socket-bindings default-interface="public"
    port-offset="{infinispan.socket.binding.port-offset:0}">
    <socket-binding name="default"
      port="{infinispan.bind.port:11222}"/>
    <socket-binding name="memcached"
      port="11221"/>
  </socket-bindings>
</server>
```

設定要素または属性	説明
<b>socket-bindings</b>	Data Grid Server エンドポイントがクライアント接続をバインドおよびリッスンするすべてのネットワークインターフェイスおよびポートが含まれるルート要素。
<b>default-interface</b>	Data Grid Server がデフォルトでリッスンするネットワークインターフェイスを宣言します。
<b>port-offset</b>	Data Grid Server がソケットバインディングのポート宣言に適用するオフセットを指定します。
<b>socket-binding</b>	ネットワークインターフェイスのポートにバインドするように Data Grid Server を設定します。

## カスタムソケットバインディング宣言

以下の設定例では、"private" という名前の **interface** 宣言と、Data Grid Server をプライベート IP アドレスにバインドする **socket-binding** 宣言を追加します。

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <interfaces>
    <interface name="public">
      <inet-address value="{infinispan.bind.address:127.0.0.1}"/>
    </interface>
    <interface name="private">
      <inet-address value="10.1.2.3"/>
    </interface>
  </interfaces>

  <socket-bindings default-interface="public"
    port-offset="{infinispan.socket.binding.port-offset:0}">
    <socket-binding name="private_binding"
      interface="private"
      port="49152"/>
  </socket-bindings>
```

```
<endpoints socket-binding="private_binding"  
    security-realm="default"/>  
</server>
```

## JSON

```
{  
  "server": {  
    "interfaces": [{  
      "name": "private",  
      "inet-address": {  
        "value": "10.1.2.3"  
      }  
    }, {  
      "name": "public",  
      "inet-address": {  
        "value": "127.0.0.1"  
      }  
    }  
  ],  
  "socket-bindings": {  
    "port-offset": "0",  
    "default-interface": "public",  
    "socket-binding": [{  
      "name": "private_binding",  
      "port": "1234",  
      "interface": "private"  
    }  
  ],  
  "endpoints": {  
    "endpoint": {  
      "socket-binding": "private_binding",  
      "security-realm": "default"  
    }  
  }  
}
```

## YAML

```
server:  
  interfaces:  
    - name: "private"  
      inetAddress:  
        value: "10.1.2.3"  
    - name: "public"  
      inetAddress:  
        value: "127.0.0.1"  
  socketBindings:  
    portOffset: "0"  
    defaultInterface: "public"  
    socketBinding:  
      - name: "private_binding"  
        port: "49152"  
        interface: "private"
```

```
endpoints:
  endpoint:
    socketBinding: "private_binding"
    securityRealm: "default"
```

## 2.3. DATA GRID SERVER のバインドアドレスの変更

Data Grid Server は、Hot Rod エンドポイントおよび REST エンドポイントでインバウンドクライアント接続をリッスンするネットワーク IP アドレスにバインドします。IP アドレスを直接 Data Grid Server 設定で指定するか、サーバーインスタンスの起動時に指定できます。

### 前提条件

- 1つ以上の Data Grid Server がインストールされている。

### 手順

以下のいずれかの方法で、Data Grid Server がバインドする IP アドレスを指定します。

- Data Grid Server 設定を開き、**inet-address** 要素の値を設定します。以下に例を示します。

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <interfaces>
    <interface name="custom">
      <inet-address value="{infinispan.bind.address:192.0.2.0}"/>
    </interface>
  </interfaces>
</server>
```

- **-b** オプションまたは **infinispan.bind.address** システムプロパティを使用します。

#### Linux

```
bin/server.sh -b 192.0.2.0
```

#### Windows

```
bin\server.bat -b 192.0.2.0
```

### 2.3.1. すべてのアドレスのリッスン

Data Grid Server 設定のバインドアドレスとして **0.0.0.0** メタアドレスまたは **INADDR\_ANY** を指定すると、利用可能なすべてのネットワークインターフェイスで着信クライアント接続をリッスンします。

#### クライアントのインテリジェンス

すべてのアドレスでリッスンするように Data Grid を設定すると、クラスタートポロジーで Hot Rod クライアントを提供する方法に影響します。Data Grid Server がバインドするインターフェイスが複数ある場合は、各インターフェイスに対して IP アドレスのリストを送信します。

たとえば、各サーバーノードがバインドするクラスターは以下ようになります。

- **10.0.0.0/8** サブネット



- **192.168.0.0/16** サブネット
- **127.0.0.1** ループバック

Hot Rod クライアントは、クライアントが接続するインターフェイスに属するサーバーノードの IP アドレスを受信します。クライアントが **192.168.0.0** に接続する場合、たとえば、**10.0.0.0** でリッスンするノードについては、クラスタートポロジの詳細を受け取りません。

### ネットマスクの上書き

Kubernetes およびその他の環境は、IP アドレスの領域をサブネットに分割し、その異なるサブネットを単一のネットワークとして使用します。たとえば、**10.129.2.100/23** および **10.129.4.100/23** は異なるサブネットにありますが、**10.0.0.0/8** ネットワークに属します。

このため、Data Grid Server は、ホストシステムが提供するネットマスクを、プライベートネットワークと予約ネットワークの IANA 規約に従ったネットマスクで上書きします。

- IPv4: **10.0.0.0/8**、**100.64.0.0/10**、**192.168.0.0/16**、**172.16.0.0/12**、**169.254.0.0/16**、および **240.0.0.0/4**
- IPv6: **fc00::/7** および **fe80::/10**

IPv4 については **RFC 1112**、**RFC 1918**、**RFC 3927**、**RFC 6598**、IPv6 については **RFC 4193**、**RFC 3513** を参照してください。



### 注記

必要に応じて、ホストシステムが Data Grid Server 設定の **network-prefix-override** 属性を持つインターフェイスに提供するネットマスクを使用するように Hot Rod コネクタを設定できます。

### 関連情報

- [Data Grid Server schema reference](#)
- [RFC 1112](#)
- [RFC 1918](#)
- [RFC 3513](#)
- [RFC 3927](#)
- [RFC 4193](#)
- [RFC 6598](#)

## 2.4. DATA GRID SERVER ポートおよびプロトコル

Data Grid Server は、異なるプロトコルでのクライアントアクセスを許可するネットワークエンドポイントを提供します。

ポート	プロトコル	説明
<b>11222</b>	TCP	Hot Rod および REST

ポート	プロトコル	説明
11221	TCP	Memcached(デフォルトでは無効)

### 単一ポート

Data Grid Server は、1つの TCP ポート **11222** で複数のプロトコルを公開します。1つのポートで複数のプロトコルを処理すると、設定が簡素化され、Data Grid クラスターをデプロイする際の管理の複雑さが軽減されます。また、1つのポートを使用すると、ネットワーク上の攻撃対象領域が最小限に抑えられるため、セキュリティも強化されます。

Data Grid Server は、クライアントからの HTTP/1.1、HTTP/2、および Hot Rod プロトコル要求を、さまざまな方法で単一のポートを介して処理します。

### HTTP/1.1 アップグレードヘッダー

クライアントリクエストには、**HTTP/1.1 upgrade** ヘッダーフィールドを追加して、Data Grid Server と HTTP/1.1 の接続を開始できます。続いて、クライアントアプリケーションは **Upgrade: protocol** ヘッダーフィールドを送信できます。ここで、**protocol** はサーバーエンドポイントになります。

### Application-Layer Protocol Negotiation (ALPN)/Transport Layer Security (TLS)

クライアント要求には、TLS 接続を介してプロトコルをネゴシエートするための Data Grid Server エンドポイントの Server Name Indication (SNI) マッピングが含まれます。

### Hot Rod の自動検出

Hot Rod ヘッダーを含むクライアントリクエストは、自動的に Hot Rod エンドポイントにルーティングされます。

## 2.4.1. Data Grid トラフィック用のネットワークファイアウォールの設定

ファイアウォールルールを調整して、Data Grid Server とクライアントアプリケーションの間のトラフィックを許可します。

### 手順

Red Hat Enterprise Linux (RHEL) ワークステーションでは、たとえば、以下のように `firewalld` を使用してポート **11222** へのトラフィックを許可できます。

```
# firewall-cmd --add-port=11222/tcp --permanent
success
# firewall-cmd --list-ports | grep 11222
11222/tcp
```

ネットワーク全体に適用されるファイアウォールルールを設定するには、`nftables` ユーティリティーを使用できます。

### 参照

- [firewalld の使用および設定](#)
- [nftables の使用](#)

## 2.5. ポートオフセットの指定

同じホストで複数の Data Grid Server インスタンスのポートオフセットを設定します。デフォルトのポートオフセットは **0** です。

### 手順

Data Grid CLI または **infinispan.socket.binding.port-offset** システムプロパティで **-o** スイッチを使用して、ポートオフセットを設定します。

たとえば、以下のようにオフセットが **100** のサーバーインスタンスを起動します。デフォルトの設定では、これにより、Data Grid Server がポート **11322** でリッスンします。

### Linux

```
bin/server.sh -o 100
```

### Windows

```
bin\server.bat -o 100
```

## 第3章 DATA GRID SERVER エンドポイント

Data Grid Server のエンドポイントは、Hot Rod および REST プロトコルを介して、キャッシュマネージャーへのクライアントアクセスを提供します。

### 3.1. DATA GRID SERVER エンドポイント

#### 3.1.1. Hot Rod

Hot Rod は、テキストベースのプロトコルと比較して、データへのアクセス時間を短縮し、パフォーマンスを向上するために設計されたバイナリー TCP クライアントサーバープロトコルです。

Data Grid は、Java、C++、C#、Node.js、およびその他のプログラミング言語で Hot Rod クライアントライブラリーを提供します。

##### トポロジーキャッシュ

Data Grid はトポロジーキャッシュを使用して、クライアントにクラスタービューを提供します。トポロジーキャッシュには、内部 JGroups トランスポートアドレスを公開された Hot Rod エンドポイントにマッピングするエントリーが含まれます。

クライアントが要求を送信すると、Data Grid サーバーは、要求ヘッダーのトポロジー ID をキャッシュからのトポロジー ID と比較します。クライアントに古いトポロジー ID がある場合は、Data Grid サーバーは新しいトポロジービューを送信します。

クラスタートポロジービューを使用すると、Hot Rod クライアントは、ノードがいつ参加および離脱するかを即座に検出できるため、動的な負荷分散とフェイルオーバーが可能になります。

分散キャッシュモードでは、一貫性のあるハッシュアルゴリズムにより、Hot Rod クライアント要求をプライマリー所有者に直接ルーティングすることもできます。

#### 3.1.2. REST

Data Grid は、HTTP クライアントがデータにアクセスし、クラスターを監視および保守し、管理操作を実行できるようにする RESTful インターフェイスを公開します。

標準の HTTP ロードバランサーを使用して、クライアントに負荷分散およびフェイルオーバー機能を提供できます。ただし、HTTP ロードバランサーは静的クラスタービューを維持し、クラスタートポロジーの変更が発生したときに手動で更新する必要があります。

#### 3.1.3. RESP

Data Grid は、RESP3 プロトコルの実装を提供します。

RESP コネクターは、Redis コマンドのサブセットをサポートします。

#### 3.1.4. Memcached

Data Grid は、リモートクライアントアクセス用の Memcached テキストおよびバイナリープロトコルの実装を提供します。

Data Grid Memcached エンドポイントは、レプリケートおよび分散キャッシュモードを使用したクラスタリングをサポートします。

Cache::Memcached Perl クライアントなどの一部の Memcached クライアント実装は、クラスタートポロジの変更時に手動更新を必要とする Data Grid サーバーアドレスの静的リストで負荷分散およびフェイルオーバー検出機能を提供できます。

### 3.1.5. エンドポイントプロトコルの比較

	Hot Rod	HTTP / REST	Memcached	RESP
トポロジー対応	Y	N	N	N
ハッシュ対応	Y	N	N	N
暗号化	Y	Y	Y	Y
認証	Y	Y	Y	Y
条件付き操作	Y	Y	Y	N
バルク操作	Y	N	Y	Y
トランザクション	Y	N	N	N
リスナー	Y	N	N	Y
クエリー	Y	Y	N	N
Execution	Y	N	N	N
クロスサイトフェイルオーバー	Y	N	N	N

### 3.1.6. Hot Rod クライアントの Data Grid Server との互換性

Data Grid Server を使用すると、異なるバージョンの Hot Rod クライアントを接続することができます。たとえば、Data Grid クラスタへの移行またはアップグレードの際に、Hot Rod クライアントのバージョンが Data Grid Server よりも低い Data Grid バージョンになることがあります。

#### ヒント

Data Grid は、最新の機能およびセキュリティ機能強化の恩恵を受けるために、最新の Hot Rod クライアントバージョンを使用することを推奨しています。

#### Data Grid 8 以降

Hot Rod プロトコルバージョン 3.x は、Data Grid Server のクライアントに対して、可能な限り高いバージョンを自動的にネゴシエートします。

#### Data Grid 7.3 以前

Data Grid Server バージョンよりも高い Hot Rod プロトコルバージョンを使用するクライアントは、`infinispan.client.hotrod.protocol_version` プロパティを設定する必要があります。

#### 関連情報

- [Hot Rod protocol reference](#)
- [Connecting Hot Rod clients to servers with different versions](#) (Red Hat ナレッジベース)

## 3.2. DATA GRID SERVER エンドポイントの設定

さまざまなプロトコルエンドポイントがソケットにバインドし、セキュリティーレルム設定を使用する方法を制御します。複数のエンドポイントを設定し、管理機能を無効にすることもできます。



#### 注記

各一意のエンドポイント設定には、Hot Rod コネクターと REST コネクターの両方が含まれている必要があります。Data Grid Server は、`endpoint` 設定に `hotrod-connector` 要素と `rest-connector` 要素またはフィールドを暗黙的に含みます。これらの要素をカスタム設定に追加し、エンドポイントの認証メカニズムを指定する必要があります。

#### 前提条件

- ソケットバインディングとセキュリティーレルムを Data Grid Server 設定に追加します。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. `endpoints` 要素で複数の `endpoint` 設定をラップします。
3. エンドポイントが `socket-binding` 属性で使用するソケットバインディングを指定します。
4. エンドポイントが `security-realm` 属性で使用するセキュリティーレルムを指定します。
5. 必要に応じて、`admin="false"` 属性を使用して管理者アクセスを無効にします。  
この設定では、ユーザーはエンドポイントから Data Grid Console またはコマンドラインインターフェイス (CLI) にアクセスできません。
6. 変更を設定に保存します。

#### 複数のエンドポイント設定

以下の Data Grid Server 設定は、専用のセキュリティーレルムを持つ個別のソケットバインディングにエンドポイントを作成します。

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <endpoints>
    <endpoint socket-binding="public"
      security-realm="application-realm"
      admin="false">
    </endpoint>
    <endpoint socket-binding="private">
```

```

        security-realm="management-realm">
    </endpoint>
</endpoints>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "endpoints": [{
      "socket-binding": "private",
      "security-realm": "private-realm"
    }, {
      "socket-binding": "public",
      "security-realm": "default",
      "admin": "false"
    }
  ]
}

```

## YAML

```

server:
  endpoints:
    - socketBinding: public
      securityRealm: application-realm
      admin: false
    - socketBinding: private
      securityRealm: management-realm

```

## 関連情報

- [ネットワークインターフェイスおよびソケットバインディング](#)

## 3.3. エンドポイントコネクター

コネクターは、ソケットバインディングおよびセキュリティーレルムを使用するように Hot Rod および REST エンドポイントを設定します。

### デフォルトのエンドポイント設定

```
<endpoints socket-binding="default" security-realm="default"/>
```

設定要素または属性	説明
<b>endpoints</b>	エンドポイントコネクター設定をラップします。

設定要素または属性	説明
<b>endpoint</b>	ソケットバインディングおよびセキュリティーレールムを使用するように Hot Rod および REST コネクターを設定する Data Grid Server エンドポイントを宣言します。
<b>hotrod-connector</b>	エンドポイント設定に Hot Rod <b>endpoint</b> が含まれます。
<b>rest-connector</b>	<b>endpoint</b> 設定に REST エンドポイントを含めます。
<b>resp-connector</b>	<b>endpoint</b> 設定に RESP エンドポイントを含めます。
<b>memcached-connector</b>	<b>endpoint</b> 設定に Memcached エンドポイントを含めます。

#### 関連情報

- [Data Grid schema reference](#)

### 3.4. エンドポイント IP アドレスのフィルタールール

Data Grid Server エンドポイントは、クライアントが IP アドレスに基づいて接続できるかどうかを制御するフィルタールールを使用できます。Data Grid Server は、クライアント IP アドレスの一致を見つけるまで、フィルタリングルールを順番に適用します。

CIDR ブロックは、IP アドレスとそれに関連するネットワークマスクのコンパクトな表現です。CIDR 表記は、IP アドレス、スラッシュ ( / ) 文字、および 10 進数を指定します。10 進数は、ネットワークマスクの先頭の 1 ビットのカウンタです。この数は、ネットワーク接頭辞の幅 (ビット単位) として考えることもできます。CIDR 表記の IP アドレスは、常に IPv4 または IPv6 の標準仕様によって表されます。

アドレスは、ホスト ID (例: **10.0.0.1/8** など) を含む特定のインターフェイスアドレスを指定できます。もしくは、**10.0.0.0/8** または **10/8** のように 0 のホスト識別子を使用して、ネットワークインターフェイス全体の開始アドレスを指定できます。

以下に例を示します。

- **192.168.100.14/24** は、IPv4 アドレス **192.168.100.14** とその関連付けられたネットワーク接頭辞 **192.168.100.0** を表します。または、先行 1 ビットを 24 個持つサブネットマスク **255.255.255.0** となります。
- IPv4 ブロック **192.168.100.0/22** は、**192.168.100.0** から **192.168.103.255** までの 1024 IPv4 アドレスを表します。
- IPv6 ブロック **2001:db8::/48** は **2001:db8:0:0:0:0:0:0** から **2001:db8:0:ffff:ffff:ffff:ffff:ffff** までの IPv6 アドレスのブロックを表します。
- **::1/128** は IPv6 ループバックアドレスを表します。接頭辞長は 128 で、アドレスのビット数になります。

#### IP アドレスフィルターの設定



次の設定では、Data Grid Server は **192.168.0.0/16** および **10.0.0.0/8CIDR** ブロックのアドレスからの接続のみを受け入れます。Data Grid Server は、他のすべての接続を拒否します。

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <endpoints>
    <endpoint socket-binding="default" security-realm="default">
      <ip-filter>
        <accept from="192.168.0.0/16"/>
        <accept from="10.0.0.0/8"/>
        <reject from="/0"/>
      </ip-filter>
    </endpoint>
  </endpoints>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "endpoints": {
      "endpoint": {
        "socket-binding": "default",
        "security-realm": "default",
        "ip-filter": {
          "accept-from": ["192.168.0.0/16", "10.0.0.0/8"],
          "reject-from": "/0"
        }
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
server:
  endpoints:
    endpoint:
      socketBinding: "default"
      securityRealm: "default"
      ipFilter:
        acceptFrom: ["192.168.0.0/16", "10.0.0.0/8"]
        rejectFrom: "/0"
```

### 3.5. IP アドレスをフィルターするためのルールの検証および変更

クライアントアドレスに基づいて、接続を許可または拒否するように、Data Grid Server エンドポイントで IP アドレスフィルタールールを設定します。

前提条件

- Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) のインストール

## 手順

1. Data Grid Server への CLI 接続を作成します。
2. 必要に応じて、IP フィルタールール **server connector ipfilter** コマンドを検査して変更します。
  - a. クラスター全体のコネクタでアクティブな IP フィルタリングルールの一覧を表示します。

```
server connector ipfilter ls endpoint-default
```

- b. クラスター全体で IP フィルタリングルールを設定します。



### 注記

このコマンドは、既存のルールを置き換えます。

```
server connector ipfilter set endpoint-default --  
rules=ACCEPT/192.168.0.0/16,REJECT/10.0.0.0/8`
```

- c. クラスター全体のコネクタですべての IP フィルタリングルールを削除します。

```
server connector ipfilter clear endpoint-default
```

## 第4章 エンドポイント認証メカニズム

Data Grid Server は、Hot Rod および REST エンドポイントにカスタム SASL および HTTP 認証メカニズムを使用できます。

### 4.1. DATA GRID SERVER の認証

認証は、エンドポイントへのユーザーアクセスと、Data Grid Console およびコマンドラインインターフェイス (CLI) を制限します。

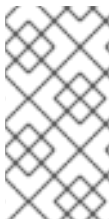
Data Grid Server には、ユーザー認証を強制するデフォルトのセキュリティーレームが含まれます。デフォルトの認証は、**server/conf/users.properties** ファイルに保存されているユーザー認証情報とともにプロパティーレームを使用します。Data Grid Server はデフォルトでセキュリティー認証も有効にするため、**server/conf/groups.properties** ファイルに保存されているパーミッションを持つユーザーを割り当てる必要があります。

#### ヒント

コマンドラインインターフェイス (CLI) で **user create** コマンドを使用して、ユーザーを追加し、パーミッションを割り当てます。サンプルおよび詳細情報について **user create --help** を実行します。

### 4.2. DATA GRID SERVER の認証メカニズムの設定

特定の認証メカニズムを使用するように Hot Rod および REST エンドポイントを明示的に設定することができます。認証メカニズムの設定は、セキュリティーレームのデフォルトメカニズムを明示的に上書きする必要がある場合にのみ必要です。



#### 注記

設定の各 **endpoint** セクションには、**hotrod-connector** および **rest-connector** 要素またはフィールドが含まれている必要があります。たとえば、**hotrod-connector** を明示的に宣言する場合は、認証メカニズムを設定しない場合でも **rest-connector** も宣言する必要があります。

#### 前提条件

- 必要に応じて、Data Grid Server 設定にセキュリティーレームを追加します。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. **endpoint** 要素またはフィールドを追加し、**security-realm** 属性で使用するセキュリティーレームを指定します。
3. **hotrod-connector** 要素またはフィールドを追加して、Hot Rod エンドポイントを設定します。
  - a. **authentication** 要素またはフィールドを追加します。
  - b. **sasl mechanism** 属性で使用する Hot Rod エンドポイントの SASL 認証メカニズムを指定します。
  - c. 該当する場合は、**qop** 属性で SASL 品質の保護設定を指定します。

- d. 必要に応じて **server-name** 属性を使用して Data Grid Server アイデンティティを指定します。
4. **rest-connector** 要素またはフィールドを追加して REST エンドポイントを設定します。
    - a. **authentication** 要素またはフィールドを追加します。
    - b. **mechanism** 属性で使用する REST エンドポイントの HTTP 認証メカニズムを指定します。
  5. 変更を設定に保存します。

### 認証メカニズムの設定

以下の設定では、Hot Rod エンドポイントが認証に使用する SASL メカニズムを指定します。

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <endpoints>
    <endpoint socket-binding="default"
      security-realm="my-realm">
      <hotrod-connector>
        <authentication>
          <sasl mechanisms="SCRAM-SHA-512 SCRAM-SHA-384 SCRAM-SHA-256
            SCRAM-SHA-1 DIGEST-SHA-512 DIGEST-SHA-384
            DIGEST-SHA-256 DIGEST-SHA DIGEST-MD5 PLAIN"
            server-name="infinispan"
            qop="auth"/>
        </authentication>
      </hotrod-connector>
      <rest-connector>
        <authentication mechanisms="DIGEST BASIC"/>
      </rest-connector>
    </endpoint>
  </endpoints>
</server>
```

#### JSON

```
{
  "server": {
    "endpoints": {
      "endpoint": {
        "socket-binding": "default",
        "security-realm": "my-realm",
        "hotrod-connector": {
          "authentication": {
            "security-realm": "default",
            "sasl": {
              "server-name": "infinispan",
              "mechanisms": ["SCRAM-SHA-512", "SCRAM-SHA-384", "SCRAM-SHA-256", "SCRAM-SHA-1", "DIGEST-SHA-512", "DIGEST-SHA-384", "DIGEST-SHA-256", "DIGEST-SHA", "DIGEST-MD5", "PLAIN"],
              "qop": ["auth"]
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```
    },  
    "rest-connector": {  
      "authentication": {  
        "mechanisms": ["DIGEST", "BASIC"],  
        "security-realm": "default"  
      }  
    }  
  }  
}
```

## YAML

```
server:  
  endpoints:  
    endpoint:  
      socketBinding: "default"  
      securityRealm: "my-realm"  
      hotrodConnector:  
        authentication:  
          securityRealm: "default"  
        sasl:  
          serverName: "infinispan"  
          mechanisms:  
            - "SCRAM-SHA-512"  
            - "SCRAM-SHA-384"  
            - "SCRAM-SHA-256"  
            - "SCRAM-SHA-1"  
            - "DIGEST-SHA-512"  
            - "DIGEST-SHA-384"  
            - "DIGEST-SHA-256"  
            - "DIGEST-SHA"  
            - "DIGEST-MD5"  
            - "PLAIN"  
          qop:  
            - "auth"  
        restConnector:  
          authentication:  
            mechanisms:  
              - "DIGEST"  
              - "BASIC"  
          securityRealm: "default"
```

### 4.2.1. 認証の無効化

ローカル開発環境または分離されたネットワークでは、認証されていないクライアント要求を許可するように Data Grid を設定できます。ユーザー認証を無効にする場合は、Data Grid セキュリティー設定で承認も無効にする必要があります。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。

2. **endpoints** 要素またはフィールドから **security-realm** 属性を削除します。
3. **cache-container** および各キャッシュ設定の **security** 設定から、**authorization** 要素をすべて削除します。
4. 変更を設定に保存します。

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <endpoints socket-binding="default"/>
</server>
```

## JSON

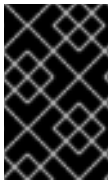
```
{
  "server": {
    "endpoints": {
      "endpoint": {
        "socket-binding": "default"
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
server:
  endpoints:
    endpoint:
      socketBinding: "default"
```

## 4.3. DATA GRID SERVER の認証メカニズム

Data Grid Server は、セキュリティーレーム設定に一致する認証メカニズムでエンドポイントを自動的に設定します。たとえば、Kerberos セキュリティーレームを追加すると、Data Grid Server は Hot Rod エンドポイントの **GSSAPI** および **GS2-KRB5** 認証メカニズムを有効にします。



### 重要

現在、Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) プロトコルと **DIGEST** または **SCRAM** 認証メカニズムは、特定のハッシュ化されたパスワードにアクセスするため、使用できません。

### ホットローテーションエンドポイント

Data Grid Server は、設定に対応するセキュリティーレームが含まれている場合に Hot Rod エンドポイントの以下の SASL 認証メカニズムを有効にします。

セキュリティーレルム	SASL 認証メカニズム
プロパティレルムおよび LDAP レルム	<b>SCRAM、DIGEST</b>
トークンレルム	<b>OAUTHBEARER</b>
信頼レルム	<b>EXTERNAL</b>
Kerberos ID	<b>GSSAPI、GS2-KRB5</b>
SSL/TLS ID	<b>PLAIN</b>

### REST エンドポイント

Data Grid Server は、設定に対応するセキュリティーレルムが含まれている場合に REST エンドポイントの以下の HTTP 認証メカニズムを有効にします。

セキュリティーレルム	HTTP 認証メカニズム
プロパティレルムおよび LDAP レルム	<b>DIGEST</b>
トークンレルム	<b>BEARER_TOKEN</b>
信頼レルム	<b>CLIENT_CERT</b>
Kerberos ID	<b>SPNEGO</b>
SSL/TLS ID	<b>BASIC</b>

### Memcached エンドポイント

Data Grid Server は、設定に対応するセキュリティーレルムが含まれている場合、Memcached バイナリープロトコルエンドポイントに対して次の SASL 認証メカニズムを有効にします。

セキュリティーレルム	SASL 認証メカニズム
プロパティレルムおよび LDAP レルム	<b>SCRAM、DIGEST</b>
トークンレルム	<b>OAUTHBEARER</b>
信頼レルム	<b>EXTERNAL</b>
Kerberos ID	<b>GSSAPI、GS2-KRB5</b>
SSL/TLS ID	<b>PLAIN</b>

Data Grid Server は、パスワードベースの認証をサポートするセキュリティーレルムでのみ、Memcached テキストプロトコルエンドポイントでの認証を有効にします。

セキュリティーレルム	Memcached テキスト認証
プロパティーレルムおよび LDAP レルム	はい
トークンレルム	いいえ
信頼レルム	いいえ
Kerberos ID	いいえ
SSL/TLS ID	いいえ

## RESP エンドポイント

Data Grid Server は、パスワードベースの認証をサポートするセキュリティーレルムでのみ、RESP エンドポイントでの認証を有効にします。

セキュリティーレルム	RESP 認証
プロパティーレルムおよび LDAP レルム	はい
トークンレルム	いいえ
信頼レルム	いいえ
Kerberos ID	いいえ
SSL/TLS ID	いいえ

### 4.3.1. SASL 認証メカニズム

Data Grid Server は、Hot Rod および Memcached バイナリープロトコルエンドポイントを使用して、次の SASL 認証メカニズムをサポートします。

認証メカニズム	説明	セキュリティーレルムタイプ	関連する詳細
<b>PLAIN</b>	プレーンテキスト形式の認証情報を使用します。 <b>PLAIN</b> 認証は、暗号化された接続でのみ使用する必要があります。	プロパティーレルムおよび LDAP レルム	<b>BASIC</b> HTTP メカニズムと同様です。



認証メカニズム	説明	セキュリティーレلمタイプ	関連する詳細
<b>DIGEST-*</b>	ハッシュアルゴリズムとナンス値を使用します。ホットロッドコネクターは、強度の順に、 <b>DIGEST-MD5</b> 、 <b>DIGEST-SHA</b> 、 <b>DIGEST-SHA-256</b> 、 <b>DIGEST-SHA-384</b> 、および <b>DIGEST-SHA-512</b> ハッシュアルゴリズムをサポートします。	プロパティレلمおよびLDAPレلم	<b>Digest</b> HTTP メカニズムに似ています。
<b>SCRAM-*</b>	ハッシュアルゴリズムとナンス値に加えてソルト値を使用します。ホットロッドコネクターは、 <b>SCRAM-SHA</b> 、 <b>SCRAM-SHA-256</b> 、 <b>SCRAM-SHA-384</b> 、および <b>SCRAM-SHA-512</b> ハッシュアルゴリズムを強度順にサポートします。	プロパティレلمおよびLDAPレلم	<b>Digest</b> HTTP メカニズムに似ています。
<b>GSSAPI</b>	Kerberos チケットを使用し、Kerberos ドメインコントローラーが必要です。対応する <b>Kerberos</b> サーバー ID をレلم設定に追加する必要があります。ほとんどの場合、ユーザーメンバーシップ情報を提供するために <b>ldap-realm</b> も指定します。	Kerberos レلم	<b>SPNEGO</b> HTTP メカニズムに似ています。
<b>GS2-KRB5</b>	Kerberos チケットを使用し、Kerberos ドメインコントローラーが必要です。対応する <b>Kerberos</b> サーバー ID をレلم設定に追加する必要があります。ほとんどの場合、ユーザーメンバーシップ情報を提供するために <b>ldap-realm</b> も指定します。	Kerberos レلم	<b>SPNEGO</b> HTTP メカニズムに似ています。

認証メカニズム	説明	セキュリティーレلمタイプ	関連する詳細
<b>EXTERNAL</b>	クライアント証明書を使用します。	トラストストアレلم	<b>CLIENT_CERTHTTP</b> メカニズムに似ています。
<b>OAUTHBEARER</b>	OAuth トークンを使用し、 <b>token-realm</b> 設定が必要です。	トークンレلم	<b>BEARER_TOKEN</b> HTTP メカニズムに似ています。

### 4.3.2. SASL Quality of Protection (QoP)

SASL メカニズムが整合性およびプライバシー保護 (QoP) 設定をサポートする場合は、**qop** 属性を使用して Hot Rod および Memcached エンドポイント設定に追加できます。

QoP 設定	説明
<b>auth</b>	認証のみ。
<b>auth-int</b>	整合性保護による認証。
<b>auth-conf</b>	整合性とプライバシー保護による認証。

### 4.3.3. SASL ポリシー

SASL ポリシーは、Hot Rod および Memcached 認証メカニズムをきめ細かく制御します。

#### ヒント

Data Grid のキャッシュ承認では、ロールおよびパーミッションに基づいてキャッシュへのアクセスを制限します。キャッシュ認証を設定し、**<no-anonymous value=false />** を設定して匿名ログインを許可し、アクセスロジックをキャッシュ承認に委譲します。

ポリシー	説明	デフォルト値
<b>forward-secrecy</b>	セッション間の forward secrecy をサポートする SASL メカニズムのみを使用します。これは、1つのセッションに分割しても、将来のセッションに分割するための情報が自動的に提供されないことを意味します。	false
<b>pass-credentials</b>	クライアント認証情報が必要な SASL メカニズムのみを使用してください。	false

ポリシー	説明	デフォルト値
<b>no-plain-text</b>	単純な受動的攻撃の影響を受けやすい SASL メカニズムは使用しないでください。	false
<b>no-active</b>	アクティブな非辞書攻撃の影響を受けやすい SASL メカニズムは使用しないでください。	false
<b>no-dictionary</b>	受動的な辞書攻撃の影響を受けやすい SASL メカニズムは使用しないでください。	false
<b>no-anonymous</b>	匿名ログインを許可する SASL メカニズムは使用しないでください。	true

### SASL ポリシーの設定

以下の設定では、Hot Rod エンドポイントは、すべての SASL ポリシーに準拠する唯一のメカニズムであるため、認証に **GSSAPI** メカニズムを使用します。

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <endpoints>
    <endpoint socket-binding="default"
      security-realm="default">
      <hotrod-connector>
        <authentication>
          <sasl mechanisms="PLAIN DIGEST-MD5 GSSAPI EXTERNAL"
            server-name="infinispan"
            qop="auth"
            policy="no-active no-plain-text"/>
        </authentication>
      </hotrod-connector>
      <rest-connector/>
    </endpoint>
  </endpoints>
</server>
```

### JSON

```
{
  "server": {
    "endpoints": {
      "endpoint": {
        "socket-binding": "default",
        "security-realm": "default",
        "hotrod-connector": {
```



認証メカニズム	説明	セキュリティーレルムタイプ	関連する詳細
<b>DIGEST</b>	ハッシュアルゴリズムと ナンス値を使用します。 REST コネクター は、 <b>SHA-512</b> 、 <b>SHA- 256</b> 、および <b>MD5</b> ハッ シュアルゴリズムをサ ポートします。	プロパティレルムおよ び LDAP レルム	<b>Digest</b> HTTP 認証ス キームに対応 し、 <b>DIGEST-*</b> SASL メ カニズムに似ています。
<b>SPNEGO</b>	Kerberos チケットを使 用し、Kerberos ドメイ ンコントローラーが必要 です。対応する <b>Kerberos</b> サーバー ID をレルム設定に追加する 必要があります。ほとん どの場合、ユーザーメン バーシップ情報を提供す るために <b>ldap-realm</b> も 指定します。	Kerberos レルム	<b>Negotiate</b> HTTP 認証ス キームに対応 し、 <b>GSSAPI</b> および <b>GS2-KRB5SASL</b> メカ ニズムに類似していま す。
<b>BEARER_TOKEN</b>	OAuth トークンを使用 し、 <b>token-realm</b> 設定 が必要です。	トークンレルム	<b>Bearer</b> HTTP 認証ス キームに対応 し、 <b>OAUTHBEARER SASL</b> メカニズムに似 ています。
<b>CLIENT_CERT</b>	クライアント証明書を使 用します。	トラストストアレルム	<b>EXTERNAL</b> SASL メカ ニズムに似ています。

## 第5章 セキュリティーレルム

セキュリティーレルムは、ユーザー ID にアクセスおよび検証する環境内のネットワークプロトコルおよびインフラストラクチャーと Data Grid Server デプロイメントを統合します。

### 5.1. セキュリティーレルムの作成

セキュリティーレルムを Data Grid Server 設定に追加し、デプロイメントへのアクセスを制御します。設定に1つ以上のセキュリティーレルムを追加できます。



#### 注記

設定にセキュリティーレルムを追加すると、Data Grid Server は Hot Rod および REST エンドポイントの一致する認証メカニズムを自動的に有効にします。

#### 前提条件

- 必要に応じて、ソケットバインディングを Data Grid Server 設定に追加します。
- キーストアを作成するか、PEM ファイルがあり、TLS/SSL 暗号化でセキュリティーレルムを設定します。  
Data Grid Server は起動時にキーストアを生成することもできます。
- セキュリティーレルム設定に依存するリソースまたはサービスをプロビジョニングします。  
たとえば、トークンレルムを追加する場合は、OAuth サービスをプロビジョニングする必要があります。

この手順では、複数のプロパティーレルムを設定する方法を説明します。開始する前に、ユーザーを追加し、コマンドラインインターフェイス (CLI) でパーミッションを割り当てるプロパティーファイルを作成する必要があります。**user create** コマンドを使用します。

```
user create <username> -p <changeme> -g <role> \
  --users-file=application-users.properties \
  --groups-file=application-groups.properties
```

```
user create <username> -p <changeme> -g <role> \
  --users-file=management-users.properties \
  --groups-file=management-groups.properties
```

#### ヒント

サンプルおよび詳細情報について **user create --help** を実行します。



#### 注記

CLI を使用してプロパティーレルムに認証情報を追加すると、接続しているサーバーインスタンスにのみユーザーが作成されます。プロパティーレルムの認証情報をクラスター内の各ノードに手動で同期する必要があります。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。

2. 複数のセキュリティーレルムの作成を含めるには、**security** 設定の **security-realms** 要素を使用します。
3. **security-realm** 要素でセキュリティーレルムを追加し、**name** 属性の一意的な名前を付けます。この例に従うには、**application-realm** という名前のセキュリティーレルムと、**management-realm** という名前の1つのセキュリティーレルムを作成します。
4. Data Grid Server の TLS/SSL 識別に **server-identities** 要素を指定して、必要に応じてキーストアを設定します。
5. 以下の要素またはフィールド1つを追加して、セキュリティーレルムのタイプを指定します。
  - **properties-realm**
  - **ldap-realm**
  - **token-realm**
  - **truststore-realm**
6. 必要に応じて、設定するセキュリティーレルムタイプのプロパティを指定します。例に従うには、**user-properties** および **group-properties** 要素またはフィールドの **path** 属性を使用して、CLI で作成した **\*.properties** ファイルを指定します。
7. 複数の異なるタイプのセキュリティーレルムを設定に追加する場合は、**distributed-realm** 要素またはフィールドを含めて、Data Grid Server がレルムを相互に組み合わせて使用できるようにします。
8. **security-realm** 属性でセキュリティーレルムを使用するように Data Grid Server エンドポイントを設定します。
9. 変更を設定に保存します。

## 複数のプロパティレルム

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="application-realm">
        <properties-realm groups-attribute="Roles">
          <user-properties path="application-users.properties"/>
          <group-properties path="application-groups.properties"/>
        </properties-realm>
      </security-realm>
      <security-realm name="management-realm">
        <properties-realm groups-attribute="Roles">
          <user-properties path="management-users.properties"/>
          <group-properties path="management-groups.properties"/>
        </properties-realm>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "management-realm",
        "properties-realm": {
          "groups-attribute": "Roles",
          "user-properties": {
            "digest-realm-name": "management-realm",
            "path": "management-users.properties"
          },
          "group-properties": {
            "path": "management-groups.properties"
          }
        }
      }],
      {
        "name": "application-realm",
        "properties-realm": {
          "groups-attribute": "Roles",
          "user-properties": {
            "digest-realm-name": "application-realm",
            "path": "application-users.properties"
          },
          "group-properties": {
            "path": "application-groups.properties"
          }
        }
      }
    ]
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "management-realm"
        propertiesRealm:
          groupsAttribute: "Roles"
          userProperties:
            digestRealmName: "management-realm"
            path: "management-users.properties"
          groupProperties:
            path: "management-groups.properties"
      - name: "application-realm"
        propertiesRealm:
          groupsAttribute: "Roles"
          userProperties:
            digestRealmName: "application-realm"
            path: "application-users.properties"
          groupProperties:
            path: "application-groups.properties"

```



## 5.2. KERBEROS ID の設定

Data Grid Server 設定のセキュリティーレームに Kerberos ID を追加して、Kerberos パスワードから派生するサービスプリンシパル名と暗号化されたキーが含まれる **keytab** ファイルを使用します。

### 前提条件

- Kerberos サービスアカウントプリンシパルがある。



### 注記

キータブ ファイルには、ユーザーとサービスのアカウントプリンシパルの両方を含めることができます。しかし、Data Grid Server はサービスアカウントプリンシパルのみを使用します。これは、クライアントに ID を提供し、クライアントが Kerberos サーバーで認証できることを意味します。

ほとんどの場合、Hot Rod および REST エンドポイントに固有のプリンシパルを作成します。たとえば、"INFINISPAN.ORG" ドメインに "datagrid" サーバーがある場合は、以下のサービスプリンシパルを作成する必要があります。

- **hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG** は Hot Rod サービスを特定します。
- **HTTP/datagrid@INFINISPAN.ORG** は REST サービスを識別します。

### 手順

1. Hot Rod および REST サービスのキータブファイルを作成します。

#### Linux

```
ktutil
ktutil: addent -password -p datagrid@INFINISPAN.ORG -k 1 -e aes256-cts
Password for datagrid@INFINISPAN.ORG: [enter your password]
ktutil: wkt http.keytab
ktutil: quit
```

#### Microsoft Windows

```
ktpass -princ HTTP/datagrid@INFINISPAN.ORG -pass * -mapuser
INFINISPAN\USER_NAME
ktab -k http.keytab -a HTTP/datagrid@INFINISPAN.ORG
```

2. keytab ファイルを Data Grid Server インストールの **server/conf** ディレクトリーにコピーします。
3. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
4. **server-identities** 定義を Data Grid サーバーのセキュリティーレームに追加します。
5. Hot Rod および REST コネクターにサービスプリンシパルを提供するキータブファイルの場所を指定します。

6. Kerberos サービスプリンシパルに名前を付けます。

7. 変更を設定に保存します。

## Kerberos ID の設定

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="kerberos-realm">
        <server-identities>
          <!-- Specifies a keytab file that provides a Kerberos identity. -->
          <!-- Names the Kerberos service principal for the Hot Rod endpoint. -->
          <!-- The required="true" attribute specifies that the keytab file must be present when the server
starts. -->
          <kerberos keytab-path="hotrod.keytab"
            principal="hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG"
            required="true"/>
          <!-- Specifies a keytab file and names the Kerberos service principal for the REST endpoint. -->
          <kerberos keytab-path="http.keytab"
            principal="HTTP/localhost@INFINISPAN.ORG"
            required="true"/>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
  <endpoints>
    <endpoint socket-binding="default"
      security-realm="kerberos-realm">
      <hotrod-connector>
        <authentication>
          <sasl server-name="datagrid"
            server-principal="hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG"/>
        </authentication>
      </hotrod-connector>
      <rest-connector>
        <authentication server-principal="HTTP/localhost@INFINISPAN.ORG"/>
      </rest-connector>
    </endpoint>
  </endpoints>
</server>
```

### JSON

```
{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "kerberos-realm",
        "server-identities": [{
          "kerberos": {
            "principal": "hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG",
```

```
"keytab-path": "hotrod.keytab",  
  "required": true  
},  
"kerberos": {  
  "principal": "HTTP/localhost@INFINISPAN.ORG",  
  "keytab-path": "http.keytab",  
  "required": true  
}  
}  
}}  
}},  
},  
"endpoints": {  
  "endpoint": {  
    "socket-binding": "default",  
    "security-realm": "kerberos-realm",  
    "hotrod-connector": {  
      "authentication": {  
        "security-realm": "kerberos-realm",  
        "sasf": {  
          "server-name": "datagrid",  
          "server-principal": "hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG"  
        }  
      }  
    }  
  },  
},  
"rest-connector": {  
  "authentication": {  
    "server-principal": "HTTP/localhost@INFINISPAN.ORG"  
  }  
}  
}  
}  
}  
}
```

## YAML

```
server:  
  security:  
    securityRealms:  
      - name: "kerberos-realm"  
    serverIdentities:  
      - kerberos:  
          principal: "hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG"  
          keytabPath: "hotrod.keytab"  
          required: "true"  
      - kerberos:  
          principal: "HTTP/localhost@INFINISPAN.ORG"  
          keytabPath: "http.keytab"  
          required: "true"  
  endpoints:  
    endpoint:  
      socketBinding: "default"  
      securityRealm: "kerberos-realm"  
      hotrodConnector:  
        authentication:
```

```
sasl:
  serverName: "datagrid"
  serverPrincipal: "hotrod/datagrid@INFINISPAN.ORG"
restConnector:
  authentication:
    securityRealm: "kerberos-realm"
    serverPrincipal: "HTTP/localhost@INFINISPAN.ORG"
```

### 5.3. プロパティレルム

プロパティレルムはプロパティファイルを使用して、ユーザーおよびグループを定義します。

- **users.properties** には Data Grid ユーザーの認証情報が含まれます。パスワードは、**DIGEST-MD5** および **DIGEST** 認証メカニズムを使用して事前署名できます。
- **groups.properties** は、ユーザーをロールおよびパーミッションに関連付けます。



#### 注記

Data Grid CLI を使用して、ファイルに正しいセキュリティレルム名を入力することで、プロパティファイルに関連する認証の問題を回避することができます。**infinispan.xml** ファイルを開き、**<security-realm name>** プロパティに移動すると、Data Grid Server の正しいセキュリティレルム名を見つけることができます。Data Grid Server から別の Data Grid Server へプロパティファイルをコピーする場合、セキュリティレルム名がターゲットエンドポイントの正しい認証メカニズムに対応していることを確認してください。

#### users.properties

```
myuser=a_password
user2=another_password
```

#### groups.properties

```
myuser=supervisor,reader,writer
user2=supervisor
```

#### プロパティレルム設定

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default">
        <!-- groups-attribute configures the "groups.properties" file to contain security authorization roles. -->
      </security-realm>
    </security-realms>
    <properties-realm groups-attribute="Roles">
      <user-properties path="users.properties"
        relative-to="infinispan.server.config.path"
        plain-text="true"/>
      <group-properties path="groups.properties"
        relative-to="infinispan.server.config.path"/>
    </properties-realm>
  </security>
</server>
```

```

    </properties-realm>
  </security-realm>
</security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "default",
        "properties-realm": {
          "groups-attribute": "Roles",
          "user-properties": {
            "digest-realm-name": "default",
            "path": "users.properties",
            "relative-to": "infinispan.server.config.path",
            "plain-text": true
          },
        },
        "group-properties": {
          "path": "groups.properties",
          "relative-to": "infinispan.server.config.path"
        }
      }
    ]
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "default"
        propertiesRealm:
          # groupsAttribute configures the "groups.properties" file
          # to contain security authorization roles.
          groupsAttribute: "Roles"
          userProperties:
            digestRealmName: "default"
            path: "users.properties"
            relative-to: 'infinispan.server.config.path'
            plainText: "true"
          groupProperties:
            path: "groups.properties"
            relative-to: 'infinispan.server.config.path'

```

## 5.4. LDAP レルム

LDAP レルムは、OpenLDAP、Red Hat Directory Server、Apache Directory Server、Microsoft Active Directory などの LDAP サーバーに接続して、ユーザーを認証し、メンバーシップ情報を取得します。



### 注記

LDAP サーバーは、サーバーのタイプとデプロイメントに応じて、異なるエントリーレイアウトを持つことができます。考えられるすべての設定の例を提供することは、このドキュメントでは扱っていません。

## 5.4.1. LDAP 接続プロパティ

LDAP レルム設定で LDAP 接続プロパティを指定します。

次のプロパティが必要です。

url	LDAP サーバーの URL を指定します。TLS を使用したセキュアな接続のために、URL は <b>ldap://hostname:port</b> または <b>ldaps://hostname:port</b> の形式である必要があります。
principal	LDAP サーバー内の有効なユーザーの識別名 (DN) を指定します。DN は、LDAP ディレクトリー構造内でユーザーを一意に識別します。
credential	前述のプリンシパルに関連するパスワードに対応します。



### 重要

LDAP 接続のプリンシパルには、LDAP クエリーを実行し、特定の属性にアクセスするために必要な権限が必要です。

### ヒント

**connection-pooling** を有効にすると、LDAP サーバーに対する認証のパフォーマンスが大幅に向上します。接続プーリングメカニズムは JDK によって提供されます。詳細は、[接続プーリングの設定](#) および [Java チュートリアル: プーリング](#) を参照してください。

## 5.4.2. LDAP レルムのユーザー認証方法

LDAP レルムでのユーザー認証方法を設定します。

LDAP レルムは、次の 2 つの方法でユーザーを認証できます。

ハッシュ化されたパスワードの比較	ユーザーのパスワード属性 (通常は <b>userPassword</b> ) に保存されているハッシュ化されたパスワードを比較します。
直接検証	提供された認証情報を使用して、LDAP サーバーに対して認証を行います。  Active Directory で機能する唯一の方法は直接検証です。 <b>password</b> 属性へのアクセスが禁止されているためです。



## 重要

**direct-verification** 属性でハッシュ化を実行するエンドポイントの認証メカニズムは使用できません。この方法ではクリアテキストのパスワードが必要であるためです。そのため、Active Directory Server と統合するには、REST エンドポイントでは **BASIC** 認証メカニズムを、Hot Rod エンドポイントでは **PLAIN** を使用する必要があります。より安全な代替方法として、**SPNEGO**、**GSSAPI**、および **GS2-KRB5** 認証メカニズムを可能にする Kerberos を使用することができます。

LDAP レルムはディレクトリーを検索して、認証されたユーザーに対応するエントリーを探し出します。**rdn-identifier** 属性は、指定された識別子 (通常はユーザー名) をもとにユーザーエントリーを検索する LDAP 属性を指定します (例: **uid** または **sAMAccountName** 属性)。**search-recursive="true"** を設定に追加して、ディレクトリーを再帰的に検索します。デフォルトでは、ユーザーエントリーの検索は (**rdn\_identifier={0}**) フィルターを使用します。**filter-name** 属性を使用して、別のフィルターを指定できます。

### 5.4.3. ユーザーエントリーの関連グループへのマッピング

LDAP レルム設定で **attribute-mapping** 要素を指定して、ユーザーがメンバーであるすべてのグループを取得して関連付けます。

メンバーシップ情報は通常、次の2つの方法で保存されます。

- 通常 **member** 属性にクラス **groupOfNames** または **groupOfUniqueNames** を持つグループエントリーの下。これは、Active Directory を除く、ほとんどの LDAP インストールにおけるデフォルトの動作です。この場合、属性フィルターを使用できます。このフィルターは、提供されたフィルターに一致するエントリーを検索します。フィルターは、ユーザーの DN と等しい **member** 属性を持つグループを検索します。次に、フィルターは、**from** で指定されたグループエントリーの CN を抽出し、それをユーザーの **Roles** に追加します。
- **memberOf** 属性のユーザーエントリー内。これは通常、Active Directory の場合に当てはまります。この場合、以下のような属性参照を使用する必要があります。

```
<attribute-reference reference="memberOf" from="cn" to="Roles" />
```

この参照は、ユーザーのエントリーからすべての **memberOf** 属性を取得し、**from** で指定された CN を抽出し、それらをユーザーのグループに追加します (**Roles** はグループのマッピングに使用される内部名です)。

### 5.4.4. LDAP レルム設定リファレンス

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="ldap-realm">
        <!-- Specifies connection properties. -->
        <ldap-realm url="ldap://my-ldap-server:10389"
          principal="uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          credential="strongPassword"
          connection-timeout="3000"
          read-timeout="30000"
          connection-pooling="true"
          referral-mode="ignore"
        />
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

```

        page-size="30"
        direct-verification="true">
<!-- Defines how principals are mapped to LDAP entries. -->
<identity-mapping rdn-identifier="uid"
        search-dn="ou=People,dc=infinispan,dc=org"
        search-recursive="false">
<!-- Retrieves all the groups of which the user is a member. -->
<attribute-mapping>
  <attribute from="cn" to="Roles"
        filter="(&(objectClass=groupOfNames)(member={1}))"
        filter-dn="ou=Roles,dc=infinispan,dc=org"/>
</attribute-mapping>
</identity-mapping>
</ldap-realm>
</security-realm>
</security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "ldap-realm",
        "ldap-realm": {
          "url": "ldap://my-ldap-server:10389",
          "principal": "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org",
          "credential": "strongPassword",
          "connection-timeout": "3000",
          "read-timeout": "30000",
          "connection-pooling": "true",
          "referral-mode": "ignore",
          "page-size": "30",
          "direct-verification": "true",
          "identity-mapping": {
            "rdn-identifier": "uid",
            "search-dn": "ou=People,dc=infinispan,dc=org",
            "search-recursive": "false",
            "attribute-mapping": [{
              "from": "cn",
              "to": "Roles",
              "filter": "(&(objectClass=groupOfNames)(member={1}))",
              "filter-dn": "ou=Roles,dc=infinispan,dc=org"
            }]
          }
        }
      }]
    }
  }
}

```

## YAML



```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: ldap-realm
        ldapRealm:
          url: 'ldap://my-ldap-server:10389'
          principal: 'uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org'
          credential: strongPassword
          connectionTimeout: '3000'
          readTimeout: '30000'
          connectionPooling: true
          referralMode: ignore
          pageSize: '30'
          directVerification: true
          identityMapping:
            rdnIdentifier: uid
            searchDn: 'ou=People,dc=infinispan,dc=org'
            searchRecursive: false
            attributeMapping:
              - filter: '(&(objectClass=groupOfNames)(member={1}))'
                filterDn: 'ou=Roles,dc=infinispan,dc=org'
                from: cn
                to: Roles

```

#### 5.4.4.1. LDAP レلمプリンシパルの書き換え

**GSSAPI**、**GS2-KRB5**、**Negotiate** などの SASL 認証メカニズムによって取得されるプリンシパルには、通常、ドメイン名 (例: **myuser@INFINISPAN.ORG**) が含まれます。これらのプリンシパルを LDAP クエリーで使用する前に、プリンシパルを変換して互換性を確保する必要があります。このプロセスは書き換えと呼ばれます。

Data Grid には次のトランスフォーマーが含まれています。

case-principal-transformer	プリンシパルをすべて大文字またはすべて小文字に書き換えます。たとえば <b>MyUser</b> は、大文字モードでは <b>MYUSER</b> に書き換えられ、小文字モードでは <b>myuser</b> に書き換えられません。
common-name-principal-transformer	プリンシパルを LDAP 識別名形式 ( <a href="#">RFC 4514</a> で定義) に書き換えます。タイプ <b>CN</b> ( <code>commonName</code> ) の最初の属性が抽出されます。たとえば、 <b>DN=CN=myuser,OU=myorg,DC=mydomain</b> は <b>myuser</b> に書き換えられます。
regex-principal-transformer	キャプチャグループを含む正規表現を使用してプリンシパルを書き換え、たとえば、任意の部分文字列の抽出を可能にします。

#### 5.4.4.2. LDAP プリンシパル書き換え設定リファレンス

ケースプリンシパルトランスフォーマー

XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="ldap-realm">
        <ldap-realm url="ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389"
          principal="uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          credential="strongPassword">
          <name-rewriter>
            <!-- Defines a rewriter that transforms usernames to lowercase -->
            <case-principal-transformer uppercase="false"/>
          </name-rewriter>
          <!-- further configuration omitted -->
        </ldap-realm>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [
        {
          "name": "ldap-realm",
          "ldap-realm": {
            "principal": "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org",
            "url": "ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389",
            "credential": "strongPassword",
            "name-rewriter": {
              "case-principal-transformer": {
                "uppercase": false
              }
            }
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "ldap-realm"
        ldapRealm:
          principal: "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          url: "ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389"
          credential: "strongPassword"
          nameRewriter:
            casePrincipalTransformer:
              uppercase: false
          # further configuration omitted

```

コモンネームプリンシパルトランスフォーマー

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="ldap-realm">
        <ldap-realm url="ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389"
          principal="uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          credential="strongPassword">
          <name-rewriter>
            <!-- Defines a rewriter that obtains the first CN from a DN -->
            <common-name-principal-transformer />
          </name-rewriter>
          <!-- further configuration omitted -->
        </ldap-realm>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "ldap-realm",
        "ldap-realm": {
          "principal": "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org",
          "url": "ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389",
          "credential": "strongPassword",
          "name-rewriter": {
            "common-name-principal-transformer": {}
          }
        }
      }
    ]
  }
}
```

## YAML

```
server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "ldap-realm"
        ldapRealm:
          principal: "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          url: "ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389"
          credential: "strongPassword"
```

```

nameRewriter:
  commonNamePrincipalTransformer: ~
  # further configuration omitted

```

## Regex プリンシパルトランスフォーマー

### XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="ldap-realm">
        <ldap-realm url="ldap://{org.infinispan.test.host.address}:10389"
          principal="uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          credential="strongPassword">
          <name-rewriter>
            <!-- Defines a rewriter that extracts the username from the principal using a regular
            expression. -->
            <regex-principal-transformer pattern="(.*?)@INFINISPAN\\.ORG"
              replacement="$1"/>
          </name-rewriter>
            <!-- further configuration omitted -->
          </ldap-realm>
        </security-realm>
      </security-realms>
    </security>
  </server>

```

### JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [
        {
          "name": "ldap-realm",
          "ldap-realm": {
            "principal": "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org",
            "url": "ldap://{org.infinispan.test.host.address}:10389",
            "credential": "strongPassword",
            "name-rewriter": {
              "regex-principal-transformer": {
                "pattern": "(.*?)@INFINISPAN\\.ORG",
                "replacement": "$1"
              }
            }
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

### YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "ldap-realm"
        ldapRealm:
          principal: "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          url: "ldap://${org.infinispan.test.host.address}:10389"
          credential: "strongPassword"
          nameRewriter:
            regexPrincipalTransformer:
              pattern: (.*)@INFINISPAN\.ORG
              replacement: "$1"
          # further configuration omitted

```

#### 5.4.4.3. Data Grid を使用した LDAP ユーザーとグループのマッピングプロセス

この例では、LDAP ユーザーとグループをロードし、Data Grid サブジェクトに内部マッピングするプロセスを示します。以下は、複数の LDAP エントリーを記述した LDIF (LDAP Data Interchange Format) ファイルです。

#### LDIF

```

# Users

dn: uid=root,ou=People,dc=infinispan,dc=org
objectclass: top
objectclass: uidObject
objectclass: person
uid: root
cn: root
sn: root
userPassword: strongPassword

# Groups

dn: cn=admin,ou=Roles,dc=infinispan,dc=org
objectClass: top
objectClass: groupOfNames
cn: admin
description: the Infinispan admin group
member: uid=root,ou=People,dc=infinispan,dc=org

dn: cn=monitor,ou=Roles,dc=infinispan,dc=org
objectClass: top
objectClass: groupOfNames
cn: monitor
description: the Infinispan monitor group
member: uid=root,ou=People,dc=infinispan,dc=org

```

**root** ユーザーは、**admin** および **monitor** グループのメンバーです。

エンドポイントの1つでパスワード **strongPassword** を使用してユーザー **root** を認証するよう要求されると、次の操作が実行されます。

この例では、LDAP エントリーをロードし、Data Grid サブジェクトに内部マッピングするプロセスを示します。

- ユーザー名は、選択されたプリンシパルトランスフォーマーを使用して、必要に応じて書き換えられます。
- レルムは、**uid** 属性が **root** に等しいエントリーを **ou=People,dc=infinispan,dc=org** ツリー内で検索し、DN **uid=root,ou=People,dc=infinispan,dc=org** のエントリーを探し出します。このエントリーがユーザープリンシパルになります。
- レルムは、**u=Roles,dc=infinispan,dc=org** ツリー内で、**member** 属性に **uid=root,ou=People,dc=infinispan,dc=org** を含む **objectClass=groupOfNames** のエントリーを検索します。この場合、**cn=admin,ou=Roles,dc=infinispan,dc=org** と **cn=monitor,ou=Roles,dc=infinispan,dc=org** の2つのエントリーが見つかります。これらのエントリーから、グループプリンシパルとなる **cn** 属性を抽出します。

したがって、結果として得られるサブジェクトは次のようになります。

- NamePrincipal: **uid=root,ou=People,dc=infinispan,dc=org**
- RolePrincipal: **admin**
- RolePrincipal: **monitor**

この時点で、グローバル承認マッパーが上記のサブジェクトに適用され、プリンシパルがロールに変換されます。その後、ロールが一連のパーミッションに展開され、パーミッションが要求されたキャッシュと操作に対して検証されます。

## 5.5. トークンレルム

トークンレルムは外部サービスを使用してトークンを検証し、Red Hat SSO などの RFC-7662 (OAuth2 トークンイントロスペクション) と互換性のあるプロバイダーを必要とします。

### トークンレルムの設定

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="token-realm">
        <!-- Specifies the URL of the authentication server. -->
        <token-realm name="token"
          auth-server-url="https://oauth-server/auth/">
          <!-- Specifies the URL of the token introspection endpoint. -->
          <oauth2-introspection introspection-url="https://oauth-
server/auth/realms/infinispan/protocol/openid-connect/token/introspect"
            client-id="infinispan-server"
            client-secret="1fdca4ec-c416-47e0-867a-3d471af7050f"/>
        </token-realm>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

#### JSON

```
{
```

```

"server": {
  "security": {
    "security-realms": [{
      "name": "token-realm",
      "token-realm": {
        "auth-server-url": "https://oauth-server/auth/",
        "oauth2-introspection": {
          "client-id": "infinispan-server",
          "client-secret": "1fdca4ec-c416-47e0-867a-3d471af7050f",
          "introspection-url": "https://oauth-server/auth/realms/infinispan/protocol/openid-
connect/token/introspect"
        }
      }
    }]
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: token-realm
        tokenRealm:
          authServerUrl: 'https://oauth-server/auth/'
          oauth2Introspection:
            clientId: infinispan-server
            clientSecret: '1fdca4ec-c416-47e0-867a-3d471af7050f'
            introspectionUrl: 'https://oauth-server/auth/realms/infinispan/protocol/openid-
connect/token/introspect'

```

## 5.6. トラストストアレルム

トラストストアレルムは、接続のネゴシエート時に Data Grid Server およびクライアント ID を検証する証明書または証明書チェーンを使用します。

### キーストア

Data Grid Server アイデンティティをクライアントに提供するサーバー証明書が含まれます。サーバー証明書でキーストアを設定する場合、Data Grid Server は業界標準の SSL/TLS プロトコルを使用してトラフィックを暗号化します。

### トラストストア

クライアントが Data Grid Server に提示するクライアント証明書または証明書チェーンが含まれます。クライアントのトラストストアはオプションで、Data Grid Server がクライアント証明書認証を実行できるようになっています。

### クライアント証明書認証

Data Grid Server でクライアント証明書を検証または認証する場合は、**require-ssl-client-auth="true"** 属性をエンドポイント設定に追加する必要があります。

### トラストストアレルムの設定

## XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="trust-store-realm">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Provides an SSL/TLS identity with a keystore that contains server certificates. -->
            <keystore path="server.p12"
              relative-to="infinispan.server.config.path"
              keystore-password="secret"
              alias="server"/>
            <!-- Configures a trust store that contains client certificates or part of a certificate chain. -->
            <truststore path="trust.p12"
              relative-to="infinispan.server.config.path"
              password="secret"/>
          </ssl>
        </server-identities>
        <!-- Authenticates client certificates against the trust store. If you configure this, the trust store
        must contain the public certificates for all clients. -->
        <truststore-realm/>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "trust-store-realm",
        "server-identities": {
          "ssl": {
            "keystore": {
              "path": "server.p12",
              "relative-to": "infinispan.server.config.path",
              "keystore-password": "secret",
              "alias": "server"
            },
            "truststore": {
              "path": "trust.p12",
              "relative-to": "infinispan.server.config.path",
              "password": "secret"
            }
          }
        },
        "truststore-realm": {}
      }
    ]
  }
}

```



## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "trust-store-realm"
        serverIdentities:
          ssl:
            keystore:
              path: "server.p12"
              relative-to: "infinispan.server.config.path"
              keystore-password: "secret"
              alias: "server"
            truststore:
              path: "trust.p12"
              relative-to: "infinispan.server.config.path"
              password: "secret"
          truststoreRealm: ~

```

## 5.7. 分散セキュリティーレルム

分散レルムは、複数のタイプのセキュリティーレルムを組み合わせます。ユーザーが Hot Rod または REST エンドポイントにアクセスしようとする時、認証を実行できるものを見つけるまで、Data Grid Server は各セキュリティーレルムを順番に使用します。

## 分散レルムの設定

## XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="distributed-realm">
        <ldap-realm url="ldap://my-ldap-server:10389"
          principal="uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          credential="strongPassword">
          <identity-mapping rdn-identifier="uid"
            search-dn="ou=People,dc=infinispan,dc=org"
            search-recursive="false">
            <attribute-mapping>
              <attribute from="cn" to="Roles"
                filter="(&(objectClass=groupOfNames)(member={1}))"
                filter-dn="ou=Roles,dc=infinispan,dc=org"/>
            </attribute-mapping>
          </identity-mapping>
        </ldap-realm>
        <properties-realm groups-attribute="Roles">
          <user-properties path="users.properties"
            relative-to="infinispan.server.config.path"/>
          <group-properties path="groups.properties"
            relative-to="infinispan.server.config.path"/>
        </properties-realm>
      </distributed-realm/>
    </security-realms>
  </security>
</server>

```

```

</security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [
        {
          "name": "distributed-realm",
          "ldap-realm": {
            "principal": "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org",
            "url": "ldap://my-ldap-server:10389",
            "credential": "strongPassword",
            "identity-mapping": {
              "rdn-identifier": "uid",
              "search-dn": "ou=People,dc=infinispan,dc=org",
              "search-recursive": false,
              "attribute-mapping": {
                "attribute": {
                  "filter": "(&(objectClass=groupOfNames)(member={1}))",
                  "filter-dn": "ou=Roles,dc=infinispan,dc=org",
                  "from": "cn",
                  "to": "Roles"
                }
              }
            }
          }
        }
      ],
      "properties-realm": {
        "groups-attribute": "Roles",
        "user-properties": {
          "digest-realm-name": "distributed-realm",
          "path": "users.properties"
        },
        "group-properties": {
          "path": "groups.properties"
        }
      },
      "distributed-realm": {}
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "distributed-realm"
        ldapRealm:
          principal: "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org"
          url: "ldap://my-ldap-server:10389"

```

```

credential: "strongPassword"
identityMapping:
  rdnIdentifier: "uid"
  searchDn: "ou=People,dc=infinispan,dc=org"
  searchRecursive: "false"
  attributeMapping:
    attribute:
      filter: "(&(objectClass=groupOfNames)(member={1}))"
      filterDn: "ou=Roles,dc=infinispan,dc=org"
      from: "cn"
      to: "Roles"
  propertiesRealm:
    groupsAttribute: "Roles"
    userProperties:
      digestRealmName: "distributed-realm"
      path: "users.properties"
    groupProperties:
      path: "groups.properties"
  distributedRealm: ~

```

## 5.8. 集約セキュリティーレルム

集約レルムは複数のレルムを組み合わせます。最初のレルムは認証手順用で、他のレルムは認可手順のアイデンティティーをロードするためのものです。たとえば、これを使用して、クライアント証明書を介してユーザーを認証し、プロパティーまたは LDAP レルムからアイデンティティーを取得できます。

### 集約レルムの設定

#### XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default" default-realm="aggregate">
        <server-identities>
          <ssl>
            <keystore path="server.pfx" password="secret" alias="server"/>
            <truststore path="trust.pfx" password="secret"/>
          </ssl>
        </server-identities>
        <properties-realm name="properties" groups-attribute="Roles">
          <user-properties path="users.properties" relative-to="infinispan.server.config.path"/>
          <group-properties path="groups.properties" relative-to="infinispan.server.config.path"/>
        </properties-realm>
        <truststore-realm name="trust"/>
        <aggregate-realm authentication-realm="trust" authorization-realms="properties">
          <name-rewriter>
            <common-name-principal-transformer/>
          </name-rewriter>
        </aggregate-realm>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [
        {
          "name": "aggregate-realm",
          "default-realm": "aggregate",
          "server-identities": {
            "ssl": {
              "keystore": {
                "path": "server.p12",
                "relative-to": "infinispan.server.config.path",
                "keystore-password": "secret",
                "alias": "server"
              },
              "truststore": {
                "path": "trust.p12",
                "relative-to": "infinispan.server.config.path",
                "password": "secret"
              }
            }
          },
          "properties-realm": {
            "name": "properties",
            "groups-attribute": "Roles",
            "user-properties": {
              "digest-realm-name": "distributed-realm",
              "path": "users.properties"
            },
            "group-properties": {
              "path": "groups.properties"
            }
          },
          "truststore-realm": {
            "name": "trust"
          },
          "aggregate-realm": {
            "authentication-realm": "trust",
            "authorization-realms": ["properties"],
            "name-rewriter": {
              "common-name-principal-transformer": {}
            }
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:

```

```

securityRealms:
- name: "aggregate-realm"
  defaultRealm: "aggregate"
  serverIdentities:
  ssl:
  keystore:
    path: "server.p12"
    relative-to: "infinispan.server.config.path"
    keystore-password: "secret"
    alias: "server"
  truststore:
    path: "trust.p12"
    relative-to: "infinispan.server.config.path"
    password: "secret"
  truststoreRealm:
    name: "trust"
  propertiesRealm:
    name: "properties"
    groupsAttribute: "Roles"
    userProperties:
      digestRealmName: "distributed-realm"
      path: "users.properties"
    groupProperties:
      path: "groups.properties"
  aggregateRealm:
    authenticationRealm: "trust"
    authorizationRealms:
      - "properties"
  nameRewriter:
    common-name-principal-transformer: ~

```

### 5.8.1. 名前リライター

プリンシパル名の形式は、セキュリティーレルムの種類に応じて異なります。

- プロパティーとトークンレルムは、単純な文字列を返す場合があります
- 信頼と LDAP レルムは X.500 形式の識別名を返す場合があります
- Kerberos レルムは **user@domain** 形式の名前を返す場合があります

次のいずれかのトランスフォーマーを使用して集約レルムを使用する場合は、名前を共通形式に正規化する必要があります。

#### 5.8.1.1. ケースプリンシパルトランスフォーマー

**case-principal-transformer** は、名前をすべて大文字またはすべて小文字に変換します。

XML

```

<aggregate-realm authentication-realm="trust" authorization-realms="properties">
  <name-rewriter>
    <case-principal-transformer uppercase="false"/>
  </name-rewriter>
</aggregate-realm>

```

## JSON

```
{
  "aggregate-realm": {
    "authentication-realm": "trust",
    "authorization-realms": [
      "properties"
    ],
    "name-rewriter": {
      "case-principal-transformer": {
        "uppercase": "false"
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
aggregateRealm:
  authenticationRealm: "trust"
  authorizationRealms:
    - "properties"
  nameRewriter:
    casePrincipalTransformer:
      uppercase: false
```

## 5.8.1.2. コモンネームプリンシパルトランスフォーマー

**common-name-principal-transformer** は、LDAP または証明書によって使用される **DN** から最初の **CN** 要素を抽出します。たとえば、**CN=app1,CN=serviceA,OU=applications,DC=infinispan,DC=org** 形式のプリンシパルが指定されている場合、次の設定では **app1** がプリンシパルとして抽出されます。

## XML

```
<aggregate-realm authentication-realm="trust" authorization-realms="properties">
  <name-rewriter>
    <common-name-principal-transformer/>
  </name-rewriter>
</aggregate-realm>
```

## JSON

```
{
  "aggregate-realm": {
    "authentication-realm": "trust",
    "authorization-realms": [
      "properties"
    ],
    "name-rewriter": {
      "common-name-principal-transformer": {}
    }
  }
}
```

```

    }
  }
}

```

## YAML

```

aggregateRealm:
  authenticationRealm: "trust"
  authorizationRealms:
    - "properties"
  nameRewriter:
    commonNamePrincipalTransformer: ~

```

### 5.8.1.3. Regex プリンシパルトランスフォーマー

**regex-principal-transformer** は、正規表現を使用して検索と置換を実行できます。この例では、**user@domain.com** 識別子からローカル部分を抽出する方法を示します。

## XML

```

<aggregate-realm authentication-realm="trust" authorization-realms="properties">
  <name-rewriter>
    <regex-principal-transformer pattern="([^\@]+)\@.*" replacement="$1" replace-all="false"/>
  </name-rewriter>
</aggregate-realm>

```

## JSON

```

{
  "aggregate-realm": {
    "authentication-realm": "trust",
    "authorization-realms": [
      "properties"
    ],
    "name-rewriter": {
      "regex-principal-transformer": {
        "pattern": "([^\@]+)\@.*",
        "replacement": "$1",
        "replace-all": false
      }
    }
  }
}

```

## YAML

```

aggregateRealm:
  authenticationRealm: "trust"
  authorizationRealms:
    - "properties"
  nameRewriter:
    regexPrincipalTransformer:

```

```

pattern: "([^\@]+)\@.*"
replacement: "$1"
replaceAll: false

```

## 5.9. セキュリティーレルムのキャッシュ

セキュリティーレルムは、通常は非常にまれに変更されるデータを繰り返し取得する必要を回避するためにキャッシュを実装します。デフォルトでは、以下のようになります。

### レルムキャッシュレルム設定

#### XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default" cache-max-size="1024" cache-lifespan="120000">
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>

```

#### JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [
        {
          "name": "default",
          "cache-max-size": 1024,
          "cache-lifespan": 120000
        }
      ]
    }
  }
}

```

#### YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "default"
        cache-max-size: 1024
        cache-lifespan: 120000

```

### 5.9.1. レルムキャッシュのフラッシュ

CLI を使用して、クラスター全体のセキュリティーレルムキャッシュをフラッシュします。

```
[node-1@mycluster//containers/default]> server aclcache flush
```



## 第6章 TLS/SSL 暗号化の設定

Data Grid の公開鍵と秘密鍵が含まれるキーストアを設定することにより、SSL/TLS 暗号化を使用して Data Grid Server の接続をセキュアにすることができます。相互 TLS が必要な場合、クライアント証明書認証を設定することもできます。

### 6.1. DATA GRID SERVER キーストアの設定

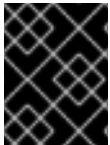
キーストアを Data Grid Server に追加し、その ID をクライアントに対して検証する SSL/TLS 証明書を提示します。セキュリティーレルムに TLS/SSL アイデンティティーが含まれる場合は、そのセキュリティーレルムを使用する Data Grid Server エンドポイントへの接続を暗号化します。

#### 前提条件

- Data Grid Server の証明書または証明書チェーンが含まれるキーストアを作成します。

Data Grid Server は、JKS、JCEKS、PKCS12/PFX、および PEM のキーストア形式をサポートします。Bouncy Castle ライブラリーが存在する場合は、BKS、BCFKS、および UBER もサポートされません。

証明書には、RFC 2818 仕様で定義されたルールに従って、クライアントがホスト名の検証を正しく実行できるように、**dnsName** および/または **iPAddress** タイプの **subjectAltName** 拡張が含まれている必要があります。このような拡張子を含まない証明書を使用してサーバーを起動すると、警告が発行されます。



#### 重要

実稼働環境では、サーバー証明書は Root または Intermediate CA のいずれかの信頼される認証局によって署名される必要があります。

#### ヒント

以下のいずれかが含まれる場合には、PEM ファイルをキーストアとして使用できます。

- PKCS#1 または PKCS#8 形式の秘密鍵。
- 1つ以上の証明書。

PEM ファイルキーストアを空のパスワード (`password=""`) で設定する必要があります。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. Data Grid Server の SSL/TLS アイデンティティーが含まれるキーストアを `$RHDG_HOME/server/conf` ディレクトリーに追加します。
3. **server-identities** 定義を Data Grid Server セキュリティーレルムに追加します。
4. **path** 属性でキーストアファイル名を指定します。
5. キーストアパスワードと証明書エイリアスに **keystore-password** および **alias** 属性を指定します。
6. 変更を設定に保存します。

## 次のステップ

クライアントが Data Grid Server の SSL/TLS ID を確認できるように、トラストストアを使用してクライアントを設定します。

## キーストアの設定

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Adds a keystore that contains server certificates that provide SSL/TLS identities to clients.
-->
            <keystore path="server.p12"
                      relative-to="infinispan.server.config.path"
                      password="secret"
                      alias="my-server"/>
          </ssl>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

### JSON

```
{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "default",
        "server-identities": {
          "ssl": {
            "keystore": {
              "alias": "my-server",
              "path": "server.p12",
              "password": "secret"
            }
          }
        }
      }]
    }
  }
}
```

### YAML

```
server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "default"
```

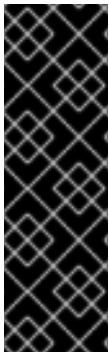
```
serverIdentities:
  ssl:
    keystore:
      alias: "my-server"
      path: "server.p12"
      password: "secret"
```

## 関連情報

- [Hot Rod クライアントの暗号化の設定](#)

### 6.1.1. Data Grid Server キーストアの生成

起動時にキーストアを自動的に生成するように Data Grid Server を設定します。



#### 重要

自動生成されたキーストア:

- 実稼働環境では使用しないでください。
- 必要に応じて生成されます。たとえば、クライアントから最初の接続を取得する際に生成されます。
- Hot Rod クライアントで直接使用可能な証明書が含まれます。

## 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. サーバー設定に **keystore** 要素の **generate-self-signed-certificate-host** 属性を含めます。
3. サーバー証明書のホスト名を値として指定します。
4. 変更を設定に保存します。

生成されたキーストアの設定

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="generated-keystore">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Generates a keystore that includes a self-signed certificate with the specified hostname. -->
          >
          <keystore path="server.p12"
            relative-to="infinispan.server.config.path"
            password="secret"
            alias="server"
            generate-self-signed-certificate-host="localhost"/>
          </ssl>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

```

    </security-realm>
  </security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "generated-keystore",
        "server-identities": {
          "ssl": {
            "keystore": {
              "alias": "server",
              "generate-self-signed-certificate-host": "localhost",
              "path": "server.p12",
              "password": "secret"
            }
          }
        }
      }]
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "generated-keystore"
    serverIdentities:
      ssl:
        keystore:
          alias: "server"
          generateSelfSignedCertificateHost: "localhost"
          path: "server.p12"
          password: "secret"

```

### 6.1.2. TLS バージョンおよび暗号スイートの設定

SSL/TLS 暗号化を使用してデプロイメントのセキュリティを保護する場合は、特定のバージョンの TLS プロトコルと、プロトコル内の特定の暗号スイートを使用するように Data Grid Server を設定できます。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. **engine** 要素を Data Grid Server の SSL 設定に追加します。

3. **enabled-protocols** 属性を持つ1つ以上の TLS バージョンを使用するように Data Grid を設定します。

Data Grid Server は、デフォルトで TLS バージョン 1.2 および 1.3 をサポートします。該当する場合は、クライアント接続のセキュリティープロトコルを制限するために、**TLSv1.3** のみを設定できます。Data Grid は、**TLSv1.1** の有効化を推奨していません。これは、サポートが制限された古いプロトコルで、セキュリティー保護が弱いからです。1.1 より古いバージョンの TLS を有効にすることはできません。



#### 警告

Data Grid Server の SSL **engine** 設定を変更する場合は、**enabled-protocols** 属性を使用して TLS バージョンを明示的に設定する必要があります。**enabled-protocols** 属性を省略すると、すべての TLS バージョンが許可されます。

```
<engine enabled-protocols="TLSv1.3 TLSv1.2" />
```

4. **enabled-ciphersuites** 属性 (TLSv1.2 以下) および **enabled-ciphersuites-tls13** 属性 (TLSv1.3) を使用して、1つまたは複数の暗号スイートを使用するように Data Grid を設定します。使用する予定のプロトコル機能 (例: **HTTP/2 ALPN**) をサポートする暗号スイートを設定していることを確認する必要があります。
5. 変更を設定に保存します。

## SSL エンジンの設定

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default">
        <server-identities>
          <ssl>
            <keystore path="server.p12"
              relative-to="infinispan.server.config.path"
              password="secret"
              alias="server"/>
            <!-- Configures Data Grid Server to use specific TLS versions and cipher suites. -->
            <engine enabled-protocols="TLSv1.3 TLSv1.2"
              enabled-
              ciphersuites="TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA,TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_
              SHA256"
              enabled-ciphersuites-
              tls13="TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256:TLS_AES_128_GCM_S
              HA256"/>
          </ssl>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

```

</security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "default",
        "server-identities": {
          "ssl": {
            "keystore": {
              "alias": "server",
              "path": "server.p12",
              "password": "secret"
            },
            "engine": {
              "enabled-protocols": ["TLSv1.3"],
              "enabled-ciphersuites":
"TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA,TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256",
              "enabled-ciphersuites-tls13":
"TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256:TLS_AES_128_GCM_SHA256"
            }
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "default"
    serverIdentities:
      ssl:
        keystore:
          alias: "server"
          path: "server.p12"
          password: "secret"
        engine:
          enabledProtocols:
            - "TLSv1.3"
          enabledCiphersuites: "TLS_AES_256_GCM_SHA384,TLS_AES_128_GCM_SHA256"
          enabledCiphersuitesTls13: "TLS_AES_256_GCM_SHA384"

```

## 6.2. FIPS 140-2 準拠の暗号を使用するシステムでの DATA GRID SERVER の設定

FIPS (Federal Information Processing Standards) とは、米国連邦政府のコンピューターシステムの標準およびガイドラインです。FIPS は米国連邦政府が使用するために開発されたものですが、民間部門の多くは自発的にこれらの標準を使用しています。

FIPS 140-2 は、暗号モジュールに対するセキュリティ要件を定義しています。代替の JDK セキュリティプロバイダーを使用することで、FIPS 140-2 仕様に準拠する暗号化方式を使用するように Data Grid Server を設定することができます。

#### 関連情報

- [Java PKCS#11 暗号化プロバイダー](#)
- [The Legion of the Bouncy Castle cryptographic provider](#)

### 6.2.1. PKCS11 暗号プロバイダーの設定

**SunPKCS11-NSS-FIPS** プロバイダーで PKCS11 キーストアを指定すると、PKCS11 暗号化プロバイダーを設定できます。

#### 前提条件

- FIPS モード用にシステムを設定する。システムが FIPS モードを有効にしているかどうかは、Data Grid のコマンドラインインターフェイス (CLI) で **fips-mode-setup --check** コマンドを発行することで確認できます。
- **certutil** ツールを使用して、システム全体の NSS データベースを初期化します。
- **SunPKCS11** プロバイダーを有効にするように **java.security** ファイルを設定した JDK をインストールします。このプロバイダーは、NSS データベースと SSL プロバイダーを指します。
- NSS データベースに証明書をインストールします。

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. **server-identities** 定義を Data Grid Server セキュリティーレルムに追加します。
3. **SunPKCS11-NSS-FIPS** プロバイダーで PKCS11 キーストアを指定します。
4. 変更を設定に保存します。

#### キーストアの設定

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Adds a keystore that reads certificates from the NSS database. -->
            <keystore provider="SunPKCS11-NSS-FIPS" type="PKCS11"/>
          </ssl>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

```

    </server-identities>
  </security-realm>
</security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [
        {
          "name": "default",
          "server-identities": {
            "ssl": {
              "keystore": {
                "provider": "SunPKCS11-NSS-FIPS",
                "type": "PKCS11"
              }
            }
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "default"
    serverIdentities:
      ssl:
        keystore:
          provider: "SunPKCS11-NSS-FIPS"
          type: "PKCS11"

```

### 6.2.2. Bouncy Castle FIPS 暗号プロバイダーの設定

Bouncy Castle FIPS (Federal Information Processing Standards) 暗号化プロバイダーは、Data Grid サーバーの設定で設定することができます。

#### 前提条件

- FIPS モード用にシステムを設定する。システムが FIPS モードを有効にしているかどうかは、Data Grid のコマンドラインインターフェイス (CLI) で **fips-mode-setup --check** コマンドを発行することで確認できます。
- 証明書を含む BCFKS 形式のキーストアを作成します。

#### 手順



1. Bouncy Castle FIPS JAR ファイルをダウンロードし、Data Grid Server のインストール先の **server/lib** ディレクトリーにファイルを追加してください。
2. Bouncy Castle をインストールするには、**install** コマンドを実行します。

```
[disconnected]> install org.bouncycastle:bc-fips:1.0.2.3
```

3. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
4. **server-identities** 定義を Data Grid Server セキュリティーレームに追加します。
5. **BCFIPS** プロバイダーで BCFKS キーストアを指定します。
6. 変更を設定に保存します。

キーストアの設定

## XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="default">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Adds a keystore that reads certificates from the BCFKS keystore. -->
            <keystore path="server.bcfks" password="secret" alias="server" provider="BCFIPS"
type="BCFKS"/>
          </ssl>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

## JSON

```
{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "default",
        "server-identities": {
          "ssl": {
            "keystore": {
              "path": "server.bcfks",
              "password": "secret",
              "alias": "server",
              "provider": "BCFIPS",
              "type": "BCFKS"
            }
          }
        }
      }
    ]
  }
}
```

```

    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "default"
    serverIdentities:
      ssl:
        keystore:
          path: "server.bcfks"
          password: "secret"
          alias: "server"
          provider: "BCFIPS"
          type: "BCFKS"

```

## 6.3. クライアント証明書認証の設定

Data Grid Server が相互 TLS を使用してクライアント接続のセキュリティを保護するように設定します。

トラストストアの証明書からクライアント ID を検証するように Data Grid を設定するには、以下の 2 つの方法があります。

- 通常は認証局 (CA) である署名証明書のみが含まれるトラストストアが必要です。CA によって署名された証明書を提示するクライアントは、Data Grid に接続できます。
- 署名証明書に加えて、すべてのクライアント証明書が含まれるトラストストアが必要です。トラストストアに存在する署名済み証明書を提示するクライアントのみが Data Grid に接続できます。

## ヒント

トラストストアを提供する代わりに、共有システム証明書を使用できます。

## 前提条件

- CA 証明書またはすべての公開証明書のいずれかを含むクライアントトラストストアを作成します。
- Data Grid Server のキーストアを作成し、SSL/TLS アイデンティティを設定します。



## 注記

PEM ファイルは、1 つ以上の証明書が含まれるトラストストアとして使用できます。これらのトラクトストアは、空のパスワード `password=""` で設定する必要があります。

## 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。

2. **require-ssl-client-auth="true"** パラメーターを **endpoints** 設定に追加します。
3. クライアントトラストストアを **\$RHDG\_HOME/server/conf** ディレクトリーに追加します。
4. Data Grid Server セキュリティーレーム設定で、**truststore** 要素の **path** および **password** 属性を指定します。
5. Data Grid Server で各クライアント証明書を認証する場合は、**<truststore-realm/>** 要素をセキュリティレームに追加します。
6. 変更を設定に保存します。

#### 次のステップ

- セキュリティーロールおよびパーミッションでアクセスを制御する場合は、Data Grid Server 設定で、クライアント証明書を使用して承認を設定します。
- クライアントを設定し、Data Grid Server と SSL/TLS 接続をネゴシエートします。

#### クライアント証明書認証設定

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="trust-store-realm">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Provides an SSL/TLS identity with a keystore that
            contains server certificates. -->
            <keystore path="server.p12"
              relative-to="infinispan.server.config.path"
              keystore-password="secret"
              alias="server"/>
            <!-- Configures a trust store that contains client certificates
            or part of a certificate chain. -->
            <truststore path="trust.p12"
              relative-to="infinispan.server.config.path"
              password="secret"/>
          </ssl>
        </server-identities>
        <!-- Authenticates client certificates against the trust store. If you configure this, the trust store
        must contain the public certificates for all clients. -->
        <truststore-realm/>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</endpoints>
<endpoint socket-binding="default"
  security-realm="trust-store-realm"
  require-ssl-client-auth="true">
  <hotrod-connector>
    <authentication>
      <sasl mechanisms="EXTERNAL"
        server-name="infinispan"
```

```

        qop="auth"/>
    </authentication>
</hotrod-connector>
<rest-connector>
    <authentication mechanisms="CLIENT_CERT"/>
</rest-connector>
</endpoint>
</endpoints>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "security-realms": [{
        "name": "trust-store-realm",
        "server-identities": {
          "ssl": {
            "keystore": {
              "path": "server.p12",
              "relative-to": "infinispan.server.config.path",
              "keystore-password": "secret",
              "alias": "server"
            },
            "truststore": {
              "path": "trust.p12",
              "relative-to": "infinispan.server.config.path",
              "password": "secret"
            }
          }
        }
      }],
      "truststore-realm": {}
    }
  },
  "endpoints": [{
    "socket-binding": "default",
    "security-realm": "trust-store-realm",
    "require-ssl-client-auth": "true",
    "connectors": {
      "hotrod": {
        "hotrod-connector": {
          "authentication": {
            "sas": {
              "mechanisms": "EXTERNAL",
              "server-name": "infinispan",
              "qop": "auth"
            }
          }
        }
      },
      "rest": {
        "rest-connector": {
          "authentication": {
            "mechanisms": "CLIENT_CERT"
          }
        }
      }
    }
  }
]

```

```
}
  }
  }
  }
  }}
}
```

## YAML

```
server:
  security:
    securityRealms:
      - name: "trust-store-realm"
    serverIdentities:
      ssl:
        keystore:
          path: "server.p12"
          relative-to: "infinispan.server.config.path"
          keystore-password: "secret"
          alias: "server"
        truststore:
          path: "trust.p12"
          relative-to: "infinispan.server.config.path"
          password: "secret"
        truststoreRealm: ~
    endpoints:
      socketBinding: "default"
      securityRealm: "trust-store-realm"
      requireSslClientAuth: "true"
    connectors:
      - hotrod:
          hotrodConnector:
            authentication:
              sasl:
                mechanisms: "EXTERNAL"
                serverName: "infinispan"
                qop: "auth"
      - rest:
          restConnector:
            authentication:
              mechanisms: "CLIENT_CERT"
```

### 関連情報

- [Hot Rod クライアントの暗号化の設定](#)
- [Using Shared System Certificates](#) (Red Hat Enterprise Linux 7 Security Guide)

## 6.4. クライアント証明書を使用した承認の設定

クライアント証明書認証を有効にすると、クライアント設定で Data Grid ユーザー認証情報を指定する必要がなくなります。つまり、ロールをクライアント証明書の Common Name (CN) フィールドに関連付ける必要があります。

## 前提条件

- クライアントに、公開証明書または証明書チェーンの一部 (通常は公開 CA 証明書) のいずれかが含まれる Java キーストアを提供します。
- クライアント証明書認証を実行するように Data Grid Server を設定します。

## 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. セキュリティー承認設定で **common-name-role-mapper** を有効にします。
3. クライアント証明書から Common Name (CN) に、適切な権限を持つロールを割り当てます。
4. 変更を設定に保存します。

## クライアント証明書承認設定

### XML

```
<infinispan>
  <cache-container name="certificate-authentication" statistics="true">
    <security>
      <authorization>
        <!-- Declare a role mapper that associates the common name (CN) field in client certificate trust
stores with authorization roles. -->
        <common-name-role-mapper/>
        <!-- In this example, if a client certificate contains `CN=Client1` then clients with matching
certificates get ALL permissions. -->
        <role name="Client1" permissions="ALL"/>
      </authorization>
    </security>
  </cache-container>
</infinispan>
```

### JSON

```
{
  "infinispan": {
    "cache-container": {
      "name": "certificate-authentication",
      "security": {
        "authorization": {
          "common-name-role-mapper": null,
          "roles": {
            "Client1": {
              "role": {
                "permissions": "ALL"
              }
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```
}  
}  
}
```

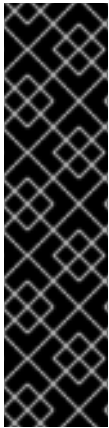
## YAML

```
infinispan:  
  cacheContainer:  
    name: "certificate-authentication"  
  security:  
    authorization:  
      commonNameRoleMapper: ~  
    roles:  
      Client1:  
        role:  
          permissions:  
            - "ALL"
```

## 第7章 キーストアへの DATA GRID SERVER 認証情報の保存

外部サービスには、Data Grid Server での認証に認証情報が必要です。パスワードなどの機密なテキスト文字列を保護するには、これらを Data Grid Server 設定ファイルに直接追加するのではなく、認証情報キーストアに追加します。

次に、データベースや LDAP ディレクトリーなどのサービスと接続を確立するためのパスワードを復号化するように、Data Grid Server を設定することができます。



### 重要

**\$RHDG\_HOME/server/conf** のプレーンテキストのパスワードは暗号化されません。ホストファイルシステムへの読み取りアクセス権を持つすべてのユーザーアカウントは、プレーンテキストのパスワードを表示できます。

認証情報キーストアはパスワードで保護されたストア暗号化パスワードですが、ホストファイルシステムへの書き込みアクセス権を持つユーザーアカウントは、キーストア自体を改ざんすることが可能です。

Data Grid Server の認証情報を完全に保護するには、Data Grid Server を設定および実行できるユーザーアカウントにのみ読み書きアクセスを付与する必要があります。

### 7.1. 認証情報キーストアのセットアップ

Data Grid Server アクセスの認証情報を暗号化するキーストアを作成します。

認証情報キーストアには、暗号化されたパスワードに関連するエイリアスが少なくとも1つ含まれます。キーストアの作成後に、データベース接続プールなどの接続設定にエイリアスを指定します。その後、Data Grid Server は、サービスが認証を試行するときに、キーストアからそのエイリアスのパスワードを復号化します。

必要な数のエイリアスを使用して、必要な数の認証情報キーストアを作成できます。



### 注記

セキュリティのベストプラクティスとして、キーストアは Data Grid Server のプロセスを実行するユーザーのみが読み取れるようにする必要があります。

#### 手順

1. **\$RHDG\_HOME** でターミナルを開きます。
2. キーストアを作成し、**credentials** コマンドを使用して認証情報を追加します。

#### ヒント

デフォルトでは、キーストアのタイプは PKCS12 です。キーストアのデフォルトの変更に関する詳細は、**help credentials** を実行します。

次の例は、パスワード "changeme" 用に "dbpassword" のエイリアスを含むキーストアを作成する方法を示しています。キーストアの作成時に、**-p** 引数を使用してキーストアにアクセスするためのパスワードも指定します。

#### Linux



```
bin/cli.sh credentials add dbpassword -c changeme -p "secret1234!"
```

### Microsoft Windows

```
bin\cli.bat credentials add dbpassword -c changeme -p "secret1234!"
```

- エイリアスがキーストアに追加されていることを確認します。

```
bin/cli.sh credentials ls -p "secret1234!"
dbpassword
```

- Data Grid Server 設定を開いて編集します。
- 認証情報キーストアを使用するように Data Grid を設定します。
  - security** 設定に **credential-stores** セクションを追加します。
  - 認証情報キーストアの名前と場所を指定します。
  - clear-text-credential** の設定で、認証情報キーストアにアクセスするためのパスワードを指定します。



### 注記

Data Grid Server 設定に認証情報キーストアのクリアテキストパスワードを追加する代わりに、外部コマンドまたはマスクされたパスワードを使用して、セキュリティを強化することができます。

また、ある認証情報ストアのパスワードを、別の認証情報ストアのマスターパスワードとして使用することもできます。

- Data Grid Server がデータソースや LDAP サーバーなどの外部システムとの接続に使用する設定において、認証情報キーストアを参照します。
  - credential-reference** セクションを追加します。
  - store** 属性で、認証情報キーストアの名前を指定します。
  - alias** 属性でパスワードのエイリアスを指定します。

### ヒント

**credential-reference** 設定の属性はオプションです。

- **store** は、複数のキーストアがある場合にのみ必要です。
- **alias** は、キーストアに複数のパスワードエイリアスが含まれている場合にのみ必要です。

- 変更を設定に保存します。

## 7.2. 認証情報キーストアのパスワードの保護

Data Grid Server では、認証情報キーストアにアクセスするためにパスワードが必要です。そのパスワードをクリアテキストで Data Grid Server の設定に追加するか、セキュリティー強化として、パスワードに外部コマンドを使用したり、パスワードをマスクしたりすることができます。

#### 前提条件

- Data Grid Server に認証情報キーストアを設定している。

#### 手順

次のいずれかを行います。

- **credentials mask** コマンドを使用して、パスワードが明らかにならないようにします。以下に例を示します。

```
bin/cli.sh credentials mask -i 100 -s pepper99 "secret1234!"
```

Masked パスワードは Password Based Encryption (PBE) を使用し、Data Grid Server 設定では次の形式である必要があります: <MASKED\_VALUE;SALT;ITERATION>

- 標準出力としてパスワードを提供する外部コマンドを使用します。  
外部コマンドは、シェルスクリプトやバイナリーなど、**java.lang.Runtime#exec(java.lang.String)** を使用する任意の実行可能ファイルにすることができます。  
コマンドにパラメーターが必要な場合は、スペースで区切られた文字列のリストで指定します。

## 7.3. 認証情報キーストアの設定

Data Grid Server の設定に認証情報キーストアを追加し、クリアテキストのパスワード、マスクされたパスワード、またはパスワードを供給する外部コマンドを使用することができます。

### クリアテキストパスワードを持つ認証情報キーストア

#### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <credential-stores>
      <credential-store name="credentials" path="credentials.pfx">
        <clear-text-credential clear-text="secret1234!"/>
      </credential-store>
    </credential-stores>
  </security>
</server>
```

#### JSON

```
{
  "server": {
    "security": {
      "credential-stores": [{
        "name": "credentials",
        "path": "credentials.pfx",
```

```

    "clear-text-credential": {
      "clear-text": "secret1234!"
    }
  ]
}
}
}
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    credentialStores:
      - name: credentials
        path: credentials.pfx
        clearTextCredential:
          clearText: "secret1234!"

```

## パスワードがマスクされた認証情報キーストア

## XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <credential-stores>
      <credential-store name="credentials"
        path="credentials.pfx">
        <masked-credential masked="1oTMDZ5JQj6DVepJviXMnX;pepper99;100"/>
      </credential-store>
    </credential-stores>
  </security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "credential-stores": [
        {
          "name": "credentials",
          "path": "credentials.pfx",
          "masked-credential": {
            "masked": "1oTMDZ5JQj6DVepJviXMnX;pepper99;100"
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:

```

```

security:
  credentialStores:
    - name: credentials
      path: credentials.pfx
      maskedCredential:
        masked: "1oTMDZ5JQj6DVepJviXMnX;pepper99;100"

```

## 外部コマンドのパスワード

### XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <credential-stores>
      <credential-store name="credentials"
        path="credentials.pfx">
        <command-credential command="/path/to/executable.sh arg1 arg2"/>
      </credential-store>
    </credential-stores>
  </security>
</server>

```

### JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "credential-stores": [
        {
          "name": "credentials",
          "path": "credentials.pfx",
          "command-credential": {
            "command": "/path/to/executable.sh arg1 arg2"
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

### YAML

```

server:
  security:
    credentialStores:
      - name: credentials
        path: credentials.pfx
        commandCredential:
          command: "/path/to/executable.sh arg1 arg2"

```

## 7.4. 認証情報キーストア参照

Data Grid Server に認証情報キーストアを追加すると、接続設定でそれらを参照することができます。

## データソース接続

## XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <credential-stores>
      <credential-store name="credentials"
        path="credentials.pfx">
        <clear-text-credential clear-text="secret1234!"/>
      </credential-store>
    </credential-stores>
  </security>
  <data-sources>
    <data-source name="postgres"
      jndi-name="jdbc/postgres">
      <!-- Specifies the database username in the connection factory. -->
      <connection-factory driver="org.postgresql.Driver"
        username="dbuser"
        url="{org.infinispan.server.test.postgres.jdbcUrl}">
      <!-- Specifies the credential keystore that contains an encrypted password and the alias for it. -->
    >
      <credential-reference store="credentials"
        alias="dbpassword"/>
    </connection-factory>
    <connection-pool max-size="10"
      min-size="1"
      background-validation="1000"
      idle-removal="1"
      initial-size="1"
      leak-detection="10000"/>
    </data-source>
  </data-sources>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "credential-stores": [{
        "name": "credentials",
        "path": "credentials.pfx",
        "clear-text-credential": {
          "clear-text": "secret1234!"
        }
      }
    ],
    "data-sources": [{
      "name": "postgres",
      "jndi-name": "jdbc/postgres",
      "connection-factory": {
        "driver": "org.postgresql.Driver",
        "username": "dbuser",
        "url": "{org.infinispan.server.test.postgres.jdbcUrl}",

```

```

        "credential-reference": {
            "store": "credentials",
            "alias": "dbpassword"
        }
    }
}
}
}
}
}
}
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    credentialStores:
      - name: credentials
        path: credentials.pfx
        clearTextCredential:
          clearText: "secret1234!"
    dataSources:
      - name: postgres
        jndiName: jdbc/postgres
        connectionFactory:
          driver: org.postgresql.Driver
          username: dbuser
          url: '${org.infinispan.server.test.postgres.jdbcUrl}'
          credentialReference:
            store: credentials
            alias: dbpassword

```

## LDAP 接続

### XML

```

<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <credential-stores>
      <credential-store name="credentials"
        path="credentials.pfx">
        <clear-text-credential clear-text="secret1234!"/>
      </credential-store>
    </credential-stores>
    <security-realms>
      <security-realm name="default">
        <!-- Specifies the LDAP principal in the connection factory. -->
        <ldap-realm name="ldap"
          url="ldap://my-ldap-server:10389"
          principal="uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org">
        <!-- Specifies the credential keystore that contains an encrypted password and the alias for it. -
      ->
        <credential-reference store="credentials"
          alias="ldappassword"/>
      </ldap-realm>
    </security-realm>

```

```

</security-realms>
</security>
</server>

```

## JSON

```

{
  "server": {
    "security": {
      "credential-stores": [{
        "name": "credentials",
        "path": "credentials.pfx",
        "clear-text-credential": {
          "clear-text": "secret1234!"
        }
      }],
      "security-realms": [{
        "name": "default",
        "ldap-realm": {
          "name": "ldap",
          "url": "ldap://my-ldap-server:10389",
          "principal": "uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org",
          "credential-reference": {
            "store": "credentials",
            "alias": "ldappassword"
          }
        }
      }
    ]
  }
}

```

## YAML

```

server:
  security:
    credentialStores:
      - name: credentials
        path: credentials.pfx
        clearTextCredential:
          clearText: "secret1234!"
    securityRealms:
      - name: "default"
        ldapRealm:
          name: ldap
          url: 'ldap://my-ldap-server:10389'
          principal: 'uid=admin,ou=People,dc=infinispan,dc=org'
          credentialReference:
            store: credentials
            alias: ldappassword

```

## 第8章 ロールベースアクセス制御によるセキュリティー承認

ロールベースアクセス制御 (RBAC) 機能では、さまざまなパーミッションレベルを使用して、Data Grid とのユーザーの対話を制限します。



### 注記

リモートキャッシュまたは組み込みキャッシュに固有のユーザーの作成と承認の設定に関する詳細は、以下を参照してください。

- [Configuring user roles and permissions with Data Grid Server](#)
- [Programmatically configuring user roles and permissions](#)

### 8.1. DATA GRID のユーザーロールと権限

Data Grid には、キャッシュや Data Grid のリソースにアクセスするための権限をユーザーに提供するロールがいくつかあります。

ロール	パーミッション	説明
<b>admin</b>	ALL	Cache Manager ライフサイクルの制御など、すべてのパーミッションを持つスーパーユーザー。
<b>deployer</b>	ALL_READ、ALL_WRITE、LISTEN、EXEC、MONITOR、CREATE	<b>application</b> パーミッションに加えて、Data Grid リソースを作成および削除できます。
<b>application</b>	ALL_READ、ALL_WRITE、LISTEN、EXEC、MONITOR	<b>observer</b> パーミッションに加え、Data Grid リソースへの読み取りおよび書き込みアクセスがあります。また、イベントをリッスンし、サーバータスクおよびスクリプトを実行することもできます。
<b>observer</b>	ALL_READ、MONITOR	<b>monitor</b> パーミッションに加え、Data Grid リソースへの読み取りアクセスがあります。
<b>monitor</b>	MONITOR	JMX および <b>metrics</b> エンドポイント経由で統計を表示できます。

#### 関連情報

- [org.infinispan.security.AuthorizationPermission Enum](#)
- [Data Grid 設定スキーマ参照](#)

#### 8.1.1. パーミッション



ユーザーロールは、さまざまなアクセスレベルを持つパーミッションのセットです。

表8.1 Cache Manager のパーミッション

Permission	機能	説明
設定	<b>defineConfiguration</b>	新しいキャッシュ設定を定義します。
LISTEN	<b>addListener</b>	Cache Manager に対してリスナーを登録します。
ライフサイクル	<b>stop</b>	Cache Manager を停止します。
CREATE	<b>createCache, removeCache</b>	キャッシュ、カウンター、スキーマ、スクリプトなどのコンテナリソースを作成および削除することができます。
MONITOR	<b>getStats</b>	JMX 統計および <b>metrics</b> エンドポイントへのアクセスを許可します。
ALL	-	すべての Cache Manager のアクセス許可が含まれます。

表8.2 キャッシュ権限

Permission	機能	説明
READ	<b>get, contains</b>	キャッシュからエントリーを取得します。
WRITE	<b>put, putIfAbsent, replace, remove, evict</b>	キャッシュ内のデータの書き込み、置換、削除、エビクト。
EXEC	<b>distexec, streams</b>	キャッシュに対するコードの実行を許可します。
LISTEN	<b>addListener</b>	キャッシュに対してリスナーを登録します。
BULK_READ	<b>keySet, values, entrySet, query</b>	一括取得操作を実行します。
BULK_WRITE	<b>clear, putAll</b>	一括書き込み操作を実行します。
ライフサイクル	<b>start, stop</b>	キャッシュを開始および停止します。

ADMIN	<b>getVersion, addInterceptor*, removeInterceptor, getInterceptorChain, getEvictionManager, getComponentRegistry, getDistributionManager, getAuthorizationManager, evict, getRpcManager, getCacheConfiguration, getCacheManager, getInvocationContextContainer, setAvailability, getDataContainer, getStats, getXAResource</b>	基盤となるコンポーネントと内部構造へのアクセスを許可します。
MONITOR	<b>getStats</b>	JMX 統計および <b>metrics</b> エンドポイントへのアクセスを許可します。
ALL	-	すべてのキャッシュパーミッションが含まれます。
ALL_READ	-	READ パーミッションと BULK_READ パーミッションを組み合わせます。
ALL_WRITE	-	WRITE パーミッションと BULK_WRITE パーミッションを組み合わせます。

#### 関連情報

- [Data Grid Security API](#)

### 8.1.2. ロールとパーミッションマッパー

Data Grid は、ユーザーをプリンシパルのコレクションとして実装します。プリンシパルは、ユーザー名などの個々のユーザー ID、またはユーザーが属するグループのいずれかを表します。内部的には、これらは **javax.security.auth.Subject** クラスで実装されます。

承認を有効にするには、プリンシパルをロール名にマップし、その後、ロール名を一連のパーミッションに展開する必要があります。

Data Grid には、セキュリティープリンシパルをロールに関連付ける **PrincipalRoleMapper** API と、ロールを特定のパーミッションに関連付ける **RolePermissionMapper** API が含まれています。

Data Grid は以下のロールおよびパーミッションのマッパーの実装を提供します。

#### クラスターロールマッパー

クラスターレジストリーにロールマッピングのプリンシパルを保存します。

#### クラスターパーミッションマッパー

ロールとパーミッションのマッピングをクラスターレジストリーに保存します。ユーザーのロールとパーミッションを動的に変更できます。

#### ID ロールマッパー

ロール名としてプリンシパル名を使用します。プリンシパル名のタイプまたはフォーマットはソースに依存します。たとえば、LDAP ディレクトリーでは、プリンシパル名を識別名 (DN) にすることができます。

#### コモンネームロールマッパー

ロール名としてコモンネーム (CN) を使用します。このロールマッパーは、識別名 (DN) を含む LDAP ディレクトリーまたはクライアント証明書で使用できます。たとえば、**cn=managers,ou=people,dc=example,dc=com** は、**managers** ロールにマッピングされません。



#### 注記

デフォルトでは、プリンシパルとロールのマッピングは、グループを表すプリンシパルにのみ適用されます。ユーザープリンシパルのマッピングも実行するように Data Grid を設定できます。

### 8.1.2.1. Data Grid でのロールとパーミッションへのユーザーのマッピング

LDAP サーバーから DN のコレクションとして取得された次のユーザーを考えてみましょう。

```
CN=myapplication,OU=applications,DC=mycompany
CN=dataprocessors,OU=groups,DC=mycompany
CN=finance,OU=groups,DC=mycompany
```

コモンネームロールマッパー を使用すると、ユーザーは次のロールにマッピングされます。

```
dataprocessors
finance
```

Data Grid には次のロール定義があります。

```
dataprocessors: ALL_WRITE ALL_READ
finance: LISTEN
```

ユーザーには次のパーミッションが与えられます。

```
ALL_WRITE ALL_READ LISTEN
```

#### 関連情報

- [Data Grid Security API](#)
- [org.infinispan.security.PrincipalRoleMapper](#)
- [org.infinispan.security.RolePermissionMapper](#)
- [org.infinispan.security.mappers.IdentityRoleMapper](#)
- [org.infinispan.security.mappers.CommonNameRoleMapper](#)

### 8.1.3. ロールマッパーの設定

Data Grid は、デフォルトでクラスターロールマッパーとクラスターパーミッションマッパーを有効にします。ロールマッピングに別の実装を使用するには、ロールマッパーを設定する必要があります。

#### 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. ロールマッパーを、Cache Manager 設定のセキュリティ許可の一部として宣言します。
3. 変更を設定に保存します。

#### ロールマッパーの設定

##### XML

```
<cache-container>
  <security>
    <authorization>
      <common-name-role-mapper />
    </authorization>
  </security>
</cache-container>
```

##### JSON

```
{
  "infinispan" : {
    "cache-container" : {
      "security" : {
        "authorization" : {
          "common-name-role-mapper": {}
        }
      }
    }
  }
}
```

##### YAML

```
infinispan:
  cacheContainer:
    security:
      authorization:
        commonNameRoleMapper: ~
```

#### 関連情報

- [Data Grid 設定スキーマ参照](#)

### 8.1.4. クラスターのロールと権限マッパーの設定

クラスターロールマッパーは、プリンシパルとロール間の動的なマッピングを維持します。クラスター権限マッパーは、動的なロール定義セットを維持します。どちらの場合も、マッピングはクラスターレジストリーに保存され、ランタイム時に CLI または REST API を使用して操作できます。

#### 前提条件

- Data Grid に **ADMIN** 権限がある。
- Data Grid CLI を起動している。
- 実行中の Data Grid クラスターに接続している。

#### 8.1.4.1. 新しいロールの作成

新しいロールを作成し、権限を設定します。

#### 手順

- **user roles create** コマンドを使用してロールを作成します。以下に例を示します。

```
user roles create --permissions=ALL_READ,ALL_WRITE simple
```

#### 検証

**user roles ls** コマンドでユーザーに付与したロールを一覧表示します。

```
user roles ls  
["observer","application","admin","monitor","simple","deployer"]
```

**user roles describe** コマンドを使用してロールを説明します。

```
user roles describe simple  
{  
  "name" : "simple",  
  "permissions" : [ "ALL_READ","ALL_WRITE" ]  
}
```

#### 8.1.4.2. ユーザーへのロール付与

ユーザーにロールを割り当て、キャッシュ操作や Data Grid のリソースとのやり取りを行う権限を付与します。

#### ヒント

同じロールを複数のユーザーに割り当て、それらの権限を一元管理する場合は、ユーザーではなくグループにロールを付与します。

#### 前提条件

- Data Grid に **ADMIN** 権限がある。
- Data Grid ユーザーを作成すること。

## 手順

1. Data Grid への CLI 接続を作成します。
2. **user roles grant** コマンドでユーザーにロールを割り当てます。以下に例を示します。

```
user roles grant --roles=deployer katie
```

## 検証

**user roles ls** コマンドでユーザーに付与したロールを一覧表示します。

```
user roles ls katie
["deployer"]
```

### 8.1.4.3. クラスターロールマッパー名リライター

デフォルトでは、プリンシパル名とロール間の厳密な文字列等価性を使用してマッピングが実行されます。ロックアップを実行する前に、プリンシパル名にトランスフォーメーションを適用するようにクラスターロールマッパーを設定することができます。

## 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. Cache Manager 設定のセキュリティ認可の一環として、クラスターロールマッパーの名前リライターを指定します。
3. 変更を設定に保存します。

プリンシパル名の形式は、セキュリティレルムの種類に応じて異なります。

- プロパティとトークンレルムは、単純な文字列を返す場合があります
- 信頼と LDAP レルムは X.500 形式の識別名を返す場合があります
- Kerberos レルムは **user@domain** 形式の名前を返す場合があります

次のいずれかのトランスフォーマーを使用して、名前を共通形式に正規化できます。

#### 8.1.4.3.1. ケースプリンシパルトランスフォーマー

## XML

```
<cache-container>
  <security>
    <authorization>
      <cluster-role-mapper>
        <name-rewriter>
          <case-principal-transformer uppercase="false"/>
        </name-rewriter>
      </cluster-role-mapper>
    </authorization>
  </security>
</cache-container>
```

## JSON

```
{
  "cache-container": {
    "security": {
      "authorization": {
        "cluster-role-mapper": {
          "name-rewriter": {
            "case-principal-transformer": {}
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
cacheContainer:
  security:
    authorization:
      clusterRoleMapper:
        nameRewriter:
          casePrincipalTransformer:
            uppercase: false
```

## 8.1.4.3.2. Regex プリンシパルトランスフォーマー

## XML

```
<cache-container>
  <security>
    <authorization>
      <cluster-role-mapper>
        <name-rewriter>
          <regex-principal-transformer pattern="cn=([^,]+),*" replacement="$1"/>
        </name-rewriter>
      </cluster-role-mapper>
    </authorization>
  </security>
</cache-container>
```

## JSON

```
{
  "cache-container": {
    "security": {
      "authorization": {
        "cluster-role-mapper": {
          "name-rewriter": {
            "regex-principal-transformer": {
```

```
"pattern": "cn=([^,]+),.*",
"replacement": "$1"
}
}
}
}
}
}
```

## YAML

```
cacheContainer:
  security:
    authorization:
      clusterRoleMapper:
      nameRewriter:
      regexPrincipalTransformer:
        pattern: "cn=([^,]+),.*"
        replacement: "$1"
```

## 関連情報

- [Data Grid 設定スキーマ参照](#)

## 8.2. セキュリティー承認によるキャッシュの設定

キャッシュにセキュリティ承認を追加し、ロールベースアクセス制御 (RBAC) を実施することができます。これには、Data Grid ユーザーが、キャッシュ操作を実行するのに十分なレベルのパーミッションを持つロールを持っている必要があります。

## 前提条件

- Data Grid のユーザーを作成し、ロールを付与するか、グループに割り当てている。

## 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. 設定に **security** セクションを追加します。
3. **authorization** 要素を使用して、ユーザーがキャッシュ操作を実行するために必要なロールを指定します。  
Cache Manager で定義されたすべてのロールを暗黙的に追加するか、ロールのサブセットを明示的に定義できます。
4. 変更を設定に保存します。

## 暗黙的なロール設定

次の設定では、Cache Manager で定義されたすべてのロールが暗黙的に追加されます。

## XML



```
<distributed-cache>
  <security>
    <authorization/>
  </security>
</distributed-cache>
```

## JSON

```
{
  "distributed-cache": {
    "security": {
      "authorization": {
        "enabled": true
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
distributedCache:
  security:
    authorization:
      enabled: true
```

## 明示的なロール設定

次の設定では、Cache Manager で定義されたロールのサブセットを明示的に追加しています。この場合、Data Grid は、設定されたロールのいずれかを持たないユーザーのキャッシュ操作を拒否します。

## XML

```
<distributed-cache>
  <security>
    <authorization roles="admin supervisor"/>
  </security>
</distributed-cache>
```

## JSON

```
{
  "distributed-cache": {
    "security": {
      "authorization": {
        "enabled": true,
        "roles": ["admin","supervisor"]
      }
    }
  }
}
```

## YAML

distributedCache:

security:

authorization:

enabled: true

roles: ["admin", "supervisor"]

## 第9章 DATA GRID 統計および JMX 監視の有効化および設定

Data Grid は、JMX MBean をエクスポートしたり、Cache Manager およびキャッシュ統計を提供できます。

### 9.1. リモートキャッシュでの統計の有効化

Data Grid Server は、デフォルトのキャッシュマネージャーの統計を自動的に有効にします。ただし、キャッシュの統計を明示的に有効にする必要があります。

手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. **statistics** 属性またはフィールドを追加し、**true** を値として指定します。
3. Data Grid 設定を保存して閉じます。

#### リモートキャッシュの統計

XML

```
<distributed-cache statistics="true" />
```

JSON

```
{  
  "distributed-cache": {  
    "statistics": "true"  
  }  
}
```

YAML

```
distributedCache:  
  statistics: true
```

### 9.2. HOT ROD クライアント統計の有効化

Hot Rod Java クライアントは、リモートキャッシュヒット、ニアキャッシュヒット、ミス、および接続プールの使用状況などの統計を提供できます。

手順

1. Hot Rod Java クライアント設定を開いて編集します。
2. **true** を **statistics** プロパティの値として指定するか、**statistics().enable()** メソッドを呼び出します。
3. **jmx** および **jmx\_domain** プロパティを使用して Hot Rod クライアントの JMX MBean をエクスポートするか、**jmxEnable()** メソッドおよび **jmxDomain()** メソッドを呼び出します。

4. クライアント設定を保存して閉じます。

## Hot Rod Java クライアントの統計

### ConfigurationBuilder

```
ConfigurationBuilder builder = new ConfigurationBuilder();
builder.statistics().enable()
    .jmxEnable()
    .jmxDomain("my.domain.org")
    .addServer()
    .host("127.0.0.1")
    .port(11222);
RemoteCacheManager remoteCacheManager = new RemoteCacheManager(builder.build());
```

### hotrod-client.properties

```
infinispan.client.hotrod.statistics = true
infinispan.client.hotrod.jmx = true
infinispan.client.hotrod.jmx_domain = my.domain.org
```

## 9.3. DATA GRID メトリックの設定

Data Grid は、あらゆる監視システムと互換性のあるメトリクスを生成します。

- ゲージは、書き込み操作または JVM アップタイムの平均数 (ナノ秒) などの値を指定します。
- ヒストグラムは、読み取り、書き込み、削除の時間などの操作実行時間の詳細を提供します。

デフォルトでは、Data Grid は統計を有効にするとゲージを生成しますが、ヒストグラムを生成するように設定することもできます。



### 注記

Data Grid メトリックは、**vendor** スコープで提供されます。JVM に関連するメトリックは **base** スコープで提供されます。

### 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. **metrics** 要素またはオブジェクトをキャッシュコンテナに追加します。
3. **gauges** 属性またはフィールドを使用してゲージを有効または無効にします。
4. **histograms** 属性またはフィールドでヒストグラムを有効または無効にします。
5. クライアント設定を保存して閉じます。

### メトリックの設定

### XML

```
<infinispan>
  <cache-container statistics="true">
    <metrics gauges="true"
      histograms="true" />
  </cache-container>
</infinispan>
```

## JSON

```
{
  "infinispan" : {
    "cache-container" : {
      "statistics" : "true",
      "metrics" : {
        "gauges" : "true",
        "histograms" : "true"
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
infinispan:
  cacheContainer:
    statistics: "true"
  metrics:
    gauges: "true"
    histograms: "true"
```

## 検証

Data Grid Server は、Prometheus などの監視ツールで収集できる統計情報を **metrics** エンドポイントを通じて公開します。統計が **metrics** エンドポイントにエクスポートされていることを確認するには、以下の操作を実行します。

### Prometheus 形式

```
curl -v http://localhost:11222/metrics \
--digest -u username:password
```

### OpenMetrics 形式

```
curl -v http://localhost:11222/metrics \
--digest -u username:password \
-H "Accept: application/openmetrics-text"
```



## 注記

Data Grid は、MicroProfile の JSON 形式でのメトリクスを提供しなくなりました。

## 関連情報

- [Micrometer Prometheus](#)

## 9.4. JMX MBEAN の登録

Data Grid は、統計の収集と管理操作の実行に使用できる JMX MBean を登録できます。統計を有効にする必要もあります。そうしないと、Data Grid は JMX MBean のすべての統計属性に **0** 値を提供しません。

### 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. **jmx** 要素またはオブジェクトをキャッシュコンテナに追加し、**enabled** 属性またはフィールドの値として **true** を指定します。
3. **domain** 属性またはフィールドを追加し、必要に応じて JMX MBean が公開されるドメインを指定します。
4. クライアント設定を保存して閉じます。

### JMX の設定

#### XML

```
<infinispan>
  <cache-container statistics="true">
    <jmx enabled="true"
      domain="example.com"/>
  </cache-container>
</infinispan>
```

#### JSON

```
{
  "infinispan": {
    "cache-container": {
      "statistics": "true",
      "jmx": {
        "enabled": "true",
        "domain": "example.com"
      }
    }
  }
}
```

#### YAML

```
infinispan:
  cacheContainer:
    statistics: "true"
```

```
jmx:
  enabled: "true"
  domain: "example.com"
```

### 9.4.1. JMX リモートポートの有効化

一意のリモート JMX ポートを提供し、JMXServiceURL 形式の接続を介して Data Grid MBean を公開します。



#### 注記

Data Grid Server は、単一のポートエンドポイント経由で JMX をリモートで公開しません。JMX 経由で Data Grid Server にリモートでアクセスする場合は、リモートポートを有効にする必要があります。

次のいずれかの方法を使用して、リモート JMX ポートを有効にできます。

- Data Grid Server セキュリティーレールの1つに対する認証を必要とするリモート JMX ポートを有効にします。
- 標準の Java 管理設定オプションを使用して、手動でリモート JMX ポートを有効にします。

#### 前提条件

- 認証付きのリモート JMX の場合、デフォルトのセキュリティーレームを使用して JMX 固有のユーザーロールを定義します。ユーザーが JMX リソースにアクセスするには、読み取り/書き込みアクセス権を持つ **controlRole** または読み取り専用アクセス権を持つ **monitorRole** が必要です。Data Grid は、グローバル **ADMIN** および **MONITOR** 権限を JMX **controlRole** および **monitorRole** ロールに自動的にマップします。

#### 手順

次のいずれかの方法を使用して、リモート JMX ポートを有効にして Data Grid Server を起動します。

- ポート **9999** を介してリモート JMX を有効にします。

```
bin/server.sh --jmx 9999
```



#### 警告

SSL を無効にしてリモート JMX を使用することは、本番環境向けではありません。

- 起動時に以下のシステムプロパティを Data Grid Server に渡します。

```
bin/server.sh -Dcom.sun.management.jmxremote.port=9999 -
Dcom.sun.management.jmxremote.authenticate=false -
Dcom.sun.management.jmxremote.ssl=false
```



### 警告

認証または SSL なしでリモート JMX を有効にすることは安全ではなく、どのような環境でも推奨されません。認証と SSL を無効にすると、権限のないユーザーがサーバーに接続し、そこでホストされているデータにアクセスできるようになります。

#### 関連情報

- [セキュリティレールの作成](#)

### 9.4.2. Data Grid MBean

Data Grid は、管理可能なリソースを表す JMX MBean を公開します。

#### **org.infinispan:type=Cache**

キャッシュインスタンスに使用できる属性および操作。

#### **org.infinispan:type=CacheManager**

Data Grid キャッシュやクラスターのヘルス統計など、Cache Manager で使用できる属性および操作。

使用できる JMX MBean の詳細なリストおよび説明、ならびに使用可能な操作および属性については、[Data Grid JMX Components](#) のドキュメントを参照してください。

#### 関連情報

- [Data Grid JMX Components](#)

### 9.4.3. カスタム MBean サーバーでの MBean の登録

Data Grid には、カスタム MBeanServer インスタンスに MBean を登録するのに使用できる **MBeanServerLookup** インターフェイスが含まれています。

#### 前提条件

- **getMBeanServer()** メソッドがカスタム MBeanServer インスタンスを返すように **MBeanServerLookup** の実装を作成します。
- JMX MBean を登録するように Data Grid を設定します。

#### 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. **mbean-server-lookup** 属性またはフィールドを Cache Manager の JMX 設定に追加します。
3. **MBeanServerLookup** 実装の完全修飾名 (FQN) を指定します。
4. クライアント設定を保存して閉じます。



## JMX MBean サーバルックアップの設定

## XML

```
<infinispan>
  <cache-container statistics="true">
    <jmx enabled="true"
      domain="example.com"
      mbean-server-lookup="com.example.MyMBeanServerLookup"/>
  </cache-container>
</infinispan>
```

## JSON

```
{
  "infinispan" : {
    "cache-container" : {
      "statistics" : "true",
      "jmx" : {
        "enabled" : "true",
        "domain" : "example.com",
        "mbean-server-lookup" : "com.example.MyMBeanServerLookup"
      }
    }
  }
}
```

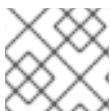
## YAML

```
infinispan:
  cacheContainer:
    statistics: "true"
  jmx:
    enabled: "true"
    domain: "example.com"
    mbeanServerLookup: "com.example.MyMBeanServerLookup"
```

## 9.5. 状態遷移操作中のメトリクスのエクスポート

Data Grid がノード間で再配布するクラスター化されたキャッシュのタイムメトリクスをエクスポートできます。

ノードがクラスターに参加したりクラスターから離れたりするなど、クラスター化されたキャッシュトポロジーが変更されると、状態遷移操作が発生します。状態遷移操作中に、Data Grid は各キャッシュからメトリクスをエクスポートするため、キャッシュのステータスを判断できます。状態遷移は、Data Grid が各キャッシュからメトリクスをエクスポートできるように、属性をプロパティーとして公開します。



## 注記

インバリデーションモードでは状態遷移操作を実行できません。

Data Grid は、REST API および JMX API と互換性のある時間メトリクスを生成します。

#### 前提条件

- Data Grid メトリクスを設定します。
- 埋め込みキャッシュやリモートキャッシュなど、キャッシュタイプのメトリクスを有効にします。
- クラスター化されたキャッシュトポロジを変更して、状態遷移操作を開始します。

#### 手順

- 以下の方法のいずれかを選択します。
  - REST API を使用してメトリクスを収集するように Data Grid を設定します。
  - JMX API を使用してメトリクスを収集するように Data Grid を設定します。

#### 関連情報

- [Data Grid 統計と JMX モニタリング \(Data Grid キャッシュ\) の有効化と設定](#)
- [StateTransferManager \(Data Grid 14.0 API\)](#)

## 9.6. クロスサイトレプリケーションのステータスの監視

バックアップの場所のサイトステータスを監視して、サイト間の通信の中断を検出します。リモートサイトのステータスが **offline** に変わると、Data Grid はバックアップの場所へのデータのレプリケーションを停止します。データが同期しなくなるため、クラスターをオンラインに戻す前に不整合を修正する必要があります。

問題を早期に検出するには、クロスサイトのイベントの監視が必要です。以下の監視ストラテジーのいずれかを使用します。

- [REST API を使用したクロスサイトレプリケーションの監視](#)
- [Prometheus メトリクスまたはその他のモニタリングシステムを使用したクロスサイトレプリケーションの監視](#)

### REST API を使用したクロスサイトレプリケーションの監視

REST エンドポイントを使用して、すべてのキャッシュのクロスサイトレプリケーションのステータスを監視します。カスタムスクリプトを実装して REST エンドポイントをポーリングするか、以下の例を使用できます。

#### 前提条件

- クロスサイトレプリケーションを有効にする。

#### 手順

1. REST エンドポイントをポーリングするスクリプトを実装します。  
以下の例は、Python スクリプトを使用して、5 秒ごとにサイトのステータスをポーリングする方法を示しています。

```

#!/usr/bin/python3
import time
import requests
from requests.auth import HTTPDigestAuth

class InfinispanConnection:

    def __init__(self, server: str = 'http://localhost:11222', cache_manager: str = 'default',
                 auth: tuple = ('admin', 'change_me')) -> None:
        super().__init__()
        self.__url = f'{server}/rest/v2/container/x-site/backups/'
        self.__auth = auth
        self.__headers = {
            'accept': 'application/json'
        }

    def get_sites_status(self):
        try:
            rsp = requests.get(self.__url, headers=self.__headers, auth=HTTPDigestAuth(self.__auth[0],
self.__auth[1]))
            if rsp.status_code != 200:
                return None
            return rsp.json()
        except:
            return None

# Specify credentials for Data Grid user with permission to access the REST endpoint
USERNAME = 'admin'
PASSWORD = 'change_me'
# Set an interval between cross-site status checks
POLL_INTERVAL_SEC = 5
# Provide a list of servers
SERVERS = [
    InfinispanConnection('http://127.0.0.1:11222', auth=(USERNAME, PASSWORD)),
    InfinispanConnection('http://127.0.0.1:12222', auth=(USERNAME, PASSWORD))
]
#Specify the names of remote sites
REMOTE_SITES = [
    'nyc'
]
#Provide a list of caches to monitor
CACHES = [
    'work',
    'sessions'
]

def on_event(site: str, cache: str, old_status: str, new_status: str):
    # TODO implement your handling code here
    print(f'site={site} cache={cache} Status changed {old_status} -> {new_status}')

def __handle_mixed_state(state: dict, site: str, site_status: dict):
    if site not in state:

```

```

state[site] = {c: 'online' if c in site_status['online'] else 'offline' for c in CACHES}
return

for cache in CACHES:
    __update_cache_state(state, site, cache, 'online' if cache in site_status['online'] else 'offline')

def __handle_online_or_offline_state(state: dict, site: str, new_status: str):
    if site not in state:
        state[site] = {c: new_status for c in CACHES}
        return

    for cache in CACHES:
        __update_cache_state(state, site, cache, new_status)

def __update_cache_state(state: dict, site: str, cache: str, new_status: str):
    old_status = state[site].get(cache)
    if old_status != new_status:
        on_event(site, cache, old_status, new_status)
        state[site][cache] = new_status

def update_state(state: dict):
    rsp = None
    for conn in SERVERS:
        rsp = conn.get_sites_status()
        if rsp:
            break
    if rsp is None:
        print('Unable to fetch site status from any server')
        return

    for site in REMOTE_SITES:
        site_status = rsp.get(site, {})
        new_status = site_status.get('status')
        if new_status == 'mixed':
            __handle_mixed_state(state, site, site_status)
        else:
            __handle_online_or_offline_state(state, site, new_status)

if __name__ == '__main__':
    _state = {}
    while True:
        update_state(_state)
        time.sleep(POLL_INTERVAL_SEC)

```

サイトのステータスが **online** から **offline** に変わったり、その逆の場合、関数 **on\_event** が呼び出されます。

このスクリプトを使用する場合は、以下の変数を指定する必要があります。

- **USERNAME** および **PASSWORD**: REST エンドポイントにアクセスする権限を持つ Data Grid ユーザーのユーザー名およびパスワード。

- **POLL\_INTERVAL\_SEC**: ポーリング間の秒数。
- **SERVERS**: このサイトの Data Grid Server の一覧。このスクリプトには必要なのは、有効な応答が1つだけですが、フェイルオーバーを許可するためにリストが提供されています。
- **REMOTE\_SITES**: これらのサーバー上で監視するリモートサイトのリスト。
- **CACHES**: 監視するキャッシュ名のリスト。

#### 関連情報

- [REST API: バックアップの場所のステータスの取得](#)

#### Prometheus メトリクスを使用したクロスサイトレプリケーションの監視

Prometheus およびその他の監視システムを使用すると、サイトのステータスが **offline** に変化したことを検出するアラートを設定できます。

#### ヒント

クロスサイトレイテンシーメトリックを監視すると、発生する可能性のある問題を検出しやすくなります。

#### 前提条件

- クロスサイトレプリケーションを有効にする。

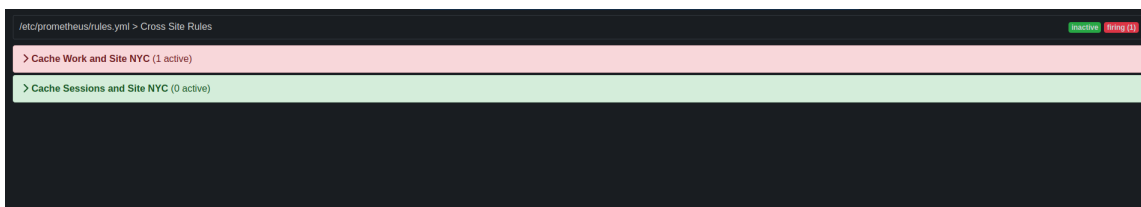
#### 手順

1. Data Grid メトリクスを設定します。
2. Prometheus メトリクス形式を使用してアラートルールを設定します。
  - サイトの状態については、**online** の場合は **1** を、**offline** の場合は **0** を使用します。
  - **expr** フィールドには、**vendor\_cache\_manager\_default\_cache\_<cache name>\_x\_site\_admin\_<site name>\_status** の形式を使用します。  
以下の例では、Prometheus は、**NYC** サイトが **work** または **sessions** という名前のキャッシュに対して オフライン になると警告を表示します。

```
groups:
- name: Cross Site Rules
  rules:
  - alert: Cache Work and Site NYC
    expr: vendor_cache_manager_default_cache_work_x_site_admin_nyc_status == 0
  - alert: Cache Sessions and Site NYC
    expr: vendor_cache_manager_default_cache_sessions_x_site_admin_nyc_status == 0
```

次の図は、**NYC** サイトがキャッシュ **work** を行うために **offline** であるという警告を示しています。

図9.1 Prometheus 警告



## 関連情報

- [Data Grid メトリックの設定](#)
- [Prometheus Alerting Overview](#)
- [Grafana Alerting Documentation](#)
- [Openshift Managing Alerts](#)

## 第10章 DATA GRID OPENTELEMETRY トレースの有効化と設定

Data Grid は、OpenTelemetry 標準に準拠したトレーススパンを生成し、最も重要なキャッシュ操作に関連するトレースデータをエクスポート、視覚化、分析できるようにします。

### 10.1. DATA GRID トレースの設定

OpenTelemetry トレースを設定して、キャッシュ操作の監視とトレースを有効にします。

#### 手順

1. Data Grid 設定を開いて編集します。
2. トレース 要素またはオブジェクトをキャッシュコンテナに追加します。
3. **collector\_endpoint** 属性またはフィールドを使用して、OpenTelemetry コレクターのエンドポイント URL を定義します。トレースを有効にすることは必須です。**4318** は通常、**http/protobuf** OTLP 標準ポートです。
4. **enable** 属性またはフィールドを使用して、トレースをグローバルに有効または無効にします。
5. セキュリティー 属性またはフィールドを使用して、セキュリティイベントトレースを有効または無効にします。
6. 必要に応じて、**exporter\_protocol** 属性またはフィールドを変更して、トレースエクスポートプロトコルを変更します。デフォルトでは、**otlp** (OpenTelemetry プロトコル) です。
7. 必要に応じて、**service\_name** 属性またはフィールドを変更して、生成されたトレーススパンに関連付けられたトレースサービス名を変更します。デフォルトでは、**infinispan-server** です。
8. クライアント設定を保存して閉じます。

#### 次のステップ

グローバルトレース設定の変更を適用するには、サーバーを停止して手順を繰り返します。

#### トレース設定

Data Grid は、トレース設定をすべてのキャッシュにグローバルに適用します。

#### XML

```
<infinispan>
  <cache-container statistics="true">
    <tracing collector-endpoint="http://localhost:4318"
      enabled="true"
      exporter-protocol="OTLP"
      service-name="infinispan-server"
      security="false" />
  </cache-container>
</infinispan>
```

#### JSON

```
{
  "infinispan" : {
    "cache-container" : {
      "statistics" : true,
      "tracing" : {
        "collector-endpoint" : "http://localhost:4318",
        "enabled" : true,
        "exporter-protocol" : "OTLP",
        "service-name" : "infinispan-server",
        "security" : false
      }
    }
  }
}
```

## YAML

```
infinispan:
  cacheContainer:
    statistics: true
    tracing:
      collector-endpoint: "http://localhost:4318"
      enabled: true
      exporter-protocol: "OTLP"
      service-name: "infinispan-server"
      security: false
```

### 10.1.1. さらなるトレースオプション

さらなるトレースオプションを設定するには、起動時にシステムプロパティを渡すか、環境変数を Data Grid サーバーに設定して、Data Grid サーバーが OpenTelemetry トレースを設定するために使用する [OpenTelemetry SDK Autoconfigure](#) を直接設定することができます。

#### 手順

- 起動時にシステムプロパティを Data Grid Server に渡します。  
次の例のように **-D<property-name>=<property-value>** 引数を使用します。

```
bin/server.sh -Dotel.exporter.otlp.timeout=10000
```

#### 関連情報

- [OpenTelemetry SDK Autoconfigure](#)

#### トレースデータ形式

デフォルトでは、Data Grid サーバーは OTLP **http/protobuf** プロトコルを使用してトレースデータをエクスポートします。

#### tracing.properties

```
otel.exporter.otlp.protocol = http/protobuf
```



別のプロトコルを使用するには、JAR ファイルまたは依存関係を Data Grid Server インストールの `$ISPN_HOME/server/lib` ディレクトリーにコピーする必要があります。

## 10.2. キャッシュレベルでトレースを設定する

トレースが [サーバーレベルで設定される](#) と、すべてのキャッシュに対してデフォルトで自動的に有効になります。一方、トレースのキャッシュ設定レベルでは、キャッシュレベルおよび実行時にトレースを有効または無効にすることができます。

### 追跡カテゴリー

追跡可能なカテゴリーはいくつかあります:

- コンテナ: これらはすべて、replace、put、clear、getForReplace、remove 操作、size などの主要なキャッシュ操作。すべての取得操作を除きます。
- クラスタ: 同じクラスタ内の別のノードに複製される操作。
- X サイト。別の外部サイトに複製される操作。
- 永続性キャッシュストアやキャッシュローダーを介した永続化に関わるすべての操作。

各カテゴリーは、カテゴリー リスト属性にリストすることで、起動時または実行時に有効化/無効化できます。デフォルトでは、コンテナカテゴリーのみが有効になっています。

セキュリティー監査イベントをトレースするためのセキュリティーカテゴリーもあります。このカテゴリーは、イベントがキャッシュスコープだけでなく、さまざまなスコープ(キャッシュ、コンテナ、サーバー)を持つことができるため、キャッシュレベルだけでなくグローバルに設定されます。

### 特定のキャッシュのトレースを有効/無効にする

#### XML

```
<replicated-cache>
  <tracing enabled="true" categories="container cluster x-site persistence" />
</replicated-cache>
```

#### JSON

```
{
  "distributed-cache": {
    "tracing": {
      "enabled": true,
      "categories": [
        "container",
        "cluster",
        "x-site",
        "persistence"
      ]
    }
  }
}
```

#### YAML

```
distributedCache:  
  tracing:  
    enabled: true  
  categories:  
    - "container"  
    - "cluster"  
    - "x-site"  
    - "persistence"
```

### 実行時にトレースを有効/無効にする

キャッシュレベルのトレース属性 **enable** は変更可能な属性です。つまり、Infinispan クラスタを再起動せずに実行時に変更できます。

変更可能な属性を変更するには、HotRod と REST API の両方を使用できます。

#### HotRod

```
remoteCacheManager.administration()  
  .updateConfigurationAttribute(CACHE_A, "tracing.enabled", "false");
```

#### REST

```
restClient.cache(CACHE_A)  
  .updateConfigurationAttribute("tracing.enabled", "false");
```

#### 関連情報

- [キャッシュ設定属性の更新](#)

## 第11章 管理データソースの DATA GRID SERVER への追加

管理データソースを Data Grid Server 設定に追加して、JDBC データベース接続の接続プールとパフォーマンスを最適化します。

### 11.1. 管理対象データソースの設定

Data Grid Server 設定の一部としてマネージドデータソースを作成し、JDBC データベース接続の接続プールとパフォーマンスを最適化します。その後、キャッシュ内のマネージドデータソースの JNDI 名を指定して、デプロイメントの JDBC 接続設定を一元化できます。

#### 前提条件

- データベースドライバーを、Data Grid Server インストールの **server/lib** ディレクトリーにコピーします。

#### ヒント

Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) で **install** コマンドを使用して、必要なドライバーを **server/lib** ディレクトリーにダウンロードします。以下に例を示します。

```
install org.postgresql:postgresql:42.4.3
```

#### 手順

1. Data Grid Server 設定を開いて編集します。
2. **data-sources** セクションに新しい **data-source** を追加します。
3. **name** 属性またはフィールドでデータソースを一意に識別します。
4. **jndi-name** 属性またはフィールドを使用してデータソースの JNDI 名を指定します。

#### ヒント

JNDI 名を使用して、JDBC キャッシュストア設定でデータソースを指定します。

5. **true** を **statistics** 属性またはフィールドの値に設定し、**/metrics** エンドポイント経由でデータソースの統計を有効にします。
6. **connection-factory** セクションのデータソースへの接続方法を定義する JDBC ドライバーの詳細を提供します。
  - a. **driver** 属性またはフィールドを使用して、データベースドライバーの名前を指定します。
  - b. **url** 属性またはフィールドを使用して、JDBC 接続 URL を指定します。
  - c. **username** および **password** 属性またはフィールドを使用して、認証情報を指定します。
  - d. 必要に応じて他の設定を指定します。
7. Data Grid Server ノードが接続をプールして再利用する方法を、**connection-pool** セクションの接続プール調整プロパティーで定義します。

8. 変更を設定に保存します。

## 検証

以下のように、Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、データソース接続をテストします。

1. CLI セッションを開始します。

```
bin/cli.sh
```

2. すべてのデータソースをリスト表示し、作成したデータソースが利用できることを確認します。

```
server datasource ls
```

3. データソース接続をテストします。

```
server datasource test my-datasource
```

## マネージドデータソースの設定

### XML

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <data-sources>
    <!-- Defines a unique name for the datasource and JNDI name that you
         reference in JDBC cache store configuration.
         Enables statistics for the datasource, if required. -->
    <data-source name="ds"
      jndi-name="jdbc/postgres"
      statistics="true">
      <!-- Specifies the JDBC driver that creates connections. -->
      <connection-factory driver="org.postgresql.Driver"
        url="jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres"
        username="postgres"
        password="changeme">
        <!-- Sets optional JDBC driver-specific connection properties. -->
        <connection-property name="name">value</connection-property>
      </connection-factory>
      <!-- Defines connection pool tuning properties. -->
      <connection-pool initial-size="1"
        max-size="10"
        min-size="3"
        background-validation="1000"
        idle-removal="1"
        blocking-timeout="1000"
        leak-detection="10000"/>
    </data-source>
  </data-sources>
</server>
```

### JSON

■

```

{
  "server": {
    "data-sources": [{
      "name": "ds",
      "jndi-name": "jdbc/postgres",
      "statistics": true,
      "connection-factory": {
        "driver": "org.postgresql.Driver",
        "url": "jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres",
        "username": "postgres",
        "password": "changeme",
        "connection-properties": {
          "name": "value"
        }
      }
    }],
    "connection-pool": {
      "initial-size": 1,
      "max-size": 10,
      "min-size": 3,
      "background-validation": 1000,
      "idle-removal": 1,
      "blocking-timeout": 1000,
      "leak-detection": 10000
    }
  }
}

```

## YAML

```

server:
  dataSources:
    - name: ds
      jndiName: 'jdbc/postgres'
      statistics: true
      connectionFactory:
        driver: "org.postgresql.Driver"
        url: "jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres"
        username: "postgres"
        password: "changeme"
        connectionProperties:
          name: value
      connectionPool:
        initialSize: 1
        maxSize: 10
        minSize: 3
        backgroundValidation: 1000
        idleRemoval: 1
        blockingTimeout: 1000
        leakDetection: 10000

```

## 11.2. JNDI 名を使用したキャッシュの設定

マネージドデータソースを Data Grid Server に追加するとき、JNDI 名を JDBC ベースのキャッシュストア設定に追加できます。

#### 前提条件

- マネージドデータソースを使用した Data Grid Server の設定

#### 手順

1. キャッシュ設定を開いて編集します。
2. **data-source** 要素またはフィールドを JDBC ベースのキャッシュストア設定に追加します。
3. マネージドデータソースの JNDI 名を **jndi-url** 属性の値として指定します。
4. JDBC ベースのキャッシュストアを適宜設定します。
5. 変更を設定に保存します。

#### キャッシュ設定の JNDI 名

##### XML

```
<distributed-cache>
  <persistence>
    <jdbc:string-keyed-jdbc-store>
      <!-- Specifies the JNDI name of a managed datasource on Data Grid Server. -->
      <jdbc:data-source jndi-url="jdbc/postgres"/>
      <jdbc:string-keyed-table drop-on-exit="true" create-on-start="true" prefix="TBL">
        <jdbc:id-column name="ID" type="VARCHAR(255)"/>
        <jdbc:data-column name="DATA" type="BYTEA"/>
        <jdbc:timestamp-column name="TS" type="BIGINT"/>
        <jdbc:segment-column name="S" type="INT"/>
      </jdbc:string-keyed-table>
    </jdbc:string-keyed-jdbc-store>
  </persistence>
</distributed-cache>
```

##### JSON

```
{
  "distributed-cache": {
    "persistence": {
      "string-keyed-jdbc-store": {
        "data-source": {
          "jndi-url": "jdbc/postgres"
        },
        "string-keyed-table": {
          "prefix": "TBL",
          "drop-on-exit": true,
          "create-on-start": true,
          "id-column": {
            "name": "ID",
            "type": "VARCHAR(255)"
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```

    },
    "data-column": {
      "name": "DATA",
      "type": "BYTEA"
    },
    "timestamp-column": {
      "name": "TS",
      "type": "BIGINT"
    },
    "segment-column": {
      "name": "S",
      "type": "INT"
    }
  }
}
}
}
}
}
}
}

```

## YAML

```

distributedCache:
  persistence:
    stringKeyedJdbcStore:
      dataSource:
        jndi-url: "jdbc/postgres"
      stringKeyedTable:
        prefix: "TBL"
        dropOnExit: true
        createOnStart: true
      idColumn:
        name: "ID"
        type: "VARCHAR(255)"
      dataColumn:
        name: "DATA"
        type: "BYTEA"
      timestampColumn:
        name: "TS"
        type: "BIGINT"
      segmentColumn:
        name: "S"
        type: "INT"

```

### 11.3. 接続プールのチューニングプロパティ

Data Grid Server 設定で、マネージドデータソースの JDBC 接続プールを調整できます。

プロパティ	説明
<b>initial-size</b>	プールが保持する最初の接続数。
<b>max-size</b>	プールの最大接続数。

プロパティ	説明
<b>min-size</b>	プールが保持する必要のある接続の最小数。
<b>blocking-timeout</b>	例外が発生する前に、接続を待機している間にブロックする最大時間 (ミリ秒単位)。新しい接続の作成に非常に長い時間がかかる場合は、これによって例外が出力されることはありません。デフォルトは <b>0</b> です。これは、呼び出しが無期限に待機することを意味します。
<b>background-validation</b>	バックグラウンド検証の実行の間隔 (ミリ秒単位)。期間 <b>0</b> は、この機能が無効化されていることを意味します。
<b>validate-on-acquisition</b>	ミリ秒単位で指定された、この時間より長いアイドル状態の接続は、取得される前に検証されます (フォアグラウンド検証)。期間 <b>0</b> は、この機能が無効化されていることを意味します。
<b>idle-removal</b>	削除される前の接続がアイドル状態でなくてはならない時間 (分単位)。
<b>leak-detection</b>	リーク警告の前に接続を保持しなければならない時間 (ミリ秒単位)。



## 第12章 DATA GRID クラスタートランスポートの設定

Data Grid には、ノードがクラスターに自動的に参加および離脱できるように、トランスポート層が必要です。また、トランスポート層により、Data Grid ノードはネットワーク上でデータを複製または分散し、リバランスや状態遷移などの操作を実施することができます。

### 12.1. デフォルトの JGROUPS スタック

Data Grid は、**infinispan-core-14.0.21.Final-redhat-00001.jar** ファイル内の **default-configs** ディレクトリに、デフォルトの JGroups スタックファイル **default-jgroups-\*.xml** を提供します。

この JAR ファイルは **\$RHDG\_HOME/lib** ディレクトリにあります。

File name	スタック名	説明
<b>default-jgroups-udp.xml</b>	<b>udp</b>	トランスポートに UDP を使用し、検出に UDP マルチキャストを使用します。(100 ノードを超える) 大規模なクラスター、またはレプリケートされたキャッシュまたは無効化モードを使用している場合に適しています。オープンソケットの数を最小限に抑えます。
<b>default-jgroups-tcp.xml</b>	<b>tcp</b>	トランスポートには TCP を使用し、検出には <b>UDP</b> マルチキャストを使用する <b>MPING</b> プロトコルを使用します。TCP はポイントツーポイントプロトコルとして UDP よりも効率的であるため、分散キャッシュを使用している場合にのみ、小規模なクラスター (100 ノード未満) に適しています。
<b>default-jgroups-kubernetes.xml</b>	<b>kubernetes</b>	トランスポートに TCP を使用し、検出に <b>DNS_PING</b> を使用します。UDP マルチキャストが常に利用できるとは限らない Kubernetes および Red Hat OpenShift ノードに適しています。
<b>default-jgroups-ec2.xml</b>	<b>ec2</b>	トランスポートに TCP を使用し、検出に <b>aws.S3_PING</b> を使用します。UDP マルチキャストが利用できない Amazon EC2 ノードに適しています。追加の依存関係が必要です。
<b>default-jgroups-google.xml</b>	<b>google</b>	トランスポートに TCP を使用し、検出に <b>GOOGLE_PING2</b> を使用します。UDP マルチキャストが利用できない Google Cloud Platform ノードに適しています。追加の依存関係が必要です。
<b>default-jgroups-azure.xml</b>	<b>azure</b>	トランスポートに TCP を使用し、検出に <b>AZURE_PING</b> を使用します。UDP マルチキャストが利用できない Microsoft Azure ノードに適しています。追加の依存関係が必要です。

File name	スタック名	説明
<b>default-jgroups-tunnel.xml</b>	<b>tunnel</b>	トランスポートには <b>TUNNEL</b> を使用します。Data Grid がファイアウォールの背後にあり、Data Grid ノード間の直接接続が不可能な環境に適しています。トラフィックをリダイレクトするには、外部のアクセス可能なサービス ( <b>Gossip Router</b> ) が必要です。 <b>jgroups.tunnel.hosts</b> プロパティーを、Gossip Router のホストとポートを使用して <b>host1[port],host2[port],...</b> の形式で設定する必要があります。

#### 関連情報

- [JGroups Protocols](#)

## 12.2. クラスタ検出プロトコル

Data Grid は、ノードがネットワーク上でお互いを自動的に見つけてクラスタを形成できるようにするさまざまなプロトコルをサポートしています。

Data Grid が使用できる 2 種類の検出メカニズムがあります。

- ほとんどのネットワークで機能する汎用検出プロトコルで、外部サービスに依存しません。
- Data Grid クラスタのトポロジー情報を保存し、取得するために外部サービスに依存する検出プロトコル。  
たとえば、DNS\_PING プロトコルは DNS サーバーレコードで検出を実行します。



#### 注記

ホスト型プラットフォームで Data Grid を実行するには、個別のクラウドプロバイダーが課すネットワーク制約に適合する検出メカニズムを使用する必要があります。

#### 関連情報

- [JGroups Discovery Protocols](#)
- [JGroups cluster transport configuration for Data Grid 8.x](#) (Red Hat ナレッジベースの記事)

### 12.2.1. PING

PING または UDPPING は、UDP プロトコルで動的なマルチキャストを使用する一般的な JGroups 検出メカニズムです。

結合時に、ノードは IP マルチキャストアドレスに PING 要求を送信し、Data Grid クラスタにある他のノードを検出します。各ノードは、コーディネーターノードのアドレスとその独自のアドレスが含まれるパケットで PING リクエストに応答します。C はコーディネーターのアドレスで、A は自分のアドレスです。ノードが PING 要求に応答すると、結合ノードは新しいクラスタのコーディネーターノードになります。

#### PING 設定の例

```
<PING num_discovery_runs="3"/>
```

#### 関連情報

- [JGroups PING](#)

### 12.2.2. TCPPING

TCPPING は、クラスターメンバーの静的アドレスリストを使用する汎用 JGroups 検索メカニズムです。

TCPPING を使用すると、ノードが相互に動的に検出できるようにするのではなく、JGroups スタックの一部として Data Grid クラスタ内の各ノードの IP アドレスまたはホスト名を手動で指定します。

#### TCPPING 設定の例

```
<TCP bind_port="7800" />
<TCPPING timeout="3000"
  initial_hosts="${jgroups.tcpping.initial_hosts:hostname1[port1],hostname2[port2]}"
  port_range="0"
  num_initial_members="3"/>
```

#### 関連情報

- [JGroups TCPPING](#)

### 12.2.3. MPING

MPING は IP マルチキャストを使用して Data Grid クラスタの初期メンバーシップを検出します。

MPING を使用して TCPPING 検出を TCP スタックに置き換え、初期ホストの静的リストの代わりに、検出にマルチキャストを使用できます。ただし、UDP スタックで MPING を使用することもできます。

#### MPING 設定の例

```
<MPING mcast_addr="${jgroups.mcast_addr:239.6.7.8}"
  mcast_port="${jgroups.mcast_port:46655}"
  num_discovery_runs="3"
  ip_ttl="${jgroups.udp.ip_ttl:2}"/>
```

#### 関連情報

- [JGroups MPING](#)

### 12.2.4. TCPGOSSIP

gossip ルーターは、Data Grid クラスタが他のノードのアドレスを取得できるネットワーク上の集中的な場所を提供します。

以下のように、Gossip ルーターのアドレス (**IP:PORT**) を Data Grid ノードに挿入します。

1. このアドレスをシステムプロパティとして JVM に渡します (例:- **DGossipRouterAddress="10.10.2.4[12001]"**)。

2. JGroups 設定ファイルのそのシステムプロパティを参照します。

## Gossip ルーター設定の例

```
<TCP bind_port="7800" />
<TCPGOSSIP timeout="3000"
  initial_hosts="${GossipRouterAddress}"
  num_initial_members="3" />
```

### 関連情報

- [JGroups Gossip Router](#)

## 12.2.5. JDBC\_PING

JDBC\_PING は共有データベースを使用して Data Grid クラスターに関する情報を保存します。このプロトコルは、JDBC 接続を使用できるすべてのデータベースをサポートします。

ノードは IP アドレスを共有データベースに書き込むため、ノードに結合してネットワーク上の Data Grid クラスターを検索できます。ノードが Data Grid クラスターから離脱すると、そのノードの IP アドレスが共有データベースから削除されます。

### JDBC\_PING 設定の例

```
<JDBC_PING connection_url="jdbc:mysql://localhost:3306/database_name"
  connection_username="user"
  connection_password="password"
  connection_driver="com.mysql.jdbc.Driver"/>
```



### 重要

適切な JDBC ドライバーをクラスパスに追加して、Data Grid が JDBC\_PING を使用できるようにします。

#### 12.2.5.1. JDBC\_PING 検出のためのサーバーデータソースの使用

マネージドデータソースを Data Grid Server に追加し、それを使用してクラスタートランスポート JDBC\_PING 検出プロトコルにデータベース接続を提供します。

### 前提条件

- Data Grid Server クラスターをインストールします。

### 手順

1. Data Grid Server の **server/lib** ディレクトリーに JDBC ドライバー JAR をデプロイします。
2. データベースのデータソースを作成します。

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <data-sources>
    <!-- Defines a unique name for the datasource and JNDI name that you
         reference in JDBC cache store configuration. -->
```

```

    Enables statistics for the datasource, if required. -->
<data-source name="ds"
  jndi-name="jdbc/postgres"
  statistics="true">
  <!-- Specifies the JDBC driver that creates connections. -->
  <connection-factory driver="org.postgresql.Driver"
    url="jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres"
    username="postgres"
    password="changeme">
    <!-- Sets optional JDBC driver-specific connection properties. -->
    <connection-property name="name">value</connection-property>
  </connection-factory>
  <!-- Defines connection pool tuning properties. -->
  <connection-pool initial-size="1"
    max-size="10"
    min-size="3"
    background-validation="1000"
    idle-removal="1"
    blocking-timeout="1000"
    leak-detection="10000"/>
</data-source>
</data-sources>
</server>

```

3. 検出に **JDBC\_PING** プロトコルを使用する JGroups スタックを作成します。
4. **server:data-source** 属性でデータソースの名前を指定して、データソースを使用するようにクラスタートランスポートを設定します。

```

<infinispan>
  <jgroups>
    <stack name="jdbc" extends="tcp">
      <JDBC_PING stack.combine="REPLACE" stack.position="MPING" />
    </stack>
  </jgroups>
  <cache-container>
    <transport stack="jdbc" server:data-source="ds" />
  </cache-container>
</infinispan>

```

#### 関連情報

- [JDBC\\_PING](#)
- [JDBC\\_PING Wiki](#)

### 12.2.6. DNS\_PING

JGroups DNS\_PING は DNS サーバーをクエリーし、OKD や Red Hat OpenShift などの Kubernetes 環境で Data Grid クラスタメンバーを検出します。

#### DNS\_PING 設定の例

```
<dns.DNS_PING dns_query="myservice.myproject.svc.cluster.local" />
```

## 関連情報

- [JGroups DNS\\_PING](#)
- [DNS for Services and Pods](#) (DNS エントリーを追加するための Kubernetes ドキュメント)

### 12.2.7. クラウド検出プロトコル

Data Grid には、クラウドプロバイダーに固有の検出プロトコル実装を使用するデフォルトの JGroups スタックが含まれています。

検出プロトコル	デフォルトのスタック ファイル	アーティファクト	バージョン
<b>aws.S3_PING</b>	<b>default-jgroups-ec2.xml</b>	<b>org.jgroups.aws:jgroups-aws</b>	<b>3.0.0.Final</b>
<b>GOOGLE_PING2</b>	<b>default-jgroups-google.xml</b>	<b>org.jgroups.google:jgroups-google</b>	<b>2.0.0.Final</b>
<b>azure.AZURE_PING</b>	<b>default-jgroups-azure.xml</b>	<b>org.jgroups.azure:jgroups-azure</b>	<b>2.0.2.Final</b>

クラウド検出プロトコルの依存関係の提供

**aws.S3\_PING**、**GOOGLE\_PING2**、または **azure.AZURE\_PING** のクラウド検出プロトコルを使用するには、依存するライブラリーを Data Grid に提供する必要があります。

## 手順

1. アーティファクト JAR ファイルとすべての依存関係をダウンロードします。
2. アーティファクト JAR ファイルとすべての依存関係を、Data Grid Server インストールの **\$RHDG\_HOME/server/lib** ディレクトリーに追加します。  
詳細は、[Downloading artifacts for JGroups cloud discover protocols for Data Grid Server](#) (Red Hat ナレッジベースの記事) を参照してください。

続いて、JGroups スタックファイルの一部として、またはシステムプロパティーを使用して、クラウド検出プロトコルを設定できます。

## 関連情報

- [JGroups aws.S3\\_PING](#)
- [JGroups GOOGLE\\_PING2](#)
- [JGroups azure.AZURE\\_PING](#)

### 12.3. デフォルトの JGROUPS スタックの使用

Data Grid は JGroups プロトコルスタックを使用するため、ノードは専用のクラスターチャンネルに相互に送信できるようにします。

Data Grid は、**UDP** プロトコルおよび **TCP** プロトコルに事前設定された JGroups スタックを提供します。これらのデフォルトスタックは、ネットワーク要件向けに最適化されたカスタムクラスタートランスポート設定を構築する際の開始点として使用することができます。

## 手順

デフォルトの JGroups スタックの1つを使用するには、以下のいずれかを行います。

- **infinispan.xml** ファイルの **stack** 属性を使用します。

```
<infinispan>
  <cache-container default-cache="replicatedCache">
    <!-- Use the default UDP stack for cluster transport. -->
    <transport cluster="${infinispan.cluster.name}"
      stack="udp"
      node-name="${infinispan.node.name:}"/>
  </cache-container>
</infinispan>
```

- Data Grid Server の起動時に、**cluster-stack** 引数を使用して JGroups スタックファイルを設定します。

```
bin/server.sh --cluster-stack=udp
```

## 検証

Data Grid は、以下のメッセージをログに記録して、使用するスタックを示します。

```
[org.infinispan.CLUSTER] ISPN000078: Starting JGroups channel cluster with stack udp
```

## 関連情報

- [JGroups cluster transport configuration for Data Grid 8.x](#) (Red Hat ナレッジベースの記事)

## 12.4. JGROUPS スタックのカスタマイズ

プロパティを調整してチューニングし、ネットワーク要件に対応するクラスタートランスポート設定を作成します。

Data Grid は、設定を容易にするためにデフォルトの JGroups スタックを拡張する属性を提供します。他のプロパティを組み合わせることでデフォルトスタックからプロパティの継承、削除、置き換えを行うことができます。

## 手順

1. **infinispan.xml** ファイルに新しい JGroups スタック宣言を作成します。
2. **extends** 属性を追加し、プロパティを継承する JGroups スタックを指定します。
3. **stack.combine** 属性を使用して、継承されたスタックに設定されたプロトコルのプロパティを変更します。
4. **stack.position** 属性を使用して、カスタムスタックの場所を定義します。
5. スタック名を **transport** 設定の **stack** 属性の値として指定します。

たとえば、以下のようにデフォルトの TCP スタックで Gossip ルーターと対称暗号化を使用し  
て評価できます。

```
<infinispan>
<jgroups>
  <!-- Creates a custom JGroups stack named "my-stack". -->
  <!-- Inherits properties from the default TCP stack. -->
  <stack name="my-stack" extends="tcp">
    <!-- Uses TCPGOSSIP as the discovery mechanism instead of MPING -->
    <TCPGOSSIP initial_hosts="{jgroups.tunnel.gossip_router_hosts:localhost[12001]}"
      stack.combine="REPLACE"
      stack.position="MPING" />
    <!-- Removes the FD_SOCK2 protocol from the stack. -->
    <FD_SOCK2 stack.combine="REMOVE"/>
    <!-- Modifies the timeout value for the VERIFY_SUSPECT2 protocol. -->
    <VERIFY_SUSPECT2 timeout="2000"/>
    <!-- Adds SYM_ENCRYPT to the stack after VERIFY_SUSPECT2. -->
    <SYM_ENCRYPT sym_algorithm="AES"
      keystore_name="mykeystore.p12"
      keystore_type="PKCS12"
      store_password="changeit"
      key_password="changeit"
      alias="myKey"
      stack.combine="INSERT_AFTER"
      stack.position="VERIFY_SUSPECT2" />
  </stack>
</jgroups>
<cache-container name="default" statistics="true">
  <!-- Uses "my-stack" for cluster transport. -->
  <transport cluster="{infinispan.cluster.name}"
    stack="my-stack"
    node-name="{infinispan.node.name:}"/>
</cache-container>
</infinispan>
```

6. Data Grid ログをチェックして、スタックを使用していることを確認します。

```
[org.infinispan.CLUSTER] ISPN000078: Starting JGroups channel cluster with stack my-stack
```

## 参照

- [JGroups cluster transport configuration for Data Grid 8.x](#) (Red Hat ナレッジベースの記事)

### 12.4.1. 継承属性

JGroups スタックを拡張すると、継承属性により、拡張しているスタックでプロトコルやプロパティ  
を調整できます。

- **stack.position** は、変更するプロトコルを指定します。
- **stack.combine** は、次の値を使用して JGroups スタックを拡張します。



値	説明
<b>COMBINE</b>	プロトコルプロパティをオーバーライドします。
<b>REPLACE</b>	プロトコルを置き換えます。
<b>INSERT_AFTER</b>	別のプロトコルの後にプロトコルをスタックに追加します。挿入ポイントとして指定するプロトコルには影響しません。  JGroups スタックのプロトコルは、スタック内の場所を基にして相互に影響します。 <b>NAKACK2</b> がセキュリティーで保護されるように、たとえば、 <b>SYM_ENCRYPT</b> プロトコルまたは <b>ASYM_ENCRYPT</b> プロトコル後に <b>NAKACK2</b> などのプロトコルを置く必要があります。
<b>INSERT_BEFORE</b>	別のプロトコルの前にプロトコルをスタックに挿入します。挿入ポイントとして指定するプロトコルに影響します。
<b>REMOVE</b>	スタックからプロトコルを削除します。

## 12.5. JGROUPS システムプロパティの使用

起動時にシステムプロパティを Data Grid に渡して、クラスタートのランスポートを調整します。

手順

- **-D<property-name>=<property-value>** 引数を使用して JGroups システムプロパティを必要に応じて設定します。

たとえば、以下のようにカスタムバインドポートと IP アドレスを設定します。

```
bin/server.sh -Djgroups.bind.port=1234 -Djgroups.bind.address=192.0.2.0
```

### 12.5.1. クラスタートランスポートプロパティ

以下のプロパティを使用して JGroups クラスタートランスポートをカスタマイズします。

システムプロパティ	説明	デフォルト値	必須/オプション
<b>jgroups.bind.address</b>	クラスタートランスポートのバインドアドレス。	<b>SITE_LOCAL</b>	任意
<b>jgroups.bind.port</b>	ソケットのバインドポート。	<b>7800</b>	任意

システムプロパティ	説明	デフォルト値	必須/オプション
<b>jgroups.mcast_addr</b>	マルチキャストの IP アドレス (検出およびクラスター間の通信の両方)。IP アドレスは、IP マルチキャストに適した有効なクラス D アドレスである必要があります。	<b>239.6.7.8</b>	任意
<b>jgroups.mcast_port</b>	マルチキャストソケットのポート。	<b>46655</b>	任意
<b>jgroups.ip_ttl</b>	IP マルチキャストパケットの Time-to-live (TTL) この値は、パケットが破棄される前にパケットが作成できるネットワークホップの数を定義します。	2	任意
<b>jgroups.thread_pool.min_threads</b>	スレッドプールの最小スレッド数	0	任意
<b>jgroups.thread_pool.max_threads</b>	スレッドプールの最大スレッド数	200	任意
<b>jgroups.join_timeout</b>	結合リクエストが正常に実行されるまで待機する最大時間 (ミリ秒単位)。	2000	任意
<b>jgroups.thread_dump_threshold</b>	スレッドダンプがログに記録される前にスレッドプールが満杯である必要がある回数。	10000	任意
<b>jgroups.fd.port_offset</b>	FD (障害検出プロトコル) ソケットの <b>jgroups.bind.port</b> ポートからのオフセット。	<b>50000</b> (port <b>57800</b> )	任意
<b>jgroups.fragment_size</b>	メッセージの最大バイト数。それより大きいメッセージは断片化されます。	60000	任意
<b>jgroups.debug.enabled</b>	JGroups 診断プローブを有効にします。	false	任意

#### 関連情報

- [JGroups system properties](#)
- [JGroups protocol list](#)

## 12.5.2. クラウド検出プロトコルのシステムプロパティー

以下のプロパティーを使用して、ホストされたプラットフォームの JGroups 検出プロトコルを設定します。

### 12.5.2.1. Amazon EC2

`aws.S3_PING` を設定するためのシステムプロパティー。

システムプロパティー	説明	デフォルト値	必須/オプション
<code>jgroups.s3.region_name</code>	Amazon S3 リージョンの名前。	デフォルト値はありません。	任意
<code>jgroups.s3.bucket_name</code>	Amazon S3 バケットの名前。名前は存在し、一意でなければなりません。	デフォルト値はありません。	任意

### 12.5.2.2. Google Cloud Platform

`GOOGLE_PING2` を設定するためのシステムプロパティー。

システムプロパティー	説明	デフォルト値	必須/オプション
<code>jgroups.google.bucket_name</code>	Google Compute Engine バケットの名前。名前は存在し、一意でなければなりません。	デフォルト値はありません。	必須

### 12.5.2.3. Azure

`azure.AZURE_PING`` のシステムプロパティー。

システムプロパティー	説明	デフォルト値	必須/オプション
<code>jboss.jgroups.azure_ping.storage_account_name</code>	Azure ストレージアカウントの名前。名前は存在し、一意でなければなりません。	デフォルト値はありません。	必須
<code>jboss.jgroups.azure_ping.storage_access_key</code>	Azure ストレージアクセスキーの名前。	デフォルト値はありません。	必須

システムプロパティ	説明	デフォルト値	必須/オプション
<b>jboss.jgroups.azure_ping_container</b>	ping 情報を格納するコンテナの有効な DNS 名。	デフォルト値はありません。	必須

#### 12.5.2.4. OpenShift

**DNS\_PING** のシステムプロパティ。

システムプロパティ	説明	デフォルト値	必須/オプション
<b>jgroups.dns.query</b>	クラスターメンバーを返す DNS レコードを設定します。	デフォルト値はありません。	必須
<b>jgroups.dns.record</b>	DNS レコードの種類を設定します。	A	任意

## 12.6. インライン JGROUPS スタックの使用

完全な JGroups スタックの定義を **infinispan.xml** ファイルに挿入することができます。

手順

- カスタム JGroups スタック宣言を **infinispan.xml** ファイルに埋め込みます。

```
<infinispan>
  <!-- Contains one or more JGroups stack definitions. -->
  <jgroups>
    <!-- Defines a custom JGroups stack named "prod". -->
    <stack name="prod">
      <TCP bind_port="7800" port_range="30" recv_buf_size="20000000"
send_buf_size="640000"/>
      <RED/>
      <MPING break_on_coord_rsp="true"
        mcast_addr="{jgroups.mping.mcast_addr:239.2.4.6}"
        mcast_port="{jgroups.mping.mcast_port:43366}"
        num_discovery_runs="3"
        ip_ttl="{jgroups.udp.ip_ttl:2}"/>
      <MERGE3 />
      <FD_SOCKET2 />
      <FD_ALL3 timeout="3000" interval="1000" timeout_check_interval="1000" />
      <VERIFY_SUSPECT2 timeout="1000" />
      <pbcst.NAKACK2 use_mcast_xmit="false" xmit_interval="200"
xmit_table_num_rows="50"
        xmit_table_msgs_per_row="1024" xmit_table_max_compaction_time="30000"
      />
      <UNICAST3 conn_close_timeout="5000" xmit_interval="200" xmit_table_num_rows="50"
    </stack>
  </jgroups>
</infinispan>
```

```

        xmit_table_msgs_per_row="1024" xmit_table_max_compaction_time="30000" />
<pbcast.STABLE desired_avg_gossip="2000" max_bytes="1M" />
<pbcast.GMS print_local_addr="false" join_timeout="{jgroups.join_timeout:2000}" />
<UFC max_credits="4m" min_threshold="0.40" />
<MFC max_credits="4m" min_threshold="0.40" />
<FRAG4 />
</stack>
</jgroups>
<cache-container default-cache="replicatedCache">
  <!-- Uses "prod" for cluster transport. -->
  <transport cluster="{infinispan.cluster.name}"
    stack="prod"
    node-name="{infinispan.node.name:}" />
</cache-container>
</infinispan>

```

## 12.7. 外部 JGROUPS スタックの使用

**infinispan.xml** ファイルでカスタム JGroups スタックを定義する外部ファイルを参照します。

### 手順

1. カスタム JGroups スタックファイルを **\$RHDG\_HOME/server/conf** ディレクトリーに追加します。  
または、外部スタックファイルを宣言する際に絶対パスを指定することもできます。
2. **stack-file** 要素を使用して、外部スタックファイルを参照します。

```

<infinispan>
  <jgroups>
    <!-- Creates a "prod-tcp" stack that references an external file. -->
    <stack-file name="prod-tcp" path="prod-jgroups-tcp.xml" />
  </jgroups>
  <cache-container default-cache="replicatedCache">
    <!-- Use the "prod-tcp" stack for cluster transport. -->
    <transport stack="prod-tcp" />
    <replicated-cache name="replicatedCache" />
  </cache-container>
  <!-- Cache configuration goes here. -->
</infinispan>

```

## 12.8. クラスタートランスポートの暗号化

ノードが暗号化されたメッセージと通信できるように、クラスタートランスポートを保護します。また、有効なアイデンティティーを持つノードのみが参加できるように、証明書認証を実行するように Data Grid クラスターを設定することもできます。

### 12.8.1. TLS アイデンティティーを使用したクラスタートランスポートのセキュア化

SSL/TLS アイデンティティーを Data Grid Server セキュリティーレルムに追加し、これを使用してクラスタートランスポートをセキュア化します。Data Grid Server クラスターのノードは、SSL/TLS 証明書を交換して、クロスサイトレプリケーションを設定する場合の RELAY メッセージを含む JGroups メッセージを暗号化します。

## 前提条件

- Data Grid Server クラスターをインストールします。

## 手順

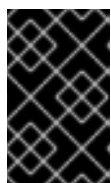
1. 1つの証明書が含まれる TLS キーストアを作成し、Data Grid Server を特定します。  
PKCS#1 または PKCS#8 形式の秘密鍵、証明書、および空のパスワードである **password=""** が含まれている場合は、PEM ファイルを使用することもできます。



### 注記

キーストアの証明書が公開認証局 (CA) で署名されていない場合は、署名証明書または公開鍵のいずれかが含まれるトラストストアを作成する必要があります。

2. キーストアを **\$RHDG\_HOME/server/conf** ディレクトリーに追加します。
3. キーストアを Data Grid Server 設定の新しいセキュリティーレルムに追加します。



### 重要

Data Grid Server エンドポイントがクラスタートランスポートと同じセキュリティーレルムを使用しないように、専用のキーストアとセキュリティーレルムを作成する必要があります。

```
<server xmlns="urn:infinispan:server:14.0">
  <security>
    <security-realms>
      <security-realm name="cluster-transport">
        <server-identities>
          <ssl>
            <!-- Adds a keystore that contains a certificate that provides SSL/TLS identity to
            encrypt cluster transport. -->
            <keystore path="server.pfx"
              relative-to="infinispan.server.config.path"
              password="secret"
              alias="server"/>
          </ssl>
        </server-identities>
      </security-realm>
    </security-realms>
  </security>
</server>
```

4. **server:security-realm** 属性でセキュリティーレルムの名前を指定して、セキュリティーレルムを使用するようにクラスタートランスポートを設定します。

```
<infinispan>
  <cache-container>
    <transport server:security-realm="cluster-transport"/>
  </cache-container>
</infinispan>
```

## 検証

Data Grid Server を起動すると、以下のログメッセージはクラスターがクラスタートランスポートにセキュリティーレームを使用していることを示します。

```
[org.infinispan.SERVER] ISPN080060: SSL Transport using realm <security_realm_name>
```

### 12.8.2. JGroups 暗号化プロトコル

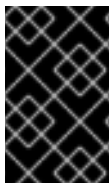
クラスタートラフィックのセキュリティーを保護するには、Data Grid ノードを設定し、シークレットキーで JGroups メッセージペイロードを暗号化します。

Data Grid ノードは、以下のいずれかから秘密鍵を取得できます。

- コーディネーターノード (非対称暗号化)
- 共有キーストア (対称暗号化)

#### コーディネーターノードからの秘密鍵の取得

非対称暗号化は、Data Grid 設定の JGroups スタックに **ASYM\_ENCRYPT** プロトコルを追加して対称暗号化を設定します。これにより、Data Grid クラスターはシークレットキーを生成して配布できます。



#### 重要

非対称暗号化を使用する場合は、ノードが証明書認証を実行し、シークレットキーを安全に交換できるようにキーストアを提供する必要があります。これにより、中間者 (MitM) 攻撃からクラスターが保護されます。

非対称暗号化は、以下のようにクラスタートラフィックのセキュリティーを保護します。

1. Data Grid クラスターの最初のノードであるコーディネーターノードは、秘密鍵を生成します。
2. 参加ノードは、コーディネーターとの証明書認証を実行して、相互に ID を検証します。
3. 参加ノードは、コーディネーターノードに秘密鍵を要求します。その要求には、参加ノードの公開鍵が含まれています。
4. コーディネーターノードは、秘密鍵を公開鍵で暗号化し、参加ノードに返します。
5. 参加ノードは秘密鍵を復号してインストールします。
6. ノードはクラスターに参加し、秘密鍵でメッセージを暗号化および復号化します。

#### 共有キーストアからの秘密鍵の取得

対称暗号化は、Data Grid 設定の JGroups スタックに **SYM\_ENCRYPT** プロトコルを追加して対称暗号化を設定します。これにより、Data Grid クラスターは、指定したキーストアから秘密鍵を取得できます。

1. ノードは、起動時に Data Grid クラスパスのキーストアから秘密鍵をインストールします。
2. ノードはクラスターに参加し、秘密鍵でメッセージを暗号化および復号化します。

#### 非対称暗号化と対称暗号化の比較

証明書認証を持つ **ASYM\_ENCRYPT** は、**SYM\_ENCRYPT** と比較して、暗号化の追加の層を提供します。秘密鍵のコーディネーターノードへのリクエストを暗号化するキーストアを提供します。Data Grid は、そのシークレットキーを自動的に生成し、クラスタートラフィックを処理し、秘密鍵の生成時に指定します。たとえば、ノードが離れる場合に新規のシークレットキーを生成するようにクラスターを設定できます。これにより、ノードが証明書認証を回避して古いキーで参加できなくなります。

一方、**SYM\_ENCRYPT** は **ASYM\_ENCRYPT** よりも高速です。ノードがクラスターコーディネーターとキーを交換する必要がないためです。**SYM\_ENCRYPT** への潜在的な欠点は、クラスターのメンバーシップの変更時に新規シークレットキーを自動的に生成するための設定がないことです。ユーザーは、ノードがクラスタートラフィックを暗号化するのに使用するシークレットキーを生成して配布する必要があります。

### 12.8.3. 非対称暗号化を使用したクラスタートランスポートのセキュア化

Data Grid クラスターを設定し、JGroups メッセージを暗号化するシークレットキーを生成して配布します。

#### 手順

1. Data Grid がノードの ID を検証できるようにする証明書チェーンでキーストアを作成します。
2. クラスター内の各ノードのクラスパスにキーストアを配置します。  
Data Grid Server の場合は、\$RHDG\_HOME ディレクトリーにキーストアを配置します。
3. 以下の例のように、**SSL\_KEY\_EXCHANGE** プロトコルおよび **ASYM\_ENCRYPT** プロトコルを Data Grid 設定の JGroups スタックに追加します。

```
<infinispan>
<jgroups>
  <!-- Creates a secure JGroups stack named "encrypt-tcp" that extends the default TCP
  stack. -->
  <stack name="encrypt-tcp" extends="tcp">
    <!-- Adds a keystore that nodes use to perform certificate authentication. -->
    <!-- Uses the stack.combine and stack.position attributes to insert
    SSL_KEY_EXCHANGE into the default TCP stack after VERIFY_SUSPECT2. -->
    <SSL_KEY_EXCHANGE keystore_name="mykeystore.jks"
      keystore_password="changeit"
      stack.combine="INSERT_AFTER"
      stack.position="VERIFY_SUSPECT2"/>
    <!-- Configures ASYM_ENCRYPT -->
    <!-- Uses the stack.combine and stack.position attributes to insert ASYM_ENCRYPT into
    the default TCP stack before pbcast.NAKACK2. -->
    <!-- The use_external_key_exchange = "true" attribute configures nodes to use the
    `SSL_KEY_EXCHANGE` protocol for certificate authentication. -->
    <ASYM_ENCRYPT asym_keylength="2048"
      asym_algorithm="RSA"
      change_key_on_coord_leave = "false"
      change_key_on_leave = "false"
      use_external_key_exchange = "true"
      stack.combine="INSERT_BEFORE"
      stack.position="pbcast.NAKACK2"/>
  </stack>
</jgroups>
<cache-container name="default" statistics="true">
  <!-- Configures the cluster to use the JGroups stack. -->
  <transport cluster="{infinispan.cluster.name}"
```



```

        stack="encrypt-tcp"
        node-name="{infinispan.node.name:}"/>
    </cache-container>
</infinispan>

```

## 検証

Data Grid クラスターを起動した際、以下のログメッセージは、クラスターがセキュアな JGroups スタックを使用していることを示しています。

```

[org.infinispan.CLUSTER] ISPN000078: Starting JGroups channel cluster with stack
<encrypted_stack_name>

```

Data Grid ノードは **ASYM\_ENCRYPT** を使用している場合のみクラスターに参加でき、コーディネーターノードからシークレットキーを取得できます。それ以外の場合は、次のメッセージが Data Grid ログに書き込まれます。

```

[org.jgroups.protocols.ASYM_ENCRYPT] <hostname>: received message without encrypt header
from <hostname>; dropping it

```

## 関連情報

- [JGroups 4 Manual](#)
- [JGroups 4.2 Schema](#)

### 12.8.4. 対称暗号化を使用したクラスタートランスポートのセキュア化

指定したキーストアからの秘密鍵を使用して JGroups メッセージを暗号化するように Data Grid クラスターを設定します。

#### 手順

1. シークレットキーが含まれるキーストアを作成します。
2. クラスター内の各ノードのクラスパスにキーストアを配置します。  
Data Grid Server の場合は、\$RHDG\_HOME ディレクトリーにキーストアを配置します。
3. Data Grid 設定の JGroups スタックに **SYM\_ENCRYPT** プロトコルを追加します。

```

<infinispan>
  <jgroups>
    <!-- Creates a secure JGroups stack named "encrypt-tcp" that extends the default TCP stack. -->
    <stack name="encrypt-tcp" extends="tcp">
      <!-- Adds a keystore from which nodes obtain secret keys. -->
      <!-- Uses the stack.combine and stack.position attributes to insert SYM_ENCRYPT into the
      default TCP stack after VERIFY_SUSPECT2. -->
      <SYM_ENCRYPT keystore_name="myKeystore.p12"
        keystore_type="PKCS12"
        store_password="changeit"
        key_password="changeit"
        alias="myKey"
        stack.combine="INSERT_AFTER"
        stack.position="VERIFY_SUSPECT2"/>
    </stack>
  </jgroups>
</infinispan>

```

```

</stack>
</jgroups>
<cache-container name="default" statistics="true">
  <!-- Configures the cluster to use the JGroups stack. -->
  <transport cluster="{infinispan.cluster.name}"
    stack="encrypt-tcp"
    node-name="{infinispan.node.name:}"/>
</cache-container>
</infinispan>

```

## 検証

Data Grid クラスターを起動した際、以下のログメッセージは、クラスターがセキュアな JGroups スタックを使用していることを示しています。

```

[org.infinispan.CLUSTER] ISPN000078: Starting JGroups channel cluster with stack
<encrypted_stack_name>

```

Data Grid ノードは、**SYM\_ENCRYPT** を使用し、共有キーストアからシークレットキーを取得できる場合に限りクラスターに参加できます。それ以外の場合は、次のメッセージが Data Grid ログに書き込まれます。

```

[org.jgroups.protocols.SYM_ENCRYPT] <hostname>: received message without encrypt header from
<hostname>; dropping it

```

## 関連情報

- [JGroups 4 Manual](#)
- [JGroups 4.2 Schema](#)

## 12.9. クラスタートラフィックの TCP および UDP ポート

Data Grid は、クラスタートランスポートメッセージに以下のポートを使用します。

デフォルトのポート	プロトコル	説明
7800	TCP/UDP	JGroups クラスタースタックポート
46655	UDP	JGroups マルチキャスト

### クロスサイトレプリケーション

Data Grid は、JGroups RELAY2 プロトコルに以下のポートを使用します。

#### 7900

OpenShift で実行している Data Grid クラスタへの向け。

#### 7800

ノード間のトラフィックに UDP を使用し、クラスター間のトラフィックに TCP を使用する場合。

#### 7801

ノード間のトラフィックに TCP を使用し、クラスター間のトラフィックに TCP を使用する場合。

## 第13章 リモートキャッシュの作成

ランタイム時にリモートキャッシュを作成すると、Data Grid Server はクラスター全体で設定を同期し、全ノードがコピーを持つようにします。このため、常に以下のメカニズムを使用してリモートキャッシュを動的に作成する必要があります。

- Data Grid コンソール
- Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI)
- Hot Rod または HTTP クライアント

### 13.1. デフォルトの CACHE MANAGER

Data Grid Server は、リモートキャッシュのライフサイクルを制御するデフォルトの Cache Manager を提供します。Data Grid Server を起動すると、Cache Manager が自動的にインスタンス化されるため、リモートキャッシュや Protobuf スキーマなどの他のリソースを作成および削除できます。

Data Grid Server を起動してユーザー認証情報を追加したら、Cache Manager の詳細を表示し、Data Grid コンソールからクラスター情報を取得できます。

- 任意のブラウザで **127.0.0.1:11222** を開きます。

コマンドラインインターフェイス (CLI) または REST API を使用して Cache Manager に関する情報を取得することもできます。

#### CLI

デフォルトのコンテナで **describe** コマンドを使用します。

```
[//containers/default]> describe
```

#### REST

任意のブラウザで **127.0.0.1:11222/rest/v2/container/** を開きます。

#### デフォルトの Cache Manager の設定

#### XML

```
<infinispan>
  <!-- Creates a Cache Manager named "default" and enables metrics. -->
  <cache-container name="default"
    statistics="true">
    <!-- Adds cluster transport that uses the default JGroups TCP stack. -->
    <transport cluster="{infinispan.cluster.name:cluster}"
      stack="{infinispan.cluster.stack:tcp}"
      node-name="{infinispan.node.name:}" />
    <!-- Requires user permission to access caches and perform operations. -->
    <security>
      <authorization />
    </security>
  </cache-container>
</infinispan>
```

## JSON

```
{
  "infinispan" : {
    "jgroups" : {
      "transport" : "org.infinispan.remoting.transport.jgroups.JGroupsTransport"
    },
    "cache-container" : {
      "name" : "default",
      "statistics" : "true",
      "transport" : {
        "cluster" : "cluster",
        "node-name" : "",
        "stack" : "tcp"
      },
    },
    "security" : {
      "authorization" : {}
    }
  }
}
```

## YAML

```
infinispan:
  jgroups:
    transport: "org.infinispan.remoting.transport.jgroups.JGroupsTransport"
  cacheContainer:
    name: "default"
    statistics: "true"
    transport:
      cluster: "cluster"
      nodeName: ""
      stack: "tcp"
  security:
    authorization: ~
```

## 13.2. DATA GRID コンソールを使用したキャッシュの作成

Data Grid コンソールを使用して、任意の Web ブラウザーから直感的なビジュアルインターフェイスでリモートキャッシュを作成します。

## 前提条件

- **admin** パーミッションを持つ Data Grid ユーザーを作成します。
- 1つ以上の Data Grid Server インスタンスを起動します。
- Data Grid キャッシュ設定があります。

## 手順

1. 任意のブラウザーで **127.0.0.1:11222/console/** を開きます。

2. **Create Cache** を選択し、プロセスを Data Grid コンソールガイドの手順に従ってください。

### 13.3. DATA GRID CLI を使用したリモートキャッシュの作成

Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、Data Grid Server にリモートキャッシュを追加します。

#### 前提条件

- **admin** パーミッションを持つ Data Grid ユーザーを作成します。
- 1つ以上の Data Grid Server インスタンスを起動します。
- Data Grid キャッシュ設定があります。

#### 手順

1. CLI を起動します。

```
bin/cli.sh
```

2. **connect** コマンドを実行し、プロンプトが表示されたらユーザー名とパスワードを入力します。
3. **create cache** コマンドを使用してリモートキャッシュを作成します。  
たとえば、以下のように **mycache.xml** という名前のファイルから "mycache" という名前のキャッシュを作成します。

```
create cache --file=mycache.xml mycache
```

#### 検証

1. **ls** コマンドを使用して、すべてのリモートキャッシュをリスト表示します。

```
ls caches  
mycache
```

2. **describe** コマンドでキャッシュ設定を表示します。

```
describe caches/mycache
```

### 13.4. HOT ROD クライアントからのリモートキャッシュの作成

Data Grid Hot Rod API を使用して、Java、C++、.NET/C#、JS クライアントなどから Data Grid Server にリモートキャッシュを作成します。

この手順では、最初のアクセスでリモートキャッシュを作成する Hot Rod Java クライアントを使用する方法を示します。他の Hot Rod クライアントのコード例については、[Data Grid Tutorials](#) を参照してください。

#### 前提条件

- **admin** パーミッションを持つ Data Grid ユーザーを作成します。
- 1つ以上の Data Grid Server インスタンスを起動します。
- Data Grid キャッシュ設定があります。

#### 手順

- **ConfigurationBuilder** の一部として **remoteCache()** メソッドを呼び出します。
- クラスパスの **hotrod-client.properties** ファイルで **configuration** または **configuration\_uri** プロパティを設定します。

#### ConfigurationBuilder

```
File file = new File("path/to/infinispan.xml")
ConfigurationBuilder builder = new ConfigurationBuilder();
builder.remoteCache("another-cache")
    .configuration("<distributed-cache name=\"another-cache\"/>");
builder.remoteCache("my.other.cache")
    .configurationURI(file.toURI());
```

#### hotrod-client.properties

```
infinispan.client.hotrod.cache.another-cache.configuration=<distributed-cache name=\"another-cache\"/>
infinispan.client.hotrod.cache.[my.other.cache].configuration_uri=file:///path/to/infinispan.xml
```



#### 重要

リモートキャッシュの名前に **.** が含まれる場合は、**hotrod-client.properties** ファイルを使用する場合は角括弧で囲む必要があります。

#### 関連情報

- [Hot Rod Client Configuration](#)
- [org.infinispan.client.hotrod.configuration.RemoteCacheConfigurationBuilder](#)

## 13.5. REST API を使用したリモートキャッシュの作成

Data Grid REST API を使用して、適切な HTTP クライアントから Data Grid Server でリモートキャッシュを作成します。

#### 前提条件

- **admin** パーミッションを持つ Data Grid ユーザーを作成します。
- 1つ以上の Data Grid Server インスタンスを起動します。
- Data Grid キャッシュ設定があります。

## 手順

- ペイロードにキャッシュ設定を指定して `/rest/v2/caches/<cache_name>` に **POST** 要求を呼び出します。

## 関連情報

- [Creating and Managing Caches with the REST API](#)



## 第14章 DATA GRID SERVER でのスクリプトおよびタスクの実行

コマンドラインインターフェイス (CLI) および Hot Rod または REST クライアントから、リモート実行用の Data Grid Server デプロイメントにタスクおよびスクリプトを追加します。カスタム Java クラスとしてタスクを実装するか、JavaScript などの言語でスクリプトを定義することができます。

### 14.1. DATA GRID SERVER デプロイメントへのタスクの追加

カスタムサーバータスククラスを Data Grid Server に追加します。

#### 前提条件

- Data Grid Server が実行している場合は停止します。  
Data Grid Server はカスタムクラスのランタイムデプロイメントをサポートしません。

#### 手順

1. 以下のように、サーバーのタスクの完全修飾名が含まれる **META-INF/services/org.infinispan.tasks.ServerTask** ファイルを追加します。

```
example.HelloTask
```

2. JAR ファイルでサーバータスクの実装をパッケージ化します。
3. JAR ファイルを Data Grid Server インストールの **\$RHDG\_HOME/server/lib** ディレクトリーにコピーします。
4. クラスを Data Grid 設定のデシリアライズ許可リストに追加します。または、システムプロパティを使用して許可リストを設定します。

#### 参照

- [Adding Java Classes to Deserialization Allow Lists](#)
- [Data Grid 設定スキーマ](#)

#### 14.1.1. Data Grid Server タスク

Data Grid Server のタスクは、**org.infinispan.tasks.ServerTask** インターフェイスを拡張するクラスで、通常以下のメソッド呼び出しが含まれます。

##### setTaskContext()

タスクパラメーター、タスクが実行されるキャッシュ参照などを含む実行コンテキスト情報へのアクセスを許可します。ほとんどの場合、実装はこの情報をローカルに保存し、タスクが実際に実行したときに使用します。**SHARED** インスタンス化モードを使用する場合、タスクは同時呼び出しのために **TaskContext** を格納するために **ThreadLocal** を使用する必要があります。

##### getName()

タスクの一意の名前を返します。クライアントはこれらの名前でもタスクを呼び出します。

##### getExecutionMode()

タスクの実行モードを返します。

- **TaskExecutionMode.ONE\_NODE** は、要求を処理するノードのみがスクリプトを実行します。ただし、スクリプトはクラスター化された操作を引き続き呼び出すことができます。こ

これはデフォルトになります。

- **TaskExecutionMode.ALL\_NODES** Data Grid は、クラスター化されたエグゼキューターを使用してノード間でスクリプトを実行します。たとえば、ストリーム処理はすべてのノードに分散されるため、ストリーム処理を呼び出したサーバータスクを1つのノードで実行する必要があります。

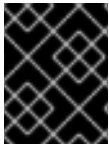
### getInstantiationMode()

タスクのインスタンス化モードを返します。

- **TaskInstantiationMode.SHARED** は、同じサーバーでのすべてのタスク実行に再利用される単一のインスタンスを作成します。これはデフォルトになります。
- **TaskInstantiationMode.ISOLATED** は、呼び出しごとに新しいインスタンスを作成します。

### call()

結果を計算します。このメソッドは **java.util.concurrent.Callable** インターフェイス内で定義され、サーバータスクにより呼び出されます。



#### 重要

サーバータスクの実装は、サービスローダーパターンの要件に準拠する必要があります。たとえば、実装にはゼロ引数のコンストラクターが必要です。

以下の **HelloTask** クラス実装は、1つのパラメーターを持つタスクの例を提供します。また、**ThreadLocal** を使用して、同時呼び出し用の **TaskContext** を格納する方法も示しています。

```
package example;

import org.infinispan.tasks.ServerTask;
import org.infinispan.tasks.TaskContext;

public class HelloTask implements ServerTask<String> {

    private static final ThreadLocal<TaskContext> taskContext = new ThreadLocal<>();

    @Override
    public void setTaskContext(TaskContext ctx) {
        taskContext.set(ctx);
    }

    @Override
    public String call() throws Exception {
        TaskContext ctx = taskContext.get();
        String name = (String) ctx.getParameters().get().get("name");
        return "Hello " + name;
    }

    @Override
    public String getName() {
        return "hello-task";
    }
}
```

```

}
}

```

#### 参照

- [org.infinispan.tasks.ServerTask](#)
- [java.util.concurrent.Callable.call\(\)](#)
- [java.util.ServiceLoader](#)

## 14.2. DATA GRID SERVER デプロイメントへのスクリプトの追加

コマンドラインインターフェイスを使用して、スクリプトを Data Grid Server に追加します。

### 前提条件

Data Grid Server は、`__script_cache` キャッシュにスクリプトを保存します。キャッシュ承認を有効にする場合、ユーザーは `__script_cache` に追加するための **CREATE** パーミッションを持っている必要があります。

デフォルトの承認設定を使用する場合は、ユーザーに少なくとも **deployer** ロールを割り当てます。

### 手順

1. 必要に応じてスクリプトを定義します。  
たとえば、単一の Data Grid サーバーで実行し、2つのパラメーターを持ち、JavaScript を使用して指定の値を掛ける **multiplication.js** という名前のファイルを作成します。

```

// mode=local,language=javascript
multiplicand * multiplier

```

2. Data Grid への CLI 接続を作成します。
3. 以下の例のように、**task** コマンドを使用してスクリプトをアップロードします。

```

task upload --file=multiplication.js multiplication

```

4. スクリプトが利用可能であることを確認します。

```

ls tasks
multiplication

```

### 14.2.1. Data Grid Server スクリプト

Data Grid Server のスクリプトは **javax.script** API をベースとしており、JVM ベースの ScriptEngine 実装と互換性があります。

#### Hello world

以下は、1つの Data Grid Server で実行され、1つのパラメーターを持ち、JavaScript を使用する簡単な例です。

```
// mode=local,language=javascript,parameters=[greetee]
"Hello " + greetee
```

上記のスクリプトを実行するときに、**greetee** パラメーターの値を渡すと、Data Grid は **"Hello \${value}"** を返します。

#### 14.2.1.1. スクリプトのメタデータ

メタデータは、スクリプトの実行時に Data Grid Server が使用するスクリプトの追加情報を提供します。

スクリプトメタデータは、スクリプトの最初の行でコメントを追加する **property=value** ペアです。以下に例を示します。

```
// name=test, language=javascript
// mode=local, parameters=[a,b,c]
```

- スクリプト言語 (`//`, `;;`, `#`) に一致するコメントスタイルを使用してください。
- コンマで区切られた **property=value** ペア
- 値は一重引用符 (') または二重引用符 (") で区切ります。

表14.1 メタデータプロパティ

プロパティ	説明
<b>mode</b>	実行モードを定義し、以下の値を取ります。  <b>local</b> は、リクエストを処理するノードのみがスクリプトを実行します。ただし、スクリプトはクラスター化された操作を引き続き呼び出すことができます。  <b>distributed</b> Data Grid は、クラスター化されたエグゼキューターを使用してノード間でスクリプトを実行します。
言語	スクリプトを実行する ScriptEngine を指定します。
<b>extension</b>	ScriptEngine を設定する代替方法としてファイル名の拡張子を指定します。
<b>role</b>	ユーザーがスクリプトを実行する必要があるロールを指定します。
<b>parameters</b>	このスクリプトの有効なパラメーター名の配列を指定します。このリストに含まれていないパラメーターを指定する呼び出しによって例外が生じます。

プロパティ	説明
<b>datatype</b>	<p>オプションで、データおよびパラメーターおよび戻り値を保存する MediaType(MIME タイプ) を設定します。このプロパティは、特定のデータフォーマットのみをサポートするリモートクライアントに便利です。</p> <p>現在、データに String UTF-8 形式を使用するように、<b>text/plain; charset=utf-8</b> のみを設定できます。</p>

### 14.2.1.2. スクリプトバインディング

Data Grid は、内部オブジェクトをスクリプト実行のバインディングとして公開します。

バインディング	説明
<b>cache</b>	スクリプトが実行されるキャッシュを指定します。
<b>marshaller</b>	データをキャッシュにシリアル化するために使用するマーシャラーを指定します。
<b>cacheManager</b>	キャッシュの <b>cacheManager</b> を指定します。
<b>scriptingManager</b>	スクリプトを実行するスクリプトマネージャーのインスタンスを指定します。このバインディングを使用して、スクリプトから他のスクリプトを実行することができます。

### 14.2.1.3. スクリプトのパラメーター

Data Grid を使用すると、スクリプトを実行するためのバインディングとして名前付きパラメーターを渡すことができます。

パラメーターは **name,value** のペアで、**name** は文字列、**value** はマーシャラーが解釈できる任意の値になります。

以下のスクリプトの例では、**multiplicand** と **multiplier** の2つのパラメーターがあります。このスクリプトは **multiplicand** の値を取り、その値を **multiplier** の値で乗算します。

```
// mode=local,language=javascript
multiplicand * multiplier
```

上記のスクリプトを実行すると、Data Grid は式の評価の結果で応答します。

### 14.2.2. プログラムでのスクリプトの作成

以下の例のように、Hot Rod **RemoteCache** インターフェイスを使用してスクリプトを追加します。

```
RemoteCache<String, String> scriptCache = cacheManager.getCache("__script_cache");
scriptCache.put("multiplication.js",
  "// mode=local,language=javascript\n" +
  "multiplicand * multiplier\n");
```

## 参照

[org.infinispan.client.hotrod.RemoteCache](http://org.infinispan.client.hotrod.RemoteCache)

## 14.3. スクリプトおよびタスクの実行

コマンドラインインターフェイスを使用して、Data Grid Server デプロイメントでタスクおよびスクリプトを実行します。また、Hot Rod クライアントからスクリプトとタスクを実行することもできます。

### 前提条件

- スクリプトまたはタスクを Data Grid Server に追加します。

### 手順

- Data Grid への CLI 接続を作成します。
- 以下の例のように、**task** コマンドを使用して、タスクおよびスクリプトを実行します。
  - multiplier.js** という名前のスクリプトを実行し、2つのパラメーターを指定します。

```
task exec multiplier.js -Pmultiplicand=10 -Pmultiplier=20
200.0
```

- @@cache@names** という名前のタスクを実行して、利用可能なすべてのキャッシュのリストを取得します。

```
task exec @@cache@names
["__protobuf_metadata","mycache",__script_cache"]
```

### プログラムによる実行

- 以下の例のように、**execute()** を呼び出して、Hot Rod **RemoteCache** インターフェイスを使用してスクリプトを実行します。

### スクリプト実行

```
RemoteCache<String, Integer> cache = cacheManager.getCache();
// Create parameters for script execution.
Map<String, Object> params = new HashMap<>();
params.put("multiplicand", 10);
params.put("multiplier", 20);
// Run the script with the parameters.
Object result = cache.execute("multiplication.js", params);
```

### タスクの実行

```
// Add configuration for a locally running server.
ConfigurationBuilder builder = new ConfigurationBuilder();
```

```
builder.addServer().host("127.0.0.1").port(11222);

// Connect to the server.
RemoteCacheManager cacheManager = new RemoteCacheManager(builder.build());

// Retrieve the remote cache.
RemoteCache<String, String> cache = cacheManager.getCache();

// Create task parameters.
Map<String, String> parameters = new HashMap<>();
parameters.put("name", "developer");

// Run the server task.
String greet = cache.execute("hello-task", parameters);
System.out.println(greet);
```

#### 関連情報

- [org.infinispan.client.hotrod.RemoteCache](#)

## 第15章 DATA GRID SERVER ロギングの設定

Data Grid Server は Apache Log4j 2 を使用して、トラブルシューティング目的および根本原因分析用に環境およびレコードキャッシュ操作の詳細を把握する設定可能なロギングメカニズムを提供します。

### 15.1. DATA GRID SERVER のログファイル

Data Grid は、サーバーログを `$RHDG_HOME/server/log` ディレクトリー内の以下のファイルに書き込みます。

#### server.log

サーバーの起動に関連する起動ログなど、人間が判読できる形式のメッセージ。  
Data Grid は、サーバーの起動時にこのファイルを作成します。

#### server.log.json

Data Grid ログを解析および分析できる JSON 形式のメッセージ。  
**JSON-FILE** アペンダーを有効にすると、Data Grid はこのファイルを作成します。

#### 15.1.1. Data Grid Server ログの設定

Data Grid は Apache Log4j テクノロジーを使用して、サーバーログメッセージを書き込みます。サーバーログを `log4j2.xml` ファイルで設定できます。

##### 手順

1. 任意のテキストエディターで `$RHDG_HOME/server/conf/log4j2.xml` を開きます。
2. 必要に応じてサーバーロギングを変更します。
3. `log4j2.xml` を保存し、閉じます。

##### 関連情報

- [Apache Log4j マニュアル](#)

#### 15.1.2. ログレベル

ログレベルは、メッセージの性質と重大度を示します。

ログレベル	説明
<b>TRACE</b>	粒度の細かいデバッグメッセージ。アプリケーションを介して個々のリクエストのフローをキャプチャーします。
<b>DEBUG</b>	個々のリクエストと関連性のない、一般的なデバッグのメッセージ。
<b>INFO</b>	ライフサイクルイベントを含む、アプリケーションの全体的な進捗状況に関するメッセージ。



ログレベル	説明
<b>WARN</b>	エラーやパフォーマンスの低下につながる可能性のあるイベント。
<b>ERROR</b>	操作またはアクティビティの正常な実行を妨げる可能性があります、アプリケーションの実行は妨げないエラー状態。
<b>FATAL</b>	重大なサービス障害やアプリケーションのシャットダウンを引き起こす可能性のあるイベント。

上記の個々のメッセージのレベルに加えて、この設定では、**ALL** (すべてのメッセージを含む) と **OFF** (すべてのメッセージを除外) のさらに2つの値を可能にします。

### 15.1.3. Data Grid のロギングカテゴリー

Data Grid は、機能領域ごとにログを整理する **INFO**、**WARN**、**ERROR**、**FATAL** のレベルのメッセージのカテゴリーを提供します。

#### **org.infinispan.CLUSTER**

状態遷移操作、イベントのリバランス、パーティション設定などが含まれる Data Grid クラスタリング固有のメッセージ。

#### **org.infinispan.CONFIG**

Data Grid 設定固有のメッセージ

#### **org.infinispan.CONTAINER**

有効期限とエビクション操作、キャッシュリスナーの通知、トランザクションなどを含むデータコンテナに固有のメッセージ。

#### **org.infinispan.PERSISTENCE**

キャッシュローダーとストアに固有のメッセージ。

#### **org.infinispan.SECURITY**

Data Grid のセキュリティーに固有のメッセージ。

#### **org.infinispan.SERVER**

Data Grid Server に固有のメッセージ。

#### **org.infinispan.XSITE**

クロスサイトレプリケーション操作に固有のメッセージ。

### 15.1.4. ログアペンダー

ログアペンダーは、Data Grid Server がログメッセージを記録する方法を定義します。

#### **CONSOLE**

ログメッセージをホストの標準出力 (**stdout**) または標準エラー (**stderr**) ストリームに書き込みます。

デフォルトで **org.apache.logging.log4j.core.appender.ConsoleAppender** クラスを使用します。

#### **FILE**

ファイルにログメッセージを書き込みます。

デフォルトで `org.apache.logging.log4j.core.appender.RollingFileAppender` クラスを使用します。

## JSON-FILE

ログメッセージを JSON 形式でファイルに書き込みます。

デフォルトで `org.apache.logging.log4j.core.appender.RollingFileAppender` クラスを使用します。

### 15.1.5. ログパターンフォーマッター

**CONSOLE** および **FILE** アペンダーは、[PatternLayout](#) を使用して、`pattern` に従ってログメッセージをフォーマットします。

以下は、FILE アペンダーのデフォルトのパターンになります。

```
%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss,SSS} %-5p (%t) [%c{1}] %m%throwable%n
```

- `%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss,SSS}` は現在の日時を追加します。
- `%-5p` は、ログレベルを右揃えで指定します。
- `%t` は、現在のスレッドの名前を追加します。
- `%c{1}` はロギングカテゴリーの短縮名を追加します。
- `%m` はログメッセージを追加します。
- `%throwable` は例外スタックトレースを追加します。
- `%n` は改行を追加します。

パターンについては、[PatternLayout ドキュメント](#) で詳細に説明されています。

### 15.1.6. JSON ログハンドラーの有効化

Data Grid Server は、JSON 形式でメッセージを書き込むログハンドラーを提供します。

#### 前提条件

- Data Grid Server が実行されている場合は停止します。  
ログハンドラーは動的に有効にすることはできません。

#### 手順

1. 任意のテキストエディターで `$RHDG_HOME/server/conf/log4j2.xml` を開きます。
2. **JSON-FILE** アペンダーのコメントを解除して、**FILE** アペンダーをコメントアウトします。

```
<!--<AppenderRef ref="FILE"/>-->
<AppenderRef ref="JSON-FILE"/>
```

3. 必要に応じて、JSON アペンダーと JSON レイアウトを設定します。
4. `log4j2.xml` を保存し、閉じます。

Data Grid を開始すると、各ログメッセージを JSON マップとして `$RHDG_HOME/server/log/server.log.json` ファイルに書き込みます。

#### 関連情報

- [RollingFileAppender](#)
- [JSONLayout](#)

## 15.2. アクセスログ

アクセスログは、Hot Rod および REST エンドポイントのすべてのインバウンドクライアント要求を `$RHDG_HOME/server/log` ディレクトリー内のファイルを記録します。

### `org.infinispan.HOTROD_ACCESS_LOG`

Hot Rod アクセスメッセージを `hotrod-access.log` ファイルに書き込むロギングカテゴリ。

### `org.infinispan.REST_ACCESS_LOG`

REST アクセスメッセージを `rest-access.log` ファイルに書き込むロギングカテゴリ。

### 15.2.1. アクセスログの有効化

Hot Rod、REST、Memcached エンドポイントアクセスメッセージを記録するには、`log4j2.xml` でログ記録カテゴリを有効にする必要があります。

#### 手順

1. 任意のテキストエディターで `$RHDG_HOME/server/conf/log4j2.xml` を開きます。
2. `org.infinispan.HOTROD_ACCESS_LOG`、`org.infinispan.REST_ACCESS_LOG`、および `org.infinispan.MEMCACHED_ACCESS_LOG` ログカテゴリのレベルを `TRACE` に変更します。
3. `log4j2.xml` を保存し、閉じます。

```
<Logger name="org.infinispan.HOTROD_ACCESS_LOG" additivity="false" level="TRACE">
  <AppenderRef ref="HR-ACCESS-FILE"/>
</Logger>
```

### 15.2.2. アクセスログプロパティ

アクセスログのデフォルト形式は以下のとおりです。

```
%X{address} %X{user} [%d{dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z}] &quot;%X{method} %m
%X{protocol}&quot; %X{status} %X{requestSize} %X{responseSize} %X{duration}%n
```

前述のフォーマットは、以下のようなログエントリーを作成します。

```
127.0.0.1 - [DD/MM/YYYY:HH:MM:SS +0000] "PUT /rest/v2/caches/default/key HTTP/1.1" 404 5 77
10
```

ロギングプロパティは `%X{name}` 表記を使用し、アクセスログの形式を変更可能にします。以下は、デフォルトのロギングプロパティです。

プロパティ	説明
<b>address</b>	<b>X-Forwarded-For</b> ヘッダーまたはクライアント IP アドレスのいずれか。
<b>user</b>	認証を使用する場合のプリンシパル名。
<b>method</b>	使用されるプロトコル固有の方法。 <b>PUT</b> 、 <b>GET</b> など。
<b>protocol</b>	使用されるプロトコル <b>HTTP/1.1</b> 、 <b>HTTP/2</b> 、 <b>HOTROD/2.9</b> 、 <b>MCTXT</b> 、 <b>MCBIN</b> など。
<b>status</b>	REST エンドポイントの HTTP ステータスコード。 <b>OK</b> または Hot Rod エンドポイントの例外。
<b>requestSize</b>	リクエストのサイズ (バイト単位)。
<b>responseSize</b>	応答のサイズ (バイト単位)。
<b>duration</b>	サーバーによる要求の処理にかかった時間 (ミリ秒数)。

## ヒント

**h:** で始まるヘッダー名を使用して、リクエストに含まれるヘッダーをログに記録します (例: `%X{h:User-Agent}`)。

## 15.3. 監査ログ

監査ログを使用すると、Data Grid Server デプロイメントへの変更を追跡できるため、変更がいつ発生し、どのユーザーが変更を加えたかを知ることができます。監査ロギングを有効にして、サーバー設定イベントと管理操作を記録するように設定します。

### org.infinispan.AUDIT

セキュリティ監査メッセージを `$RHDG_HOME/server/log` ディレクトリーの `audit.log` ファイルに書き込むロギングカテゴリー。

#### 15.3.1. 監査ログの有効化

セキュリティ監査メッセージを記録するには、`log4j2.xml` でロギングカテゴリーを有効にする必要があります。

#### 手順

1. 任意のテキストエディターで `$RHDG_HOME/server/conf/log4j2.xml` を開きます。
2. `org.infinispan.AUDIT` のロギングカテゴリーのレベルを `INFO` に変更します。

3. **log4j2.xml** を保存し、閉じます。

```
<!-- Set to INFO to enable audit logging -->
<Logger name="org.infinispan.AUDIT" additivity="false" level="INFO">
  <AppenderRef ref="AUDIT-FILE"/>
</Logger>
```

### 15.3.2. 監査ロギングアペンダーの設定

Apache Log4j は、監査メッセージをデフォルトのログファイル以外の宛先に送信するのに使用するさまざまなアペンダーを提供します。たとえば、監査ログを syslog デーモン、JDBC データベース、または Apache Kafka サーバーに送信する場合は、**log4j2.xml** にアペンダーを設定できます。

手順

1. 任意のテキストエディターで **\$RHDG\_HOME/server/conf/log4j2.xml** を開きます。
2. デフォルトの **AUDIT-FILE** ローリングファイルアペンダーをコメント化するか削除します。

```
<!--RollingFile name="AUDIT-FILE"
...
</RollingFile-->
```

3. 監査メッセージに必要なロギングアペンダーを追加します。  
たとえば、以下のように Kafka サーバーのロギングアペンダーを追加できます。

```
<Kafka name="AUDIT-KAFKA" topic="audit">
  <PatternLayout pattern="%date %message"/>
  <Property name="bootstrap.servers">localhost:9092</Property>
</Kafka>
```

4. **log4j2.xml** を保存し、閉じます。

関連情報

- [Log4j Appenders](#)

### 15.3.3. カスタム監査ロギング実装の使用

Log4j アペンダーの設定がニーズを満たさない場合は、**org.infinispan.security.AuditLogger** API のカスタム実装を作成できます。

前提条件

- 必要に応じて **org.infinispan.security.AuditLogger** を実装し、JAR ファイルにパッケージ化します。

手順

1. JAR を Data Grid Server インストールの **server/lib** ディレクトリーに追加します。
2. カスタム監査ロガーの完全修飾クラス名を、キャッシュコンテナのセキュリティー設定の **authorization** 要素の **audit-logger** 属性の値として指定します。

たとえば、以下の設定では、ロギング監査メッセージのクラスとして **my.package.CustomAuditLogger** を定義します。

```
<infinispan>  
  <cache-container>  
    <security>  
      <authorization audit-logger="my.package.CustomAuditLogger"/>  
    </security>  
  </cache-container>  
</infinispan>
```

#### 関連情報

- [org.infinispan.security.AuditLogger](#)

## 第16章 DATA GRID SERVER クラスターのローリングアップグレードの実行

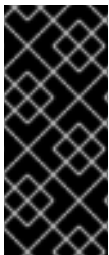
Data Grid クラスターのローリングアップグレードを実行して、ダウンタイムやデータの損失なしにバージョン間で変更し、Hot Rod プロトコルを介してデータを移行します。

### 16.1. ターゲット DATA GRID クラスターの設定

アップグレードする予定の Data Grid バージョンを使用するクラスターを作成してから、リモートキャッシュストアを使用してソースクラスターをターゲットクラスターに接続します。

#### 前提条件

- ターゲットクラスターに必要なバージョンの Data Grid Server ノードをインストールします。



#### 重要

ターゲットクラスターのネットワークプロパティはソースクラスターのネットワークプロパティが重複していないことを確認します。JGroups トランスポート設定でターゲットおよびソースクラスターの一意の名前を指定する必要があります。環境に応じて、異なるネットワークインターフェイスとポートオフセットを使用して、ターゲットクラスターとソースクラスターを分離することもできます。

#### 手順

- ターゲットクラスターがソースクラスターに接続できるリモートキャッシュストア設定を JSON 形式で作成します。  
ターゲットクラスターのリモートキャッシュストアは、Hot Rod プロトコルを使用して、ソースクラスターからデータを取得します。

```
{
  "remote-store": {
    "cache": "myCache",
    "shared": true,
    "raw-values": true,
    "security": {
      "authentication": {
        "digest": {
          "username": "username",
          "password": "changeme",
          "realm": "default"
        }
      }
    }
  },
  "remote-server": [
    {
      "host": "127.0.0.1",
      "port": 12222
    }
  ]
}
```

2. Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) または REST API を使用して、リモート キャッシュストア設定をターゲットクラスターに追加し、ソースクラスターに接続できるようにします。

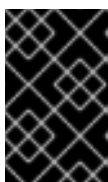
- CLI: ターゲットクラスターで **migrate cluster connect** コマンドを使用します。

```
[//containers/default]> migrate cluster connect -c myCache --file=remote-store.json
```

- REST API: **rolling-upgrade/source-connection** メソッドを使用して、ペイロードにリモートストア設定が含まれる POST リクエストを呼び出します。

```
POST /rest/v2/caches/myCache/rolling-upgrade/source-connection
```

3. 移行するキャッシュごとに直前の手順を繰り返します。
4. すべての要求の処理を開始するために、クライアントをターゲットクラスターに切り替えます。
  - a. クライアント設定をターゲットクラスターの場所で更新します。
  - b. クライアントを再起動します。



### 重要

インデックスキャッシュを移行する必要がある場合は、まず内部の **\_\_protobuf\_metadata** キャッシュを移行して、ソースクラスターで定義された .proto スキーマがターゲットクラスターにも存在するようにする必要があります。

### 関連情報

- [リモートキャッシュストア設定スキーマ](#)

## 16.2. ターゲットクラスターへのデータの同期

ターゲット Data Grid クラスターを設定してソースクラスターに接続する場合、ターゲットクラスターはリモートキャッシュストアを使用してクライアント要求を処理し、オンデマンドでデータをロードできます。データをターゲットクラスターに完全に移行して、ソースクラスターの使用を停止できるようにするには、データを同期します。この操作はソースクラスターからデータを読み取り、ターゲットクラスターに書き込みます。データは、ターゲットクラスターのすべてのノードに並行して移行され、各ノードはデータのサブセットを受け取ります。ターゲットクラスターに移行する各キャッシュの同期を実行する必要があります。

### 前提条件

- 適切な Data Grid バージョンでターゲットクラスターを設定している。

### 手順

1. ターゲットクラスターに移行する各キャッシュと Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) または REST API との同期を開始します。
  - CLI: **migrate cluster synchronize** コマンドを使用します。

```
migrate cluster synchronize -c myCache
```



- REST API: POST リクエストと共に **?action=sync-data** パラメーターを使用します。

```
POST /rest/v2/caches/myCache?action=sync-data
```

操作が完了すると、Data Grid はターゲットクラスターにコピーされたエントリーの合計数で応答します。

2. ターゲットクラスター内の各ノードをソースクラスターから切断します。

- CLI: **migrate cluster disconnect** コマンドを使用します。

```
migrate cluster disconnect -c myCache
```

- REST API: DELETE リクエストを呼び出します。

```
DELETE /rest/v2/caches/myCache/rolling-upgrade/source-connection
```

### 次のステップ

ソースクラスターからすべてのデータを同期すると、ローリングアップグレードプロセスが完了します。ソースクラスターの使用を停止できるようになりました。

## 第17章 DATA GRID SERVER のデプロイメントのトラブルシューティング

Data Grid Server デプロイメントに関する診断情報を収集し、問題を解決するためのトラブルシューティング手順を実行します。

### 17.1. DATA GRID SERVER からの診断レポートの取得

Data Grid Server は、サーバーインスタンスおよびホストシステムに関する診断情報が含まれる **tar.gz** アーカイブで集計レポートを提供します。レポートは、設定ファイルやログファイルに加えて、CPU、メモリー、オープンファイル、ネットワークソケットとルーティング、スレッドに関する詳細を提供します。

#### 手順

1. Data Grid Server への CLI 接続を作成します。
2. **server report** コマンドを使用して **tar.gz** アーカイブをダウンロードします。

```
server report
Downloaded report 'infinispan-<hostname>-<timestamp>-report.tar.gz'
```

以下の例のように、コマンドはレポートの名前で応答します。

```
Downloaded report 'infinispan-<hostname>-<timestamp>-report.tar.gz'
```

3. **tar.gz** ファイルをファイルシステムの適切な場所に移動します。
4. 任意のアーカイブツールで **tar.gz** ファイルをデプロイメントします。

### 17.2. ランタイム時に DATA GRID SERVER のロギング設定の変更

ランタイム時に Data Grid Server のロギング設定を変更し、問題のトラブルシューティングと根本原因分析を実行するためにロギングを一時的に調整します。

CLI を使用したロギング設定の変更は、ランタイム時のみの操作であるため、変更は以下のようになります。

- **log4j2.xml** ファイルに保存されません。サーバーノードまたはクラスター全体を再起動すると、ログ設定が **log4j2.xml** ファイルのデフォルトのプロパティにリセットされます。
- CLI の呼び出し時に、クラスター内のノードにのみ適用されます。ログ設定を変更した後にクラスターに参加するノードは、デフォルトのプロパティを使用します。

#### 手順

1. Data Grid Server への CLI 接続を作成します。
2. **logging** を使用して、必要な調整を行います。
  - サーバーで定義されているすべてのアペンダーをリスト表示します。

```
logging list-appenders
```

このコマンドは、以下のような JSON 応答を提供します。

```
{
  "STDOUT" : {
    "name" : "STDOUT"
  },
  "JSON-FILE" : {
    "name" : "JSON-FILE"
  },
  "HR-ACCESS-FILE" : {
    "name" : "HR-ACCESS-FILE"
  },
  "FILE" : {
    "name" : "FILE"
  },
  "REST-ACCESS-FILE" : {
    "name" : "REST-ACCESS-FILE"
  }
}
```

- サーバーで定義されているすべてのロガー設定をリスト表示します。

```
logging list-loggers
```

このコマンドは、以下のような JSON 応答を提供します。

```
[ {
  "name" : "",
  "level" : "INFO",
  "appenders" : [ "STDOUT", "FILE" ]
}, {
  "name" : "org.infinispan.HOTROD_ACCESS_LOG",
  "level" : "INFO",
  "appenders" : [ "HR-ACCESS-FILE" ]
}, {
  "name" : "com.arjuna",
  "level" : "WARN",
  "appenders" : []
}, {
  "name" : "org.infinispan.REST_ACCESS_LOG",
  "level" : "INFO",
  "appenders" : [ "REST-ACCESS-FILE" ]
} ]
```

- **set** サブコマンドを使用して、ロガー設定を追加および変更します。  
たとえば、以下のコマンドは、**org.infinispan** パッケージのロギングレベルを **DEBUG** に設定します。

```
logging set --level=DEBUG org.infinispan
```

- **remove** サブコマンドを使用して、既存のロガー設定を削除します。  
たとえば、以下のコマンドは **org.infinispan** ロガー設定を削除します。これは、代わりに **root** 設定が使用されることを意味します。

```
logging remove org.infinispan
```

### 17.3. CLI からのリソース統計の収集

**stats** コマンドを使用して、一部の Data Grid Server リソースについてサーバーコレクション化された統計を検査できます。

統計を提供するリソース (コンテナ、キャッシュ) のコンテキストから、またはそのようなリソースへのパスを使用して、**stats** コマンドを使用します。

```
stats
```

```
{
  "statistics_enabled" : true,
  "number_of_entries" : 0,
  "hit_ratio" : 0.0,
  "read_write_ratio" : 0.0,
  "time_since_start" : 0,
  "time_since_reset" : 49,
  "current_number_of_entries" : 0,
  "current_number_of_entries_in_memory" : 0,
  "off_heap_memory_used" : 0,
  "data_memory_used" : 0,
  "stores" : 0,
  "retrievals" : 0,
  "hits" : 0,
  "misses" : 0,
  "remove_hits" : 0,
  "remove_misses" : 0,
  "evictions" : 0,
  "average_read_time" : 0,
  "average_read_time_nanos" : 0,
  "average_write_time" : 0,
  "average_write_time_nanos" : 0,
  "average_remove_time" : 0,
  "average_remove_time_nanos" : 0,
  "required_minimum_number_of_nodes" : -1
}
```

```
stats /containers/default/caches/mycache
```

```
{
  "time_since_start" : -1,
  "time_since_reset" : -1,
  "current_number_of_entries" : -1,
  "current_number_of_entries_in_memory" : -1,
  "off_heap_memory_used" : -1,
  "data_memory_used" : -1,
  "stores" : -1,
  "retrievals" : -1,
  "hits" : -1,
  "misses" : -1,
  "remove_hits" : -1,
```

```
"remove_misses" : -1,  
"evictions" : -1,  
"average_read_time" : -1,  
"average_read_time_nanos" : -1,  
"average_write_time" : -1,  
"average_write_time_nanos" : -1,  
"average_remove_time" : -1,  
"average_remove_time_nanos" : -1,  
"required_minimum_number_of_nodes" : -1  
}
```

## 17.4. REST 経由でのクラスターの正常性へのアクセス

REST API 経由で Data Grid クラスターの正常性を取得します。

手順

- **GET** 要求を呼び出して、クラスターの正常性を取得します。

```
GET /rest/v2/container/health
```

Data Grid は、以下のような **JSON** ドキュメントで応答します。

```
{  
  "cluster_health":{  
    "cluster_name":"ISPN",  
    "health_status":"HEALTHY",  
    "number_of_nodes":2,  
    "node_names":[  
      "NodeA-36229",  
      "NodeB-28703"  
    ]  
  },  
  "cache_health":[  
    {  
      "status":"HEALTHY",  
      "cache_name":"__protobuf_metadata"  
    },  
    {  
      "status":"HEALTHY",  
      "cache_name":"cache2"  
    },  
    {  
      "status":"HEALTHY",  
      "cache_name":"mycache"  
    },  
    {  
      "status":"HEALTHY",  
      "cache_name":"cache1"  
    }  
  ]  
}
```

## ヒント

行かのようにキャッシュマネージャーのステータスを取得します。

```
GET /rest/v2/container/health/status
```

## 参照

詳細は、[REST v2 \(version 2\) APIドキュメント](#)を参照してください。

## 17.5. JMX 経由でクラスターの正常性へのアクセス

JMX 経由で Data Grid クラスターの正常性統計を取得します。

### 手順

1. JConsole などの JMX 対応ツールを使用して Data Grid Server に接続し、以下のオブジェクトに移動します。

```
org.infinispan:type=CacheManager,name="default",component=CacheContainerHealth
```

2. 利用可能な MBean を選択し、クラスターの正常性の統計を取得します。

## 第18章 参照

### 18.1. DATA GRID SERVER 8.5.0 README

Data Grid Server 14.0.21.Final-redhat-00001 ディストリビューションに関する情報です。

#### 18.1.1. 要件

Data Grid Server には、JDK 11 以降が必要です。

#### 18.1.2. サーバーの起動

**server** スクリプトを使用して Data Grid Server インスタンスを実行します。

##### Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh
```

##### Windows

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat
```

#### ヒント

コマンド引数を表示するには **--help** または **-h** オプションを追加します。

#### 18.1.3. サーバーの停止

CLI で **shutdown** コマンドを使用して、正常なシャットダウンを実行します。

または、ターミナルから Ctrl-C を入力してサーバープロセスを中断するか、TERM シグナルを介してこれを強制終了します。

#### 18.1.4. 設定

サーバー設定によって、以下のサーバー固有の要素で Data Grid 設定が拡張されます。

##### cache-container

キャッシュライフサイクルを管理するためのキャッシュコンテナを定義します。

##### endpoints

クライアントプロトコルのエンドポイントコネクタを有効化および設定します。

##### security

エンドポイントセキュリティーレームを設定します。

##### socket-bindings

エンドポイントコネクタをインターフェイスおよびポートにマッピングします。

デフォルトの設定ファイルは **\$RHDG\_HOME/server/conf/infinispan.xml** です。

##### infinispan.xml

統計と承認が有効な状態で、デフォルトのキャッシュコンテナを使用して Data Grid Server を実行するための設定を提供します。セキュリティーレلمを使用して認証と承認をセットアップする方法を示します。

Data Grid は、主に開発とテストを目的とした、すぐに使用できるその他の設定ファイルを提供します。

`$RHDG_HOME/server/conf/` は、次の設定ファイルを提供します。

#### **infinispan-dev-mode.xml**

IP マルチキャスト検出を使用したクロスサイトレプリケーション専用で Data Grid Server を設定します。この設定では、Hot Rod および REST エンドポイントに接続するための **BASIC** 認証が提供されます。この設定は開発モード用に設計されているため、実稼働環境では使用しないでください。

#### **infinispan-local.xml**

クラスタリング機能を使用せずに Data Grid Server を設定します。

#### **infinispan-xsite.xml**

単一ホスト上でクロスサイトレプリケーションを設定し、検出に IP マルチキャストを使用します。

#### **infinispan-memcached.xml**

Data Grid Server をデフォルトの Memcached サーバーのように動作するように設定し、ポート 11221 で認証なしでリッスンします。

#### **infinispan-resp.xml**

Data Grid Server をデフォルトの Redis サーバーのように動作するように設定し、ポート 6379 で認証なしでリッスンします。

#### **log4j2.xml**

Data Grid Server のロギングを設定します。

クラスタリング機能なしでサーバーを起動する以下の例のように、**-c** 引数を指定してさまざまな設定ファイルを使用します。

### **Unix / Linux**

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh -c infinispan-local.xml
```

### **Windows**

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat -c infinispan-local.xml
```

#### **18.1.5. バインドアドレス**

Data Grid Server は、デフォルトでネットワーク上のループバック IP アドレス **localhost** にバインドします。

すべてのネットワークインターフェイスにバインドする以下の例のように、**-b** 引数を使用して別の IP アドレスを設定します。

### **Unix / Linux**

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh -b 0.0.0.0
```

### **Windows**



```
$RHDG_HOME\bin\server.bat -b 0.0.0.0
```

### 18.1.6. バインドポート

Data Grid Server は、デフォルトでポート **11222** をリッスンします。

**-p** 引数を使用して別のポートを設定します。

#### Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh -p 30000
```

#### Windows

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat -p 30000
```

### 18.1.7. クラスタリングアドレス

Data Grid Server 設定では、クラスタートランスポートが定義されているため、同じネットワーク上の複数のインスタンスが相互に検出し、自動的にクラスターを形成します。

**-k** 引数を使用して、クラスタートラフィックの IP アドレスを変更します。

#### Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh -k 192.168.1.100
```

#### Windows

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat -k 192.168.1.100
```

### 18.1.8. クラスタースタック

JGroups スタックは、クラスタートランスポートのプロトコルを設定します。Data Grid Server は、デフォルトで **tcp** スタックを使用します。

クラスタートランスポートに UDP を使用する以下の例のように、**-j** 引数を指定して代替クラスタースタックを使用します。

#### Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh -j udp
```

#### Windows

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat -j udp
```

### 18.1.9. 認証

Data Grid Server には認証が必要です。

以下のように、CLI を使用してユーザー名およびパスワードを作成します。

## Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/cli.sh user create username -p "qwer1234!"
```

## Windows

```
$RHDG_HOME\bin\cli.bat user create username -p "qwer1234!"
```

### 18.1.10. サーバーのホームディレクトリー

Data Grid Server は **infinispan.server.home.path** を使用して、ホストファイルシステム上のサーバーディストリビューションのコンテンツを見つけます。

**\$RHDG\_HOME** と呼ばれるサーバーのホームディレクトリーには、以下のフォルダーが含まれます。

```

├── bin
├── boot
├── docs
├── lib
├── server
└── static

```

フォルダー	説明
<b>/bin</b>	サーバーおよび CLI を起動するスクリプトが含まれています。
<b>/boot</b>	サーバーを起動するための <b>JAR</b> ファイルが含まれます。
<b>/docs</b>	設定例、スキーマ、コンポーネントライセンス、およびその他のリソースを提供します。
<b>/lib</b>	サーバーが内部で要求する <b>JAR</b> ファイルが含まれます。 カスタム <b>JAR</b> ファイルはこのフォルダーに配置しないでください。
<b>/server</b>	Data Grid Server インスタンスの root フォルダーを提供します。
<b>/static</b>	Data Grid コンソールの静的リソースが含まれています。

### 18.1.11. サーバー root ディレクトリー

Data Grid Server は **infinispan.server.root.path** を使用して、Data Grid Server インスタンスの設定ファイルおよびデータを見つけます。

同じディレクトリまたは別のディレクトリに複数のサーバー root フォルダを作成してから、以下の例に示すように **-s** または **--server-root** 引数を使用して場所を指定できます。

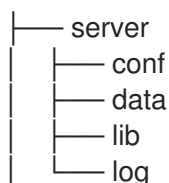
## Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh -s server2
```

## Windows

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat -s server2
```

各サーバー root ディレクトリには、以下のフォルダが含まれます。



フォルダ	説明	システムプロパティの上書き
<b>/server/conf</b>	サーバー設定ファイルが含まれています。	<b>infinispan.server.config.path</b>
<b>/server/data</b>	コンテナ名別に整理されたデータファイルが含まれます。	<b>infinispan.server.data.path</b>
<b>/server/lib</b>	サーバー拡張ファイルが含まれます。 このディレクトリは再帰的にスキャンされ、クラスパスとして使用されます。	<b>infinispan.server.lib.path</b> 複数のパスを以下の区切り文字で区切ります: :(Unix / Linux) ;(Windows)
<b>/server/log</b>	サーバーのログファイルが含まれます。	<b>infinispan.server.log.path</b>

### 18.1.12. ロギング

**server/conf** フォルダの **log4j2.xml** ファイルを使用して、Data Grid Server のロギングを設定します。

以下のように **--logging-config=<path\_to\_logfile>** 引数を使用してカスタムパスを使用します。

## Unix / Linux

```
$RHDG_HOME/bin/server.sh --logging-config=/path/to/log4j2.xml
```

## ヒント

カスタムパスを確実に有効にするには、~ショートカットを使用しないでください。

## Windows

```
$RHDG_HOME\bin\server.bat --logging-config=path\to\log4j2.xml
```