



# Red Hat Enterprise Linux Atomic Host 7

## コンテナ開発における推奨プラクティス

コンテナ開発の推奨プラクティスガイド



# Red Hat Enterprise Linux Atomic Host 7 コンテナ開発における推奨プラクティス

---

コンテナ開発の推奨プラクティスガイド

Enter your first name here. Enter your surname here.

Enter your organisation's name here. Enter your organisational division here.

Enter your email address here.

## 法律上の通知

Copyright © 2023 | You need to change the HOLDER entity in the en-US/Recommended\_Practices\_for\_Container\_Development.ent file |.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux<sup>®</sup> is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java<sup>®</sup> is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS<sup>®</sup> is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL<sup>®</sup> is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js<sup>®</sup> is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack<sup>®</sup> Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## 概要

基本的なコンテナ関連のプラクティス。

---

## 目次

1. 非推奨の通知 .....	2
第1章 概要 .....	3
1.1. コンテナの伝搬 .....	3
1.1.1. docker pull のリスク .....	3
第2章 コンテナのビルド .....	5
第3章 ラベル .....	6
3.1. ラベルの例 .....	6
第4章 イメージ命名規則 .....	8
4.1. Red Hat のネーミングポリシー .....	8
4.2. 要求のリダイレクト .....	8
第5章 プロセス管理 .....	9
5.1. コンテナでの systemd の実行 .....	9
5.1.1. コンテナ内の journald および systemd .....	9
5.1.2. サービスおよびコンテナ .....	9
5.1.3. コンテナ外にあるハードウェアの管理 .....	9
5.1.4. Systemd および Zombies .....	9
第6章 LINTER FOR DOCKERFILE .....	11

## 1. 非推奨の通知



### 重要

2020年8月6日の時点で、Red Hat Enterprise Linux Atomic Host は廃止され、アクティブなサポートは提供されなくなりました。したがって、本書は非推奨となり、更新を受信しなくなります。

# 第1章 概要

本書では、Red Hat がサポートするコンテナ開発の推奨事項を提供します。現在の Docker 駆動型の実装において、コンテナは新規かつ迅速に開発されるテクノロジーですが、本書では Red Hat 内のコンテナサポートの状態をキャプチャーします。コンテナには多くのユースケースがあるため、本書では Red Hat が役立ち、サポートする基本的なコンテナ関連のプラクティスについての一般的な推奨事項を説明します。

## 1.1. コンテナの伝搬

コンテナの出所どのように取得すればよいでしょうか？安全な方法で確実に入手するにはどうすれば良いですか？

コンテナはイメージからビルドされ、イメージはレジストリーのリポジトリーに保存されます。このトピックでは、`docker pull` コマンドがアクセスできる 2 つのレジストリーについて説明します。

- **docker.io** レジストリー
- [The Red Hat Registry](<http://registry.access.redhat.com/>)

### 1.1.1. docker pull のリスク

プル元のレジストリーなしで使用される `docker pull` コマンドは危険なコマンドです。Docker はソフトウェアの取得とソフトウェアのインストールを区別しません。この動作は RPM の場合とは異なり、RPM をインストールしない限り、`wget` を使用してマルウェアを含む RPM を取得することが推奨されます。ただし、が安全ではない場合、`docker pull` を使用してマルウェアをプルする場合は、イメージの取得はそのインストールと機能的に同等であるためです。

たとえば、取得時にコンテナが特権として実行されるソフトウェアであると仮定します。コンテナは、その設定を操作した後にのみ特権を再アクティブ化します。コンテナの分離は通常自発的であり、デフォルトでは分離されていません。



#### 警告

`docker pull` コマンドを使用する場合は注意が必要です。

コンテナが Red Hat レジストリーにない場合、`docker pull` は **docker.io** レジストリーにフェイルオーバーします。Red Hat は、**docker.io** などのサードパーティーソースからのコンテナのセキュリティまたは信頼性を検証しません。[Image-Naming Conventions](#) の章も参照してください。

Red Hat レジストリー以外の場所からイメージを取得する場合は、`docker pull` を使用しないでください。可能な場合は、`docker load` および `docker save` を使用します。tarball で `docker load` および `docker save` を使用してから、イメージを確認することができます。

`docker pull` の代わりに `docker load` および `docker save` を使用する理由。Docker 負荷 および `docker save` は、システムをサードパーティーレジストリーに公開することで導入されたセキュリティ脆弱性を回避する方法を提供します。これは、`docker pull` を実行すると発生する可能性があります。

docker pull を使用する場合のコンテナの証明および注意上の注意に関する詳しい情報は、**docker pull** を開始する前に [Red Hat のセキュリティーブログ](#) を参照してください。

- **docker pull**

docker pull の基本的な形式は **\$ sudo docker pull repo/image:tag** で、**repo** と **tag** は任意です。リポジトリ および タグ が指定されていない場合、docker は **docker.io** レジストリーでイメージの検索を試行します。このため、常にイメージをプルするレジストリーに名前を付けることが推奨されます。レジストリーが指定されていない場合、docker は **docker.io** レジストリーでイメージの検索を試行します。タグが指定されていない場合、docker はデフォルトで最新のイメージをプルしようとします。

- **Docker の負荷**

docker 負荷の基本的な形式は、**\$ sudo docker load -i input.tar** です。**input.tar** は、ローカルコンテナレジストリーに読み込まれる tar イメージです。**-i** はオプションであり、**input.tar** ファイル名は任意です。**-i** もファイル名も指定されていない場合、**docker load** は STDIN の tar データを想定します。

- **docker save**

docker save の基本的な形式は **\$ sudo docker save -o output.tar** です。**output.tar** は、ローカルコンテナレジストリーに読み込まれる tar イメージです。**-o** はオプションであり、**output.tar** ファイル名は任意です。**-o** もファイル名も指定されていない場合、**docker save** はコンテナデータを STDOUT に出力します。



## 第2章 コンテナのビルド

コンテナの更新を可能にするメカニズムを維持し、それらのコンテナに適用されるセキュリティー脆弱性が検出されたときにパッチを適用できるようにする必要があります。コンテナの構築方法を理解することで、コンテナを適切に維持するのに役立ちます。

コンテナにセキュリティー脆弱性が発生するリスクを最小限に抑えるには、コンテナを更新してセキュリティーパッチを適用できるようにする必要があります。コンテナを確実に更新できるようにするには、既存のパッケージインフラストラクチャーおよびツールをできるだけ多く活用する必要があります。つまり、Yum を使用する必要があります。そのため、実行中のコンテナは他のディストリビューションの実行とは異なります。適用に精通しているすべてのルール：可能な場合は RPM を使用する必要があります。

## 第3章 ラベル

ラベルを使用すると、コマンドをオプションとしてコマンドラインに追加する代わりに、コンテナイメージにコマンドを埋め込むことができます。これらは通常、特定のコンテナの実行に必要な複数のオプションを持つ docker コマンドであり、特権としてコンテナを実行することが含まれます。オプションはコンテナごとに処理され、コマンドが非常に長く、覚えにくくなる可能性があります。ラベルは、この情報を docker に提供する別の方法です。

ラベルは、Docker ですでに利用可能なメタデータ上に構築されます。このメタデータは、コンテナを定義する .json ファイルに保存されます。Docker には、名前と値のペアをコンテナに挿入できる機能のコンテナやラベルビルドに名前と値のペアを配置することができる機能があります。

### 3.1. ラベルの例

ラベルを使用すると、コマンドラインでの長い docker コマンドの実行が容易になります。以下の例は、ラベルを理解するのに役立ちます。

ここでは、セマンティック意味を持つ "run labels" を作成します。

GPU アクセラレーションおよびピルスオーディオで Chrome ブラウザーを実行したいとします。これを実行するには、コンテナが GPU にアクセスする必要があります。これは十分ですが、設定を検討する必要があります。X11 と Window Manager は連携しています。これは設定になります。これら 2 つのプログラムが連携するために最も効率的な方法は、プログラムが記述される大きなフレームバッファを 1 つ作成することです。これは、以下のような非常に長いコマンドで処理されます。

```
$ sudo docker run -v /dev/dri:/dev/dri \
-v /dev/snd:/dev/snd \
-v /dev/shm:/shm \
-ipc=container:foo_bar \
-privileged -e 'DISPLAY=:0' \
-u username rhel_chrome google-chrome
```

これをダウンさせてみましょう。

#### **-v /dev/dri:/dev/dri**

ビデオカードコンポーネント

#### **-v /dev/snd:/dev/snd**

サウンドカードコンポーネント

#### **-v /dev/shm:/dev/shm**

共有メモリー

#### **shm**

共有メモリー

#### **-ipc**

プロセス間の通信

**container:foo\_bar** は、このラベルが **foo\_bar** と呼ばれる別の実行中のコンテナを参照することを意味します。これにより、実行中のコンテナ **foo\_bar** が実行中のコンテナ **fedora\_chrome** にリンクされます。この引数は、2 つのコンテナのプロセス間通信名前空間を共有し、2 つのコンテナが同じオブジェクトを参照し、2 つのコンテナが同じ名前を使用してこれらのオブジェクトを参照するようにします。これは、**/dev/shm** で通信されるために重要になります。

共有メモリーは、プロセス間の通信を提供する 1 つの方法です。

**-e 'DISPLAY=:0'**

出力がどの X11 に表示されるか

**-u username**

これはユーザー名を指定します。

**rhel\_chrome**

コンテナの名前

**google-chrome**

コンテナを実行するコマンド

## 第4章 イメージ命名規則

### 4.1. Red Hat のネーミングポリシー

Red Hat は、ユーザーに予測性を提供するために、Docker 形式イメージの一貫した命名ポリシーを提供しています。

V1 バージョンの protocols および レジストリー形式の Docker URL は GitHub リポジトリ名と同様に機能します。それらの構造は次のとおりです。

```
REGISTRY[:PORT]/USER/REPO[:TAG]
```

暗黙的なデフォルトレジストリーは **docker.io** です。これは、`redhat/rhel` などの相対 URL が **docker.io/redhat/rhel** に解決することを意味します。

特別な名前 `"library/*"` は、ダイレクトかつ接頭辞なしのイメージにマッピングされます。  
例: `"docker.io/rhel"`

### 4.2. 要求のリダイレクト

Red Hat コンテンツに対する要求は、**docker.io** から **registry.access.redhat.com** にリダイレクトされます。以下のマッピングは、このリダイレクトについて説明しています。

- `docker.io/rhel` → `registry.access.redhat.com/rhel` (rhel7) のエイリアス
- `docker.io/rhel7` → `registry.access.redhat.com/rhel7`
- `docker.io/rhel6` → `registry.access.redhat.com/rhel6`
- `docker.io/redhat/*` → `registry.access.redhat.com/redhat/*`

Red Hat Enterprise Linux 7.2 に同梱される Docker のバージョンは、デフォルトで内部 Red Hat レジストリーと通信します。これにより、Red Hat はレジストリーごとに namespace をセグメント化できます。

レジストリーの内容はタグ付けされた名前でのマッピングであり、コンテンツのコピーは含まれません。このマッピングは、複数のシンボリックリンクを使用して実現されます。Red Hat は、データの整合性を確保するために、これらのリンクを最新の状態に保ちます。

REPO は、明示的にタグ付けされている多数のレイヤーと、非表示レイヤーを多数含むリポジトリです。IMAGE は、リポジトリ内の特定のレイヤー補完ブランチです。多くの場合、イメージとリポジトリは同義語で、同じとは見なされません。たとえば、異なるイメージを1つのリポジトリにタグ付けすることができます。

## 第5章 プロセス管理

プロセス管理に関する本セクションでは、以下の2つの状況について説明します。

1. コンテナがジョブを実行するために必要なファイルを格納する単一プロセスコンテナ
2. 同時に実行される複数の異なるプロセスで設定される managed-multiprocess コンテナ

Apache は、単一プロセスコンテナの例です。Apache は、すべて独自のロギングを行います。つまり、外部コンテナがロギングを行う必要はありません。つまり、この場合は **systemd** を使用しても利点はありません。

GNOME 3 は、managed-multiprocess コンテナの例です。この種のコンテナを手動で管理しようとする（例：upower と DBUS とログが連携しようとする場合など）、単に **systemd** が機能するようにするよりも有益です。

### 5.1. コンテナでの **systemd** の実行

managed-multiprocess コンテナの場合は、**systemd** を実装し、コンテナ内で実行中のプロセスを管理します。コンテナで **systemd** を実行するには、以下のコマンドと同様のコマンドを実行します。

```
$ sudo docker run -it IMAGE /bin/bash
```



#### 注記

上記のコマンド(-it)は、**systemd** を実行しているインタラクティブな tty コンテナを起動します。

コンテナで **systemd** を実行する際の過去のコンテキストについては、Dan Walsh's May 2014 blog post on the matter: [Running systemd within a Docker Container](#) を参照してください。

#### 5.1.1. コンテナ内の **journald** および **systemd**

コンテナでジャーナル監査を無効にします。docker ホストのみが **journald** の実行を許可します。ジャーナル監査はカーネル機能であり、一度に使用できる **journald** のインスタンスは1つだけです。(docker ホストが **journald** を実行している場合は問題ありません。)

#### 5.1.2. サービスおよびコンテナ

サービスは、コンテナで追加設定なしで機能します。コンテナでサービスのみの作業を行います。サービスがコンテナで機能するには、特別な設定は必要ありません。

#### 5.1.3. コンテナ外にあるハードウェアの管理

**systemd** を使用して外部ハードウェアを管理するコンテナを作成することは可能ですが、コンテナを設定すると、コンテナが管理に使用できるよう設定された特定のハードウェア設定を想定するため、移植できません。

#### 5.1.4. **Systemd** および **Zombies**

**systemd** は、動機の問題を解決します。プロセスが停止して異常になると、**init 1** はそれらを取得します。これはコンテナの外部にあるため、コンテナ内で true に似ています。コンテナ内の **systemd** が、コンテナ外で異常を取り除くことを期待したように、異常な状態を取得することを想定

しています。

`systemd`（または `sysv`）なしでコンテナを起動すると、そのコンテナで失われたプロセスは取得されません。

## 第6章 LINTER FOR DOCKERFILE

Dockerfile の **Lint**er は、有効な Dockerfile の構築に役立つエラーがないか Dockerfile をチェックするユーティリティーです。

Dockerfile の Linter にアクセスするには、Red Hat ログインと有効なサブスクリプションが必要です。

Dockerfile ユーティリティーの Linter には、<https://access.redhat.com/labs/linterfordockerfile/>でアクセスしてください。

Dockerfile を検証するには、以下を実行します。

1. Dockerfile に URL を指定するか、Dockerfile の内容を手動で貼り付けて Dockerfile をアップロードします。
2. 特定のプロファイル(Red Hat ISV など)を選択します。
3. **Check** を選択してください。