



Red Hat

OpenShift Container Platform 4.17

웹 콘솔

OpenShift Container Platform에서 웹 콘솔 시작하기

OpenShift Container Platform 4.17 웹 콘솔

OpenShift Container Platform에서 웹 콘솔 시작하기

Legal Notice

Copyright © 2025 Red Hat, Inc.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux ® is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java ® is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS ® is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL ® is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js ® is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack ® Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

Abstract

이 문서는 OpenShift Container Platform 웹 콘솔 액세스 및 사용자 지정에 대한 정보를 제공합니다.

Table of Contents

1장. 웹 콘솔 개요	4
1.1. 웹 콘솔의 관리자 화면 정보	4
1.2. 웹 콘솔의 개발자 화면 정보	4
1.3. 화면 액세스	5
2장. 웹 콘솔에 액세스	7
2.1. 전제 조건	7
2.2. 웹 콘솔 이해 및 액세스	7
3장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 대시 보드를 사용하여 클러스터 정보 검색	8
3.1. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 대시 보드 페이지 정보	8
3.2. 리소스 및 프로젝트 제한 및 할당량 인식	9
4장. 사용자 기본 설정 추가	10
4.1. 사용자 기본 설정	10
5장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM에서 웹 콘솔 구성	11
5.1. 사전 요구 사항	11
5.2. 웹 콘솔 구성	11
5.3. 웹 콘솔에서 퀵 스타트 비활성화	11
6장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM에서 웹 콘솔 사용자 정의	13
6.1. 사용자 정의 로고 및 제품 이름 추가	13
6.2. 웹 콘솔에서 사용자 정의 링크 작성	14
6.3. 콘솔 경로 사용자 정의	15
6.4. 로그인 페이지 사용자 정의	17
6.5. 외부 로그 링크의 템플릿 정의	18
6.6. 사용자 정의 알림 배너 만들기	19
6.7. CLI 다운로드 사용자 정의	20
6.8. KUBERNETES 리소스에 YAML 예제 추가	20
6.9. 사용자 화면 사용자 정의	21
6.10. 개발자 카탈로그 및 하위 카탈로그 사용자 정의	24
7장. 동적 플러그인	28
7.1. 동적 플러그인 개요	28
7.2. 동적 플러그인 시작하기	31
7.3. 클러스터에 플러그인 배포	32
7.4. 동적 플러그인 예	36
7.5. 동적 플러그인 참조	38
8장. 웹 터미널	111
8.1. 웹 터미널 설치	111
8.2. 웹 터미널 구성	111
8.3. 웹 터미널 사용	114
8.4. 웹 터미널 문제 해결	115
8.5. 웹 터미널 설치 제거	116
9장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM에서 웹 콘솔 비활성화	120
9.1. 전제 조건	120
9.2. 웹 콘솔 비활성화	120
10장. 웹 콘솔에서 퀵 스타트 튜토리얼 만들기	121
10.1. 퀵 스타트 이해	121
10.2. 사용자 워크플로우 퀵 스타트	121

10.3. 쿼 스타트 구성 요소	122
10.4. 쿼 스타트 사용	122
10.5. 쿼 스타트 콘텐츠 가이드 라인	134
10.6. 추가 리소스	137
11장. 웹 콘솔의 선택적 기능 및 제품	138
11.1. OPERATOR를 사용하여 OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 웹 콘솔 개선	138
11.2. 웹 콘솔의 RED HAT OPENSHIFT LIGHTSPEED	138
11.3. 웹 콘솔의 RED HAT OPENSHIFT PIPELINES	138
11.4. 웹 콘솔의 RED HAT OPENSHIFT SERVERLESS	138
11.5. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 웹 콘솔의 RED HAT DEVELOPER HUB	139

1장. 웹 콘솔 개요

Red Hat OpenShift Container Platform 웹 콘솔은 그래픽 사용자 인터페이스를 제공하여 프로젝트 데이터를 시각화하고 관리, 관리 및 문제 해결 작업을 수행할 수 있습니다. 웹 콘솔은 openshift-console 프로젝트의 컨트롤 플레인 노드에서 Pod로 실행됩니다. **console-operator** Pod에서 관리합니다. 관리자 및 개발자 화면이 모두 지원됩니다.

관리자 및 개발자 화면을 모두 사용하면 OpenShift Container Platform에 대한 퀵 스타트 튜토리얼을 생성할 수 있습니다. 퀵 스타트는 사용자 작업에 대한 가이드 튜토리얼이며 애플리케이션, Operator 또는 기타 제품 오퍼링을 사용하는 데 유용합니다.

1.1. 웹 콘솔의 관리자 화면 정보

관리자 화면을 사용하면 클러스터 인벤토리, 용량, 일반 및 특정 사용률 정보, 중요한 이벤트 스트림을 볼 수 있으므로 모두 계획 및 문제 해결 작업을 단순화할 수 있습니다. 프로젝트 관리자와 클러스터 관리자는 모두 관리자 화면을 볼 수 있습니다.

클러스터 관리자는 OpenShift Container Platform 4.7 이상에서 웹 터미널 Operator를 사용하여 내장된 명령줄 터미널 인스턴스를 열 수도 있습니다.



참고

표시되는 기본 웹 콘솔 화면 정보는 사용자의 역할에 따라 다르게 표시됩니다. 사용자가 관리자로 인식되면 기본적으로 관리자 화면이 표시됩니다.

관리자 화면은 다음과 같이 관리자의 유스 케이스에 특정한 워크 플로우를 제공합니다.

- 워크로드, 스토리지, 네트워킹 및 클러스터 설정을 관리합니다.
- Operator Hub를 사용하여 Operator를 설치하고 관리합니다.
- 역할 및 역할 바인딩을 통해 사용자가 로그인하고 사용자 액세스를 관리 할 수 있는 ID 공급자를 추가합니다.
- 클러스터 업데이트, 부분 클러스터 업데이트, 클러스터 Operator, CRD(사용자 정의 리소스 정의), 역할 바인딩, 리소스 할당량과 같은 다양한 고급 설정을 보고 관리합니다.
- 메트릭, 경고, 모니터링 대시보드와 같은 모니터링 기능에 액세스하고 관리합니다.
- 클러스터에 대한 로깅, 지표 및 높은 상태 정보를 보고 관리합니다.
- OpenShift Container Platform의 관리자 화면과 관련된 애플리케이션, 구성 요소 및 서비스와 시각적으로 상호 작용합니다.

1.2. 웹 콘솔의 개발자 화면 정보

개발자 화면은 애플리케이션, 서비스 및 데이터베이스를 배포하는 몇 가지 기본 제공 방법을 제공합니다. 개발자 화면에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- 구성요소의 롤링 및 재생성 롤아웃을 실시간으로 시각화합니다.
- 애플리케이션 상태, 리소스 사용률, 프로젝트 이벤트 스트리밍 및 할당량 사용을 확인합니다.
- 귀하의 프로젝트를 다른 사람들과 공유하십시오.

- 프로젝트에 대한 Prometheus Query Language(PromQL) 쿼리를 실행하고 플롯에 시각화된 메트릭을 검사하여 애플리케이션의 문제를 해결합니다. 메트릭은 클러스터 상태 및 모니터링 중인 사용자 정의 워크로드에 대한 정보를 제공합니다.

클러스터 관리자는 OpenShift Container Platform 4.7 이상의 웹 콘솔에서 포함된 명령줄 터미널 인스턴스를 열 수도 있습니다.



참고

표시되는 기본 웹 콘솔 화면 정보는 사용자의 역할에 따라 다르게 표시됩니다. 사용자가 개발자로 인식되면 기본적으로 **개발자** 화면 정보가 표시됩니다.

개발자 화면은 다음과 같은 개발자의 유스 케이스에 특정한 워크 플로우를 제공합니다.

- 기존 코드베이스, 이미지 및 컨테이너 파일을 가져와서 OpenShift Container Platform에서 애플리케이션을 생성하고 배포합니다.
- 프로젝트에서 관련 애플리케이션, 구성 요소 및 서비스와 시각적으로 상호 작용하고 배포 및 빌드 상태를 모니터링합니다.
- 애플리케이션에서 구성 요소를 그룹화하고 애플리케이션 내부 및 애플리케이션 간에 구성 요소를 연결합니다.
- Serverless 기능 (기술 프리뷰)을 통합합니다.
- Eclipse Che를 사용하여 애플리케이션 코드를 편집 할 수 있는 작업 공간을 만듭니다.

토플로지 보기를 사용하여 프로젝트의 애플리케이션, 구성 요소 및 워크로드를 표시할 수 있습니다. 프로젝트에 워크로드가 없는 경우 **토플로지** 보기에 생성하거나 가져올 일부 링크가 표시됩니다. **빠른 검색**을 사용하여 구성 요소를 직접 가져올 수도 있습니다.

추가 리소스

개발자 화면에서 [토플로지 보기](#)를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [토플로지 보기](#)를 사용하여 애플리케이션 구성 보기를 참조하십시오.

1.3. 화면 액세스

다음과 같이 웹 콘솔에서 관리자 및 **개발자** 화면에 액세스할 수 있습니다.

사전 요구 사항

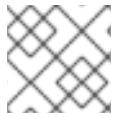
화면에 액세스하려면 웹 콘솔에 로그인해야 합니다. 기본 화면은 사용자 권한에 따라 자동으로 결정됩니다. 모든 프로젝트에 액세스할 수 있는 사용자에 대해 **관리자** 화면이 선택되지만, 자체 프로젝트에 대한 액세스 권한이 제한된 사용자는 **개발자** 화면이 선택됩니다.

추가 리소스

관점 변경에 대한 자세한 내용은 [사용자 기본 설정 추가](#)를 참조하십시오.

프로세스

- 화면 전환 기능을 사용하여 관리자 또는 **개발자** 화면으로 전환합니다.
- 프로젝트 드롭다운 목록에서 기존 프로젝트를 선택합니다. 이 드롭다운에서 새 프로젝트를 생성할 수도 있습니다.



참고

화면 전환기를 **cluster-admin** 으로만 사용할 수 있습니다.

추가 리소스

- [클러스터 관리자에 대해 자세히 알아보기](#)
- [관리자 화면 개요](#)
- [개발자 화면을 사용하여 OpenShift Container Platform에서 애플리케이션 생성 및 배포](#)
- [토opo지 보기에서 프로젝트에 애플리케이션을 표시, 배포 상태 확인 및 애플리케이션과 상호 작용](#)
- [클러스터 정보 보기](#)
- [웹 콘솔 구성](#)
- [웹 콘솔 사용자 정의](#)
- [웹 콘솔 정보](#)
- [웹 터미널 사용](#)
- [퀵 스타트 튜토리얼 만들기](#)
- [웹 콘솔 비활성화](#)

2장. 웹 콘솔에 액세스

OpenShift Container Platform 웹 콘솔은 웹 브라우저에서 액세스할 수 있는 사용자 인터페이스입니다. 개발자는 웹 콘솔을 사용하여 프로젝트의 내용을 시각적으로 탐색 및 관리할 수 있습니다.

2.1. 전제 조건

- 웹 콘솔을 사용하려면 JavaScript가 활성화되어 있어야 합니다. [WebSockets](#)을 지원하는 웹 브라우저를 사용하는 것이 좋습니다.
- 클러스터에 대한 지원 인프라를 작성하기 전에 [OpenShift Container Platform 4.x Tested Integrations](#) 페이지를 확인합니다.

2.2. 웹 콘솔 이해 및 액세스

웹 콘솔은 컨트롤 플레인 노드에서 Pod로 실행됩니다. Pod에서는 웹 콘솔을 실행하는 데 필요한 정적 환경을 제공합니다.

openshift-install create cluster 명령을 사용하여 OpenShift Container Platform을 설치한 후 설치 프로그램의 CLI 출력에서 설치된 클러스터의 웹 콘솔 URL 및 로그인 인증 정보를 찾을 수 있습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

출력 예

```
INFO Install complete!
INFO Run 'export KUBECONFIG=<your working directory>/auth/kubeconfig' to manage the cluster
with 'oc', the OpenShift CLI.
INFO The cluster is ready when 'oc login -u kubeadmin -p <provided>' succeeds (wait a few minutes).
INFO Access the OpenShift web-console here: https://console-openshift-
console.apps.demo1.openshift4-beta-abcorp.com
INFO Login to the console with user: kubeadmin, password: <provided>
```

이러한 세부 사항을 사용하여 로그인하고 웹 콘솔에 로그인하고 액세스하십시오.

설치하지 않은 기존 클러스터의 경우 **oc whoami --show-console**을 사용하여 웹 콘솔 URL을 확인할 수 있습니다.



중요

dir 매개변수는 매니페스트 파일, ISO 이미지 및 **auth** 디렉터리를 저장하는 **assets** 디렉터리를 지정합니다. **auth** 디렉터리는 **kubeadmin-password** 및 **kubeconfig** 파일을 저장합니다. **kubeadmin** 사용자는 **kubeconfig** 파일을 사용하여 다음 설정으로 클러스터에 액세스할 수 있습니다. **export KUBECONFIG=<install_directory>/auth/kubeconfig**. **kubeconfig**는 생성된 ISO 이미지에 한정되므로 **kubeconfig**가 설정되고 **oc** 명령이 실패하면 생성된 ISO 이미지로 시스템을 부팅하지 못할 수 있습니다. 디버깅을 수행하려면 부트스트랩 프로세스 중에 **kubeadmin-password** 파일의 콘텐츠를 사용하여 **core** 사용자로 콘솔에 로그인할 수 있습니다.

추가 리소스

- 웹 콘솔을 사용하여 기능 세트 활성화

3장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 대시 보드를 사용하여 클러스터 정보 검색

OpenShift Container Platform 웹 콘솔은 클러스터에 대한 고급 정보를 캡처합니다.

3.1. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 대시 보드 페이지 정보

OpenShift Container Platform 대시보드에 액세스합니다. 이 대시보드는 OpenShift Container Platform 웹 콘솔에서 홈 → 개요로 이동하여 클러스터에 대한 고급 정보를 캡처합니다.

OpenShift Container Platform 대시 보드는 별도의 대시 보드 카드에 표시되는 다양한 클러스터 정보를 제공합니다.

OpenShift Container Platform 대시 보드는 다음 카드로 구성됩니다.

- **Details**는 클러스터 정보에 대한 간략한 개요를 표시합니다.
상태에는 **ok**, **error**, **warning**, **progress** 및 **unknown**이 포함되어 있습니다. 리소스는 사용자 정의 상태 이름을 추가 할 수 있습니다.
 - 클러스터 ID
 - 공급자
 - 버전
- **Cluster Inventory**는 리소스 수 및 관련 상태를 정보를 표시합니다. 이러한 정보는 문제 해결에 개입이 필요한 경우 매우 유용하며 다음과 같은 관련 정보가 포함되어 있습니다.
 - 노드 수
 - Pod 수
 - 영구 스토리지 볼륨 요청
 - 상태에 따라 나열되는 클러스터의 베어 메탈 호스트 (**metal3** 환경에서만 사용 가능)
- **상태 정보**는 관리자가 클러스터 리소스를 사용하는 방법을 이해하는 데 도움이 됩니다. 리소스를 클릭하면 지정된 클러스터 리소스(CPU, 메모리 또는 스토리지)를 가장 많이 사용하는 Pod와 노드가 나열된 세부 정보 페이지로 이동합니다.
- **클러스터 사용률**은 관리자가 다음과 같은 정보를 포함하여 높은 리소스 소비의 규모와 빈도를 이해하는 데 도움이 되도록 지정된 기간 동안 다양한 리소스의 용량을 표시합니다.
 - CPU 시간
 - 메모리 할당
 - 소비된 스토리지
 - 소비된 네트워크 리소스
 - Pod 수
- **활동**에는 Pod 생성 또는 다른 호스트로의 가상 머신 마이그레이션과 같은 클러스터의 최근 활동과 관련된 메시지가 나열됩니다.

3.2. 리소스 및 프로젝트 제한 및 할당량 인식

웹 콘솔 개발자 화면의 토플로지 보기에서 사용 가능한 리소스의 그래픽 표시를 볼 수 있습니다.

리소스에 리소스 제한이나 할당량에 대한 메시지가 있는 경우 리소스 이름 주위에 노란색 테두리가 표시됩니다. 리소스를 클릭하여 측면 패널을 열어 메시지를 확인합니다. 토플로지 보기 가 축소된 경우 노란색 점이 메시지를 사용할 수 있음을 나타냅니다.

바로가기 보기 메뉴에서 **목록 보기**를 사용하는 경우 리소스가 목록으로 표시됩니다. 알림 열은 메시지를 사용할 수 있는지 여부를 나타냅니다.

4장. 사용자 기본 설정 추가

요구 사항에 맞게 프로필의 기본 기본 설정을 변경할 수 있습니다. 기본 프로젝트, 토플로지 보기(그래프 또는 목록), 편집 매체(form or YAML), 언어 기본 설정, 리소스 유형을 설정할 수 있습니다.

사용자 기본 설정 변경 사항이 자동으로 저장됩니다.

4.1. 사용자 기본 설정

클러스터의 기본 사용자 기본 설정을 설정할 수 있습니다.

프로세스

1. 로그인 인증 정보를 사용하여 OpenShift Container Platform 웹 콘솔에 로그인합니다.
2. 마스트 헤드를 사용하여 사용자 프로필 아래의 사용자 기본 설정에 액세스합니다.
3. **일반** 섹션에서 다음을 수행합니다.
 - a. **테마** 필드에서 작업 할 주제를 설정할 수 있습니다. 콘솔의 기본값은 로그인할 때마다 선택한 테마로 설정됩니다.
 - b. **화면** 필드에서 로그인 할 기본 화면을 설정할 수 있습니다. 필요에 따라 **관리자** 또는 **개발자** 화면을 선택할 수 있습니다. 화면을 선택하지 않은 경우 마지막으로 방문한 화면에 로그인되어 있습니다.
 - c. **프로젝트** 필드에서 작업 할 프로젝트를 선택합니다. 콘솔은 로그인 할 때마다 기본적으로 프로젝트로 설정됩니다.
 - d. **토플로지** 필드에서 토플로지 보기 기본값으로 그래프 또는 목록 보기로 설정할 수 있습니다. 선택되지 않은 경우 콘솔은 마지막으로 사용한 보기로 기본 설정됩니다.
 - e. **리소스 메서드 생성/편집** 필드에서 리소스를 생성하거나 편집하기 위한 기본 설정을 설정할 수 있습니다. 양식 및 YAML 옵션을 모두 사용할 수 있는 경우 콘솔의 기본값은 선택 사항입니다.
4. **언어** 섹션에서 **기본 브라우저 언어** 설정을 사용하려면 기본 브라우저 언어를 선택합니다. 그렇지 않으면 콘솔에 사용할 언어를 선택합니다.
5. **알림** 섹션에서 **개요** 페이지 또는 알림 상자의 특정 프로젝트에 대해 사용자가 생성한 알림을 전환 할 수 있습니다.
6. **애플리케이션** 섹션에서 다음을 수행합니다.
 - a. 기본 리소스 유형을 볼 수 있습니다. 예를 들어 OpenShift Serverless Operator가 설치된 경우 기본 리소스 유형은 **서비스 배포**입니다. 그렇지 않으면 기본 리소스 유형은 **배포**입니다.
 - b. 리소스 유형 필드에서 다른 리소스 유형을 기본 리소스 유형으로 선택할 수 있습니다.

5장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM에서 웹 콘솔 구성

OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 수정하여 로그 아웃 리디렉션 URL을 설정하거나 퀵 스타트 투토리얼을 비활성화할 수 있습니다.

5.1. 사전 요구 사항

- OpenShift Container Platform 클러스터를 배포합니다.

5.2. 웹 콘솔 구성

`console.config.openshift.io` 리소스를 편집하여 웹 콘솔을 설정할 수 있습니다.

- `console.config.openshift.io` 리소스를 편집합니다.

```
$ oc edit console.config.openshift.io cluster
```

다음 예제는 콘솔의 리소스 정의입니다.

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  authentication:
    logoutRedirect: "" ①
  status:
    consoleURL: "" ②
```

- ① 사용자가 웹 콘솔에서 로그 아웃할 때 로드할 페이지의 URL을 지정합니다. 값을 지정하지 않으면 사용자는 웹 콘솔의 로그인 페이지로 돌아갑니다. **logoutRedirect** URL을 지정하면 사용자가 아이덴티티 공급자를 통해 단일 로그 아웃(SLO)을 수행하여 단일 사인온 세션을 삭제할 수 있습니다.
- ② 웹 콘솔 URL입니다. 사용자 정의 값으로 업데이트하려면 웹 콘솔 URL 사용자 정의를 참조하십시오.

5.3. 웹 콘솔에서 퀵 스타트 비활성화

웹 콘솔의 관리자 화면을 사용하여 하나 이상의 퀵 스타트를 비활성화할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있으며 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.

프로세스

1. 관리자 화면에서 관리 → 클러스터 설정으로 이동합니다.
2. 클러스터 설정 페이지에서 구성 탭을 클릭합니다.
3. 구성 페이지에서 `operator.openshift.io` 설명이 있는 콘솔 구성 리소스를 클릭합니다.

Cluster Settings

Details ClusterOperators Configuration

Edit the following resources to manage the configuration of your cluster.

Configuration resource	Description	⋮
Console config.openshift.io	Console holds cluster-wide configuration for the web console, including the logout URL, and reports the public URL of the console. The canonical name is 'cluster'. Compatibility level 1: Stable within a major release for a minimum of 12 months or 3 minor releases (whichever is longer).	⋮
Console operator.openshift.io	Console provides a means to configure an operator to manage the console. Compatibility level 1: Stable within a major release for a minimum of 12 months or 3 minor releases (whichever is longer).	⋮

4. 작업 드롭다운 목록에서 사용자 지정을 선택하여 클러스터 구성 페이지를 엽니다.
5. 일반 탭의 퀵 스타트 섹션에서 활성화 또는 비활성화 목록에서 항목을 선택하고 화살표 버튼을 사용하여 한 목록에서 다른 목록으로 이동할 수 있습니다.
 - 단일 퀵 스타트를 활성화하거나 비활성화하려면 퀵 스타트를 클릭한 다음 단일 화살표 버튼을 사용하여 퀵 스타트를 적절한 목록으로 이동합니다.
 - 한 번에 여러 퀵 스타트를 활성화하거나 비활성화하려면 Ctrl을 누른 후 이동할 퀵 스타트를 클릭합니다. 그런 다음 단일 화살표 버튼을 사용하여 퀵 스타트를 적절한 목록으로 이동합니다.
 - 한 번에 모든 퀵 스타트를 활성화하거나 비활성화하려면 이중 화살표 버튼을 클릭하여 모든 퀵 스타트를 적절한 목록으로 이동합니다.

6장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM에서 웹 콘솔 사용자 정의

OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 사용자 지정하여 사용자 정의 로고, 제품 이름, 링크, 알림 및 명령줄 다운로드를 설정할 수 있습니다. 이는 웹 콘솔을 특정 기업 또는 정부의 요구 사항에 맞게 조정해야하는 경우 특히 유용합니다.

6.1. 사용자 정의 로고 및 제품 이름 추가

사용자 정의 로고 또는 사용자 정의 제품 이름을 추가하여 사용자 정의 브랜딩을 만들 수 있습니다. 이 설정은 서로 독립적이므로 모두 또는 하나씩 따로 설정할 수 있습니다.

전제 조건

- 클러스터 관리자 권한이 있어야합니다.
- 사용 할 로고 파일을 만듭니다. 로고는 GIF, JPG, PNG 또는 SVG를 포함한 일반적인 이미지 형식의 파일 일 수 있으며 **max-height 60px**로 제한됩니다. **ConfigMap** 오브젝트 크기의 제약 조건으로 인해 이미지 크기가 1MB를 초과해서는 안 됩니다.

프로세스

1. **openshift-config** 네임 스페이스의 로고 파일을 설정 맵으로 가져옵니다.

```
$ oc create configmap console-custom-logo --from-file /path/to/console-custom-logo.png -n openshift-config
```

작은 정보

다음 YAML을 적용하여 구성 맵을 만들 수 있습니다.

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: console-custom-logo
  namespace: openshift-config
binaryData:
  console-custom-logo.png: <base64-encoded_logo> ... ①
```

1. 유효한 base64로 인코딩된 로고를 제공합니다.

2. **customLogoFile** 및 **customProductName**을 포함하도록 웹 콘솔의 Operator 설정을 편집합니다.

```
$ oc edit consoles.operator.openshift.io cluster
```

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  customization:
```

```
customLogoFile:
  key: console-custom-logo.png
  name: console-custom-logo
  customProductName: My Console
```

Operator 설정이 업데이트되면 사용자 정의 로고 설정 맵을 콘솔 네임 스페이스에 동기화하고 이를 콘솔 pod에 마운트한 후 다시 배포합니다.

3. 성공적으로 실행되었는지 확인합니다. 문제가 있는 경우 콘솔 클러스터 Operator는 **Degraded** 상태를 보고하고 콘솔 Operator 설정도 **CustomLogoDegraded** 상태를 **KeyOrFilenameInvalid** 또는 **NoImageProvided**와 같은 이유와 함께 보고합니다.
clusteroperator를 확인 하려면 다음을 실행합니다.

```
$ oc get clusteroperator console -o yaml
```

콘솔 Operator 설정을 확인하려면 다음을 실행합니다.

```
$ oc get consoles.operator.openshift.io -o yaml
```

6.2. 웹 콘솔에서 사용자 정의 링크 작성

전제 조건

- 클러스터 관리자 권한이 있어야합니다.

프로세스

1. Administration → Custom Resource Definitions에서 **ConsoleLink**를 클릭 합니다.
2. **Instances** 탭을 선택합니다.
3. **Create Console Link**를 클릭하고 파일을 편집 합니다.

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: example
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: HelpMenu ①
  text: Link 1
```

- ① 유효한 위치 설정은 **HelpMenu**, **UserMenu**, **ApplicationMenu** 및 **NamespaceDashboard**입니다.

모든 네임 스페이스에 사용자 정의 링크를 표시하려면 다음 예제를 따르십시오.

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: namespaced-dashboard-link-for-all-namespaces
spec:
```

```

    href: 'https://www.example.com'
    location: NamespaceDashboard
    text: This appears in all namespaces
  
```

일부 네임 스페이스에만 사용자 정의 링크를 표시 하려면 다음 예제를 따르십시오.

```

apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: namespaced-dashboard-for-some-namespaces
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: NamespaceDashboard
  # This text will appear in a box called "Launcher" under "namespace" or "project" in the web
  # console
  text: Custom Link Text
  namespaceDashboard:
    namespaces:
      # for these specific namespaces
      - my-namespace
      - your-namespace
      - other-namespace
  
```

애플리케이션 메뉴에 사용자 정의 링크를 표시 하려면 다음 예제를 따르십시오.

```

apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: application-menu-link-1
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: ApplicationMenu
  text: Link 1
  applicationMenu:
    section: My New Section
    # image that is 24x24 in size
    imageURL: https://via.placeholder.com/24
  
```

4. 저장을 클릭하여 변경 사항을 적용합니다.

6.3. 콘솔 경로 사용자 정의

console 및 **downloads**의 경우 사용자 지정 경로 기능은 **ingress** 구성 경로 구성 API를 사용합니다.

console 사용자 정의 경로가 **ingress** 구성 및 **console-operator** 구성에 모두 설정된 경우 새 **ingress** 구성 사용자 정의 경로 구성이 우선합니다. **console-operator** 구성을 통한 경로 구성은 더 이상 사용되지 않습니다.

6.3.1. 콘솔 경로 사용자 정의

클러스터 **Ingress** 구성의 **spec.componentRoutes** 필드에 사용자 정의 호스트 이름 및 TLS 인증서를 설정하여 콘솔 경로를 사용자 지정할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 관리 권한이 있는 사용자로 클러스터에 로그인했습니다.
- TLS 인증서 및 키가 포함된 **openshift-config** 네임스페이스에 시크릿을 생성했습니다. 사용자 정 호스트 이름 접미사가 클러스터 도메인 접미사와 일치하지 않는 경우 이 작업이 필요합니다. 접미사가 일치하는 경우 시크릿은 선택 사항입니다.

작은 정보

oc create secret tls 명령을 사용하여 TLS 시크릿을 생성할 수 있습니다.

프로세스

1. 클러스터 **Ingress** 구성을 편집합니다.

```
$ oc edit ingress.config.openshift.io cluster
```

2. 사용자 정의 호스트 이름과 서비스 인증서 및 키를 설정합니다.

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: cluster
spec:
  componentRoutes:
    - name: console
      namespace: openshift-console
      hostname: <custom_hostname> ①
      servingCertKeyPairSecret:
        name: <secret_name> ②
```

① 사용자 지정 호스트 이름.

② TLS 인증서 (**tls.crt**) 및 키 (**tls.key**)가 포함된 **openshift-config** 네임스페이스의 시크릿에 대한 참조입니다. 사용자 지정 호스트 이름 접미사가 클러스터 도메인 접미사와 일치하지 않는 경우 이 작업이 필요합니다. 접미사가 일치하는 경우 시크릿은 선택 사항입니다.

3. 파일을 저장하여 변경 사항을 적용합니다.



참고

사용자 지정 콘솔 경로에 대한 DNS 레코드를 추가하여 애플리케이션 인그레스 로드 밸런서를 가리키도록 설정하십시오.

6.3.2. 다운로드 경로 사용자 지정

클러스터 **Ingress** 구성의 **spec.componentRoutes** 필드에 사용자 정의 호스트 이름과 TLS 인증서를 설정하여 다운로드 경로를 사용자 지정할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 관리 권한이 있는 사용자로 클러스터에 로그인했습니다.

- TLS 인증서 및 키가 포함된 **openshift-config** 네임스페이스에 시크릿을 생성했습니다. 사용자 지정 호스트 이름 접미사가 클러스터 도메인 접미사와 일치하지 않는 경우 이 작업이 필요합니다. 접미사가 일치하는 경우 시크릿은 선택 사항입니다.

작은 정보

oc create secret tls 명령을 사용하여 TLS 시크릿을 생성할 수 있습니다.

프로세스

1. 클러스터 **Ingress** 구성을 편집합니다.

```
$ oc edit ingress.config.openshift.io cluster
```

2. 사용자 정의 호스트 이름과 서비스 인증서 및 키를 설정합니다.

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: cluster
spec:
  componentRoutes:
    - name: downloads
      namespace: openshift-console
      hostname: <custom_hostname> ①
      servingCertKeyPairSecret:
        name: <secret_name> ②
```

① 사용자 지정 호스트 이름.

② TLS 인증서 (**tls.crt**) 및 키 (**tls.key**)가 포함된 **openshift-config** 네임스페이스의 시크릿에 대한 참조입니다. 사용자 지정 호스트 이름 접미사가 클러스터 도메인 접미사와 일치하지 않는 경우 이 작업이 필요합니다. 접미사가 일치하는 경우 시크릿은 선택 사항입니다.

3. 파일을 저장하여 변경 사항을 적용합니다.



참고

사용자 지정 다운로드 경로에 대한 DNS 레코드를 추가하여 애플리케이션 인그레스 로드밸런서를 가리키도록 설정하십시오.

6.4. 로그인 페이지 사용자 정의

사용자 정의 로그인 페이지를 사용하여 서비스 약관 정보를 작성하십시오. 사용자 정의 로그인 페이지는 GitHub 또는 Google과 같은 타사 로그인 공급자를 사용하는 경우에도 사용자가 신뢰하는 브랜드 페이지를 표시하고 사용자를 인증 공급자로 리디렉션하는데 유용할 수 있습니다. 인증 프로세스 중에 사용자 정의 오류 페이지를 렌더링 할 수도 있습니다.



참고

오류 템플릿 사용자 지정은 요청 헤더 및 OIDC 기반 IDP와 같이 리디렉션을 사용하는 ID 프로바이더(IDP)로 제한됩니다. LDAP 및 htpasswd와 같이 직접 암호 인증을 사용하는 IDP에는 영향을 미치지 않습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

- 다음 명령을 실행하여 수정할 수 있는 템플릿을 만듭니다.

```
$ oc adm create-login-template > login.html
```

```
$ oc adm create-provider-selection-template > providers.html
```

```
$ oc adm create-error-template > errors.html
```

- 시크릿을 사용하여 해당 정보를 만듭니다:

```
$ oc create secret generic login-template --from-file=login.html -n openshift-config
```

```
$ oc create secret generic providers-template --from-file=providers.html -n openshift-config
```

```
$ oc create secret generic error-template --from-file=errors.html -n openshift-config
```

- 다음을 실행합니다.

```
$ oc edit oauths cluster
```

- 사양을 업데이트합니다.

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: OAuth
metadata:
  name: cluster
# ...
spec:
  templates:
    error:
      name: error-template
    login:
      name: login-template
    providerSelection:
      name: providers-template
```

oc explain oauths.spec.templates을 실행하여 옵션을 파악합니다.

6.5. 외부 로그 링크의 템플릿 정의

로그를 찾는 데 도움이 되는 서비스에 연결되어 있지만 특정 방식으로 URL을 생성해야 하는 경우 링크의 템플릿을 정의할 수 있습니다.

전제 조건

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

1. Administration → Custom Resource Definitions에서 **ConsoleExternalLogLink**를 클릭합니다.
2. Instances 탭을 선택합니다.
3. Create Console External Log Link를 클릭하고 파일을 편집합니다.

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleExternalLogLink
metadata:
  name: example
spec:
  hrefTemplate: >-
    https://example.com/logs?
  resourceName=${resourceName}&containerName=${containerName}&resourceNamespace=${resourceNamespace}&podLabels=${podLabels}
  text: Example Logs
```

6.6. 사용자 정의 알림 배너 만들기

전제 조건

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

1. Administration → Custom Resource Definitions에서 **ConsoleNotification**을 클릭합니다.
2. Instances 탭을 선택합니다.
3. Create Console Notification을 클릭하고 파일을 편집합니다.

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleNotification
metadata:
  name: example
spec:
  text: This is an example notification message with an optional link.
  location: BannerTop ①
  link:
    href: 'https://www.example.com'
    text: Optional link text
    color: '#fff'
    backgroundColor: '#0088ce'
```

①

유효한 위치 설정은 **BannerTop**, **BannerBottom** 및 **BannerTopBottom**입니다.

4. 생성을 클릭하여 변경 사항을 적용합니다.

6.7. CLI 다운로드 사용자 정의

파일 패키지 또는 패키지를 제공하는 외부 페이지를 직접 지정할 수 있는 사용자 정의 링크 텍스트 및 URL 을 사용하여 CLI를 다운로드하기 위한 링크를 설정할 수 있습니다.

전제 조건

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

1. Administration → Custom Resource Definitions로 이동합니다.
2. CRD (Custom Resource Definitions) 목록에서 **ConsoleCLIDownload**를 선택합니다.
3. **YAML** 탭을 클릭한 후 편집합니다.

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleCLIDownload
metadata:
  name: example-cli-download-links
spec:
  description: |
    This is an example of download links
  displayName: example
  links:
    - href: 'https://www.example.com/public/example.tar'
      text: example for linux
    - href: 'https://www.example.com/public/example.mac.zip'
      text: example for mac
    - href: 'https://www.example.com/public/example.win.zip'
      text: example for windows
```

4. **Save** 버튼을 클릭합니다.

6.8. KUBERNETES 리소스에 YAML 예제 추가

언제든지 Kubernetes 리소스에 YAML 예제를 동적으로 추가할 수 있습니다.

전제 조건

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

1. Administration → Custom Resource Definitions에서 **ConsoleYAMLSample**을 클릭합니다.
2. **YAML**을 클릭하고 파일을 편집합니다.

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleYAMLSample
metadata:
```

```

name: example
spec:
  targetResource:
    apiVersion: batch/v1
    kind: Job
  title: Example Job
  description: An example Job YAML sample
yaml: |
  apiVersion: batch/v1
  kind: Job
  metadata:
    name: countdown
  spec:
    template:
      metadata:
        name: countdown
      spec:
        containers:
          - name: counter
            image: centos:7
            command:
              - "bin/bash"
              - "-c"
              - "for i in 9 8 7 6 5 4 3 2 1 ; do echo $i ; done"
  restartPolicy: Never

```

spec.snippet을 사용하여 YAML 샘플이 전체 YAML 리소스 정의가 아니라 사용자 커서에서 기준 YAML 문서에 삽입할 수 있는 조각을 보여줍니다.

3. 저장을 클릭합니다.

6.9. 사용자 화면 사용자 정의

OpenShift Container Platform 웹 콘솔은 기본적으로 관리자 및 개발자 의 두 가지 화면을 제공합니다. 설치된 콘솔 플러그인에 따라 더 많은 화면을 사용할 수 있습니다. 클러스터 관리자는 모든 사용자 또는 특정 사용자 역할에 대한 화면을 표시하거나 숨길 수 있습니다. 화면을 사용자 정의하면 사용자가 역할 및 작업에 적용할 수 있는 화면만 볼 수 있습니다. 예를 들어 클러스터 리소스, 사용자 및 프로젝트를 관리할 수 없도록 권한이 없는 사용자로부터 관리자 화면을 숨길 수 있습니다. 마찬가지로 애플리케이션을 생성, 배포 및 모니터링 할 수 있도록 개발자 역할을 가진 사용자에게 개발자 화면을 표시할 수 있습니다.

RBAC(역할 기반 액세스 제어)를 기반으로 사용자의 화면 가시성을 사용자 지정할 수도 있습니다. 예를 들어 특정 권한이 필요한 모니터링 목적으로 화면을 사용자 지정하는 경우 필요한 권한이 있는 사용자만 화면을 볼 수 있음을 정의할 수 있습니다.

각 화면에는 YAML 보기에서 편집할 수 있는 다음과 같은 필수 매개변수가 포함되어 있습니다.

- **id:** 표시 또는 숨길 화면의 ID를 정의합니다.
- **visibility:** 필요한 경우 액세스 검토 검사와 함께 화면의 상태를 정의합니다.
- **state** 화면을 활성화, 비활성화 또는 액세스 검토 검토가 필요한지 여부를 정의합니다.



참고

기본적으로 모든 화면이 활성화됩니다. 사용자 화면을 사용자 지정하면 변경 사항이 전체 클러스터에 적용됩니다.

6.9.1. YAML 보기 를 사용하여 화면 사용자 정의

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

- 관리자 화면에서 관리 → 클러스터 설정으로 이동합니다.
- 구성 탭을 선택하고 콘솔(operator.openshift.io) 리소스를 클릭합니다.
- YAML** 탭을 클릭하고 사용자 정의를 설정합니다.
 - 화면을 활성화하거나 비활성화하려면 사용자 화면 추가의 스니펫을 삽입하고 필요에 따라 YAML 코드를 편집합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  customization:
    perspectives:
      - id: admin
        visibility:
          state: Enabled
      - id: dev
        visibility:
          state: Enabled
```

- RBAC 권한을 기반으로 화면을 숨기려면 사용자 화면 숨기기에 대한 스니펫을 삽입하고 필요에 따라 YAML 코드를 편집합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  customization:
    perspectives:
      - id: admin
        requiresAccessReview:
          - group: rbac.authorization.k8s.io
            resource: clusterroles
            verb: list
      - id: dev
        state: Enabled
```

- 필요에 따라 화면을 사용자 정의 하려면 자체 YAML 스니펫을 생성합니다.

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  customization:
    perspectives:
      - id: admin
        visibility:
          state: AccessReview
        accessReview:
          missing:
            - resource: deployment
              verb: list
          required:
            - resource: namespaces
              verb: list
      - id: dev
        visibility:
          state: Enabled

```

- 저장을 클릭합니다.

6.9.2. 양식 보기를 사용하여 화면 사용자 정의

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있어야합니다.

프로세스

- 관리자 화면에서 관리 → 클러스터 설정으로 이동합니다.
- 구성 탭을 선택하고 콘솔(operator.openshift.io) 리소스를 클릭합니다.
- 페이지 오른쪽에서 작업 → 사용자 지정을 클릭합니다.
- 일반 설정의 드롭다운 목록에서 다음 옵션 중 하나를 선택하여 화면을 사용자 지정합니다.
 - 활성화:** 모든 사용자에 대한 화면을 활성화합니다.
 - 권한 있는 사용자만** 볼 수 있습니다. 모든 네임스페이스를 나열할 수 있는 사용자의 화면을 사용하도록 설정
 - 권한이 없는 사용자만** 볼 수 있습니다. 모든 네임스페이스를 나열할 수 없는 사용자에 대한 화면을 사용하도록 설정
 - disabled:** 모든 사용자에 대한 화면을 사용하지 않습니다. 변경 사항이 저장되었는지 확인하는 알림이 열립니다.

Perspectives

Administrator	Enabled
Developer	Disabled

Saved.
This config update requires a console rollout, this can take up to a minute and require a browser refresh.



참고

사용자 화면을 사용자 지정하면 변경 사항이 자동으로 저장되고 브라우저 새로 고침 후 적용됩니다.

6.10. 개발자 카탈로그 및 하위 카탈로그 사용자 정의

클러스터 관리자는 개발자 카탈로그 또는 하위 카탈로그 또는 하위 카탈로그를 구성하고 관리할 수 있습니다. 하위 카탈로그 유형을 활성화하거나 비활성화하거나 전체 개발자 카탈로그를 비활성화할 수 있습니다.

developerCatalog.types 오브젝트에는 YAML 보기에서 사용하기 위해 스니펫에 정의해야 하는 다음 매개변수가 포함되어 있습니다.

- **state**: 개발자 카탈로그 유형 목록을 활성화하거나 비활성화해야 하는지 정의합니다.
- **enabled**: 사용자에게 표시되는 개발자 카탈로그 유형(sub-catalogs) 목록을 정의합니다.
- **disabled**: 사용자에게 표시되지 않는 개발자 카탈로그 유형(sub-catalogs) 목록을 정의합니다.

YAML 보기 또는 양식 보기 사용하여 다음 개발자 카탈로그 유형(sub-catalogs)을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

- **Builder Images**
- **Templates**
- **Devfiles**
- **Samples**
- **Helm Charts**
- **Event Sources**
- **Event Sinks**
- **Operator Backed**

6.10.1. YAML 보기 사용하여 개발자 카탈로그 또는 하위 카탈로그 사용자 정의

YAML 보기에서 YAML 컨텐츠를 편집하여 개발자 카탈로그를 사용자 지정할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있는 OpenShift 웹 콘솔 세션.

프로세스

- 웹 콘솔의 관리자 화면에서 관리자 → 클러스터 설정으로 이동합니다.
- 구성 탭을 선택하고 콘솔 (**operator.openshift.io**) 리소스를 클릭한 후 세부 정보 페이지를 확인합니다.
- YAML** 탭을 클릭하여 편집기를 열고 필요에 따라 YAML 콘텐츠를 편집합니다.
예를 들어 개발자 카탈로그 유형을 비활성화하려면 비활성화된 개발자 카탈로그 리소스 목록을 정의하는 다음 스니펫을 삽입합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
...
spec:
  customization:
    developerCatalog:
      categories:
        types:
          state: Disabled
          disabled:
            - BuilderImage
            - Devfile
            - HelmChart
...
...
```

- 저장을 클릭합니다.



참고

기본적으로 웹 콘솔의 관리자 보기에서 개발자 카탈로그 유형이 활성화됩니다.

6.10.2. 양식 보기를 사용하여 개발자 카탈로그 또는 하위 카탈로그 사용자 정의

웹 콘솔에서 양식 보기를 사용하여 개발자 카탈로그 또는 하위 카탈로그 사용자 지정할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있는 OpenShift 웹 콘솔 세션.
- 개발자 화면이 활성화됩니다.

프로세스

- 관리자 화면에서 관리 → 클러스터 설정으로 이동합니다.
- 구성 탭을 선택하고 콘솔(**operator.openshift.io**) 리소스를 클릭합니다.
- 작업 → 사용자 지정을 클릭합니다.

- 사전 고정된 탐색 항목,페이지 추가 및 개발자 카탈로그 섹션에서 항목을 활성화하거나 비활성화 합니다.

검증

개발자 카탈로그를 사용자 지정하면 변경 사항이 시스템에 자동으로 저장되고 새로 고침 후 브라우저에 적용됩니다.



Saved.

This config update requires a console rollout, this can take up to a minute and require a browser refresh.



참고

관리자는 기본적으로 모든 사용자에 대해 표시되는 탐색 항목을 정의할 수 있습니다. 탐색 항목을 다시 정렬할 수도 있습니다.

작은 정보

비슷한 절차를 사용하여 퀄리티, 클러스터 역할 및 작업과 같은 웹 UI 항목을 사용자 지정할 수 있습니다.

6.10.2.1. YAML 파일 변경 예

개발자 카탈로그를 사용자 정의하기 위해 YAML 편집기에 다음 스니펫을 동적으로 추가할 수 있습니다.

다음 스니펫을 사용하여 상태 유형을 활성화로 설정하여 모든 하위 카탈로그를 표시합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
...
spec:
  customization:
    developerCatalog:
      categories:
        types:
          state: Enabled
```

다음 스니펫을 사용하여 상태 유형을 비활성화로 설정하여 모든 하위 카탈로그를 비활성화합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
...
spec:
  customization:
    developerCatalog:
      categories:
        types:
          state: Disabled
```

클러스터 관리자가 웹 콘솔에서 활성화되는 하위 카탈로그 목록을 정의하는 경우 다음 스니펫을 사용합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
...
spec:
  customization:
    developerCatalog:
      categories:
        types:
          state: Enabled
          enabled:
            - BuilderImage
            - Devfile
            - HelmChart
            - ...
```

7장. 동적 플러그인

7.1. 동적 플러그인 개요

7.1.1. 동적 플러그인 정보

동적 플러그인은 런타임 시 원격 소스에서 로드 및 해석됩니다. 동적 플러그인을 콘솔에 제공하고 노출하는 한 가지 방법은 OLM Operator를 사용하는 것입니다. Operator는 HTTP 서버와 함께 플랫폼에 배포를 생성하여 플러그인을 호스팅하고 Kubernetes 서비스를 사용하여 노출합니다.

동적 플러그인을 사용하면 런타임 시 콘솔 사용자 인터페이스에 사용자 정의 페이지 및 기타 확장을 추가할 수 있습니다. **ConsolePlugin** 사용자 정의 리소스는 콘솔에 플러그인을 등록하고 클러스터 관리자는 콘솔 Operator 구성에서 플러그인을 활성화합니다.

7.1.2. 주요 기능

동적 플러그인을 사용하면 OpenShift Container Platform 환경에 대해 다음과 같은 사용자 정의를 수행할 수 있습니다.

- 사용자 지정 페이지를 추가합니다.
- 관리자 및 개발자 이외의 화면을 추가합니다.
- 검색 항목을 추가합니다.
- 템과 작업을 리소스 페이지에 추가합니다.

7.1.3. 일반 지침

플러그인을 생성할 때 다음 일반 지침을 따르십시오.

- **Node.js** 및 **yarn** 은 플러그인을 빌드하고 실행하는 데 필요합니다.
- 충돌을 방지하려면 CSS 클래스 이름을 플러그인 이름으로 접두사로 지정합니다. 예를 들면 **my-plugin_heading** 및 **my-plugin_icon**입니다.
- 다른 콘솔 페이지에서 일관된 모양, 느낌 및 동작을 유지합니다.
- 플러그인을 생성할 때 **react-i18next** 현지화 지침을 따르십시오. 다음 예제에서와 같이 **useTranslation** 후크를 사용할 수 있습니다.

```
const Header: React.FC = () => {
  const { t } = useTranslation('plugin__console-demo-plugin');
  return <h1>{t('Hello, World!')}</h1>;
};
```

- 요소 선택기와 같은 플러그인 구성 요소 외부의 DestinationRule에 영향을 줄 수 있는 선택기를 사용하지 마십시오. 이는 API가 아니며 변경될 수 있습니다. 이를 사용하면 플러그인이 손상될 수 있습니다. 플러그인 구성 요소 외부에서 4.6.1에 영향을 줄 수 있는 요소 선택기와 같은 선택기를 사용하지 마십시오.
- 플러그인 웹 서버에서 제공하는 모든 자산에 대해 **Content-Type** 응답 헤더를 사용하여 유효한 JavaScript Multipurpose Internet Mail Extension(MIME) 유형을 제공합니다. 각 플러그인 배포에는 지정된 플러그인의 생성된 자산을 호스팅하는 웹 서버가 포함되어야 합니다.

- Webpack 버전 5 이상을 사용하여 Webpack 플러그인을 빌드해야 합니다.
- 충돌을 방지하려면 CSS 클래스 이름 앞에 플러그인 이름을 붙여야 합니다. 예를 들면 **my-plugin_heading** 및 **my-plugin_\icon**입니다.
- 다른 콘솔 페이지와 일관된 모양, 느낌 및 동작을 유지해야 합니다.
- 요소 선택기와 같이 플러그인 구성 요소 외부의 태그에 영향을 줄 수 있는 선택기를 피해야 합니다. 이는 API가 아니며 변경될 수 있습니다.
- 플러그인 웹 서버에서 제공하는 모든 자산에 대해 **Content-Type** 응답 헤더를 사용하여 유효한 JavaScript Multipurpose Internet Mail Extension(MIME) 유형을 제공해야 합니다. 각 플러그인 배포에는 지정된 플러그인의 생성된 자산을 호스팅하는 웹 서버가 포함되어야 합니다.

7.1.4. PatternFly 지침

플러그인을 생성할 때 PatternFly 사용에 대한 다음 지침을 따르십시오.

- [PatternFly](#) 구성 요소 및 PatternFly CSS 변수를 사용합니다. 핵심 PatternFly 구성 요소는 SDK를 통해 사용할 수 있습니다. PatternFly 구성 요소 및 변수를 사용하면 플러그인이 향후 콘솔 버전에서 일관성을 유지하는 데 도움이 됩니다.
 - OpenShift Container Platform 버전 4.14 및 이전 버전을 사용하는 경우 Patternfly 4.x를 사용하십시오.
 - OpenShift Container Platform 4.15 이상을 사용하는 경우 Patternfly 5.x를 사용하십시오.
- [PatternFly의 접근성 기본 사항](#)에 따라 플러그인에 액세스할 수 있도록 합니다.
- Bootstrap 또는 Tailwind와 같은 다른 CSS 라이브러리는 사용하지 마십시오. PatternFly와 충돌할 수 있으며 콘솔의 나머지 부분과 일치하지 않을 수 있습니다. 플러그인은 기본 PatternFly 스타일에서 평가할 사용자 인터페이스에 고유한 스타일만 포함해야 합니다. 플러그인의 **@patternfly/react-styles/*.css** 또는 모든 스타일에서 **@patternfly/patternfly** 패키지와 같은 스타일을 가져오지 마십시오.
- 콘솔 애플리케이션은 지원되는 모든 PatternFly 버전에 대한 기본 스타일을 로드합니다.

7.1.4.1. react-i18 next로 메시지 번역

플러그인 템플릿은 [react-i18 next](#)를 사용하여 메시지를 변환하는 방법을 보여줍니다.

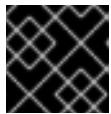
사전 요구 사항

- 플러그인 템플릿이 로컬에 복제되어 있어야 합니다.
- 선택 사항: 플러그인을 로컬에서 테스트하려면 컨테이너에서 OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 실행합니다. Docker 또는 Podman 3.2.0 이상을 사용할 수 있습니다.

프로세스

1. 이름 충돌을 방지하려면 이름 앞에 **plugin_** 접두사를 추가합니다. 플러그인 템플릿은 기본적으로 **plugin_console-plugin-template** 네임스페이스를 사용하며, **plugin_my-plugin** 과 같은 플러그인 이름을 바꿀 때 업데이트해야 합니다. **useTranslation** 후크를 사용할 수 있습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
const Header: React.FC = () => {
  const { t } = useTranslation('plugin__console-demo-plugin');
  return <h1>{t('Hello, World!')}</h1>;
};
```



중요

i18n 네임스페이스와 **ConsolePlugin** 리소스 이름을 일치시켜야 합니다.

- 필요한 동작을 기반으로 **spec.i18n.loadType** 필드를 설정합니다.

예 7.1. plugin__console-demo-plugin

```
spec:
backend:
service:
basePath: /
name: console-demo-plugin
namespace: console-demo-plugin
port: 9001
type: Service
displayName: OpenShift Console Demo Plugin
i18n:
loadType: Preload ①
```

- 로드 중 동적 플러그인 후 **i18n** 네임스페이스에서 모든 플러그인의 현지화 리소스를 로드합니다.

- console-extensions.json**의 라벨에 **%plugin__console-plugin-template~My Label%** 형식을 사용합니다. 콘솔은 **plugin__console-plugin-template** 네임스페이스에서 현재 언어의 메시지로 값을 대체합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
{
  "type": "console.navigation/section",
  "properties": {
    "id": "admin-demo-section",
    "perspective": "admin",
    "name": "%plugin__console-plugin-template~Plugin Template%"
  }
}
```

- i18next-parser**의 TypeScript 파일에 주석을 포함하여 **console-extensions.json**의 메시지를 메시지 카탈로그에 추가합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
// t('plugin__console-demo-plugin~Demo Plugin')
```

- 메시지를 추가하거나 변경할 때 플러그인 템플릿의 **locales** 폴더에 있는 JSON 파일을 업데이트 하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
$ yarn i18n
```

7.2. 동적 플러그인 시작하기

동적 플러그인을 사용하여 시작하려면 새로운 OpenShift Container Platform 동적 플러그인을 작성 하도록 환경을 설정해야 합니다. 새 플러그인을 작성하는 방법의 예는 [Pod 페이지에 템 추가를 참조하십시오.](#)

7.2.1. 동적 플러그인 개발

로컬 개발 환경을 사용하여 플러그인을 실행할 수 있습니다. OpenShift Container Platform 웹 콘솔은 로그인한 클러스터에 연결된 컨테이너에서 실행됩니다.

사전 요구 사항

- 플러그인 생성을 위한 템플릿이 포함된 [console-plugin-template](#) 리포지토리를 복제해야 합니다.



중요

Red Hat은 사용자 정의 플러그인 코드를 지원하지 않습니다. 해당 플러그인에 대해 [협업 커뮤니티 지원](#) 만 사용할 수 있습니다.

- OpenShift Container Platform 클러스터가 실행되고 있어야 합니다.
- OpenShift CLI(**oc**)가 설치되어 있어야 합니다.
- [yarn](#) 이 설치되어 있어야 합니다.
- Docker v3.2.0 이상 또는 Podman v3.2.0 이상이 설치되어 실행되고 있어야 합니다.

프로세스

1. 두 개의 터미널 창을 엽니다.
2. 하나의 터미널 창에서 다음 명령을 실행하여 yarn을 사용하여 플러그인의 종속 항목을 설치합니다.

```
$ yarn install
```

3. 설치 후 다음 명령을 실행하여 yarn을 시작합니다.

```
$ yarn run start
```

4. 다른 터미널 창에서 CLI를 통해 OpenShift Container Platform에 로그인합니다.

```
$ oc login
```

5. 다음 명령을 실행하여 로그인한 클러스터에 연결된 컨테이너에서 OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 실행합니다.

```
$ yarn run start-console
```



참고

yarn run start-console 명령은 **amd64** 이미지를 실행하고 Apple Silicon 및 Podman으로 실행하면 실패할 수 있습니다. 다음 명령을 실행하여 **qemu-user-static**로 이 문제를 해결할 수 있습니다.

```
$ podman machine ssh
$ sudo -i
$ rpm-ostree install qemu-user-static
$ systemctl reboot
```

검증

- 실행 중인 플러그인을 확인하려면 <localhost:9000> 으로 이동하십시오. **window.SERVER_FLAGS.consolePlugins** 값을 검사하여 런타임 시 로드되는 플러그인 목록을 확인합니다.

7.3. 클러스터에 플러그인 배포

OpenShift Container Platform 클러스터에 플러그인을 배포할 수 있습니다.

7.3.1. Docker로 이미지 빌드

클러스터에 플러그인을 배포하려면 이미지를 빌드하고 먼저 이미지 레지스트리로 푸시해야 합니다.

프로세스

- 다음 명령을 사용하여 이미지를 빌드합니다.

```
$ docker build -t quay.io/my-repository/my-plugin:latest .
```

- 선택 사항: 이미지를 테스트하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
$ docker run -it --rm -d -p 9001:80 quay.io/my-repository/my-plugin:latest
```

- 다음 명령을 실행하여 이미지를 내보냅니다.

```
$ docker push quay.io/my-repository/my-plugin:latest
```

7.3.2. 클러스터에 플러그인 배포

레지스트리에 변경 사항이 있는 이미지를 푸시한 후 Helm 차트를 사용하여 클러스터에 플러그인을 배포할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 이전에 내보낸 플러그인이 포함된 이미지의 위치가 있어야 합니다.



참고

플러그인의 필요에 따라 추가 매개변수를 지정할 수 있습니다. [values.yaml](#) 파일은 지원되는 전체 매개변수 세트를 제공합니다.

프로세스

1. 플러그인 이름을 사용하여 클러스터에 플러그인을 배포하려면 Helm 릴리스 이름으로 **-n** 명령줄 옵션에 지정된 기존 네임스페이스 또는 기존 네임스페이스에 Helm 차트를 설치합니다. 다음 명령을 사용하여 **plugin.image** 매개변수 내에 이미지 위치를 제공합니다.

```
$ helm upgrade -i my-plugin charts/openshift-console-plugin -n my-plugin-namespace --create-namespace --set plugin.image=my-plugin-image-location
```

다음과 같습니다.

n <my-plugin-namespace>

플러그인을 배포할 기존 네임스페이스를 지정합니다.

--create-namespace

선택 사항: 새 네임스페이스에 배포하는 경우 이 매개변수를 사용합니다.

--set plugin.image=my-plugin-image-location

plugin.image 매개변수 내의 이미지 위치를 지정합니다.



참고

OpenShift Container Platform 4.10 이상에 배포하는 경우 매개변수 **--set plugin.securityContext.enabled=false** 를 추가하여 Pod 보안과 관련된 구성을 제외하는 것이 좋습니다.

2. 선택 사항: **charts/openshift-console-plugin/values.yaml** 파일에서 지원되는 매개변수 세트를 사용하여 추가 매개변수를 지정할 수 있습니다.

```
plugin:
  name: ""
  description: ""
  image: ""
  imagePullPolicy: IfNotPresent
  replicas: 2
  port: 9443
  securityContext:
    enabled: true
  podSecurityContext:
    enabled: true
    runAsNonRoot: true
  seccompProfile:
    type: RuntimeDefault
  containerSecurityContext:
    enabled: true
    allowPrivilegeEscalation: false
    capabilities:
      drop:
        - ALL
  resources:
```

```

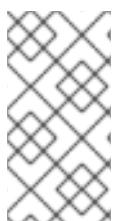
requests:
  cpu: 10m
  memory: 50Mi
basePath: /
certificateSecretName: ""
serviceAccount:
  create: true
  annotations: {}
  name: ""
patcherServiceAccount:
  create: true
  annotations: {}
  name: ""
jobs:
  patchConsoles:
    enabled: true
    image: "registry.redhat.io/openshift4/ose-tools-
rhel8@sha256:e44074f21e0cca6464e50cb6ff934747e0bd11162ea01d522433a1a1ae116103"

podSecurityContext:
  enabled: true
  runAsNonRoot: true
  seccompProfile:
    type: RuntimeDefault
containerSecurityContext:
  enabled: true
  allowPrivilegeEscalation: false
capabilities:
  drop:
    - ALL
resources:
  requests:
    cpu: 10m
    memory: 50Mi

```

검증

- 관리 → 클러스터 설정 → 구성 → 콘솔 **operator.openshift.io** → 콘솔 플러그인에서 이동하거나 개요 페이지를 방문하여 활성화된 플러그인 목록을 확인합니다.



참고

새 플러그인 구성이 표시되는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다. 플러그인이 표시되지 않는 경우 플러그인이 최근에 활성화된 경우 브라우저를 새로 고쳐야 할 수 있습니다. 런타임 시오류가 발생하면 브라우저 개발자 도구의 JS 콘솔을 확인하여 플러그인 코드의 오류를 확인합니다.

7.3.3. 플러그인 서비스 프록시

플러그인에서 클러스터 내 서비스에 HTTP 요청을 수행해야 하는 경우 **spec.proxy** array 필드를 사용하여 **ConsolePlugin** 리소스에서 서비스 프록시를 선언할 수 있습니다. 콘솔 백엔드는 **/api/proxy/plugin/<plugin-name>/<proxy-alias>/<request-path>?<optional-query-parameters>** 끝점을 노출하여 플러그인과 서비스 간의 통신을 프록시합니다. 프록시 요청은 기본적으로 서비스 CA 번들 을 사용합니다. 서비스에서 HTTPS를 사용해야 합니다.



참고

플러그인은 JavaScript 코드에서 요청을 만들기 위해 **consolefetch** API를 사용해야 합니다. 그렇지 않으면 일부 요청이 실패할 수 있습니다. 자세한 내용은 "Dynamic plugin API"를 참조하십시오.

각 항목에 대해 끝점 및 별칭 필드 아래에 프록시의 끝점과 별칭을 지정해야 합니다. Service 프록시 유형의 경우 끝점 유형 필드를 **Service**로 설정해야 하며 서비스에 이름, 네임스페이스, 포트 필드의 값이 포함되어야 합니다. 예를 들어 `/api/proxy/plugin/helm/helm-charts/releases?limit=10`은 10개의 helm 릴리스를 나열하는 **helm-charts** 서비스가 있는 **helm** 플러그인의 프록시 요청 경로입니다.

서비스 프록시 예

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsolePlugin
metadata:
  name:<plugin-name>
spec:
  proxy:
    - alias: helm-charts ①
      authorization: UserToken ②
      caCertificate: '-----BEGIN CERTIFICATE-----\nMIID....'en ③
      endpoint: ④
      service:
        name: <service-name>
        namespace: <service-namespace>
        port: <service-port>
        type: Service
```

① 프록시의 별칭입니다.

② 서비스 프록시 요청에 로그인한 사용자의 OpenShift Container Platform 액세스 토큰이 포함되어야 하는 경우 권한 부여 필드를 **UserToken**으로 설정해야 합니다.



참고

서비스 프록시 요청에 로그인한 사용자의 OpenShift Container Platform 액세스 토큰이 포함되어 있지 않은 경우 권한 부여 필드를 **None**으로 설정합니다.

③ 서비스에서 사용자 정의 서비스 CA를 사용하는 경우 **caCertificate** 필드에 인증서 번들이 포함되어야 합니다.

④ 프록시의 끝점입니다.

추가 리소스

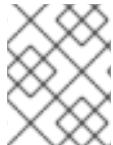
- 서비스 CA 인증서
- 서비스 제공 인증서 보안을 사용하여 서비스 트래픽 보안
- 동적 플러그인 API

7.3.4. 브라우저에서 플러그인 비활성화

콘솔 사용자는 **disable-plugins** 쿼리 매개변수를 사용하여 일반적으로 런타임 시 로드되는 특정 또는 모든 동적 플러그인을 비활성화할 수 있습니다.

프로세스

- 특정 플러그인을 비활성화하려면 플러그인 이름의 쉼표로 구분된 목록에서 비활성화하려는 플러그인을 제거합니다.
- 모든 플러그인을 비활성화하려면 **disable-plugins** 쿼리 매개변수에 빈 문자열을 남겨둡니다.



참고

클러스터 관리자는 웹 콘솔의 클러스터 설정 페이지에서 플러그인을 비활성화할 수 있습니다.

7.3.5. 추가 리소스

- [Helm 이해](#)

7.4. 동적 플러그인 예

예제를 수행하기 전에 [동적 플러그인 개발](#) 단계에 따라 플러그인이 작동하는지 확인합니다.

7.4.1. Pod 페이지에 탭 추가

OpenShift Container Platform 웹 콘솔에 다양한 사용자 지정이 있습니다. 다음 절차에서는 플러그인의 확장 예제로 **Pod 세부 정보** 페이지에 탭을 추가합니다.



참고

OpenShift Container Platform 웹 콘솔은 로그인한 클러스터에 연결된 컨테이너에서 실행됩니다. 자체 만들기 전에 플러그인을 테스트하는 정보는 "동적 플러그인 개발"을 참조하십시오.

프로세스

- 새 탭에서 플러그인을 생성하는 템플릿이 포함된 [console-plugin-template](#) 리포지토리를 방문하십시오.



중요

Red Hat에서는 사용자 정의 플러그인 코드를 지원하지 않습니다. 해당 플러그인에 대해 [협업 커뮤니티 지원](#) 만 사용할 수 있습니다.

- 이 템플릿 사용 → 새 리포지토리 만들기를 클릭하여 템플릿의 GitHub 리포지토리를 생성합니다.
- 새 리포지토리의 이름을 플러그인 이름으로 변경합니다.
- 코드를 편집할 수 있도록 새 리포지토리를 로컬 시스템에 복제합니다.

5. **consolePlugin** 선언에 플러그인 메타데이터를 추가하여 **package.json** 파일을 편집합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
"consolePlugin": {
  "name": "my-plugin", ①
  "version": "0.0.1", ②
  "displayName": "My Plugin", ③
  "description": "Enjoy this shiny, new console plugin!", ④
  "exposedModules": {
    "ExamplePage": "./components/ExamplePage"
  },
  "dependencies": {
    "@console/pluginAPI": "*"
  }
}
```

- ① 플러그인 이름을 업데이트합니다.
- ② 버전을 업데이트합니다.
- ③ 플러그인의 표시 이름을 업데이트합니다.
- ④ 플러그인에 대한 개요로 설명을 업데이트합니다.

6. **console-extensions.json** 파일에 다음을 추가합니다.

```
{
  "type": "console.tab/horizontalNav",
  "properties": {
    "page": {
      "name": "Example Tab",
      "href": "example"
    },
    "model": {
      "group": "core",
      "version": "v1",
      "kind": "Pod"
    },
    "component": { "$codeRef": "ExampleTab" }
  }
}
```

7. 다음 변경 사항을 포함하도록 **package.json** 파일을 편집합니다.

```
"exposedModules": {
  "ExamplePage": "./components/ExamplePage",
  "ExampleTab": "./components/ExampleTab"
}
```

8. 새 파일 **ECDHE /components/ECDHETab.tsx**를 생성하고 다음 스크립트를 추가하여 **Pod** 페이지의 새 사용자 지정 탭에 표시되는 메시지를 작성합니다.

```
import * as React from 'react';
```

```
export default function ExampleTab() {
  return (
    <p>This is a custom tab added to a resource using a dynamic plugin.</p>
  );
}
```

9. 플러그인 이름과 함께 Helm 차트를 새 네임스페이스 또는 **-n** 명령줄 옵션에 지정된 기존 네임스페이스에 Helm 릴리스 이름으로 설치하여 클러스터에 플러그인을 배포합니다. 다음 명령을 사용하여 **plugin.image** 매개변수 내에 이미지 위치를 제공합니다.

```
$ helm upgrade -i my-plugin charts/openshift-console-plugin -n my-plugin-namespace --create-namespace --set plugin.image=my-plugin-image-location
```



참고

클러스터에 플러그인을 배포하는 방법에 대한 자세한 내용은 "클러스터에 플러그인 배포"를 참조하십시오.

검증

- Pod 페이지로 이동하여 추가된 탭을 확인합니다.

7.5. 동적 플러그인 참조

플러그인을 사용자 지정할 수 있는 확장 기능을 추가할 수 있습니다. 그런 다음 이러한 확장은 런타임 시 콘솔에 로드됩니다.

7.5.1. 동적 플러그인 확장 유형

7.5.1.1. console.action/filter

ActionFilter를 사용하여 작업을 필터링 할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
contextId	string	제공되지 않음	컨테스트 ID를 사용하면 애플리케이션의 특정 영역에 기여된 작업의 범위를 좁히는 데 도움이 됩니다. 예를 들면 topology 및 helm 이 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
filter	CodeRef<(scope: any, action: Action)> ECDHE boolean>	제공되지 않음	<p>일부 조건에 따라 작업을 필터링하는 함수입니다.</p> <p>scope: 작업을 제공해야 하는 범위입니다. HPA(수평 Pod 자동 스케일러)를 사용하여 배포에서 ModifyCount 작업을 제거하려면 후크가 필요할 수 있습니다.</p>

7.5.1.2. console.action/group

ActionGroup은 하위 메뉴일 수도 있는 작업 그룹을 생성합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	작업 섹션을 식별하는 데 사용되는 ID입니다.
label	string	제공됨	UI에 표시 할 레이블입니다. 하위 메뉴에 필요합니다.
submenu	boolean	제공됨	이 그룹을 하위 메뉴로 표시할지 여부입니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 값이 우선합니다.

7.5.1.3. console.action/provider

ActionProvider는 특정 컨텍스트에 대한 작업 목록을 반환하는 후크를 생성합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
----	------	-------	----

이름	값 유형	선택 사항	설명
contextId	string	제공되지 않음	컨텍스트 ID를 사용하면 애플리케이션의 특정 영역에 기여된 작업의 범위를 좁히는 데 도움이 됩니다. 예를 들면 topology 및 helm 이 있습니다.
provider	CodeRef<Extension Hook<Action[], any>>	제공되지 않음	지정된 범위에 대한 작업을 반환하는 React 후크입니다. contextId = resource 인 경우 범위는 항상 Kubernetes 리소스 오브젝트입니다.

7.5.1.4. console.action/resource-provider

ResourceActionProvider 는 특정 리소스 모델에 대한 작업 목록을 반환하는 후크를 생성합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sKindVersionModel	제공되지 않음	이 공급자가 작업을 제공하는 모델입니다.
provider	CodeRef<Extension Hook<Action[], any>>	제공되지 않음	지정된 리소스 모델에 대한 작업을 반환하는 반응후크

7.5.1.5. console.alert-action

이 확장 기능을 사용하면 **rule.name** 값을 기반으로 콘솔에서 특정 Prometheus 경고가 확인될 때 특정 작업을 트리거할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
경고	string	제공되지 않음	alert.rule.name 속성에서 정의한 경고 이름
text	string	제공되지 않음	
작업	CodeRef<(alert: any) => void>	제공되지 않음	부작용을 수행하는 기능

7.5.1.6. console.catalog/item-filter

이 확장은 플러그인에 특정 카탈로그 항목을 필터링할 수 있는 처리기를 제공하는 데 사용할 수 있습니다. 예를 들어 플러그인은 특정 공급자의 helm 차트를 필터링하는 필터를 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
catalogId	string string[]	제공되지 않음	이 공급자가 제공하는 카탈로그의 고유 식별자입니다.
type	string	제공되지 않음	카탈로그 항목 유형의 ID를 입력합니다.
filter	CodeRef<(item: CatalogItem) => boolean>	제공되지 않음	특정 유형의 항목을 필터링합니다. 값은 CatalogItem[] 를 사용하고 필터 기준에 따라 하위 집합을 반환하는 함수입니다.

7.5.1.7. console.catalog/item-metadata

이 확장 기능을 사용하여 특정 카탈로그 항목에 메타데이터를 추가하는 공급자를 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
catalogId	string string[]	제공되지 않음	이 공급자가 제공하는 카탈로그의 고유 식별자입니다.
type	string	제공되지 않음	카탈로그 항목 유형의 ID를 입력합니다.
provider	CodeRef<ExtensionHook<CatalogItemMetadataProviderFunction, CatalogExtensionHookOptions>>	제공되지 않음	특정 유형의 카탈로그 항목에 메타데이터를 제공하는 데 사용할 함수를 반환하는 후크입니다.

7.5.1.8. console.catalog/item-provider

이 확장을 통해 플러그인은 카탈로그 항목 유형에 대한 공급자를 제공할 수 있습니다. 예를 들어 Helm 플러그인은 모든 Helm 차트를 가져오는 공급자를 추가할 수 있습니다. 이 확장 기능을 사용하여 다른 플러그인에서 특정 카탈로그 항목 유형에 항목을 추가할 수도 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명

이름	값 유형	선택 사항	설명
catalogId	string string[]	제공되지 않음	이 공급자가 제공하는 카탈로그의 고유 식별자입니다.
type	string	제공되지 않음	카탈로그 항목 유형의 ID를 입력합니다.
title	string	제공되지 않음	카탈로그 항목 공급자의 제목
provider	CodeRef<ExtensionHook<CatalogItem<any>[], CatalogExtensionHookOptions>>	제공되지 않음	항목을 가져와서 카탈로그에 대해 정규화합니다. 값은 반응 효과 후크입니다.
priority	number	제공됨	이 공급자의 우선 순위입니다. 기본값은 0 입니다. 우선순위가 높은 공급자는 다른 공급자가 제공하는 카탈로그 항목을 재정의할 수 있습니다.

7.5.1.9. console.catalog/item-type

이 화장을 통해 플러그인은 새로운 유형의 카탈로그 항목을 제공할 수 있습니다. 예를 들어 Helm 플러그인은 새 카탈로그 항목 유형을 개발자 카탈로그에 기여하려는 HelmCharts로 정의할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
type	string	제공되지 않음	카탈로그 항목의 유형입니다.
title	string	제공되지 않음	카탈로그 항목의 이름입니다.
catalogDescription	string CodeRef<React.ReactNode>	제공됨	유형별 카탈로그에 대한 설명입니다.
typeDescription	string	제공됨	카탈로그 항목 유형에 대한 설명입니다.
filters	CatalogItemAttribute[]	제공됨	카탈로그 항목별 사용자 지정 필터.

이름	값 유형	선택 사항	설명
groupings	CatalogItemAttribute []	제공됨	카탈로그 항목별 사용자 지정 그룹화입니다.

7.5.1.10. console.catalog/item-type-metadata

이 확장을 통해 플러그인은 사용자 정의 필터 또는 카탈로그 항목 유형에 대한 그룹화와 같은 추가 메타데이터를 제공할 수 있습니다. 예를 들어 플러그인은 차트 공급자를 기반으로 필터링 할 수 있는 HelmChart에 대한 사용자 정의 필터를 연결 할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
type	string	제공되지 않음	카탈로그 항목의 유형입니다.
filters	CatalogItemAttribute []	제공됨	카탈로그 항목별 사용자 지정 필터.
groupings	CatalogItemAttribute []	제공됨	카탈로그 항목별 사용자 지정 그룹화입니다.

7.5.1.11. console.cluster-overview/inventory-item

새 인벤토리 항목을 클러스터 개요 페이지에 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	CodeRef<React.ComponentType<{}>>	제공되지 않음	렌더링 할 구성 요소입니다.

7.5.1.12. console.cluster-overview/multiline-utilization-item

새 클러스터 개요 다중 라인 사용 항목을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
title	string	제공되지 않음	사용률 항목의 제목입니다.
getUtilizationQueries	CodeRef<GetMultilineQueries>	제공되지 않음	Prometheus 사용률 쿼리.
humanize	CodeRef<Humanize>	제공되지 않음	Prometheus 데이터를 사람이 읽을 수 있는 형식으로 변환합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
TopConsumerPopovers	CodeRef<React.ComponentType<TopConsumerPopoverProps>[]>	제공됨	일반 값 대신 상위 소비자 팝업을 표시합니다.

7.5.1.13. console.cluster-overview/utilization-item

새 클러스터 개요 사용률 항목을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
title	string	제공되지 않음	사용률 항목의 제목입니다.
getUtilizationQuery	CodeRef<GetQuery>	제공되지 않음	Prometheus 사용률 쿼리.
humanize	CodeRef<Humanize>	제공되지 않음	Prometheus 데이터를 사람이 읽을 수 있는 형식으로 변환합니다.
getTotalQuery	CodeRef<GetQuery>	제공됨	Prometheus 총 쿼리.
getRequestQuery	CodeRef<GetQuery>	제공됨	Prometheus 요청 쿼리.
getLimitQuery	CodeRef<GetQuery>	제공됨	Prometheus 제한 쿼리.
TopConsumerPopover	CodeRef<React.ComponentType<TopConsumerPopoverProps>>	제공됨	일반 값 대신 상위 소비자 팝업을 표시합니다.

7.5.1.14. console.context-provider

웹 콘솔 애플리케이션 루트에 새 React 컨텍스트 공급자를 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
provider	CodeRef<Provider<T>>	제공되지 않음	컨텍스트 공급자 구성 요소.
useValueHook	CodeRef<() => T>	제공되지 않음	Context 값의 후크입니다.

7.5.1.15. console.create-project-modal

이 확장 기능을 사용하여 표준 생성 프로젝트 모달 대신 렌더링될 구성 요소를 전달할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	CodeRef<ModalComponent<CreateProjectModalProps>>	제공되지 않음	프로젝트 생성 모달 대신 렌더링할 구성 요소입니다.

7.5.1.16. console.dashboards/card

새 대시보드 카드를 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
tab	string	제공되지 않음	카드를 추가할 대시보드 탭의 ID입니다.
position	'LEFT' 'RIGHT' 'MAIN'	제공되지 않음	대시보드에 있는 카드의 그리드 위치입니다.
component	CodeRef<React.ComponentType<{}>>	제공되지 않음	대시보드 카드 구성 요소.
span	OverviewCardSpan	제공됨	열에 있는 카드의 수직 범위입니다. 작은 화면에 대해 무시되고 기본값은 12 입니다.

7.5.1.17. console.dashboards/custom/overview/detail/item

개요 대시보드의 세부 정보 카드에 항목을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
title	string	제공되지 않음	세부 정보 카드 제목
component	CodeRef<React.ComponentType<{}>>	제공되지 않음	개요 세부 정보 항목 구성 요소에서 렌더링한 값
valueClassName	string	제공됨	className의 값
isLoading	CodeRef<() => boolean>	제공됨	구성 요소의 로드 상태를 반환하는 함수

이름	값 유형	선택 사항	설명
error	<code>CodeRef<() ⇒ string></code>	제공됨	구성 요소에서 표시할 오류를 반환하는 함수

7.5.1.18. `console.dashboards/overview/activity/resource`

활동 트리거가 Kubernetes 리소스 감시를 기반으로 하는 개요 대시보드의 활동 카드에 활동을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
k8sResource	<code>CodeRef<FireECDHEResource & { isList: true; }></code>	제공되지 않음	교체 할 사용자를 항목입니다.
component	<code>CodeRef<React.ComponentType<K8sActivityProps<T>>></code>	제공되지 않음	작업 구성 요소입니다.
isActivity	<code>CodeRef<(resource: T) ⇒ boolean></code>	제공됨	지정된 리소스가 작업을 나타내는지 여부를 결정하는 함수입니다. 정의되지 않은 경우 모든 리소스는 활동을 나타냅니다.
getTimestamp	<code>CodeRef<(resource: T) ⇒ Date></code>	제공됨	지정된 동작에 대한 타임스탬프로, 주문에 사용됩니다.

7.5.1.19. `console.dashboards/overview/health/operator`

상태 소스가 Kubernetes REST API인 개요 대시보드의 상태 카드에 상태 하위 시스템을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
title	<code>string</code>	제공되지 않음	팝업 메뉴에 있는 Operator 섹션의 제목입니다.
resources	<code>CodeRef<FirehoseResource[]></code>	제공되지 않음	<code>healthHandler</code> 로 가져와 전달할 Kubernetes 리소스입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>getOperatorsWithStatuses</code>	<code>CodeRef<GetOperatorsWithStatuses<T>></code>	제공됨	Operator의 상태를 확인합니다.
<code>operatorRowLoader</code>	<code>CodeRef<React.ComponentType<OperatorRowProps<T>>></code>	제공됨	팝업 행 구성 요소의 로더입니다.
<code>viewAllLink</code>	<code>string</code>	제공됨	모든 리소스 페이지에 대한 링크입니다. 제공되지 않으면 prop 리소스의 첫 번째 리소스 목록 페이지가 사용됩니다.

7.5.1.20. `console.dashboards/overview/health/prometheus`

상태 소스가 Prometheus인 개요 대시보드의 상태 카드에 상태 하위 시스템을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>title</code>	<code>string</code>	제공되지 않음	하위 시스템의 표시 이름입니다.
<code>queries</code>	<code>string[]</code>	제공되지 않음	Prometheus 쿼리입니다.
<code>healthHandler</code>	<code>CodeRef<PrometheusHealthHandler></code>	제공되지 않음	하위 시스템의 상태를 해결합니다.
<code>additionalResource</code>	<code>CodeRef<FirehoseResource></code>	제공됨	<code>healthHandler</code> 로 가져와 전달할 추가 리소스입니다.
<code>popupComponent</code>	<code>CodeRef<React.ComponentType<PrometheusHealthPopupProps>></code>	제공됨	팝업 메뉴 컨텐츠의 로더입니다. 정의된 경우 상태 항목이 링크로 표시되고 지정된 컨텐츠가 있는 팝업 메뉴가 열립니다.
<code>popupTitle</code>	<code>string</code>	제공됨	팝업의 제목입니다.
<code>disallowedControlPlaneTopology</code>	<code>string[]</code>	제공됨	하위 시스템을 숨겨야 하는 컨트롤 플레인 토플로지입니다.

7.5.1.21. `console.dashboards/overview/health/resource`

상태 소스가 Kubernetes 리소스인 개요 대시보드의 상태 카드에 상태 하위 시스템을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
title	string	제공되지 않음	하위 시스템의 표시 이름입니다.
resources	CodeRef<WatchK8sResources<T>>	제공되지 않음	healthHandler 로 가져와 전달할 Kubernetes 리소스입니다.
healthHandler	CodeRef<ResourceHealthHandler<T>>	제공되지 않음	하위 시스템의 상태를 해결합니다.
popupComponent	CodeRef<WatchK8sResults<T>>	제공됨	팝업 메뉴 컨텐츠의 로더입니다. 정의된 경우 상태 항목이 링크로 표시되고 지정된 컨텐츠가 있는 팝업 메뉴가 열립니다.
popupTitle	string	제공됨	팝업의 제목입니다.

7.5.1.22. console.dashboards/overview/health/url

상태 소스가 Kubernetes REST API인 개요 대시보드의 상태 카드에 상태 하위 시스템을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
title	string	제공되지 않음	하위 시스템의 표시 이름입니다.
url	string	제공되지 않음	데이터를 가져올 URL입니다. 기본 Kubernetes URL이 접두사로 지정됩니다.
healthHandler	CodeRef<URLHealthHandler<T>, K8sResourceCommon K8sResourceCommon[]>>	제공되지 않음	하위 시스템의 상태를 해결합니다.
additionalResource	CodeRef<FirehoseResource>	제공됨	healthHandler 로 가져와 전달할 추가 리소스입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
popupComponent	<code>CodeRef<React.ComponentType<{ healthResult?: T; healthResultError?: any; k8sResult?: FirehoseResult<R>; }>></code>	제공됨	팝업 컨텐츠용 로더입니다. 정의된 경우 상태 항목은 지정된 콘텐츠로 팝업을 여는 링크로 표시됩니다.
popupTitle	<code>string</code>	제공됨	팝업의 제목입니다.

7.5.1.23. `console.dashboards/overview/inventory/item`

개요 인벤토리 카드에 리소스 타일을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	<code>CodeRef<T></code>	제공되지 않음	가져올 resource 의 모델입니다. 모델의 label 또는 abbr 를 가져오는 데 사용됩니다.
mapper	<code>CodeRef<StatusGroupMapper<T, R>></code>	제공됨	다양한 상태를 그룹에 매핑하는 함수입니다.
additionalResources	<code>CodeRef<WatchK8sResources<R>></code>	제공됨	mapper 함수로 가져와 전달할 추가 리소스입니다.

7.5.1.24. `console.dashboards/overview/inventory/item/group`

인벤토리 상태 그룹을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	<code>string</code>	제공되지 않음	상태 그룹의 ID입니다.
icon	<code>CodeRef<React.ReactElement<any, string React.JSXElementConstructor<any>>></code>	제공되지 않음	상태 그룹 아이콘을 나타내는 반응 구성 요소입니다.

7.5.1.25. `console.dashboards/overview/inventory/item/replacement`

개요 인벤토리 카드를 대체합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	CodeRef<T>	제공되지 않음	가져올 resource 의 모델입니다. 모델의 label 또는 abbr 를 가져오는 데 사용됩니다.
mapper	CodeRef<StatusGroupMapper<T, R>>	제공됨	다양한 상태를 그룹에 매핑하는 함수입니다.
additionalResources	CodeRef<WatchK8sResources<R>>	제공됨	mapper 함수로 가져와 전달할 추가 리소스입니다.

7.5.1.26. console.dashboards/overview/prometheus/activity/resource

활동 트리거가 Kubernetes 리소스 감시를 기반으로 하는 Prometheus 개요 대시보드의 활동 카드에 활동을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
queries	string[]	제공되지 않음	감시 할 쿼리입니다.
component	CodeRef<React.ComponentType<PrometheusActivityProps>>	제공되지 않음	작업 구성 요소입니다.
isActivity	CodeRef<(results: PrometheusResponse[]) => boolean>	제공됨	지정된 리소스가 작업을 나타내는지 여부를 결정하는 함수입니다. 정의되지 않은 경우 모든 리소스는 활동을 나타냅니다.

7.5.1.27. console.dashboards/project/overview/item

프로젝트 개요 인벤토리 카드에 리소스 타일을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	CodeRef<T>	제공되지 않음	가져올 resource 의 모델입니다. 모델의 label 또는 abbr 를 가져오는 데 사용됩니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
mapper	CodeRef<StatusGroupMapper<T, R>>	제공됨	다양한 상태를 그룹에 맵핑하는 함수입니다.
additionalResources	CodeRef<WatchK8sResources<R>>	제공됨	mapper 함수로 가져와 전달할 추가 리소스입니다.

7.5.1.28. console.dashboards/tab

개요 탭 뒤에 배치된 새 대시보드 탭을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	탭 링크 href 및 이 탭에 카드를 추가할 때 사용되는 고유한 탭 식별자입니다.
navSection	'home' 'storage'	제공되지 않음	탭이 속한 탐색 셙션입니다.
title	string	제공되지 않음	탭의 이름입니다.

7.5.1.29. console.file-upload

이 확장자는 특정 파일 확장자에 파일 드롭 작업에 대한 처리기를 제공하는 데 사용할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
fileExtensions	string[]	제공되지 않음	지원되는 파일 확장자입니다.
handler	CodeRef<FileUploadHandler>	제공되지 않음	파일 드롭 작업을 처리하는 함수입니다.

7.5.1.30. console.flag

웹 콘솔 기능 플래그를 완전히 제어합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
handler	CodeRef<FeatureFlagHandler>	제공되지 않음	임의의 기능 플래그를 설정하거나 설정 해제하는데 사용됩니다.

7.5.1.31. console.flag/hookProvider

후크 처리기를 사용하여 웹 콘솔 기능 플래그를 완전히 제어할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
handler	CodeRef<FeatureFlagHandler>	제공되지 않음	임의의 기능 플래그를 설정하거나 설정 해제하는데 사용됩니다.

7.5.1.32. console.flag/model

클러스터에서 CRD(**CustomResourceDefinition**) 오브젝트가 있어 새로운 웹 콘솔 기능 플래그를 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
flag	string	제공되지 않음	CRD가 감지된 후 설정할 플래그의 이름입니다.
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	CRD를 참조하는 모델입니다.

7.5.1.33. console.global-config

이 확장은 클러스터 구성을 관리하는 데 사용되는 리소스를 식별합니다. 리소스에 대한 링크가 관리 → 클러스터 설정 → 구성 페이지에 추가됩니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	클러스터 구성 리소스 인스턴스의 고유 식별자입니다.
name	string	제공되지 않음	클러스터 구성 리소스 인스턴스의 이름입니다.
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	클러스터 구성 리소스를 참조하는 모델입니다.
네임스페이스	string	제공되지 않음	클러스터 구성 리소스 인스턴스의 네임스페이스입니다.

7.5.1.34. console.model-metadata

API 검색을 통해 검색된 값을 재정의하여 모델의 표시를 사용자 지정합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sGroupModel	제공되지 않음	사용자 정의 할 모델입니다. 그룹 또는 선택적 베전 및 종류만 지정 할 수 있습니다.
badge	ModelBadge	제공됨	이 모델 참조를 기술 프리뷰 또는 개발자 프리뷰로 고려 할지 여부입니다.
color	string	제공됨	이 모델에 연결 할 색상입니다.
label	string	제공됨	라벨을 재정의 합니다. kind 가 제공되어야 합니다.
labelPlural	string	제공됨	plural 라벨을 재정의 합니다. kind 가 제공되어야 합니다.
abbr	string	제공됨	약어를 사용자 지정합니다. 기본값은 kind 에서 모든 대문자로, 최대 4자 길이입니다. 이러한 kind 가 제공되어야 합니다.

7.5.1.35. console.navigation.href

이 화장 기능을 사용하여 UI의 특정 링크를 가리키는 탐색 항목을 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 항목의 고유 식별자입니다.
name	string	제공되지 않음	이 항목의 이름입니다.
href	string	제공되지 않음	링크 href 값입니다.
perspective	string	제공됨	이 항목이 속한 화면 ID입니다. 지정하지 않으면 기본 화면이 설정됩니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
section	string	제공됨	이 항목이 속한 탐색 색션입니다. 지정하지 않으면 이 항목을 최상위 링크로 렌더링합니다.
dataAttributes	{ [key: string]: string; }	제공됨	DOM에 데이터 속성을 추가합니다.
startsWith	string[]	제공됨	URL이 이러한 경로 중 하나로 시작될 때 이 항목을 활성으로 표시합니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 가 우선합니다.
namespaced	boolean	제공됨	true 인 경우 /ns/active- namespace 를 끝에 추가합니다.
prefixNamespaced	boolean	제공됨	true 인 경우 시작에 /k8s/ns/active- namespace 를 추가합니다.

7.5.1.36. console.navigation/resource-cluster

이 확장은 클러스터 리소스 세부 정보 페이지를 가리키는 탐색 항목을 제공하는 데 사용할 수 있습니다. 해당 리소스의 K8s 모델을 사용하여 탐색 항목을 정의할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 항목의 고유 식별자입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	이 탐색 항목이 연결되는 모델입니다.
perspective	string	제공됨	이 항목이 속한 화면 ID입니다. 지정하지 않으면 기본 화면이 설정됩니다.
section	string	제공됨	이 항목이 속한 탐색 섹션입니다. 지정하지 않으면 이 항목을 최상위 링크로 렌더링합니다.
dataAttributes	{ [key: string]: string; }	제공됨	DOM에 데이터 속성을 추가합니다.
startsWith	string[]	제공됨	URL이 이러한 경로 중 하나로 시작될 때 이 항목을 활성으로 표시합니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 가 우선합니다.
name	string	제공됨	기본 이름을 덮어씁니다. 연결 이름을 제공하지 않으면 모델의 복수 값과 동일합니다.

7.5.1.37. console.navigation/resource-ns

이 확장은 네임스페이스가 지정된 리소스 세부 정보 페이지를 가리키는 탐색 항목을 제공하는 데 사용할 수 있습니다. 해당 리소스의 K8s 모델을 사용하여 탐색 항목을 정의할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 항목의 고유 식별자입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	이 탐색 항목이 연결되는 모델입니다.
perspective	string	제공됨	이 항목이 속한 화면 ID입니다. 지정하지 않으면 기본 화면이 설정됩니다.
section	string	제공됨	이 항목이 속한 탐색 섹션입니다. 지정하지 않으면 이 항목을 최상위 링크로 렌더링합니다.
dataAttributes	{ [key: string]: string; }	제공됨	DOM에 데이터 속성을 추가합니다.
startsWith	string[]	제공됨	URL이 이러한 경로 중 하나로 시작될 때 이 항목을 활성으로 표시합니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 가 우선합니다.
name	string	제공됨	기본 이름을 덮어씁니다. 연결 이름을 제공하지 않으면 모델의 복수 값과 동일합니다.

7.5.1.38. console.navigation/section

이 확장은 탐색 탭에서 탐색 항목의 새 섹션을 정의하는 데 사용할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 항목의 고유 식별자입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
perspective	string	제공됨	이 항목이 속한 화면 ID입니다. 지정하지 않으면 기본 화면이 설정됩니다.
dataAttributes	{ [key: string]: string; }	제공됨	DOM에 데이터 속성을 추가합니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 가 우선합니다.
name	string	제공됨	이 섹션의 이름입니다. 지정하지 않으면 섹션 위에 구분자만 표시됩니다.

7.5.1.39. console.navigation/separator

이 확장은 탐색의 탐색 항목 사이에 구분자를 추가하는 데 사용할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 항목의 고유 식별자입니다.
perspective	string	제공됨	이 항목이 속한 화면 ID입니다. 지정하지 않으면 기본 화면이 설정됩니다.
section	string	제공됨	이 항목이 속한 탐색 섹션입니다. 지정하지 않으면 이 항목을 최상위 링크로 렌더링합니다.
dataAttributes	{ [key: string]: string; }	제공됨	DOM에 데이터 속성을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 가 우선합니다.

7.5.1.40. console.page/resource/details

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sGroup KindModel	제공되지 않음	이 리소스 페이지가 연결되는 모델입니다.
component	CodeRef<React.ComponentType<{ match: match<{}>; namespace: string; model: ExtensionK8sModel; }>>	제공되지 않음	경로가 일치하면 렌더링 할 구성 요소입니다.

7.5.1.41. console.page/resource/list

콘솔 라우터에 새 리소스 목록 페이지를 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sGroup KindModel	제공되지 않음	이 리소스 페이지가 연결되는 모델입니다.
component	CodeRef<React.ComponentType<{ match: match<{}>; namespace: string; model: ExtensionK8sModel; }>>	제공되지 않음	경로가 일치하면 렌더링 할 구성 요소입니다.

7.5.1.42. console.page/route

웹 콘솔 라우터에 새 페이지를 추가합니다. [React Router](#) 를 참조하십시오.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	<code>CodeRef<React.ComponentType<RouteComponentProps<{}, StaticContext, any>>></code>	제공되지 않음	경로가 일치하면 렌더링 할 구성 요소입니다.
path	<code>string string[]</code>	제공되지 않음	path-to-regexp@^1.7.0 에서 이해할 수 있는 유효한 URL 경로 또는 경로 배열입니다.
perspective	<code>string</code>	제공됨	이 페이지가 속한 화면입니다. 지정하지 않으면 모든 화면이 설정됩니다.
exact	<code>boolean</code>	제공됨	true인 경우 경로는 <code>location.pathname</code> 과 정확히 일치하는 경우에만 일치합니다.

7.5.1.43. `console.page/route/standalone`

웹 콘솔 라우터에 일반 페이지 레이아웃 외부에서 렌더링된 새 독립 실행형 페이지를 웹 콘솔 라우터에 추가합니다. [React Router](#) 를 참조하십시오.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	<code>CodeRef<React.ComponentType<RouteComponentProps<{}, StaticContext, any>>></code>	제공되지 않음	경로가 일치하면 렌더링 할 구성 요소입니다.
path	<code>string string[]</code>	제공되지 않음	path-to-regexp@^1.7.0 에서 이해할 수 있는 유효한 URL 경로 또는 경로 배열입니다.
exact	<code>boolean</code>	제공됨	true인 경우 경로는 <code>location.pathname</code> 과 정확히 일치하는 경우에만 일치합니다.

7.5.1.44. console.perspective

이 확장 기능은 콘솔에 새로운 화면을 제공하여 탐색 메뉴를 사용자 지정할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	화면 식별자입니다.
name	string	제공되지 않음	화면 표시 이름입니다.
icon	CodeRef<LazyComponent>	제공되지 않음	화면 표시 아이콘입니다.
landingPageURL	CodeRef<(flags: { [key: string]: boolean; }, isFirstVisit: boolean) ⇒ string>	제공되지 않음	화면 검색 페이지 URL을 가져오는 기능입니다.
importRedirectURL	CodeRef<(namespace: string) ⇒ string>	제공되지 않음	가져오기 흐름을 위한 리디렉션 URL을 가져오는 함수입니다.
default	boolean	제공됨	화면이 기본값인지 여부입니다. 기본값은 하나만 있을 수 있습니다.
defaultPins	ExtensionK8sModel[]	제공됨	nav의 기본 고정 리소스
usePerspectiveDetection	CodeRef<() ⇒ [boolean, boolean]>	제공됨	기본 화면을 감지하는 후크

7.5.1.45. console.project-overview/inventory-item

프로젝트 개요 페이지에 새 인벤토리 항목을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	CodeRef<React.ComponentType<{ projectName: string; }>>	제공되지 않음	렌더링 할 구성 요소입니다.

7.5.1.46. console.project-overview/utilization-item

새 프로젝트 개요 사용률 항목을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>title</code>	<code>string</code>	제공되지 않음	사용률 항목의 제목입니다.
<code>getUtilizationQuery</code>	<code>CodeRef<GetProjectQuery></code>	제공되지 않음	Prometheus 사용률 쿼리.
<code>humanize</code>	<code>CodeRef<Humanize></code>	제공되지 않음	Prometheus 데이터를 사람이 읽을 수 있는 형식으로 변환합니다.
<code>getTotalQuery</code>	<code>CodeRef<GetProjectQuery></code>	제공됨	Prometheus 총 쿼리.
<code>getRequestQuery</code>	<code>CodeRef<GetProjectQuery></code>	제공됨	Prometheus 요청 쿼리.
<code>getLimitQuery</code>	<code>CodeRef<GetProjectQuery></code>	제공됨	Prometheus 제한 쿼리.
<code>TopConsumerPopover</code>	<code>CodeRef<React.ComponentType<TopConsumerPopoverProps>></code>	제공됨	일반 값 대신 상위 소비자 팝업을 표시합니다.

7.5.1.47. console.pvc/alert

이 확장 기능을 사용하여 PVC 세부 정보 페이지에서 사용자 정의 경고를 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>alert</code>	<code>CodeRef<React.ComponentType<{ pvc: K8sResourceCommon; }>></code>	제공되지 않음	경고 구성 요소입니다.

7.5.1.48. console.pvc/create-prop

이 확장 기능을 사용하면 PVC 목록 페이지에서 PVC 리소스를 생성할 때 사용할 추가 속성을 지정할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>label</code>	<code>string</code>	제공되지 않음	prop 만들기 작업의 레이블입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
path	string	제공되지 않음	prop 작업 만들기의 경로입니다.

7.5.1.49. console.pvc/delete

이 확장을 사용하면 PVC 리소스를 삭제할 수 있습니다. 추가 정보 및 사용자 정의 PVC 삭제 논리가 포함된 경고를 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
predicate	CodeRef<(pvc: K8sResourceCommon) ⇒ boolean>	제공되지 않음	확장을 사용 할지 여부를 알려주는 서술자입니다.
onPVCKill	CodeRef<(pvc: K8sResourceCommon) ⇒ Promise<void>>	제공되지 않음	PVC 삭제 작업 방법입니다.
alert	CodeRef<React.ComponentType<{ pvc: K8sResourceCommon; }>>	제공되지 않음	추가 정보를 표시하는 경고 구성 요소입니다.

7.5.1.50. console.pvc/status

이름	값 유형	선택 사항	설명
priority	number	제공되지 않음	상태 구성 요소의 우선 순위입니다. 값이 클수록 우선순위가 높습니다.
status	CodeRef<React.ComponentType<{ pvc: K8sResourceCommon; }>>	제공되지 않음	상태 구성 요소입니다.
predicate	CodeRef<(pvc: K8sResourceCommon) ⇒ boolean>	제공되지 않음	상태 구성 요소를 렌더링 할지 여부를 나타내는 서술자입니다.

7.5.1.51. console.redux-reducer

plugins.<scope> 하위 상태에서 작동하는 Console Redux 저장소에 새 축소기를 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
scope	string	제공되지 않음	Redux 상태 오브젝트 내에서 reducer-managed 하위 상태를 나타내는 키입니다.
reducer	CodeRef<Reducer<any, AnyAction>>	제공되지 않음	축소기 기능으로, reducer-managed 하위 상태로 작동합니다.

7.5.1.52. console.resource/create

이 확장을 사용하면 사용자가 새 리소스 인스턴스를 만들려고 할 때 렌더링되는 특정 리소스에 대한 사용자 지정 구성 요소(예: 마법사 또는 양식)를 플러그인에 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	이 리소스 페이지가 렌더링되는 모델
component	CodeRef<React.ComponentType<CreateResourceComponentProps>>	제공되지 않음	모델이 일치하면 렌더링 할 구성 요소입니다.

7.5.1.53. console.resource/details-item

세부 정보 페이지의 기본 리소스 요약에 새 세부 정보 항목을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	subject 리소스의 API 그룹, 버전 및 종류입니다.
id	string	제공되지 않음	고유 식별자입니다.
열	DetailsItemColumn	제공되지 않음	세부 정보 페이지의 리소스 요약의 '왼쪽' 또는 '오른쪽' 열에 항목이 표시되는지 확인합니다. 기본값: 'right'
title	string	제공되지 않음	세부 정보 항목 제목입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
path	string	제공됨	세부 정보 항목 값으로 사용되는 리소스 속성의 선택적 정규화된 경로입니다. 기본 유형 값만 직접 렌더링할 수 있습니다. 구성 요소 속성을 사용하여 다른 데이터 유형을 처리합니다.
component	CodeRef<React.ComponentType<DetailsItem ComponentProps<K8s ResourceCommon, any>>>	제공됨	세부 정보 항목 값을 렌더링하는 선택적 React 구성 요소입니다.
sortWeight	number	제공됨	동일한 열에 있는 다른 모든 세부 정보 항목을 기준으로 하는 선택적 정렬 가중치입니다. 유효한 JavaScriptNumber 로 표시됩니다. 각 열의 항목은 독립적으로 정렬되며 가장 낮은 항목이 가장 높습니다. 정렬 가중치가 없는 항목은 정렬 가중치가 있는 항목 다음에 정렬됩니다.

7.5.1.54. console.storage-class/provisioner

스토리지 클래스를 생성하는 동안 옵션으로 새 스토리지 클래스 프로비전 프로그램을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
CSI	ProvisionerDetails	제공됨	컨테이너 스토리지 인터페이스 프로비저너 유형
OTHERS	ProvisionerDetails	제공됨	기타 프로비저너 유형

7.5.1.55. console.storage-provider

이 확장을 사용하여 스토리지 및 공급자별 구성 요소를 연결할 때 선택하는 새 스토리지 공급자를 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
name	string	제공되지 않음	공급자의 표시 이름입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
Component	<code>CodeRef<React.ComponentType<Partial<RouteComponentProps<{}, StaticContext, any>>></code>	제공되지 않음	렌더링 할 공급자별 구성 요소입니다.

7.5.1.56. console.tab

contextId 와 일치하는 수평 nav에 탭을 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
contextId	string	제공되지 않음	탭을 삽입 할 수평 nav에 할당된 컨텍스트 ID입니다. 가능한 값: dev-console-observe
name	string	제공되지 않음	탭의 표시 라벨
href	string	제공되지 않음	기존 URL에 추가된 href
component	<code>CodeRef<React.ComponentType<PageComponentProps<K8sResourceCommon>>></code>	제공되지 않음	탭 콘텐츠 구성 요소.

7.5.1.57. console.tab/horizontalNav

이 확장 기능을 사용하여 리소스 세부 정보 페이지에 탭을 추가할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sKindVersionModel	제공되지 않음	이 공급자가 보여주는 모델입니다.
page	<code>{ name: string; href: string; }</code>	제공되지 않음	수평 탭에 표시 할 페이지입니다. 탭 이름을 이름으로 사용하고 탭의 href를 사용합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	<code>CodeRef<React.ComponentType<PageComponentProps<K8sResourceCommon>>></code>	제공되지 않음	경로가 일치하면 렌더링 할 구성 요소입니다.

7.5.1.58. console.telemetry/listener

이 구성 요소는 Telemetry 이벤트를 수신하는 리스너 기능을 등록하는 데 사용할 수 있습니다. 이러한 이벤트에는 사용자 ID, 페이지 탐색 및 기타 애플리케이션별 이벤트가 포함됩니다. 리스너는 이 데이터를 보고 및 분석 목적으로 사용할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
listener	<code>CodeRef<TelemetryEventListener></code>	제공되지 않음	Telemetry 이벤트 수신

7.5.1.59. console.topology/adapter/build

BuildAdapter는 빌드 구성 요소에서 사용할 수 있는 데이터에 요소를 조정하기 위해 어댑터를 기여합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
adapt	<code>CodeRef<(element: GraphElement) => AdapterDataType<BuildConfigData> undefined></code>	제공되지 않음	Build 구성 요소에서 사용할 수 있는 데이터에 대한 요소를 조정하기 위한 어댑터입니다.

7.5.1.60. console.topology/adapter/network

NetworkAdapater는 어댑터를 기여하여 **Networking** 구성 요소에서 사용할 수 있는 데이터에 요소를 조정합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
adapt	<code>CodeRef<(element: GraphElement) => NetworkAdapterType undefined></code>	제공되지 않음	네트워킹 구성 요소에서 사용할 수 있는 데이터에 대한 요소를 조정하기 위한 어댑터입니다.

7.5.1.61. console.topology/adapter/pod

PodAdapter는 Pod 구성 요소에서 사용할 수 있는 데이터에 요소를 조정하는 어댑터를 제공합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
adapt	CodeRef<(element: GraphElement) => AdapterDataType<PodsAdapterDataType> undefined>	제공되지 않음	Adapter는 Pod 구성 요소에서 사용할 수 있는 데이터에 맞게 요소를 조정합니다.

7.5.1.62. console.topology/component/factory

Getter for a **ViewComponentFactory**.

이름	값 유형	선택 사항	설명
getFactory	CodeRef<ViewComponentFactory>	제공되지 않음	ViewComponentFactory 에 대한 Getter입니다.

7.5.1.63. console.topology/create/connector

생성 커넥터 함수에 대한 getter입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
getCreateConnector	CodeRef<CreateConnectionGetter>	제공되지 않음	생성 커넥터 함수에 대한 getter입니다.

7.5.1.64. console.topology/data/factory

토플로지 데이터 모델 팩토리 확장

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	팩토리의 고유 ID입니다.
priority	number	제공되지 않음	팩토리의 우선 순위
resources	WatchK8sResources Generic	제공됨	useK8sWatchResources 후크에서 가져올 리소스입니다.
workloadKeys	string[]	제공됨	워크로드가 포함된 리소스의 키입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>getDataModel</code>	<code>CodeRef<TopologyDataModelGetter></code>	제공됨	데이터 모델 팩토리에 대한 getter입니다.
<code>isResourceDepicted</code>	<code>CodeRef<TopologyDataModelDepicted></code>	제공됨	이 모델 팩토리에 의해 리소스가 표시되어 있는지 확인하는 함수에 대한 getter입니다.
<code>getDataModelReconciler</code>	<code>CodeRef<TopologyDataModelReconciler></code>	제공됨	모든 확장 모델의 모델이 로드된 후 데이터 모델을 조정하는 기능에 대한 getter입니다.

7.5.1.65. `console.topology/decorator/provider`

토플로지 데코레이터 공급자 확장

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>id</code>	<code>string</code>	제공되지 않음	확장과 관련된 토플로지 데코레이터의 ID
<code>priority</code>	<code>number</code>	제공되지 않음	확장과 관련된 토플로지 데코레이터의 우선 순위
<code>quadrant</code>	<code>TopologyQuadrant</code>	제공되지 않음	확장과 관련된 토플로지 데코레이터에 대한 Quadrant
<code>decorator</code>	<code>CodeRef<TopologyDecoratorGetter></code>	제공되지 않음	확장과 관련된 데코레이터

7.5.1.66. `console.topology/details/resource-alert`

`DetailsResourceAlert` 는 특정 토플로지 컨텍스트 또는 graph 요소에 대한 경고를 제공합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
<code>id</code>	<code>string</code>	제공되지 않음	이 경고의 ID입니다. 경고가 표시된 후 경고를 표시하지 않아야 하는 경우 상태를 저장하는 데 사용됩니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
contentProvider	CodeRef<(element: GraphElement) => DetailsResourceAlertContent null>	제공되지 않음	경고 내용을 반환하는 후 크입니다.

7.5.1.67. console.topology/details/resource-link

DetailsResourceLink 특정 토플로지 컨텍스트 또는 그래프 요소에 대한 링크를 기여합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
link	CodeRef<(element: GraphElement) => React.Component undefined>	제공되지 않음	제공된 경우 리소스 링크를 반환하고, 그러지 않으면 정의되지 않습니다. 스타일에 ResourceIcon 및 ResourceLink 속성을 사용합니다.
priority	number	제공됨	높은 우선 순위 팩토리에서 링크를 만들 수 있는 첫 번째 기회를 얻습니다.

7.5.1.68. console.topology/details/tab

DetailsTab 은 토플로지 세부 정보 패널의 탭을 제공합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 세부 정보 탭의 고유 식별자입니다.
label	string	제공되지 않음	UI에 표시 할 탭 레이블입니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 값이 우선 합니다.

7.5.1.69. console.topology/details/tab-section

DetailsTabSection 은 토플로지 세부 정보 패널의 특정 탭에 대한 섹션을 제공합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	이 세부 정보 탭 섹션의 고유 식별자입니다.
tab	string	제공되지 않음	이 섹션이 제공해야 하는 상위 탭 ID입니다.
provider	CodeRef<DetailsTabSectionExtensionHook>	제공되지 않음	구성 요소를 반환하는 후크 또는 null 또는 정의되지 않은 경우 토플로지 사이드바에 렌더링됩니다. SDK 구성 요소: <Section title={}>... 패딩 영역
section	CodeRef<(element: GraphElement, renderNull?: () => null) => React.Component undefined>	제공되지 않음	더 이상 사용되지 않음: 공급자가 정의되지 않은 경우 Fallback. renderNull은 이미 작동하지 않습니다.
insertBefore	string string[]	제공됨	여기서 참조하는 항목 앞에 이 항목을 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다.
insertAfter	string string[]	제공됨	이 항목을 여기에 참조한 항목 뒤에 삽입합니다. 배열의 경우 첫 번째 항목이 순서대로 사용됩니다. insertBefore 값이 우선 합니다.

7.5.1.70. console.topology/display/filters

토플로지 표시 필터 확장

이름	값 유형	선택 사항	설명
getTopologyFilters	CodeRef<() ⇒ TopologyDisplayOptions[]>	제공되지 않음	확장과 관련된 토플로지 필터의 getter
applyDisplayOptions	CodeRef<TopologyApplyDisplayOptions>	제공되지 않음	모델에 필터를 적용하는 함수

7.5.1.71. console.topology/relationship/provider

토플로지 관계 공급자 커넥터 확장

이름	값 유형	선택 사항	설명
provides	CodeRef<RelationshipProviderProvides>	제공되지 않음	소스 노드와 대상 노드 사이에 연결을 생성할 수 있는지 확인하는 데 사용됩니다.
tooltip	string	제공되지 않음	툴팁은 커넥터 작업이 드롭 대상 위에 마우스를 가져가는 시기를 표시합니다(예: "Visual Connector 만들기")
create	CodeRef<RelationshipProviderCreate>	제공되지 않음	연결을 생성하기 위해 커넥터가 대상 노드 위에 드롭될 때 실행되는 콜백
priority	number	제공되지 않음	관계의 우선 순위는 여러 개일 경우 더 높은 것이 우선됩니다.

7.5.1.72. console.user-preference/group

이 확장은 콘솔 사용자 참조 페이지에 그룹을 추가하는 데 사용할 수 있습니다. 콘솔 사용자 참조 페이지에 세로 템 옵션으로 표시됩니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	사용자 기본 설정 그룹을 식별하는 데 사용되는 ID입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
label	string	제공되지 않음	사용자 기본 설정 그룹의 레이블
insertBefore	string	제공됨	이 그룹을 배치하기 전에 사용자 기본 설정 그룹의 ID
insertAfter	string	제공됨	이 그룹을 배치해야 하는 사용자 기본 그룹의 ID

7.5.1.73. console.user-preference/item

이 확장 기능을 사용하여 콘솔 사용자 기본 설정 페이지의 사용자 기본 설정 그룹에 항목을 추가할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	사용자 기본 항목을 식별하고 insertAfter에서 참조되고 항목 순서를 정의하기 전에 삽입하는 데 사용되는 ID
label	string	제공되지 않음	사용자 기본 설정의 레이블
description	string	제공되지 않음	사용자 우선순위에 대한 설명
field	UserPreferenceField	제공되지 않음	사용자 기본 설정을 위해 값을 렌더링하는 데 사용되는 입력 필드 옵션
groupId	string	제공됨	항목이 속한 사용자 기본 설정 그룹을 식별하는 데 사용되는 ID
insertBefore	string	제공됨	이 항목을 배치하기 전에 사용자 기본 설정 항목의 ID
insertAfter	string	제공됨	이 항목을 배치해야 하는 사용자 기본 설정 항목의 ID

7.5.1.74. console.yaml-template

yaml 편집기를 통해 리소스를 편집하기 위한 YAML 템플릿입니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sModel	제공되지 않음	템플릿과 관련된 모델입니다.
템플릿	CodeRef<string>	제공되지 않음	YAML 템플릿입니다.
name	string	제공되지 않음	템플릿의 이름입니다. 이를 기본 템플릿으로 표시하려면 default 이름을 사용합니다.

7.5.1.75. dev-console.add/action

이 확장 기능을 통해 플러그인은 개발자 화면의 추가 페이지에 작업 항목을 추가할 수 있습니다. 예를 들어 서버리스 플러그인은 개발자 콘솔의 추가 페이지에 서버리스 함수를 추가하기 위한 새 작업 항목을 추가할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	작업을 식별하는 데 사용되는 ID입니다.
label	string	제공되지 않음	작업의 레이블입니다.
description	string	제공되지 않음	작업에 대한 설명입니다.
href	string	제공되지 않음	탐색 할 href 입니다.
groupId	string	제공됨	작업이 속한 작업 그룹을 식별하는 데 사용되는 ID입니다.
icon	CodeRef<React.ReactNode>	제공됨	화면 표시 아이콘입니다.
accessReview	AccessReviewResourceAttributes[]	제공됨	작업의 가시성 또는 사용을 제어하는 선택적 액세스 검토입니다.

7.5.1.76. dev-console.add/action-group

이 확장 기능을 사용하면 플러그인에서 개발자 콘솔의 추가 페이지에 그룹을 구성할 수 있습니다. 확장 정의에 따라 추가 작업 페이지에서 함께 그룹화되는 작업으로 그룹을 참조할 수 있습니다. 예를 들어 서버리스 플러그인은 서버리스 그룹에 여러 추가 작업과 함께 제공할 수 있습니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
id	string	제공되지 않음	작업 그룹을 식별하는 데 사용되는 ID
name	string	제공되지 않음	작업 그룹의 제목
insertBefore	string	제공됨	이 그룹을 배치하기 전에 작업 그룹의 ID
insertAfter	string	제공됨	이 그룹을 배치해야 하는 작업 그룹의 ID

7.5.1.77. dev-console.import/environment

이 확장 기능을 사용하여 개발자 콘솔 Git 가져오기 양식의 빌더 이미지 선택기 아래에 추가 빌드 환경 변수 필드를 지정할 수 있습니다. 설정하면 필드가 빌드 섹션에서 동일한 이름의 환경 변수를 재정의합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
imageStreamName	string	제공되지 않음	사용자 정의 환경 변수를 제공하는 이미지 스트림 이름
imageStreamTags	string[]	제공되지 않음	지원되는 이미지 스트림 태그 목록
environments	ImageEnvironment[]	제공되지 않음	환경 변수 목록

7.5.1.78. console.dashboards/overview/detail/item

더 이상 사용되지 않습니다. 대신 **CustomOverviewDetailItem** 유형을 사용합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명
component	CodeRef<React.ComponentType<{}>>	제공되지 않음	DetailItem 구성 요소를 기반으로 하는 값

7.5.1.79. console.page/resource/tab

더 이상 사용되지 않습니다. 대신 **console.tab/horizontalNav** 를 사용합니다. 콘솔 라우터에 새 리소스 탭 페이지를 추가합니다.

이름	값 유형	선택 사항	설명

이름	값 유형	선택 사항	설명
model	ExtensionK8sGroup KindModel	제공되지 않음	이 리소스 페이지가 연결되는 모델입니다.
component	CodeRef<React.ComponentType<RouteComponentProps<{}, StaticContext, any>>>	제공되지 않음	경로가 일치하면 렌더링할 구성 요소입니다.
name	string	제공되지 않음	탭의 이름입니다.
href	string	제공됨	탭 링크의 href 선택 사항입니다. 지정하지 않으면 첫 번째 path 가 사용됩니다.
exact	boolean	제공됨	true인 경우 경로는 location.pathname 과 정확히 일치하는 경우에만 일치합니다.

7.5.2. 동적 플러그인 API

7.5.2.1. useActivePerspective

현재 활성화된 화면과 활성 화면을 설정하기 위한 콜백을 제공하는 허크입니다. 현재 활성 화면 및 setter 콜백을 포함하는 튜플을 반환합니다.

예제

```
const Component: React.FC = (props) => {
  const [activePerspective, setActivePerspective] = useActivePerspective();
  return <select
    value={activePerspective}
    onChange={(e) => setActivePerspective(e.target.value)}
  >
    {
      // ...perspective options
    }
  </select>
}
```

7.5.2.2. GreenCheckCircleIcon

녹색 체크 표시 원 아이콘을 표시하기 위한 구성 요소입니다.

예제

```
<GreenCheckCircleIcon title="Healthy" />
```

매개변수 이름	설명
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
title	(선택 사항) 아이콘 제목
size	(선택 사항) 아이콘 크기: (sm,md,lg,xl)

7.5.2.3. RedExclamationCircleIcon

빨간색 느낌표 원 아이콘을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<RedExclamationCircleIcon title="Failed" />
```

매개변수 이름	설명
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
title	(선택 사항) 아이콘 제목
size	(선택 사항) 아이콘 크기: (sm,md,lg,xl)

7.5.2.4. YellowExclamationTriangleIcon

노란색 구분 기호 아이콘을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<YellowExclamationTriangleIcon title="Warning" />
```

매개변수 이름	설명
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
title	(선택 사항) 아이콘 제목
size	(선택 사항) 아이콘 크기: (sm,md,lg,xl)

7.5.2.5. BlueInfoCircleIcon

파란색 정보 원 아이콘을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<BlueInfoCircleIcon title="Info" />
```

매개변수 이름	설명
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
title	(선택 사항) 아이콘 제목
size	(선택 사항) 아이콘 크기: ('sm', 'md', 'lg', 'xl')

7.5.2.6. ErrorStatus

오류 상태 팝업을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<ErrorStatus title={errorMsg} />
```

매개변수 이름	설명
title	(선택 사항) 상태 텍스트
iconOnly	(선택 사항) true인 경우 아이콘만 표시합니다.
noTooltip	(선택 사항) true인 경우 툴팁이 표시되지 않습니다.
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
popoverTitle	(선택 사항) 팝업의 제목

7.5.2.7. InfoStatus

정보 상태 팝업을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<InfoStatus title={infoMsg} />
```

매개변수 이름	설명
title	(선택 사항) 상태 텍스트

매개변수 이름	설명
iconOnly	(선택 사항) true인 경우 아이콘만 표시합니다.
noTooltip	(선택 사항) true인 경우 툴팁이 표시되지 않습니다.
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
popoverTitle	(선택 사항) 팝업의 제목

7.5.2.8. ProgressStatus

진행 상태 팝업을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<ProgressStatus title={progressMsg} />
```

매개변수 이름	설명
title	(선택 사항) 상태 텍스트
iconOnly	(선택 사항) true인 경우 아이콘만 표시합니다.
noTooltip	(선택 사항) true인 경우 툴팁이 표시되지 않습니다.
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
popoverTitle	(선택 사항) 팝업의 제목

7.5.2.9. successStatus

성공 상태 팝업을 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
<SuccessStatus title={successMsg} />
```

매개변수 이름	설명
title	(선택 사항) 상태 텍스트
iconOnly	(선택 사항) true인 경우 아이콘만 표시합니다.

매개변수 이름	설명
noTooltip	(선택 사항) true인 경우 툴팁이 표시되지 않습니다.
className	(선택 사항) 구성 요소의 추가 클래스 이름입니다.
popoverTitle	(선택 사항) 팝업의 제목

7.5.2.10. checkAccess

지정된 리소스에 대한 사용자 액세스에 대한 정보를 제공합니다. 리소스 액세스 정보를 사용하여 오브젝트를 반환합니다.

매개변수 이름	설명
resourceAttributes	액세스 검토를 위한 리소스 속성
impersonate	명의 도용 세부 정보

7.5.2.11. useAccessReview

지정된 리소스에 대한 사용자 액세스 정보를 제공하는 후크입니다. **isAllowed** 및 **loading** 값을 사용하여 배열을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
resourceAttributes	액세스 검토를 위한 리소스 속성
impersonate	명의 도용 세부 정보

7.5.2.12. useResolvedExtensions

확인된 **CodeRef** 속성과 함께 콘솔 확장을 사용하기 위한 React 후크입니다. 이 후크는 **useExtensions** 후크로 동일한 인수를 수락하고 조정된 확장 인스턴스 목록을 반환하여 각 확장 기능 속성 내의 모든 코드 참조를 해결합니다.

처음에 후크는 빈 배열을 반환합니다. 해결이 완료되면 후크가 적용된 확장 목록을 반환하여 React 구성 요소가 다시 렌더링됩니다. 일치하는 확장 목록이 변경되면 확인이 다시 시작됩니다. 후크는 확인이 완료될 때까지 이전 결과를 계속 반환합니다.

후크의 결과 요소는 재렌더링을 통해 참조로 안정적으로 유지됩니다. 해결된 코드 참조가 포함된 조정된 확장 인스턴스 목록, 해결이 완료되었는지 여부를 나타내는 부울 플래그, 해결 중에 감지된 오류 목록이 포함된 튜플을 반환합니다.

예제

```
const [navItemExtensions, navItemsResolved] = useResolvedExtensions<NavItem>(isNavItem);
// process adapted extensions and render your component
```

매개변수 이름	설명
typeGuards	각각 동적 플러그인 확장을 인수로 수락하고 확장이 원하는 유형 제약 조건을 충족하는지 여부를 나타내는 부울 플래그를 반환하는 콜백 목록입니다.

7.5.2.13. HorizontalNav

페이지에 대한 탐색 모음을 생성하는 구성 요소입니다. 라우팅은 구성 요소의 일부로 처리됩니다. **console.tab/HorizontalNav** 를 사용하여 모든 수평 탐색에 콘텐츠를 추가할 수 있습니다.

예제

```
const HomePage: React.FC = (props) => {
  const page = {
    href: 'home',
    name: 'Home',
    component: () => <>Home</>
  }
  return <HorizontalNav match={props.match} pages={[page]} />
}
```

매개변수 이름	설명
resource	K8sResourceCommon 유형의 오브젝트인 이 Navigation과 연결된 리소스
pages	페이지 오브젝트의 배열
match	React Router에서 제공하는 일치 오브젝트

7.5.2.14. VirtualizedTable

가상화된 테이블을 만드는 구성 요소입니다.

예제

```
const MachineList: React.FC<MachineListProps> = (props) => {
  return (
    <VirtualizedTable<MachineKind>
      {...props}
      aria-label='Machines'
      columns={getMachineColumns}
      Row={getMachineTableRow}
    />
  );
}
```

매개변수 이름	설명
data	데이터 표
loaded	데이터가 로드되었음을 나타내는 플래그
loadError	데이터 로드에 문제가 있는 경우 오류 개체
columns	열 설정
Row	행 설정
unfilteredData	필터가 없는 원본 데이터
NoDataEmptyMsg	(선택 사항) 데이터 빈 메시지 구성 요소가 없음
EmptyMsg	(선택 사항) 빈 메시지 구성 요소
scrollNode	(선택 사항) 스크롤을 처리하는 기능
label	(선택 사항) 표의 라벨
ariaLabel	(선택 사항) aria 레이블
gridBreakPoint	응답성을 위해 그리드를 분할하는 방법의 크기 조정
onSelect	(선택 사항) 표 선택 처리를 위한 기능
rowData	(선택 사항) 행과 관련된 데이터

7.5.2.15. TableData

테이블 행 내에 테이블 데이터를 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
const PodRow: React.FC<RowProps<K8sResourceCommon>> = ({ obj, activeColumnIDs }) => {
  return (
    <>
      <TableData id={columns[0].id} activeColumnIDs={activeColumnIDs}>
        <ResourceLink kind="Pod" name={obj.metadata.name} namespace={obj.metadata.namespace}>
      />
      </TableData>
      <TableData id={columns[1].id} activeColumnIDs={activeColumnIDs}>
        <ResourceLink kind="Namespace" name={obj.metadata.namespace} />
      </TableData>
    </>
  )
}
```

```

    </>
);
};

```

매개변수 이름	설명
id	테이블의 고유 ID
activeColumnIDs	활성 열
className	(선택 사항) 스타일링의 옵션 클래스 이름입니다.

7.5.2.16. useActiveColumns

사용자가 선택한 활성 TableColumn 목록을 제공하는 후크입니다.

예제

```

// See implementation for more details on TableColumn type
const [activeColumns, userSettingsLoaded] = useActiveColumns({
  columns,
  showNamespaceOverride: false,
  columnManagementID,
});
return userSettingsAreLoaded ? <VirtualizedTable columns={activeColumns} {...otherProps} /> : null

```

매개변수 이름	설명
options	키-값 맵으로 전달되는 방법
\{TableColumn[]\} options.columns	사용 가능한 모든 TableColumn 배열
{boolean} [options.showNamespaceOverride]	(선택 사항) true인 경우 열 관리 선택 사항에 관계없이 네임스페이스 열이 포함됩니다.
{string} [options.columnManagementID]	(선택 사항) 사용자 설정에 열 관리 선택을 유지하고 검색하는 데 사용되는 고유 ID입니다. 일반적으로 리소스의 GVK(그룹/버전/종류) 문자열입니다.

현재 사용자가 선택한 활성 열(options.columns의 하위 집합)과 사용자 설정이 로드되었는지 여부를 나타내는 부울 플래그가 포함됩니다.

7.5.2.17. ListPageHeader

페이지 헤더를 생성하는 구성 요소입니다.

예제

```
const exampleList: React.FC = () => {
  return (
    <>
      <ListPageHeader title="Example List Page"/>
    </>
  );
};
```

매개변수 이름	설명
title	제목
helpText	(선택 사항) 반응 노드로서의 도움말 섹션
badge	(선택 사항) 반응 노드로 배지 아이콘

7.5.2.18. ListPageCreate

이 리소스의 YAML 생성에 대한 링크를 자동으로 생성하는 특정 리소스 종류에 대한 생성 버튼을 추가하는 구성 요소입니다.

예제

```
const exampleList: React.FC<MyProps> = () => {
  return (
    <>
      <ListPageHeader title="Example Pod List Page"/>
      <ListPageCreate groupVersionKind="Pod">Create Pod</ListPageCreate>
    </ListPageHeader>
    </>
  );
};
```

매개변수 이름	설명
groupVersionKind	표시 할 리소스 그룹/버전/종류

7.5.2.19. ListPageCreateLink

제대로된 링크를 만들기 위한 구성 요소입니다.

예제

```
const exampleList: React.FC<MyProps> = () => {
  return (
    <>
      <ListPageHeader title="Example Pod List Page"/>
      <ListPageCreateLink to={'/link/to/my/page'}>Create Item</ListPageCreateLink>
    </ListPageHeader>
  );
};
```

```

    </>
);
};

```

매개변수 이름	설명
다음으로 변경	링크가 연결되어야 하는 문자열 위치
createAccessReview	(선택 사항) 액세스 확인에 사용되는 네임스페이스 및 종류가 있는 오브젝트
children	(선택 사항) 구성 요소에 대한 하위 항목

7.5.2.20. ListPageCreateButton

버튼을 생성하는 구성 요소입니다.

예제

```

const exampleList: React.FC<MyProps> = () => {
  return (
    <>
      <ListPageHeader title="Example Pod List Page"/>
      <ListPageCreateButton createAccessReview={access}>Create Pod</ListPageCreateButton>
    </ListPageHeader>
    </>
  );
};

```

매개변수 이름	설명
createAccessReview	(선택 사항) 액세스 확인에 사용되는 네임스페이스 및 종류가 있는 오브젝트
pfButtonProps	(선택 사항) Patternfly 버튼 props

7.5.2.21. ListPageCreateDropdown

권한 확인으로 래핑된 드롭다운을 생성하기 위한 구성 요소입니다.

예제

```

const exampleList: React.FC<MyProps> = () => {
  const items = {
    SAVE: 'Save',
    DELETE: 'Delete',
  }
  return (
    <>
      <ListPageHeader title="Example Pod List Page"/>

```

```

<ListPageCreateDropdown createAccessReview={access}
items={items}>Actions</ListPageCreateDropdown>
</ListPageHeader>
</>
);
};

```

매개변수 이름	설명
items	키:ReactNode 쌍의 드롭다운 구성 요소에 표시할 항목
onClick	드롭다운 항목을 클릭하기 위한 콜백 함수
createAccessReview	(선택 사항) 액세스 확인에 사용되는 네임스페이스 및 종류가 있는 오브젝트
children	(선택 사항) 드롭다운 토글의 하위 항목

7.5.2.22. ListPageFilter

목록 페이지에 대한 필터를 생성하는 구성 요소입니다.

예제

```

// See implementation for more details on RowFilter and FilterValue types
const [staticData, filteredData, onFilterChange] = useListPageFilter(
  data,
  rowFilters,
  staticFilters,
);
// ListPageFilter updates filter state based on user interaction and resulting filtered data can be
rendered in an independent component.
return (
  <>
  <ListPageHeader .../>
  <ListPageBody>
    <ListPageFilter data={staticData} onFilterChange={onFilterChange} />
    <List data={filteredData} />
  </ListPageBody>
</>
)

```

매개변수 이름	설명
data	데이터 지점의 배열
loaded	데이터가 로드되었음을 나타냅니다.
onFilterChange	필터가 업데이트될 때의 콜백 함수

매개변수 이름	설명
rowFilters	(선택 사항) 사용 가능한 필터 옵션을 정의하는 RowFilter 요소의 배열
nameFilterPlaceholder	(선택 사항) 이름 필터의 자리 표시자
labelFilterPlaceholder	(선택 사항) 라벨 필터의 자리 표시자
hideLabelFilter	(선택 사항) 이름 필터와 레이블 필터 대신 이름 필터만 표시합니다.
hideNameLabelFilter	(선택 사항) 이름 필터와 레이블 필터를 모두 숨깁니다.
columnLayout	(선택 사항) 열 레이아웃 오브젝트
hideColumnManagement	(선택 사항) 열 관리를 숨기는 플래그

7.5.2.23. useListPageFilter

ListPageFilter 구성 요소의 필터 상태를 관리하는 후크입니다. 모든 정적 필터, 모든 정적 및 행 필터로 필터링된 데이터, rowFilter를 업데이트하는 콜백이 포함된 튜플을 반환합니다.

예제

```
// See implementation for more details on RowFilter and FilterValue types
const [staticData, filteredData, onFilterChange] = useListPageFilter(
  data,
  rowFilters,
  staticFilters,
);
// ListPageFilter updates filter state based on user interaction and resulting filtered data can be
// rendered in an independent component.
return (
  <>
  <ListPageHeader .../>
  <ListPageBody>
    <ListPageFilter data={staticData} onFilterChange={onFilterChange} />
    <List data={filteredData} />
  </ListPageBody>
  </>
)
)
```

매개변수 이름	설명
data	데이터 지점의 배열
rowFilters	(선택 사항) 사용 가능한 필터 옵션을 정의하는 RowFilter 요소의 배열

매개변수 이름	설명
staticFilters	(선택 사항) 데이터에 정적으로 적용되는 FilterValue 요소의 배열

7.5.2.24. ResourceLink

아이콘 배지와 함께 특정 리소스 유형에 대한 링크를 생성하는 구성 요소입니다.

예제

```
<ResourceLink
  kind="Pod"
  name="testPod"
  title={metadata.uid}
/>
```

매개변수 이름	설명
kind	(선택 사항) 리소스 종류(예: Pod, 배포, 네임스페이스)
groupVersionKind	(선택 사항) 그룹, 버전 및 종류가 있는 오브젝트
className	(선택 사항) 구성 요소에 대한 클래스 스타일
displayName	(선택 사항) 구성 요소의 표시 이름, 설정된 경우 리소스 이름을 덮어씁니다.
inline	(선택 사항) 어린이와 함께 아이콘 배지 및 이름을 인라인으로 생성하는 플래그
linkTo	(선택 사항) Link 오브젝트를 생성하는 플래그 - 기본값은 true입니다.
name	(선택 사항) 리소스 이름
namesapce	(선택 사항) kind 리소스가 연결할 특정 네임스페이스
hidelcon	(선택 사항) 아이콘 배지를 숨기는 플래그
title	(선택 사항) 링크 오브젝트의 제목(표시되지 않음)
dataTest	(선택 사항) 테스트를 위한 식별자
onClick	(선택 사항) 구성 요소를 클릭할 때의 콜백 함수
truncate	(선택 사항) 너무 긴 경우 링크를 자르기 위한 플래그

7.5.2.25. Resourcelcon

특정 리소스 유형에 대한 아이콘 배지를 생성하는 구성 요소입니다.

예제

```
<Resourcelcon kind="Pod"/>
```

매개변수 이름	설명
kind	(선택 사항) 리소스 종류(예: Pod, 배포, 네임스페이스)
groupVersionKind	(선택 사항) 그룹, 버전 및 종류가 있는 오브젝트
className	(선택 사항) 구성 요소에 대한 클래스 스타일

7.5.2.26. useK8sModel

redux에서 제공된 K8sGroupVersionKind의 k8s 모델을 검색하는 후크입니다. 첫 번째 항목이 k8s 모델인 배열을 반환하고 두 번째 항목이 **inFlight** 상태로 반환합니다.

예제

```
const Component: React.FC = () => {
  const [model, inFlight] = useK8sModel({ group: 'app'; version: 'v1'; kind: 'Deployment' });
  return ...
}
```

매개변수 이름	설명
groupVersionKind	k8s 리소스 K8sGroupVersionKind 그룹, k8sGroupVersionKind 대신 더 이상 사용되지 않는 그룹, 버전, 즉 GVK(그룹/버전/종류) K8sResourceKindReference에 대한 참조를 전달할 수 있습니다.

7.5.2.27. useK8sModels

redux에서 모든 현재 k8s 모델을 검색하는 후크입니다. 첫 번째 항목이 k8s 모델 목록과 두 번째 항목이 있는 배열을 **inFlight** 상태로 반환합니다.

예제

```
const Component: React.FC = () => {
  const [models, inFlight] = UseK8sModels();
  return ...
}
```

7.5.2.28. useK8sWatchResource

로드 및 오류 상태와 함께 k8s 리소스를 검색하는 후크 첫 번째 항목이 리소스이고, 두 번째 항목이 로드된 상태이고, 세 번째 항목이 오류 상태인 배열을 반환합니다.

예제

```
const Component: React.FC = () => {
  const watchRes = {
    ...
  }
  const [data, loaded, error] = useK8sWatchResource(watchRes)
  return ...
}
```

매개변수 이름	설명
initResource	리소스를 확인하는 데 필요한 옵션.

7.5.2.29. useK8sWatchResources

로드 및 오류의 각 상태와 함께 k8s 리소스를 검색하는 후크 initResources에 제공된 대로 키가 있고 값이 로드 및 오류의 세 가지 속성 데이터를 가지는 맵을 반환합니다.

예제

```
const Component: React.FC = () => {
  const watchResources = {
    'deployment': {...},
    'pod': {...}
    ...
  }
  const {deployment, pod} = useK8sWatchResources(watchResources)
  return ...
}
```

매개변수 이름	설명
initResources	리소스는 키-값 쌍으로 조사해야 합니다. 여기서 키는 리소스에 고유하며 해당 리소스를 조사하는 데 필요한 옵션은 값입니다.

7.5.2.30. consoleFetch

콘솔 특정 헤더를 추가하고 재시도 및 타임아웃을 허용하는 **fetch**에 대한 사용자 정의 래퍼를 사용하여 응답 상태 코드의 유효성을 검사하고 필요한 경우 적절한 오류를 발생시키거나 사용자를 로그아웃합니다. 응답에 해결되는 작업을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
url	가져올 URL
options	가져오기를 위해 전달할 옵션
timeout	시간 초과(밀리초)

7.5.2.31. **consoleFetchJSON**

콘솔 특정 헤더를 추가하고 재시도 및 타임아웃을 허용하는 **fetch** 관련 사용자 정의 래퍼입니다. 또한 응답 상태 코드의 유효성을 검사하고 적절한 오류가 발생하거나 필요한 경우 사용자를 기록합니다. 응답을 JSON 오브젝트로 반환합니다. 내부적으로 **consoleFetch**를 사용합니다. 응답에서 JSON 오브젝트로 확인되는 작업을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
url	가져올 URL
method	사용 할 HTTP 메서드입니다. 기본값은 GET입니다.
options	가져오기를 위해 전달할 옵션
timeout	시간 초과(밀리초)
cluster	요청할 클러스터의 이름입니다. 기본값은 사용자가 선택한 활성 클러스터입니다.

7.5.2.32. **consoleFetchText**

콘솔 특정 헤더를 추가하고 재시도 및 타임아웃을 허용하는 **fetch** 관련 사용자 정의 래퍼입니다. 또한 응답 상태 코드의 유효성을 검사하고 적절한 오류가 발생하거나 필요한 경우 사용자를 기록합니다. 응답을 텍스트로 반환합니다. 내부적으로 **consoleFetch**를 사용합니다. 응답에 텍스트로 해결되는 작업을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
url	가져올 URL
options	가져오기를 위해 전달할 옵션
timeout	시간 초과(밀리초)
cluster	요청할 클러스터의 이름입니다. 기본값은 사용자가 선택한 활성 클러스터입니다.

7.5.2.33. getConsoleRequestHeaders

현재 redux 상태를 사용하여 API 요청에 대해 가장 및 다중 클러스터 관련 헤더를 생성하는 함수입니다. redux 상태를 기준으로 적절한 가장 및 클러스터 요청 헤더가 포함된 객체를 반환합니다.

매개변수 이름	설명
targetCluster	제공된 targetCluster를 사용하여 현재 활성 클러스터 덮어쓰기

7.5.2.34. k8sGetResource

제공된 옵션에 따라 클러스터에서 리소스를 가져옵니다. 이름이 제공되면 하나의 리소스를 반환하고 다른 리소스는 모델과 일치하는 모든 리소스를 반환합니다. 이 명령은 이름이 모델에 일치하는 모든 리소스를 반환하는 경우 리소스가 포함된 JSON 오브젝트로 응답을 확인하는 것을 반환합니다. 실패하는 경우 HTTP 오류 응답을 사용하여 스키마가 거부됩니다.

매개변수 이름	설명
options	맵에서 키-값 쌍으로 전달되는 경우
options.model	k8s 모델
options.name	리소스가 제공되지 않은 경우 해당 이름과 일치하는 모든 리소스를 찾습니다.
options.ns	조사할 네임스페이스는 클러스터 범위 리소스에 지정되어서는 안 됩니다.
options.path	제공되는 경우 하위 경로로 첨부
options.queryParams	URL에 포함될 쿼리 매개변수입니다.
options.requestInit	사용 할 fetch init 오브젝트입니다. 여기에는 요청 헤더, 메서드, 리디렉션 등이 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 Interface RequestInit 에서 참조하십시오.

7.5.2.35. k8sCreateResource

제공된 옵션에 따라 클러스터에 리소스를 생성합니다. 생성된 리소스의 응답으로 확인되는 커밋을 반환합니다. 실패의 경우 HTTP 오류 응답을 사용하여 거부됩니다.

매개변수 이름	설명
options	맵에서 키-값 쌍으로 전달되는 경우
options.model	k8s 모델

매개변수 이름	설명
options.data	생성 할 리소스의 페이로드
options.path	제공되는 경우 하위 경로로 첨부
options.queryParams	URL에 포함될 쿼리 매개변수입니다.

7.5.2.36. k8sUpdateResource

`providedoptions`를 기반으로 클러스터의 전체 리소스를 업데이트합니다. 클라이언트가 기존 리소스를 완전히 교체해야 하는 경우 `k8sUpdate`를 사용할 수 있습니다. 또는 `k8sPatch`를 사용하여 부분 업데이트를 수행할 수 있습니다. 업데이트된 리소스의 응답으로 확인되는 커밋을 반환합니다. 실패의 경우 HTTP 오류 응답을 사용하여 거부됩니다.

매개변수 이름	설명
options	맵에서 키-값 쌍으로 전달되는 경우
options.model	k8s 모델
options.data	업데이트 할 k8s 리소스의 페이로드
options.ns	조사할 네임스페이스는 클러스터 범위 리소스에 지정하지 않아야 합니다.
options.name	업데이트 할 리소스 이름입니다.
options.path	제공되는 경우 하위 경로로 첨부
options.queryParams	URL에 포함될 쿼리 매개변수입니다.

7.5.2.37. k8sPatchResource

제공된 옵션에 따라 클러스터의 모든 리소스를 패치합니다. 클라이언트가 부분 업데이트를 수행해야 하는 경우 `k8sPatch`를 사용할 수 있습니다. 또는 `k8sUpdate`를 사용하여 기존 리소스를 완전히 교체할 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 추적기](#)를 참조하십시오. 패치된 리소스의 응답으로 확인되는 커밋을 반환합니다. 실패의 경우 HTTP 오류 응답을 사용하여 거부됩니다.

매개변수 이름	설명
options	맵에서 키-값 쌍으로 전달됩니다.
options.model	k8s 모델
options.resource	패치 할 리소스입니다.

매개변수 이름	설명
---------	----

options.data	작업, 경로 및 값을 사용하여 기존 리소스에 패치할 데 이터만 적용합니다.
options.path	제공되는 경우 하위 경로로 추가합니다.
options.queryParams	URL에 포함될 쿼리 매개변수입니다.

7.5.2.38. k8sDeleteResource

제공된 모델을 기반으로 클러스터에서 리소스를 삭제합니다. 가비지 컬렉션 작업은 **Foreground|Background**가 제공된 모델에서 propagationPolicy 속성을 사용하거나 json으로 전달할 수 있습니다. 상태 유형의 응답으로 확인되는 작업을 반환합니다. 실패의 경우 HTTP 오류 응답을 사용하여 거부됩니다.

예제

```
kind: 'DeleteOptions', apiVersion: 'v1', propagationPolicy
```

매개변수 이름	설명
options	맵에서 키-값 쌍으로 전달되는 항목입니다.
options.model	k8s 모델
options.resource	삭제할 리소스입니다.
options.path	제공되는 경우 하위 경로로 첨부
options.queryParams	URL에 포함될 쿼리 매개변수입니다.
options.requestInit	사용 할 fetch init 오브젝트입니다. 여기에는 요청 헤더, 메서드, 리디렉션 등이 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 Interface RequestInit 에서 참조하십시오.
options.json	제공되거나 모델의 "propagationPolicy"가 기본값인 경우 명시적으로 리소스의 가비지 컬렉션을 제어할 수 있습니다.

7.5.2.39. k8sListResource

제공된 옵션에 따라 리소스를 클러스터의 배열로 나열합니다. 응답에 해결되는 작업을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
options	맵에서 키-값 쌍으로 전달되는 경우
options.model	k8s 모델
options.queryParams	쿼리 매개변수는 URL에 포함될 수 있으며 레이블 선택기의 키 "labelSelector"도 함께 전달할 수 있습니다.
options.requestInit	사용 할 fetch init 오브젝트입니다. 여기에는 요청 헤더, 메서드, 리디렉션 등이 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 Interface RequestInit 에서 참조하십시오.

7.5.2.40. k8sListResourceItems

k8sListResource와 동일한 인터페이스이지만 하위 항목을 반환합니다. 모델의 apiVersion, 즉 **group/version** 을 반환합니다.

7.5.2.41. getAPIVersionForModel

k8s 모델에 apiVersion을 제공합니다.

매개변수 이름	설명
model	k8s 모델

7.5.2.42. getGroupVersionKindForResource

리소스에 대한 그룹, 버전 및 종류를 제공합니다. 제공된 리소스에 대한 그룹, 버전, 종류를 반환합니다. 리소스에 API 그룹이 없으면 그룹 "core"가 반환됩니다. 리소스에 잘못된 apiVersion이 있는 경우 오류가 발생합니다.

매개변수 이름	설명
resource	k8s 리소스

7.5.2.43. getGroupVersionKindForModel

k8s 모델의 그룹, 버전 및 종류를 제공합니다. 제공된 모델의 그룹, 버전, 종류를 반환합니다. 모델에 apiGroup이 없는 경우 그룹 "core"가 반환됩니다.

매개변수 이름	설명
model	k8s 모델

7.5.2.44. StatusPopupSection

팝업 창에 상태를 표시하는 구성 요소입니다. **console.dashboards/overview/health/resource** 확장을 빌드하는 데 유용한 구성 요소입니다.

예제

```
<StatusPopupSection
  firstColumn={
    <>
      <span>{title}</span>
      <span className="text-secondary">
        My Example Item
      </span>
    </>
  }
  secondColumn='Status'
>
```

매개변수 이름	설명
firstColumn	팝업의 첫 번째 열 값
secondColumn	(선택 사항) 팝업의 두 번째 열에 대한 값
children	(선택 사항) 팝업에 대한 하위 항목

7.5.2.45. StatusPopupItem

상태 팝업에 사용되는 상태 요소; **StatusPopupSection**에서 사용됩니다.

예제

```
<StatusPopupSection
  firstColumn='Example'
  secondColumn='Status'
>
  <StatusPopupItem icon={healthStateMapping[MCGMetrics.state]?.icon}>
    Complete
  </StatusPopupItem>
  <StatusPopupItem icon={healthStateMapping[RGWMetrics.state]?.icon}>
    Pending
  </StatusPopupItem>
</StatusPopupSection>
```

매개변수 이름	설명
value	(선택 사항) 표시 할 텍스트 값
icon	(선택 사항) 표시 할 아이콘

매개변수 이름	설명
---------	----

children	하위 요소
-----------------	-------

7.5.2.46. 개요

대시보드에 대한 래퍼 구성 요소를 생성합니다.

예제

```
<Overview>
<OverviewGrid mainCards={mainCards} leftCards={leftCards} rightCards={rightCards} />
</Overview>
```

매개변수 이름	설명
className	(선택 사항) div의 스타일 클래스
children	(선택 사항) 대시보드의 요소

7.5.2.47. OverviewGrid

대시보드의 카드 요소의 Grid를 만들고 **Overview** 내에서 사용됩니다.

예제

```
<Overview>
<OverviewGrid mainCards={mainCards} leftCards={leftCards} rightCards={rightCards} />
</Overview>
```

매개변수 이름	설명
mainCards	Grid 카드
leftCards	(선택 사항) Grid 왼쪽의 카드
rightCards	(선택 사항) Grid 오른쪽의 카드

7.5.2.48. InventoryItem

인벤토리 카드 항목을 생성합니다.

예제

```

return (
  <InventoryItem>
    <InventoryItemTitle>{title}</InventoryItemTitle>
    <InventoryItemBody error={loadError}>
      {loaded && <InventoryItemStatus count={workerNodes.length} icon={<MonitoringIcon />} />}
    </InventoryItemBody>
  </InventoryItem>
)

```

매개변수 이름	설명
children	항목 내부를 렌더링하는 요소

7.5.2.49. InventoryItemTitle

InventoryItem 내에서 사용되는 인벤토리 카드 항목에 대한 제목을 생성합니다.

예제

```

return (
  <InventoryItem>
    <InventoryItemTitle>{title}</InventoryItemTitle>
    <InventoryItemBody error={loadError}>
      {loaded && <InventoryItemStatus count={workerNodes.length} icon={<MonitoringIcon />} />}
    </InventoryItemBody>
  </InventoryItem>
)

```

매개변수 이름	설명
children	제목 내에서 렌더링 할 요소

7.5.2.50. InventoryItemBody

인벤토리 카드의 본문을 생성합니다. **InventoryCard** 내에서 사용되며 **InventoryTitle** 과 함께 사용할 수 있습니다.

예제

```

return (
  <InventoryItem>
    <InventoryItemTitle>{title}</InventoryItemTitle>
    <InventoryItemBody error={loadError}>
      {loaded && <InventoryItemStatus count={workerNodes.length} icon={<MonitoringIcon />} />}
    </InventoryItemBody>
  </InventoryItem>
)

```

매개변수 이름	설명
children	인벤토리 카드 또는 제목 내에서 렌더링되는 요소
error	div의 요소

7.5.2.51. **InventoryItemStatus**

InventoryItemBody에서 사용되는 선택적 링크 주소를 사용하여 인벤토리 카드의 개수 및 아이콘을 생성합니다.

예제

```
return (
  <InventoryItem>
    <InventoryItemTitle>{title}</InventoryItemTitle>
    <InventoryItemBody error={loadError}>
      {loaded && <InventoryItemStatus count={workerNodes.length} icon={<MonitoringIcon />} />}
    </InventoryItemBody>
  </InventoryItem>
)
```

매개변수 이름	설명
count	디스플레이 수
icon	디스플레이 아이콘
linkTo	(선택 사항) 링크 주소

7.5.2.52. **InventoryItemLoading**

인벤토리 카드가 로드될 때; **InventoryItem** 및 관련 구성 요소와 함께 사용됩니다.

예제

```
if (loadError) {
  title = <Link to={workerNodesLink}>{t('Worker Nodes')}</Link>;
} else if (!loaded) {
  title = <><InventoryItemLoading /><Link to={workerNodesLink}>{t('Worker Nodes')}</Link></>;
}
return (
  <InventoryItem>
    <InventoryItemTitle>{title}</InventoryItemTitle>
  </InventoryItem>
)
```

7.5.2.53. **useFlag**

FlexVolumeAGS redux 상태에서 지정된 기능 플래그를 반환하는 후크입니다. 요청된 기능 플래그 또는 정의되지 않은 부울 값을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
flag	반환할 기능 플래그

7.5.2.54. CodeEditor

마우스로 도움말 및 완료가 포함된 기본 지연 로드 코드 편집기입니다.

예제

```
<React.Suspense fallback={<LoadingBox />}>
  <CodeEditor
    value={code}
    language="yaml"
  />
</React.Suspense>
```

매개변수 이름	설명
value	렌더링 할 yaml 코드를 나타내는 문자열입니다.
언어	편집기의 언어를 나타내는 문자열입니다.
options	Monaco 편집기 옵션입니다. 자세한 내용은 Interface IStandAloneEditorConstructionOptions 를 참조하십시오.
minHeight	유효한 CSS 별점 값을 최소 편집기 높이입니다.
showShortcuts	편집기 상단에 바로 가기를 표시하는 부울입니다.
toolbarLinks	편집기 상단에 있는 툴바 링크 섹션에서 렌더링 된 ReactNode 배열입니다.
Onchange	콜백은 코드 변경 이벤트입니다.
onSave	CTRL / CMD + S 명령이 트리거될 때 호출되는 콜백입니다.
ref	{ editor?: istandaloneCodeEditor } 에 대한 참조에 대해 반응합니다. editor 속성을 사용하여 편집기를 제어하는 모든 메서드에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 Interface IStandaloneCodeEditor 를 참조하십시오.

7.5.2.55. ResourceYAMLEditor

커서 도움말 및 완료를 사용하여 Kubernetes 리소스에 대한 지연 로드 YAML 편집기입니다. 구성 요소에서는 YAMLEditor를 사용하고 리소스 업데이트 처리, 경고, 저장, 취소 및 다시 로드, 액세스 가능 등과 같은 기능을 더 많이 사용합니다. **onSave** 콜백이 제공되지 않는 한 리소스 업데이트가 자동으로 처리됩니다. **React.Suspense** 구성 요소에서 래핑해야 합니다.

예제

```
<React.Suspense fallback={<LoadingBox />}>
  <ResourceYAMLEditor
    initialResource={resource}
    header="Create resource"
    onSave={(content) => updateResource(content)}
  />
</React.Suspense>
```

매개변수 이름	설명
initialResource	편집기에서 표시할 리소스를 나타내는 YAML/Object입니다. 이 prop은 초기 렌더링 중에만 사용됩니다.
header	YAML 편집기 상단에 헤더 추가
onSave	저장 버튼의 콜백입니다. 전달하면 편집기에 의해 리소스에서 수행되는 기본 업데이트가 재정의됩니다.

7.5.2.56. ResourceEventStream

특정 리소스와 관련된 이벤트를 표시하는 구성 요소입니다.

예제

```
const [resource, loaded, loadError] = useK8sWatchResource(clusterResource);
return <ResourceEventStream resource={resource} />
```

매개변수 이름	설명
resource	관련 이벤트가 표시되어야 하는 오브젝트입니다.

7.5.2.57. usePrometheusPoll

단일 쿼리를 위해 Prometheus에 대한 폴링을 설정합니다. 쿼리 응답을 포함하는 튜플, 응답이 완료되었는지 여부를 나타내는 부울 플래그, 요청 또는 요청 후 처리 중에 발생한 모든 오류를 반환합니다.

매개변수 이름	설명

매개변수 이름	설명
{PrometheusEndpoint} props.endpoint	PrometheusEndpoint 중 하나(레이블, 쿼리, 범위, 규칙, 대상)
{string} [props.query]	(선택 사항) Prometheus 쿼리 문자열 비어 있거나 정의되지 않은 경우 폴링이 시작되지 않습니다.
{number} [props.delay]	(선택 사항) 폴링 지연 간격 (ms)
{number} [props.endTime]	(선택 사항) QUERY_RANGE endpoint의 경우 쿼리 범위 끝
{number} [props.samples]	(선택 사항) QUERY_RANGE 엔드포인트
{number} [options.timespan]	(선택 사항) QUERY_RANGE 엔드포인트
{string} [options.namespace]	(선택 사항) 추가할 검색 매개 변수
{string} [options.timeout]	(선택 사항) 추가할 검색 매개 변수

7.5.2.58. Timestamp

타임스탬프를 렌더링하는 구성 요소입니다. 타임스탬프는 Timestamp 구성 요소의 제공 인스턴스 간에 동기화됩니다. 제공된 타임스탬프는 사용자 로케일에 따라 포맷됩니다.

매개변수 이름	설명
timestamp	렌더링 할 타임 스템프입니다. 형식은 ISO 8601(Kubernetes에서 사용), epoch 타임스탬프 또는 날짜 인스턴스여야 합니다.
simple	구성 요소의 간단한 버전을 생략하고 아이콘 및 툴팁을 렌더링합니다.
omitSuffix	접미사를 저장하는 날짜를 포맷합니다.
className	구성 요소에 대한 추가 클래스 이름입니다.

7.5.2.59. useModal

Modals를 시작하기 위한 후크입니다.

예제

```
const context: AppPage: React.FC = () => {<br/> const [launchModal] = useModal();<br/> const onClick = () => launchModal(ModalComponent);<br/> return (<br/> <Button onClick={<onClick>}Launch a Modal</Button><br/> )<br/>}<br/>
```

7.5.2.60. ActionServiceProvider

console.action/provider 확장 유형에 대한 다른 플러그인에서 기여를 받을 수 있는 구성 요소입니다.

예제

```
const context: ActionContext = { 'a-context-id': { dataFromDynamicPlugin } };

...
<ActionServiceProvider context={context}>
  {{ actions, options, loaded }} =>
    loaded && (
      <ActionMenu actions={actions} options={options} variant={ActionMenuVariant.DROPDOWN}>
    />
    )
  }
</ActionServiceProvider>
```

매개변수 이름	설명
context	contextId 및 선택적 플러그인 데이터가 있는 오브젝트

7.5.2.61. NamespaceECDHE

왼쪽 위치에 네임스페이스 드롭다운 메뉴를 사용하여 수평 툴바를 렌더링하는 구성 요소입니다. 추가 구성 요소는 자식으로 전달될 수 있으며 네임스페이스 드롭다운 오른쪽에 렌더링됩니다. 이 구성 요소는 폐이지 상단에서 사용하도록 설계되었습니다. k8s 리소스가 있는 페이지의 경우와 같이 사용자가 활성 네임스페이스를 변경할 수 있어야 하는 페이지에서 사용해야 합니다.

예제

```
const logNamespaceChange = (namespace) => console.log(`New namespace: ${namespace}`);

...
<NamespaceBar onNamespaceChange={logNamespaceChange}>
  <NamespaceBarApplicationSelector />
</NamespaceBar>
<Page>

...
```

매개변수 이름	설명
---------	----

매개변수 이름	설명
onNamespaceChange	(선택 사항) 네임스페이스 옵션을 선택할 때 실행되는 함수입니다. 새 네임스페이스를 유일한 인수로 문자열 형식으로 허용합니다. 활성 네임스페이스는 옵션이 선택될 때 자동으로 업데이트되지만 이 기능을 통해 추가 논리를 적용할 수 있습니다. 네임스페이스가 변경되면 URL의 namespace 매개변수가 이전 네임스페이스에서 새로 선택한 네임스페이스로 변경됩니다.
isDisabled	(선택 사항) true로 설정된 경우 네임스페이스 드롭다운을 비활성화하는 부울 플래그입니다. 이 옵션은 네임스페이스 드롭다운에만 적용되며 하위 구성 요소에는 영향을 미치지 않습니다.
children	(선택 사항) 도구 모음 내부에서 네임스페이스 드롭다운 오른쪽에 렌더링할 추가 요소를 추가합니다.

7.5.2.62. ErrorBoundaryFallbackPage

"Oh no!"를 표시 하려면 전체 페이지 ErrorBoundaryFallbackPage 구성 요소를 만듭니다. 스택 추적 및 기타 유용한 디버깅 정보와 함께 메시지가 잘못되었습니다. 이는 구성 요소와 함께 Inconjunction에 사용됩니다.

예제

```
//in ErrorBoundary component
return (
  if (this.state.hasError) {
    return <ErrorBoundaryFallbackPage errorMessage={errorString} componentStack=
{componentStackString}
      stack={stackTraceString} title={errorString}/>;
  }

  return this.props.children;
)
```

매개변수 이름	설명
errorMessage	오류 메시지에 대한 텍스트 설명
componentStack	예외의 구성 요소 추적
stack	예외 스택 추적
title	오류 경계 페이지의 헤더로 렌더링 할 제목

7.5.2.63. QueryBrowser

그래프와 상호 작용하기 위한 컨트롤과 함께 Prometheus PromQL 쿼리의 결과 그래프를 렌더링하는 구성 요소입니다.

예제

```
<QueryBrowser
  defaultTimespan={15 * 60 * 1000}
  namespace={namespace}
  pollInterval={30 * 1000}
  queries={[
    'process_resident_memory_bytes{job="console"}',
    'sum(irate(container_network_receive_bytes_total[6h:5m])) by (pod)',
  ]}
/>
```

매개변수 이름	설명
customDataSource	(선택 사항) PromQL 쿼리를 처리하는 API 끝점의 기본 URL입니다. 제공되는 경우 기본 API 대신 데이터를 가져오는 데 사용됩니다.
defaultSamples	(선택 사항) 각 데이터 시리즈에 대해 표시된 기본 데이터 샘플 수입니다. 데이터 시리즈가 많은 경우 QueryBrowser는 여기에 지정된 것보다 낮은 수의 데이터 샘플을 자동으로 선택할 수 있습니다.
defaultTimespan	(선택 사항) 그래프의 기본 시간(밀리초)입니다. 기본 값은 1,800,000(30분)입니다.
disabledSeries	(선택 사항) 이러한 정확한 레이블 / 값 쌍으로 데이터 시리즈를 비활성화(표시하지 않음)합니다.
disableZoom	(선택 사항) 그래프 확대 컨트롤을 비활성화하는 플래그입니다.
filterLabels	(선택 사항) 필요한 경우 반환된 데이터 시리즈를 이러한 라벨 / 값 쌍과 일치하는 것으로 필터링합니다.
fixedEndTime	(선택 사항) 데이터를 현재 시간으로 표시하는 대신 표시된 시간 범위의 종료 시간을 설정합니다.
formatSeriesTitle	(선택 사항) 단일 데이터 시리즈의 제목으로 사용할 문자열을 반환합니다.
GraphLink	(선택 사항) 다른 페이지에 대한 링크를 렌더링하는 구성 요소(예: 이 쿼리에 대한 자세한 정보 가져오기)
hideControls	(선택 사항) 그래프 시간 간격을 변경하기 위한 그래프 컨트롤을 숨기는 플래그 등입니다.

매개변수 이름	설명
isStack	(선택 사항) 선 그래프 대신 누적 그래프를 표시하는 플래그입니다. <code>showStackedControl</code> 이 설정된 경우에도 사용자가 줄 그래프로 전환할 수 있습니다.
ネイム스페이스	(선택 사항) 제공되는 경우 이 네이밍스페이스에 대해서만 데이터가 반환됩니다(이 네이밍스페이스 레이블이 있는 시리즈만).
OnZoom	(선택 사항) 그래프를 확대 할 때 호출되는 콜백입니다.
pollInterval	(선택 사항) 설정하는 경우 최신 데이터(밀리초)를 표시하도록 그래프가 업데이트되는 빈도를 결정합니다.
queries	그래프에 결과를 실행하고 표시하는 PromQL 쿼리의 배열입니다.
showLegend	(선택 사항) 그래프 아래에 범례를 표시할 수 있는 플래그입니다.
showStackedControl	누적 그래프 모드와 선 그래프 모드 간 전환을 위한 그래프 컨트롤을 표시할 수 있는 플래그입니다.
Cryostat	(선택 사항) 그래프에서 밀리초 단위로 처리해야 하는 시간 간격입니다.
units	(선택 사항) Y축 및 툴팁에 표시할 단위입니다.

7.5.2.64. useAnnotationsModal

Kubernetes 리소스 주석 편집을 위한 모달을 시작하는 콜백을 제공하는 후크입니다.

예제

```
const PodAnnotationsButton = ({ pod }) => {
  const { t } = useTranslation();
  const launchAnnotationsModal = useAnnotationsModal<PodKind>(pod);
  return <button onClick={launchAnnotationsModal}>{t('Edit Pod Annotations')}

```

매개변수 이름	설명
resource	<code>K8sResourceCommon</code> 유형의 오브젝트에 대한 주석을 편집할 리소스입니다.

반환

리소스의 주석을 편집하기 위한 모달을 시작하는 함수입니다.

7.5.2.65. useDeleteModal

리소스 삭제를 위한 모달을 시작하는 콜백을 제공하는 후크입니다.

예제

```
const DeletePodButton = ({ pod }) => {
  const { t } = useTranslation();
  const launchDeleteModal = useDeleteModal<PodKind>(pod);
  return <button onClick={launchDeleteModal}>{t('Delete Pod')}

```

매개변수 이름	설명
resource	삭제할 리소스입니다.
redirectTo	(선택 사항) 리소스를 삭제한 후 리디렉션 할 위치입니다.
message	(선택 사항) 모달에 표시 할 메시지입니다.
btnText	(선택 사항) 삭제 버튼에 표시 할 텍스트입니다.
deleteAllResources	(선택 사항) 동일한 종류의 모든 리소스를 삭제하는 함수입니다.

반환

리소스를 삭제하기 위한 모달을 시작하는 함수입니다.

7.5.2.66. useLabelsModel

Kubernetes 리소스 레이블 편집을 위한 모달을 시작하는 콜백을 제공하는 후크입니다.

예제

```
const PodLabelsButton = ({ pod }) => {
  const { t } = useTranslation();
  const launchLabelsModal = useLabelsModal<PodKind>(pod);
  return <button onClick={launchLabelsModal}>{t('Edit Pod Labels')}

```

매개변수 이름	설명
resource	K8sResourceCommon 유형의 오브젝트인 레이블을 편집할 리소스입니다.

반환

리소스의 레이블을 편집하기 위한 모달을 시작하는 함수입니다.

7.5.2.67. useActiveNamespace

활성 네임스페이스를 설정하기 위한 현재 활성 네임스페이스 및 콜백을 제공하는 후크입니다.

예제

```
const Component: React.FC = (props) => {
  const [activeNamespace, setActiveNamespace] = useActiveNamespace();
  return <select
    value={activeNamespace}
    onChange={(e) => setActiveNamespace(e.target.value)}
  >
    {
      // ...namespace options
    }
  </select>
}
```

반환

현재 활성 네임스페이스 및 설정자 콜백을 포함하는 튜플입니다.

7.5.2.68. useUserSettings

사용자 설정 값을 설정하기 위한 사용자 설정 값과 콜백을 제공하는 후크입니다.

예제

```
const Component: React.FC = (props) => {
  const [state, setState, loaded] = useUserSettings(
    'devconsole.addPage.showDetails',
    true,
    true,
  );
  return loaded ? (
    <WrappedComponent {...props} userSettingState={state} setUserSettingState={setState} />
  ) : null;
}
```

반환

사용자 설정 value, setter 콜백 및 로드된 부울이 포함된 튜플입니다.

7.5.2.69. useQuickStartContext

현재 쿼 스타트 컨텍스트 값을 제공하는 후크입니다. 이를 통해 플러그인은 콘솔 빠른 시작 기능과 상호 작용 할 수 있습니다.

예

```
const OpenQuickStartButton = ({ quickStartId }) => {
```

```

const { setActiveQuickStart } = useQuickStartContext();
const onClick = React.useCallback(() => {
  setActiveQuickStart(quickStartId);
}, [quickStartId]);
return <button onClick={onClick}>{t('Open Quick Start')}</button>
};

```

Returns

빠른 시작 컨텍스트 값 오브젝트입니다.

7.5.2.70. PerspectiveContext

더 이상 사용되지 않음: 제공된 **usePerspectiveContext** 를 대신 사용합니다. 화면 컨텍스트를 생성합니다.

매개변수 이름	설명
PerspectiveContextType	활성 화면 및 설정자가 있는 오브젝트

7.5.2.71. useAccessReviewAllowed

더 이상 사용되지 않음: 대신 **@console/dynamic-plugin-sdk** 에서 **useAccessReview** 를 사용합니다. 지정된 리소스에 대한 사용자 액세스 권한을 허용하는 후크입니다. **isAllowed** 부울 값을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
resourceAttributes	액세스 검토를 위한 리소스 속성
impersonate	명의 도용 세부 정보

7.5.2.72. useSafetyFirst

더 이상 사용되지 않음: 이 후크는 콘솔 기능과 관련이 없습니다. 지정된 구성 요소를 마운트 해제할 수 있는 경우 React 상태의 안전한 비동기식 설정을 보장하는 후크입니다. 상태 값과 집합 함수의 쌍을 포함하는 배열을 반환합니다.

매개변수 이름	설명
initialState	초기 상태 값

7.5.2.73. YAMLEditor

더 이상 사용되지 않음: 마우스 가리키기 및 완료가 포함된 기본 지연 로드된 YAML 편집기입니다.

예제

```
<React.Suspense fallback={<LoadingBox />}>
```

```
<YAMLEditor
  value={code}
/>
</React.Suspense>
```

매개변수 이름	설명
value	렌더링 할 yaml 코드를 나타내는 문자열입니다.
options	Monaco 편집기 옵션입니다.
minHeight	유효한 CSS 별점 값의 최소 편집기 높이입니다.
showShortcuts	편집기 상단에 바로 가기를 표시하는 부울입니다.
toolbarLinks	편집기 상단에 있는 툴바 링크 섹션에서 렌더링 된 ReactNode 배열입니다.
Onchange	콜백은 코드 변경 이벤트입니다.
onSave	CTRL / CMD + S 명령이 트리거될 때 호출되는 콜백입니다.
ref	{ editor?: istandaloneCodeEditor } 에 대한 참조에 대해 반응합니다. editor 속성을 사용하여 편집기를 제어하는 모든 메서드에 액세스할 수 있습니다.

7.5.3. 동적 플러그인 문제 해결

플러그인을 로드하는 데 문제가 발생하면 이 문제 해결 팁 목록을 참조하십시오.

- 다음 명령을 실행하여 콘솔 Operator 구성에서 플러그인을 활성화했으며 플러그인 이름이 출력인지 확인합니다.


```
$ oc get console.operator.openshift.io cluster -o jsonpath='{.spec.plugins}'
```

 - 관리자 화면의 **개요** 페이지의 상태 카드에서 활성화된 플러그인을 확인합니다. 플러그인이 최근에 활성화된 경우 브라우저를 새로 고쳐야 합니다.
- 다음을 통해 플러그인 서비스가 정상인지 확인합니다.
 - 플러그인 포드 상태가 실행 중이며 컨테이너가 준비되었는지 확인합니다.
 - 서비스 레이블 선택기가 Pod와 일치하고 대상 포트가 올바른지 확인합니다.
 - 콘솔 Pod의 터미널에 있는 서비스의 **plugin-manifest.json** 을 키거나 클러스터의 다른 Pod 를 키링합니다.
- ConsolePlugin** 리소스 이름(**consolePlugin.name**)이 **package.json** 에 사용된 플러그인 이름과 일치하는지 확인합니다.

- **ConsolePlugin** 리소스에서 서비스 이름, 네임스페이스, 포트 및 경로가 올바르게 선언되었는지 확인합니다.
- 플러그인 서비스에서 HTTPS 및 서비스 제공 인증서를 사용하는지 확인합니다.
- 콘솔 pod 로그에서 인증서 또는 연결 오류를 확인합니다.
- 플러그인이 사용하는 기능 플래그가 비활성화되었는지 확인합니다.
- 플러그인이 **package.json**에 충족되지 않은 **consolePlugin.dependencies**가 없는지 확인합니다.
 - 여기에는 콘솔 버전 종속 항목 또는 다른 플러그인의 종속성이 포함될 수 있습니다. 브라우저에서 플러그인의 이름으로 JS 콘솔을 필터링하여 기록된 메시지를 확인합니다.
- nav 확장 화면 또는 섹션 ID에 오타가 없는지 확인합니다.
 - 플러그인이 로드될 수 있지만 ID가 올바르지 않으면 nav 항목이 누락되었습니다. URL을 편집하여 플러그인 페이지로 직접 이동해 보십시오.
- 콘솔 포드에서 플러그인 서비스로 트래픽을 차단하는 네트워크 정책이 없는지 확인합니다.
 - 필요한 경우 openshift-console 네임스페이스의 콘솔 Pod가 서비스에 요청할 수 있도록 네트워크 정책을 조정합니다.
- 개발자 도구 브라우저의 콘솔 탭에서 브라우저에 로드할 동적 플러그인 목록을 확인합니다.
 - **window.SERVER_FLAGS.consolePlugins**를 평가하여 콘솔 프런트 엔드의 동적 플러그인을 확인합니다.

추가 리소스

- [서비스 제공 인증서 이해](#)

8장. 웹 터미널

8.1. 웹 터미널 설치

OpenShift Container Platform OperatorHub에 나열된 Web Terminal Operator를 사용하여 웹 터미널을 설치할 수 있습니다. Web Terminal Operator를 설치하면 **DevWorkspace** CRD와 같은 명령행 구성에 필요한 사용자 정의 리소스 정의(CRD)가 자동으로 설치됩니다. 웹 콘솔은 웹 터미널을 열 때 필요한 리소스를 생성합니다.

8.1.1. 사전 요구 사항

- OpenShift Container Platform 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.
- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

8.1.2. 프로세스

1. 웹 콘솔의 관리자 화면에서 **Operator → OperatorHub**로 이동합니다.
2. 키워드로 필터링 상자를 사용하여 카탈로그에서 Web Terminal Operator를 검색한 다음 **Web Terminal** 타일을 클릭합니다.
3. **Web Terminal** 페이지에서 Operator에 대한 간략한 설명을 확인하고 **Install**을 클릭합니다.
4. **Install Operator** 페이지에서 모든 필드의 기본값을 유지합니다.
 - **Update Channel** 메뉴의 **fast** 옵션으로 Web Terminal Operator의 최신 릴리스버전을 설치할 수 있습니다.
 - **Installation Mode** 메뉴의 **All namespaces on the cluster**를 사용하면 Operator가 클러스터의 모든 네임스페이스를 모니터링하고 사용할 수 있습니다.
 - **Installed Namespace** 메뉴의 **openshift-operators** 옵션은 기본 **openshift-operators** 네임스페이스에 Operator를 설치합니다.
 - **Approval Strategy** 메뉴의 **Automatic** 옵션은 Operator에 향후 지원되는 업그레이드가 OLM(Operator Lifecycle Manager)에 의해 자동으로 처리됩니다.
5. 설치를 클릭합니다.
6. **Installed Operators** 페이지에서 **View Operator**를 클릭하여 Operator가 **Installed Operators** 페이지에 나열되어 있는지 확인합니다.



참고

Web Terminal Operator는 DevWorkspace Operator를 종속성으로 설치합니다.

7. Operator가 설치되면 페이지를 새로 고침하여 콘솔 마스트 헤드에서 명령줄 터미널 아이콘()을 확인합니다.

8.2. 웹 터미널 구성

현재 세션 또는 클러스터 관리자인 경우 모든 사용자 세션에 대해 웹 터미널에 대한 시간 제한 및 이미지 설정을 구성할 수 있습니다.

8.2.1. 세션에 대한 웹 터미널 시간 제한 구성

현재 세션의 웹 터미널의 기본 시간 초과 기간을 변경할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- Web Terminal Operator가 설치된 OpenShift Container Platform 클러스터에 액세스할 수 있습니다.
- 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.

프로세스



1. 웹 터미널 아이콘()을 클릭합니다.
2. 선택 사항: 현재 세션에 대한 웹 터미널 시간 제한을 설정합니다.
 - a. 시간 초과를 클릭합니다.
 - b. 표시되는 필드에 시간 초과 값을 입력합니다.
 - c. 드롭다운 목록에서 **Seconds,minutes,Hours** 또는 **Milliseconds**의 시간 초과 간격을 선택합니다.
3. 선택 사항: 사용할 웹 터미널의 사용자 정의 이미지를 선택합니다.
 - a. 이미지를 클릭합니다.
 - b. 표시되는 필드에 사용하려는 이미지의 URL을 입력합니다.
4. 시작을 클릭하여 지정된 시간 초과 설정을 사용하여 터미널 인스턴스를 시작합니다.

8.2.2. 모든 사용자에 대한 웹 터미널 시간 제한 구성

웹 콘솔의 관리자 화면을 사용하여 모든 사용자의 기본 웹 터미널 시간 초과 기간을 설정할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있으며 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.
- Web Terminal Operator를 설치했습니다.

프로세스

1. 관리자 화면에서 관리 → 클러스터 설정으로 이동합니다.
2. 클러스터 설정 페이지에서 구성 탭을 클릭합니다.
3. 구성 페이지에서 **operator.openshift.io** 설명이 있는 콘솔 구성 리소스를 클릭합니다.

Cluster Settings

The screenshot shows the 'Cluster Settings' page with the 'Configuration' tab selected. A search bar at the top contains the text 'console'. Below it, a table lists configuration resources. The first row, 'Console config.openshift.io', has its entire row highlighted with a red box. The second row, 'Console operator.openshift.io', also has its entire row highlighted with a red box.

Configuration resource	Description
Console config.openshift.io	Console holds cluster-wide configuration for the web console, including the logout URL, and reports the public URL of the console. The canonical name is 'cluster'. Compatibility level 1: Stable within a major release for a minimum of 12 months or 3 minor releases (whichever is longer).
Console operator.openshift.io	Console provides a means to configure an operator to manage the console. Compatibility level 1: Stable within a major release for a minimum of 12 months or 3 minor releases (whichever is longer).

4. 작업 드롭다운 목록에서 사용자 지정을 선택하여 클러스터 구성 페이지를 엽니다.
5. Web Terminal 탭을 클릭하면 Web Terminal Configuration 페이지가 열립니다.
6. 시간 초과 값을 설정합니다. 드롭다운 목록에서 Seconds, Minutes, Hours, Milliseconds 의 시간 간격을 선택합니다.
7. 저장을 클릭합니다.

8.2.3. 세션의 웹 터미널 이미지 구성

현재 세션의 웹 터미널의 기본 이미지를 변경할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- Web Terminal Operator가 설치된 OpenShift Container Platform 클러스터에 액세스할 수 있습니다.
- 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.

프로세스



1. 웹 터미널 아이콘()을 클릭합니다.
2. 이미지를 클릭하여 웹 터미널 이미지의 고급 구성 옵션을 표시합니다.
3. 사용하려는 이미지의 URL을 입력합니다.
4. 시작을 클릭하여 지정된 이미지 설정을 사용하여 터미널 인스턴스를 시작합니다.

8.2.4. 모든 사용자에 대한 웹 터미널 이미지 구성

웹 콘솔의 관리자 화면을 사용하여 모든 사용자의 기본 웹 터미널 이미지를 설정할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있으며 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.
- Web Terminal Operator를 설치했습니다.

프로세스

1. 관리자 화면에서 관리 → 클러스터 설정으로 이동합니다.

2. 클러스터 설정 페이지에서 구성 탭을 클릭합니다.
3. 구성 페이지에서 **operator.openshift.io** 설명이 있는 콘솔 구성 리소스를 클릭합니다.

The screenshot shows the 'Cluster Settings' configuration page. The 'Configuration' tab is active. Under the 'Configuration resource' section, there are two entries: 'Console config.openshift.io' and 'Console operator.openshift.io'. The second entry, 'Console operator.openshift.io', is highlighted with a red box.

Configuration resource	Description
Console config.openshift.io	Console holds cluster-wide configuration for the web console, including the logout URL, and reports the public URL of the console. The canonical name is 'cluster'. Compatibility level 1: Stable within a major release for a minimum of 12 months or 3 minor releases (whichever is longer).
Console operator.openshift.io	Console provides a means to configure an operator to manage the console. Compatibility level 1: Stable within a major release for a minimum of 12 months or 3 minor releases (whichever is longer).

4. 작업 드롭다운 목록에서 사용자 지정을 선택하여 클러스터 구성 페이지를 엽니다.
5. Web Terminal 탭을 클릭하면 Web Terminal Configuration 페이지가 열립니다.
6. 사용하려는 이미지의 URL을 입력합니다.
7. 저장을 클릭합니다.

8.3. 웹 터미널 사용

웹 콘솔에서 포함된 명령줄 터미널 인스턴스를 시작할 수 있습니다. 이 터미널 인스턴스는 **oc,kubectl,odo,kn,tkn,helm** 및 **subctl**과 같은 클러스터와 상호 작용하기 위한 일반적인 CLI 툴로 사전 설치됩니다. 또한 작업 중인 프로젝트의 컨텍스트도 포함되어 있으며 인증 정보를 사용하여 자동으로 로그인됩니다.

8.3.1. 웹 터미널 액세스

Web Terminal Operator가 설치되면 웹 터미널에 액세스할 수 있습니다. 웹 터미널이 초기화되면 **oc,kubectl,odo,kn,tkn,helm** 및 **subctl**과 같은 사전 설치된 CLI 툴을 웹 터미널에서 사용할 수 있습니다. 터미널에서 실행한 명령 목록에서 명령을 선택하여 명령을 다시 실행할 수 있습니다. 이러한 명령은 여러 터미널 세션에 걸쳐 유지됩니다. 웹 터미널은 종료되거나 브라우저 창 또는 탭을 닫을 때까지 열린 상태로 유지됩니다.

사전 요구 사항

- OpenShift Container Platform 클러스터에 액세스하고 웹 콘솔에 로그인되어 있습니다.
- Web Terminal Operator가 클러스터에 설치되어 있습니다.

프로세스

1. 웹 터미널을 시작하려면 콘솔 마스트 헤드에서 명령줄 터미널 아이콘()을 클릭합니다. 명령 줄 터미널 창에 웹 터미널 인스턴스가 표시됩니다. 이 인스턴스는 사용자의 인증 정보를 사용하여 자동으로 로그인됩니다.
2. 현재 세션에서 프로젝트를 선택하지 않은 경우 프로젝트 드롭다운 목록에서 **DevWorkspace** CR을 생성해야 하는 프로젝트를 선택합니다. 기본적으로 현재 프로젝트는 선택됩니다.



참고

- 하나의 **DevWorkspace** CR은 한 사용자의 웹 터미널을 정의합니다. 이 CR에는 사용자의 웹 터미널 상태 및 컨테이너 이미지 구성 요소에 대한 세부 정보가 포함되어 있습니다.
- **DevWorkspace** CR은 아직 존재하지 않는 경우에만 생성됩니다.
- **openshift-terminal** 프로젝트는 클러스터 관리자에게 사용되는 기본 프로젝트입니다. 다른 프로젝트를 선택할 수 있는 옵션이 없습니다. Web Terminal Operator는 DevWorkspace Operator를 종속성으로 설치합니다.

3. 선택 사항: 현재 세션에 대한 웹 터미널 시간 제한을 설정합니다.
 - a. 시간 초과를 클릭합니다.
 - b. 표시되는 필드에 시간 초과 값을 입력합니다.
 - c. 드롭다운 목록에서 **Seconds,minutes,Hours** 또는 **Milliseconds**의 시간 초과 간격을 선택합니다.
4. 선택 사항: 사용할 웹 터미널의 사용자 정의 이미지를 선택합니다.
 - a. 이미지를 클릭합니다.
 - b. 표시되는 필드에 사용하려는 이미지의 URL을 입력합니다.
5. **Start**를 클릭하여 선택한 프로젝트를 사용하여 웹 터미널을 초기화합니다.
6. **+**를 클릭하여 콘솔의 웹 터미널에서 여러 탭을 엽니다.

8.4. 웹 터미널 문제 해결

8.4.1. 웹 터미널 및 네트워크 정책

클러스터에 네트워크 정책이 구성된 경우 웹 터미널이 시작되지 않을 수 있습니다. 웹 터미널 인스턴스를 시작하려면 Web Terminal Operator가 웹 터미널의 pod와 통신하여 실행 중인지 확인해야 하며 OpenShift Container Platform 웹 콘솔에서 터미널 내의 클러스터에 자동으로 로그인할 수 있는 정보를 보내야 합니다. 두 단계 모두 실패하면 웹 터미널이 시작되지 않고 컨텍스트 데드라인 초과 오류가 발생할 때까지 터미널 패널이 로드 상태에 있습니다.

이 문제를 방지하려면 터미널에 사용되는 네임스페이스에 대한 네트워크 정책에서 **openshift-console** 및 **openshift-operators** 네임스페이스에서 수신을 허용하는지 확인합니다.

다음 샘플에서는 **openshift-console** 및 **openshift-operators** 네임스페이스에서 수신할 수 있는 **NetworkPolicy** 오브젝트를 보여줍니다.

openshift-console 네임스페이스에서 수신 허용

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-openshift-console
spec:
  ingress:
```

```

- from:
  - namespaceSelector:
    matchLabels:
      kubernetes.io/metadata.name: openshift-console
  podSelector: {}
  policyTypes:
  - Ingress

```

openshift-operators 네임스페이스에서 수신 허용

```

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-from-openshift-operators
spec:
  ingress:
  - from:
    - namespaceSelector:
      matchLabels:
        kubernetes.io/metadata.name: openshift-operators
  podSelector: {}
  policyTypes:
  - Ingress

```

8.5. 웹 터미널 설치 제거

Web Terminal Operator를 설치 제거해도 Operator를 설치할 때 생성된 CRD(사용자 정의 리소스 정의) 또는 관리 리소스는 제거되지 않습니다. 보안을 위해 이러한 구성 요소를 수동으로 제거해야 합니다. 이러한 구성 요소를 제거하면 Operator가 제거될 때 터미널이 유휴 상태가 되지 않기 때문에 클러스터 리소스를 져장합니다.

웹 터미널 설치 제거는 2단계로 수행됩니다.

1. Operator를 설치할 때 추가된 Web Terminal Operator 및 관련 사용자 지정 리소스(CR)를 제거합니다.
2. Web Terminal Operator의 종속성으로 추가된 DevWorkspace Operator 및 관련 사용자 정의 리소스를 설치 제거합니다.

8.5.1. Web Terminal Operator 제거

Web Terminal Operator 및 Operator에서 사용하는 사용자 정의 리소스를 제거하여 웹 터미널을 설치 제거할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 액세스 권한이 있는 OpenShift Container Platform 클러스터에 액세스할 수 있습니다.
- **oc** CLI를 설치했습니다.

프로세스

1. 웹 콘솔의 관리자 화면에서 **Operator → Installed Operators**로 이동합니다.

- 필터 목록을 스크롤하거나 이름으로 필터링 상자에 키워드를 입력하여 Web Terminal Operator를 찾습니다.

3. Web Terminal Operator의 옵션 메뉴  를 클릭한 다음 **Operator 설치 제거**를 선택합니다.

4. **Uninstall Operator** 확인 대화 상자에서 **Uninstall**을 클릭하여 클러스터에서 Operator, Operator 배포 및 pod를 제거합니다. Operator는 실행을 중지하고 더 이상 업데이트가 수신되지 않습니다.

8.5.2. DevWorkspace Operator 제거

웹 터미널을 완전히 제거하려면 Operator에서 사용하는 DevWorkspace Operator 및 사용자 정의 리소스도 제거해야 합니다.



중요

DevWorkspace Operator는 독립 실행형 Operator이며 클러스터에 설치된 다른 Operator의 종속성으로 필요할 수 있습니다. DevWorkspace Operator가 더 이상 필요하지 않은 경우에만 아래 단계를 수행하십시오.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 액세스 권한이 있는 OpenShift Container Platform 클러스터에 액세스할 수 있습니다.
- oc** CLI를 설치했습니다.

프로세스

- 관련 Kubernetes 오브젝트와 함께 Operator에서 사용하는 **DevWorkspace** 사용자 정의 리소스를 제거합니다.

```
$ oc delete devworkspaces.workspace.devfile.io --all-namespaces --all --wait
```

```
$ oc delete devworkspaceroutings.controller.devfile.io --all-namespaces --all --wait
```



주의

이 단계가 완료되지 않으면 종료자가 Operator를 완전히 제거하기 어렵습니다.

- Operator에서 사용하는 CRD를 제거합니다.



주의

DevWorkspace Operator는 변환 Webhook를 사용하는 CRD(사용자 정의 리소스 정의)를 제공합니다. 이러한 CRD를 제거하지 않으면 클러스터에 문제가 발생할 수 있습니다.

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io  
devworkspaceroutings.controller.devfile.io
```

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io  
devworkspaces.workspace.devfile.io
```

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io  
devworkspacetemplates.workspace.devfile.io
```

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io  
devworkspaceoperatorconfigs.controller.devfile.io
```

- 관련된 모든 사용자 정의 리소스 정의가 제거되었는지 확인합니다. 다음 명령은 출력을 표시하지 않아야 합니다.

```
$ oc get customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io | grep "devfile.io"
```

- devworkspace-webhook-server** 배포, 변경 및 검증 웹 후크를 제거합니다.

```
$ oc delete deployment/devworkspace-webhook-server -n openshift-operators
```

```
$ oc delete mutatingwebhookconfigurations controller.devfile.io
```

```
$ oc delete validatingwebhookconfigurations controller.devfile.io
```



참고

변경 및 검증 웹 후크를 제거하지 않고 **devworkspace-webhook-server** 배포를 제거하는 경우 **oc exec** 명령을 사용하여 클러스터의 컨테이너에서 명령을 실행할 수 없습니다. Webhook를 제거한 후 **oc exec** 명령을 다시 사용할 수 있습니다.

- 나머지 서비스, 시크릿 및 구성 맵을 제거합니다. 설치에 따라 다음 명령에 포함된 일부 리소스가 클러스터에 존재하지 않을 수 있습니다.

```
$ oc delete all --selector app.kubernetes.io/part-of=devworkspace-  
operator,app.kubernetes.io/name=devworkspace-webhook-server -n openshift-operators
```

```
$ oc delete serviceaccounts devworkspace-webhook-server -n openshift-operators
```

```
$ oc delete clusterrole devworkspace-webhook-server  
$ oc delete clusterrolebinding devworkspace-webhook-server
```

6. DevWorkspace Operator를 설치 제거합니다.

- a. 웹 콘솔의 관리자 화면에서 **Operator → Installed Operators**로 이동합니다.
- b. 필터 목록을 스크롤하거나 이름으로 필터링 상자에서 키워드를 입력하여 DevWorkspace Operator를 찾습니다.
- c. Operator의 옵션 메뉴 를 클릭한 다음 **Operator 설치 제거**를 선택합니다.
- d. **Operator 설치 제거** 확인 대화 상자에서 설치 제거를 클릭하여 클러스터에서 Operator, Operator 배포 및 pod를 제거합니다. Operator는 실행을 중지하고 더 이상 업데이트가 수신되지 않습니다.

9장. OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM에서 웹 콘솔 비활성화

OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 비활성화할 수 있습니다.

9.1. 전제 조건

- OpenShift Container Platform 클러스터를 배포합니다.

9.2. 웹 콘솔 비활성화

console.operator.openshift.io 리소스를 편집하여 웹 콘솔을 비활성화할 수 있습니다.

- **console.operator.openshift.io** 리소스를 편집합니다.

```
$ oc edit consoles.operator.openshift.io cluster
```

다음 예제는 리소스에서 수정할 수 있는 매개 변수를 표시합니다.

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  managementState: Removed ①
```

- ① 웹 콘솔을 비활성화하려면 **managementState** 매개 변수 값을 **Removed**로 설정합니다. 이 매개 변수의 다른 유효한 값은 **Managed** (클러스터 제어 하에서 콘솔을 활성화) 및 **Unmanaged** (사용자가 웹 콘솔 관리를 제어하고 있음)입니다.

10장. 웹 콘솔에서 쿼 스타트 튜토리얼 만들기

OpenShift Container Platform 웹 콘솔에 대한 쿼 스타트 튜토리얼을 생성하려면 다음 지침에 따라 모든 쿼 스타트에서 사용자에게 일관된 사용자 환경을 유지합니다.

10.1. 쿼 스타트 이해

쿼 스타트는 사용자 작업에 대한 가이드 튜토리얼입니다. 웹 콘솔의 **Help** 메뉴에서 쿼 스타트에 액세스할 수 있습니다. 애플리케이션, Operator 또는 기타 다른 제품 오퍼링을 사용하는 경우에 유용합니다.

쿼 스타트는 주로 작업과 단계로 구성됩니다. 각 작업에는 여러 단계가 있으며 각 쿼스타트에는 여러 작업이 있습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

- 작업 1
 - 1 단계
 - 2 단계
 - 3 단계

- 작업 2
 - 1 단계
 - 2 단계
 - 3 단계

- 작업 3
 - 1 단계
 - 2 단계
 - 3 단계

10.2. 사용자 워크플로우 쿼 스타트

기존 쿼 스타트 튜토리얼과 상호 작용할 때 예상되는 워크플로우 환경은 다음과 같습니다.

1. 관리자 또는 개발자 화면에서 도움말 아이콘을 클릭하고 쿼 스타트를 선택합니다.
2. 쿼 스타트 카드를 클릭합니다.
3. 표시되는 창에서 **Start**를 클릭합니다.
4. 화면에 있는 지침을 작성한 후 **다음**을 클릭합니다.
5. 표시되는 **Check your work** 모듈에서 질문에 대답하여 작업을 완료했는지 확인합니다.
 - a. **Yes**를 선택한 경우 **Next**를 클릭하여 다음 작업으로 이동합니다.
 - b. **No**를 선택하면 작업 단계를 반복하고 작업을 다시 확인하십시오.
6. 위의 1단계에서 6단계를 반복하여 쿼 스타트의 나머지 작업을 완료합니다.

- 마지막 작업이 완료되면 **Close**를 클릭하여 퀵 스타트를 종료합니다.

10.3. 퀵 스타트 구성 요소

퀵 스타트는 다음 섹션으로 구성됩니다.

- Card:** 제목, 설명, 시간 커밋 및 완료 상태를 포함하여 퀵 스타트의 기본 정보를 제공하는 카탈로그 타일
- Introduction:** 퀵 스타트의 목표 및 작업에 대한 간략한 개요
- Task headings:** 빠른 시작의 각 작업에 대한 하이퍼 링크 제목
- Check your work module:** 사용자가 작업을 완료했는지 확인할 수 있는 모듈입니다. 퀵 스타트의 다음 작업으로 이동하기 전에 작업이 성공적으로 완료되었는지 확인할 수 있습니다.
- Hint:** 사용자가 제품의 특정 영역을 식별하는데 도움이 되는 애니메이션
- Button**
 - Next and back buttons:** 퀵 스타트의 각 작업 내에서 단계 및 모듈로 이동하기 위한 버튼
 - Final screen buttons:** 퀵 스타트를 위한 버튼, 퀵 스타트의 이전 작업으로 돌아가거나 퀵 스타트를 표시할 수 있는 버튼

퀵 스타트의 주요 콘텐츠 영역에는 다음 섹션이 포함되어 있습니다.

- Card copy**
- Introduction**
- Task steps**
- Modals and in-app messaging**
- Check your work module**

10.4. 퀵 스타트 사용

OpenShift Container Platform에는 **ConsoleQuickStart** 개체에 정의된 퀵 스타트 사용자 정의 리소스가 있습니다. Operator 및 관리자는 이 리소스를 사용하여 클러스터에 퀵 스타트를 제공할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 클러스터 관리자 권한이 있어야 합니다.

프로세스

- 새로운 퀵 스타트를 만들려면 다음을 실행합니다.

```
$ oc get -o yaml consolequickstart spring-with-s2i > my-quick-start.yaml
```

- 다음을 실행합니다.

```
$ oc create -f my-quick-start.yaml
```

3. 이 문서에 설명된 지침을 사용하여 YAML 파일을 업데이트합니다.

4. 편집한 내용을 저장합니다.

10.4.1. 퀵 스타트 API 문서 보기

프로세스

- 퀵 스타트 API 문서를 보려면 다음을 실행합니다.

```
$ oc explain consolequickstarts
```

oc explain -h를 실행하여 **oc explain** 사용법에 대한 자세한 내용을 확인합니다.

10.4.2. 퀵 스타트의 요소에서 퀵 스타트 CR에 매핑

이 섹션에서는 웹 콘솔 내에서 퀵 스타트 부분에 표시되는 퀵 스타트 리소스(CR)의 일부를 시각적으로 매핑하는 방법을 설명합니다.

10.4.2.1. conclusion 요소

YAML 파일에 conclusion 요소 표시

```
...
summary:
  failed: Try the steps again.
  success: Your Spring application is running.
  title: Run the Spring application
conclusion: >-
  Your Spring application is deployed and ready. ①
```

① conclusion 텍스트

웹 콘솔에서 conclusion 요소의 표시

퀵 스타트의 마지막 부분에 conclusion가 표시됩니다.

Get started with Spring 10 minutes

X

- 1 Create a Spring application
- 2 View the build status
- 3 View the associated Git repository
- 4 View the pod status
- 5 Change the deployment icon to Spring
- 6 Run the Spring application

Your Spring application is deployed and ready.

10.4.2.2. description 요소

YAML 파일에서 description 요소 보기

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleQuickStart
metadata:
  name: spring-with-s2i
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.' ①
...

```

① description 텍스트

웹 콘솔에서 description 요소 보기

설명은 쿼 스타트 페이지의 쿼 스타트 소개 부분에 표시됩니다.



Get started with Spring

⌚ 10 minutes

Import a Spring Application from git,
build, and deploy it onto OpenShift.

10.4.2.3. displayName 요소

YAML 파일에서 displayName 요소 보기

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleQuickStart
metadata:
  name: spring-with-s2i
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.'
  displayName: Get started with Spring ①
  durationMinutes: 10
```

① displayName 텍스트입니다.

웹 콘솔에서 displayName 요소 표시

표시 이름은 쿼 스타트 페이지의 쿼 스타트 소개 부분에 표시됩니다.



Get started with Spring

⌚ 10 minutes

Import a Spring Application from git,
build, and deploy it onto OpenShift.

10.4.2.4. durationMinutes 요소

YAML 파일에서 durationMinutes element 요소 표시

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleQuickStart
metadata:
  name: spring-with-s2i
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.'
  displayName: Get started with Spring
  durationMinutes: 10 ①
```

① **durationMinutes** 값 (분)입니다. 이 값은 쿼 스타트를 완료하는 데 걸리는 시간을 정의합니다.

웹 콘솔에서 durationMinutes 요소 표시

duration minutes 요소는 **Quick Starts** 페이지의 쿼 스타트 소개 부분에 표시됩니다.



Get started with Spring

⌚ 10 minutes

Import a Spring Application from git,
build, and deploy it onto OpenShift.

10.4.2.5. icon 요소

YAML 파일의 icon 요소 표시

```

...
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.'
  displayName: Get started with Spring
  durationMinutes: 10
  icon: >- ①

data:image/svg+xml;base64,PHN2ZyB4bWxucz0iaHR0cDovL3d3dy53My5vcmcvMjAwMC9zdmciGlkP\$JMYXIlcl8xliBkYXRhLW5hbWU9IkxheWVyIDEiIHZpZXdcB3g9ljAgMCAxMDI0IDEwMjQiPjxkZWZzPjxzcHlsZT4uY2xzLTf7ZmlsbDojMTUzZDNjO30uY2xzLTf7ZmlsbDojZDhkYTlkO30uY2xzLTf7ZmlsbDojNTbjMGE4O30uY2xzLTr7ZmlsbDojZmZmO30uY2xzLTf7ZmlsbDojM2Q5MTkxO308L3N0eWxIPjwvZGVmcz48dGI0bGU+c25vd2Ryb3BfaWNvbl9yZ2JfZGVmYXVsDwvdGI0bGU+PHBhdGggY2xhc3M9ImNscy0xliBkPSJNMTAxMi42OSw1OTNjLTeLjEyLTM4LjA3LTmxLTczLTf5LjlxLTewMy44LTkuNS0xMS4zLTfzLjlxLTf4LjI5LTm5LjA2LTQ3Lj0QzgzMy41MywzNDEsNzQ1LjM3LDIzNC4xOCw2NzQsMTY4Ljk0Yy01LTuuMjYtMTAuMjYtMTAuMzEtMTuuNjUtMTUuMDdhMjQ2LjQ5LDI0Ni40OSwwLDAsMC0zNi41NS0yNi44LDE4Mi41LDE4Mi41LDAsMCwwLTfIwLjMtMTEuNzcsMjAxLjUzLDIwMS41MywwLDAsMC00My4xOS0xNUExNTUuMjQsMTU1LjI0LDAsMCwwLDUyOCw5NS4yYy02LjC2LS42OC0xMS43NC0uODEtMTQuMzktLjgxaDBsLTEuNjIsMC0xLjYyLDBhMTc3LjMsMTc3LjMsMCwwLDAtMzEuNzcsMy4zNSwyMDguMjMsMjA4LjIzLDAsMCwwLTU2LjEyLDE3LjU2LDE4MSwxODEsMCwwLDAtMjAuMjcsMTEuNzUsMjQ3LjQzLDI0Ny40MywwLDAsMC0zNi41NywyNi44MUMzNjAuMjUsMTU4LjYyLDM1NSwxNjMuNjgsMzUwLDE2OWMtNzEuMzUsNjUuMjUtMTU5LjUsMTcyLTf0MC4zOSwyNzluMjhDOTMuNzMsNDYwLjg4LDgwLDQ3Ny44Nyw3MC41Miw0ODkuMTcsNDIuMzUsNTfIwLDIyLjQzLDU1NC45LDELjMxLDU5MywuNzIsNjI5LjlyLTEuNzMsNjY3LjY5LDQsNzA3LjMxLDE1LDc4Mi40OSw1NS43OCw4NTkuMTIsMTE4LjkzLDkyMy4wOWEyMiwyMiwwLDAsMCwxNS41OSw2LjUyaDEuODNsMS44Ny0uMzJjODEuMDYtMTMuOTEsMTEwLTc5LjU3LDE0My40OC0xNTUuNiwljKxLTgOODgsNy45NS0xOC4wNSwxMi4yLTf3LjQzcTUuNDIsOC41NCwxMS4zOSwxNi4yM2MzMS44NSw0MC45MSw3NS4xMiw2NC42NywxMzluMzIsNzluNjNsMTguOCwyLjYyLDQuOTUuMTguMzNjMTMuMjYtNDkuMDcsMzUuMy05MC44NSw1MC42NC0xMTYuMTksMTUuMzQsMjUuMzQsMzcuMzgsNjcuMTIsNTAuNjQsMTE2LjE5bDUsMTguMzMsMTguOC0yLjYyYzU3LjItOCwxMDAuNDctMzEuNzIsMTMyLjMyLTcyLjYzTYtNy42OCwxMS4zOS0xNi4yM2M0LjI1LDkuMzgsOC4yOSwxOC41NSwxMi4yLdI3LjQzLDMzLjQ5LDc2LDYyLjQyLDE0MS42OSwxNDMuNDgsMTU1LjZsMS44MS4zMWgxLjg5YTIyLDIyLDAsMCwwLDE1LjU5LTYuNTJjNjMuMTUuNjQsMTAzLjk1LTE0MC42LDENC44OS0yMTUuNzhdMTAyNS43Myw2NjcuNjksMTAyMy4yOCw2MjkuMjIsMTAxMi42OSw1OTNali8+PHBhdGggY2xhc3M9ImNscy0yliBkPSJNMzY0LjE1LDE4NS4yM2MxNy44OS0xNi40LDM0LjctMzAuMTUsNDkuNzctNDAuMTFhMjEyLDIxMiwwLDAsMSw2NS45My0yNS43M0ExOTgsMTk4LDA sMCwxLDUxMiwxMTYuMjdhMTk2LjExLDE5Nj4xMSwwLDAsMSwzMiwljFjNC41LjKxLDkuMzYsMi4wNwxNC41MywzLjUyLDYwLjQxLDIwLjQ4LDg0LjkyLDKxLjA1LTQ3LjQ0LDI0OC4wNi0yOC43NSwzNC4xMi0xNDuNywxOTQuODQtMTg0LjY2LDI2OC40MmE2MzAuODYsNjMwLjg2LDAsMCwwLTmzljlyLDU4LjMyQzI3Niw2NTUuMzQsMjY1LjQsNTk4LDI2NS40LDUyMC4yOSwyNjUuNCwzNDuNjEsMzExLjY5LDI0MC43NCwzNjQuMTUsMTg1LjIzWilvPjxwYXRoIGNsYXNzPSJjbHMtMylgZD0iTTUyNy41NCwzODQuODQuMDYtOTkuNywxMTYuMDYtMTc3LjI4LDk1LjlyLTfzMC43NCwxMS42Miw4LjY5LDI0LDE5LjIsMzcuMDYsMzEuMTMsNTIuNDgsNTUuNSw5OC43OCwxNTUuMzgsOTguNzgsMzM1LjA3LDAsNzcuNzEtMTAuNiwxMzUuMDUuMjcuNzcsMTc3LjRhNjI4LjczLDYyOC43MywwLDAsMC0zMy4yMy01OC4zMmMtMzkntNjUuMjYtMTMxLjQ1LTE5OS0xNzEuOTMtMjUyLjI3QzUyNi4zMywzODYuMjksNTI3LDM4NS41Miw1MjcuNTQsMzg0LjgzWilvPjxwYXRoIGNsYXNzPSJjbHMtNCIgZD0iTTEzNC41OCw5MDguMDdoLS4wNmEuMzkuMzksMCwwLDEtLjI3Ls4xMWMtMTE5LjUyLTEyMS4wNy0xNTUuMjg3LjQtNDcuNTQtNDA0LjU4LDM0LjYzLTQxLjE0LDEyMC0xNTEuNiwyMDIuNzUuMjQyLjE5LTmuMTMsNy02LjEyLDE0LjI1LTguOTIsMjEuNjktMjQuMzQsNjQuNDUuMzYUuNjcsMTQ0LjMyLTM2LjY3LDIzNy40MSwwLDU2LjuzLDUuNTgsMTA2LDE2LjU5LDE0Ny4xNEEzMDcuNDksMzA3LjQ5LDAsMCwwLDI4MC45MSw3MjNDMjM3LDgxNi44OCwyMTYuOTMsODkzLjKzLDEzNC41OCw5MDguMDdali8+PHBhdGggY2xhc3M9ImNscy01liBkPSJNNTgzLjQzLDgxMy43OUM1NjAuMTgsNzI3LjcyLDUxMiw2NjQuMTUsNTEyLDY2NC4xN XmtNDguMTcsNjMuNTctNzEuNDMsMTQ5LjY0Yy00OC40NS02LjC0LTEwMC45MS0yNy41Mi0xMzUuNjYtOTEuMTThhNjQ1LjY4LDY0NS42OCwwLDAsMSwzOS41Ny03MS41NGwuMjEtLjMyLjE5LS4zM2M

```

```

zOC02My42MywxMjYuNC0xOTEuMzcsMTY3LjEyLTI0NS42Niw0MC43MSw1NC4yOCwxMjkuMSwxO
DIzMTY3LjEyLDI0NS42NmwuMTkuMzMjEuMzJhNjQ1LjY4LDY0NS42OCwwLDAsMSzwOS41Nyw
3MS41NEM2ODQuMzQsNzg2LjI3LDYzMS44OCw4MDcuMDUsNTgzLjQzLDgxMy43OVoiLz48cGF0a
CBjbGFzczoY2xzLTQiIGQ9Ik04ODkuNzUsOTA4YS4zOS4zOSwwLDAsMS0uMjcuMTFoLS4wNkM4M
DcuMDcsODkzLjkzLDc4Nyw4MTYuODgsNzQzLjA5LDcyM2EzMDcuNDksMzA3LjQ5LDAsMCwwLDlwL
jQ1LTU1LjU0YzExLTQxLjExLDE2LjU5LTkwLjYxLDE2LjU5LTE0Ny4xNCwwLTkzLjA4LTEyLjMzLTE3M
y0zNi42Ni0yMzcuNHEtNC4yMi0xMS4xNi04LjkzLTIxLjdjODluNzUsOTAuNTksMTY4LjEyLDlwMS4wNS
wyMDluNzUsMjQyLjE5QzEwNDQuNzksNjlwLjU2LDEwMDkuMjcsNzg2Ljg5LDg4OS43NSw5MDhali8+
PC9zdmc+Cg==
...

```

- 1 base64 값으로 정의된 icon입니다.

웹 콘솔에서 icon 요소 표시

icon은 **Quick Starts** 페이지에서 쿼 스타트의 소개 부분에 표시됩니다.



Get started with Spring

⌚ 10 minutes

Import a Spring Application from git,
build, and deploy it onto OpenShift.

10.4.2.6. introduction 요소

YAML 파일에서 introduction 요소 표시

...

introduction: >- 1

Spring is a Java framework for building applications based on a distributed microservices architecture.

- Spring enables easy packaging and configuration of Spring applications into a self-contained executable application which can be easily deployed as a container to OpenShift.

- Spring applications can integrate OpenShift capabilities to provide a natural "Spring on OpenShift" developer experience for both existing and net-new Spring applications. For example:

- Externalized configuration using Kubernetes ConfigMaps and integration with Spring Cloud Kubernetes

- Service discovery using Kubernetes Services

- Load balancing with Replication Controllers
 - Kubernetes health probes and integration with Spring Actuator
 - Metrics: Prometheus, Grafana, and integration with Spring Cloud Sleuth
 - Distributed tracing with Istio
 - Developer tooling through Red Hat OpenShift and Red Hat CodeReady developer tooling to quickly scaffold new Spring projects, gain access to familiar Spring APIs in your favorite IDE, and deploy to Red Hat OpenShift
- ...

① introduction에서는 퀵 스타트를 소개하고 해당 작업의 목록을 표시합니다.

웹 콘솔에서 introduction 요소 표시

퀵 스타트 카드를 클릭하면 퀵 스타트를 소개하고 퀵 스타트에 포함된 작업 목록이 나열된 사이드 패널이 슬라이딩됩니다.

Get started with Spring 10 minutes

x

Spring is a Java framework for building applications based on a distributed microservices architecture.

- Spring enables easy packaging and configuration of Spring applications into a self-contained executable application which can be easily deployed as a container to OpenShift.
- Spring applications can integrate OpenShift capabilities to provide a natural "Spring on OpenShift" developer experience for both existing and net-new Spring applications. For example:
- Externalized configuration using Kubernetes ConfigMaps and integration with Spring Cloud Kubernetes
- Service discovery using Kubernetes Services
- Load balancing with Replication Controllers
- Kubernetes health probes and integration with Spring Actuator
- Metrics: Prometheus, Grafana, and integration with Spring Cloud Sleuth
- Distributed tracing with Istio & Jaeger tracing
- Developer tooling through Red Hat OpenShift and Red Hat CodeReady developer tooling to quickly scaffold new Spring projects, gain access to familiar Spring APIs in your favorite IDE, and deploy to Red Hat OpenShift

In this quick start, you will complete 6 tasks:

- 1 Create a Spring application
- 2 View the build status
- 3 View the associated Git repository
- 4 View the pod status
- 5 Change the deployment icon to Spring
- 6 Run the Spring application

Start

10.4.3. 퀵 스타트에 사용자 정의 아이콘 추가

모든 퀵 스타트에 대해 기본 아이콘이 제공됩니다. 사용자 정의 아이콘을 지정할 수 있습니다.

프로세스

1. 사용자 정의 아이콘으로 사용할 **.svg** 파일을 찾습니다.
2. [온라인 도구를 사용하여 텍스트를 base64로 변환](#) 합니다.
3. YAML 파일에서 **icon: >-**을 추가하고 다음 줄에 **data:image/svg+xml;base64**가 포함되고 그 뒤에 base64 변환의 출력이 포함됩니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
icon: >-
  data:image/svg+xml;base64,PHN2ZyB4bWxucz0iaHR0cDovL3d3dy53My5vcmcvMjAwMC9zdm
  cilHJvbGU9ImItZylgdmIld.
```

10.4.4. 퀵 스타트에 대한 액세스 제한

모든 사용자가 퀵 스타트를 사용할 수 있는 것은 아닙니다. YAML 파일의 **accessReviewResources** 섹션에서는 퀵 스타트에 대한 액세스 제한 기능을 제공합니다.

HelmChartRepository 리소스를 생성하는 기능이 있는 경우에만 사용자가 퀵 스타트에 액세스할 수 있도록 하려면 다음 설정을 사용합니다.

```
accessReviewResources:
- group: helm.openshift.io
  resource: helmchartrepositories
  verb: create
```

Operator 그룹 및 패키지 매니페스트를 나열하고 Operator를 설치할 수 있는 기능이 있는 경우에만 사용자가 퀵 스타트에 액세스할 수 있도록 하려면 다음 설정을 사용합니다.

```
accessReviewResources:
- group: operators.coreos.com
  resource: operatorgroups
  verb: list
- group: packages.operators.coreos.com
  resource: packagemanifests
  verb: list
```

10.4.5. 기타 퀵 스타트 링크

프로세스

- YAML 파일의 **nextQuickStart** 섹션에서 링크로 연결하려는 퀵 스타트의 **name (displayName이 아님)**을 제공합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
nextQuickStart:
- add-healthchecks
```

10.4.6. 쿼 스타트에서 지원되는 태그

이 태그를 사용하여 쿼 스타트 내용을 마크다운으로 작성합니다. 마크다운은 HTML로 변환됩니다.

Tag	설명
'b',	굵은 텍스트를 정의합니다.
'img',	이미지를 포함합니다.
'i',	이탤릭체 텍스트를 정의합니다.
'strike',	취소선 (strike-through) 텍스트를 정의합니다.
's',	작은 텍스트를 정의합니다.
'del',	작은 텍스트를 정의합니다.
'em',	강조된 텍스트를 정의합니다.
'strong',	중요한 텍스트를 정의합니다.
'a',	앵커 태그를 정의합니다.
'p',	단락 텍스트를 정의합니다.
'h1',	레벨 1 제목을 정의합니다.
'h2',	레벨 2 제목을 정의합니다.
'h3',	레벨 3 제목을 정의합니다.
'h4',	레벨 4 제목을 정의합니다.
'ul',	순서가 지정되지 않은 목록을 정의합니다.
'ol',	순서가 지정된 목록을 정의합니다.
'li',	목록 항목을 정의합니다.
'code',	텍스트를 코드로 정의합니다.
'pre',	미리 포맷된 텍스트 블록을 정의합니다.
'button',	텍스트에 버튼을 정의합니다.

10.4.7. 퀵 스타트 강조 표시 참조

강조 표시 또는 힌트 기능을 사용하면 빠른 시작에 웹 콘솔의 구성 요소를 강조 표시하고 예상할 수 있는 링크를 포함할 수 있습니다.

마크다운 구문에는 다음이 포함됩니다.

- 대괄호로 묶은 링크 텍스트
- **highlight** 키워드 다음에 예상 요소의 ID가 표시됨

10.4.7.1. 화면 전환기

```
[Perspective switcher]{{highlight qs-perspective-switcher}}
```

10.4.7.2. 관리자 화면 탐색 링크

```
[Home]{{highlight qs-nav-home}}
[Operators]{{highlight qs-nav-operators}}
[Workloads]{{highlight qs-nav-workloads}}
[Serverless]{{highlight qs-nav-serverless}}
[Networking]{{highlight qs-nav-networking}}
[Storage]{{highlight qs-nav-storage}}
[Service catalog]{{highlight qs-nav-servicecatalog}}
[Compute]{{highlight qs-nav-compute}}
[User management]{{highlight qs-nav-usermanagement}}
[Administration]{{highlight qs-nav-administration}}
```

10.4.7.3. 개발자 화면 탐색 링크

```
[Add]{{highlight qs-nav-add}}
[Topology]{{highlight qs-nav-topology}}
[Search]{{highlight qs-nav-search}}
[Project]{{highlight qs-nav-project}}
[Helm]{{highlight qs-nav-helm}}
```

10.4.7.4. 일반적인 탐색 링크

```
[Builds]{{highlight qs-nav-builds}}
[Pipelines]{{highlight qs-nav-pipelines}}
[Monitoring]{{highlight qs-nav-monitoring}}
```

10.4.7.5. 마스트 헤드 링크

```
[CloudShell]{{highlight qs-masthead-cloudshell}}
[Utility Menu]{{highlight qs-masthead-utilitymenu}}
[User Menu]{{highlight qs-masthead-usermenu}}
[Applications]{{highlight qs-masthead-applications}}
[Import]{{highlight qs-masthead-import}}
[Help]{{highlight qs-masthead-help}}
[Notifications]{{highlight qs-masthead-notifications}}
```

10.4.8. 코드 스니펫 마크다운 참조

웹 콘솔에서 CLI 코드 조각이 빠른 시작에 포함된 경우 실행할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 Web Terminal Operator를 설치해야 합니다. Web Terminal Operator를 설치하지 않는 경우 웹 터미널에서 실행되는 웹 터미널 및 코드 조각 작업이 표시되지 않습니다. 또는 Web Terminal Operator가 설치되어 있는지 여부에 관계없이 코드 조각을 클립보드에 복사할 수 있습니다.

10.4.8.1. 인라인 코드 조각의 구문

```
`code block`{{copy}}
`code block`{{execute}}
```



참고

execute 구문이 사용되는 경우 Web Terminal Operator를 설치했는지 여부에 관계없이 **Copy to clipboard** 작업이 표시됩니다.

10.4.8.2. 여러 줄 코드 조각의 구문

```
...
multi line code block
```{{copy}}
...
multi line code block
```{{execute}}
```

10.5. 쿼 스타트 콘텐츠 가이드 라인

10.5.1. Card copy

쿼 스타트 카드의 제목과 설명을 사용자 지정할 수 있지만 상태를 사용자 정의 할 수 없습니다.

- 설명을 하나 또는 두 문장으로 정리합니다.
- 동사로 시작하고 사용자의 목표를 전달합니다. 올바른 예:

Create a serverless application.

10.5.2. 소개

쿼 스타트 카드를 클릭하면 쿼 스타트를 소개하고 쿼 스타트에 포함된 작업 목록이 나열된 사이드 패널이 슬라이딩됩니다.

- 도입 부분의 내용을 명확하고 간결한 정보로 제공하십시오.
- 쿼 스타트의 결과를 설명하십시오. 사용자가 시작하기 전에 쿼 스타트의 목적을 이해하고 있어야 합니다.
- 쿼 스타트가 아니라 사용자가 수행할 작업을 제공합니다.
 - 올바른 예:

In this quick start, you will deploy a sample application to {product-title}.

- 잘못된 예:

This quick start shows you how to deploy a sample application to {product-title}.

- 도입 부분은 기능의 복잡성에 따라 최대 4~5개의 문장으로 구성해야 합니다. 도입 부분이 긴 경우 사용자를 압도해 버릴 수 있습니다.
- 도입 부분 이후에 퀵 스타트 작업을 나열하고 각 작업의 목록을 동사로 시작합니다. 작업 수를 추가하거나 제거할 때마다 복사본을 업데이트해야 하므로 작업 수를 지정하지 마십시오.

- 올바른 예:

Tasks to complete: Create a serverless application; Connect an event source; Force a new revision

- 잘못된 예:

You will complete these 3 tasks: Creating a serverless application; Connecting an event source; Forcing a new revision

10.5.3. 작업 단계

사용자가 **Start**를 클릭하면 퀵 스타트를 완료하기 위해 수행해야 하는 일련의 단계가 표시됩니다.

작업 단계를 작성할 때 다음과 같은 일반적인 지침을 따르십시오.

- 버튼 및 레이블에 대해 "Click"을 사용합니다. 체크 박스, 라디오 버튼, 드롭다운 메뉴에 "Select"를 사용합니다.
- "Click on" 대신 "Click"을 사용합니다.

- 올바른 예:

Click OK.

- 잘못된 예:

Click on the OK button.

- 사용자에게 관리자 및 개발자 화면 간의 이동 방법을 보여줍니다. 사용자가 이미 적절한 화면에 있는 경우에도 해당 사용자가 적절한 위치로 이동하는 방법에 대한 지침을 제공합니다.
예:

Enter the Developer perspective: In the main navigation, click the dropdown menu and select Developer.

Enter the Administrator perspective: In the main navigation, click the dropdown menu and select Admin.

- "Location, action" 구조를 사용합니다. 사용자에게 수행할 작업을 지시하기 전에 이동해야하는 위치를 알려줍니다.

- 올바른 예:

In the node.js deployment, hover over the icon.

- 잘못된 예:

Hover over the icon in the node.js deployment.

- 제품의 용어에 대해서는 일관되게 대문자를 사용합니다.
- 메뉴 유형이나 목록을 드롭다운으로 지정해야 하는 경우 하이픈 없이 "dropdown"의 한 단어로 작성합니다.
- 사용자 작업과 제품 기능에 대한 추가 정보를 명확히 구분합니다.

- 사용자 작업:

Change the time range of the dashboard by clicking the dropdown menu and selecting time range.

- 추가 정보:

To look at data in a specific time frame, you can change the time range of the dashboard.

- “오른쪽 상단 코너에서 아이콘을 클릭” 등과 같은 지시문을 사용하지 마십시오. UI 레이아웃을 변경할 때마다 지시문은 구식이 됩니다. 또한 다른 화면 크기를 가진 사용자에게 데스크탑 사용자의 지침이 정확하지 않을 수 있습니다. 대신 이름을 사용하여 특정 정보를 식별할 수 있도록 합니다.

- 올바른 예:

In the navigation menu, click Settings.

- 잘못된 예:

In the left-hand menu, click Settings.

- “회색 원형 클릭”과 같이 색상만으로 항목을 식별하지 마십시오. 색상으로만 항목을 식별하는 것은 시력 제한이 있는 사용자, 특히 색맹인 사용자에게는 도움이 되지 않습니다. 대신 버튼 복사와 같이 이름 또는 복사를 사용하여 항목을 식별합니다.

- 올바른 예:

The success message indicates a connection.

- 잘못된 예:

The message with a green icon indicates a connection.

- 2 인칭을 일관되게 사용합니다:

- 올바른 예:

Set up your environment.

- 잘못된 예:

Let's set up our environment.

10.5.4. 작업 모듈 확인

- 사용자가 단계를 완료하면 **Check your work** 모듈이 표시됩니다. 이 모듈에서는 사용자에게 단계 결과에 대한 질문에 yes 또는 no의 답변을 입력하도록 하므로 사용자는 작업을 검토할 수 있습니다. 이 모듈의 경우, yes 또는 no의 대답을 요구하는 질문만 작성해야 합니다.
 - 사용자가 **Yes**로 응답하면 체크 표시가 표시됩니다.
 - 사용자가 **No**로 응답하면 필요에 따라 관련 문서에 대한 링크와 함께 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 사용자가 돌아가서 다시 시도할 수 있습니다.

10.5.5. UI 요소 포맷

다음 지침을 사용하여 UI 요소를 포맷합니다.

- 버튼, 드롭다운, 텁, 필드 및 기타 UI 컨트롤의 복사: UI에 표시되는 대로 복사본을 만들고 이를 굵게 표시합니다.
- 페이지, 창, 패널 이름을 포함한 기타 모든 UI 요소: UI에 표시되는 대로 복사본을 만들고 이를 굵게 표시합니다.
- 코드 또는 사용자 입력 텍스트: 고정폭 글꼴을 사용합니다.
- 힌트: 네비게이션 또는 마스터헤드 요소에 대한 힌트가 포함된 경우 링크와 같이 텍스트 스타일을 지정합니다.
- CLI 명령: 고정폭 글꼴을 사용합니다.
- 실행 중인 텍스트에서 명령에는 굵은 고정폭 글꼴을 사용합니다.
- 매개변수 또는 옵션이 변수 값인 경우, 이텔릭체 고정폭 글꼴을 사용합니다.
- 매개변수에 굵은 고정폭 글꼴을 사용하고 옵션에는 고정폭 글꼴을 사용합니다.

10.6. 추가 리소스

- 음성 및 음의 요구 사항은 [PatternFly's brand voice and tone 지침](#)을 참조하십시오.
- 다른 UX 콘텐츠 지침은 [PatternFly's UX writing style guide](#)에서 참조하십시오.

11장. 웹 콘솔의 선택적 기능 및 제품

기존 워크플로우 및 제품을 통한 통합에 추가 기능을 추가하여 OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 추가로 사용자 지정할 수 있습니다.

11.1. OPERATOR를 사용하여 OPENSHIFT CONTAINER PLATFORM 웹 콘솔 개선

클러스터 관리자는 OperatorHub를 사용하여 개발자를 위한 계층화된 제품 외부에서 사용자 지정을 제공하여 OpenShift Container Platform 웹 콘솔의 클러스터에 Operator를 설치할 수 있습니다. 예를 들어 Web Terminal Operator를 사용하면 클러스터와 상호 작용을 위한 일반적인 CLI 툴을 사용하여 브라우저에서 웹 터미널을 시작할 수 있습니다.

추가 리소스

- [OperatorHub 이해](#)
- [웹 터미널 설치](#)

11.2. 웹 콘솔의 RED HAT OPENSHIFT LIGHTSPEED

Red Hat OpenShift Lightspeed는 OpenShift Container Platform을 위한 강력한 인공 지능 가상 도우미입니다. OpenShift Lightspeed 기능은 OpenShift Container Platform 웹 콘솔의 자연 언어 인터페이스를 사용합니다.

이 초기 액세스 프로그램은 고객이 사용자 경험, 기능 및 기능, 문제가 발생한 문제에 대한 피드백을 제공하여 OpenShift Lightspeed가 출시되고 일반적으로 사용 가능하게 될 때 고객의 요구에 맞게 조정되도록 합니다.

추가 리소스

- [OpenShift Lightspeed 개요](#)
- [OpenShift Lightspeed 설치](#)

11.3. 웹 콘솔의 RED HAT OPENSHIFT PIPELINES

Red Hat OpenShift Pipelines는 Kubernetes 기반의 클라우드 네이티브 CI/CD(연속 통합 및 연속 제공) 솔루션입니다. OpenShift Container Platform 웹 콘솔에서 OperatorHub를 사용하여 Red Hat OpenShift Pipelines Operator를 설치합니다. Operator가 설치되면 **Pipeline** 페이지에서 Pipeline 오브젝트를 생성하고 수정할 수 있습니다.

추가 리소스

- [웹 콘솔에서 Red Hat OpenShift Pipelines 작업](#)
- [웹 콘솔의 파이프라인 실행 통계](#)

11.4. 웹 콘솔의 RED HAT OPENSHIFT SERVERLESS

Red Hat OpenShift Serverless를 사용하면 개발자가 OpenShift Container Platform에서 서버리스 이벤트 기반 애플리케이션을 생성하고 배포할 수 있습니다. OpenShift Container Platform 웹 콘솔 OperatorHub를 사용하여 OpenShift Serverless Operator를 설치할 수 있습니다.

추가 리소스

- 웹 콘솔에서 OpenShift Serverless Operator 설치

11.5. OPENShift CONTAINER PLATFORM 웹 콘솔의 RED HAT DEVELOPER HUB

Red Hat Developer Hub는 간소화된 개발 환경을 경험하는 데 사용할 수 있는 플랫폼입니다. Red Hat Developer Hub는 중앙 집중식 소프트웨어 카탈로그에 의해 구동되며 마이크로 서비스 및 인프라에 효율성을 제공합니다. 이를 통해 제품 팀은 손상 없이 양질의 코드를 제공할 수 있습니다. 개발자 허브 설치 방법에 대한 자세한 내용은 퀵 스타트를 사용할 수 있습니다.

11.5.1. OpenShift Container Platform 웹 콘솔을 사용하여 Red Hat Developer Hub 설치

웹 콘솔은 Red Hat Developer Hub Operator 설치 방법에 대한 지침을 빠르게 시작할 수 있습니다.

사전 요구 사항

- 관리자 권한으로 OpenShift Container Platform 웹 콘솔에 로그인해야 합니다.

프로세스

1. 관리자 화면의 **개요** 페이지에서 **시작하기 리소스** 탭에서 **Operator**를 사용하여 RHDH(Red Hat Developer Hub) 설치를 클릭합니다.
2. Operator를 사용하여 Red Hat Developer Hub를 설치하는 지침과 함께 퀵 스타트 창이 표시됩니다. Operator 설치, Red Hat Developer Hub 인스턴스를 생성하고 **OpenShift** 콘솔 애플리케이션 메뉴에 인스턴스를 추가하는 방법에 대한 빠른 시작 방법에 대한 지침을 따르십시오.

검증

1. 표시된 애플리케이션 시작 관리자 링크를 클릭하여 애플리케이션 탭을 사용할 수 있는지 확인할 수 있습니다.
2. Janus IDP 인스턴스를 열 수 있는지 확인합니다.

추가 리소스

- Red Hat Developer Hub 제품 문서