



Red Hat 3scale API Management 2.14

术语表

了解红帽 3scale API 管理中使用的术语。

Red Hat 3scale API Management 2.14 术语表

了解红帽 3scale API 管理中使用的术语。

法律通告

Copyright © 2024 Red Hat, Inc.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux[®] is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java[®] is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS[®] is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL[®] is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js[®] is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack[®] Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

摘要

本指南记录了红帽 3scale API 管理 2.14 使用的术语。

目录

对红帽文档提供反馈	3
第 1 章 3SCALE API 管理术语表	4
1.1. 特殊字符	4
1.2. A	4
1.3. B	7
1.4. C	7
1.5. D	7
1.6. E	8
1.7. F	8
1.8. G	8
1.9. H	8
1.10. I	8
1.11. J	8
1.12. K	9
1.13. L	9
1.14. M	9
1.15. N	9
1.16. O	9
1.17. P	9
1.18. Q	10
1.19. R	10
1.20. S	10
1.21. T	10
1.22. U	10
1.23. UPSTREAM	10
1.24. V	10
1.25. W	11
1.26. X	11
1.27. Y	11
1.28. Z	11

对红帽文档提供反馈

我们感谢您对我们文档的反馈。

要改进，创建一个 JIRA 问题并描述您推荐的更改。提供尽可能多的详细信息，以便我们快速解决您的请求。

前提条件

- 您有红帽客户门户网站帐户。此帐户可让您登录到 Red Hat Jira Software 实例。如果您没有帐户，系统会提示您创建一个帐户。

流程

1. 单击以下链接：[创建问题](#)。
2. 在 **Summary** 文本框中输入问题的简短描述。
3. 在 **Description** 文本框中提供以下信息：
 - 找到此问题的页面的 URL。
 - 有关此问题的详细描述。
您可以将信息保留在任何其他字段中的默认值。
4. 点 **Create** 将 JIRA 问题提交到文档团队。

感谢您花时间来提供反馈。

第 1 章 3SCALE API 管理术语表

本节充当 3scale 平台中使用的常用术语表。以下是术语表条目的结构：

- 术语
- 以下一个或多个项目：
 - 术语的定义，后跟一个简要的说明，*另请参见*指向相关术语的参考。例如：

hit：所有方法都报告到的内置指标。可以在此处添加其他顶级指标来跟踪不应增加点击数的其他使用量。另请参阅 [第 1.14.4 节“指标”](#)。--

在这种情况下，**hit** 与 **metric** 相关，因为 **hit** 是一个内置指标。

- *请参阅* 指向该术语的首选同义词或简称术语的拼写输出版本的参考。例如：

帐户：请参阅 [第 1.21.1 节“租户帐户”](#)、[第 1.5.2 节“开发人员帐户”](#)。-

在这种情况下，读取器会从 **account** 重定向到包含限定符的相关术语。

- 如果术语中有多个定义，每个项目都会编号。

1.1. 特殊字符

1.1.1. [Your_admin_domain]

用户创建的 admin 域。

1.1.2. [Your_API_name]

用户创建的 API。另请参阅 [第 1.2.22 节“应用程序编程接口”](#)。

1.1.3. [Your_API_service]

请参阅 [第 1.1.2 节“\[Your_API_name\]”](#)。

1.1.4. [Your_product_name]

用户创建的产品。另请参阅 [第 1.17.3 节“产品”](#)。

1.1.5. 3scale API 管理文档

基于 Open API 规范(OAS)，这是记录来自红帽 3scale API 管理的 REST API 的 3scale 规范。另请参阅 [第 1.2.2 节“ActiveDocs”](#)、[第 1.16.2 节“OpenAPI 规格”](#)。

1.1.6. 3scale API 管理后端

3scale API Manager 以及系统的一部分。

1.2. A

1.2.1. 帐户

请参阅 [第 1.2.1 节 “租户帐户”](#)、[第 1.5.2 节 “开发人员帐户”](#)。

1.2.2. ActiveDocs

基于 Open API 规范(OAS)，这是一种 3scale 规范，用于记录用户创建的 REST API。API 获取交互式文档，使开发人员能够更加轻松地了解 API 并无需安装即可对其进行测试。另请参阅 [第 1.1.5 节 “3scale API 管理文档”](#)、[第 1.16.2 节 “OpenAPI 规格”](#)。

1.2.3. 访问令牌

允许用户通过 HTTP Basic Auth 对帐户管理 API、分析 API 和 Billing API 进行身份验证的个人令牌。用户可以创建具有自定义范围和权限的多个访问令牌。另请参阅 [第 1.1.5 节 “3scale API 管理文档”](#)、[第 1.20.2 节 “服务令牌”](#)。

1.2.4. 管理员门户

API 提供商管理其产品并确保对其产品的访问权限的核心门户。通过此门户，API 提供程序可以通过 3scale 来配置产品集成，管理其应用计划，允许内部成员和外部客户访问，根据应用密钥限制流量，并自定义其开发人员门户。另请参阅 [第 1.5.3 节 “开发人员门户”](#)、[第 1.17.3 节 “产品”](#)。

1.2.5. 管理门户

请参阅 [第 1.2.4 节 “管理员门户”](#)。

1.2.6. API

请参阅 [第 1.2.22 节 “应用程序编程接口”](#)。

1.2.7. APIsonator

请参阅 [第 1.1.6 节 “3scale API 管理后端”](#)。

1.2.8. API 后端

实施主机上部署的 API。另请参阅 [第 1.2.22 节 “应用程序编程接口”](#)、[第 1.3.1 节 “后端”](#)。

1.2.9. API 使用者

访问由 API 供应商管理的 API 或产品的个人、组或公司。该术语可以指组织为使用 API 而编写的软件应用。给定的组织可能具有一个或多个访问 API 的应用。另请参阅 [第 1.2.12 节 “API 供应商”](#)。

1.2.10. API 凭证

请参阅 [第 1.2.13 节 “API 密钥”](#)、[第 1.2.3.1 节 “用户密钥”](#)。

1.2.11. API 端点

请参阅 [第 1.2.22 节 “应用程序编程接口”](#)、[第 1.14.3 节 “方法”](#)。

1.2.12. API 供应商

拥有 API 和产品，并使用红帽 3scale API 管理提供访问它们的实体。API 提供程序可能会使其 API 可供其组织内部的其他团队访问，也可能被第三方开发人员、合作伙伴或公众访问。它可能包含一个或多个租户。另请参阅 [第 1.2.9 节“API 使用者”](#)、[第 1.2.1.1 节“租户帐户”](#)。

1.2.13. API 密钥

应用的凭证类型，允许对特定的 API 或产品发出调用。API 键是特定类型的身份验证模式。另请参阅 [第 1.2.22 节“应用程序编程接口”](#)。

1.2.14. API Manager

请参阅 [第 1.2.4 节“管理员门户”](#)。

1.2.15. API 方法

请参阅 [第 1.14.3 节“方法”](#)。

1.2.16. API 产品

请参阅 [第 1.17.3 节“产品”](#)。

1.2.17. APIcast

基于 NGINX 的 API 网关，用于将内部和外部 API 与红帽 3scale API 管理集成。APIcast 是处理 API 请求的接口，它根据其配置来处理访问控制、速率限制、安全过滤、日志记录、路由、缓存 等。另请参阅 [第 1.2.22 节“应用程序编程接口”](#)、[第 1.17.3 节“产品”](#)。

1.2.18. APIcast 网关

请参阅 [第 1.2.17 节“APIcast”](#)。

1.2.19. 应用程序标识符

使用应用标识符的身份验证方法。另请参阅 [第 1.2.20 节“应用程序密钥”](#)。

1.2.20. 应用程序密钥

使用应用密钥进行身份验证方法。另请参阅 [第 1.2.19 节“应用程序标识符”](#)。

1.2.21. application

一个软件代码，用于执行某些逻辑。该应用通常会在 3scale 系统中关联有 API 的唯一凭据集合，即发送到 API 的调用的流量历史记录，以及在创建应用时捕获的元数据。应用链接到开发人员帐户。请参阅 [第 1.2.9 节“API 使用者”](#)。另请参阅 [第 1.5.2 节“开发人员帐户”](#)。

1.2.22. 应用程序编程接口

1. 一个软件组件的接口，可以使用基于标准的技术在通信网络上快速调用。
2. 编程库提供的逻辑流程、功能和方法捆绑包，作为抽象层，供其他计算机程序使用。

另请参阅 [第 1.1.2 节 “\[Your_API_name\]”](#)、[第 1.2.17 节 “APIcast”](#)、[第 1.2.13 节 “API 密钥”](#)、[第 1.3.1 节 “后端”](#)、[第 1.6.1 节 “端点”](#)、[第 1.6.2 节 “最终用户”](#)、[第 1.14.3 节 “方法”](#)、[第 1.17.3 节 “产品”](#)、[第 1.20.1 节 “service”](#)。

1.2.23. 身份验证

验证请求访问 API 或产品的用户或服务器的身份的过程。

1.3. B

1.3.1. 后端

1. 在 API 作为产品的情况下，将一个或多个 API 捆绑在产品中。另请参阅 [第 1.3.2 节 “基本 URL”](#)、[第 1.17.3 节 “产品”](#)。
2. 作为 API，请参阅 [第 1.2.8 节 “API 后端”](#)。
3. 作为 3scale 组件，请参阅 [第 1.1.6 节 “3scale API 管理后端”](#)。

1.3.2. 基本 URL

1. 在 API 作为产品上下文中，后端中定义的专用端点。另请参阅 [第 1.3.1 节 “后端”](#)、[第 1.6.1 节 “端点”](#)。
2. API 网关的 Integration Settings 中定义的 URL 地址。这些地址是暂存公共基础 URL 和生产公共基础 URL。

1.4. C

1.4.1. client

请参阅 [第 1.2.9 节 “API 使用者”](#)。

1.4.2. CMS

请参阅 [第 1.5.3 节 “开发人员门户”](#)。

1.5. D

1.5.1. 已弃用

与某一实体（如功能或受支持的配置）相关，该配置受到支持，但不再推荐，并且可能变得过时。另请参阅 [第 1.19.1 节 “删除”](#)。

1.5.2. 开发人员帐户

1. 在 3scale Hosted 中，API 提供程序认为的所有帐户都是 developer 帐户。
2. 在 3scale 内部部署中，租户管理门户中的帐户被视为开发人员帐户。另请参阅 [第 1.2.21 节 “application”](#)、[第 1.2.1.1 节 “租户帐户”](#)。

1.5.3. 开发人员门户

开发人员可订阅 API 的网站。在此站点，开发人员可以管理其订阅、访问其 API、创建应用程序、访问交互式 API 文档、3scale API 文档、查看其 API 消耗 等。另请参阅 [第 1.2.4 节“管理员门户”](#)。

1.5.4. 已停用

请参阅 [第 1.19.1 节“删除”](#)。

1.6. E

1.6.1. 端点

通信渠道的一端。当 API 与其他系统交互时，此通信的触点被视为端点。另请参阅 [第 1.2.22 节“应用程序编程接口”](#)、[第 1.3.2 节“基本 URL”](#)、[第 1.14.2 节“映射规则”](#)、[第 1.14.3 节“方法”](#)。

1.6.2. 最终用户

调用一个或多个产品和 API 的应用用户。另请参阅 [第 1.2.22 节“应用程序编程接口”](#)、[第 1.17.3 节“产品”](#)。

1.7. F

1.7.1. 字段定义

创建新用户、应用程序或帐户时显示的字段。

1.8. G

1.9. H

1.9.1. hit

所有方法都报告到的内置指标。可以在此处添加其他顶级指标来跟踪不应增加点击数的其他使用量。另请参阅 [第 1.14.4 节“指标”](#)。

1.9.2. 主机 URL

请参阅 [第 1.3.2 节“基本 URL”](#)。

1.10. I

1.10.1. 集成错误

当使用不正确的凭据集合、不正确的 ID、URL 地址等执行调用时，3scale *生成的错误消息*。这些消息可能是来自调用 API 的应用的错误，也可以是与 API 集成 3scale 的配置错误。

1.11. J

1.12. K

1.13. L

1.14. M

1.14.1. 管理门户

请参阅 [第 1.2.4 节“管理员门户”](#)。

1.14.2. 映射规则

将来自特定端点的传入调用关联到 3scale 中创建的对应方法和指标的规则。使用跟踪、端点访问和限值均基于配置了映射规则的方法和指标。另请参阅 [第 1.6.1 节“端点”](#)、[第 1.14.3 节“方法”](#)、[第 1.14.4 节“指标”](#)。

1.14.3. 方法

允许的交互 - 如 GET、POST 或 DELETE - 和 API 或产品。方法用于在 3scale 中跟踪产品和 API 的使用情况。可以为 API 的 API 端点上可用的各个 HTTP 方法添加一个方法。默认情况下，在 3scale 上，方法调用会触发内置 hits 指标。另请参阅 [第 1.2.22 节“应用程序编程接口”](#)、[第 1.6.1 节“端点”](#)、[第 1.14.2 节“映射规则”](#)、[第 1.14.4 节“指标”](#)。

1.14.4. 指标

跟踪对 API 的特定调用。此跟踪通过将调用映射到集成页面的映射规则部分中的一个或多个 URL 模式来完成。指标是累计的，不是离散的。3scale 上的内置顶级指标是 Hits。如果需要，可以添加额外的顶级指标，并对它们单独考虑。另请参阅 [第 1.9.1 节“hit”](#)、[第 1.14.2 节“映射规则”](#)、[第 1.14.3 节“方法”](#)。

1.15. N

1.16. O

1.16.1. OAS

请查看 [第 1.16.2 节“OpenAPI 规格”](#)

1.16.2. OpenAPI 规格

一个标准的 RESTful API 语言中立接口，允许用户和计算机发现和了解服务的功能，而无需访问源代码、文档或通过网络流量检查。另请参阅 [第 1.1.5 节“3scale API 管理文档”](#)、[第 1.2.2 节“ActiveDocs”](#)。

1.17. P

1.17.1. 计划

授予对特定 API 和端点访问权限、限制流量和货币化 API 使用的方法。3scale 有不同类型的计划，可以独立或结合使用，如应用程序计划和帐户计划。

1.17.2. 潜在的升级

触发流量限制警报的开发人员帐户。这些开发人员帐户可能会升级为满足其流量卷需求的计划。

1.17.3. 产品

一个或多个 API 后端的捆绑包。另请参阅 [第 1.1.4 节 “\[Your_product_name\]”](#)、[第 1.2.4 节 “管理员门户”](#)、[第 1.2.17 节 “APIcast”](#)、[第 1.2.22 节 “应用程序编程接口”](#)、[第 1.3.1 节 “后端”](#)、[第 1.6.2 节 “最终用户”](#)。

1.18. Q

1.19. R

1.19.1. 删除

与产品中不可用且不再受支持的实体相关联，如功能或受支持的配置。另请参阅 [第 1.5.1 节 “已弃用”](#)。

1.20. S

1.20.1. service

请参阅 [第 1.2.22 节 “应用程序编程接口”](#)。

1.20.2. 服务令牌

用于通过服务管理 API 进行身份验证的密钥。这些密钥是自动生成的，每个服务都是唯一的，并在帐户的用户之间共享。使用 3scale API 文档中的服务令牌。另请参阅 [第 1.2.3 节 “访问令牌”](#)。

1.21. T

1.21.1. 租户帐户

在 3scale 内部，主管理门户将帐户视为租户帐户。另请参阅 [第 1.2.12 节 “API 供应商”](#)、[第 1.5.2 节 “开发人员帐户”](#)。

1.22. U

1.23. UPSTREAM

在 3scale API 管理中，上游意味着受 3scale 保护的服务。使用 3scale APIcast 时，作为客户服务的反向代理，上游指客户的服务本身。APIcast 充当一个 go-between，处理和保护客户端请求与客户的上游服务之间的数据流。

1.23.1. 用户密钥

请参阅 [第 1.2.20 节 “应用程序密钥”](#)。

1.24. V

1.25. W

1.26. X

1.27. Y

1.27.1. 您的域

请参阅 [第 1.1.1 节 “\[Your_admin_domain\]”](#)。

1.28. Z